



M-Print® PRO

Gebruiksaanwijzing

Handboekversie 2025-01

Inhoud

Inleiding	1
Over M-Print® PRO	1
Aanwijzingen met betrekking tot dit handboek	1
Weergave-elementen	2
Definities	2
Opmerkingen omtrent de installatie	2
 Algemene bediening	 3
Inleiding	3
Programma starten / beëindigen	3
Programmasurface	4
Ondersteunde bestandstypes	5
Frequent gebruikte functies	6
Elementen bewerken	6
Niveaus bewerken	28
Vooraf gedefinieerde tekstsequentie	33
Automatische nummering	35
Count up en Count down	45
Kleurcodering	47
Inhoud synchroniseren	48
Bestellingen, Bestelassistent	49
Filterfuncties	50
Licentie	52
Meervoudig invoegen	53
Line feed invoegen	53
Excel-bewerking	54
Klemmen met meerdere lagen	55
Schalen	56
Eindeloosstrips	64
Documentbeveiliging	72
Lettertypen groter of kleiner maken	75
Markerlengte aanpassen	76
Tekenreeks aanpassen	77
Lettertype aanpassen	78
Tekstveld vullen	80
Referentie-bestandeditor	81
Groepsveld	84
Pagina kopiëren	85
 Programmasurface	 87
Inleiding	87
De Menubalk	90
Menu Bestand	90
Menu Bewerken	92

Menu Weergave.....	95
Menu Invoegen	98
Menu Tekenelement	101
Menu Formaat.....	102
Menu Extra's	103
Menu Venster.....	105
Menu Help.....	105
Shortcut keys	106
De Werkbalken.....	107
Standaard.....	107
Lay-out	109
Tekst formatteren	110
Frame en vullingen	112
Elementen	113
Aankoppel-venster	115
THM MMP	116
Het venster Project-explorer	117
Contextmenu.....	118
Het venster Eigenschappen.....	120
Marker-eigenschappen	121
Eigenschappen tonen	122
Eigenschappen aanpassen.....	123
Elementen markeren.....	132
Het werkruimte	133
Contextmenu van het werkruimte	133
De niveaus	134
Het venster Niveaus.....	135
De niveaueigenschappen	136
Het venster Tabelweergave	137
Breedte van het tabelweergave vastleggen.....	137
Contextmenu van het tabelweergave	138
Regelhoogte en kolombreedte van het tabelweergave	138
De info-pagina.....	139
Algemeen.....	139
Instellingen PrintJet ADVANCED/CONNECT.....	140
Instellingen PrintJet MINI (NEU2025).....	141
Instellingen THM / TwinMark	142

Eerste stappen 143

Inleiding	143
Stap 1: Programma starten	143
Stap 2: Markertype kiezen	143
Stap 3: Marker van opschrift voorzien	144
Stap 4: Bestand opslaan.....	145
Stap 5: Markertype printen.....	146
Stap 6: Bestand sluiten	146

Projectbewerking 147

Projectopbouw	147
Projectbenaming veranderen.....	149
Markertype een project toevoegen	150
Een subproject toevoegen	151
Markertype bij het subproject toewijzen.....	153
Een markertype verwijderen	154

Een subproject verwijderen.....	155
Project sluiten.....	156

Productcatalogus 157

Inleiding	157
Het venster „Productcatalogus“ openen	158
Nieuwe productcategorie creëren	160
Product toevoegen	161
Product verwijderen	162
Alle producten van een categorie verwijderen	162
Productcategorie verwijderen	162
Product zoeken	163
Product ombenoemen.....	164
Templates	165
Template opslaan	165
Templates in categorieën organiseren	166
Productcatalogus resetten	169
Productcatalogus actualiseren.....	170

De optie-dialog 173

Inleiding	173
Omgeving.....	174
Algemeen	174
Weergave	177
Programmataal	178
Programmastart	179
Import	180
Register	182
Administratie	184
Menu administratie.....	185
Update.....	186
Kleurcodering	187
Velden	188
Basisinstellingen	189
Veiligheid.....	190
Vervangingen	192
Tekstvervangingen.....	192
Vervangen van afbeeldingen	193
Logboekregistratie	194
Standaardinstellingen elementen.....	194
Lettertype	195
Elementen	196
Uitvoerapparaten.....	197
Toewijzing	197
Printstatistiek opslaan	198
Plotter	199
Algemeen	199
Oplage MultiCard	200
Steun SF 4-6	201
Pen aanschrijven	201
PrintJet MINI	202
Algemeen	202
Administratie	203
PrintJet CONNECT	204

Algemeen	204
Administratie	206
Printergroepen PJC	207
PrintJet ADVANCED	208
Algemeen	208
Administratie	210
Printergroepen PJA.....	211
PrintJet PRO	212
Algemeen	212
Reiniging	213
Actuele configuratie:	213
THM printer	214
Algemeen	214
Uitgebreid.....	215
Administratie	216
Printergroepen THM	217
Alternatief printen	218
Support.....	219
Algemeen	219

Vreemde bestanden openen 221

Vreemde bestanden openen.....	221
-------------------------------	-----

Oproep commandoregel 223

Inleiding	223
Oproep-parameter exe.....	223
Openen of printen van een bestand	223
Importeren of printen van een bestand	223
Oproep-parameters converters	224
Parameter QLS-converter	224
Parameter TNV-converter	225

Import van bestanden 227

Inleiding	227
Manuele import	228
Import starten	228
Stap 1: Startpagina	228
Stap 2: Filter en importsoort.....	229
Stap 3: Project en variant kiezen	230
Stap 4/5: Bestandsformaat en veldscheider kiezen	235
Stap 6: Opties	241
Stap 7: Veldindelingen	242
Stap 8: Opslaan en voltooien.....	256
Geautomatiseerde import	257
Stapelimport.....	259
Stapel vervaardigen/toevoegen	260
Stapel veranderen.....	260
VK-import	261
VK-importfilter	261
VK-importdoel	261
VK-indeling.....	262
VK-veldindelingen	268
VK-import volgens templates	269
Snelle Excel®-import	270

Snelle Excel®-import voorbereiden	270
Snelle Excel®-import uitvoeren	274
Converter	277
QLS-converter	277
TNV-converter	278
Instellingen in de import-assistent	281
Titel van het importbestand weergeven	282

Printen 283

Inleiding	283
Printmenu oproepen	284
Printer bij markertype toewijzen	287
Printercorrectie	288
Materiaalslip corrigeren	290
Printer op het markertype instellen	292
Printer op een printmedium instellen	293
Printeroffset aanpassen	295
Printpositie instellen	304
Printorders instellen	306
Voorbeeld:	307
Snelprint	309
Direct printen	309
Statusmonitor	310
Instellingen statusmonitor	311
Printopdrachten statusmonitor	312
Informaties	313
Printer explorer	314
Printer toevoegen	315
Printer testen	319
Printer eigenschappen	319
Snijdmerken zetten	320
Subprojecten printen	321
Printmodus	322
Printmodus - Normaal	322
Printmodus - Plot-modus	322
LPC-print	323
LPC: Onlinemodus	323
LPC: Standalone-modus	323

Plotter aansturing 325

Inleiding	325
Plot-modus	325
Startopties voor de plot-modus	326
Printen/Plotten	327
Pen en inlay kiezen	327
Wissel naar de markertypes	328
Schrijfpunt van de pen aanpassen	329
Plotter een markertype toewijzen	330
Markertype aan plotter aanpassen	331
Toegewezen printer aanpassen	333
Symbool explorer/Plottersymbooeditor	334
Plottersymbolen bewerken/nieuw vervaardigen	335
Inmeet-dialoog	335
Oplage MultiCard	336

Oplage SF4-6.....	337
Netwerkversie	339
Inleiding	339
Setup.....	340
Ordner vrijgeven.....	345
Uit te voeren handelingen op de clients.....	348
Client-computer inrichten	348
Instellingen aan de clients overdragen	349

Inleiding

Over M-Print® PRO

Het programma dient voor het beschriften en bedrukken van beletteringsmateriaal (MultiCard-matten, borden en etiketten).

Bedrukbare materialen zijn:

- MultiCard-matten
- Insert labels op pagina's
- Etiketten labels op pagina's
- Eindeloosetiketten op rollen
- Krimpslangen
- MetalliCards
- MultiMark-materiaal

Het programma kan lokaal worden geïnstalleerd of als netwerkinstallatie, zodat het programma in het netwerk ter beschikking staat (zie hoofdstuk „Netwerkversie“, gedeelte „[Setup](#)“).

Aanwijzingen met betrekking tot dit handboek

Deze documentatie veronderstelt, dat u het gebruikte Microsoft Windows besturingssysteem uit praktische ervaring kent.



Indien u niet met de grondslagen van Windows vertrouwd bent, raadpleeg alstublieft de gebruikshandleiding van Windows.

Weergave-elementen

In deze gebruiksaanwijzing wordt er gebruik gemaakt van de volgende conventies:

- Vet** Belangrijke componenten van het programma: knoppen, menupunten, werkbalken, benamingen enz. worden vetgedrukt weergegeven.
- „ “ Vensternamen en verwijzingen naar andere hoofdstukken worden in aanhalingstekens gezet.
- > Afbrekingstekens voor submenupunten (b.v. **Weergave > Zoom**)
- Teksten met deze markering beschrijven activiteiten die u in de vermelde volgorde dient uit te voeren.

Toegepaste symbolen



Houdt in ieder geval rekening met deze informatie omtrent de M-Print® PRO.



Met dit symbool worden nuttige extra informatieën gekenmerkt.

Definities

Onderstaand worden speciale begrippen vermeld die in de M-Print® PRO-software worden gebruikt.

Marker

Een marker dient ervoor, een elektrisch resp. elektronisch element (klemmen, geleiders, installaties, toestellen, ...) te kenmerken, alsook elektrisch materiaal van een duidelijk opschrift te voorzien.

Markertype

Marker van een bepaald type, b.v. MultiCard DEK 5/3,5.

Opmerkingen omtrent de installatie



Voor de installatie van het programma benodigt u op de desbetreffende computer administratierechten.

Algemene bediening

Inleiding

Dit hoofdstuk beschrijft de mogelijkheden om een programma te starten resp. te beëindigen. Bovendien verkrijgt u algemene aanwijzingen met betrekking tot programma-opbouw en samenstelling van de oppervlakte.

Programma starten / beëindigen

Programma starten



Klik dubbel op het symbool in het werkkruimte van uw computer.

Programma beëindigen

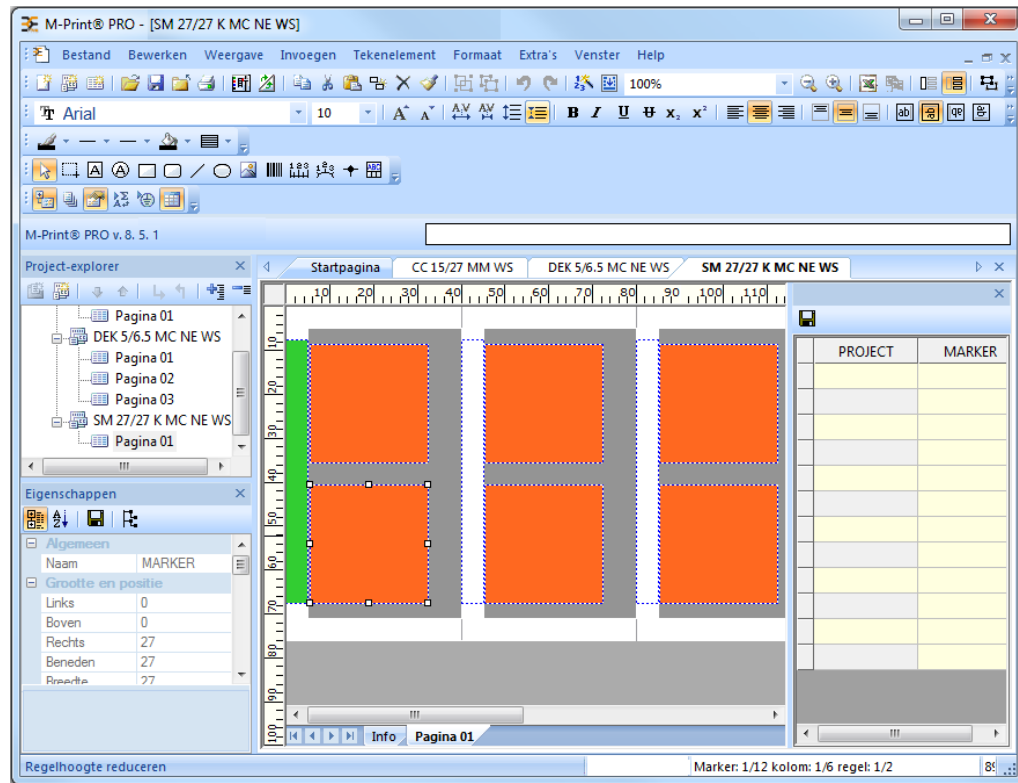
Kies in de menubalk de menupunten **Bestand > Afsluiten**.

Is nog een project geopend, wordt een dialogbox getoond via die u het project kunt opslaan.

Programmasurface

In het programmasurface vindt de bewerking van de markers plaats.
Het programmasurface wordt automatisch na starten van het programma getoond. Hier staan alle voor de bewerking van een marker noodzakelijke elementen ter beschikking.

Het programmasurface kan al naar configuratie uit verschillende elementen bestaan.



Verdere informatie vindt u in het hoofdstuk „[Programmasurface](#)“.

Ondersteunde bestandstypes

De volgende bestandstypes worden bij het openen van bestanden ondersteund:

- M-Print® PRO bestand (*.mpc)
- M-Print® PRO bestelbestand (*.mpo, *.mpo2)
- M-Print® PRO template (*.mpt)
- M-Print document (*.abp, *.gdc)
- M-Label document (*.mld)
- M-Comm document (*.tmf)
- RailDesigner exportbestand (*.rde)
- TXX/TXY bestanden (*.txx; *.txy)
- Microsoft® Excel® worksheet (*.xls)
- XMT bestand (*.xmt, *.txt)
- M-Print® PRO importsript (*.mis) (zie hoofdstuk „[Snelle Excel®-import](#)“)

Frequent gebruikte functies

In dit gedeelte worden frequent gebruikte functies als voorbeeld beschreven

Elementen bewerken

De vervaardiging van elementen kan via het menupunt „Invoegen“ of via de werkbalk „Elementen“ worden uitgevoerd (zie hoofdstuk „[De Werkbalken](#)“).

Om een element of meerdere elementen te kunnen bewerken, moeten ze tevoren worden gemarkeerd (zie hoofdstuk „[Elementen markeren](#)“).

Zie ook hoofdstuk „[Het venster Eigenschappen](#)“.

Bij het invoegen of het naderhand veranderen van de grootte van elementen kan de symmetrie van de elementen worden bewaard of veranderd (zie hoofdstuk „[Symmetrie van de elementen](#)“).

Tekstveld invoegen



Nieuw tekstveld vervaardigen

Klik op het naaststaand symbool in de werkbalk of kies het menupunt **Invoegen > Tekstveld**.

Voer de muis aan de plaats, waar u de tekst wilt invoeren.



Nieuw rond tekstveld vervaardigen

Dezelfde functies als bij het normaal tekstveld. Kies het menupunt **Invoegen > Rond tekstveld**.

Via het eigenschap "Ankerpunt" wordt de starthoek van de tekst vastgelegd.



Nieuw groepsveld vervaardigen

Dezelfde functies als bij het normaal tekstveld. Kies het menupunt **Invoegen > Groepsveld**.

Zie hoofdstuk "Groepsveld".

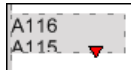


Wordt deze muiswijzer weergegeven, kunt u een tekstveld vervaardigen.

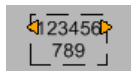
Druk de linker muisknop en houdt deze gedrukt. Trek een frame open en laat de muisknop los. Een editeerbereik wordt geopend en u kunt tekst invoeren.



De invoer van tekst is alleen in de toegestane bereiken mogelijk: Indien deze muiswijzer is te zien, kunt u geen invoeren uitvoeren.



Wanneer tekstvelden na het invoegen van tekst een rode driehoek vertonen, past de tekst niet in het veld. De tekst wordt niet geheel weergegeven en niet volledig geprint. U moet de tekst in dit geval korter maken of via het programma automatisch laten aanpassen (zie "Lettertypen groter of kleiner maken" in het hoofdstuk „[Menu Formaat](#)“).



Vertonen tekstvelden na het invoegen van tekst een oranje driehoek, wordt een tekst van één regel in meerdere regels weergegeven, omdat het tekstveld te smal is.

Volgende mogelijkheden ter aanpassing staan ter beschikking:

- Markerlengte aanpassen.
Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Markerlengte aanpassen](#)“.
- Tekenreeks aanpassen.
Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Tekenreeks aanpassen](#)“.

Tekenelementen invoegen



Rechthoek / vierhoek vervaardigen

Klik op dit symbool of kies in de menubalk het punt **Invoegen > Rechthoek**.

Houdt de linker muisknop gedrukt en trek een rechthoek open.

Via het zetten van de eigenschappen „Ronding X“ resp. „Ronding Y“ wordt uit de normale rechthoek een rechthoek met afgeronde kanten.



Afgeronde rechthoek / Afgeronde vierhoek vervaardigen

Klik op dit symbool of kies in de menubalk het punt **Invoegen > Afgeronde rechthoek**.

Houdt de linker muisknop gedrukt en trek een rechthoek met afgeronde kanten open.

Rechthoeken met afgeronde kanten verschillen van normale rechthoeken alleen door de gekozen eigenschappen „Ronding X“ resp. „Ronding Y“. Zet men deze waarden op 0 wordt een normale rechthoek weergegeven.



Lijn tekenen

Klik op het naaststaand symbool in de werkbalk of kies het menupunt **Invoegen > Lijn**.

Houdt bij het tekenen van de lijn de linker muisknop ingedrukt.



Kring / ellips tekenen

Klik op dit symbool of kies in de menubalk het punt **Invoegen > Ellips**.

Houdt de linker muisknop gedrukt en trek de ellips open.



De exacte grootte en positie kunt u in het venster „Eigenschappen“ instellen (zie gedeelte „[Het venster Eigenschappen](#)“).

Grafiek invoegen

Het programma ondersteunt de grafische formaten BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF en TIFF.



Grafiek invoegen

Klik op dit symbool of kies in de menubalk het punt **Invoegen > Grafiek**. Houdt de linker muisknop gedrukt en trek een frame open. Er wordt thans een keuzevenster getoond, waarin u het gewenste bestand selecteert en de knop **Openen** aanklikt. De gekozen afbeelding wordt ingevoegd.

In het venster „Eigenschappen“ kunt u vermelden, of de afbeelding in de originele grootte dient te worden ingevoegd of of de afbeelding aan het frame dient te worden aangepast.

De grafische afbeeldingen worden niet in het veld ingebed, maar er bestaat alleen een koppeling naar deze grafiek. Het pad wordt in het venster „Eigenschappen“ getoond (zie gedeelte „Het venster Eigenschappen“).

Barcode invoegen

Het programma ondersteunt de volgende barcode-types:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13 (met/zonder keurcijfer)
- EAN8 (met/zonder keurcijfer)
- EAN128
- UPC-A (met/zonder keurcijfer)
- UPC-E (met/zonder keurcijfer)
- QR-code
- DataMatrix
- GS1 DataMatrix
- MicroPDF417



Barcode invoegen

Kies in de menubalk het menupunt **Invoegen > Barcode**.

Er wordt een dropdown-menu ter keuze van de barcode weergegeven.

Trek met de muis een bereik open en laat de muisknop los. De gekozen barcode wordt ingevoegd.

In het venster „Eigenschappen“ kunt u de code in numerieke of alfanumerieke vorm invoeren (zie gedeelte „Het venster Eigenschappen“).



Bij sommige barcodes wordt intern een keurcijfer (b.v. „EAN 8“) berekend. Dit keurcijfer mag noch van hand worden ingevoerd noch met de barcodewaarde worden geïmporteerd.

Wordt het keurcijfer overhandigd of ingevoerd, moet een andere barcode-type worden gekozen (b.v. „EAN 8 met keurcijfer“).



Controleer de barcodes altijd op herkenbaarheid in hun eindapparaten, voordat ze worden vrijgegeven.

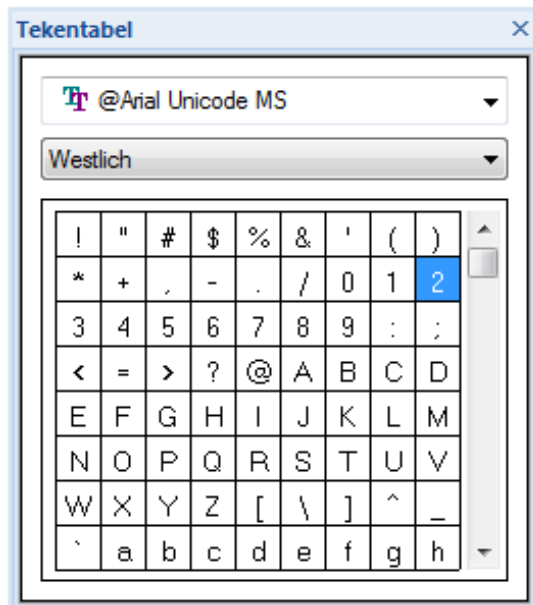


Vanaf de versie 9.2 is er een bijgewerkte barcodebibliotheek. Voor het weergeven van de barcode met de vorige bibliotheek kiest u de vermelding 'Barcodebibliotheek versie 1 gebruiken' in de barcode-instellingen. Zie hoofdstuk "[Standaardinstellingen elementen](#)".

Speciale tekens invoegen

In de tekentabel kunt u de lettertypen selecteren en verkrijgt u een overzicht over alle tekens en speciale tekens die in dit lettertype beschikbaar zijn.

Kies de menupunten **Weergave > Tekentabel** en **Schrift** om het tekenset te openen.



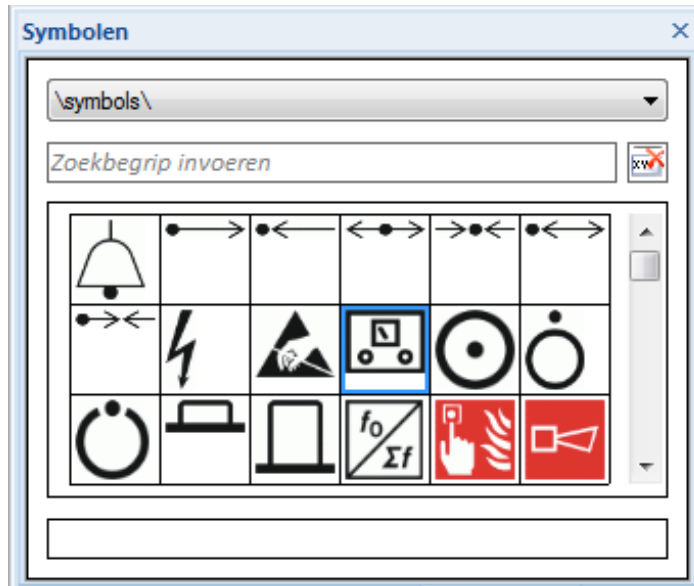
- Kies boven de bovenste keuzedriehoek de schrift en via het tweede keuzedriehoek de taal.
- Plaats de cursor aan de plaats, waar het teken dient te worden ingevoegd.
- Klik dubbel op het teken dat dient te worden ingevoegd. Het teken verschijnt in het gekenmerkt tekstveld.

U kunt een teken uit dit venster ook via het contextmenu kopiëren en invoegen:

- Kies het teken dat u wilt kopiëren, klik op de rechter muisknop en klik op **Teken kopiëren**.
- Plaats de cursor aan de plaats, waar het teken dient te worden ingevoegd (inline-editor), klik op de rechter muisknop en kies het contextmenupunt **Invoegen**.

Symbolen invoegen

In de symbool-explorer kunt u symbolen selecteren en invoegen. Kies in de menubalk de menupunten **Weergave > Symbolen**, om het symbool-venster te openen.



Symbool invoegen

- Klik op het symbool dat u wilt invoegen.
- Ga met de muis op het veld, waarin u het symbool wilt invoegen.
- Houdt de linker muisknop gedrukt en trek een rechthoek open. Het symbool wordt hier ingevoegd.
- U kunt het symbool qua grootte veranderen, doordat u het een keer aanklikt en aan de hoekpunten groter resp. kleiner schuift.

Alternatief:

- Selecteer het veld, waarin u het symbool wilt invoegen.
- Klik dubbel op het symbool dat u wilt invoegen.



De weergave van het symbool kunt u via het eigenschap „Grootte“ aanpassen (zie gedeelte „Gedrag“ in het hoofdstuk „Eigenschappen aanpassen“).

Symboolregister

In het dropdown-veld is het standaard register voor symbolen van tevoren ingesteld. Voor veranderingen van het pad zie hoofdstuk „De optie-dialoog“, gedeelte „Register“.

Symboolregister doorzoeken/filteren

Om symboolbestanden te doorzoeken resp. te filteren, kunt u een zoekbegrip invoeren.

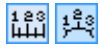
Hierbij heeft u de volgende mogelijkheden:

Zoekbegrip	Resultaat
	Blijft het zoekveld leeg, worden alle inhoud van het gekozen register getoond
Symbool00?	Het vraagteken is de plaatshouder voor een teken. Gevonden worden b.v. „Symbool001.bmp“ en „Symbool002.bmp“.
Symbool*	De ster is de plaatshouder voor willekeurig vele tekens. Gevonden worden b.v. „Symbool010.bmp“ en „Symbool020.bmp“.

Voor het terugzetten van het zoekveld klikt u op .

Schaal invoegen

Schalen kunnen even of rond (afgerond) worden ingevoegd.



Nieuwe schaal vervaardigen

Klik op de naaststaande symbolen in de werkbalk of kies het menupunt **Invoegen > Schaal** resp. **Afgeronde schaal**.

Trek met de muis een bereik open en laat de muisknop los.

Er wordt een dialoog geopend, om de basisgegevens van de schaal in te stellen.

- Kies het schaalsoort en bepaal de waarden, afstanden en opschriften.
- Het opschrift van de schaal is alleen afhankelijk van begin- en eindwaarde en tekstafstand.

Voorbeeld 1:

Is de startwaarde = 0, de eindwaarde = 8 en de tekstafstand = 2, verkrijgt u de volgende tekenserie: 0, 2, 4, 6, 8

Voorbeeld 2:

Is de startwaarde = 1, de eindwaarde = 100 en de tekstafstand = 20, verkrijgt u de volgende tekenserie: 1, 21, 41, 61, 81

De eindwaarde 100 wordt in dit geval niet getoond.

- De afstanden van de schaalstrepen (grote / kleine afstand) relateren steeds naar het waardebereik.

Voorbeeld:

Waardebereik (begin- / eindwaarde) van 0 tot 50 en grote afstand = 10.

Er worden 6 grote schaalstrepen getoond (0, 10, 20, 30, 40, 50).

Wordt aanvullend de tekstafstand = 10 gekozen, wordt iedere grote schaalstreep ook van tekst voorzien.

Instellingsdialoog

Instellingen afgeronde schaal

Schaalsoort

☒ Lineaire schaal
☐ Logaritmische schaal Basis: 10,00
☐ Aangepaste schaal Steunplaatsen...

Schaalbepalingen

Beginwaarde: 0,00 Starthoek: 225
Eindwaarde: 10,00 Eindhoek: 135
Grote afstand: 2,00
Kleine afstand: 1,00

Opschriften

Afstand: 2,00
Uitlijning: ☒ Horizontaal
☐ Tangentiaal
☐ Tekst om 180° gedraaid

Tekeninstellingen

Schaalradius: 1,171 mm
Schaalhoogte: 0,117 mm
Lettergrootte: 6,00 Punten

OK Annuleren

Schaalsoort

De weergave van de rasterafmeting. Verkiesbaar zijn:

Lineair: Het verloop van het waardebereik is lineair.

Logaritmisch: Het verloop van het waardebereik is vierhoekig, d.w.z. er wordt een logaritmische schaal getoond.

Aangepast: Het verloop van het waardebereik wordt door steunplaatsen bepaald. Tussen de steunplaatsen is het verloop lineair (zie hoofdstuk „[Steunplaatsen](#)“).

Startwaarde

Opschrift aan het begin van de schaal

Eindwaarde

Opschrift aan het einde van de schaal

Grote afstand

Afstand tussen de grote schaalstrepen (gemeten aan het waardebereik)

Kleine afstand

Afstand tussen de kleine schaalstrepen (gemeten aan het waardebereik)

Starthoek (alleen afgeronde schaal)

Hoek, waarbij de afgeronde schaal begint (zie ook hoofdstuk „[Afgeronde schaal](#)“).

Eindhoek (alleen afgeronde schaal)

Hoek, waarbij de afgeronde schaal eindigt (zie ook hoofdstuk „[Afgeronde schaal](#)“).

Afstand

Tekstafstand naar het telkens volgende opschrift (uitgaande van de startwaarde)

Voorbeeld: Is de startwaarde = 0, de eindwaarde = 8 en de tekstafstand = 2, verkrijgt u de volgende tekenserie: 0, 2, 4, 6, 8.

Uitlijning (alleen afgeronde schaal)

De weergave van het opschrift. Verkiesbaar zijn:

Horizontaal: Het opschrift wordt horizontaal weergegeven

Tangentiaal: Het opschrift wordt tangentiaal (in richting van het kringverloop) weergegeven.

Het opschrift kan bei beide uitlijningen om 180° gedraaid worden weergegeven.

Schaallengte resp. schaalradius

Bij een effen schaal de lengte van het ingevoegd schaalelement.

Bij een afgeronde schaal de inwendige radius van het schaalelement.

De waarde wordt bij opentrekken van het element met de muis vooraf bezet.

Schaalhoogte

De schaalhoogte stemt overeen met de hoogte van de grote schaalstrepen.

De waarde wordt bij opentrekken van het element met de muis vooraf bezet.

De kleine schaalstrepen zijn steeds half zo lang dan de grote schaalstrepen.

Lettergrootte

De lettergrootte van het opschrift.

De waarde wordt bij opentrekken van het element met de muis vooraf bezet.



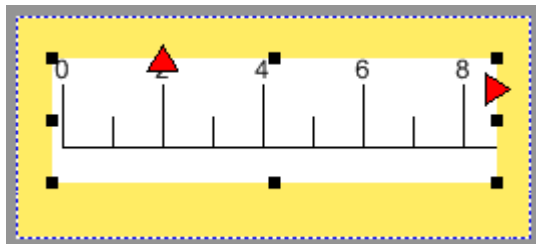
De exacte grootte, positie en opschrift van de schaal kunt u naderhand in het venster „Eigenschappen“ instellen (zie gedeelte „[Het venster Eigenschappen](#)“).



Verdere informatie vindt u in het hoofdstuk „[Schalen](#)“.

Opmerking met betrekking tot de weergave

Worden bij de schaalweergave rode driehoeken getoond, passen de gekozen schaalwaarden niet in de afmetingen van het schaalement. In dit geval moet het element met de muis in de getoonde richtingen worden vergroot.



Elementen aan het raster uitlijnen

Via het menupunt **Weergave > Raster > aan raster uitlijnen** kunt u instellen, dat de elementen aan de lijnen van het raster sluiten of niet sluiten. Hiervoor moet het raster zichtbaar zijn (menu **Weergave > Raster > Weergeven**).

Elementen markeren



Element markeren

Na klikken op dit symbool kunt u elementen door klikken met de linker muisknop markeren.



Meerdere elementen markeren

Liggen de elementen die u wilt markeren, direct naast elkaar of onder elkaar, kunt u deze met behulp van een frame in een handeling markeren. Door klikken op het hiernaast staand symbool activeert u een frame voor het markeren van elementen. Druk de linker muisknop en houdt deze gedrukt. Trek een frame rond om de elementen die u wilt markeren.

Elementen verplaatsen

Elementen die zich op het projectaanduiders-niveau of op het marker-niveau bevinden, kunnen alleen **binnen** de gedefinieerde projectaanduiders- en markervlakte worden verschoven.

- Markeer het element dat u wilt verplaatsen door klikken met de linker muisknop. Wanneer u de muisknop op het element voert, verandert de muisknop zich als volgt en het element kan worden verschoven:



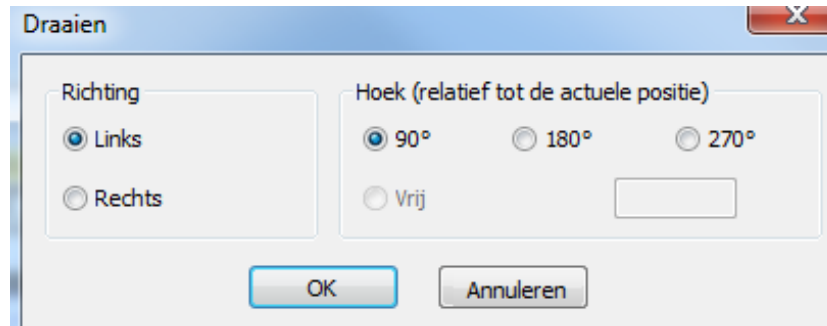
Houdt de muisknop gedrukt en verplaats het element naar de gewenste positie.

Een verdere mogelijkheid een element te verplaatsen, is de instelling via het venster „Eigenschappen“ (zie hieromtrent het gedeelte „[Het venster Eigenschappen](#)“, categorie „Grootte en positie“). Hier kunt u exacte waarden invoeren.

Elementen draaien

- Klik op het element (tekst, tekenelement, grafiek, barcode) dat u wilt draaien.
- Selecteer het menupunt **Tekenelement > Draaien**.

Het volgende venster wordt getoond:



Hier kunt u de gewenste invoeren uitvoeren en met OK bevestigen.

 Let alstublieft erop, dat zich bij het draaien het element evt. aan de afmetingen van de markervlakte aanpast.

Voorbeeld:

De volgende afbeelding toont het element, alvorens het werd gedraaid:



... en na de draaiing:



Elementen kopiëren en invoegen

Bij het kopiëren en invoegen (copy/paste) kunnen alleen de documentindividuele eigenschappen worden overgebracht.

De gehele omvang van de eigenschappen wordt alleen ingevoegd, wanneer het zich om hetzelfde type element handelt (b.v. tekst op tekst, afbeelding op afbeelding).

- Klik op het element (of op meerdere elementen) dat (die) u wilt kopiëren.
- Kies het menupunt **Bewerken > Kopiëren**.
- Klik op het element, waarin dient te worden ingevoegd.
- Selecteer het menupunt **Bewerken > Invoegen**, om de inhoud in te voegen OF **Bewerken > Invoegen elementen**, om het element in te voegen.



Niet alle elementen laten zich in andere elementen invoegen.

Elementen uitknippen en invoegen

- Markeer het element dat uitgeknipt dient te worden.
- Selecteer het menupunt **Bewerken > Knippen**.
- Klik op het element, waarin dient te worden ingevoegd.
- Selecteer het menupunt **Bewerken > Invoegen**, om de inhoud in te voegen OF **Bewerken > Invoegen elementen**, om het element in te voegen.



Niet alle elementen laten zich in andere elementen invoegen (zie hoofdstuk „[Elementen kopiëren en invoegen](#)“)!

Elementen doubleren

- Markeer het element dat u wilt doubleren.
- Selecteer het menupunt **Bewerken > Dupliceren**.
- Het gedoubleerde element wordt dan iets verspringend boven het gemarkeerde element gelegd.

Elementen wissen

- Markeer het element dat gewist dient te worden.
- Selecteer het menupunt **Bewerken > Wissen**.
- In het submenu van **Wissen** kunt u de volgende subpunten kiezen:

Element-inhoud Alleen de inhoud van de elementen wissen.

Dit veld Het gehele veld wissen.

Gekozen marker De gehele markers, waarop zich de gemarkeerde elementen bevinden, worden - zonder veiligheidsvraag - gewist.

Deze pagina De actueel zichtbare pagina wordt gewist.

Pagina's... Er opent zich een dialoog, om meerdere pagina's te wissen.



Staat een menu-aantekening niet ter beschikking (grijs), kan de functie voor de gekozen situatie niet worden geselecteerd.

Elementen blokkeren

Tekstvelden, grafische velden, barcodes en tekenelementen kunnen worden geblokkeerd.

Slechts in tekstvelden kunnen noch invoeren en formatteringen worden uitgevoerd.

Geblokkeerd zijn onder andere de volgende eigenschappen:

- Grootte en positie
 - Frame en vulling
 - Veldeigenschappen
 - Uitlijning en tabvolgorde
- Markeer het element dat geblokkeerd dient te worden.



Klik op het symbool in de werkbalk, om het gemarkeerde element te blokkeren.

Voorbeeld „geblokkeerd element“



Elementen rechthoekig vervaardigen

Voor het vervaardigen van rechthoekige elementen zie hoofdstuk „[Symmetrie van de elementen](#)“.

Symmetrie van de elementen

Met **Symmetrie van de elementen** kunnen de afmetingen (aspectverhouding) van de elementen of worden bewaard of op dezelfde waarden (rechthoekig) worden gebracht.

Hierbij heeft u de volgende mogelijkheden:

Invoegen met ingedrukte Shift-toets (rechthoekige afmetingen)

Voegt men de elementen met ingedrukte Shift-toets in, worden de afmetingen rechthoekig gehouden.

Uitzonderingen:

- Lijn - wordt horizontaal of verticaal ingevoegd
- Rond tekstveld - is steeds rond
- Schaal

–Trekken met ingedrukt gehouden Shift + Alt-toets (op rechthoekige afmetingen brengen)

Trekt men voorhanden elementen (meerdere keuzes mogelijk) met ingedrukte toetscombinatie Shift +Alt aan hun hoek, worden de afmetingen rechthoekig veranderd.

Uitzonderingen:

- Lijn - wordt horizontaal of verticaal veranderd
- Schaal

Trekken met ingedrukte Shift + Strg-toets (proporties bewaren)

Trekt men voorhanden elementen (meerdere keuzes mogelijk) met ingedrukte toetscombinatie Shift +Strg aan hun hoek, worden de afmetingen in hun proporties bewaard. De beeldverhouding wordt niet veranderd.

Uitzonderingen:

- Lijn - bewaart haar hoek
- Schaal

Volgorde van de elementen veranderen

Werden meerdere elementen over elkaar gerangschikt, kunt u de volgorde van de elementen via de werkbalk „Lay-out“ veranderen.

De volgende instellingen verwijzen naar het gemarkeerde element van het actueel niveau.



Het element wordt om een niveau naar voren gelegd.



Het element wordt om een niveau naar achteren gelegd.



Het element wordt op de voorgrond gelegd.



Het element wordt op de achtergrond gelegd.

- Markeer het element dat u wilt positioneren en bedien het desbetreffende symbool.

U kunt deze functie ook via de menubalk bereiken, doordat u het menupunt „Tekenelement“ en vervolgens de gewenste uitlijning selecteert.

Grootte van het element veranderen

- Klik op het element, diens grootte u wilt veranderen.



- Trek het element aan de hoekpunten groter of schuif het kleiner.

Via het venster „Eigenschappen“ kunt u de exacte afmeting in de categorie „Grootte en positie“ invoeren.

Zie hieromtrent het gedeelte „[Het venster Eigenschappen](#)“.

Identieke hoogte instellen

- Markeer de elementen, waarvan de hoogte dient te worden aangepast en klik op het volgende symbool.
- Klik op de menupunten **Tekenelement > Identieke hoogte**, opdat de hoogte wordt aangepast.

Identieke breedte instellen

- Markeer de elementen, waarvan de breedte dient te worden aangepast en klik op het volgende symbool.
- Klik op de menupunten **Tekenelement > Identieke breedte**, opdat de breedte wordt aangepast.

Grafiek in bestand opslaan

Indien u **alle** afbeeldingen in het programmabestand ingebed wilt opslaan (b.v. voor het doorgeven van het bestand), roep het menupunt „Bestand > Afbeelding inbedden en opslaan als...” op en sla het bestand onder een andere naam op.

Alle afbeeldingen worden in het bestand geïntegreerd/ingebod.

Om in bestanden ingebedde afbeeldingen weer extern op te slaan, zie hoofdstuk „[Grafiek uit bestand scheiden](#)“).

Grafiek uit bestand scheiden

Afbeeldingen kunnen in de programmabestanden worden geïntegreerd (zie gedeelte „[Inhoud](#)“). Het eigenschap „Type“ van de afbeelding is op de waarde „geïntegreerd“ gezet.

Om deze afbeeldingen naderhand uit het bestand te scheiden, ga alstublieft op de volgende manier te werk:

- Klik met de rechter muisknop op een geïntegreerde afbeelding.
- Selecteer uit het zich openend contextmenu het punt „Als afbeelding opslaan...”.
- Kies het pad en de naam van de afbeelding en klik op „Opslaan“.

Groeperen

Meerdere (ten minste twee) elementen van een marker kunnen worden gegroepeerd.

- Markeer de te groeperen elementen en selecteer het menupunt **Bewerken > Groeperen**.

Er bestaat de mogelijkheid, groepen bij verdere groepen samen te voegen.

De veranderingen van sommige eigenschappen hebben uitwerkingen op de gehele groep (b.v. lijndikte, vulkleur).

Met de eerste klik op een groepelement wordt de groep geselecteerd. Bij een verdere klik op een element kan het element in de groep worden geselecteerd, zo dat diens eigenschappen kunnen worden veranderd (b.v. diens tekst).

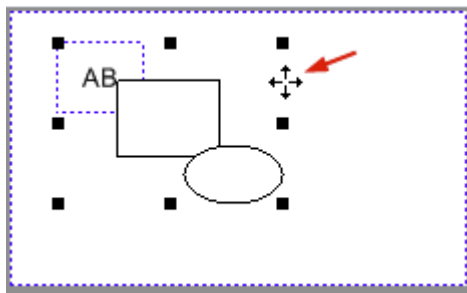
Bij opheffen van groepen blijven aanwezige groepen bewaard.

Er kunnen slechts elementen van hetzelfde veldtype worden gegroepeerd (zie ook hoofdstuk „[Veld](#)“).

Gemarkeerde elementen van een groep kunnen uit de groep worden gewist.

Verschuiven van een groep met de muis

De groep kan met de muis alleen aan haar buitenste grenzen worden verschoven. De muiswijzer verandert zich dienovereenkomstig.



Overzicht over voorhanden groepen

Een overzicht over de voorhanden groepen wordt in het objectkeuze getoond. Via dit overzicht kan een groep ook worden geselecteerd (zie hoofdstuk „[Elementen markeren](#)“).

Tekst formatteren

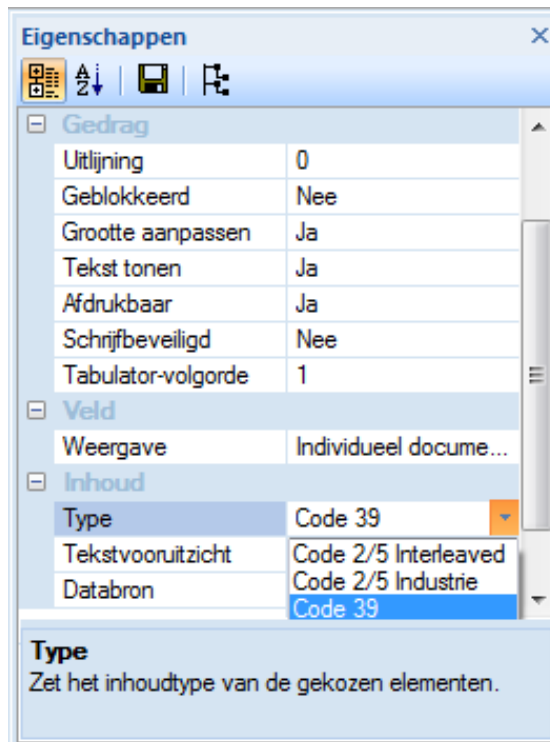
Het formatteren van tekst en de instelling van de lijnen kan via de werkbalk „[Tekst formatteren](#)“ of via het venster „[Eigenschappen](#)“ worden uitgevoerd.

Tekst uitlijnen

Markeer de tekst en kies in de werkbalk „[Tekst formatteren](#)“ de desbetreffende knop, om de tekst uit te lijnen.

Barcode-type veranderen

In het venster „Eigenschappen“ kunt u in de categorie „Inhoud“ een barcode-type selecteren (zie ook gedeelte „[Inhoud](#)“ in het hoofdstuk „Het venster Eigenschappen“).



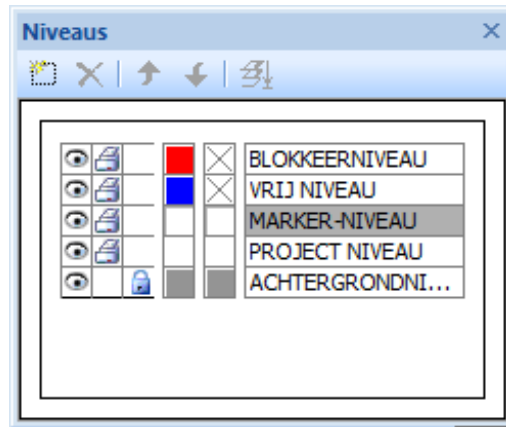
- Kies in het veld „Type“ het gewenste barcode-type.
- In het veld „Tekstvooruitzicht“ kunt u thans de code al naar barcode in numerieke of alfanumerieke vorm invoeren.
- Bij sommige barcodes zijn nog verdere eigenschappen voorhanden die kunnen worden gekozen (b.v. grootte of ECC-level voor de fout-correctiewaarde).

Niveaus bewerken

De pagina's van een markertype zijn onderscheiden in niveaus.

De bewerking van de afzonderlijke niveaus geschiedt via het venster „Niveaus“, zie hieromtrent het gedeelte „[Het venster Eigenschappen](#)“.

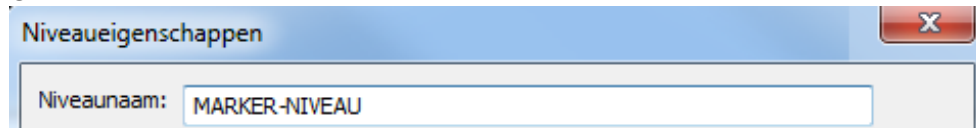
- Voor het in- resp. uitregelen van de niveaus selecteer het menupunt **Weergave > Niveaus**.
- Door dubbele klik op de niveaunaam (b.v. „Marker-niveau“) kunt u het venster „Niveaueigenschappen“ voor het gekozen niveau oproepen.



Benaming van het niveau veranderen

U kunt de naam van het niveau via het dialoogvenster „Niveaueigenschappen“ veranderen (zie hoofdstuk „[Niveaus bewerken](#)“).

- Vul onder de aantekening „Niveaunaam“ de gewenste naam in en bevestig deze invoer met **OK**.

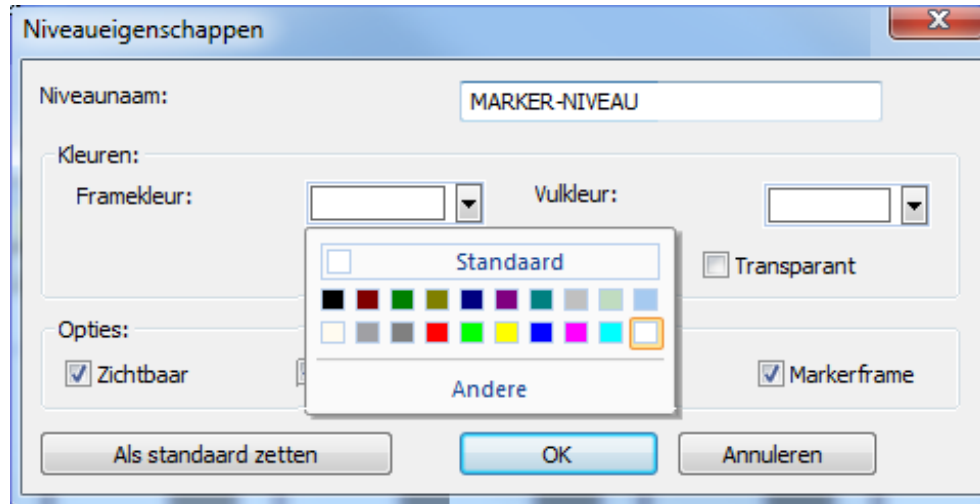


Deze verandering is voor dit desbetreffend bestand geldig.

Kleuren van het niveau veranderen

U kunt de kleuren van de niveaus in het venster „Niveaueigenschappen“ veranderen. Het gewenste niveau bereikt u door dubbele klik op de naam van het te wijzigen niveau (zie hoofdstuk „[Niveaus bewerken](#)“).

- Hier kunt u de frame- en vulkleur veranderen, door op het keuzedriehoek te klikken. In het hierop volgende dropdown-menu kunt u uw kleurenkeuze maken.



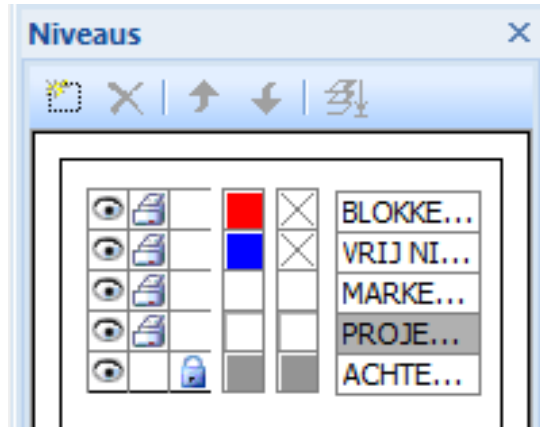
- Wanneer u op de knop **Andere** klikt, wordt u een verdere keuze aan kleuren aangeboden. Hier kunt u tussen standaard kleuren selecteren of een eigen kleurschakering vervaardigen.

Het niveau dient niet zichtbaar te zijn

- Wanneer u een niveau wilt uitschakelen, zodat het niet zichtbaar is, klik op het oog-symbool:



Alle niveaus bij die dit symbool niet wordt getoond, zijn niet zichtbaar.



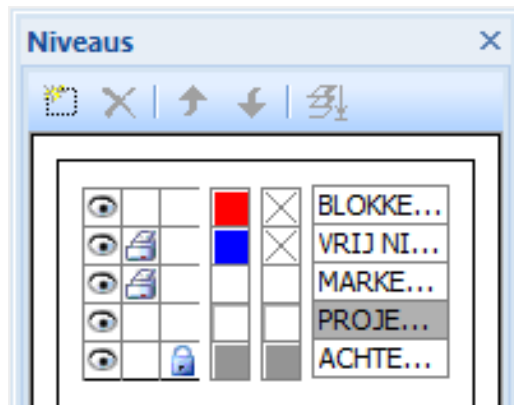
Door opnieuw klikken op het symbool wordt het niveau weer weergegeven.

Het niveau dient niet te worden geprint

- Wanneer u een niveau niet wilt printen, klik op het printer-symbool:



Alle niveaus bij die dit symbool niet wordt getoond, worden niet geprint.



Vrij niveau toevoegen

Anders dan de andere niveaus kunnen vrije niveaus worden gedoubleerd.

- Klik in het venster „Niveaus“ op het volgende symbool en een nieuw vrij niveau wordt bijgevoegd.



Door opnieuw klikken op het symbool wordt een verder vrij niveau vervaardigd.

Vrij niveau wissen

- Klik in het venster „Niveaus“ op het vrij niveau dat gewist dient te worden. Klik op het volgende symbool:



U kunt alle vrije niveaus wissen, tot op een vrij niveau dat altijd voorhanden moet zijn.

Vrij niveau naar een andere positie verplaatsen

Wanneer u meerdere vrije niveaus heeft vervaardigd, kunt u de afzonderlijke niveaus onderling verplaatsen, d.w.z. u kunt de vrije niveaus in een andere volgorde over elkaar leggen.

De volgende symbolen staan u in het venster „Niveaus“ ter beschikking:



Verschuift het niveau om een positie naar boven.



Verschuift het niveau om een positie naar beneden.

- Markeer het vrij niveau dat u naar een andere positie wilt verplaatsen en bedien de desbetreffende knop.

Vrije niveaus op één niveau reduceren

Wanneer u op het volgende symbool klikt, worden alle vrije niveaus op één niveau gereduceerd:



Het is niet mogelijk, afzonderlijke niveaus te selecteren die dienen te worden gereduceerd. Er worden steeds alle vrije niveaus op één niveau samengevoerd. De reductie op één niveau laat zich ongedaan maken!

Een niveau blokkeren

U kunt afzonderlijke niveaus blokkeren, opdat de elementen van het niveau niet meer kunnen worden bewerkt. Er kan ook geen tekstverandering meer worden verricht.

- Klik op het niveau dat u wilt blokkeren.
- Klik in het venster „Niveaus“ op de derde kolom van het niveau.

Het volgende symbool wordt getoond.



Het niveau is nu geblokkeerd en kan niet meer worden bewerkt.

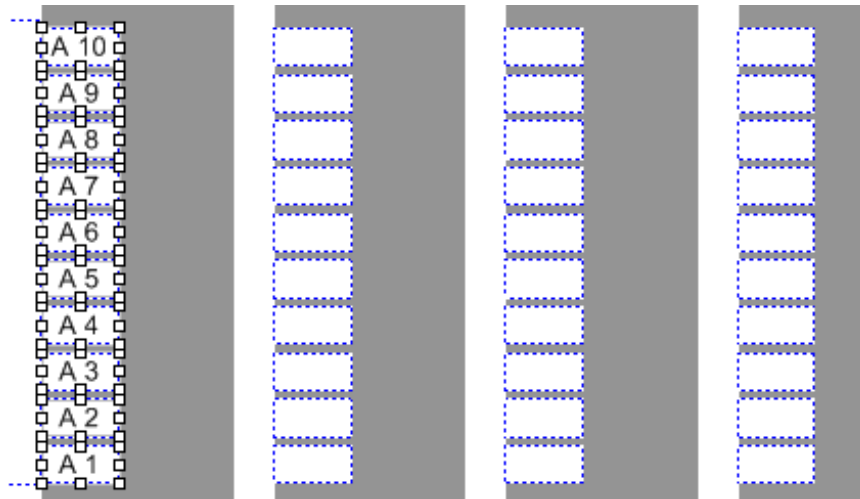
Door opnieuw klikken op het symbool wordt de blokkering van het niveau weer weergegeven.

Vooraf gedefinieerde tekstsequentie

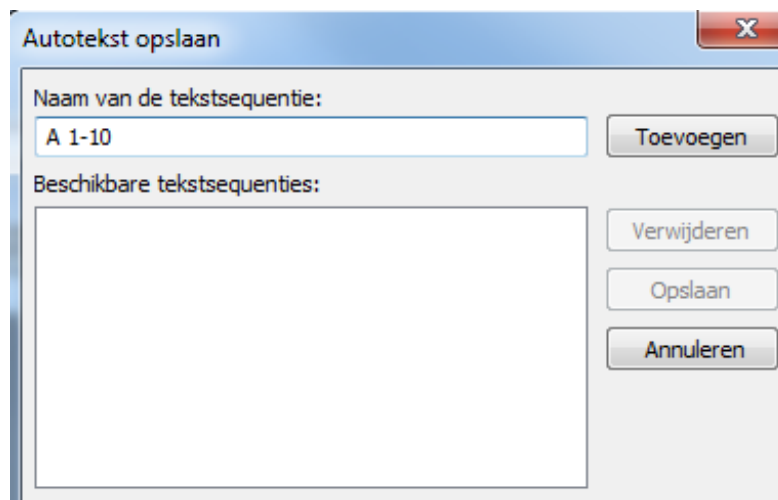
Vooraf gedefinieerde tekstsequentie definiëren

Voor het definiëren van een tekstsequentie gaat u op de volgende manier te werk:

- Open een markertype en voeg tekst die opgeslagen dient te worden (b.v. A 1 tot A 10) in een tekstelement in.



- Markeer de tekst die als tekstsequentie dient te worden opgeslagen.
- Kies het menupunt **Extra's > Vooraf gedefinieerde tekstsequentie...**
- Verleen de tekstsequentie een veelzeggende naam.



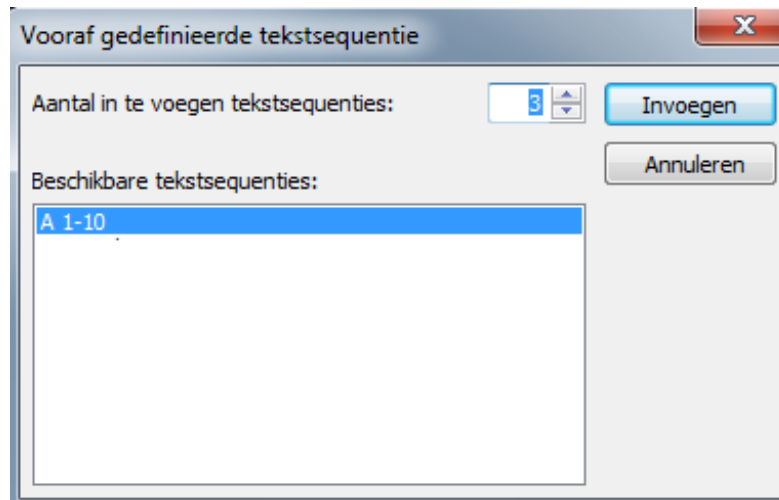
- Klik eerst op **Toevoegen** en vervolgens op **Opslaan**.

Om een vooraf gedefinieerde tekstsequentie in te voegen zie gedeelte „Vooraf gedefinieerde tekstsequentie invoegen“.

Vooraf gedefinieerde tekstsequentie invoegen

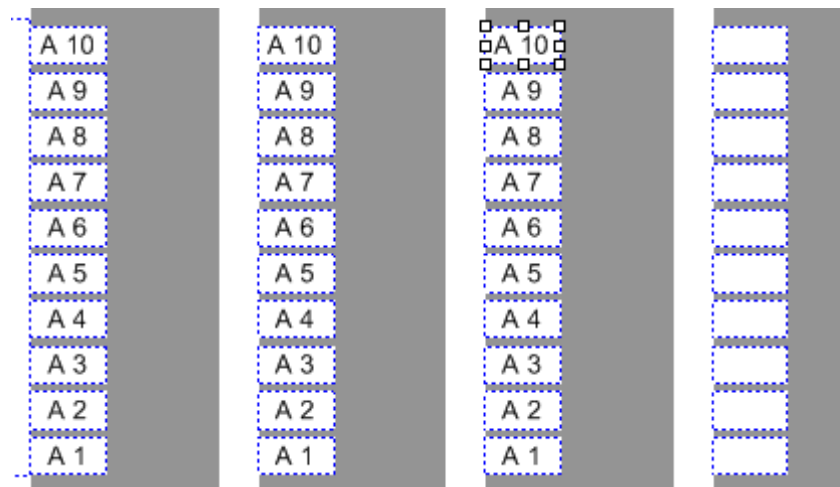
Voor het invoegen van vooraf gedefinieerde tekstsequenties (zie „Vooraf gedefinieerde tekstsequentie definiëren“) ga op de volgende manier te werk:

- Open een markertype en markeer het element, vanaf waar de vooraf gedefinieerde tekstsequentie dient te worden ingevoegd.
- Open het menupunt **Invoegen > Vooraf gedefinieerde tekstsequentie...**
- Kies de gewenste sequentie en het aantal herhalingen.



- Klik op **Invoegen**.

De vooraf gedefinieerde tekstsequentie werd in dit geval drie keer ingevoegd:



Automatische nummering

Inleiding

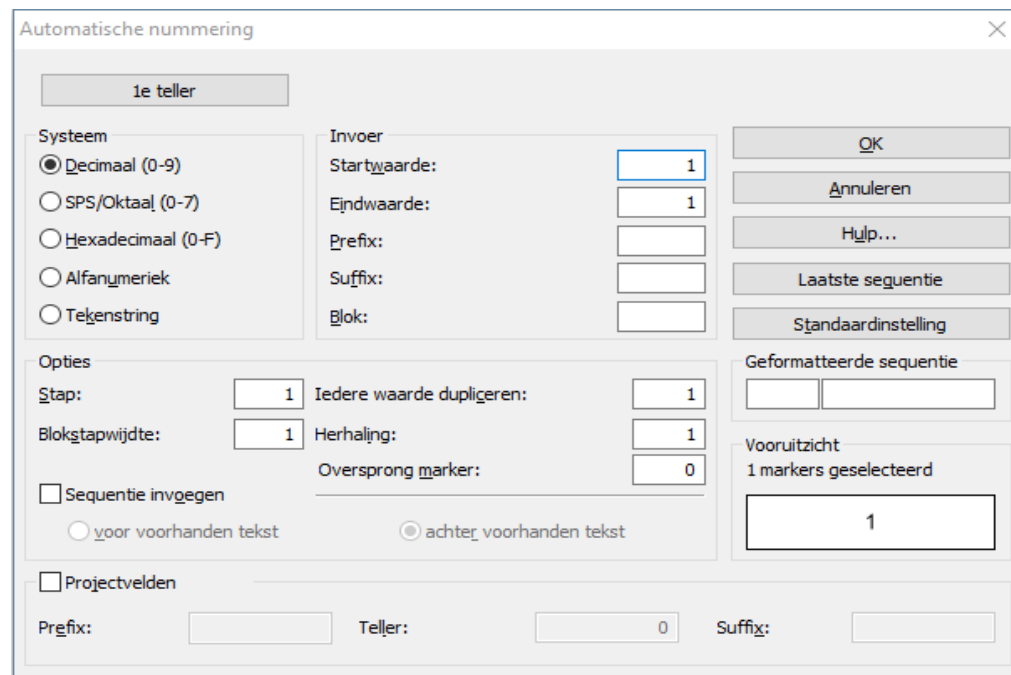
Met de functie „Automatische nummering“ kunt u markertypes van een doorlopend opschrift voorzien.

 Er kunnen slechts documentindividuele velden met de autofill-functie van opschrift worden voorzien (zie hoofdstuk „[Het venster Eigenschappen](#)“).

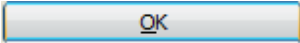
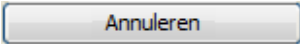
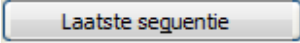
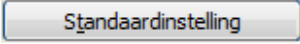
- Markeer het veld of een bereik, waarin een opschrift dient plaats te vinden.
- Selecteer het menupunt **Invoegen > Automatische nummering...**

Het venster voor de automatische nummering opent zich.

Het venster "Automatische nummering"



De volgende knoppen staan u binnen het venster ter beschikking:

	Met de knop OK bevestigt u uw invoeren.
	Met de knop Annuleren wordt het proces gestopt.
	Met de knop Help wordt de hulp geladen.
	Met de knop Laatste sequentie wordt de het laatst toegepaste tekenset geladen.
	Met de knop Standaardinstelling worden de vast voorgegeven standaard waarden weer ingesteld.

Voer in het venstergedeelte "Systeem" in, om welk soort nummering het zich dient te handelen.

Decimaal

Decimaal maakt gebruik van het decimaal stelsel, dus van de 10 getallen van 0 tot 9, dan 10, 11, 12, enz.

SPS/Octaal

Hier laat zich een PLC-specifiek opschriftformaat instellen. Het PLC-opschriftformaat bepaalt normaliter twee tellers die door een punt zijn gescheiden (b.v. 4.0).

De teller Y nummert octaal van 0 tot 7 en de blokteller X nummert - volgens de startwaarde in het veld Blok - onder inachtneming van de blokstapwijdte. In het veld Prefix wordt normaliter een letter ingevoerd (b.v. I voor Input) en een suffix kan evenzo worden geselecteerd (bijvoorbeeld 2).

Hexadecimaal

Gebaseerd op een getallenstelsel dat op het 16-systeem berust en met de tekens 0 tot 9, A, B, C, D, E, F werkt.

Voorbeeld: 0, 1, ...,9, A, B, C, D, E, F, 10, 11, ...,18, 19, 1A, 1B, 1C, 1D, 1E, 1F, 20, ... 29, 2A, ... 2F, 30, ... enz.

Alfanumeriek

Hier staan drie nummeringssequenties ter beschikking: a tot z of A tot Z of 0 tot 9.

Voorbeeld voor een nummering: b tot m (staat altijd slechts 1 teken toe, dus niet AA tot ZZ).

Tekenstring

Er wordt steeds hetzelfde woord in de tekstvelden geschreven, b.v. "ISB". Character strings: 1234 of ABCD of 1a2Bd3.

Voer in het vensterdeel „Invoer“ de debetreffende waarden in:

Startwaarde en eindwaarde

De nummering kan toenemend of afnemend geschieden.

De automatische voorbezetting in de velden Start en Einde resulteert uit het aantal geselecteerde velden.

Prefix

Hier kunnen een of meerdere alfanumerieke tekens voor de getalswaarde worden gesteld (b.v. leiding of L of 2004-).

Suffix

Hier kunnen een of meerdere alfanumerieke tekens aan de getalswaarde worden aangehangen (b.v. links of X).

Blok

Onder een blok wordt in dit programma een verdere teller begrepen die tussen prefix en startwaarde wordt ingevoegd.

In het vensterdeel „Opties“ kunnen de volgende punten worden geselecteerd:

Stap

Hier bepaalt u, om welke waarde de startwaarde wordt verhoogd of gereduceerd.

Voorbeelden:

Is de startwaarde = 1, de eindwaarde = 20 en de tekstafstand = 3, verkrijgt u de volgende tekenserie: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19

Is de startwaarde = 8, de eindwaarde = 2 en de tekstafstand = 2, verkrijgt u de volgende tekenserie: 8, 6, 4, 2

Is de startwaarde = A, de eindwaarde = K en de tekstafstand = 2, verkrijgt u de volgende tekenserie:

A, C, E, G, I, K

Blokafstand

Hier bepaalt u, om welke waarde de blok omhoog wordt geteld, b.v. blok = 0 en blokafstand = 2.

Voorbeeld: 0, 2, 4, 6...

Iedere waarde dupliceren

Hier vermeldt u, hoe vaak iedere waarde dient te worden gedupliceerd.

Voert u in dit veld een 2 in, vindt bij een nummering van 1 tot 5 de volgende tekenstring plaats: 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5.

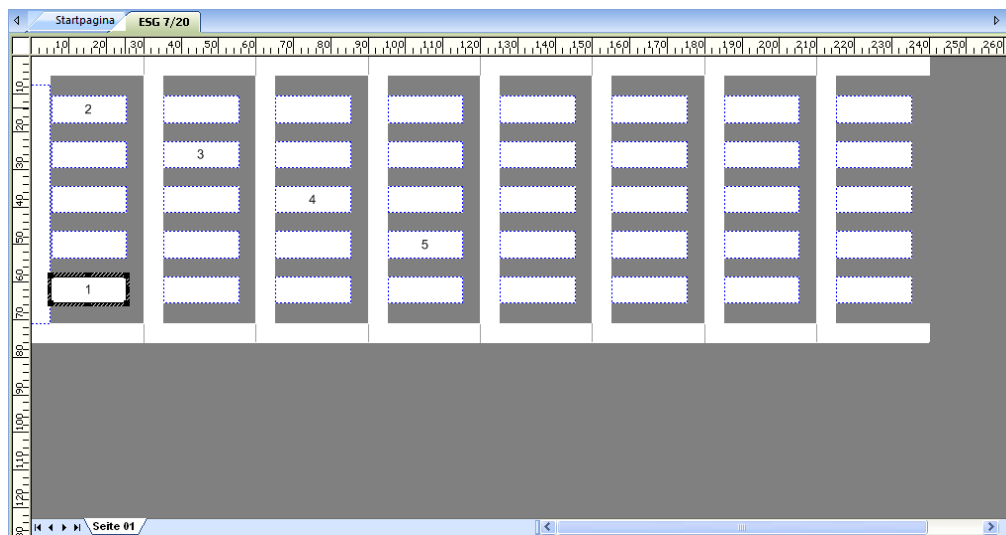
Herhaling

Hier voert u in, hoe vaak de tekenstring (de waarde tussen start en einde) wordt benodigd.

Overspring marker

Hier voert u aan, hoe veel te beschriften velden dienen te worden oversprongen.

Voorbeeld: Start = 1, einde = 5, overslaan = 3



Sequentie invoegen

Klik op het keuzekastje, om deze functie te activeren of uit te schakelen.

Indien de velden die u met opschrift wilt voorzien, al een tekst onthouden, kunt u bepalen, waar de tekst moet worden ingevoegd. Kies de desbetreffende optieknoop:

Vóór voorhanden tekst

Achter voorhanden tekst

Werd deze functie niet gekozen, wordt de gehele markerinhoud overschreven.

Projectvelden

Klik op het keuzekastje, om deze functie te activeren of uit te schakelen.

Met deze optie heeft u de mogelijkheid, projectvelden automatisch te nummeren. In het tekstveld "Teller" kunt u de startwaarde invoeren (wordt het veld „Teller“ gewist, vindt GEEN automatische nummering plaats). Bovendien kunt u ook een „Prefix“ of een „Suffix“ vermelden.

Geformateerde sequentie

In het linker veld voert u de formattering voor de blokteller in en in het rechter veld de formattering voor de nummeringvolgorde die door de begin- tot eindwaarde is gedefinieerd.

De volgende formatteringen zijn voor de blokteller en de nummeringvolgorde van toepassing. De blokformattering wordt slechts dan toegepast, wanneer in het veld „Blok“ een aantekening voorhanden is.

#.00	Er vindt een nummering met twee getallen achter de komma plaats. Dit heeft voor de cijferreeks 1 tot 3 de volgende formattering tot resultaat: 1,00 dan 2,00 dan 3,00 enz.
\$#.00	Er wordt een constante factor voor het getal gezet (hier het dollarteken).
#,###.00	Formateert de cijferreeks 1000 tot 2000 met: 1.000,00 dan 1.001,00 dan 1.002,00 enz.
0%	Formateert de cijferreeks 1 tot 5 in 100%, 200%, ..., 500% (percentueel).

Vooruitzicht

Hier wordt het eerste veld met opschrift getoond.

Automatische herkenning van invoeren

De autofil-functie probeert de tekst van het eerste geselecteerde veld te herkennen, om het venster „Automatische nummering“ nuttig vooraf te bezetten.

Wanneer u b.v. in een tekstveld A4.OX invoert, wordt herkent, dat A de prefix is, X de suffix is, de blokkerteller 4 is en dat de startwaarde 0 is.

Extra velden bij de klemmarkers

Bij het toevoegen van een MultiMark-klemmarker (Pitched Strip) wordt een uitgebreide dialoog getoond.

Er vindt de keuze plaats, of de marker „Manueel“ of „Automatisch“ boven de dialoog dient te worden geschreven.

Bij het automatisch opschrift wordt in het onderste bereik van de dialoog een vooruitzicht van de veldinhoud getoond.

Automatische nummering

Modus

☐ Manueel ☒ Automatisch

OK

Annuleren

1e teller

Systeem

☒ Decimaal (0-9)

☐ SPS/Oktaal (0-7)

☐ Hexadecimaal (0-F)

☐ Alfanumeriek

☐ Tekensstring

Invoer

Startwaarde: 1

Eindwaarde: 1

Prefix:

Suffix:

Blok:

Hulp...

Laatste sequentie

Standaardinstelling

Opties

Stap: 1

Blokstapwijdte: 1

Iedere waarde dupliceren: 1

Herhaling: 1

Oversprong marker: 0

Geformateerde sequentie

Vooruitzicht

Vooruitzicht: eerste, tweede, ... laatste

1

Eerste en tweede teller

Er zijn twee tellers. Met de eerste teller kunnen alle functies worden gebruikt. De tweede teller is een subtellet van de eerste teller.

Er kan pas omgeschakeld worden op de 2e teller als de eerste zinvol gevuld is. Schakel het selectievakje "Actief" in, zodat de tweede teller toegepast wordt.

Template:

The image shows a software interface for automatic numbering, divided into two panels: '1e teller' (left) and '2e teller' (right). Both panels have a title 'Automatische nummering'.

1e teller panel:

- A dropdown menu is set to '1e teller'.
- Systeem:** Radio buttons for 'Decimaal (0-9)', 'SPS/Oktaal (0-7)', 'Hexadecimaal (0-F)', 'Alfanumeriek' (selected), and 'Tegenstring'.
- Invoer:** Fields for 'Startwaarde' (A), 'Eindwaarde' (E), 'Prefix' (empty), 'Suffix' (-), and 'Blok' (empty).

2e teller panel:

- A dropdown menu is set to '2e teller'.
- A checkbox labeled 'Actief' is checked.
- Systeem:** Radio buttons for 'Decimaal (0-9)' (selected), 'SPS/Oktaal (0-7)', 'Hexadecimaal (0-F)', 'Alfanumeriek', and 'Tegenstring'.
- Invoer:** Fields for 'Startwaarde' (1), 'Eindwaarde' (5), 'Prefix' (empty), 'Suffix' (empty), and 'Blok' (empty).

Below the configuration panels is a grid representing a template. The grid has 5 columns and 5 rows. The columns are labeled A, B, C, D, and E at the top. The rows are labeled 1, 2, 3, 4, and 5 on the left. The cells contain labels like 'A-1', 'B-1', etc., up to 'E-5'. The grid is overlaid on a ruler with markings from 10 to 220.

Voorbeeld 1

Er dient een MultiCard op de volgende manier van opschrift te worden voorzien:

De startwaarde dient 1 en de eindwaarde dient 3 te zijn. Voor de waarde dient een blok vanaf waarde 0 te worden geteld. Voor iedere nummering (blok en startwaarde) dient een P te worden ingevoerd, gevolgd van een S. Er dient een veld te worden oversprongen, d.w.z. tussen de velden met opschrift dient een vrij veld te zijn. Ieder veld dient twee keer achtereenvolgens te worden afgebeeld. Bovendien dienen de waarden van de blokaantekening bij 0 te beginnen en om 2 te worden verhoogd, d.w.z. 0,2, 4, 6.

Automatische nummering

1e teller

Systeem

- ☒ Decimaal (0-9)
- ☐ SPS/Oktaal (0-7)
- ☐ Hexadecimaal (0-F)
- ☐ Alfanumeriek
- ☐ Tekensstring

Invoer

Startwaarde: 1

Eindwaarde: 3

Prefix: p

Suffix: S

Blok: 0

Opties

Stap: 1

Blokstapwijdte: 2

Iedere waarde dupliceren: 2

Herhaling: 5

Oversprong marker: 1

☐ Sequentie invgegen

☐ voor voorhanden tekst

☒ achter voorhanden tekst

☐ Projectvelden

Prefix: Teller: 0 Suffix:

OK

Annuleren

Hulp...

Laatste sequentie

Standaardinstelling

Geformateerde sequentie

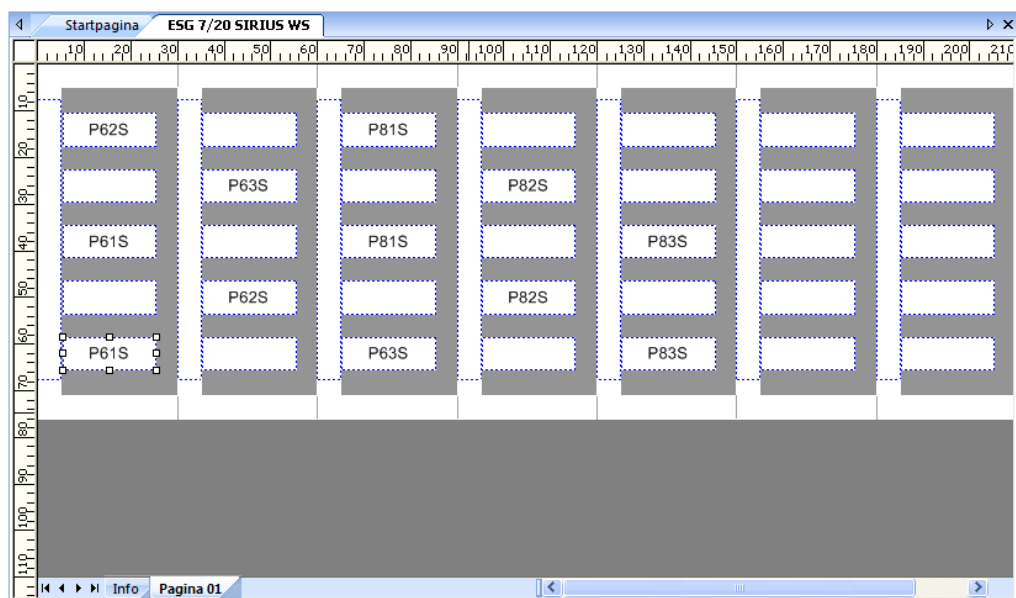
0

Vooruitzicht

1 markers geselecteerd

p01S

Resultaat:

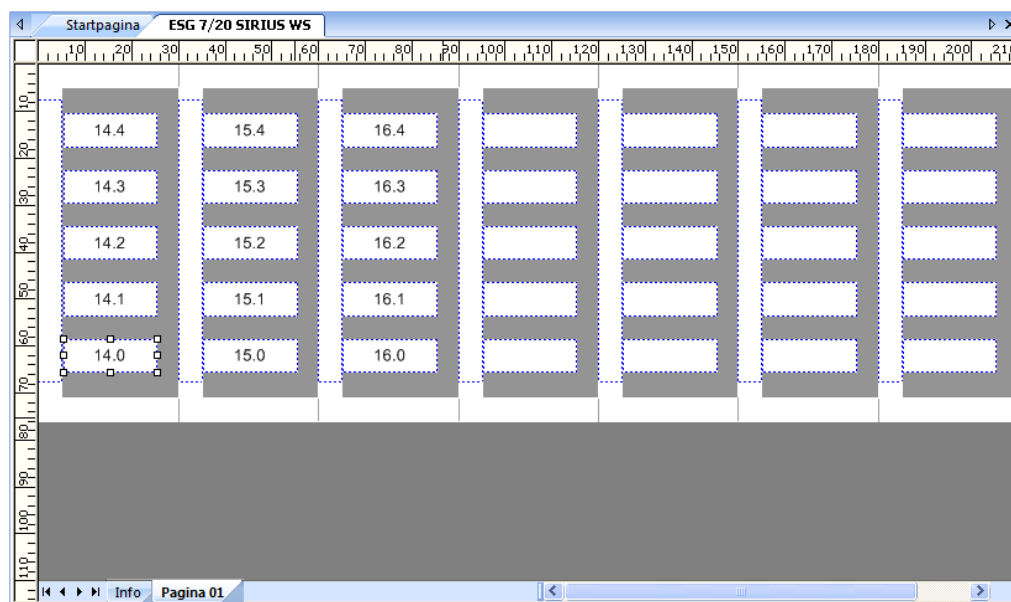


Voorbeeld 2

PLC-opschriftformaat

Er dienen de relais 4, 5 en 6 van opschrift te worden voorzien. Eenieder van deze relais heeft vijf ingangen (=I) die van 0 t/m 4 dienen te worden genummerd. De nummering dient met I4.0 tot I4.4 te beginnen, dan van I5.0 tot I5.4 en op het einde I6.0 tot I6.4.

Resultaat:



Count up en Count down

In plaats van de automatische nummering kunnen getalswaarden ook via een functie numeriek omhoog of omlaag worden geteld (incrementeren, decrementeren).

Er zijn twee mogelijkheden

- automatische herkenning van een getalswaarde door markeren van twee tekstvelden (zie „Automatische herkenning van de cijferwaarde“)
- Voortzetting van de getalswaarde met standaardwaarde (zie „Voortzetting van de getalswaarde met standaardwaarde“)



Er is een patroonherkenning die alleen de getalswaarde van een tekst in acht neemt.

Voorbeeld: Uit „A-10x“ wordt na de count up „A-11x“



Het minteken van een getal wordt als tekstteken geïnterpreteerd en niet verder in acht genomen.



De functies Count up en Count down vullen altijd het volgende tekstveld. Bij meerdere tekstvelden op een marker worden achtereenvolgens gevuld.

De tekstafstand van de functie kan via de opties worden ingesteld (zie hoofdstuk „[Basisinstellingen](#)“).

Automatische herkenning van de getalswaarde

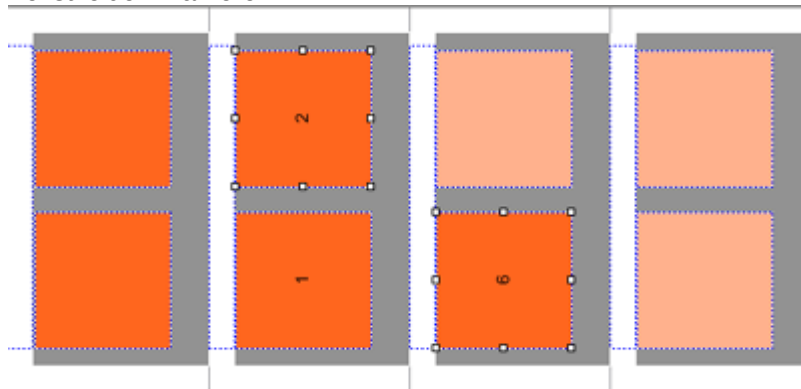
Heeft u twee tekstvelden met getallen gemarkeerd, wordt de differentie van de getallen tussen de beide velden als waarde gebruikt.

Ga alstublieft op de volgende manier te werk:

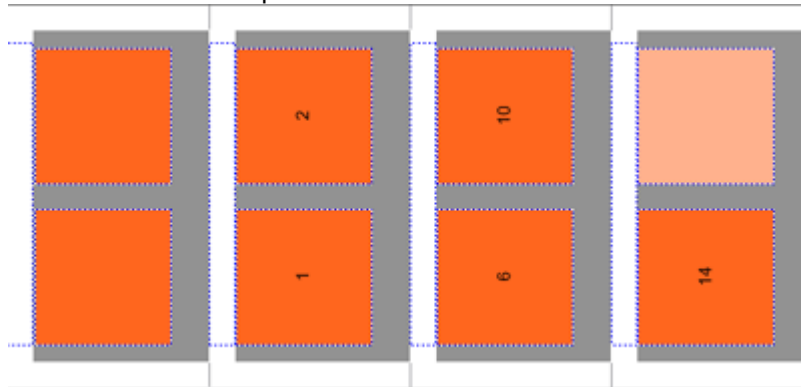
- Markeer ten minste twee tekstvelden met getalswaarden.
- Kies de menupunten **Invoegen > Count up** of **Invoegen > Count down**

Voorbeeld:

Tekstvelden markeren



Waarden twee keer optellen



Voortzetting van de getalswaarde met standaard waarde

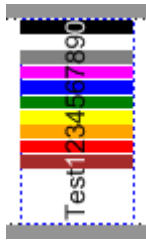
Heeft u slechts één tekstveld met een getal gemarkeerd, wordt er bij het op- of omlaag tellen van een vooraf ingestelde waarde gebruik gemaakt. De desbetreffende loopwijdte kan via de optie-dialoog (zie hoofdstuk [Basisinstellingen](#)) worden ingesteld.

Ga alstublieft op de volgende manier te werk

- Markeer een tekstveld met getalswaarde.
- Kies de menupunten **Invoegen > Count up** of **Invoegen > Count down**.

Kleurcodering

Via de kleurcodering worden getallen van 0 tot 9 met een kleur op de achtergrond verschijnen.



De instellingen voor achtergrond- en schrijfkleur worden via het optie-menu ingesteld (zie gedeelte „Kleurcodering“ in het hoofdstuk „De optie-dialog“).



De kleurcodering wordt slechts bij tekst met één regel toegepast!



De kleurcodering wordt op complete elementen toegepast (niet op delen van de tekst).



De instellingen voor de kleurcodering worden in het projectbestand (b.v. *.mpc) opgeslagen.
Zo is het mogelijk, verschillende bestanden met verschillende kleurcoderingen te vervaardigen.

Verschillen zich de in het programma gedeponeerde kleurcoderingen van degene in het project, wordt een mededeling getoond:



- Kies **Ja**, om de in het programma gedeponeerde kleurenwaarden te overnemen.
- Kies **Nee**, om de in het project gedeponeerde kleurenwaarden te handhaven.

Inhoud synchroniseren

Tekstelementen kunnen met andere tekstelementen (zogenaamde gegevensbronnen) worden gekoppeld.

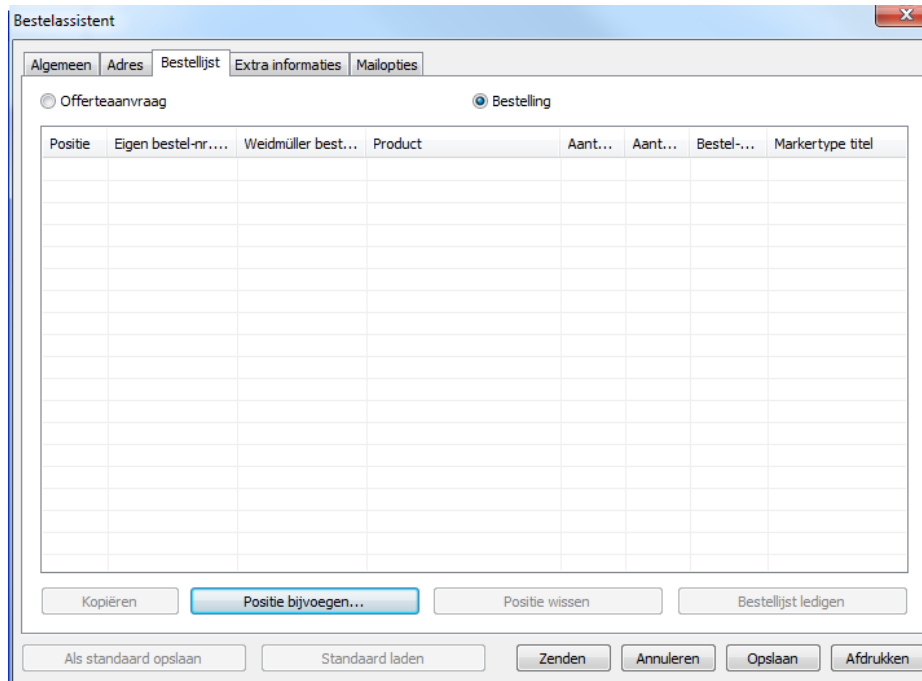
Ga alstublieft op de volgende manier te werk:

- Klik op een tekstelement dat u een gegevensbron wilt toewijzen (b.v. TEKSTVELD 2).
- Open de eigenschappen-dialoog (zie hoofdstuk „[Het venster Eigenschappen](#)“).
- Voer in het veld gegevensbron de veldnaam van de gegevensbron (b.v. TEKSTVELD 1) in.
- Selecteer het menupunt **Bewerken > Synchroniseer inhoud**.

De inhoud van TEKSTVELD 1 wordt naar TEKSTVELD 2 overgebracht.

Bestellingen, Bestelassistent

Via de bestelassistent kunnen markertypes uit het actueel geopend project via email worden besteld.



The screenshot shows the 'Bestelassistent' window with the 'Bestelling' tab selected. The window has a title bar with a close button. Below the title bar are tabs: 'Algemeen', 'Adres', 'Bestellijst', 'Extra informatie', and 'Mailopties'. The 'Bestelling' tab is active, showing two radio buttons: 'Offerteaanvraag' (unselected) and 'Bestelling' (selected). Below the radio buttons is a table with the following columns: 'Positie', 'Eigen bestel-nr...', 'Weidmüller best...', 'Product', 'Aant...', 'Aant...', 'Bestel-...', and 'Markertype titel'. The table is empty. Below the table are four buttons: 'Kopiëren', 'Positie bijvoegen...' (highlighted), 'Positie wissen', and 'Bestellijst ledigen'. At the bottom of the window are six buttons: 'Als standaard opslaan', 'Standaard laden', 'Zenden', 'Annuleren', 'Opslaan', and 'Afdrukken'.

Roep de bestelassistent via het menu **Extra's > Bestelling...** op.

- Kies het menupunt **Extra's > Bestelling...**
- Voer de instellingen op de registerkaarten uit

Als standaard opslaan

De instellingen van de actieve registerkaart worden als standaard opgeslagen.



Bij de bestelling kan het leveradres alleen in het land van de besteller liggen.

Filterfuncties

Filters in velden

Met de filters laten zich elementen met een bepaalde filtertekst weergeven.
Kies in het menu **Weergave > Filter > Filter...**, om de filterdialoog op te roepen.

Voorbeeld:
Voor de filter:

5	10	15	20	25	30
4	9	14	19	24	29
3	8	13	18	23	28
2	7	12	17	22	27
1	6	11	16	21	26

Filterinstelling:

Filter

Maak gebruik van deze dialoog, om de weergave van de markers zo te beperken, dat ze aan uw filterinstellingen voldoen.

Voorwaarde

Filter in het veld:

Alle tekstvelden

☐ Begint met

☒ Omvat

Filtertekst:

1

Verwijderen

Toepassen

Annuleren

Resultaat:

13	18				
12	17				
11	16				
10	15	21			
1	14	19			

Overloopfilter

Via het menupunt **Weergave > Filter > Overloopfilter** worden velden met tekstoverloop gefiltreerd weergegeven. Deze velden worden met rode driehoeken afgebeeld.

De overloopfilter kan via het menupunt **Formaat > Lettertypen groter of kleiner maken...** worden opgeroepen (zie hoofdstuk „algemene bediening“, gedeelte „[Lettertypen groter of kleiner maken](#)“).

Voor deze velden kan de lettergrootte worden verkleind of verkort.



De overloopfilter kan niet bij eindeloosstrips en eindelooskrimpslangen worden toegepast. In plaats hiervan kan de optie „Markerlengte aanpassen“ worden toegepast (zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Markerlengte aanpassen](#)“).

Filter verwijderen

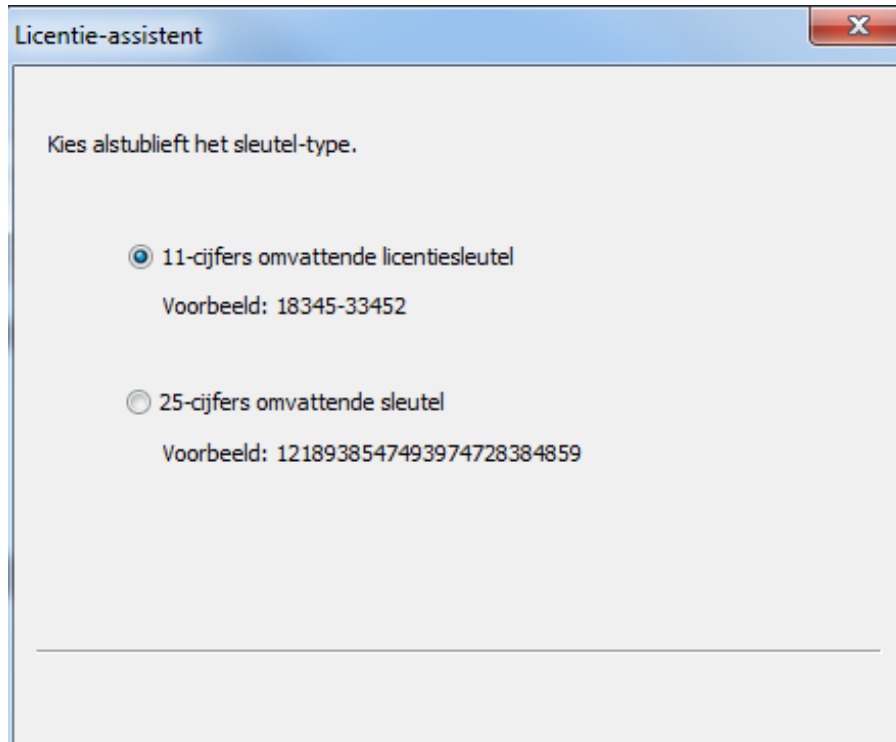
Via het menupunt **Weergave > Filter > Filter** verwijderen kan een gefiltreerde weergave (b.v. overloopfilter) worden geactiveerd.

Licentie

Met de licentie verkrijgt u een onbeperkt gebruik van het programma volgens de voorhanden softwaresleutel.

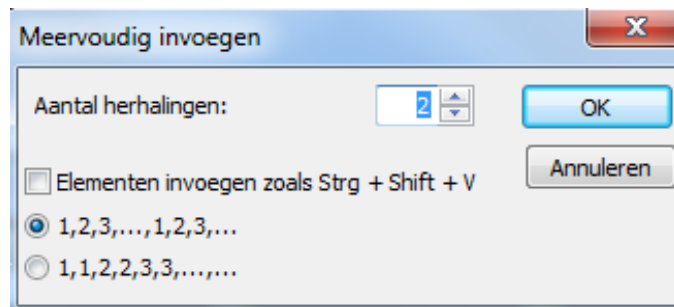
Roep voor een licentie alstublieft het menu **Help > Licentiesleutel...** op.

Kies in de eerste stap de licentiesleutel die u voorligt en volg de verdere instructies.



Meervoudig invoegen

Tekst-, barcode- en afbeeldingvelden laten zich uit de tussenopslag meervoudig invoegen.

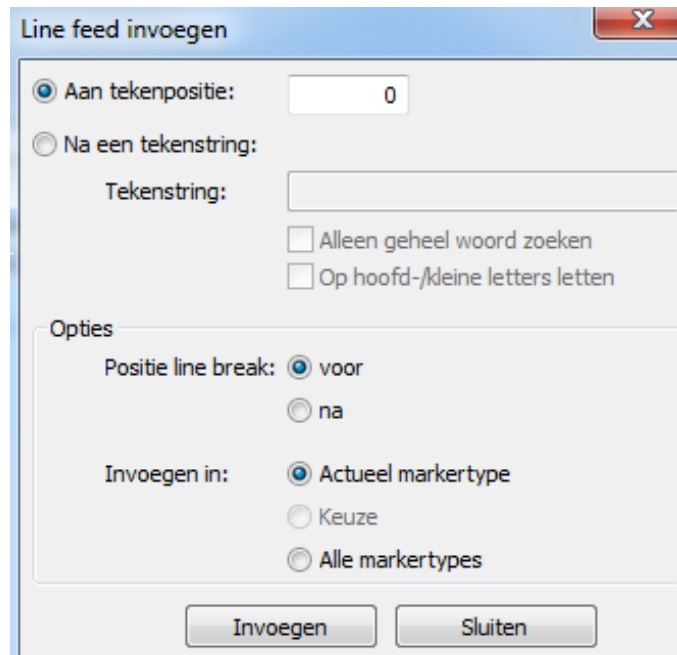


Roep voor het meervoudige invoegen de menupunt **Bewerken > Meervoudig invoegen...** op.

Line feed invoegen

Via deze functie kunnen achteraf line feeds in de inhoud van tekstvelden worden ingevoegd.

Selecteer de menupunt **Bewerken > Line feed invoegen...**



Excel-bewerking

Inhouden van voorhanden tekstvelden laten zich ook in Excel bewerken.
Selecteer hiervoor de menupunt **Bewerken > Excel-bewerking starten**.

U kunt nu in Excel de tekstinhouden en alle ondersteunde formatteringen bewerken.

Voor het overnemen van de inhouden sluit u of Excel of kiest in het programma de meldpunt **Bewerken > Excel-bewerking beëindigen**.



Om naderhand bijgevoegde velden (tekst, barcode) voor de verdere bewerking op eindeloosmateriaal beschikbaar te maken, moet het eigenschap „Vulvolgorde“ in de eigenschappen van het veld worden gezet (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „Grootte en positie“).

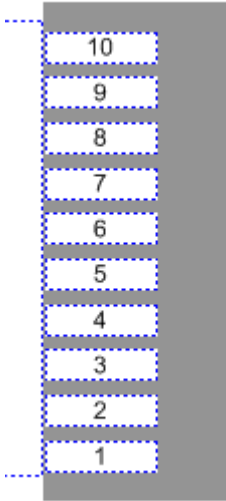
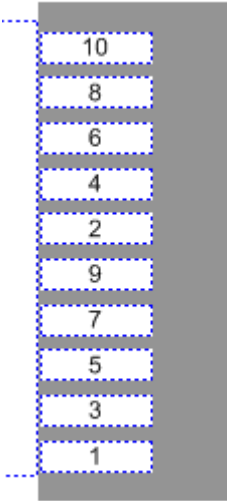
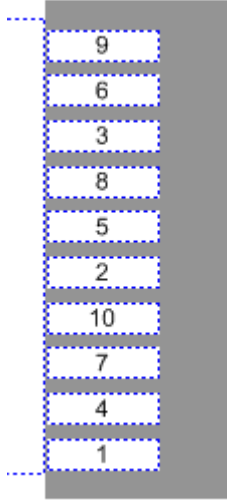
Klemmen met meerdere lagen

Via deze functie kunnen geselecteerde gegevens met een voorgegeven tekstafstand nieuw worden gesorteerd.

Selecteer hiervoor de menupunt **Bewerken > Klem met meerdere lagen**.

Zijn geen markers geselecteerd, vindt de sortering over alle markers plaats.

Voorbeeld:

Voorgegeven waarde:	Selectie klem met meerdere lagen 2 = dubbele levelklem	Selectie klem met meerdere lagen 3 = driegeleider-klem
	Sortering: 1,3,5,7,9 daarachter 2,4,6,8,	Sortering: 1,4,7,10 daarachter 2,5,8 daarachter 3,6,9
		

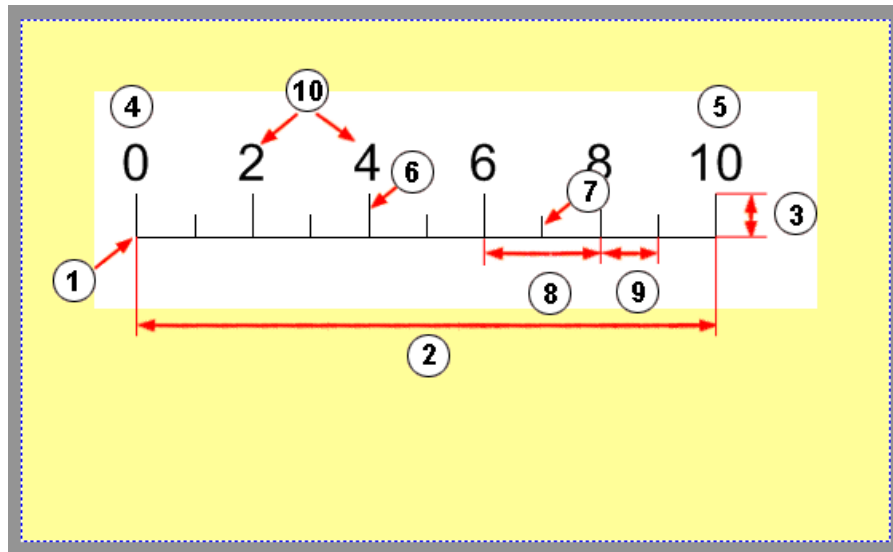
Schalen

Schalen en afgeronde schalen kunnen als nieuwe elementen worden ingevoerd (zie hoofdstuk „[Schaal invoegen](#)“).

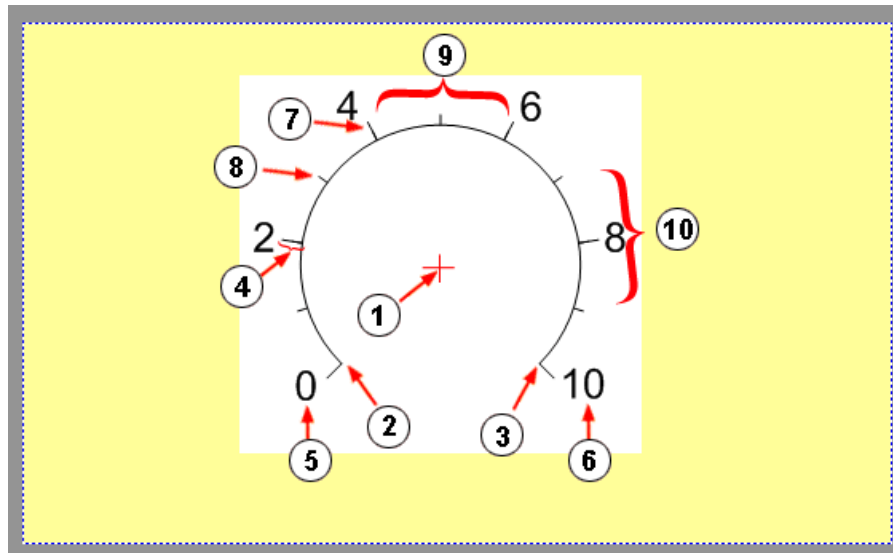
Begin- en eindwaarde bepalen het waardebereik van de schaal. De afstanden van de schaalstrepen (grote / kleine afstand) relateren steeds naar het waardebereik.

Schaaleigenschappen

Schalen worden door de volgende eigenschappen gekenmerkt:



- 1 Schaalnulpunt (schaalnulpunt links, schaalnulpunt boven)
- 2 Schaallengte
- 3 Schaalhoogte
De schaalhoogte stemt overeen met de hoogte van de grote schaalstrepen.
- 4 Startwaarde (start- en eindwaarde bepalen het waardebereik van de schaal.)
- 5 Eindwaarde
- 6 Grote schaalstreep
- 7 Kleine schaalstreep
- 8 Afstand grote schaalstreep (grote afstand)
- 9 Afstand kleine schaalstreep (kleine afstand)
- 10 Tekstafstand



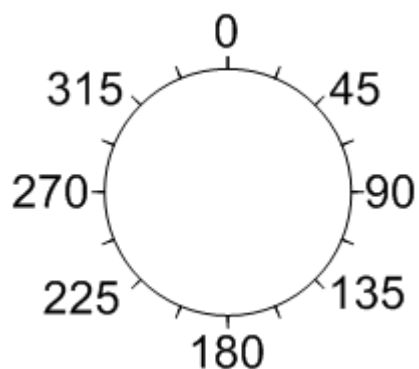
- 1 Schaalnulpunt (schaalmidden links, schaal midden boven)
- 2 Starthoek (zie ook hoofdstuk „[Afgeronde schaal](#)“)
- 3 Eindhoek
- 4 Schaalhoogte
De schaalhoogte stemt overeen met de hoogte van de grote schaalstrepen.
- 5 Startwaarde (start- en eindwaarde bepalen het waardebereik van de schaal.)
- 6 Eindwaarde
- 7 Grote schaalstreep
- 8 Kleine schaalstreep
- 9 Afstand grote schaalstreep (grote afstand)
- 10 Afstand kleine schaalstreep (kleine afstand)
- 11 Tekstafstand

Een verdere verklaring van de eigenschappen vindt u in het gedeelte „Schaal invoegen“.

Afgeronde schaal

Een afgeronde schaal bezit een cirkelboog als basislijn.

De schaal wordt langs de cirkelboog in wijzerzin gerangschikt. Het nulpunt bevindt zich boven.



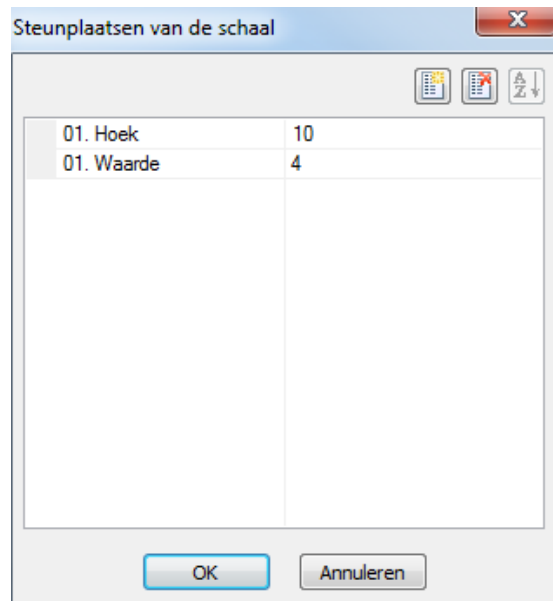
Het tangentiaalopschrift zorgt ervoor, dat de schaalopschriften tangenciaal ten opzichte van de basislijn worden gerangschikt (zie „Voorbeeld 1“ in het gedeelte „[Schaal-voorbeelden](#)“).

Steunplaatsen

Het verloop van de waarden van een schaal kan aanvullend via steunplaatsen worden gedefinieerd.

Een steunplaats geeft de exacte positie van een waarde op de schaal weer.

Tussen de steunplaatsen is het waardeverloop lineair.



Steunplaatsen toevoegen

Voegt een nieuwe steunplaats in de dialoog erbij.



Steunplaats wissen

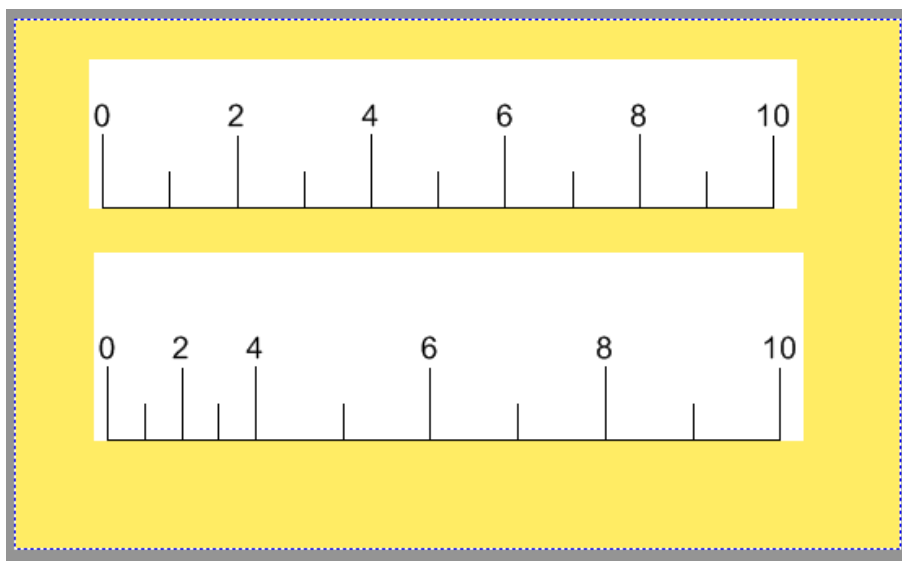
Wist de gemarkeerde steunplaats.

Afstand De afstand van de steunplaats van het schaalbegin,

Waarde opschriftwaarde van de steunplaats. Of de opschriftwaarde wordt getoond, is afhankelijk van de gekozen opschriftafstand van de schaal.

De waarde dient bij een rechte schaal in het zichtbaar bereik van het element te liggen en bij een afgeronde schaal tussen begin- en eindhoek.

Voorbeeld:



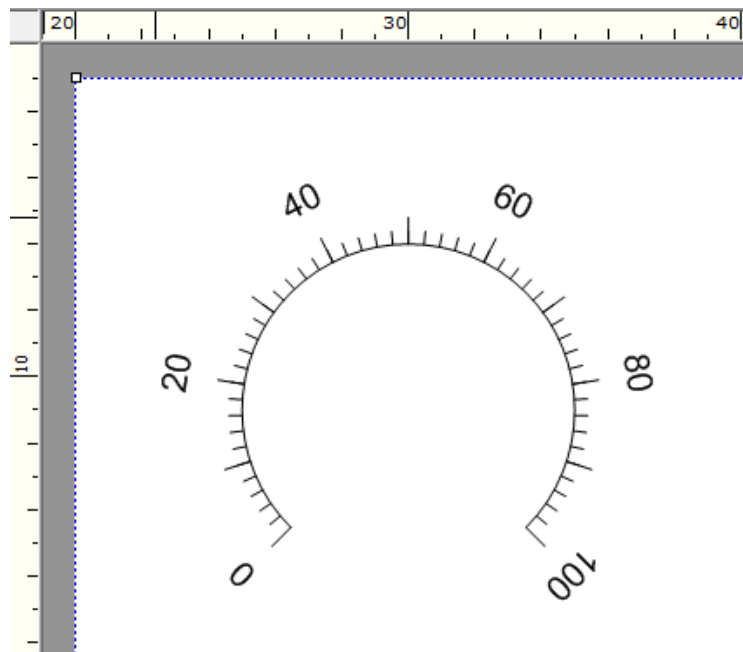
De bovenste schaal heeft geen steunplaatsen.

Bij de onderste schaal werd in afstand van 10 mm een steunplaats met de waarde = 4 vastgelegd.

Bij de gekozen tekstafstand van 2 wordt de steunplaats ook van opschrift voorzien, het bereik voor en achter de steunplaats wordt telkens lineair ingedeeld.

Schaal-voorbeelden

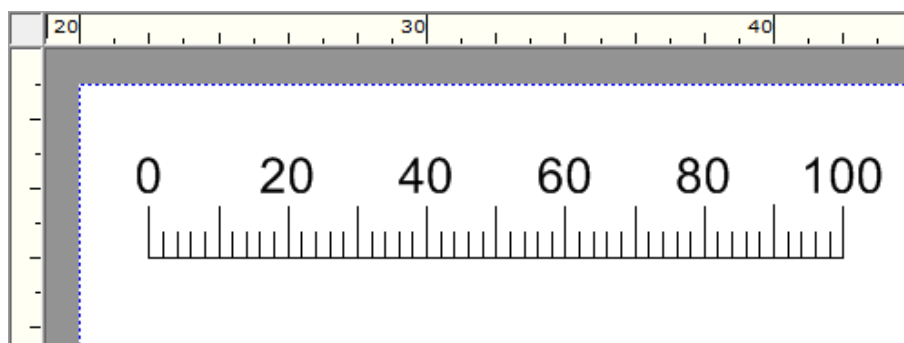
Voorbeeld 1:



De afbeelding toont een ronde schaal met de volgende eigenschappen:

Schaalradius	5 mm
Starthoek	225 (of -135)
Eindhoek	135
Schaalmidden links	10 mm
Schaalmidden boven	10 mm
Schaalhoogte	0,8 mm
Tekstuitrichting	tangentiaal
Startwaarde	0
Eindwaarde	100
Waardeverdeling	lineair
Grote schaalstreep	10
Kleine schaalstreep	2
Tekstafstand	20
Lettergrootte	3

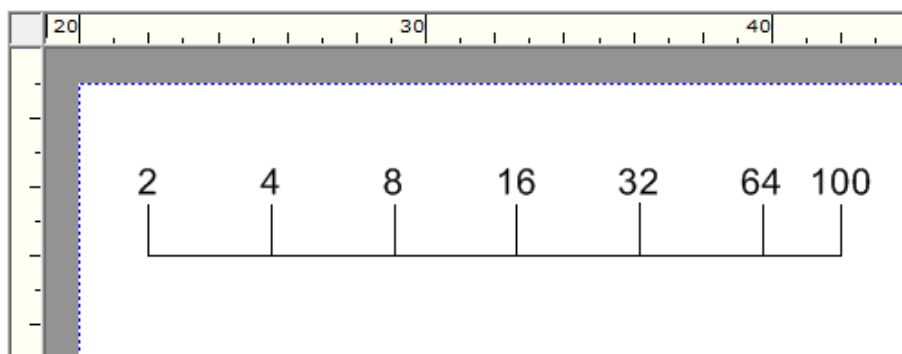
Voorbeeld 2:



De afbeelding toont een schaal met lineaire waardeverloop en de volgende eigenschappen:

Schaallengte	20 mm
Schaalnulinstelling links	2 mm
Schaallinksinstelling boven	5 mm
Schaalhoogte	1,5 mm
Startwaarde	0
Eindwaarde	100
Waardeverdeling	lineair
Grote schaalstreep	10
Kleine schaalstreep	2
Tekstafstand	20
Lettergrootte	4

Voorbeeld 3:



De afbeelding toont een schaal met logaritmisches waardeverloop en de volgende eigenschappen:

Schaallengte	20 mm
Schaalnulinstelling links	2 mm
Schaallinksinstelling boven	5 mm
Schaalhoogte	1,5 mm
Startwaarde	2
Eindwaarde	100
Waardeverdeling	logaritmisch
Grote schaalstreep	automatisch
Kleine schaalstreep	automatisch
Tekstafstand	automatisch
Basis van de logaritmische schaal	2
Lettergrootte	3

Eindeloosstrips

Bij eindeloosstrip handelt het zich om rollen, dus om eindeloosmateriaal dat kan worden bedrukt.

In vergelijking met andere markertypes bepaalt hier de gebruiker, hoe het lay-out eruit dient te zien.

Voor het invoegen van een eindeloosstrip kies de desbetreffende marker uit het productcatalogus.

Al naar geopende marker opent zich een basisdialoog of een uitgebreide dialoog.

Eindelooskrimpslang bewerken

Markerlengte

- ☒ Dynamische markerlengte
- ☐ Vaste markerlengte
- ☐ Template gebruiken

Achterkant-opschrift

- ☒ Geen
- ☐ Zoals voorkant (THM MultiMark Twin)
- ☐ Anders dan voorkant (THM MultiMark Twin)

Marker invoegen

Aantal elementen:

Minimale lengte per element: mm

Totale lengte van de elementen: 10 mm

Invoegpositie

- ☐ Voor gekozen marker
- ☐ Na gekozen marker
- ☒ Naar laatste marker

Invoegen **Sluiten**

Marker op eindeloosstrip invoegen

Markergrootte

Invoegen op stripnr.:

Aantal elementen:

Lengte per element: mm

☐ Afsluitplaat mm

Markerlengte

- ☐ Dynamische markerlengte
- ☒ Vaste markerlengte
- ☐ Identieke lay-out voor alle strips

Markerlengte: 0 mm

Opschrift

Aantal tekstregels:

☒ Tekstregels gelijk hoog

Regel	Velden	Hoogte	Soort opschrift
Regel 1:	1	15 mm	Tekstelement
Regel 2:	0	15 mm	
Regel 3:	0	15 mm	
Regel 4:	0	15 mm	

Template

☐ Template gebruiken

Invoegpositie

- ☐ Voor gekozen marker
- ☐ Na gekozen marker
- ☒ Naar laatste marker

Invoegen **Sluiten**

De volgende bereiken kunnen - al naar marker - worden weergegeven:

Invoegen op stripnr.:

Nummer van de eindeloosstrip, waarom de marker wordt vervaardigd (zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Eindeloosmateriaal met meerdere strips](#)“).

Bij eindeloosetiketten met slechts een strip, staat het veld niet ter beschikking.

Aantal elementen / Lengte per element

Het aantal elementen vermenigvuldigt met de lengte per element bepaalt de totale lengte van de elementen.

Afsluitplaat

Afstand van de voor een eindplaat die voor de afsluiting van een of meerdere klemmen in acht wordt genomen.

Markerlengte

Bij een dynamische markerlengte wordt de marker bij de vervaardiging met de gekozen waarden vervaardigd. Na het vullen met tekst (toetsenbord, import enz.) wordt de markerlengte dynamisch aan de veldinhoud aangepast (verkleind/vergroot).

Bij een vaste markerlengte wordt de marker met de gekozen waarden vervaardigd.

De lengte van de marker zet zich samen uit de totale lengte van de elementen plus afsluitplaat.

Aanwijzing: Een latere verandering van de marker met betrekking tot deze optie is niet mogelijk. De markerlengte kan naderhand worden aangepast (zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Markerlengte aanpassen](#)“).

Identieke lay-out voor alle strips

Bij eindeloosetiketten met meerdere strips krijgen alle strips dezelfde lay-out. Zie hoofdstuk „[Eindeloosmateriaal met meerdere strips](#)“.

Achterkant-opschrift

Keuze voor het bedrukken van de achterkant.

Aanwijzing: Een latere verandering van de marker met betrekking tot deze optie is niet mogelijk.

Aanwijzing: Sommige opties kunnen slechts beperkt worden gekozen!

Aantal tekstregels

Aantal tekstregels per marker

Er worden in de regel tussen 1 en 3 regels toegepast, omdat de hoogte van de strip beperkt is. De totale hoogte van alle regels mag niet groter zijn dan de hoogte van de strip.

Tekstregels gelijk hoog

De regelhoogten van de tekstregels worden automatisch berekend.

Regel ...

Tekstregel op de marker

Velden

Aantal velden (b.v. tekstvelden) die in de regel dienen te worden weergegeven.

Hoogte

De hoogte van de regel.

De totale hoogte van alle regels mag niet groter zijn dan de hoogte van de strip.

Soort opschrift

Verkiezbaar zijn:

Tekstelement: De regel bestaat uit tekstelementen die van opschrift kunnen worden voorzien.

Verbindingselement Grafisch verbindingsobject

Invoegpositie

Nieuwe bijgevoegde markers kunnen op het einde van de strip worden aangevuld of voor resp. achter de actuele positie.

Invoegen

Voegt de gekozen instellingen als marker in. Zo lang de dialoog niet wordt gesloten, kunnen verdere markers worden bijgevoegd.

Verbindingselement

De volgende grafische verbindingselementen staan ter beschikking, die via het eigenschapsvenster kunnen worden aangepast:



Type: Begin



Type: Verbinder



Type: T-verbinder



Type: Einde

Eindeloosmateriaal met meerdere tekstvelden

Om naderhand bijgevoegde velden (tekst, barcode) voor de verdere bewerking op eindeloosmateriaal beschikbaar te maken, moet het eigenschap „Vulvolgorde“ in de eigenschappen van het veld worden gezet (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[Gedrag](#)“).

Template gebruiken

Met het selectievakje „Template gebruiken“ kan een template uit de productcatalogus worden toegevoegd aan een reeds gemaakt eindeloos materiaal, mits die overeenkomt met de bestaande lay-out.

Om het dialoogvenster weer te geven, kiest u het menupunt **Invoegen > Marker**.



Na het template van een ander sjabloon worden om technische redenen alle elementen veranderd in losse velden. Importeren of plakken van gekopieerde gegevens is daarna niet meer mogelijk.

Eindeloosmateriaal met meerdere strips

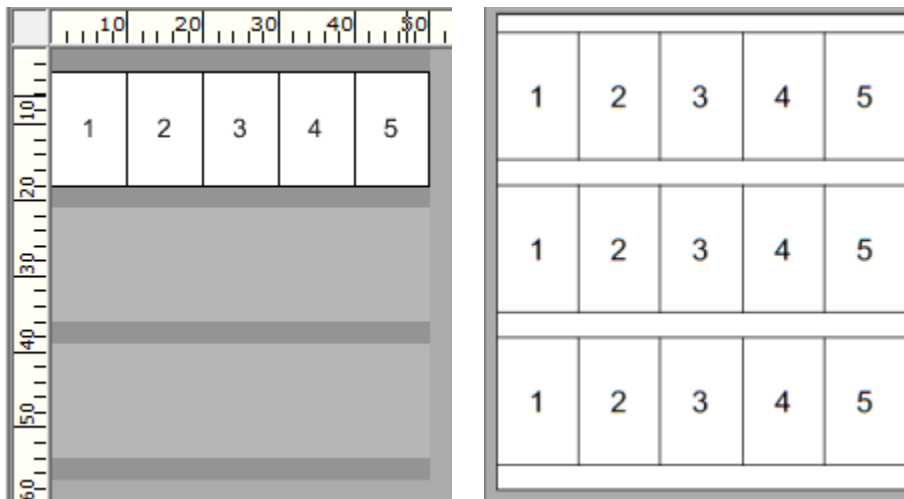
Bij eindeloosmateriaal met meerdere strips kunnen de elementen op iedere strip - onafhankelijk van de andere strips - worden vervaardigd en van opschrift worden voorzien.

Hierbij heeft u de volgende mogelijkheden:

- Alleen de eerste strip wordt van opschrift voorzien
- Meer dan één strip wordt van opschrift voorzien
- Meer dan één strip wordt van opschrift voorzien. Alle strips hebben dezelfde lay-out

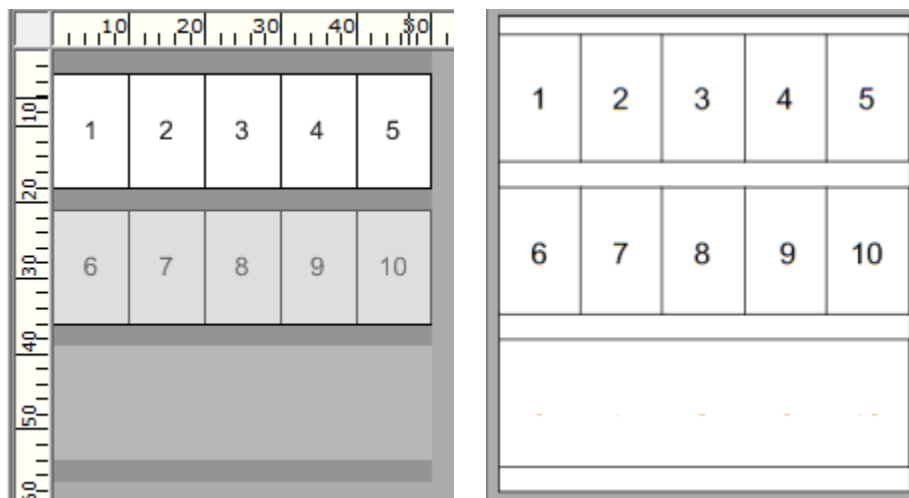
Alleen de eerste strip wordt van opschrift voorzien

Wordt alleen de eerste strip van opschrift voorzien, worden alle verdere strips - als kopie - met diens inhoud bedrukt.

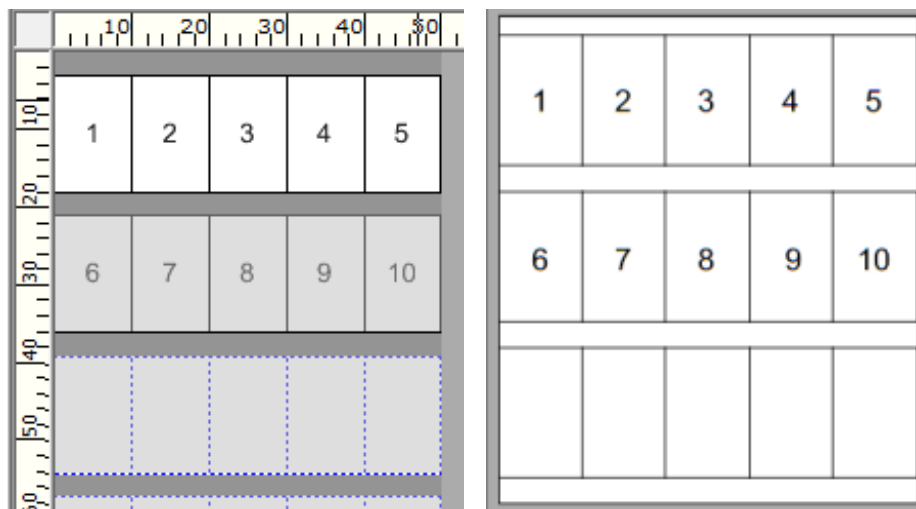


Meer dan één strip wordt van opschrift voorzien

Wordt meer dan een strip van opschrift voorzien, worden alle strips zoals in het werkruimte weergegeven, bedrukt.



Alle strips hebben dezelfde lay-out



Voorbeelden eindeloosstrips

In het voorbeeld worden drie verschillende marker-instellingen op een eindeloosstrip ingevoegd.

Instelling 1:

Marker op eindeloosstrip invoegen

Markergrootte

Invoegen op stripnr.: 1

Aantal elementen: 1

Lengte per element: 60 mm

☒ Afsluitplaat 20 mm

Markerlengte

☐ Dynamische markerlengte

☒ Vaste markerlengte

☐ Identieke lay-out voor alle strips

Markerlengte: 80 mm

Opschrift

Aantal tekstregels: 1

☒ Tekstregels gelijk hoog

Velden

Hoogte

Soort opschrift

Regel 1:

1

60 mm

Tekstelement

Regel 2:

0

60 mm

Regel 3:

0

60 mm

Regel 4:

0

60 mm

Template

☐ Template gebruiken

Invoegpositie

☐ Voor gekozen marker

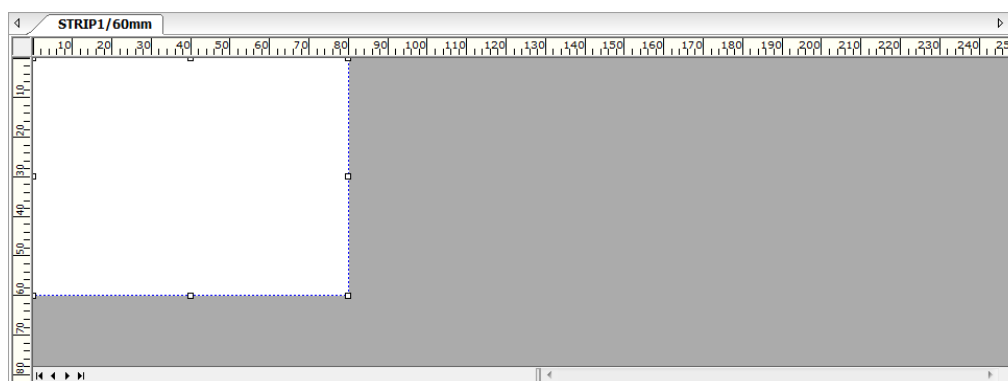
☐ Na gekozen marker

☒ Naar laatste marker

Invoegen

Sluiten

Resultaat 1:



Instelling 2:

Marker op eindeloosstrip invoegen

Markergrootte

Invoegen op stripnr.:

Aantal elementen:

Lengte per element: mm

☐ Afsluitplaat mm

Markerlengte

☐ Dynamische markerlengte

☒ Vaste markerlengte

☐ Identieke lay-out voor alle strips

Markerlengte: 60 mm

Opschrift

Aantal tekstregels:

☒ Tekstregels gelijk hoog

	Velden	Hoogte	Soort opschrift
Regel 1:	2	30 mm	Tekstelement
Regel 2:	8	30 mm	Tekstelement
Regel 3:	0	30 mm	
Regel 4:	0	30 mm	

Template

☐ Template gebruiken

Invoegpositie

☐ Voor gekozen marker

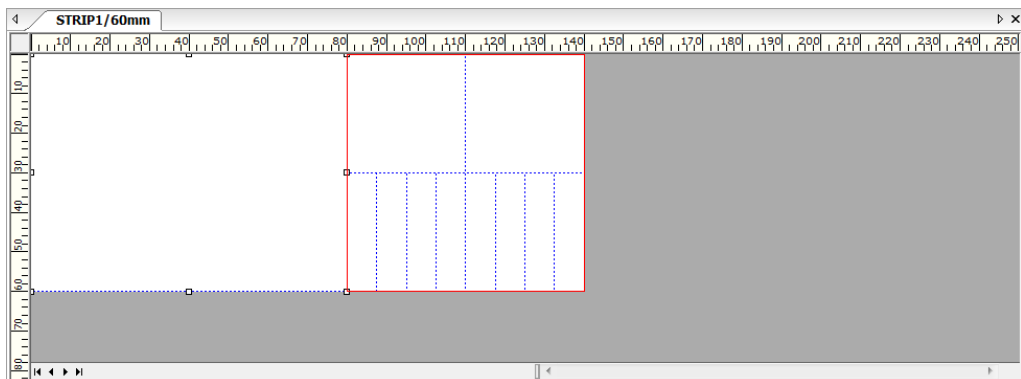
☐ Na gekozen marker

☒ Naar laatste marker

Invoegen

Sluiten

Resultaat 2:



Instelling 3:

Marker op eindeloosstrip invoegen

Markergrootte

Invoegen op stripnr.: 1

Aantal elementen: 2

Lengte per element: 40 mm

☐ Afsluitplaat 0 mm

Markerlengte

☐ Dynamische markerlengte

☒ Vaste markerlengte

☐ Identieke lay-out voor alle strips

Markerlengte: 80 mm

Opschrift

Aantal tekstregels: 3

☐ Tekstregels gelijk hoog

	Velden	Hoogte	Soort opschrift
Regel 1:	2	10 mm	Tekstelement
Regel 2:	4	25 mm	Tekstelement
Regel 3:	8	25 mm	Tekstelement
Regel 4:	0	5 mm	

Template

☐ Template gebruiken

Invoegpositie

☐ Voor gekozen marker

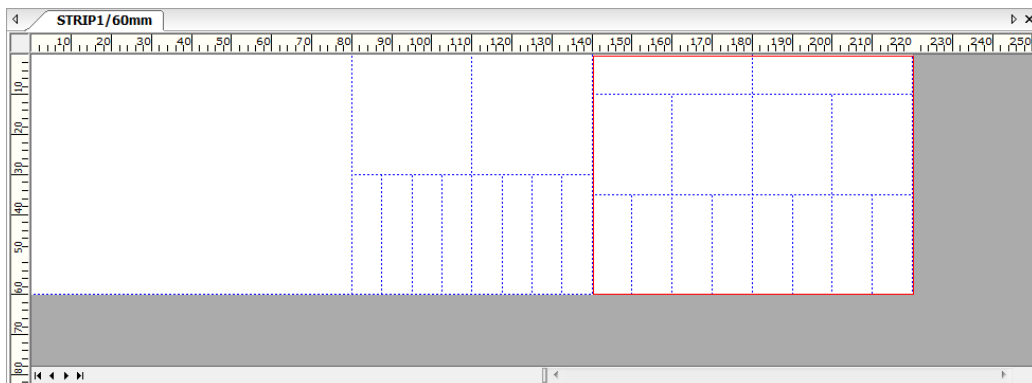
☐ Na gekozen marker

☒ Naar laatste marker

Invoegen

Sluiten

Resultaat 3:



Documentbeveiliging

Via de documentbeveiliging kunt u de lay-out van een programmabestand tegen veranderingen beschermen.

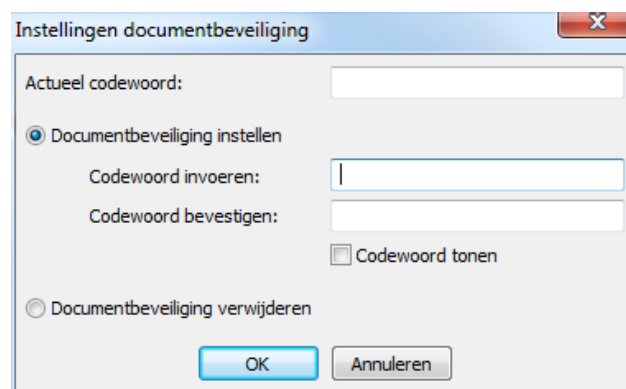
Hierdoor laten zich - zoals bij een formulier - slechts de inhoud veranderen.

Houdt alstublieft rekening met de volgende eigenschappen van de documentbeveiliging:

- is van toepassing voor alle elementen, waarbij het „Geblokkeerd“-eigenschap werd gezet (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[Gedrag](#)“)
- beschermt o. a. het eigenschap „Geblokkeerd“, „Drukbaar“ en „Schrijfbeveiligd“
- voorkomt het wissen, verschuiven en toevoegen van elementen

Instellingen documentbeveiliging

Via de menupunt „Extra's -> Instellingen documentbeveiliging...“ zijn onder andere de volgende instellingen mogelijk:



Actueel codewoord:

Het actueel codewoord moet bij veranderingen van het codewoord of bij verwijderen van de documentbeveiliging worden ingevoerd.

Documentbeveiliging instellen

Een nieuw codewoord voor de documentbeveiliging bepalen.
Het vorige codewoord wordt overgeschreven.

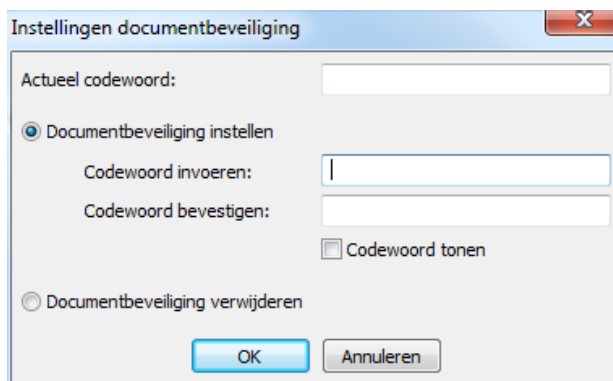
Documentbeveiliging verwijderen

Wist een voorhanden documentbeveiliging. De invoer van het actueel codewoord is noodzakelijk.

Documentbeveiliging inschakelen

Voor het inschakelen van de documentbeveiliging gaat u op de volgende manier te werk:

- Vervaardig een projectbestand en zet het „Geblokkeerd“-eigenschap van alle te beschermen velden op „Ja“ (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[Gedrag](#)“).
- Kies de menpunt **Extra's > Instellingen documentbeveiliging...** of klik op het symbool .
- Werd nog geen codewoord gegeven, opent zich de insteldialoog voor de documentbeveiliging



- Voer een nieuw codewoord in en klik op **OK**.

De documentbeveiliging is nu ingeschakeld.

Weergegeven wordt de actieve documentbeveiliging

- in de werkbalk met geactiveerd symbool ,
- achter het versienummer (zie hoofdstuk „[Programmasurface](#)“).

Documentbeveiliging uitschakelen

Voor het uitschakelen van de documentbeveiliging gaat u op de volgende manier te werk:

- Open een beschermd projectbestand.
- Kies de menpunt **Extra's > Instellingen documentbeveiliging...** of klik op het symbool .
- De dialoog voor de opvraag van het codewoord opent zich.

Na de invoer van het codewoord is de documentbeveiliging tot aan het sluiten van het projectbestand uitgeschakeld.

Documentbeveiliging verwijderen

Voor het verwijderen van de documentbeveiliging gaat u op de volgende manier te werk:

- Open een beschermd projectbestand.
- Kies de menpunt **Extra's > Instellingen documentbeveiliging...** of klik op het symbool



- Een insteldialoog van de documentbeveiliging opent zich

Instellingen documentbeveiliging

Actueel codewoord:

☒ Documentbeveiliging instellen

Codewoord invoeren:

Codewoord bevestigen:

☐ Codewoord tonen

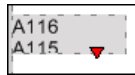
☐ Documentbeveiliging verwijderen

OK Annuleren

- Tip op het acuteel codewoord, kies „Documentbeveiliging verwijderen“ en klik op **OK**.

De documentbeveiliging is nu opgeheven.

Letterttypen groter of kleiner maken



Wanneer tekstvelden na het invoegen van tekst een rode driehoek vertonen, past de tekst niet in het veld. De tekst wordt niet geheel weergegeven en niet volledig geprint.

De lettergrootte van tekstvelden met overflow kan automatisch worden aangepast.

De overflowfilter kan via de menupunt **Formaat > Letterttypen groter of kleiner maken...** worden opgeroepen, of automatisch door het programma na een import resp. voor een uitdraai.

De dialoog wordt alleen weergegeven, wanneer tekstvelden met overflow voorhanden zijn.



Overloopfilter toepassen

Alleen tekstvelden met tekstoverflow worden weergegeven (zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Overloopfilter](#)“ en gedeelte „[Filter verwijderen](#)“).

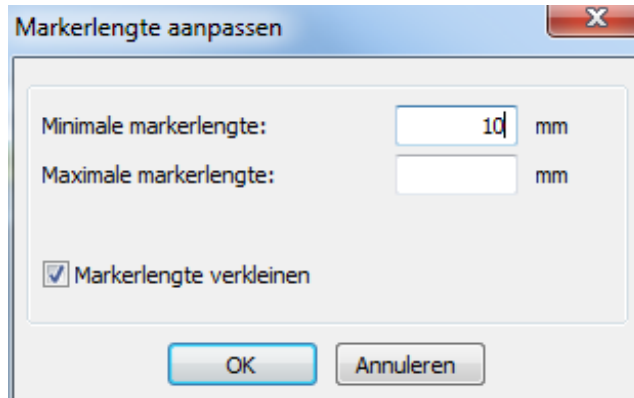
De overflowfilter kan niet bij eindeloosstrips en eindelooskrimpslangen worden toegepast.

Markerlengte aanpassen

De dialoog voor het aanpassen van de markerlengte kan via de menupunt **Formaat > Markerlengte aanpassen...** worden opgeroepen.

Deze optie maakt het mogelijk, gekozen markers

- dynamisch te vergroten, opdat de inhoud in één regel worden weergegeven,
- dynamisch te verkleinen, opdat de veldbreedte optimaal wordt benut.



Minimale markerlengte

Minimale lengte, waarop de marker wordt vergroot (ook wanneer het tekstveld minder tekens omvat).

In combinatie met „Markerbreedte verkleinen“ worden te brede velden verkleind.

Is de veldinhoud „0“ of leeg, wordt hij niet in acht genomen.

Maximale markerlengte

Maximale lengte, waarop de marker wordt vergroot.

Is de veldinhoud „0“ of leeg, wordt hij niet in acht genomen.

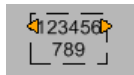
Markerlengte verkleinen

Verkleind automatisch markers die langer zijn dan hun tekst (van één regel). Vervolgens vult de tekst het veld geheel uit. De marker wordt echter niet kleiner dan de minimale markerlengte.



De markerlengte kan alleen bij eindeloosstrip en eindelooskrimpslangen worden toegepast.

Tekenreeks aanpassen



Vertonen tekstvelden na het invoegen van tekst een oranje driehoek, wordt een tekst van één regel in meerdere regels weergegeven, omdat het tekstveld te smal is.

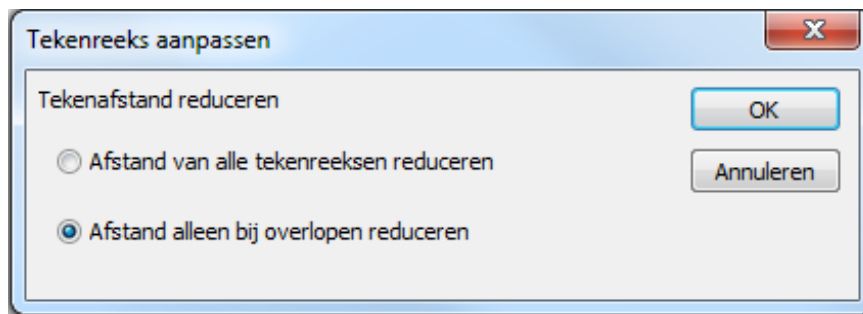
Volgende mogelijkheden ter aanpassing staan ter beschikking:

- Markerlengte aanpassen.
Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Markerlengte aanpassen](#)“.
- Tekenreeks aanpassen.

De dialoog voor het aanpassen van de markerlengte kan via de menupunt **Formaat > Tekenreeks aanpassen...** worden opgeroepen.

Deze optie maakt het mogelijk, de afstand bij gekozen tekenreeksen

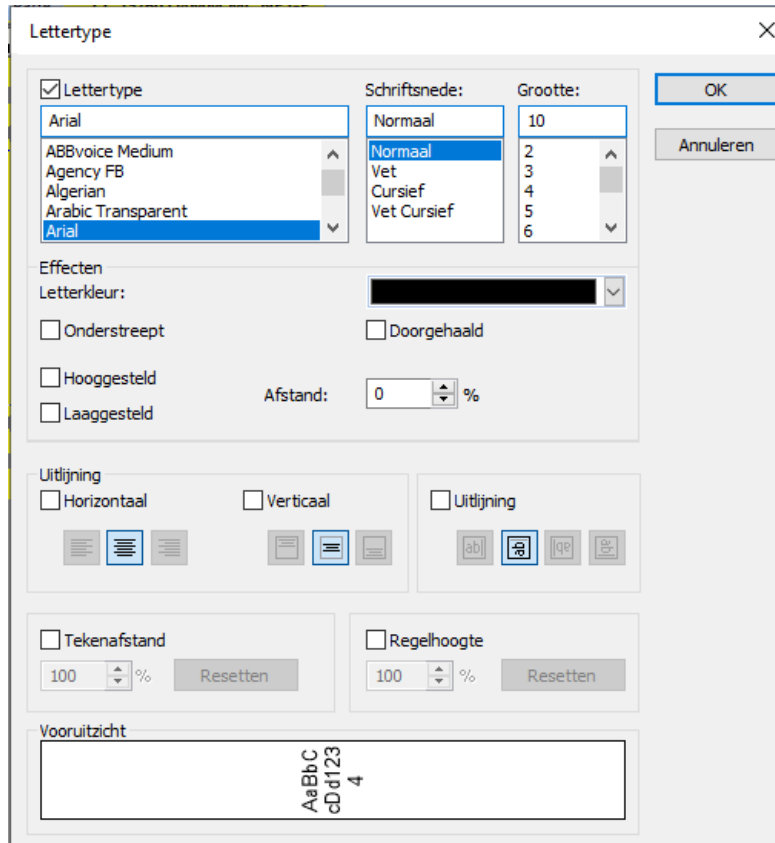
- dynamisch te verkleinen, opdat de inhoud in één regel worden weergegeven



Aangepaste tekenafstanden kunnen via de dialoog „Lettertype aanpassen“ worden gereset. Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Lettertype aanpassen](#)“.

Lettertype aanpassen

De dialoog voor het aanpassen van het lettertype kan via de menupunt **Formaat > Lettertype** worden opgeroepen.



Superscript / Subscript

De afstand van de omhoog- of omlaaggezette tekens kan aanvullend via het veld „Afstand“ worden veranderd.

Tekenafstand

Instelmogelijkheid van de tekenafstand voor gekozen teksten.

De tekenafstand kan ook door de volgende mogelijkheden worden veranderd:

- Tekenafstand verhogen / reduceren.
Zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[Tekst formatteren](#)“.
- Tekenreeks aanpassen.
Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Tekenreeks aanpassen](#)“.

Via de schakelvlakte „Reset“ worden alle gekozen teksten op een tekenafstand van 100% gezet.

Regelhoogte

Instelmogelijkheid van de regelhoogte voor gekozen tekstvelden.

De regelhoogte kan door de volgende mogelijkheden worden veranderd:

- Regelhoogte verhogen / reduceren.
Zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[Tekst formatteren](#)“.

Via de schakelvlakte „Reset“ worden alle gekozen tekstvelden op een regelhoogte van 100% gezet.

Tekstveld vullen

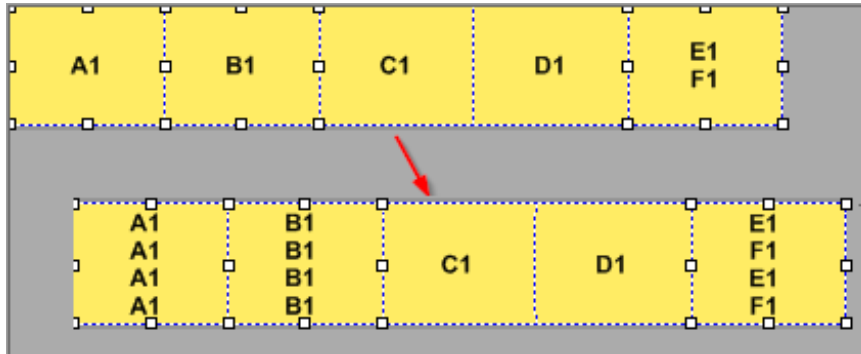
Kopieert de in een tekstveld voorhanden regels, tot het tekstveld zonder overloop is gevuld.

Handmatig vullen

De functie kan via de volgende menupunt worden opgeroepen: **Invoegen > Tekstveld vullen**.

Slechts gekozen tekstvelden worden gevuld.

Voorbeeld:



Automatisch vullen

Via de eigenschap "Tekstveld vullen" kan het automatisch vullen van het veld worden ingesteld. Zie hoofdstuk "Eigenschappen aanpassen".

Het tekstveld wordt na verschillende acties automatisch gevuld.

Template:

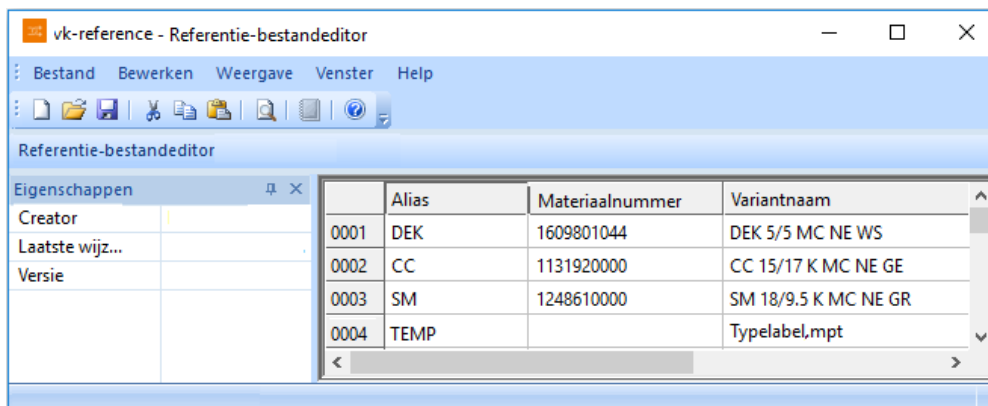
- na een import
- na kopiëren/vervangen
- enz.

Referentie-bestandeditor

mpr-bestanden

Referentiebestanden (*.mpr) worden gebruikt voor de import met het vk-filter. Zie hoofdstuk "VK-import".

Open de referentiebestandseditor via het menu **Extra's > referentiebestandseditor**.



U kunt referentiebestanden (*.mpr) openen en bewerken of nieuwe bestanden maken.

Alias

De alias is de referentie, via welke de toewijzing naar het materiaal plaatsvindt tijdens het importeren. Zie hoofdstuk "Referentiekolom".

Het teken "*" kan als plaatshouder worden gebruikt voor geen of een willekeurig aantal tekens. Voorbeeld: Met "DEK*" worden alle DEK-vermeldingen in de referentiekolom gevonden.

Materiaalnummer/variantnaam

Hier kunnen gegevens met de hand worden ingevoerd of door selectie uit de productcatalogus worden gekozen.

Via een dubbelklik op het betreffende veld wordt de productcatalogus geopend. Zie hoofdstuk "Productcatalogus".



Bij de selectie van de templates (*.mpt) worden alleen de bestandsnamen opgeslagen, geen materiaalnummers.

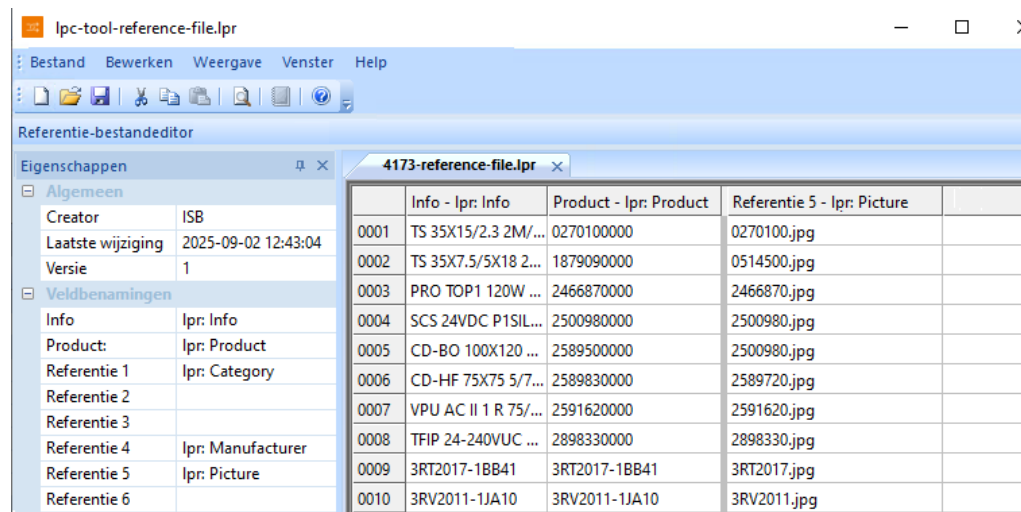
Lpr-bestanden

Referentiebestanden (*.lpr) worden gebruikt voor het importeren van uitgebreide marker-eigenschappen voor de LPC-Tool. Zie hoofdstuk "[Uitgebreide marker-eigenschappen instellen: LPC](#)".

In de LPC-Tool zijn de volgende informatievelden toegestaan:

- Info
- Product
- Referentie 1 tot referentie 6

Open de referentiebestandseditor via het menu **Extra's > referentiebestandseditor**.



U kunt referentiebestanden (*.lpr) openen en bewerken of nieuwe bestanden maken.

Product

De kolom "Product" is de referentie die gebruikt wordt om tijdens het importeren de toewijzing aan de importregels uit te voeren. Zie hoofdstuk "[Uitgebreide marker-eigenschappen instellen: LPC](#)".

Veldbenamingen

Via de veldopschriften in het eigenschapsvenster kan voor de kolomkoppen een alias worden ingevoerd.

Deze alias wordt op de volgende punten weergegeven:

- Gegevensimport assistent
Zie hoofdstuk "[Uitgebreide marker-eigenschappen instellen: LPC](#)".

Uitgebreide marker-eigenschappen instellen

Kies de kolommen met de uitgebreide eigenschappen.

Uitgebreide marker-eigenschappen
Geeft de gegevensbron voor de velden vast te leggen.

☒ Referentiebestand gebruiken:

Eigenschap:	^{*)}	Kolom:
Info - lpr: Info:	☒	Informatie - lpr: Info
Product ^{**)} - lpr: Product:	☒	Informatie - lpr: Info
Referentie 1 - lpr: Category:	☒	Product - lpr: Product
Referentie 2:	☐	Referentie 1 - lpr: Category
Referentie 3:	☐	Referentie 2
Referentie 4 - lpr: Manufacturer:	☒	Referentie 3
Referentie 5 - lpr: Picture:	☒	Referentie 4 - lpr: Manufacturer
Referentie 6:	☐	Referentie 5 - lpr: Picture

^{*)} Indien geselecteerd, worden de gegevens uit het referentiebestand gebruikt.
^{**)} Toewijzing tussen het importbestand en het referentieproduct uit het lpr-bestand.

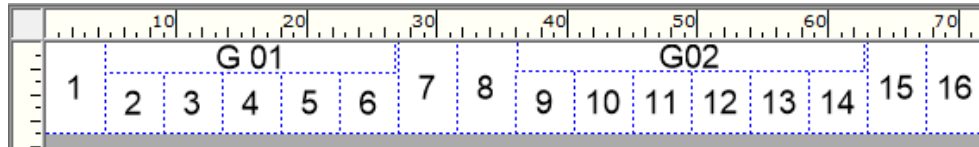
- LPC-Tool
Zie handboek LPC-Tool.

lpr: Product 0270100000	lpr: Info TS 35X15/2.3 2M/CU/BK	
lpr: Category	Referentie 2 4008190105136	
Referentie 3	lpr: Manufacturer Weidmüller	
lpr: Picture 0270100.jpg	Referentie 6	

Groepsveld

Groepsvelden (groepsmarkers) zijn tekstvelden, die via meerdere markers kunnen worden gemaakt.

De functie is voor de volgende materialen beschikbaar: MultiCard (selected), MultiMark Terminal Marker (Pitched Strip)

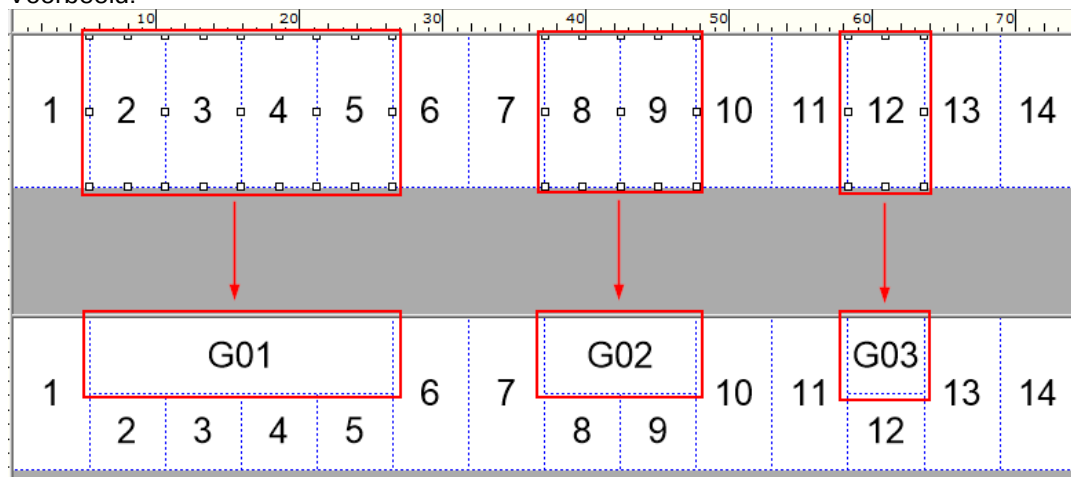


Groepsveld voor selectie

Voegt groepsvelden aan de geselecteerde markers toe.

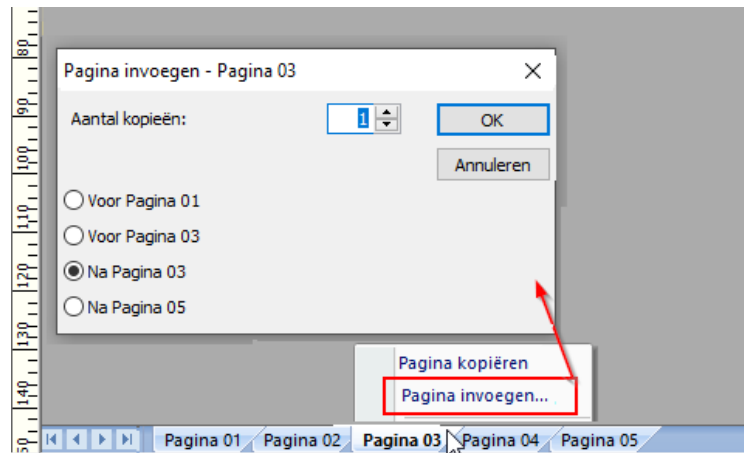
De functie kan via de volgende menupunt worden opgeroepen: **Invoegen > Groepsveld voor selectie.**

Voorbeeld:



Pagina kopiëren

Klik met de rechter muisknop op de registerkaart van een pagina.
Het volgende contextmenu wordt geopend:



Pagina kopiëren

De geselecteerde pagina wordt gekopieerd.

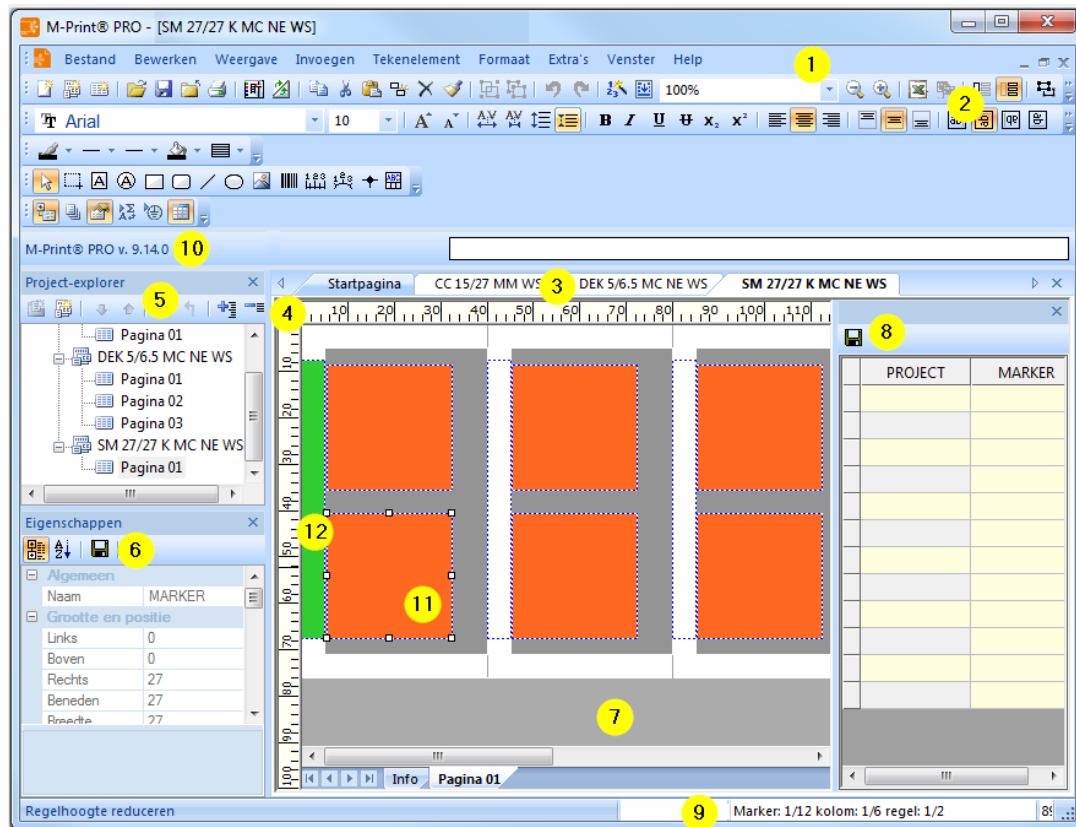
Pagina invoegen...

Kies de invoegpositie van een gekopieerde pagina en het aantal kopieën.

Programmasurface

Inleiding

Het programmasurface kan al naar configuratie uit verschillende elementen bestaan.



- 1 Menubalken
Via de menubalken bereikt u de belangrijkste functies in het programma.
Afzonderlijke menupunten kunnen actief of inactief zijn.
- 2 Werkbalken
Belangrijke menuorders kunt u ook via de symbolen van de werkbalk uitvoeren.
De werkbalken zijn verschuif- en koppelbaar.
- 3 Register
De registers bevinden zich onder de werkbalken.
Door klikken van het register wordt de desbetreffende markertype op de voorgrond gelegd.

- 4 Liniaal
Er bevinden zich linialen op de bovenste en linker rand van het werkruimte. Met behulp van deze linialen kunt u positie- en afstandswaarden aflezen.
- 5 Project-explorer
De project-explorer wordt standaard in het linker gedeelte van het gebruikersinterface weergegeven.
Hij bezit een registerstructuur en dient voor het beheer van een project (zie gedeelte „[Het venster Project-explorer](#)“).
- 6 Eigenschap-venster
In het venster „Eigenschappen“ kunt u de eigenschappen van verschillende elementen (b.v. van het tekstveld, de grafiek of de barcode) weergeven en ook veranderen (zie hieromtrent het hoofdstuk „[Het venster Eigenschappen](#)“).
- 7 Werkruimte
In het rechter deel van het gebruikersinterface bevindt zich het werkruimte.
Hier wordt de actueel gekozen markertype weergegeven en bewerkt.
- 8 Tabelweergave
In het tabelweergave worden de inhoud van de marker-elementen „Tekstveld“ en „Barcode“ in tabelvorm weergegeven en bewerkt.
(zie hieromtrent het hoofdstuk „[Het venster Tabelweergave](#)“).
- 9 Statusbalk
De statusbalk bevindt zich in de onderste regel van het gebruikersinterface.
Weergegeven worden:
 - actief niveau (b.v. marker-niveau, vrij niveau enz.)
 - Aantal beschikbare markers, kolommen, regels van het actieve niveau
 - Positie van de cursor in x- en y-richting en de lengtemaat (b.v. mm)
 - Status van de functies CAP, NUM en SCRL
Actieve functies worden zwart weergegeven.
- 10 Versienummer
Weergave van de actuele programmaversie.

11 Markervlakken

Bedrukbare bereiken op de markertypes.

Iedere markervlakte (kort: marker) bezit standaard een documentindividueel tekstelement (zie gedeelte „[Veld](#)“).

De markervlakken bevinden zich op het marker-niveau

12 Project-niveau

Het project-niveau bezit standaard een documentindividueel tekstelement, de zogenaamde project-marker of ook projectaanduiding

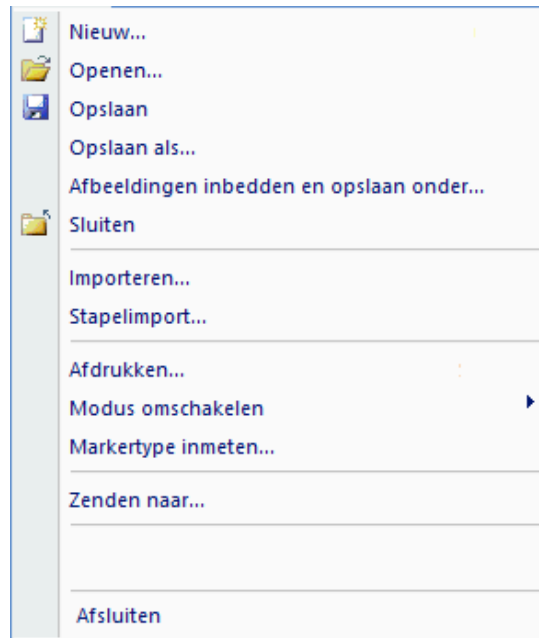
Elementen

De benaming „Element“ relateert naar tekstvelden, tekenelementen (lijn, rechthoek, ellips, schalen), grafieken (afbeeldingen) en barcodes.

De Menubalk

In dit gedeelte worden de belangrijkste functies van de afzonderlijke menu's beschreven.

Menu Bestand



Nieuw

Met dit menupunt vervaardigt u een nieuw bestand.

Openen

Opent een voorhanden bestand. Het voorgeven van een bestandsnaam kan via de optie-dialoog worden ingesteld (zie hoofdstuk „De optie-dialoog“, gedeelte „[Omgeving](#)“, gedeelte „Algemeen“).

Opslaan

Slaat een bewerkt bestand op.

Opslaan als...

Met dit menupunt slaat u een bestand onder aangifte van de bestandsnaam op.

Afbeeldingen inbedden en opslaan onder

Inbedden van de in het programmabestand voorhanden afbeeldingen en opslaan onder aangifte van de bestandsnaam.

Sluiten

Sluit een bestand.

Importeren...

Met dit menupunt kunt u gegevens uit vreemde formaten invoegen.

Stapelimport

U kunt vreemde bestanden via een script importeren.

Afdrukken...

Via dit menupunt wordt het dialoogvenster voor het printen van de markertype weergegeven.

Modus omschakelen

Wisselt in de printmodus. Zie hoofdstuk "[Printmodus](#)".

Markertype inmeten...

Met dit menupunt meet u het markertype in (zie gedeelte „[Printeroffset aanpassen](#)“).

Zenden aan...

Onder dit menupunt kunt u uw actueel project per email verzenden.

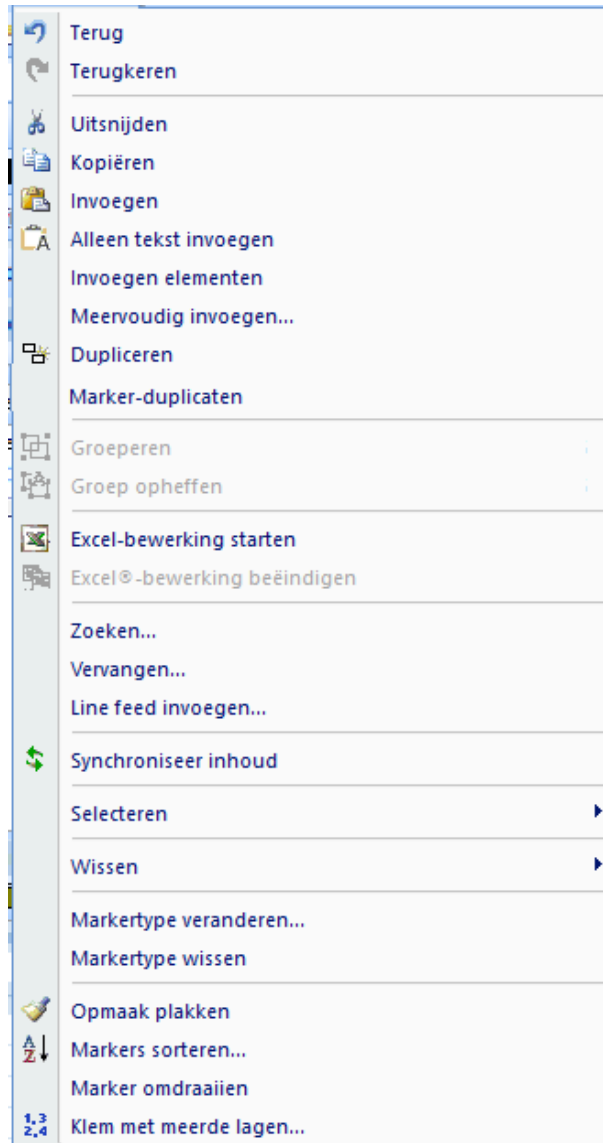
Laatste bestand

In dit bereik worden de het laatst geopende bestanden weergegeven.

Afsluiten

Met dit menupunt beëindigt u het programma.

Menu Bewerken



Terug

Maakt de telkens laatste bewerkingsstap ongedaan.

Terugkeren

Herstelt de ongedaan gemaakte stappen weer. Het terugkeren relateert alleen naar de basisfuncties en kan niet ongedaan worden gemaakt.

Knippen

Met dit menupunt snijdt u een of meerdere gemarkeerde elementen uit.

Kopiëren

Met dit menupunt kopieert u een of meerdere gemarkeerde elementen.

Invoegen

Met dit menupunt voegt u de inhoud van de tussenopslag in een geselecteerd veld in.

Invoegen elementen

Met dit menupunt voert u een gekopieerd element in een geselecteerd veld in (b.v. een symbool).

Alleen tekst invoegen

Alleen de tekstinformatie van het klembord kan worden ingevoegd (wanneer het doelelement tekst kan weergeven). De formattering van de elementen blijft ongewijzigd.

Meervoudig invoegen

Met dit menupunt kunt u een gekopieerd element meermaals invoegen (zie gedeelte „[Meervoudig invoegen](#)“).

Dupliceren

Met dit menupunt wordt een gemarkeerd element gedoubleerd en (met kleine afwijking) boven het gemarkeerde element gelegd.

Marker-duplicaten

Dupliceert een geselecteerde marker met alle elementen en voegt hem in op de volgende marker.

Groeperen

Vat de gemarkeerde elementen (of groepen) tot een nieuwe groep samen (zie gedeelte „Groeperen“).

Groep opheffen

Heft de groepering van de gemarkeerde groep op.

Excel-bewerking starten

Dit menupunt start de Excel-bewerking (zie gedeelte „[Excel-bewerking](#)“).

Excel-bewerking beëindigen

Dit menupunt beëindigt de Excel-bewerking.

Zoeken

Roept het zoekdialoog op. De actuele marker wordt op het vermelde zoekcriterium heen gecontroleerd.

Zoeken in meerdere regels is mogelijk. Geschiedt slechts in het actueel niveau.

Vervangen

Roept de zoeken/vervangen-dialoog op.

De actuele marker wordt op het vermelde zoekcriterium heen gecontroleerd.

Zoeken en vervangen in meerdere regels is mogelijk. Geschiedt slechts in het actueel niveau.

Line feed invoegen

Opent een dialoog voor het invoegen van line feeds (zie gedeelte „Line feed invoegen“).

Synchroniseer inhoud

Synchroniseert alle velden, voor die gegevensbronnen voorhanden zijn (zie gedeelte „[Inhoud synchroniseren](#)“).

Kiezen

Via dit menupunt heeft u verschillende mogelijkheden elementen te kiezen (b.v. alle velden (actuele pagina) of Alle velden (alle pagina's)).

Wissen

Met dit menupunt heeft u verschillende mogelijkheden elementen te wissen (b.v. tekstveld, rechthoek, pagina's, lege markers, marker-duplicaten enz.).

Markertype veranderen

Via dit menupunt kan het markertype worden veranderd.
De inhoud wordt (indien mogelijk) overgenomen.

Markertype wissen

Via dit menupunt kan het markertype worden gewist.

Opmaak plakken

Hiermee kunt u de formattering, lettertype, kleur enz. kopiëren en naar een ander element overbrengen.

Markers sorteren

Opent de dialoog voor het sorteren van de markers. Hier kunt u de markers volgens verschillende sorteercriteria sorteren.

Markers omdraaien

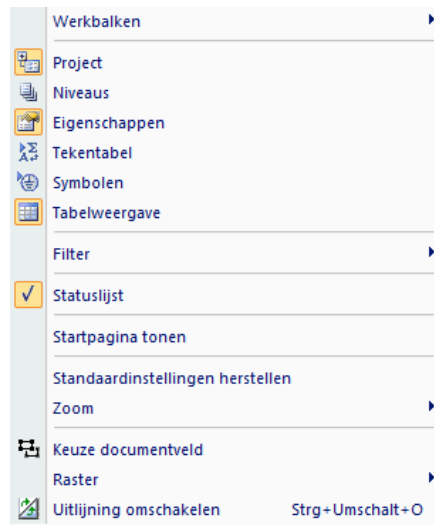
Met deze functie heeft u de mogelijkheid de volgorde van de gekozen markers te draaien.

Klem met meerdere lagen

Opent de dialoog "Klem met meerdere lagen".

Via deze functie kunnen geselecteerde gegevens met een voorgegeven tekstafstand nieuw worden gesorteerd (zie hoofdstuk „[Klemmen met meerdere lagen](#)“).

Menu Weergave



Werkbalken

Dit menupunt omvat de volgende submenupunten:

Standaard

De standaard-werkbalk kan niet worden uitgeschakeld.

Lay-out

Voor het positioneren van de elementen (b.v. draaien, uitlijnen).

Tekst formatteren

Omvat de functies voor het formatteren van de tekst zoals b.v. lettertype en -grootte, kleur.

Frame en vullingen

Omvat de functies voor het formatteren van tekstelementen zoals b.v. Streepsterkt of vulkleur.

Element

Keuzeveld voor het invoegen van alle beschikbare elementen zoals b.v. tekstveld, afbeelding en barcodes.

Aankoppel-venster

Via deze submenupunt verkrijgt u een venster, waarover u de verschillende bewerkingsvensters zoals „Eigenschappen“ en „Niveaus“ kunt weergeven en de project-explorer in- resp. uitregelen kunt.

THM MMP

Maakt het zetten van snijmerken mogelijk. Zie hoofdstuk: „[THM MMP](#)“.

Titelregel

Hiermee wordt de titellijst die de naam en de programmaversie weergeeft, in- of uitgeregeld.

Aanpassen...

Met deze menupunt wordt een dialoogvenster weergegeven, waarin u de symboolknoppen volgens uw vereisten op het beeldscherm kunt laten weergeven of ook nieuwe werkbalken kunt vervaardigen.

Project

In- of uitregelen van de project-explorer.

Niveaus

In- of uitregelen van het venster „Niveaus“.

Eigenschappen

In- of uitregelen van het venster „Eigenschappen“.

Tekentabel

In- of uitregelen van het venster „Tekentabel“.

Symbolen

In- of uitregelen van het symbool-venster.

Tabelweergave

In- of uitregelen van het tabelweergave.

Deze tabel dient voor de invoer van gegevens. De gegevens worden simultaan op de markers weergegeven (zie hoofdstuk „[Het venster Tabelweergave](#)“).

Filter

Hier kunt u uw actuele marker volgens bepaalde criteria filteren, zo dat alleen nog het gefilterd resultaat wordt weergegeven (zie gedeelte „[Filterfuncties](#)“).

Statusbalk

In- of uitregelen van de statusbalk.

Startpagina tonen

In- of uitregelen van de startpagina in het werkkruimte.

Standaardinstellingen herstellen

Zet alle gewijzigde instellingen weer op de standaard terug.

Zoom

Dit menupunt omvat de volgende submenupunten:

Vergroten

Weergave van het tekenbereik vergroten

Verkleinen

Weergave van het tekenbereik verkleinen

Standaardgrootte

Terugzetten van de weergavegrootte van het tekenbereik

Keuze documentveld

Bij keuze van een marker worden alle markers geselecteerd.

Raster

Dit menupunt omvat de volgende submenupunten:

Tonen

Via dit menupunt kunt u een raster op het markertype leggen.

U kunt dan elementen aan de lijnen van het raster uitrichten (zie hoofdstuk „[Elementen aan het raster uitlijnen](#)“).

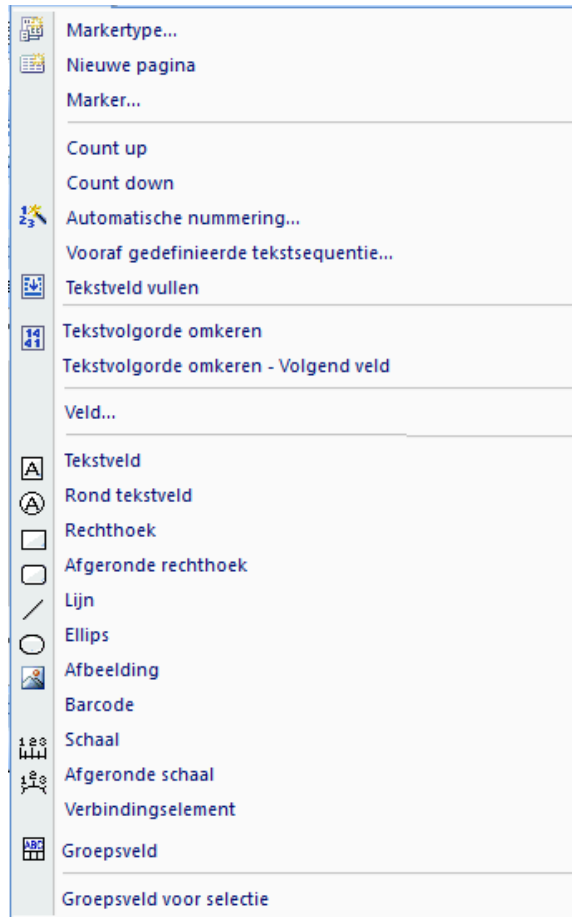
Aan raster uitlijnen

Hiermee bepaalt u, of elementen aan de lijnen van het raster dienen te sluiten.

Uitlijning omschakelen

In de gedraaide weergave worden alle elementen om 90° gedraaid weergegeven. De elementen (b.v. barcode of tekst) blijven in de gedraaide weergave WYSIWYG bewerkbaar.

Menu Invoegen



Markertype...

Via dit contextmenupunt kunt u een nieuwe markertype invoegen. Er wordt de productcatalogus ter keuze weergegeven.

Nieuwe pagina

Voegt bij de actuele markertype een nieuwe pagina bij.

Marker...

Voegt het markertype het gekozen aantal van markers bij.

Voor het invoegen van eindeloosstrips zie hoofdstuk „[Eindeloosstrips](#)“.

Count up

De getalswaarde van een marker/tekstelement wordt omhoog geteld en bij de volgende marker/tekstelement bijgevoegd.



De vorige inhoud van het doel-tekstveld wordt hiermee overgeschreven!

Count down

De getalswaarde van een marker/tekstelement wordt omlaag geteld en bij de volgende marker/tekstelement bijgevoegd.



De vorige inhoud van het doel-tekstveld wordt hiermee overgeschreven!



Het omlaag tellen vindt alleen in het positief getalsbereik plaats!

Automatische nummering...

Dit menupunt maakt het u mogelijk de markers automatisch te nummeren (zie hoofdstuk „[Automatische nummering](#)“).

Vooraf gedefinieerde tekstsequentie...

Voegt een vooraf gedefinieerde tekstsequentie bij, zie hoofdstuk „[Vooraf gedefinieerde tekstsequentie invoegen](#)“.



Vooraf gedefinieerde tekstsequenties zijn alleen voor tekstelementen mogelijk.

Tekstveld vullen

Kopieert de in een tekstveld voorhanden regels, tot het tekstveld zonder overloop is gevuld. Zie hoofdstuk „[Tekstveld vullen](#)“.

Tekstvolgorde omkeren

De tekens van de gemarkeerde tekst worden omgekeerd. De volgorde van de teksten kunnen ook aan de hand van een selecteerbaar indelingspatroon worden verwisseld. Zie hoofdstuk „[Tekstvervangingen](#)“.

Sneltoets: Alt+Shift+T

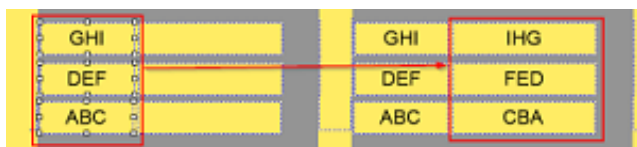
Template: ABCD -> DCBA

Tekstvolgorde omkeren - Volgend veld

De tekens van de gemarkeerde tekst worden telkens omgekeerd ingevoegd in het volgende veld. De volgorde van de teksten kunnen ook aan de hand van een selecteerbaar indelingspatroon worden verwisseld. Zie hoofdstuk „[Tekstvervangingen](#)“.

Sneltoets: Alt+Shift+R

Template:



Veld

Hier kunt u veldfuncties invoegen (b.v. systeemdatum of pagina-nummer).

Tekstveld

Voegt een tekstveld bij.

Rond tekstveld

Voegt een rond tekstveld bij.

Rechthoek

Voegt een rechthoek bij.

Afgeronde rechthoek

Voegt een rechthoek met afgeronde kanten bij.

Lijn

Voegt een lijn bij.

Ellips

Voegt een ellips bij.

Afbeelding

Voegt een afbeelding bij.

Barcode

Met dit menupunt opent u een verdere submenu, waarover u een barcode van het vermelde type (b.v. code 39, code 2/5 Industrie, EAN13) kunt toevoegen (zie gedeelte „[Barcode invoegen](#)“).

Schaal

Voegt een schaal bij (zie gedeelte „[Schaal invoegen](#)“).

Afgeronde schaal

Voegt een ronde schaal bij (zie gedeelte „[Schaal invoegen](#)“).

Verbindingselement

Voegt verschillende verbindingselementen in. Zie hoofdstuk „[Eindeloosstrips](#)“.

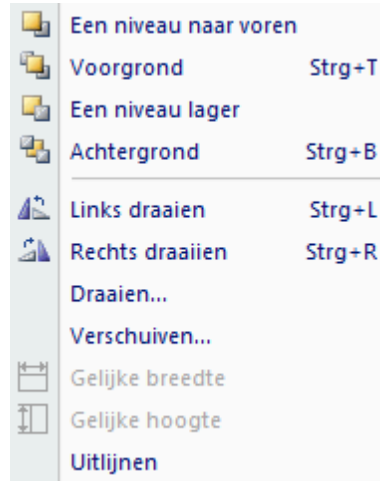
Groepsveld

Voegt een groepsveld toe. Zie hoofdstuk "[Groepsveld](#)".

Groepsveld voor selectie

Voegt groepsvelden aan de geselecteerde markers toe. Zie hoofdstuk "[Groepsveld](#)".

Menu Tekenelement

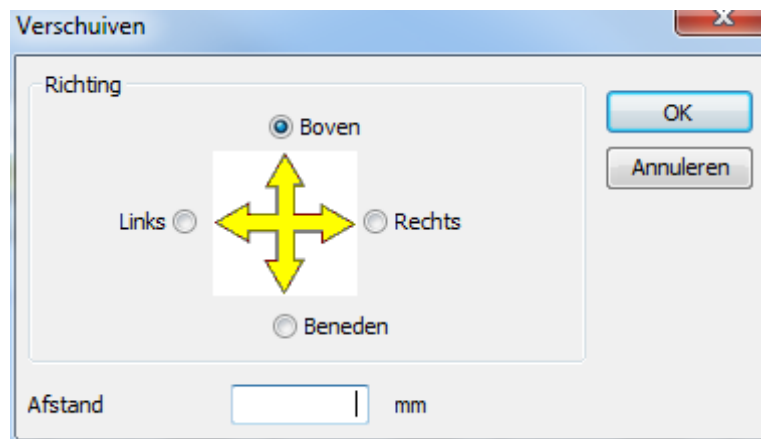


Via dit menu kunt u elementen uitlijnen, draaien, verplaatsen en de breedte en hoogte aanpassen.

Tekenelement verplaatsen

- Selecteer het menupunt **Tekenelement > Verschuiven...**

Het volgende venster wordt weergegeven:



- Kies hier door aanklikken van de passende optiekноп de richting, waarin u het element wilt verplaatsen.
- Vermeldt, om hoe veel milimeter (inch, μm , cm) u het element wilt verplaatsen. De weergegeven meeteenheid richt zich naar de instellingen die in het venster „Opties“ werden geselecteerd.
- Bevestig uw gegevens met **OK**.

Menu Formaat



Lettertype

Via deze menupunt opent u het venster, waarin u lettertype, -grootte enz. kunt instellen. Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Lettertype aanpassen](#)“.

Lettertypen groter of kleiner maken

De lettergrootte van tekstvelden met overloop kan automatisch worden aangepast (zie hoofdstuk "Algemene bediening", gedeelte „[Lettertypen groter of kleiner maken](#)“).

Wordt de dialoog niet weergegeven, zijn of de voorwaarden hiervoor niet vervuld of de weergave van de dialoog werd laten vallen (zie hoofdstuk „De optie-dialoog“, gedeelte „[Omgeving](#)“, gedeelte „Algemeen“).

Markerlengte aanpassen

De markerlengte kan (bij eindeloosstrips en eindelooskrimpslangen) automatisch worden aangepast (zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Markerlengte aanpassen](#)“).

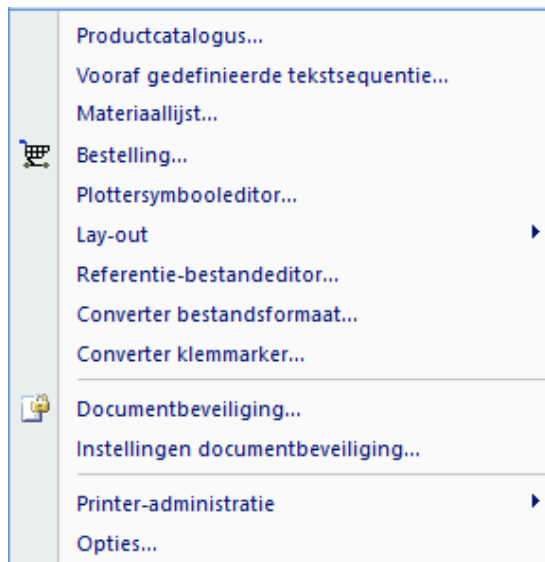
Tekenreeks aanpassen

De tekenafstand van tekenreeksen kan automatisch worden verkleind. Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Tekenreeks aanpassen](#)“.

Kleurcodering

Schakelt voor gemarkeerde tekstvelden de kleurcodering in (zie hoofdstuk „[Kleurcodering](#)“).

Menu Extra's



Productcatalogus....

Opent het venster „Productcatalogus“, om bijvoorbeeld het actueel project een nieuwe markertype bij te voegen.

Vooraf gedefinieerde tekstsequentie...

Via deze menupunt kunt u een tekstsequentie definiëren die u dan onder **Invoegen > Vooraf gedefinieerde tekstsequentie....** kunt invoegen (zie ook hoofdstuk „[Vooraf gedefinieerde tekstsequentie definiëren](#)“).



Vooraf gedefinieerde tekstsequenties zijn alleen voor tekstelementen mogelijk.

Materiaallijst...

Opent een lijst met alle materialen uit de project-explorer. Zie hoofdstuk "[Het venster Project-explorer](#)". De lijst kan worden opgeslagen, naar het klembord worden gekopieerd of worden afgedrukt.

Bestelling...

Via de bestelassistent kunnen markertypes uit het actueel geopend project via email worden besteld (zie hoofdstuk „[Bestellingen, bestelassistent](#)“).

Plottersymbooleditor...

Met dit menupunt roept u de plottersymbooleditor op (zie gedeelte „[Symbool Explorer/Plottersymbooleditor](#)“).

Lay-out

Het lay-out-menu is alleen met een speciale licentie te gebruiken. Richt u zich alstublieft aan de fabrikant van het programma om de licentie resp. het gebruikershandboek te ontvangen.

Referentie-bestandeditor...

Maken en aanpassen van referentiebestanden *.mpr. Zie hoofdstuk "Referentie-bestandeditor".

Converter Bestandsformaat...

Converteer bestanden tussen oud en nieuw formaat.

De volgende formaten zijn beschikbaar:

	ZIP-wachtwoord	AES	SHA-Hash	
Vanaf V 9.2		X	X	Hoogste veiligheidsniveau
V 9.0		X		Middelste veiligheidsniveau
Oude versies	X			Laagste veiligheidsniveau



De veiligheidsniveaus voor het openen en opslaan van de programmabestanden kunnen worden ingesteld. Zie hoofdstuk "[Veiligheid](#)".

Converter klemmarker...

Converteren van projecten met klemmarkers op het actueel design.

Documentbeveiliging...

Schakelt de documentbeveiliging aan resp. uit. Is nog geen codewoord voor de documentbeveiliging ingesteld, wordt de instellingsdialoog geopend (zie hoofdstuk „[Documentbeveiliging](#)“).

Instellingen documentbeveiliging...

Via de instellingsdialoog over de documentbeveiliging kunt u een nieuw codewoord zetten of de documentbeveiliging verwijderen (zie hoofdstuk „[Instellingen documentbeveiliging](#)“).

Printer-administratie

- **Printer explorer...**

Opent - wanneer geïnstalleerd - een printer explorer voor de gedeelde printers. Zie hoofdstuk „[Printer explorer](#)“.

- **Statusmonitor...**

Opent - wanneer geïnstalleerd - een statusexplorer voor de gedeelde printers. Zie hoofdstuk „[Statusmonitor](#)“.

- **Printercorrectie uitvoeren...**

Met dit menupunt voert u de printercorrectie uit (zie gedeelte „[Printercorrectie](#)“).

- **Materiaalslip corrigeren...**

Met dit menupunt corrigeert u de materiaalslip.

- **Kaliberen...**

De printers op het gekozen markertype aanpassen (zie hoofdstuk „Printeroffset aanpassen“).

Opties

Via deze menupunt opent u het venster „Opties“, waarin u verschillende persoonlijke instellingen kunt uitvoeren, b.v. maateenheid instellen, kleur van de rasterlijnen bepalen enz... (zie hoofdstuk „[De optie-dialoog](#)“).

Menu Venster



Overlappend

Selecteert u dit menupunt, worden de geopende markertypes en de startpagina overlappend gerangschikt.

Tegel

Met dit menupunt worden de geopende markertypes en de startpagina in het werkkruimte boven elkaar gerangschikt.

Pictogrammen schikken

Met dit menupunt kunt u alle vensters op symboolgrootte minimaliseren.

Alle sluiten

Met dit menupunt worden alle markertypes gesloten. Indien het bestand nog niet werd opgeslagen, vindt hier een opvraag plaats.

Menu Help



Hulponderwerpen

Via dit menupunt bereikt u de online-hulp.

Programma in het internet

Via dit menupunt wordt in de standaard browser de internetpagina naar het programma geopend.

Op updates controleren...

Zoekt in het internet naar actuele updates voor de software.

Module toevoegen...

Vrijschakelmogelijkheid van specifieke programmafuncties via een softwaresleutel, licentiesleutel of modulesleutel.

Over ...

Toont het versienummer en informatie over te gebruiken software van derden.

Shortcut keys

Function	Shortcut keys
Nieuw	Ctrl+N
Openen	Ctrl+O
Opslaan	Ctrl+S
Importeren	Shift+Alt+I
Stapelimport	Shift+Alt+G
Afdrukken	Ctrl+P
Terug	Ctrl+Z
Terugkeren	Ctrl+Y
Uitsnijden	Ctrl+X
Kopiëren	Ctrl+C
Invoegen	Ctrl+V
Alleen tekst invoegen	Ctrl+Shift+Alt+V
Invoegen elementen	Ctrl+V
Meervoudig invoegen	Ctrl+M
Dupliceren	Ctrl+D
Marker-duplicaten	Ctrl+Shift+Alt+D
Groeperen	Ctrl+G
Groep opheffen	Ctrl+Shift+G
Excel-bewerking starten	F5
Excel®-bewerking beëindigen	Ctrl+F5
Zoeken	Ctrl+F
Vervangen	Ctrl+H
Line feed invoegen	Ctrl+Shift+F
Synchroniseer inhoud	Ctrl+Shift+Y
Marker omdraaien	Ctrl+F9
Uitlijning omschakelen	Ctrl+Shift+O
Invoegen - Marker	Ctrl+I
Count up	Shift+F8
Count down	Shift+F7
Automatische nummering	F8
Vooraf gedefinieerde tekstsequentie invoegen	F9
Tekstvolgorde omkeren	Umsch+Alt+T
Tekstvolgorde omkeren - Volgend veld	Shift+Alt+R
Naar links draaien	Ctrl+L
Naar rechts draaien	Ctrl+R
System Information	F12
Line feed	Ctrl+Enter

De Werkbalken

Dit hoofdstuk beschrijft de belangrijkste elementen in de werkbalken.
Vele van de standaard-symbolen zoals opslaan, formatteren enz. worden niet nader uitgelegd.

Standaard

De werkbalk „Standaard“ is steeds zichtbaar.



Symboolbeschrijving:



Bestand sluiten

Sluit het geopende project. Evt. vindt een zekerheidsopvraag voor het opslaan plaats.



Printmodus

Wisselt in de printmodus. Zie hoofdstuk "Printmodus".



Uitlijning omschakelen

Omschakeling van de weergave in het werkruimte tussen horizontaal en verticaal weergave.
Niet voor eindeloosstrips mogelijk.



Dupliceren

Dupliceert de gekozen elementen.



Groeperen

Vat de gemarkeerde elementen (of groepen) tot een nieuwe groep samen (zie gedeelte „[Groeperen](#)“).



Groep opheffen

Heft de groepering van de gemarkeerde groep op.



Automatische nummering

Opent de dialoog voor het automatisch nummeren (zie hoofdstuk „[Automatische nummering](#)“).



Tekstveld vullen

Kopieert de in een tekstveld voorhanden regels, tot het tekstveld zonder overloop is gevuld. Zie hoofdstuk „[Tekstveld vullen](#)“.



Tekstvolgorde omkeren

De tekens van de gemarkeerde tekst worden omgekeerd.
Sneltoets: Alt+Shift+R
Voorbeeld: ABCD -> DCBA



Excel-bewerking starten/ sluiten

De inhoud van tekst- en barcodevelden kunnen ook in Excel worden bewerkt (zie hoofdstuk „[Excel-bewerking](#)“).



Omschakeling tussen de actieve niveaus

Omschakeling tussen project- en marker-niveau.

De omschakeling kan automatisch geschieden (zie gedeelte „[Weergave](#)“ in het hoofdstuk "De optie-dialogoog").



Documentveldkeuze tonen of verbergen

Bij aanklikken van een element (b.v. tekst, afbeelding) worden de bijbehorende elementen op de andere marker gekenmerkt (niet voor enkel veld).

Voorbeeld „Weergeven“:



Voorbeeld „Verbergen“:



Element blokkeren

Blokkeert het gekozen element tegen formaatveranderingen. Inhouden (b.v. tekst) kunnen verder worden aangepast (zie ook hoofdstuk „[Elementen blokkeren](#)“).



Markers sorteren

Opent de dialoog voor het sorteren van de markers.



Synchroniseer inhoud

Gesynchroniseer de elementen met gedeponeerde gegevensbron (zie hoofdstuk „[Inhoud synchroniseren](#)“).



Bestelling

Opent de dialoog naar de bestelassistent (zie hoofdstuk „[Bestellingen, bestelassistent](#)“).



Documentbeveiliging

Bescherm het geopend bestand tegen lay-out-veranderingen of heft de documentbeveiliging op (zie hoofdstuk „[Documentbeveiliging](#)“).



Support

Biedt de mogelijkheid de TeamViewer te starten.

Lay-out

De werkbalk „Lay-out“ kunt u via het menupunt **Weergave > Werkbalken > Lay-out** in- resp. uitregelen.

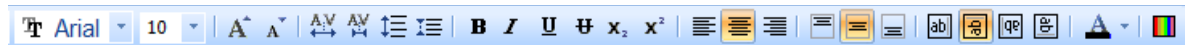


Via de symbolen kunt u de gekozen elementen

- rangschikken
- uitlijnen
- draaien
- qua grootte aanpassen

Tekst formatteren

De werkbalk „Tekst formatteren“ kunt u via het menupunt **Weergave > Werkbalken > Tekst formatteren** in- resp. uitregelen.

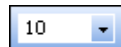


Symboolbeschrijving:



Lettertype kiezen

Het lettertype voor gemarkeerde tekst of tekstelementen kiezen.



Letterformaat kiezen

Het letterformaat voor gemarkeerde tekst of tekstelementen kiezen.



Lettergrootte verhogen

De lettergrootte voor gemarkeerde tekst of tekstelementen vergroten. Iedere klik op het symbool verhoogt de lettergrootte om een.



Lettergrootte reduceren

De lettergrootte voor gemarkeerde tekst of tekstelementen verkleinen. Iedere klik op het symbool reduceert de lettergrootte om een.



Teknafstand verhogen / reduceren

De tekenafstand voor gemarkeerde tekstelementen wordt vergroot of gereduceerd. Er bestaat tevens de mogelijkheid, de tekenafstand dynamisch aan te passen. Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Teknreeks aanpassen](#)“.



Regelhoogte verhogen / reduceren

De regelhoogte voor gemarkeerde tekstelementen wordt vergroot of gereduceerd.



Tekst in vet formatteren

De gemarkeerde tekst of tekstelementen vet formatteren.



Tekst in cursief formatteren

De gemarkeerde tekst of tekstelementen cursief formatteren.



Tekst onderlijnen

De gemarkeerde tekst of de inhoud van tekstelementen onderlijnen.



Tekst doorhalen

De gemarkeerde tekst of de inhoud van tekstelementen doorhalen.



Superscript

De gemarkeerde tekst of de inhoud van tekstelementen omlaagzetten. Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Lettertype aanpassen](#)“.



Superscript

De gemarkeerde tekst of de inhoud van tekstelementen omhoogzetten. Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Lettertype aanpassen](#)“.



Linkslijnend



Gecentreerd



Rechtslijnend



Verticale uitlijning boven



Verticale uitlijning gecentreerd



Verticale uitlijning beneden



Tekstuitlijning op 0° zetten



Tekstuitlijning op 90° zetten



Tekstuitlijning op 180° zetten



Tekstuitlijning op 270° zetten



Tekstkleur veranderen

De tekstkleur van gemarkeerde tekst of de inhoud van tekstelementen kiezen.



Kleurcodering

De ingestelde kleurcodering wordt op het gekozen tekstelement toegepast (zie hoofdstuk „[Kleurcodering](#)“).

Frame en vullingen

Wordt de werkbalk niet op het beeldscherm weergegeven, kies het menupunt **Weergave > Werkbalk > Tekst formatteren**.



U kunt ook via het venster „Eigenschappen“ de kleur en het vulpatroon veranderen (zie gedeelte „[Frame en vulling](#)“).

Symboolbeschrijving:



Lijnkleur

Wanneer u nu een nieuwe lijn tekent, wordt deze in de gekozen kleur weergegeven.

Wanneer u voorhanden lijnen qua kleur wilt veranderen, moet u tevoren de lijnen kenmerken en de gewenste kleur kiezen.



Lijndikte

Wanneer u nu een nieuwe lijn tekent, wordt deze in de gekozen dikte weergegeven.

Voorhanden lijnen moet u eerst kenmerken, alvorens u de dikte van de lijn kunt veranderen.



Lijnsoort

Wanneer u nu een nieuwe lijn tekent, wordt deze in de gekozen soort weergegeven.

Voorhanden lijnen moet u eerst kenmerken, alvorens u het soort van de lijn kunt veranderen.



Vulkleur

Verander de vulkleur van gekozen elementen.



Vulpatroon

Verander het vulpatroon van gekozen elementen.

Elementen

De werkbalk „Elementen“ kunt u via het menupunt **Weergave > Werkbalken > Elementen** in- resp. uitregelen.



Symboolbeschrijving:



Kiezen

Selectiewerktuig, om elementen te selecteren.
Ook in combinatie met de Strg- en Shift-toets te gebruiken.



Bereikseuze

(zie hoofdstuk „[Elementen markeren](#)“).



Tekstveld

Trek op de marker met de muis een tekstveld open.



Rond tekstveld

Trek op de marker met de muis een rond tekstveld open.



Rechthoek / vierhoek vervaardigen

Trek op de marker met de muis een rechthoek open.



Ronde rechthoek / vierhoek vervaardigen

Trek op de marker met de muis een rechthoek met afgeronde kanten op.



Lijn tekenen

Teken op de marker met de muis een lijn.



Kring / ellips tekenen

Trek op de marker met de muis een ellips open.



Grafiek invoegen

Trek op de marker met de muis een frame open en kies een grafische afbeelding.
Het programma ondersteunt de grafische formaten BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF en TIFF.



Barcode invoegen

Trek op de marker met de muis een barcodeveld open.

Het programma ondersteunt de volgende barcode-types:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13
- EAN8
- EAN128
- UPC-A
- UPC-E
- QR-code
- DataMatrix
- MicroPDF417

In het venster „Eigenschappen“ kunt u het barcode-type aanpassen (zie gedeelte „[Inhoud](#)“).



Trek op de marker met de muis een rechte schaal open. Voor verdere instellingen opent zich een dialoogvenster (zie hoofdstuk „[Schaal invoegen](#)“).



Trek op de marker met de muis een ronde schaal open. Voor verdere instellingen opent zich een dialoogvenster (zie hoofdstuk „[Schaal invoegen](#)“).



Trek op de marker met de muis een verbindingselement open. In het venster „Eigenschappen“ kunt u het verbindingstype aanpassen.



Groepsveld

Trek op de marker van eindeloos materiaal met de muis een tekstveld open. Zie hoofdstuk „[Groepsveld](#)“.



De exacte grootte en positie van elementen kunt u in het venster „Eigenschappen“ (zie hoofdstuk „[Het venster Eigenschappen](#)“ instellen.



Verdere instructies met betrekking tot het invoegen van elementen vindt u in het hoofdstuk „[Frequent gebruikte functies](#)“.

Aankoppel-venster

De werkbalk „Aankoppel-venster“ kunt u via het menupunt **Weergave > Werkbalken > Aankoppel-venster** in- resp. uitregelen.



Symboolbeschrijving:



Project-explorer tonen of verbergen

Zie ook hoofdstuk „[Het venster Project-explorer](#)“.



Niveaus tonen of verbergen

Zie ook hoofdstuk „[Niveaus bewerken](#)“.



Niveaus tonen of verbergen

Zie ook hoofdstuk „[Het venster Eigenschappen](#)“.



Tekentabel tonen of verbergen

Zie ook hoofdstuk „[Speciale tekens invoegen](#)“.



Symbolen tonen of verbergen

Zie ook hoofdstuk „[Symbool Explorer/Plottersymbooleditor](#)“.

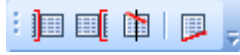


Tabelweergave tonen of verbergen

Zie ook hoofdstuk „[Het venster Tabelweergave](#)“.

THM MMP

De werkbalk „THM MMP“ kunt u via het menupunt **Weergave > Werkbalken > THM MMP** in- resp. uitregelen.



Symboolbeschrijving:



Snijdmek ervoor

Snijdmek voor het keuzeveld zetten (zie hoofdstuk „Printen“ „[Snijdmerken zetten](#)“).



Snijdmek erachter

Snijdmek achter het keuzeveld zetten (zie hoofdstuk „Printen“ „[Snijdmerken zetten](#)“).



Alle snijdmerken verwijderen

Alle snijdmerken worden verwijderd (zie hoofdstuk „Printen“, gedeelte „[Snijdmerken zetten](#)“).



Snijdorder zenden

Onmiddellijke snijdorder aan de toegewezen printer zenden (alleen voor THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark Twin, THM Plus M)



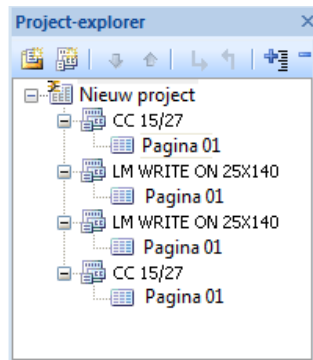
De functie is voor de volgende printer beschikbaar: THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark Twin, THM Plus M

Het venster Project-explorer

- Voor het in- resp. uitregelen selecteer in de menubalk het menupunt **Weergave > Project**.

Indien een project werd geopend, wordt dit project inclusieve de bijbehorende subprojecten in de project-explorer uitgevoerd. Bij ieder subproject worden de afzonderlijke markertypes weergegeven. Onder de markertypes bevinden zich de bijbehorende pagina's.

In de registerbomen van de project-explorer kunt u zich door klikken met de linker muisknop op de symbolen „+“ en „-“ de inferieure registerstructuren laten tonen resp. alleen voor een beter overzicht laten uitregelen:



Door bedienen van x op het nummerblok van uw toetsenbord kunt u alle subniveaus van een hiërarchiëniveau ineens openen.

Symboolbeschrijving:



Nieuw subproject invoegen

Zie ook hoofdstuk „[Een subproject toevoegen](#)“.



Nieuw markertype invoegen

Zie ook hoofdstuk „[Markertype bij het subproject toewijzen](#)“.



Markertype of subproject verschuiven

Verschuift het gekozen element naar hetzelfde niveau



Markertype of subproject verschuiven

Verschuift het gekozen element tussen alle niveaus en hiërarchie-niveaus



Vergroten / reduceren

Vanaf het gekozen element alle hiërarchie-niveaus weergeven of uitregelen

Contextmenu

Klik in de project-explorer op een object en bedien dan de rechter muisknop.

Er opent zich het contextmenu.

Het contextmenu omvat op het object aangepaste functies, d.w.z. er kunnen slechts functies worden uitgevoerd die in zwarte schrift zijn weergegeven.



Kopiëren

Via deze contextmenupunt kunt u een gekozen markertype of een subproject kopiëren.

Invoegen

Markeer het project of subproject, waarin de gekopieerde markertype of het subproject dient te worden ingevoegd.

Nieuw project

Via dit contextmenupunt kunt u een nieuw project vervaardigen.

Nieuw markertype invoegen

Via dit contextmenupunt kunt u een nieuwe markertype invoegen. Het nieuw aangelegd markertype verschijnt dan in de project-explorer.

Nieuw subproject invoegen

Met dit contextmenu voegt u een subproject onder het project of een subproject in.

Afdrukken....

Via dit menupunt wordt het dialoogvenster voor het printen van de markertype weergegeven.

Filter verwijderen

Zie hoofdstuk "Filterfuncties".

Pagina kopiëren/pagina invoegen...

Kopieert de actuele pagina. Tijdens het invoegen van de pagina kan de positie en het aantal kopieën worden geselecteerd. Zie hoofdstuk "[Pagina kopiëren](#)".

Pagina verschuiven...

Verschuift de actuele pagina via een keuzedialoog.

Deze pagina wissen

Markeer de pagina dat gewist dient te worden.

Pagina wissen

Via een keuzedialoog kunnen de te wissen pagina's worden gekozen.

Markertype wissen

Door keuze van dit contextmenupunt wist u het gekozen markertype. Het markertype verschijnt dan niet meer in de project-explorer.

Subproject wissen

Door keuze van dit contextmenupunt verwijdert u het gemarkeerde subproject. Het gewiste subproject wordt dan niet meer in de project-explorer weergegeven.

Markertype veranderen...

Via dit menupunt kan het markertype worden veranderd.

Tot bestellijst toevoegen

Door keuze van dit contextmenupunt voegt u de gemarkeerde artikel uw bestellijst bij (zie gedeelte „[Bestellingen, bestelassistent](#)“).

Weergave

Hier kunt u tussen verschillende weergaveen wisselen (zie gedeelte „Menu Weergave“).

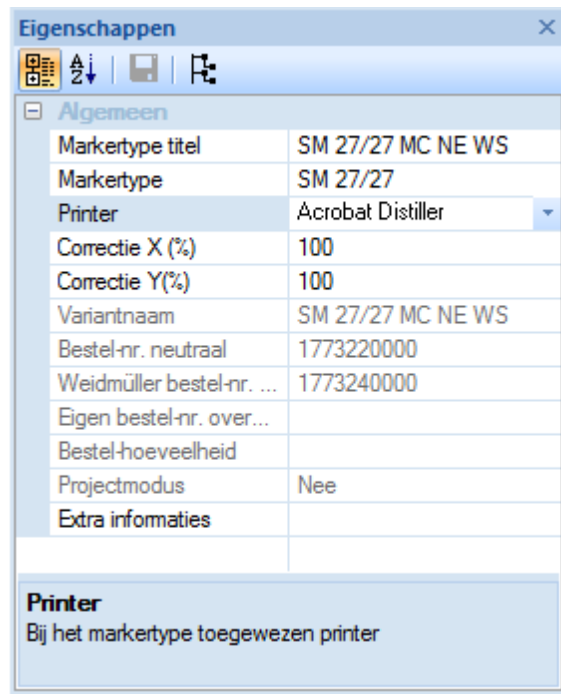
Bestand sluiten

Het actueel project wordt gesloten. Indien het niet is opgeslagen, vindt een veiligheidsopvraag plaats.

Het venster Eigenschappen

De Eigenschappen van de verschillende elementen (b.v. tekstveld, grafiek, barcode of schaal) zijn in het venster „Eigenschappen“ te zien.

- Voor het in- resp. uitregelen selecteer het menupunt **Weergave > Eigenschappen**.



Het weergave van het eigenschapvenster wordt via de symboolknop gekozen:



Eigenschappen volgens categorieën gesorteerd weergeven.



Eigenschappen alfabetisch gesorteerd weergeven.



De ingestelde eigenschappen worden als standaard voor het gekozen object opgeslagen.

Eigenschappen van „geblokkeerde“ velden kunnen NIET als standaard worden gezet. Ontgrendel deze eerst. (zie gedeelte „[Gedrag](#)“).



Alle niveaus en op de niveaus voorhanden elementen worden als boomstructuur weergegeven.

Verdere informatie vindt u in het hoofdstuk „[Marker-eigenschappen](#)“.

Marker-eigenschappen

De marker-eigenschappen worden weergegeven, wanneer u in de project-explorer op de markernaam klikt.

Algemeen	
Markertype titel	SM 27/27 MC NE WS
Markertype	SM 27/27
Printer	Acrobat Distiller
Correctie X (%)	100
Correctie Y (%)	100
Variantnaam	SM 27/27 MC NE WS
Bestel-nr. neutraal	1773220000
Weidmüller bestel-nr. ...	1773240000
Eigen bestel-nr. over...	
Bestel-hoeveelheid	
Projectmodus	Nee
Extra informatie	

Printer
Bij het markertype toegewezen printer

- Markertype titel - Titel van het markertype
 - Deze naam kan worden veranderd.
- Markertype Het gekozen markertype.
 Kiest u hier een andere marker, wordt geprobeerd de inhoud te overnemen (zie ook „[Menu Bewerken](#)“).
- Printer De bij het markertype ingedeelde printer (zie hoofdstuk „[Printer bij markertype toewijzen](#)“).
- Correctie De opgeslagen printercorrecties.
- Projectmodus Weergave, of projectmodus werd gekozen of niet. (zie ook hoofdstuk „[De optie-dialoog](#)“).

Eigenschappen tonen

- Voor het tonen van het eigenschappenvenster kies het menupunt **Weergave > Eigenschappen**.
- Klik op het element, diens eigenschappen verandert dienen te worden.

-  Het eigenschappenvenster toont - afhankelijk van het gekozen element - verschillende eigenschappen.

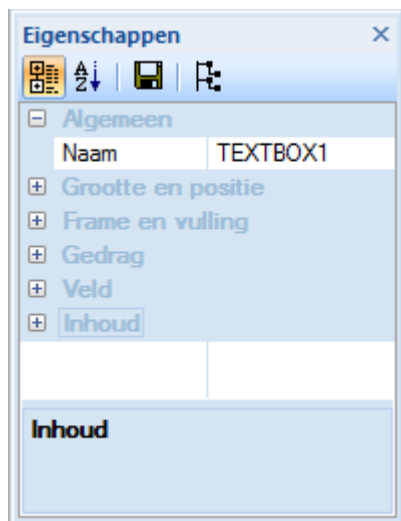
Geblokkeerde (met grijze achtergrond) eigenschappen zijn of voor het gekozen object niet beschikbaar of geblokkeerd. Voor het ontgrendelen zet alstublieft het eigenschap „Geblokkeerd“ op „Nee“ (zie gedeelte „[Gedrag](#)“).

Eigenschappen aanpassen

Het venster „Eigenschappen“ is in de volgende categorieën ingedeeld, waarop in het vervolg nader wordt ingegaan:

- Algemeen
- Grootte en positie
- Frame en vulling
- Gedrag
- Veld
- Inhoud

Algemeen

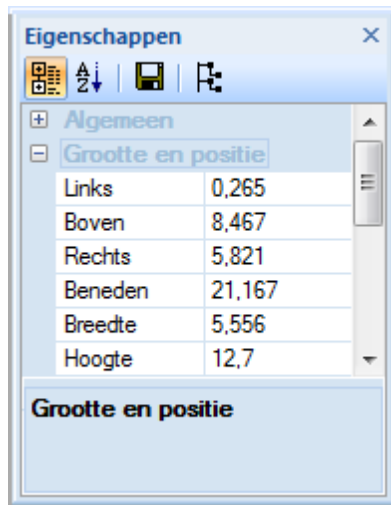


- Naam
- Benaming van het gemarkeerd element.
 - Deze naam kan worden veranderd.
 - Deze naam wordt ook bij de kolomtoewijzing bij het import van bestanden toegepast (zie gedeelte „[Stap 7: Veldindelingen](#)“).
 - Deze naam verschijnt ook als kolomopschrift in het tabelweergave.



De naam mag noch speciale tekens noch spaties omvatten!

Grootte en positie

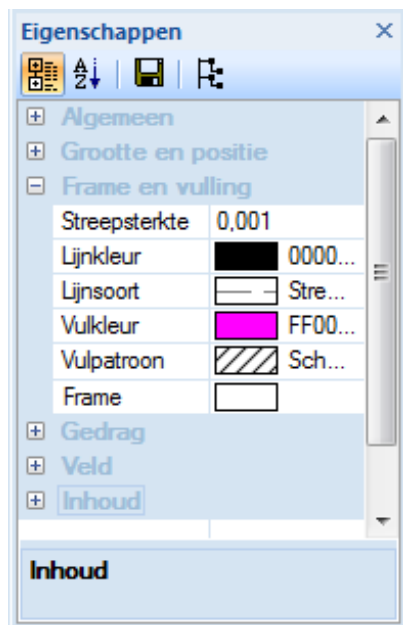


Hier kunt u de grootte van het element en de positie invoeren.

- De bemating geschiedt vanuit het nulpunt, dat zich boven in de linker hoek van de de MultiCard/het etiket bevindt.
- De eenheid van de afmetingen wordt in het optiedialoog vastgelegd (zie hoofdstuk „[De optie-dialoog](#)“).

Verdere mogelijkheden een element te verplaatsen, vindt u in het gedeelte „[Elementen verplaatsen](#)“.

Frame en vulling



Onder deze categorie kunt u streepdikte, kleur, patroon en lijnsoort voor het gemarkeerde object bepalen.

Bij de volgende elementen laten zich afzonderlijke framelijnen (links, rechts, boven, beneden) weergeven: tekstveld, rechthoek, afbeelding.

Voor barcodes kan een extra opvulling worden ingesteld.

Bij de kleurinstellingen kunt u ook de kleurwaarde direct invoeren.

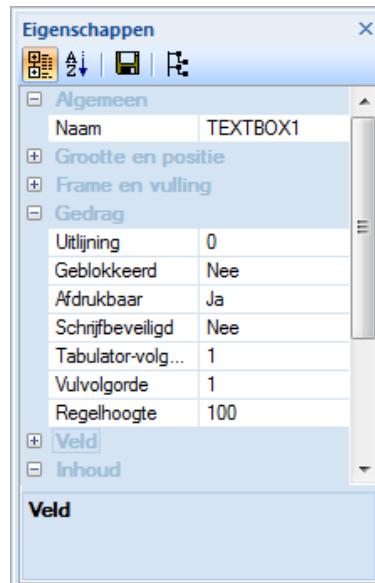
De kleurwaarde zet zich als volgt samen: RRGGBB (rood, groen, blauw).

Voer de hexadecimale waarde in.

Voorbeeld: FF0000 is rood.



Gedrag



- | | |
|----------------------|---|
| Uitlijning | <ul style="list-style-type: none">- Uitlijning van het element in 90-graad-stappen.- alleen voor tekstveld, afbeelding en barcode- documentindividueel eigenschap |
| Geblokkeerd | <ul style="list-style-type: none">- Blokkering van het element- Geblokkeerde elementen kunnen niet meer worden veranderd.- Uitzondering: Inhouden van tekstvelden kunnen nog worden veranderd.- De eigenschappen van geblokkeerde elementen kunnen niet als standaard worden gezet.- De blokkering kan bovendien met een documentbeveiliging worden beschermd (zie hoofdstuk „Documentbeveiliging“) |
| Grootte
aanpassen | <ul style="list-style-type: none">- De inhoud wordt de grootte van de barcode of het grafisch veld aangepast of in de originele grootte weergegeven- zie voorbeeld- alleen voor afbeelding en barcode |
| Tekst tonen | <ul style="list-style-type: none">- toont de niet-gecodeerde tekst van het barcodeveld of verschild hem- alleen voor barcode |
| Afdrukbaar | <ul style="list-style-type: none">- Het element wordt met het project geprint of niet. |
| Schrijfbeveiligd | <ul style="list-style-type: none">- De inhoud is tegen veranderingen geblokkeerd.- alleen voor tekstveld, afbeelding en barcode |

Tabulator-volgorde - Volgorde, waarmee het veld via de tabulator-/invoer-knop wordt geselecteerd.

- Waarden van 1 tot x toegestaan
- Velden van dezelfde tabulator-volgorde worden in de volgorde van vervaardiging gekozen.

Regelhoogte Zie hoofdstuk "[Lettertype aanpassen](#)".

Tekenafstand Zie hoofdstuk "[Lettertype aanpassen](#)".

Vulvolgorde Achteraf bijgevoegde velden (tekst, barcode) worden via een duidelijke waarde voor het doorverwerken op eindeloosmateriaal beschikbaar gemaakt (b.v. voor import, tabelweergave, Excel-bewerking).

Aangepast lettertype Eigenschappen van het aangepaste lettertype gebruiken voor het tekstgedeelte van de barcode.
De functie kan niet worden gecombineerd met de instelling "Barcodebibliotheek versie 1 gebruiken". Zie hoofdstuk "[Lettertype aanpassen](#)".

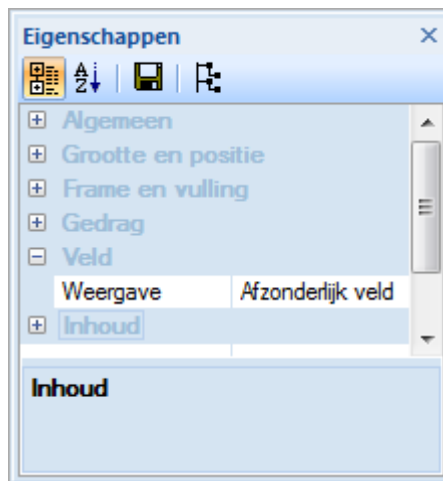
Voorbeeld:

Barcode		
Grootte aanpassen: Ja		Het barcodeveld wordt horizontaal gestuikt. De getallen schuiven zodoende nader bij elkaar.
Grootte aanpassen: Nee		Het getalsafstand blijft origineel, maar niet alle inhoud worden getoond.

Afbeelding		
Grootte aanpassen: Zonder		De afbeelding wordt in originele grootte weergegeven.
Grootte aanpassen: Proportioneel		De afbeelding wordt aan de afmetingen van het beeldveld aangepast en hierbij eventueel vervormd.
Grootte aanpassen: Rechthoek		De afbeelding wordt aan de afmetingen van het beeldveld aangepast. De proporties blijven bewaard.

Veld

Onder de categorie „Veld“ kunt u het soort veld bepalen.

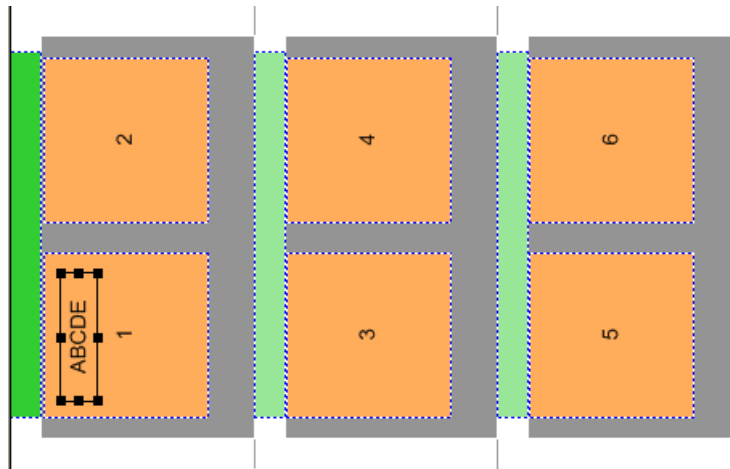


De volgende veldtypes kunt u selecteren:

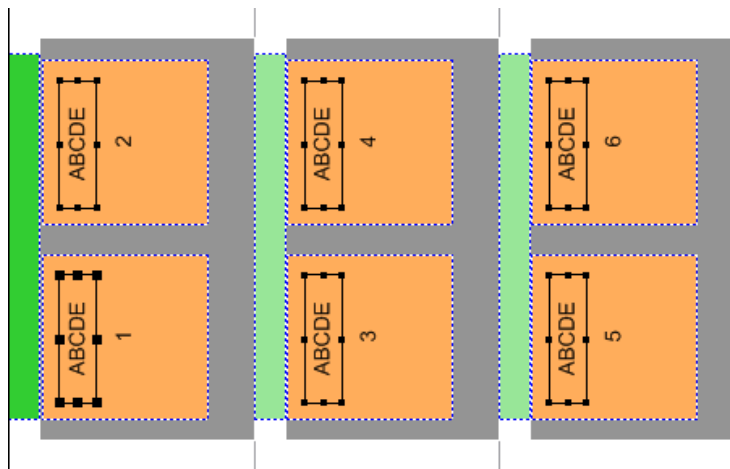
- | | |
|--------------------------|---|
| Afzonderlijk veld | <ul style="list-style-type: none">- Een afzonderlijk veld heeft geen betrekking tot een ander veld.- Ieder afzonderlijk veld bezit een eigen formattering en een eigen inhoud.- Worden in een afzonderlijk veld veranderingen uitgevoerd, zijn deze veranderingen alleen voor dit veld geldig.- De tegenstelling tot een afzonderlijk veld is een documentveld. |
| Identiek documentveld | <ul style="list-style-type: none">- Is op iedere markervlakte voorhanden.- Heeft op iedere markervlakte identieke tekstinhouden en positie- en formatteringseigenschappen. |
| Individueel documentveld | <ul style="list-style-type: none">- Is op iedere markervlakte voorhanden.- Is een veld met identieke positie- en formatteringseigenschappen op iedere markervlakte.- Kan echter op iedere markervlakte individuele (verschillende) teksten/tekstformatteringen omvatten. |

Voorbeeld:

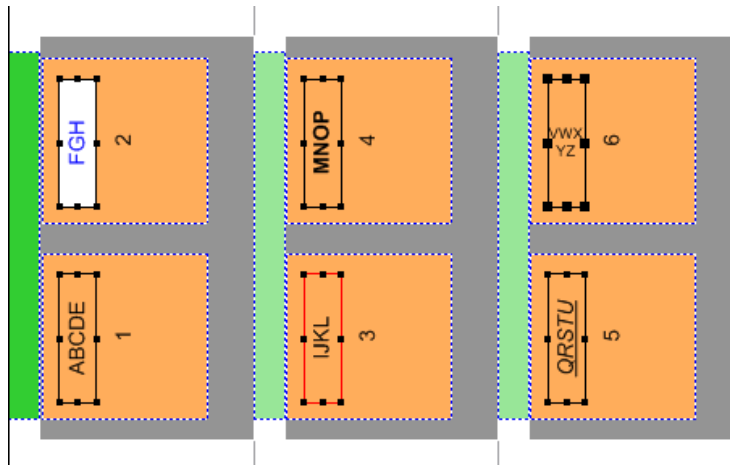
Afzonderlijk veld



Identiek
documentveld

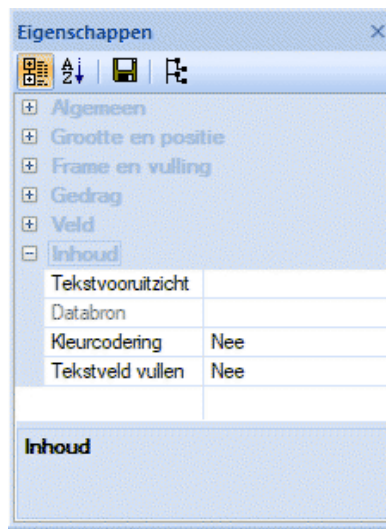


Individueel
documentveld



Inhoud

De inhouden van afzonderlijke elementen.



- Tekstvooruitzicht**
- De tekstinhoud van het element.
 - Is niet voor tekstvelden en barcodes van toepassing.
- Databron**
- De naam van het element dat als gegevensbron voor het synchroniseren wordt gebruikt (zie hoofdstuk „[Inhoud synchroniseren](#)“).
 - Is niet voor tekstvelden en barcodes van toepassing.
- Kleurcodering**
- Voor ingevulde getallen wordt de gedeponeerde kleurcodering toegepast (zie „Kleurcodering“).
 - Is niet voor tekstvelden van toepassing.
- Type**
- Voor afbeeldingen: het soort, hoe de afbeelding wordt ingevoegd.
 - *Pad*: de afbeelding wordt als referentie op een afbeeldingsbestand ingevoegd
 - *ingebonden*: de afbeelding wordt in het project ingebonden
 - zie ook hoofdstuk „[Grafiek in bestand opslaan](#)“ en „[Grafiek uit bestand scheiden](#)“
 - Voor barcodes: het gekozen barcode type (b.v. Code 39, Code 128, Code 2/5 Industrial, Code 2/5 Interleaved, EAN13)
 - Is niet voor afbeeldingen en barcodes van toepassing.

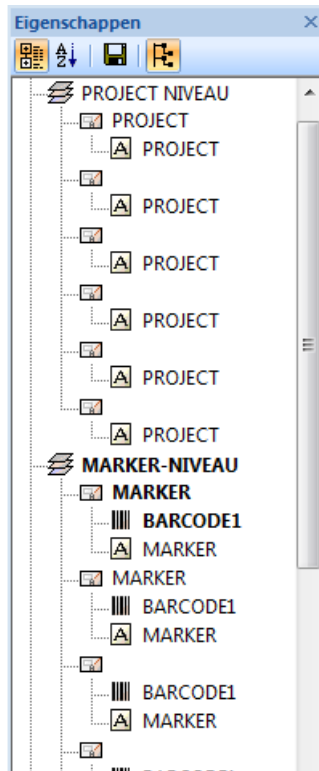
Bestand	- Wordt een afbeelding van het type „Pad“ ingevoegd, wordt via „Bestand“ de afbeelding gekozen. - Is niet voor afbeeldingen van toepassing.
Oriëntatiepunt	- Geeft de hoek aan, waarbij de tekst start. 0 stemt overeen met startpositie „boven“ (12 uur). - Is niet voor ronde tekstvelden van toepassing.
Schaalwaarden	Een beschrijving van de schaaleigenschappen vindt u in het hoofdstuk „ Schaaleigenschappen “.
Tekstveld vullen	Na een import het tekstveld automatisch opvullen. Zie hoofdstuk „ Tekstveld vullen “.

Elementen markeren



Klik in het venster „Eigenschappen“ op dit symbool, om doelgericht elementen te selecteren.

Alle niveaus en op de niveaus voorhanden elementen worden als boomstructuur weergegeven.



Voorbeeld:

De afbeelding toont de pagina 1 met het projectaanduiders-niveau en acht projectaanduidervlakken. Bovendien ziet u het marker-niveau met een markervlakte, waarop zich een barcode en een tekstveld bevinden.

Klikt u hier b.v. de barcode aan, wordt deze op de markervlakte in het werkkruimte geactiveerd en kan worden bewerkt.

Dit soort keuzemogelijkheid is geschikt voor elementen die over elkaar liggen.

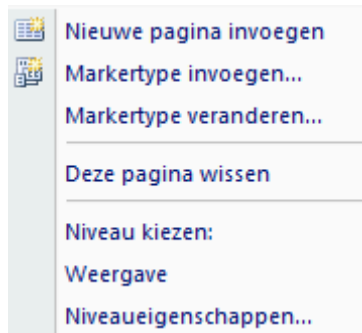
Het werkruimte

In het werkruimte wordt na de start van de applicatie standaard de startpagina weergegeven (menu **Weergave > Startpagina tonen**).

Na het openen van een project/markertype wordt dit in het werkruimte weergegeven.

Contextmenu van het werkruimte

Klik in het werkruimte op de rechter muisknop.
Het volgende contextmenu wordt geopend:



Nieuwe pagina invoegen

Het in het werkruimte voorhanden markertype wordt een nieuwe pagina bijgevoegd.

Markertype invoegen

Via dit contextmenupunt kunt u een nieuwe markertype invoegen. Er wordt een productcatalogus getoond, waaruit u een in te voegen markertype of een model (template) kunt kiezen.

Markertype veranderen

Verander het weergegeven markertype via een keuze uit de productcatalogus. De inhoud wordt (indien mogelijk) overgenomen.

Deze pagina wissen

Markeer de pagina dat gewist dient te worden.

Niveau kiezen

Wissel naar een ander niveau (b.v. vrij niveau, project-niveau).

Weergave

Hier kunt u tussen verschillende weergaven in het aankoppel-venster wisselen (zie gedeelte „[Menu Weergave](#)“).

Niveaueigenschappen

Via dit contextmenupunt kunt u de niveaueigenschappen (b.v. kleur, blokkering) aanpassen.

De niveaus

De pagina's van een markertype zijn onderscheiden in de volgende niveaus:

- Blokkeerniveau
- Vrij niveau
- Marker-niveau
- Project-niveau
- Achtergrond-niveau

Een pagina bestaat principieel uit vijf resp. vier niveaus. Een MultiCard-pagina omvat de gehele vijf niveaus. Bij alle andere markertypes (b.v. etiketten, chequekaartformaten enz.) valt het project-niveau weg, er resteren de overige vier niveaus.

Achtergrond-niveau

Het achtergrond-niveau dient voor de visuele support. Het kan qua kleur worden veranderd en er kunnen willekeurige elementen (teksten en afbeeldingen) worden ingevoegd. De gehele vlakke van dit niveau kan worden gebruikt. Het achtergrond-niveau is altijd het onderste niveau, het wordt standaard niet geprint en is geblokkeerd. Het achtergrond-niveau is een standaard niveau en kan niet worden gewist.

Project-niveau

Op het project-niveau kunnen op de in de lay-out vastgelegde vlakken, teksten of afbeeldingen worden ingevoegd. Het project-niveau is altijd het tweede niveau. Dit niveau wordt standaard geprint en is niet geblokkeerd. Het kan niet worden gewist.

Marker-niveau

Het marker-niveau is het derde niveau. Op dit niveau vindt de eigenlijke belettering van MultiCard-matten of etiketten plaats. U kunt op de op de lay-out vastgelegde vlakken tekst, tekenelementen (lijnen, rechthoeken enz.), grafische afbeeldingen en barcodes in willekeurig aantal rangschikken. Het marker-niveau wordt standaard geprint. Dit niveau kan niet worden gewist.

Vrij niveau

Het vrij niveau stemt overeen met de gehele paginagrootte. Hier kunnen teksten en afbeeldingen aan willekeurige positie worden gepositioneerd. Het vrije niveau bevindt zich altijd onder het blokkeerniveau. Het kan, anders dan de andere niveaus, worden gedupliceerd en de bijgevoegde vrije niveaus kunnen worden gewist. Ze kunnen ook onderling worden verschoven. Bovendien kunnen alle vrije niveaus op één vrij niveau worden samengevoegd. Ten minste één vrij niveau moet steeds voorhanden zijn. Het kan niet worden gewist. De vrije niveaus kunnen worden bedrukt.

Blokkeerniveau

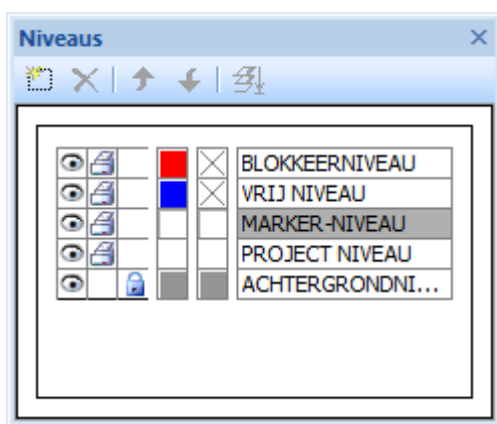
Op het blokkeerniveau kunnen elementen (rechthoek, lijn, ellips, schaal) worden aangelegd die de inhoud van de andere niveaus overdekken, zo dat deze niet zichtbaar zijn en niet worden geprint. Dit niveau is steeds het hoogste niveau. Het blokkeerniveau kan niet worden gewist.

U kunt bijvoorbeeld in het blokkeerniveau een cirkel op de positie van een boorgat of een LED leggen, zo dat dit bereik niet kan worden bedrukt.

Het venster Niveaus

In diesem Fenster sehen Sie alle Ebenen eines Markierungstyps (siehe auch Kapitel „[Niveaus bewerken](#)“).

- Voor het in- resp. uitregelen selecteer het menupunt **Weergave > Niveaus**.



In het venster „Niveaus“ is de volgende werkbalk voorhanden:



De symbool-schakelvlakken kunnen **alleen** in de vrije niveaus worden gebruikt.



Door een klik op dit symbool kunt u een nieuw vrij niveau toevoegen.



Met dit symbool kunt u het gekozen vrije niveau wissen.



Door klik op dit symbool kunt u het gemarkeerde niveau om een positie naar boven verplaatsen.



Door klik op dit symbool kunt u het gemarkeerde vrije niveau om een positie naar beneden verplaatsen.



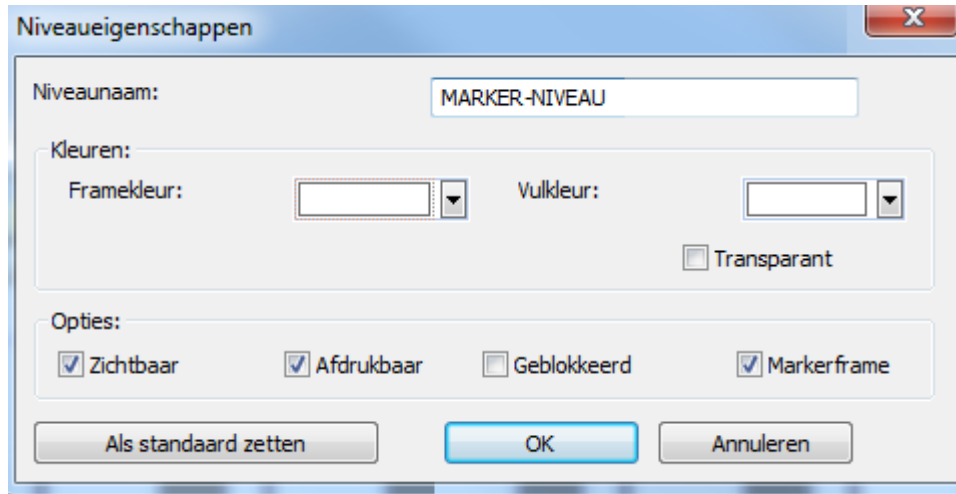
Wanneer u op dit symbool klikt, worden alle vrije niveaus op één niveau gereduceerd. Dit proces kan niet ongedaan worden gemaakt.

- Klik op het niveau, dat u wilt bewerken en bedien het desbetreffende symbool.

De niveaueigenschappen

De instellingen van de niveaus kunt u via het venster „Niveaueigenschappen“ veranderen.

Door dubbele klik op de naam van een niveau in het venster „Niveaus“ wordt het venster „Niveaueigenschappen“ geopend:



Hier kunnen de naam van het gekozen niveau, de framekleur en de vulleur worden veranderd.

Bovendien kunt u instellen, of het niveau zichtbaar dient te zijn of niet en of het geprint dient te worden of niet. U kunt hier ook bepalen, of het niveau geblokkeerd dient te worden of kan worden bewerkt.

Voer de gewenste instellingen uit en bevestig met OK.

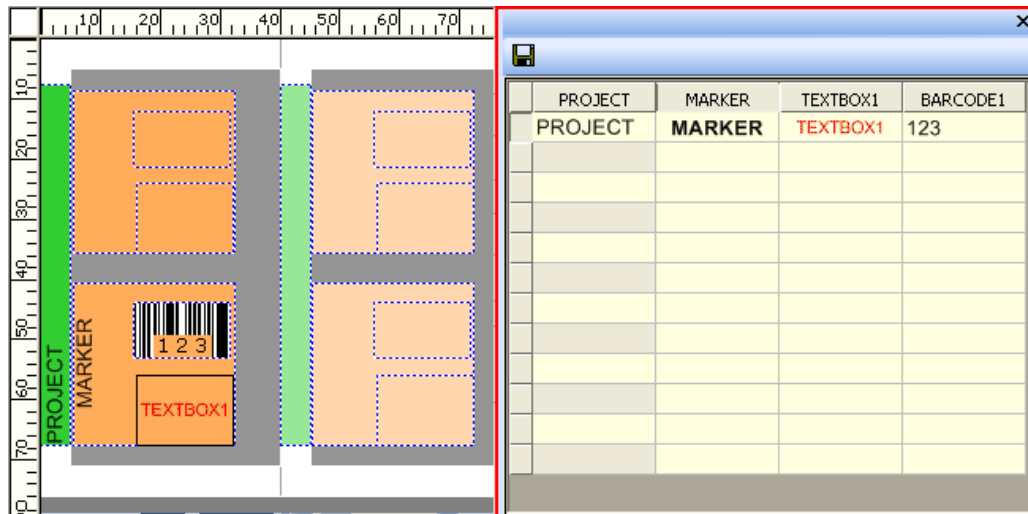


Met de knop **Als standaard zetten** worden de voorgegeven instellingen opgeslagen en zijn bij het openen van een nieuwe markertype vooraf ingesteld.

Het venster Tabelweergave

Voor het in- resp. uitregelen selecteer het menupunt **Weergave > Tabelweergave**.

Het tabelweergave toont de inhoud van tekst- en barcodevelden en laat een bewerking van de inhoud (invoegen, editeren, copy/paste) toe.



 Om naderhand bijgevoegde velden (tekst, barcode) voor de verdere bewerking op eindeloos materiaal beschikbaar te maken, moet het eigenschap „Vulvolgorde“ in de eigenschappen van het veld worden gezet (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[Grootte en positie](#)“).

Breedte van het tabelweergave vastleggen

Om de breedte van het tabelweergave vast te leggen, staan verschillende mogelijkheden ter beschikking:



Zet de actuele breedte als standaard voor:

- het weergegeven markertype
- het gehele programma

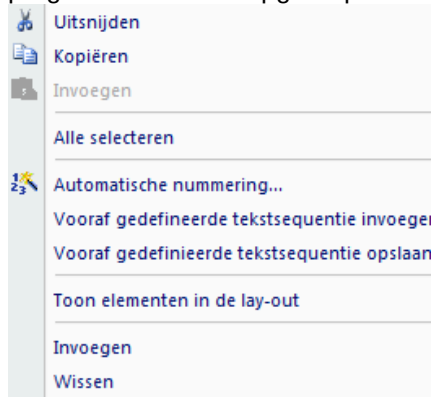
Project opslaan

Bij het opslaan van een projectbestand worden de desbetreffende tabelbreedten van de geopende markertypes in het projectbestand opgeslagen. Na het openen van het projectbestand staan deze breedten weer ter beschikking.

Opgeslagen worden ook de gekozen breedten van de kolom en de regelhoogten.

Contextmenu van het tabelweergave

Via het contextmenu van het tabelweergave kunnen verschillende algemene functies van het programma worden opgeroepen.



Om een veld van het tabelweergave in het werkkruimte te tonen en te markeren, klik met de rechter muisknop op het veld en kies in het contextmenu **Toon element in lay-out**.

Regelhoogte en kolombreedte van het tabelweergave

De regelhoogte en kolombreedte kan op de optimale breedte resp. hoogte van de tabelinhoud worden gebracht.

Markeer hiervoor de desbetreffende regels en kolommen en klik dubbel op de tussenruimte van de kolom- of regelkop, om de optimale waarde in te stellen.

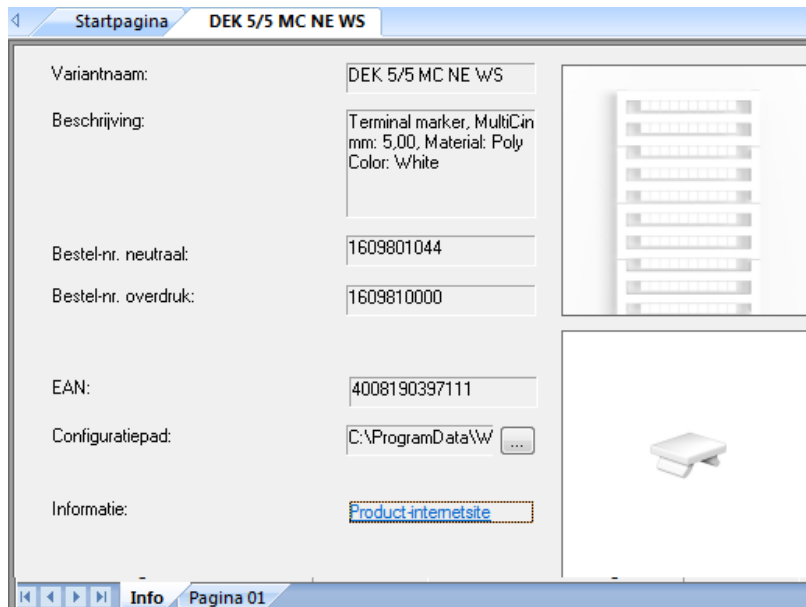
	PROJECT	MARKER	TEXTBOX1	TEXTBOX2

De gekozen kolombreedten en regelhoogten kunnen ook worden opgeslagen (zie „[Breedte van het tabelweergave vastleggen](#)“).

De info-pagina

Bij een markertype wordt aanvullend een Info-pagina getoond.

Wordt de info-pagina niet getoond, kunt u deze via de optie-dialogoog inschakelen (zie gedeelte „[Omgeving](#)“ in het hoofdstuk „De optie-dialogoog“).



Algemeen

De volgende bereiken kunnen - al naar product - worden weergegeven:

Product-lay-out

De afmetingen van het markertype.

Configuratiepad

Klik op de knop  om het pad naar het productbestand (*.mcf) van het markertype te openen.

Sorteervolgorde

Vastlegging, of de sorteervolgorde in N-order of W-order dient te geschieden. De basisinstellingen wordt via het productbestand vastgelegd.

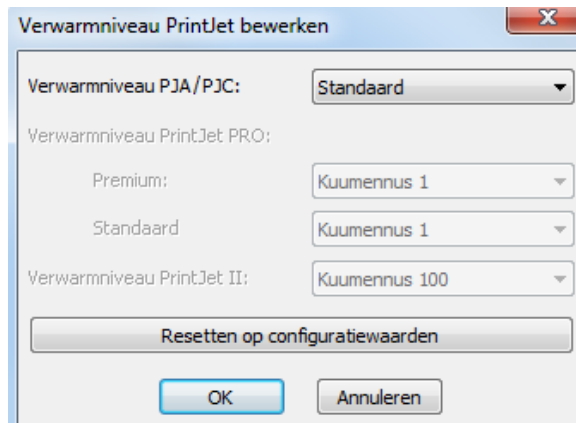
Instellingen PrintJet ADVANCED/CONNECT

Indien een PrintJet-printer werd ingedeeld (zie „[Printer bij markertype toewijzen](#)“), worden hier de verwarmniveaus en/of de drukkwaliteit voor de printers weergegeven. Deze waarden kunten hier ook voor de productvariant worden ingesteld.

De printkwaliteit van de PrintJet **ADVANCED/CONNECT** laat zich ook algemeen voor het optie-dialoog instellen (zie „[PrintJet ADVANCED](#)“, „[PrintJet CONNECT](#)“).

Verwarmniveau PrintJet kiezen...

Klik op dit schakelvlak, om de verwarmniveaus van de PrintJet-printer aan te passen.



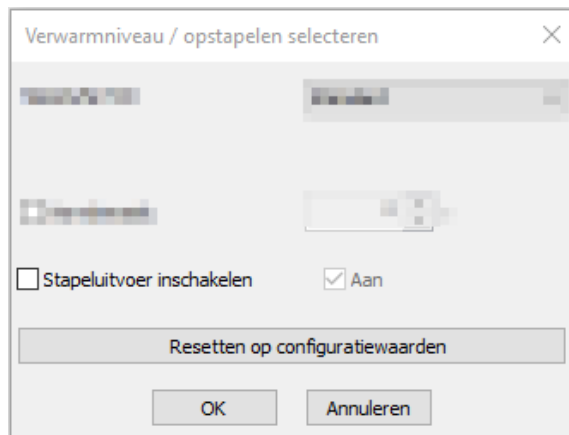
Voor de fijnjustering van het verwarmniveau PrintJet **ADVANCED/CONNECT** kunt u het dropdown-veld „Verwarmniveau PJA/PJC“ als volgt kiezen:

- veel minder hitte
- minder hitte
- Standaard Standaard waarde
- + meer hitte
- ++ veel meer hitte

Zie ook het hoofdstuk „De optie-dialoog“, gedeelte „[PrintJet ADVANCED](#)“, gedeelte „[PrintJet CONNECT](#)“, gedeelte „Algemeen“.

Opstapelen selecteren...

Klik op deze knop, om de stapeluitvoer van de volgende printers aan te passen:
PrintJet **CONNECT**



Stapeluitvoer inschakelen

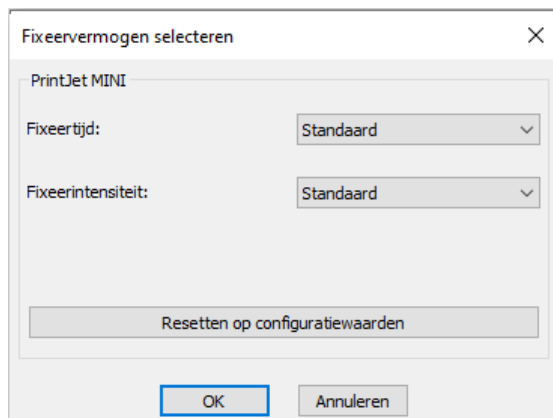
Selectievakje niet geselecteerd:
de instellingen uit de configuratie worden toegepast.

Selectievakje geselecteerd:
de stapeluitvoer kan worden in- of uitgeschakeld.

Instellingen PrintJet MINI (NEU2025)

Fixeervermogen selecteren...

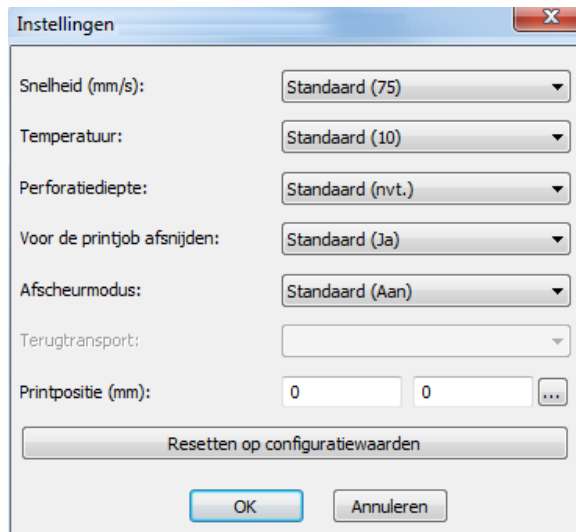
Klik op deze knop voor de volgende instellingen:: Fixeertijd, Fixeerintensiteit



Zie ook het hoofdstuk „De optie-dialog“, gedeelte „[PrintJet MINI](#)“, gedeelte „Algemeen“.

Instellingen THM / TwinMark

Werd een eindeloosmateriaal een THM-printer toegewezen (zie „[Printer bij markertype toewijzen](#)“), kunnen voor het materiaal verschillende printerparameters worden aangepast.



The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Instellingen" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains the following settings:

- Snelheid (mm/s): Standaard (75) (dropdown menu)
- Temperatuur: Standaard (10) (dropdown menu)
- Perforatiediepte: Standaard (nvt.) (dropdown menu)
- Voor de printjob afsnijden: Standaard (Ja) (dropdown menu)
- Afscheurmodus: Standaard (Aan) (dropdown menu)
- Terugtransport: (empty dropdown menu)
- Printpositie (mm): 0 0 (two input fields with a separator button "...")

At the bottom of the dialog, there is a button labeled "Resetten op configuratiewaarden" and two buttons labeled "OK" and "Annuleren".

Bij lijstaantekening „Standaard“ worden de printinstellingen van de optie-dialoog resp. het configuratiebestand toegepast. De standaard waarde wordt tussen haakjes weergegeven. Alle andere gekozen waarden hebben voorrang voor de algemene printerinstellingen van de THM-printer (zie hoofdstuk „De optie-dialoog“, gedeelte „[THM printer](#)“).

Bij de volgende printers voor eindeloosmateriaal kan de printpositie worden aangepast: THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M. Zie hoofdstuk „[Printpositie instellen](#)“.

Eerste stappen

Inleiding

Dit hoofdstuk richt zich aan de gebruiker met een gegrond Windows-weten.

In het vervolg worden punt voor punt de vereiste stappen beschreven, om moeiteloos tot een professionele belettering van markertypes te komen.

Stap 1: Programma starten

- Klik dubbel op het programma-symbool op de desktop.

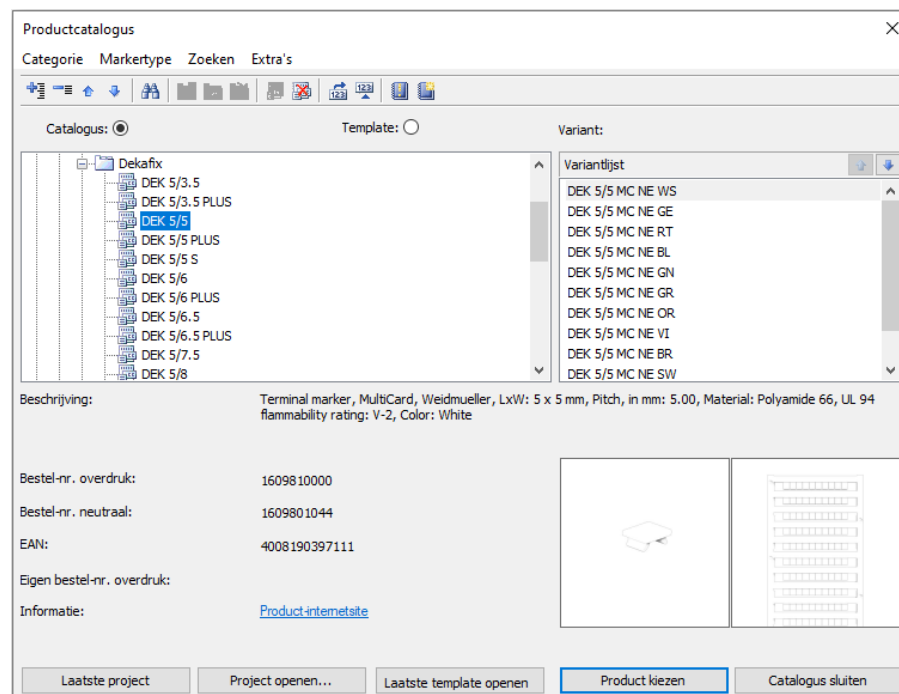


of

- Roep M-Print® PRO via Start – Programma's – Weidmüller – M-Print® PRO op.

Stap 2: Markertype kiezen

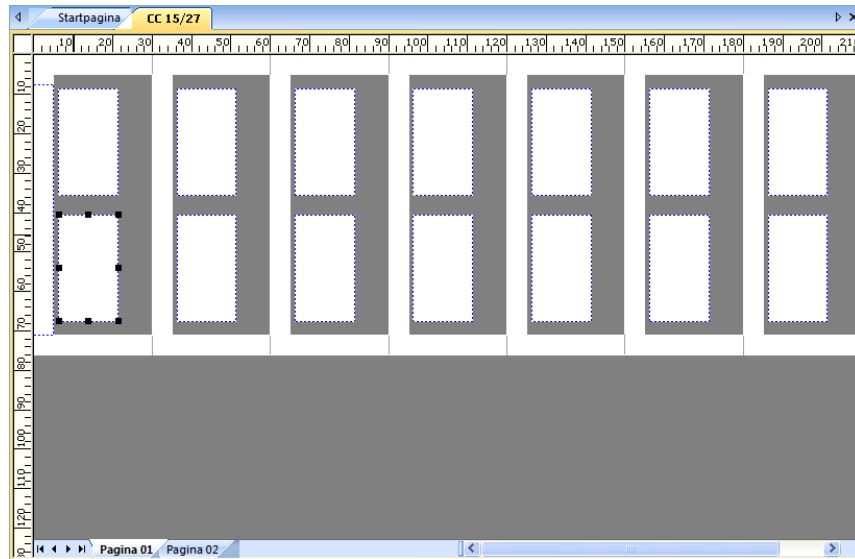
Na de start van de applicatie wordt het venster "Productcatalogus" getoond:



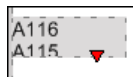
- Klik op het gewenste markertype op de linker kant onder "Catalogus", kies op de rechter kant het variant door klikken en bedien de knop **Product kiezen**. Het markertype wordt geopend.

Stap 3: Marker van opschrift voorzien

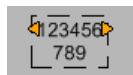
- Kies door klik met de linker muisknop de marker, waarop u tekst wilt invoegen.



- Om naar de volgende marker te komen, druk de toets **Enter** of klik met de muis op de gewenste marker.



Wanneer tekstvelden na het invoegen van tekst een rode driehoek vertonen, past de tekst niet in het veld. De tekst wordt niet geheel weergegeven en niet volledig geprint. U moet de tekst in dit geval korter maken of via het programma automatisch laten aanpassen (zie "Lettertypen groter of kleiner maken" in het hoofdstuk „[Menu Formaat](#)“).



Vertonen tekstvelden na het invoegen van tekst een oranje driehoek, wordt een tekst van één regel in meerdere regels weergegeven, omdat het tekstveld te smal is.

Volgende mogelijkheden ter aanpassing staan ter beschikking:

- Markerlengte aanpassen.
Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Markerlengte aanpassen](#)“.
- Tekenreeks aanpassen.
Zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Tekenreeks aanpassen](#)“

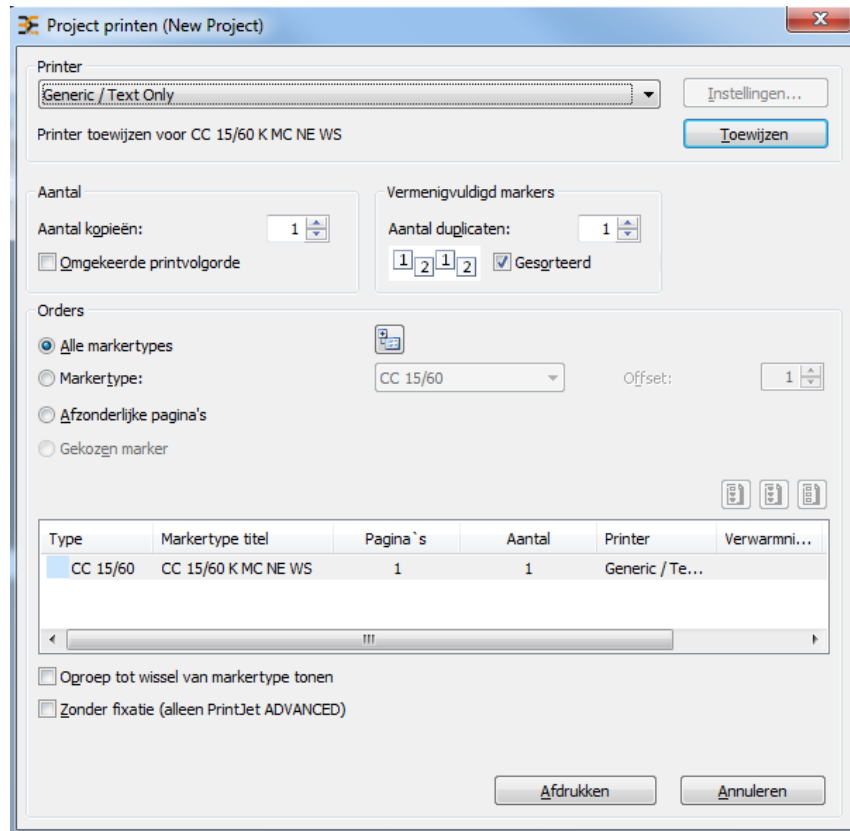
Stap 4: Bestand opslaan

Heeft u alle invoeren uitgevoerd, sla het bestand op:

- Kies in de menubalk het menupunt **Bestand > Opslaan**.
- Voer in het hierop volgende venster de bestandsnaam in en bedien de knop **Opslaan**.

Stap 5: Markertype printen

- Kies in de menubalk het menupunt **Bestand > Afdrukken...**
- Kies uit de printerlijst een printer en klik op **Toewijzen**.
- In het volgende venster kiest u, om welk soort printer het zich handelt (printer/plotter).
- In de volgende dialoog kunt u bepalen, of alle varianten van het product bij het uitgavetoestel dienen te worden toegewezen. Kies „Nee“, om alleen de gekozen variant toe te wijzen.
- Kies uit de lijst een markertype en klik op de knop **Afdrukken** (zie ook hoofdstuk „[Printen](#)“).



 Werd bij het printen een of alle te drukken markertypes geen printer toegewezen, vindt de uitdraai na bedienen van de knop **Afdrukken** op de standaard printer plaats.

 Werd de uitdraai niet correct gepositioneerd, moet u de printer kaliberen (zie hoofdstuk „[Printer op het markertype instellen](#)“).

Stap 6: Bestand sluiten

- Kies in de menubalk de menupunten **Bestand > Sluiten**.

Projectbewerking

Projectopbouw

Een project (1) kan uit een of uit meerdere subprojecten (2) bestaan. Zie hoofdstuk: „[Het venster Project-explorer](#)”.

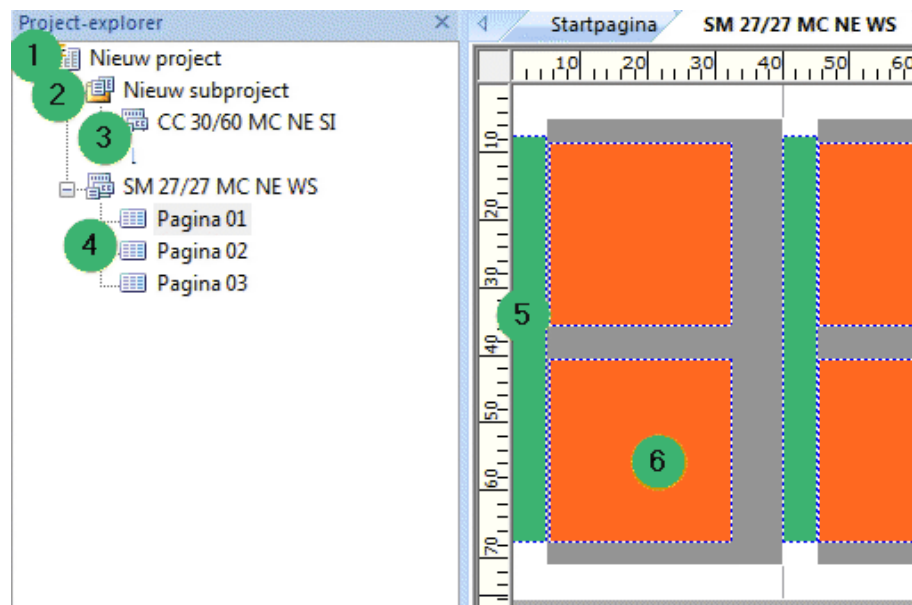
In deze subprojecten kunnen willekeurige vele MultiCards of etiketten zijn onthouden. Een markertype kan uit meerdere pagina's (4) bestaan en kan verschillende elementen omvatten, zoals b.v. tekst, barcodes, grafische afbeeldingen en tekenelementen zoals lijnen, rechthoeken enz. Alle grafieken en barcodes zijn in hiervoor beoogde ordners gedeponneerd.

Een MultiCard bestaat al naar type uit een vastgelegd aantal van markervlakken (6) en projectaanduidervlakken (5) die in rijen/bruggen.

De markervlakken zijn de vlakken die voor de eigenlijke belettering dienen. Ze liggen op het marker-niveau.

De projectaanduidervlakken dienen voor de toewijzing tot een project. Ze liggen op het project-niveau.

Er kunnen meerdere markertypes onder één project worden gerangschikt (3).



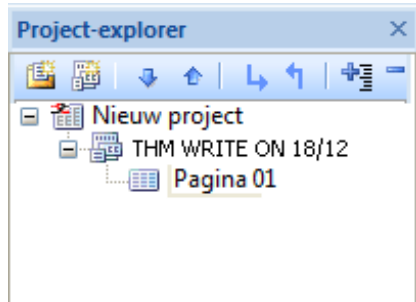
 Het actueel geopende bestand resp. het het laatst geopende bestand bevindt zich op de startpagina onder het keuzepunt **Openen** vooropgesteld.



Projectbenaming veranderen

Wanneer u een nieuw markertype opent, wordt automatisch een projectcategorie aangelegd die standaard de benaming „Nieuw project“ krijgt.

Indien de project-explorer niet wordt getoond, zie hoofdstuk „[Menu Weergave](#)“.



Wanneer u deze benaming wilt veranderen, ga op de volgende manier te werk:

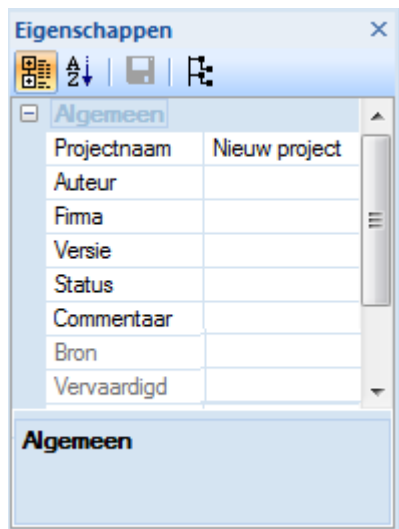
- Klik op de categorie „Nieuw project“.



Klik dit symbool in de werkbalk aan.

Indien de werkbalk „Eigenschappen“ niet wordt getoond, zie hoofdstuk „[Menu Weergave](#)“.

Er opent zich het venster „Eigenschappen“.



- Klik in het veld „Nieuw project“ en overschrijf de aantekening met uw gewenste projectbenaming.

Markertype een project toevoegen

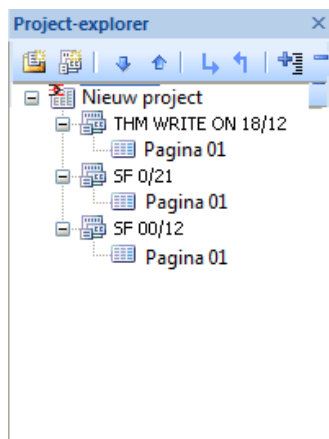
U heeft de mogelijkheid, meerdere markertypes onder een project te rangschikken.

- Klik in de project-explorer op de rechter muisknop (zie hoofdstuk „[Het venster Project-explorer](#)“).

Het volgende venster wordt weergegeven:



- Kies het contextmenupunt **Nieuw markertype invoegen**. Volg de verdere dialoog en het markertype wordt in de project-explorer ingevoegd.



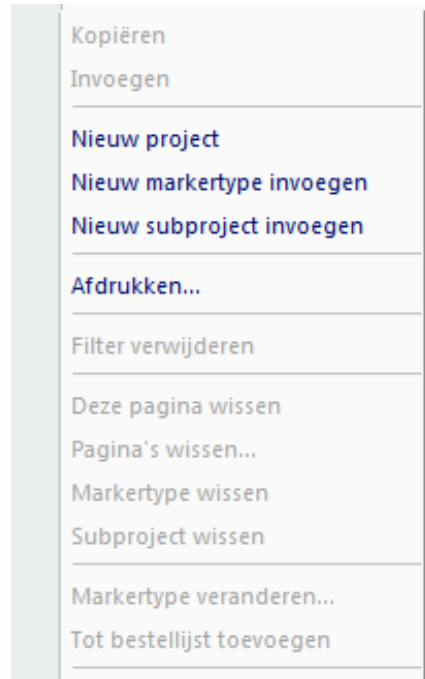
Een subproject toevoegen

Om de markertypes van een project beter te kunnen behren, heeft u de mogelijkheid, deze in subprojecten in te delen.

Om een subproject in te voegen, gaat u op de volgende manier te werk:

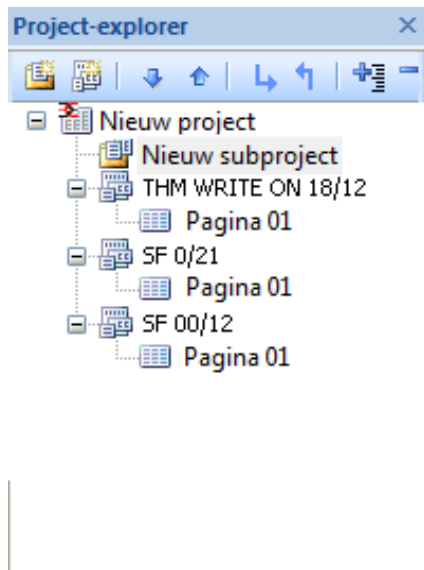
- Klik op het geheel boven gerangschikte hoofdproject en bedien de rechter muisknop.

Het volgende contextmenu wordt weergegeven:



- Kies het contextmenupunt **Nieuw subproject invoegen**

Het subproject wordt onder het hoofdproject gerangschikt.



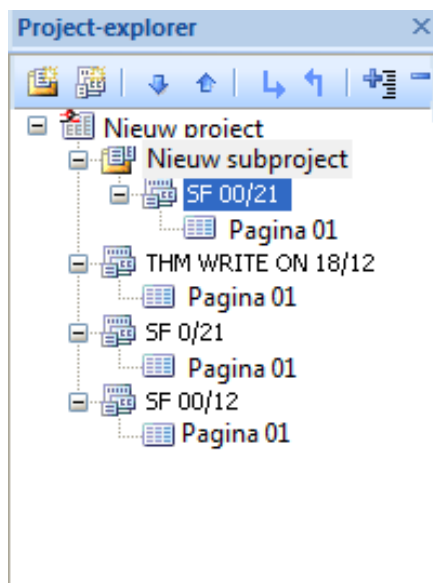
Markertype bij het subproject toewijzen

- Klik op het subproject en voeg via het contextmenu een nieuw markertype bij (zie ook gedeelte „[Markertype een project toevoegen](#)“).

Wanneer u een al voorhanden markertype bij het subproject wilt toewijzen, ga op de volgende manier te werk:

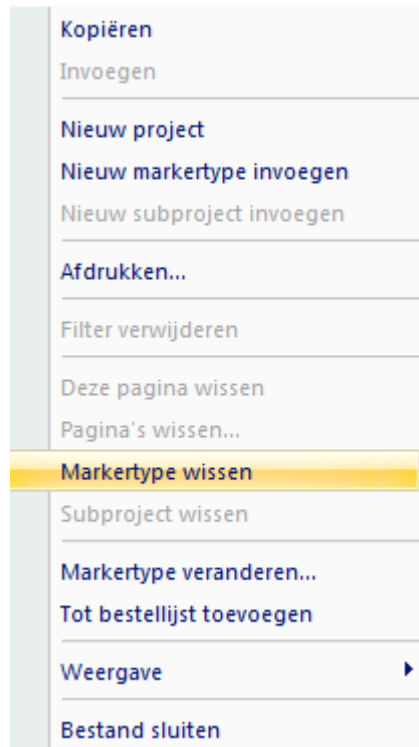
- Klik met de linker muisknop op het markertype dat u wilt verplaatsen en houdt de muisknop ingedrukt.
- Verschuif het markertype met ingedrukte muisknop op het subproject.

Het markertype wordt nu onder het subproject gerangschikt.



Een markertype verwijderen

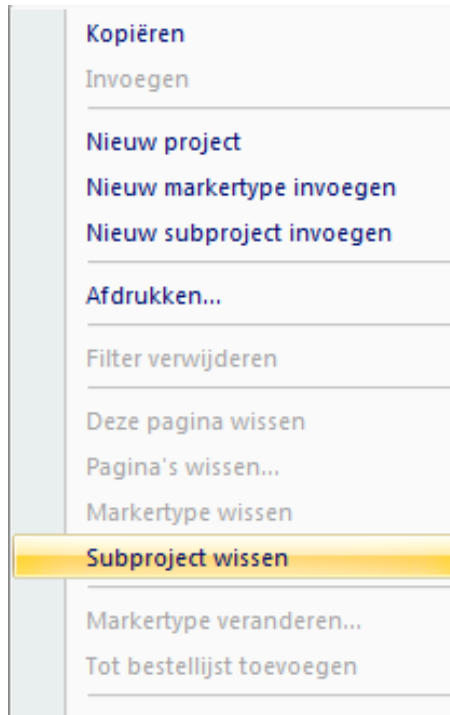
- Klik op het markertype dat u wilt verwijderen en bedien de rechter muisknop.



- Kies in het contextmenu de aantekening **Markertype wissen**.

Een subproject verwijderen

- Klik op het subproject dat u wilt verwijderen en bedien de rechter muisknop.



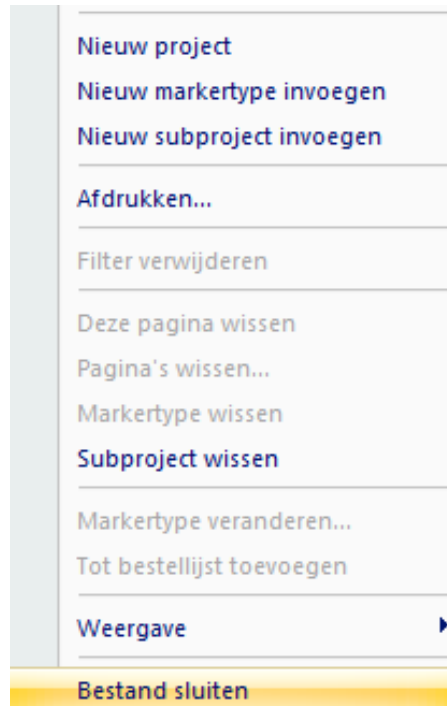
- Kies in het contextmenu de aantekening „Subproject wissen“



Er wordt het subproject met alle daaronder gerangschikte markertypes verwijderd.

Project sluiten

- Bedien in de project-explorer de rechter muisknop.



- Kies in het contextmenu de aantekening „Bestand sluiten“
-  Indien het bestand nog niet werd opgeslagen, verschijnt een aanwijzing.

Productcatalogus

Inleiding

In de productcatalogus zijn alle producten incl. hun varianten opgeslagen die u in de applicatie ter beschikking staan.

Wanneer u het programma start, wordt automatisch het venster „Productcatalogus“ geopend. U kunt daar

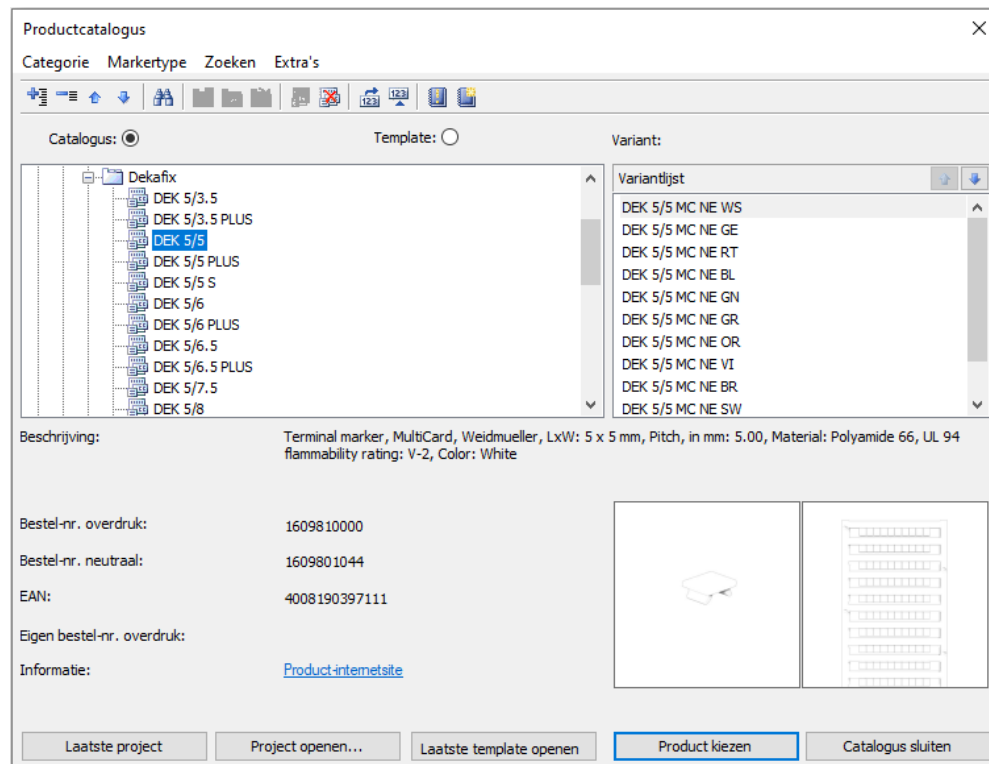
- een markertype kiezen,
- het het laatst bewerkte project openen,
- een bepaald project openen.

Het venster „Productcatalogus“ dient ook ter organisatie van de producten. Zo kunt u de door u frequent gebruikte producten onder een door u vastgelegde productcategorie opslaan. Creër hiervoor een nieuwe categorie en voeg de desbetreffende producten bij.

Dit hoofdstuk beschrijft, hoe u de catalogus bewerkt en hoe u een product zoekt en producten en categorieën kunt wissen.

Het venster „Productcatalogus“ openen

- Open de productcatalogus via het menupunt **Extra's > Productcatalogus**.



Wanneer informatie is gedeponereerd, worden in het onderste gedeelte van het venster een beschrijving van de gekozen variant en het materiaalnummer getoond. In het onderste rechter gedeelte van het venster ziet u dan een foto van de gekozen variant.

-  Door dubbele klik op de foto wordt een venster geopend, waarin het product vergroot wordt weergegeven.
-  Het productfoto kan van het origineel afwijken.

Wanneer u op **Product-internetpagina** klikt, wordt in het internet een gegevensblad over het product getoond. Deze link wordt slechts getoond, wanneer een gegevensblad voorhanden is.

In dit venster staan u de volgende knoppen ter beschikking:

Laatste project	Door klikken op deze knop opent u het het laatst bewerkte project. Deze knop is alleen na de programmastart beschikbaar.
Project openen...	Open een bepaald project (zie hoofdstuk „ Projectopbouw “). Deze knop is alleen na de programmastart beschikbaar.
Laatste template openen	Open de laatst geopende template. Deze knop is alleen na de programmastart beschikbaar.
Product kiezen	Met deze knop kunt u een bepaald product kiezen.
Catalogus sluiten	Sluiten van de productcatalogus.

Nieuwe productcategorie creëren

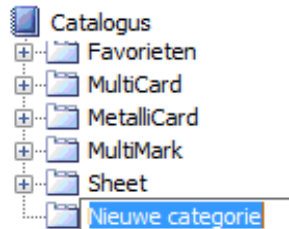
U kunt uw persoonlijke productcategorie creëren, waarin u alle markers kunt deponeren die u frequent gebruikt. Ga op de volgende manier te werk:

- Open de productcatalogus (**Extra's > Productcatalogus**).
- Klik op het bovenste niveau („Catalogus“), om een nieuwe categorie bij te voegen.

Voor het vervaardigen van een subcategorie klik op de desbetreffende categorie. De subcategorie wordt eronder ingevoegd.

- Selecteer het menupunt **Tekenelement > Verschuiven...**

Er wordt een nieuwe categorie gecreëerd.



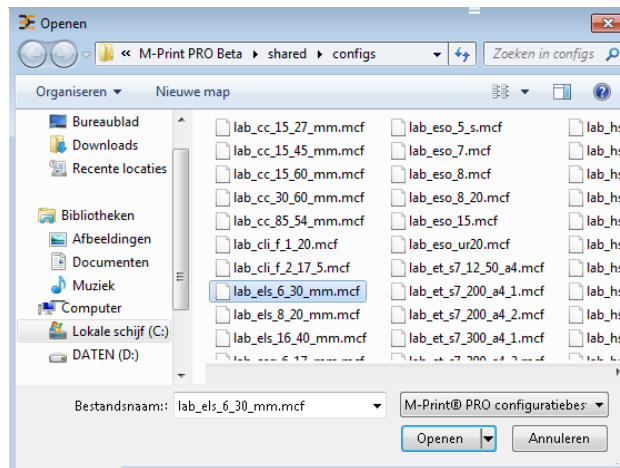
- Voer de gewenste benaming van de categorie in.

U kunt de categorie de gewenste producten toewijzen (zie gedeelte „[Product toevoegen](#)“).

Product toevoegen

- Open de productcatalogus via het menu **Extra's > Productcatalogus**.
- Klik op de categorie die u een product wilt toevoegen.
- Selecteer het menupunt **Markertype > Toevoegen**.

Het volgende venster wordt weergegeven:



Hier worden alle producten getoond die u in de applicatie ter beschikking staan en in een hiervoor beoogde ordner werden gedeponeerd.

- Klik op het gewenste product en bevestig de knop **Openen**. Het gekozen product wordt de categorie bijgevoegd.
- Verlaat de productcatalogus via de knop **Catalogus sluiten**.



De catalogus wordt automatisch opgeslagen.

Product verwijderen

- Kies het product, dat u wilt verwijderen met een klik.
- Klik in de menubalk van het venster „Productcatalogus“ op de menupunt **Markertype > Verwijderen**.
- Na een veiligheidsopvraag wordt het product uit de catalogus verwijderd.



Het product wordt ALLEEN uit de catalogus verwijderd.
In het applicatieregister is het verder onthouden en kan steeds weer worden
bijgevoegd.

Alle producten van een categorie verwijderen

- Klik op de categorie, waaruit u alle producten wilt verwijderen.
- Selecteer het menupunt **Categorie > Leeg**.
- Na een veiligheidsopvraag wordt de categorie geledigd.



De producten worden ALLEEN uit deze categorie verwijderd.
In het applicatieregister zijn ze verder onthouden en kunnen steeds weer worden
bijgevoegd.

Productcategorie verwijderen

- Klik op de categorie en kies het menupunt **Categorie > Verwijderen**.
- Na een veiligheidsopvraag wordt de categorie verwijderd.

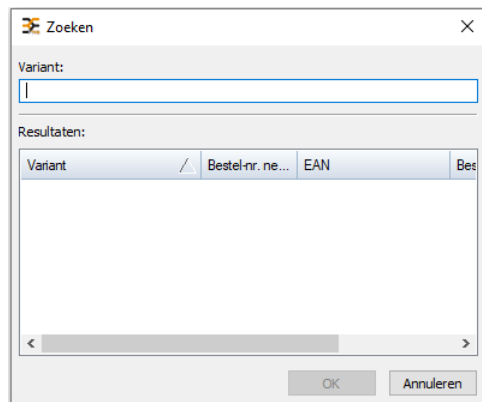
Product zoeken

Het zoeken naar een product kunt u toepassen, wanneer u een nieuwe markertype wilt kiezen en de exacte benaming resp. het materiaalnummer niet weet.

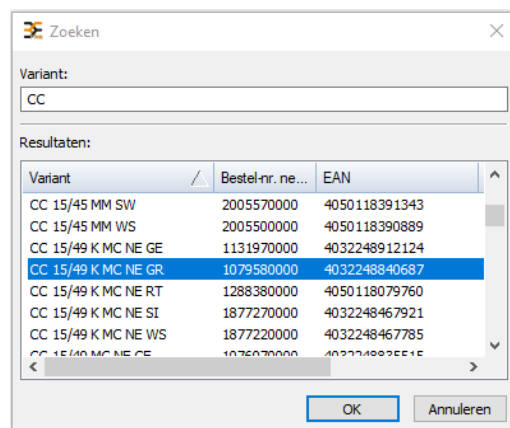
Het zoeken kan niet worden gebruikt, om een product de catalogus bij te voegen (zie hieromtrent „[Product toevoegen](#)“).

- Open de productcatalogus via het menu **Extra's > Productcatalogus**.
- Kies het menupunt **Zoeken**

Er wordt een venster voor het zoeken van een product weergegeven:



- Voer in het veld „Variant“ de productbenaming in.
Na invoer van ten minste twee tekens worden alle producten met de gezochte tekens in de resultatenlijst weergegeven.



- Markeer het gewenste product door klikken bevestig de keuze met **OK**.

Product ombenoemen

Om de producten van de catalogus een andere (b.v. bedrijfsinterne) naam te geven, kunt u de titel en/of de variantnaam van een product ombenoemen.

De ombenoemde variantnamen worden bijvoorbeeld aan de volgende plaats weergegeven:

- In de eigenschappen (zie hoofdstuk „[Marker-eigenschappen](#)“, gedeelte „Algemeen“).
- In de print-dialoog (zie hoofdstuk „[Printmenu oproepen](#)“).

Ga alstublieft voor het ombenoemen op de volgende manier te werk:

- Open de productcatalogus via het menu **Extra's > Productcatalogus**.
- Kies alstublieft het markertype.
- Markeer de titel of de variantnaam en druk de toets „F2“.
- Geef een andere naam en overneem de invoer met de Return-toets.
- Na een veiligheidsopvraag is de naam aangepast.

Templates

Templates zijn aangepaste en opgeslagen markertypes. Templates laten zich (zoals markertypes) als projecttemplates opslaan en zijn in vele bereiken ook als deze te gebruiken (b.v. import).

Een markertype kunnen bijtemplate verdere elementen (b.v. tekstvelden, afbeeldings- en barcodevelden) worden bijgevoegd en deze instelling als templatebestand *.mpt worden opgeslagen.

Houdt alstublieft rekening met de volgende eigenschappen van templatebestanden:

- Templates bestaan slechts uit EEN markertype
- Templates omvatten slechts EEN pagina

Template opslaan

- Open een markertype en voer aanpassingen uit.
- Roep het menupunt **Bestand > Opslaan als...** op.
- Kies het bestandstype „M-Print® PRO Template (*.mpt)“.
- Sla het bestand in het gedefinieerd standaard register van de templates op (zie hoofdstuk „Opties“, gedeelte „[Register](#)“), opdat ze automatisch in de productcatalogus wordt getoond.



Bij het vastleggen van verdere elementen op de templates, dient u rekening te houden met het volgende:

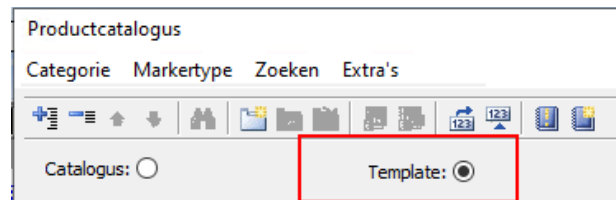
- naar mogelijkheid documentindividuele velden of documentvelden toepassen (zie hoofdstuk „[Het venster Eigenschappen](#)“).
- indien u afzonderlijke eigenschappen (kleuren, schriftonderscheidingen enz.) van de elementen aanpast, zet deze als standaard („Standaard zetten“).

Templates in categorieën organiseren

Voor de aanwezige templates kunt u categorieën creëren. Daarmee worden de templates georganiseerd die u vaak gebruikt.

Ga op de volgende manier te werk:

- Open de productcatalogus via het menupunt **Extra's > Productcatalogus**.
- Kies het gedeelte **Template..**



Wordt de optie niet weergegeven, slaat u een template op in de standaardmap. Zie hoofdstuk "Template opslaan".

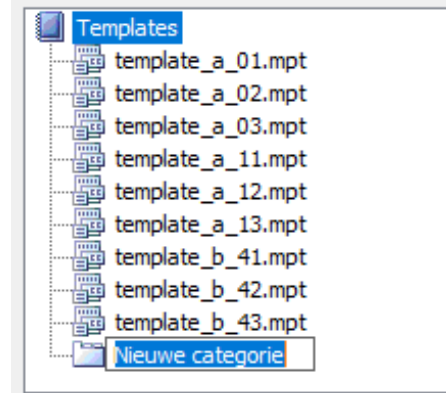
Nieuwe categorie creëren

- Klik op het bovenste niveau („Template“), om een nieuwe categorie bij te voegen.

Voor het vervaardigen van een subcategorie klik op de desbetreffende categorie. De subcategorie wordt eronder ingevoegd.

- Selecteer het menupunt **Tekenelement > Verschuiven...**

Er wordt een nieuwe categorie gecreëerd.

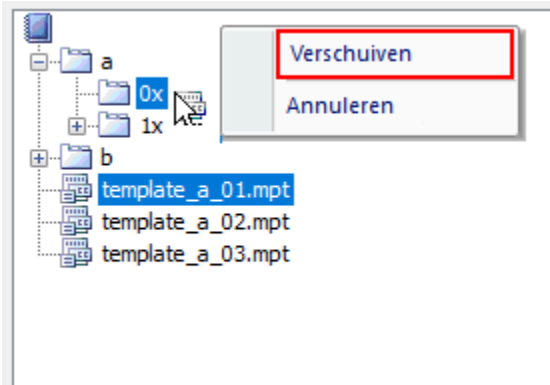


- Voer de gewenste benaming van de categorie in.

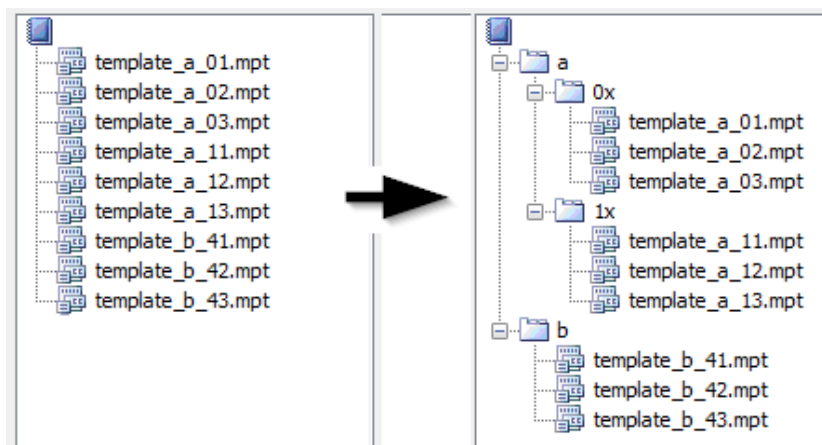
Nu kunt u de gewenste templates aan de categorie toewijzen. Zie hoofdstuk "Templates in categorieën verschuiven".

Templates in categorieën verschuiven

- Selecteer een template met de rechter muisknop en laat hem in een gewenste categorie vallen (slepen en neerzetten).
- Kies in het weergegeven dialoogvenster “Verschuiven”.



Template:

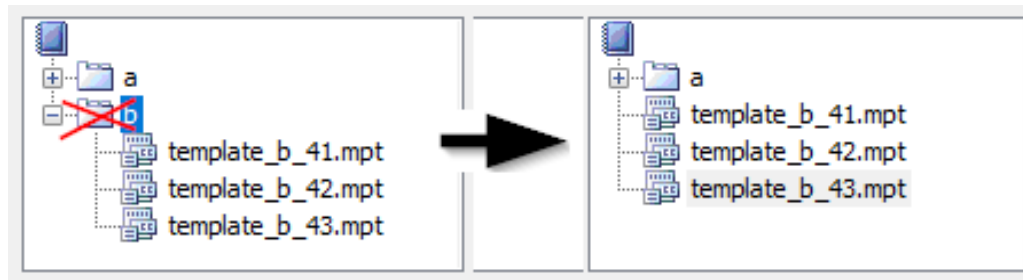


Categorie verwijderen

- Klik op de categorie en kies het menupunt **Categorie > Verwijderen**.
- Na een veiligheidsopvraag wordt de categorie verwijderd.



Wordt een categorie verwijderd, worden de templates daarin NIET gewist, maar weer onder de bovenste categorie weergegeven.



Productcatalogus resetten

Indien u abusievelijk configuraties uit de productcatalogus heeft gewist of een nieuw catalogus-bestand (*.mca) heeft ingespeeld, kunt u de productcatalogus resetten. Hierbij worden - behalve de ordner „Favorieten“ - alle andere registers op de stand van uitlevering gereset. De inhoud van de favoriet-registers en de templates blijven bewaard.

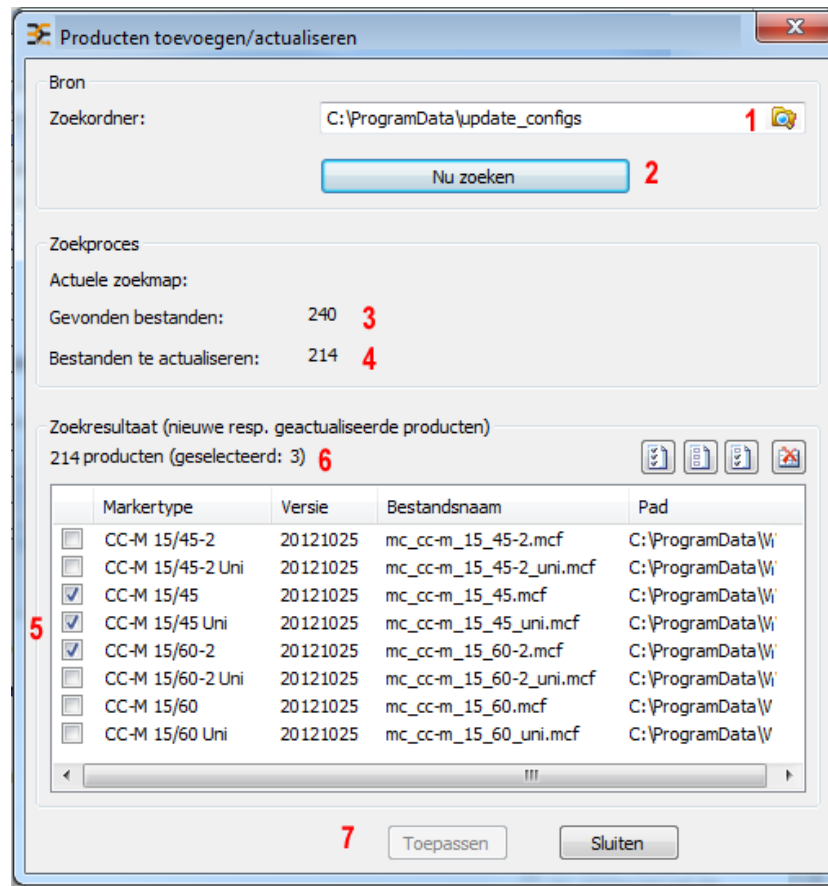
- Open de productcatalogus via het menu **Extra's > Productcatalogus**.
- Kies het menupunt **Extra's > Catalogus resetten**.
- Bevestig de veiligheidsopvraag

Productcatalogus actualiseren

U kunt de productcatalogus door nieuwe of gewijzigde configuratiebestanden actualiseren. Ga op de volgende manier te werk:

- Open de productcatalogus via het menu **Extra's > Productcatalogus...**
- Kies het menupunt **Extra's > Producten toevoegen/actualiseren...**

Er wordt een venster voor het zoeken van een configuratie weergegeven:



Ga op de volgende manier te werk:

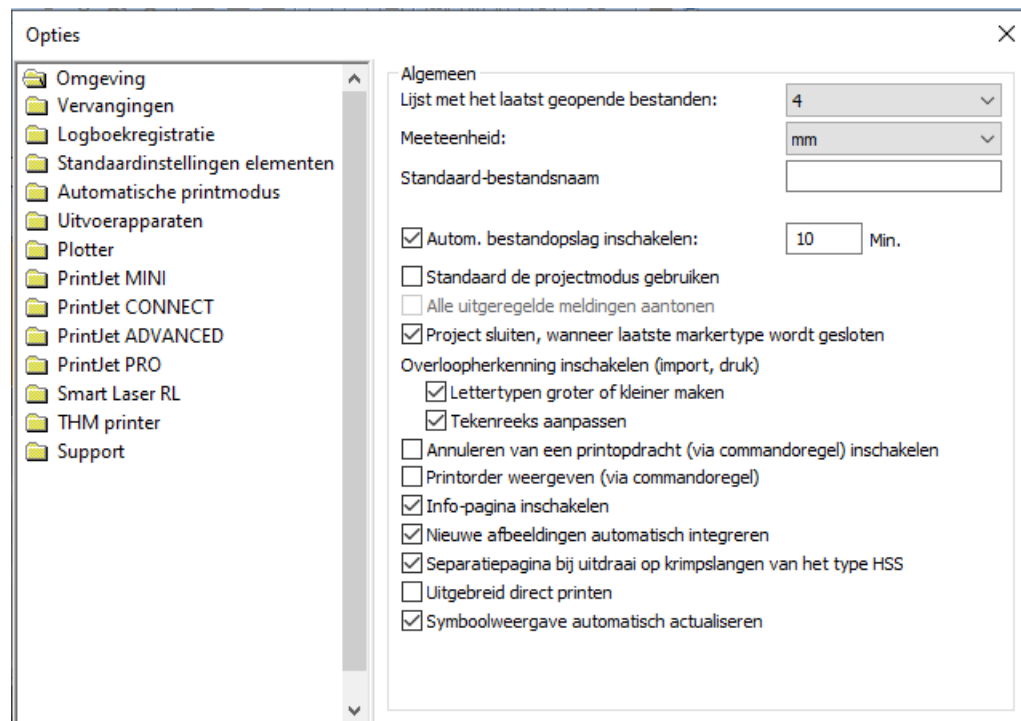
- 1 **Zoekordner**
Kies de zoekordner, waarin de nieuwe configuratiebestanden zijn opgeslagen.
- 2 **Nu zoeken**
Klik voor het zoeken van de configuratiebestanden in het gekozen register op „Nu zoeken“.
- 3 **Gevonden bestanden**
Aantal gevonden bestanden na doorlopen van een zoekproces.
- 4 **Bestanden te actualiseren**
Aantal van de nieuwe resp. meer actuele bestanden.
- 5 **Product kiezen**
Kies de gewenste configuraties.
- 6 **Aantal gekozen bestanden**
In de weergave ziet u het aantal van de gekozen bestanden.
- 7 **Toepassen**
Klik op „Toepassen“, om de gekozen configuraties in uw productcatalogus te kopiëren.

De optie-dialoog

Inleiding

Dit hoofdstuk beschrijft de basisinstellingen die via de optie-dialoog kunnen worden ingesteld.

- Voor de optie-dialoog roep alstublieft het menu **Extra's > Opties...** op.



Omgeving

De omgevingsinstellingen bepalen het weergave en de algemene basisinstellingen.

Algemeen

Algemeen

Lijst met het laatst geopende bestanden: 4

Meeteenheid: mm

Standaard-bestandsnaam

☒ Autom. bestandsopslag inschakelen: 10 Min.

☐ Standaard de projectmodus gebruiken

☐ Alle uitgeregelde meldingen aantonen

☒ Project sluiten, wanneer laatste markertype wordt gesloten

Overloopherkenning inschakelen (import, druk)

☒ Lettertypen groter of kleiner maken

☒ Tekenreeks aanpassen

☐ Annuleren van een printopdracht (via commandoregel) inschakelen

☐ Printorder weergeven (via commandoregel)

☒ Info-pagina inschakelen

☒ Nieuwe afbeeldingen automatisch integreren

☒ Separatiepagina bij uitdraai op krimpelingen van het type HSS

☐ Uitgebreid direct printen

☒ Symboolweergave automatisch actualiseren

Lijst met het laatst geopende bestanden

De lijst met de het laatst geopende projectbestanden wordt in het menu **Bestand** en op de startpagina weergegeven.

Meeteenheid

De in het gehele programma toegepaste meeteenheid (inch, mm, cm, μm) wordt hier toegewezen.

Standaard-bestandsnaam

Voorafgaande bezetting van een bestandsnaam die bij „Opslaan“ resp. „Opslaan als“-functie wordt voorgesteld.

Autom. bestandsopslag inschakelen

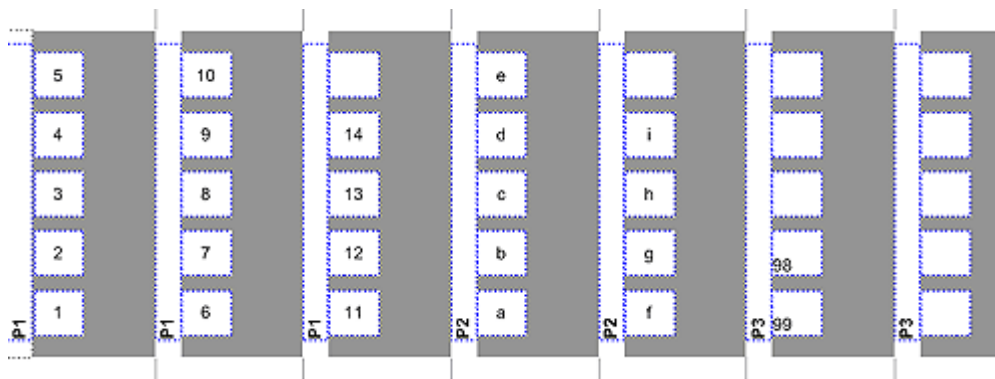
In de gekozen tijd vind een autoamtische opslag van het bestand plaats.

Standaard de projectmodus gebruiken

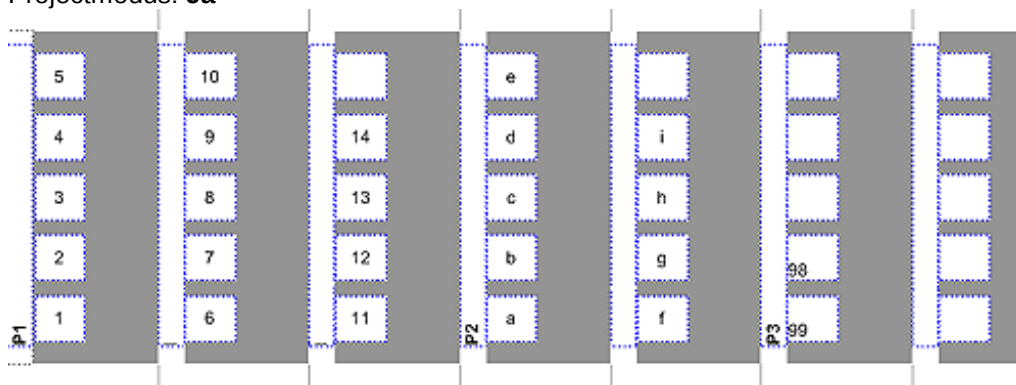
De projectmodus is alleen voor marktetypes met project-niveau te gebruiken.

In de projectmodus worden bij identiek van opschrift voorziene projectmarkers telkens slechts de eerste van opschrift voorzien.

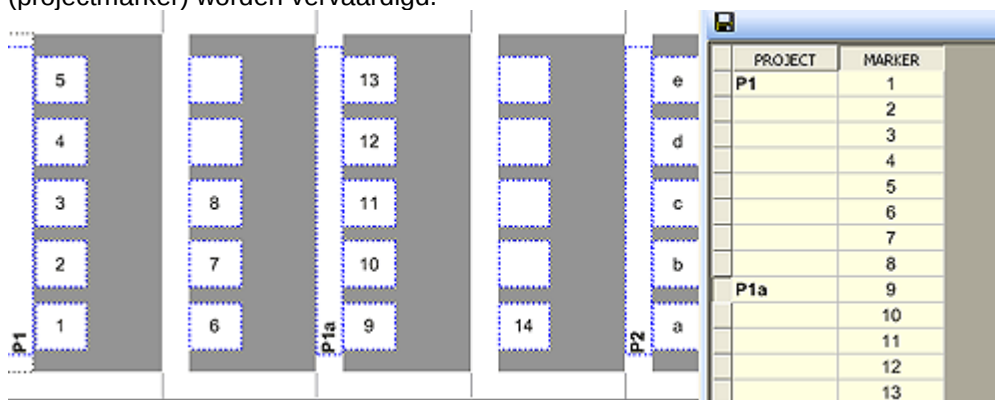
Projectmodus: **NEE**



Projectmodus: **Ja**



Zou men (b.v. via het tabelweergave) voor een marker een ander projectaanduiderschrift (b.v. „P1a“) invoegen, zou vanaf deze marker een nieuwe projectaanduiders (projectmarker) worden vervaardigd.



Alle uitgeregelde meldingen aantonen

Sommige dialogen kunnen via een checkbox „Niet meer vragen“ resp. „Deze dialoog niet meer tonen“ worden uitgeregeld.

- Zet hier het vinkje en klik op **Toepassen**, om ALLE dialogen weer te laten weergeven.

Project sluiten, wanneer laatste markertype wordt gesloten

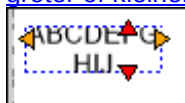
Is het vinkje gezet, wordt na het sluiten van het laatste register (zie „[Programmasurface](#)“) het project gesloten.

Anders kunnen via de projectboom de registerkaarten weer worden geopend.

Overloopherkenning inschakelen (import, druk)

Is het vinkje gezet, wordt na een import of voor het printen automatisch gecontroleerd, of alle tekens van een veld worden weergegeven.

Is dit niet het geval, worden de velden als volgt weergegeven (zie ook „[Lettertypen groter of kleiner maken](#)“, „[Tekenreeks aanpassen](#)“):



Annuleren van een printopdracht (via commandoregel) inschakelen

Is het vinkje gezet, kan de printorder - bij printen van een bestand via de commandoregel (zie „Oproep commandoregel“) - via een dialoog worden gestopt.

Printorder weergeven (via commandoregel)

Is het vinkje gezet, kan de printorder - bij printen van een bestand via de commandoregel (zie „Oproep commandoregel“) - worden weergegeven.

Info-pagina inschakelen

Behalve de paginagetallen wordt aanvullend een info-pagina aangaande de lay-out van het markertype weergegeven.

Nieuwe afbeeldingen automatisch integreren

Bij het invoegen van een nieuw afbeelding-element wordt de afbeelding automatisch geïntegreerd en niet via een pad verbonden.

Bij het doorgeven van programmabestanden zijn alle bronafbeeldingen automatisch voorhanden.

Om geïntegreerde afbeeldingen achteraf uit een bestand te wissen en op te slaan, zie hoofdstuk „[Grafiek uit bestand scheiden](#)“.

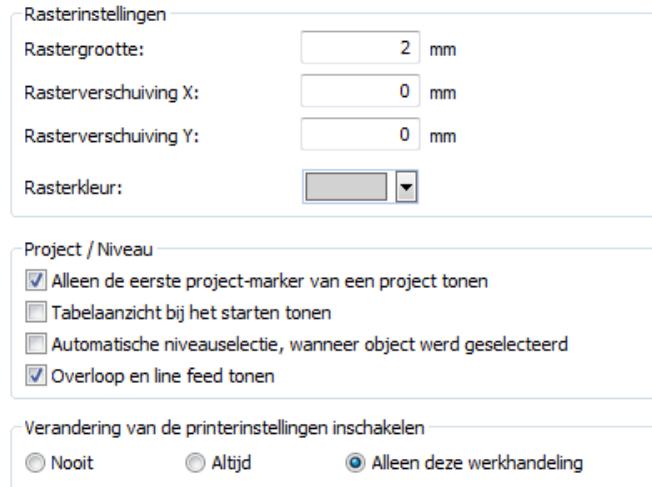
Separatiepagina bij uitdraai op krimpslangen van het type HSS

Voegt bij veelvoudige printopdrachten op krimpslangen van het type HSS automatisch een (lege) scheidingspagina in.

Uitgebreid direct printen

Is het vinkje geplaatst, kan bij direct printen het aantal exemplaren worden gekozen. Zie hoofdstuk "Snelprint".

Weergave



Rasterinstellingen

De instellingen voor het raster (zie hoofdstuk „[Menu Weergave](#)“).

Alleen de eerste project-marker van een project tonen

Toont bij identieke inhoud van de project-marker slechts de telkens eerste:

Tabelweergave bij het starten tonen

Bij het starten van het programma wordt steeds het tabelweergave getoond.

Automatische niveauselectie, wanneer object werd geselecteerd

Is het vinkje gezet, wordt door muisklik automatisch tussen project- en marker-niveau omgeschakeld.

Anders moet via de standaard-werkbalk worden omgeschakeld (zie hoofdstuk „[De Werkbalken](#)“).

Overloop en line feed tonen

Velden, waarvan de inhoud niet geheel kunnen worden weergegeven of die een automatische line feed omvatten, worden als volgt gekenmerkt (zie hoofdstuk „[Stap 3: Marker van opschrift voorzien](#)“):



Verandering van de printerinstellingen inschakelen

Legt vast, of de knop „Instellingen...“ op de printdialoog kiesbaar is (zie hoofdstuk „Printen“, gedeelte „[Printmenu oproepen](#)“).

Programmataal

Omschakelen van de programmataal

Na installatie van de MUI-setup (Multilingual User Interface) kan via het keuzeveld een andere programmataal worden gekozen.



Programmataal

Taal kiezen: NEDERLANDS



Wanneer in het keuzeveld geen verdere taal kan worden gekozen, moeten via de setup verdere taalpakken worden geïnstalleerd.

Programmastart

The image shows two parts of a software interface. The top part is a dialog box titled 'Supergebruiker*'. It contains a text input field labeled 'Naam van de supergebruiker:' with a red 'X' icon to its right. Below this is a button labeled 'Supergebruiker-profiel selecteren...'. Underneath the button is a message: 'U moet systeembeheerder zijn om deze bewerking uit te voeren.' At the bottom of the dialog is a note: '* Om de veranderingen over te nemen, is een herstart van het programma noodzakelijk.'

The bottom part is a section titled 'Programmastart'. It contains four radio button options: 'Catalogus openen' (which is selected), 'Laatste project openen', 'Bestand openen dialoog tonen', and 'Geen venster openen'.

Supergebruiker

Tijdens de setup kan in het veld "Superuser" de Windows-inlognaam van een gebruiker worden ingevoerd. Alle programma-instellingen die deze gebruiker uitvoert (paden instellen, printer inmeten enz.) worden als centrale instelling voor alle andere aangemelde gebruikers overgenomen.

Individuele programma-instellingen van alle andere gebruikers:

- Programmataal
Zie hoofdstuk "[Programmataal](#)".

Via de knop kan een andere superuser worden geselecteerd.

Aanwijzing: U moet systeembeheerder zijn om deze bewerking uit te voeren. Het proces wordt voor elke gebruiker bij een herstart van het programma uitgevoerd.

Aanwijzing: Een nieuw profiel moet altijd via de knop "Supergebruiker-profiel selecteren..." worden toegevoegd.

The image shows a dialog box titled 'Supergebruiker-profiel selecteren'. It has a close button (X) in the top right corner. Below the title is a section labeled 'Profiellijst:'. This section contains a table with two columns: 'User Name' and 'Bestandsnaam'. The table has one row with the values 'User' and 'app_settings_User.xml'. Below the table is a button labeled 'Supergebruiker-profiel selecteren...', which is highlighted with a red rectangular box.

Programmastart

Regel via deze punt het gedrag na de programmastart.

Import

Bestandsextensie	Scriptbestand
.TXX	
.TXY	
.XLS	
.XLSX	

Toevoegen... Bewerken... Bestand toewijzen Wissen

Eindeloosstrips

Standaard markerlengte: mm

☒ Vaste markerlengte
☐ Dynamische markerlengte

☒ Introductiepagina van de import-assistent tonen
☐ De import assistent tonen (via commandoregel)
☐ Projecttekst op marker importeren
☐ Uitgebreide E-plan assistent gebruiken
☐ Elementnaam bij WMEX gebruiken
☐ Dubbelzijdige import (THM MultiMark Twin)
☐ UTF-8-compatibiliteit
☐ Ingevoegde regel bij gereleinde na import verwijderen

Bestandsextensies

U kunt hier verschillende bestandsextensies met een scriptbestand verbinden.

Bij het openen van het bestand door het programma (b.v. via de commandoregel) wordt automatisch een scriptbestand uitgevoerd.

Bestand toewijzen

Bestanden kunnen via een dubbele klik met de muis automatisch door het programma worden geopend. Hiervoor moet u de bestandsextensie (b.v. „xls“) tot de lijst toevoegen en op de knop „Bestand toewijzen“ klikken.

Alle bestandsextensies uit de lijst worden thans op het programma geregistreerd.

Eindeloosstrips

Eindeloosstrips moeten bij het openen vanuit de catalogus via een extra dialoogvenster verder worden gespecificeerd. Zie hoofdstuk "[Eindeloosstrips](#)". Kiest men eindeloosstrips bij een import, kan dit extra dialoogvenster niet worden weergegeven. In plaats daarvan worden de hier weergegeven waarden als standaard voor de import gebruikt. Zie hoofdstuk "[Stap 3: Project en variant kiezen](#)".

Introductiepagina van de import-assistent tonen

De import assistent bij XML tonen

XML-Dateien können entweder importiert werden oder über die Kommandozeile geöffnet werden (siehe Kapitel „[Oproep commandoregel](#)“).

Is het vinkje gezet, wordt bij het openen via de commandoregel de import-assistent getoond, anders wordt de import met de standaardinstellingen resp. via een script-

bestand geregeld (zie hoofdstuk „[Import van bestanden](#)“).

Projecttekst op marker importeren

Is het vinkje gezet, worden de teksten die op het project-niveau werden ingevoegd, in plaats hiervan op de markervlakken ingevoegd.

Uitgebreide E-plan-assistent toepassen

Is het vinkje gezet, wordt bij de import van WEx-bestanden in de importassistent ook de pagina met de scheidingstekens weergegeven.

Standaard zijn de scheidingstekens bij WEx-bestanden vastgelegd en dienen niet te worden veranderd.

Elementnaam bij WMEX gebruiken

Is het selectievakje geselecteerd, worden bij het openen van *.mwex-bestanden de elementnamen gebruikt.

Dubbelzijdige import (THM MultiMark Twin)

Is het selectievakje ingeschakeld, kan tijdens het importeren op voor- en achterzijde worden geïmporteerd.

UTF-8-compatibiliteit

Aangepaste tekencodering, wanneer speciale tekens niet correct worden weergegeven.

Register

Registers

Bestand openen: ☒ imData\Weidmueller\M-Print PRO\data\

Bestand opslaan: ☒ imData\Weidmueller\M-Print PRO\data\

Importeren: ☐ Laatst gebruikte map

Catalogus: ☒ ata\Weidmueller\M-Print PRO\products\

Symbolen: ☒ ata\Weidmueller\M-Print PRO\symbols\

Afbeeldingen: ☒ Data\Weidmueller\M-Print PRO\images\

LPC Afbeeldingen: ☒ \Weidmueller\M-Print PRO\pcproducts\

Templates: ☒ ata\Weidmueller\M-Print PRO\templates\

Scripts: ☐ Laatst gebruikte map

☒ Uitgebreide mapinstellingen

Programma-instellingen

Exporteren... Importeren...

Registers

De weergegeven bereiken worden vooraf in de gedeponeerde registers doorzocht.

De map "LPC-afbeeldingen" alleen voor de LPC-standalone-modus. Zie hoofdstuk "[LPC-print](#)".

Uitgebreide mapinstellingen

Is het vinkje geplaatst, kunnen enkele standaardpaden worden gedeselecteerd. In plaats daarvan wordt in het bereik telkens het pad gebruikt dat als laatste werd gebruikt.

Programma-instellingen

Gewijzigde programma-instellingen kunnen opgeslagen (geëxporteerd) en/of geladen (geïmporteerd) worden.

Bijvoorbeeld kunnen bedrijfsinterne instellingen eenmalig aangepast en op andere werkplaatsen worden ingespeeld.

Programma-instellingen die kunnen worden opgeslagen, zijn bijvoorbeeld

- [Update](#)
- Rasterverschuiving bij het dupliceren (zie „[Weergave](#)“)
- [Automatische nummering](#) (laatste dialoogwaarden)
- [Import](#)
- Import-assistent (laatste dialoogwaarden)
- Toegewezen printers voor markertypes (zie „[Printer bij markertype toewijzen](#)“)

- Printergroepen
- Aangepaste standaard waarden voor markertypes
- Ingemeten printerinstellingen (b.v. printercorrectie, materiaalslip, instellingen markertype)

Administratie

Printerinstellingen overbrengen
Brengt de instellingen van een uitvoerapparaat over naar een compatibel ander apparaat.

Printerinstellingen overbrengen...

Printinstellingen overhandigen
Klik op "Printinstellingen overhandigen", om uw actuele instellingen voor het printen voor andere gebruikers van deze computer ter beschikking te stellen.

- Printercorrectie uitvoeren...
- Materiaalslip corrigeren...
- Printer/plotter inmeten
- ...

De gebruikers kunnen echter zelf beslissen, of ze deze instellingen willen overnemen.

Printinstellingen overhandigen

Printinstellingen beveiligen

Oud codewoord:

Nieuw codewoord:

Nieuw codewoord bevestigen:

Printerinstellingen overbrengen

Brengt de instellingen van een uitvoerapparaat over naar een compatibel ander apparaat.

Moet een printer worden vervangen, kunnen de materiaaltoewijzingen worden overgedragen. Zie hoofdstuk "[Printer bij markertype toewijzen](#)".

Printerinstellingen overbrengen [X]

Bronapparaat:

Doelapparaat:

☒ Printerinstellingen (bijv. inmeten)

☐ Materiaaltoewijzing

Toepassen Annuleren

Printinstellingen overhandigen

zie beschrijvende tekst in de dialoog.

Printinstellingen beveiligen

Ter beveiliging van de ingemeten printerinstellingen tegen veranderingen kunt u een codewoord vastleggen.

Voor iedere verandering van de printerwaarden vindt dan een opvraag naar het codewoord plaats.

Na de installatie is er GEEN codewoord.

Menu administratie

Afzonderlijke menupunten laten zich uitregelen of met een codewoord beschermd openen.



Alle beschikbaar zetten

Alle menupunten worden getoond en kunnen worden opgeroepen.



Alle beveiligd zetten

Alle menupunten worden getoond, kunnen echter pas na invoer van een codewoord worden opgeroepen.



Alle niet beschikbaar zetten

Alle menupunten worden niet getoond en kunnen worden niet opgeroepen.



Codewoord zetten

Opent een dialoog voor het zetten of veranderen van een codewoord.
Na de installatie is er GEEN codewoord.

Aanwijzing: Wanneer u een codewoordbeveiliging voor afzonderlijke menupunten deponeert, dient u het menupunt „Instellingen -> Opties“ ook te beveiligen, opdat het codewoord niet ongeoorloofd kan worden gereset.

Codewoord resetten

Klik op , voer het voorhanden codewoord in en laat de velden voor het nieuwe codewoord leeg. Overneem de invoer met OK.

Status

Beschikbaar:	Het menupunt wordt getoond.
Niet beschikbaar:	Het menupunt wordt niet getoond.
Beveiligd:	Het menupunt wordt getoond, maar pas na invoer van een codewoord geopend.

Update

Vastlegging van de update-instellingen.

Op updates controleren

☒ Niet automatisch op updates controleren

☐ Bij iedere programmastart op updates controleren

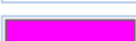
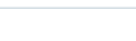
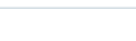
☐ Op updates controleren alle:

  Dagen

Kleurcodering

Vastlegging van de kleurcoderingen voor de getallen 0 tot 9 (zie ook „[Kleurcodering](#)“).

Kleurcoderings-cijfers

	Achtergrond	Lettersoort
0		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

Resetten

Velden

Vastlegging van de verschillende veldinstellingen, b.v. kalenderweek.

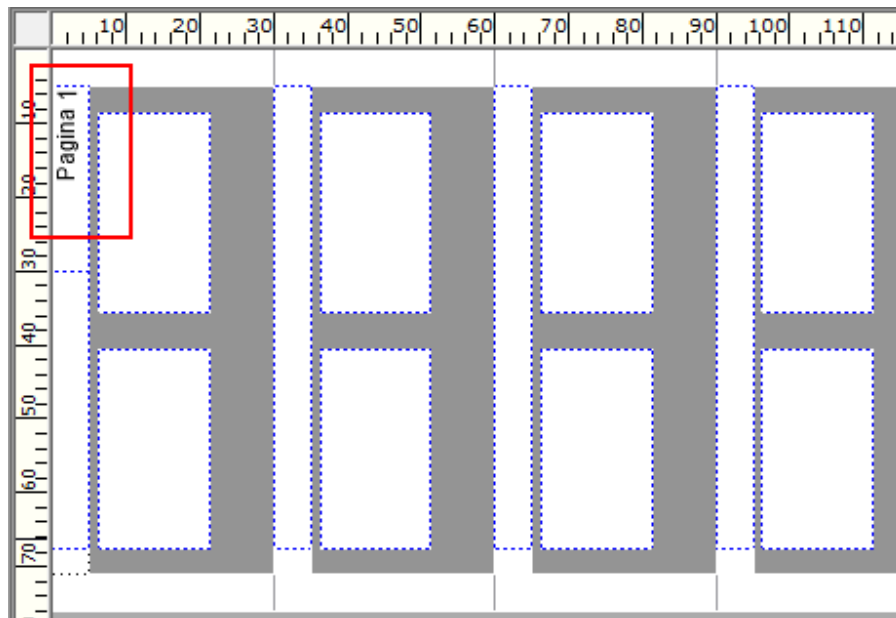
Instelling kalenderweek
Eerste week van het jaar: ISO 8601
Prefix: Kalenderweek-formaat: WW / YY Suffix:

Paginanummering
☒ **Paginanummering activeren (MultiCards)**
Formaat: ☒ Pagina ###
☐ Pagina ### van ###
Positie: ☒ Eerste projectaanduiding
☐ Elke projectaanduiding

Paginanummering activeren (MultiCards)

Bij nieuw toegevoegd materiaal wordt een paginanummering ingevoegd in het vrije niveau. Dat geldt alleen voor MultiCards.

Template:



Basisinstellingen

Vastleggen van verschillende basisinstellingen.

Dupliceren	
Verschuiving X:	2 mm
Verschuiving Y:	2 mm
Count up / Count down	
Countup:	1
Countdown	1

Dupliceren

De afmetingen voor het verschuiven van het gedupliceerd object (zie hoofdstuk „[Menu Bewerken](#)“).

Count up / Count down

Zet de standaard waarden voor count up resp. count down (zie hoofdstuk „[Count up en Count down](#)“).

Veiligheid

Veiligheid

Bestandsversie tijdens opslaan: Versie 9.2

Bestandsversie tijdens openen: Formaat >= 9.2

Bij niet eenduidige bestandsversie (bijv. SHA ontbreekt):

☒ Foutmeldingen weergeven

☐ Niet-eenduidige bestanden openen

Start M-Print® PRO en alle gestarte modules (bijv. statusmonitor) opnieuw, om de veranderingen te aanvaarden.

Bestandsversie tijdens opslaan:

- Versie 9.2 – Hoogste veiligheidsniveau
Bestanden worden als volgt opgeslagen:
 - Met AES-codering ,
 - met SHA-hash

Het openen van deze bestanden in programmaversies ouder dan V 9.0 is niet meer mogelijk.

- Versie 9.0 – Middelste veiligheidsniveau
Bestanden worden als volgt opgeslagen:
 - Met AES-codering

Het openen van deze bestanden in programmaversies ouder dan V 9.0 is niet meer mogelijk.

- Oud formaat – laagste veiligheidsniveau
Bestanden worden als volgt opgeslagen:
 - ZIP-formaat met wachtwoordbeveiliging

Bestandsversie tijdens openen:

- Formaat >= 9.2 – hoogste veiligheidsniveau
Bestanden kunnen met de volgende programmaversies worden geopend:
 - Versie 9.2
 - of nieuwere versies
- Formaat >= 9.0 – middelste veiligheidsniveau
Bestanden kunnen met de volgende programmaversies worden geopend:
 - Version 9.0, 9.2
 - of nieuwere versies
- Alle bestanden – laagste veiligheidsniveau
Alle bestanden worden geopend.



Programmabestanden kunnen tussen de verschillende versies worden geconverteerd. Zie hoofdstuk "[Menu Extra's](#)".

Foutmeldingen weergeven

Tijdens het openen van defecte bestanden wordt een foutmelding getoond (bijv. oude bestanden of gemanipuleerde bestanden met ontbrekende of verkeerde SHA-gegevens).

Niet-eenduidige bestanden openen

Niet-eenduidige bestanden kunnen desondanks worden geopend (mits de bron bijvoorbeeld bekend is).

Aanwijzing: Om de veiligheidsinstellingen te veranderen, start u de software als "Administrator". De toegangsrechten (lezen/schrijven) voor de volgende directory moeten beschikbaar zijn:
"ProgramFiles/misc"

Vervangingen

Tekstvervangingen

Vervangen

Zoeken	Vervangen
 	\r\n
\r\n	\r\n
\r	\r\n
\n	\r\n

Tekstvolgorde omkeren

☒ Uitgebreide functies gebruiken voor het omkeren van de tekstvolgorde

Verdelingssymbolen |

Vervangen

Bij het plakken van tekst van het klembord of na het importeren van gegevens worden de in deze lijst gedefinieerde tekens vervangen. Als laatste stap van een gegevensimport worden de in deze lijst gedefinieerde tekens vervangen. De tekenreeks "\r\n" in de kolom "Vervangen" genereert een echte nieuwe lijn (CRLF) in het importresultaat.

Tekstvolgorde omkeren

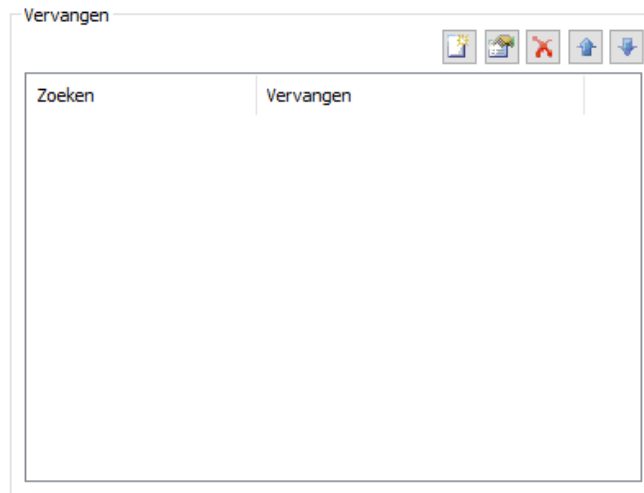
Activeren van de uitgebreide functie voor het omkeren van de tekstvolgorde. De volgorde van de teksten worden verwisseld aan de hand van een selecteerbaar indelingspatroon. Zie hoofdstuk "[Menu Invoegen](#)".

De teksten worden alleen bij het eerste gevonden indelingspatroon verwisseld.

Template: Verdelingssymbolen "|"

123|ABC ABC|123

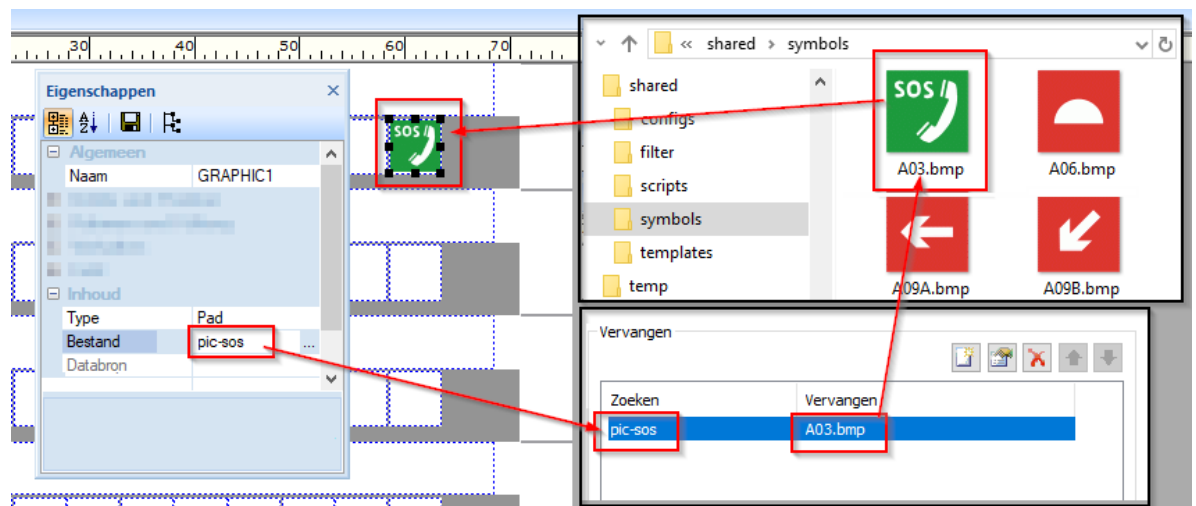
Vervangen van afbeeldingen



☐ Vervangen afbeeldingen insluiten

Bij het vervangen van een afbeelding wordt een afbeeldingspad in een afbeeldingsobject ingevoerd. Wanneer de afbeelding zich in de standaardmap met symbolen bevindt (zie "[Register](#)"), dan volstaat het invoeren van de bestandsnaam.

Template:



Logboekregistratie

☒ De logboekregistratie voor deze module inschakelen

Logboekbestand:

Logboekregistratiegraad:

Storing

Duur:

5

Dag(en)

Start M-Print® PRO opnieuw, om de veranderingen te aanvaarden.

De logboekregistratiefunctie kan voor de volgende modules worden ingesteld:

- M-Print® PRO
- Statusmonitor
- Statusmonitor Service
- LPC-Tool

Duur:

Voor het verkleinen van de bestandsgrootte worden gegevens met een oudere datum uit het logboekbestand gewist.

Standaardinstellingen elementen

Via de standaardinstellingen van de elementen kunnen bepaalde eigenschappen voor de vervaardiging van de elementen (b.v. tekstveld, rechthoek, afbeelding, barcode) worden vastgelegd. Deze instellingen worden lokaal op de computer opgeslagen.

Lettertype

Lettertype*

Lettertype: (Standaard) ▾

Grootte: (Standaard) ▾

Letterkleur: ☐ (Standaard) ▾

Vet: (Standaard) ▾

Cursief: (Standaard) ▾

Onderstreept: (Standaard) ▾

Doorgehaald: (Standaard) ▾

Vooruitzicht

AaBbCcDd1234

Lettertype van de configuratie gebruiken

* Om de veranderingen over te nemen, is een herstart van het programma noodzakelijk.

Lettertype:

Kies hier een lettertype, dat bij het invoegen van nieuwe markertypes in een project als favoriete lettertype wordt gehandhaafd. Hiermee worden de in de configuratiebestanden gedeponeerde lettertypen niet gebruikt. Deze instelling wordt pas na een herstart van het programma toegepast.

Lettertype van de configuratie gebruiken

Reset het via „Lettertype“ gekozen lettertype.

Vervolgens worden de desbetreffende lettertypen van de bijgevoegde markertypes toegepast.

Deze instelling wordt pas na een herstart van het programma toegepast.

Elementen

Voor de verschillende elementen (b.v. tekstveld, rechthoek, afbeelding, barcode) staan verschillende eigenschappen ter beschikking die in hun standaard eigenschappen kunnen worden veranderd.

In de regel zijn het eigenschappen zoals streepdikte resp. lijn- en vuleigenschappen.

Eigenschap	Waarde
Frame en vulling	
Streepsterkte	0,001
Lijnkleur	 000000
Lijnsoort	 Zonder
Vulkleur	 FFFFFFFF
Vulpatroon	 Zonder
Gedrag	
Uitlijning	0
Regelhoogte	100
Inhoud	
Kleurcodering	Nee



De aanpassingen van de standaard eigenschappen staan na het veranderen en aanvaarden voor alle nieuw bijgevoegde elementen ter beschikking. Een herstart is niet noodzakelijk.

Resetten

Zet het standaard eigenschap van het gekozen element op de stand van uitlevering terug.

Bij de barcode bestaat de mogelijkheid om de padding automatisch aan te passen wanneer het markertype worden gewijzigd.

☒ Automatisch aanpassen van de padding bij het veranderen van het markertype

Minimale padding: mm



De standaard eigenschappen van de elementen worden in de stand van uitlevering uit de productbestanden van de productcatalogus gelezen. Deze productwaarden kunnen van de in deze dialoog weergegeven waarden afwijken. Pas wanneer de waarden via deze optie-dialoog worden veranderd en opgeslagen, hebben ze prioriteit bij de weergave van de elementen.

Uitvoerapparaten

Standaard moet u iedere markertype een printer of plotter toewijzen.

Toewijzing

In de vermelde lijst is er een toewijzing tussen de aangesloten printers en het type als die de printer wordt behandeld:

- Als printer
Het toestel wordt steeds als printer toegewezen, wanneer in de printerdialog „Toewijzen“ werd gekozen.
- Als plotter
Het toestel wordt steeds als plotter toegewezen, wanneer in de printerdialog „Toewijzen“ werd gekozen.
- Gebruiker vragen
Bij iedere toewijzing van dit toestel wordt de dialog „Printer toewijzen“ getoond.
- Niet toepassen

Toewijzing

Toestel	Toewijzing
Microsoft Print to PDF	Als printer
Microsoft XPS Document Writer	Als MCP Plus
NPI91F842	Gebruiker vragen
NPIBCE20D	Niet toepassen

☐ Windows-printer gebruiken

Uitvoerapparaten actualiseren

☒ Printstatistiek opslaan

Bestand:

☐ Bestand na het printen openen

Start Statusmonitor opnieuw, om de veranderingen te aanvaarden.

Windows-printer gebruiken

Met deze optie worden alle systeemprinters van het besturingssysteem in de lijst weergegeven en voor selectie in de drukdialog aangeboden. Anders staan alleen intern inzetbare printers in de lijst.

Printstatistiek opslaan

Activeer deze optie om een printprotocol op te slaan. Elke print breidt het protocolbestand uit.

Ook in de statusmonitor kunt u dit protocolbestand bekijken. Zie hoofdstuk "[Printopdrachten statusmonitor](#)".

Template:

Position	Order No.	Blank	Variant Name	Marker Type	Title	Page Count	Number Of Markers	Custom Order No.Custom Print	Weidmueller Order No.Custom Print	Output Device	Output Date
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16	1876600000		08.12.2021 13:50			
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16	1876600000		08.12.2021 13:51			
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16	1876600000	1	08.12.2021 13:50			
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16	1876600000	1	08.12.2021 13:51			
1	1876590000	CC 15/17 K MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120	1927520000	1	08.12.2021 14:03			
2	1266120000	CC DIA 30/3.5 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120	1927520000	1	08.12.2021 14:03			
3	1856700000	ESG 10/17 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120	1927520000	1	08.12.2021 14:03			
4	1877590000	SM 22/22 K MC NE SI	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120	1927520000	1	08.12.2021 14:03			
5	1323750000	SM DIA 60-22 K MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120	1927520000	1	08.12.2021 14:03			
6	1016030000	DMC 12/27 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120	1927520000	1	08.12.2021 14:03			
7	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120	1927520000	1	08.12.2021 14:03			
8	1046340000	DEK 5/6.5 PLUS MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120	1927520000	1	08.12.2021 14:03			
9	1609880000	WS 15/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120	1927520000	1	08.12.2021 14:03			
10	1927510000	WS 12/5 PLUS MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120	1927520000	1	08.12.2021 14:03			

Plotter

Instellingen voor aangesloten plotters.

Algemeen

Algemene instellingen voor de plot-modus en de plottersnelheid.

Algemeen

☒ In plot-modus starten

☒ Altijd

☐ Wanneer de laatste modus van de plot-modus was

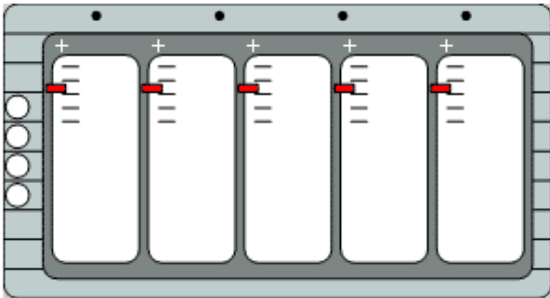
Plotter snelheid:

Standaard

Oplage MultiCard

Plotter-instellingen voor MultiCards.

Vooruitzicht



Plotter: 170111856727

Pen: Geen pen

X: 1350 Y: 11690

Nulinstelling printen

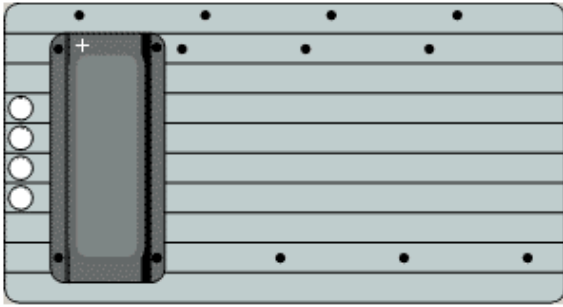
Verdere nulinstellingen...

Informatie:
Verander de X en Y waarden
zo lang, tot het nulpunt van
de plotter werd gestart.

Steun SF 4-6

Plotter-instellingen voor SlimFix-steunen ter opname van de grootten 4-6.

Vooruitzicht



Plotter: 170111856727

Pen: Pen nr. 1

X: 1370 Y: 11695

Nulinstelling printen

Verdere nulinstellingen...

Informatie:
Verander de X en Y waarden
zo lang, tot het nulpunt van
de plotter werd gestart.

Pen aanschrijven

Aanschrijf-opties voor de plotterpen.

Aanschrijfpositie zetten

☒ Pen niet aanschrijven

☐ Plotter standaard positie

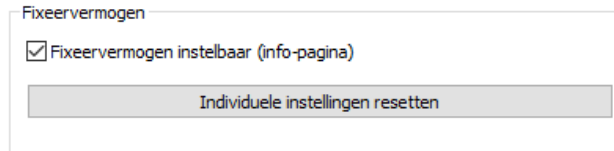
☐ Aangepaste positie (alleen voor MultiCards) / Plotter standaard positie voor etiketten

Lijn 1	X1:	16 mm	Y1:	73 mm
	X2:	26 mm	Y2:	73 mm
Lijn 2	X1:	16 mm	Y1:	74 mm
	X2:	26 mm	Y2:	74 mm
Lijn 3	X1:	16 mm	Y1:	75 mm
	X2:	26 mm	Y2:	75 mm

PrintJet MINI

Algemeen

De print-opties voor de gekozen PrintJet MINI instellen.



Fixeervermogen

☒ Fixeervermogen instelbaar (info-pagina)

Individuele instellingen resetten

Algemene opmerking:

De printkwaliteit van de PrintJet MINI kan via de volgende mogelijkheden worden bepaald:

1. Via het productbestand (zie „[Product toevoegen](#)“)
De basisinstelling geschiedt via het meegeleverde productbestand (*.mcf)
2. Via de instelbare verwarmniveaus.
Zet hierbij het vinkje bij „Verwarmniveau instelbaar (info-pagina)“ en aanvaardt de instellingen van de optie-dialoog.
Open een product en wijs het een PrintJet MINI-printer toe (zie hoofdstuk „Printen“, gedeelte „[Printer bij markertype toewijzen](#)“).
Wissel naar de info-pagina (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[De info-pagina](#)“).

Administratie

Administratie van de PrintJet MINI.

Printer kiezen: WM#PJM20250310 ▾

Remotetoegang

Remotedesktopverbinding openen...

Supportbestand

Supportbestand vervaardigen...

Printersoftware actualiseren

Actualiseringsbestand: ...

Aanpassing van de printer starten

Remotetoegang

Kies een aangesloten PrintJet MINI -printer en klik op „Remotedesktop-verbinding openen...” om zich met de computer van de printer te verbinden.

Supportbestand

Het supportbestand omvat informatie over de geïnstalleerde programmaversie. Het dient bij problemen als hulp voor de support.

Kies een aangesloten PrintJet MINI -printer en klik op „Supportbestand vervaardigen...” om een supportbestand te vervaardigen.

Printersoftware actualiseren

Ter actualisatie van de printersoftware klik op de knop „Actualisatie van de printer starten”.

PrintJet CONNECT

Algemeen

De print-opties voor de gekozen PrintJet **CONNECT** instellen.

Printer kiezen: PJC

Printkwaliteit
Alle noodzakelijke instellingen voor het printerstuurprogramma van de Weidmueller PrintJet CONNECT zijn automatisch geconfigureerd.
Printkwaliteit kiezen...

Automatische meting
☒ Automatische meting in de printer
☒ Alleen de eerste markering inmeten
☐ Alle markers inmeten
Individuele instellingen resetten

Verwarmniveau / opstapelen
☒ Verwarmniveau / opstapelen instelbaar (infopagina)
Individuele instellingen resetten

Printkwaliteit kiezen

Om de printkwaliteit van de PrintJet **CONNECT** aan te passen, klik in de optie-dialoog op de knop „Printkwaliteit kiezen ...“ en kies de gewenste printkwaliteit.

Printkwaliteit kiezen

☒ Weidmüller aanbeveling gebruiken
☐ Snelle print (300 dpi)
☐ Kwaliteitsprint tekst (600 dpi)
☐ Kwaliteitsprint grafische afbeelding (600 dpi)
☐ Premiumprint (1200 dpi)
☐ Aangepast Kwaliteit (600 dpi)
Kleurprofiel: Weidmüller-aanbeveling
Individuele instellingen resetten
OK Annuleren

Aangepast

Vanwege compatibiliteitsredenen kunnen voor oudere firmwareversies van de printer nog de oudere instelmogelijkheden worden gekozen.

Algemene opmerking:

De printkwaliteit van de PrintJet **CONNECT** kan via de volgende mogelijkheden worden bepaald:

3. Via het productbestand (zie „[Product toevoegen](#)“)
De basisinstelling geschiedt via het meegeleverde productbestand (*.mcf)
4. Via de instelling in de optie-dialoog (zie „[PrintJet CONNECT](#)“)
Deze instelling is algemeen voor alle producten van toepassing en overschrijft de templates van de productbestanden.
5. Via de instelling op de info-pagina van het product (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[De info-pagina](#)“).
Deze instelling is van toepassing voor een productvariant en overschrijft de instellingen van het productbestand en de instelling van de optie-dialoog.
6. Via de instelbare verwarmniveaus.
Zet hierbij het vinkje bij „Verwarmniveau instelbaar (info-pagina)“ en aanvaardt de instellingen van de optie-dialoog.
Open een product en wijs het een PrintJet **CONNECT**-printer toe (zie hoofdstuk „Printen“, gedeelte „[Printer bij markertype toewijzen](#)“).
Wissel naar de info-pagina (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[De info-pagina](#)“).

Administratie

Administratie van de PrintJet **CONNECT**.

The screenshot shows the administration interface for the PrintJet CONNECT printer. It consists of three main sections:

- Printer kiezen:** A dropdown menu showing 'PJC NW'.
- Remotetoegang:** A button labeled 'Remotedesktopverbinding openen...'. This button is highlighted with a blue border.
- Supportbestand:** A button labeled 'Supportbestand vervaardigen...'. This button is highlighted with a grey background.
- Printersoftware actualiseren:** A section containing an 'Actualiseringsbestand:' label, an empty text input field, and a button with three dots. Below this is a button labeled 'Aanpassing van de printer starten', which is highlighted with a grey background.

Remotetoegang

Kies een aangesloten PrintJet **CONNECT** -printer en klik op „Remotedesktop-verbinding openen...” om zich met de computer van de printer te verbinden.

Supportbestand

Het supportbestand omvat informatie over de geïnstalleerde programmaversie. Het dient bij problemen als hulp voor de support.

Kies een aangesloten PrintJet **CONNECT** -printer en klik op „Supportbestand vervaardigen...” om een supportbestand te vervaardigen.

Printersoftware actualiseren

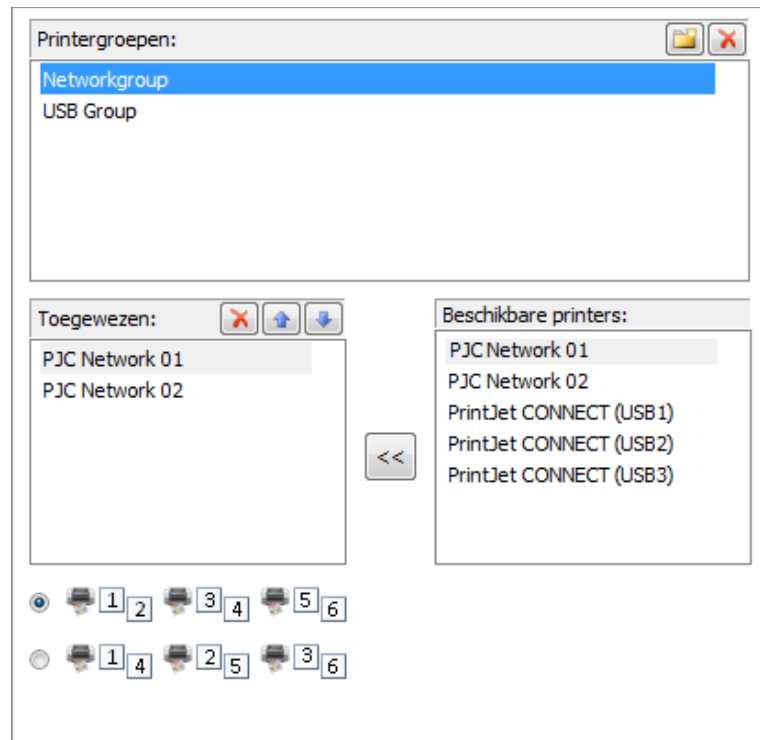
Ter actualisatie van de printersoftware klik op de knop „Actualisatie van de printer starten”.

Printergroepen PJC

De beschikbare printers kunnen tot één printergroep worden samengevat.
De volgende printers worden ondersteund: PrintJet **CONNECT**

Deze printer groepen kunnen in het printdialoog bij een materiaal worden toegewezen. Zie hoofdstuk „[Printer bij markertype toewijzen](#)“.

Bij de opwerking van de printorder worden de afzonderlijke printpagina's - al naar gekozen optie - op de beschikbare printers van de printergroep verdeeld.



Printopties printergroep

Seriële print:

Het aantal printpagina's per materiaal wordt door het aantal printers gedeeld en deze toegewezen: (1-2; 3-4; 5-6)

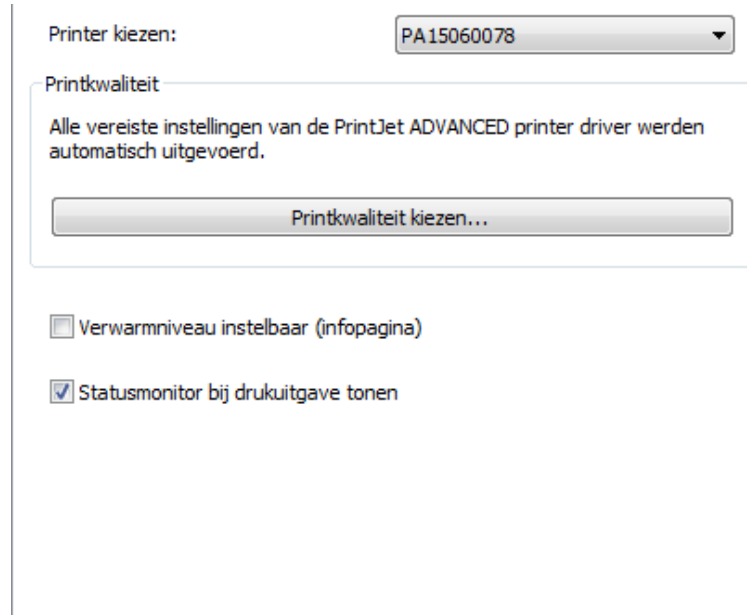
Parallele print:

De printpagina's van een materiaal worden afzonderlijk aan de telkens opvolgende printer van de printergroep geleid: (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet ADVANCED

Algemeen

De print-opties voor de gekozen PrintJet **ADVANCED** instellen.



Printer kiezen: PA15060078

Printkwaliteit

Alle vereiste instellingen van de PrintJet ADVANCED printer driver werden automatisch uitgevoerd.

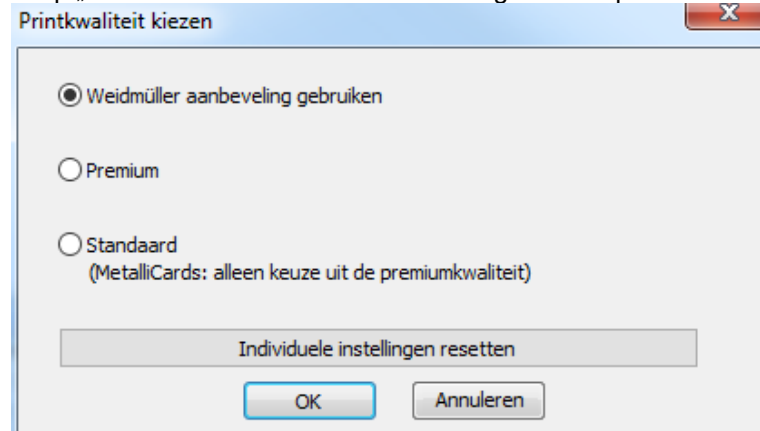
Printkwaliteit kiezen...

☐ Verwarmniveau instelbaar (infopagina)

☒ Statusmonitor bij drukuitgave tonen

Printkwaliteit kiezen

Om de printkwaliteit van de PrintJet **ADVANCED** aan te passen, klik in de optie-dialoog op de knop „Printkwaliteit kiezen ...“ en kies de gewenste printkwaliteit.



Printkwaliteit kiezen

☒ Weidmüller aanbeveling gebruiken

☐ Premium

☐ Standaard
(MetalliCards: alleen keuze uit de premiumkwaliteit)

Individuele instellingen resetten

OK Annuleren

Algemene opmerking:

De printkwaliteit van de PrintJet **ADVANCED** kan via de volgende mogelijkheden worden bepaald:

1. Via het productbestand (zie „[Product toevoegen](#)“)
De basisinstelling geschiedt via het meegeleverde productbestand (*.mcf)
2. Via de instelling in de optie-dialoog (zie „[PrintJet ADVANCED](#)“)
Deze instelling is algemeen voor alle producten van toepassing en overschrijft de templates van de productbestanden.
3. Via de instelling op de info-pagina van het product (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[De info-pagina](#)“).
Deze instelling is van toepassing voor een productvariant en overschrijft de instellingen van het productbestand en de instelling van de optie-dialoog.
4. Via de instelbare verwarmniveaus.
Zet hierbij het vinkje bij „Verwarmniveau instelbaar (info-pagina)“ en aanvaardt de instellingen van de optie-dialoog.
Open een product en wijs het een PrintJet **ADVANCED**-printer toe (zie hoofdstuk „Printen“, gedeelte „[Printer bij markertype toewijzen](#)“).
Wissel naar de info-pagina (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[De info-pagina](#)“).

Administratie

Administratie van de PrintJet **ADVANCED**.

The screenshot shows a web-based administration interface for a PrintJet ADVANCED printer. At the top, there is a section titled 'Administratie van de PrintJet **ADVANCED**.' Below this, there are three main sections, each with a title and a button:

- Printer kiezen:** A dropdown menu showing 'PA15060078'.
- Remotetoegang:** A button labeled 'Remotedesktopverbinding openen...'
- Supportbestand:** A button labeled 'Supportbestand vervaardigen...'
- Printersoftware actualiseren:** A button labeled 'Aanpassing van de printer starten'

Remotetoegang

Kies een aangesloten Print**Jet ADVANCED**-printer en klik op „Remotedesktop-verbinding openen...” om zich met de computer van de printer te verbinden.

Supportbestand

Het supportbestand omvat informatie over de geïnstalleerde programmaversie. Het dient bij problemen als hulp voor de support.

Kies een aangesloten Print**Jet ADVANCED**-printer en klik op „Supportbestand vervaardigen...” om een supportbestand te vervaardigen.

Printersoftware actualiseren

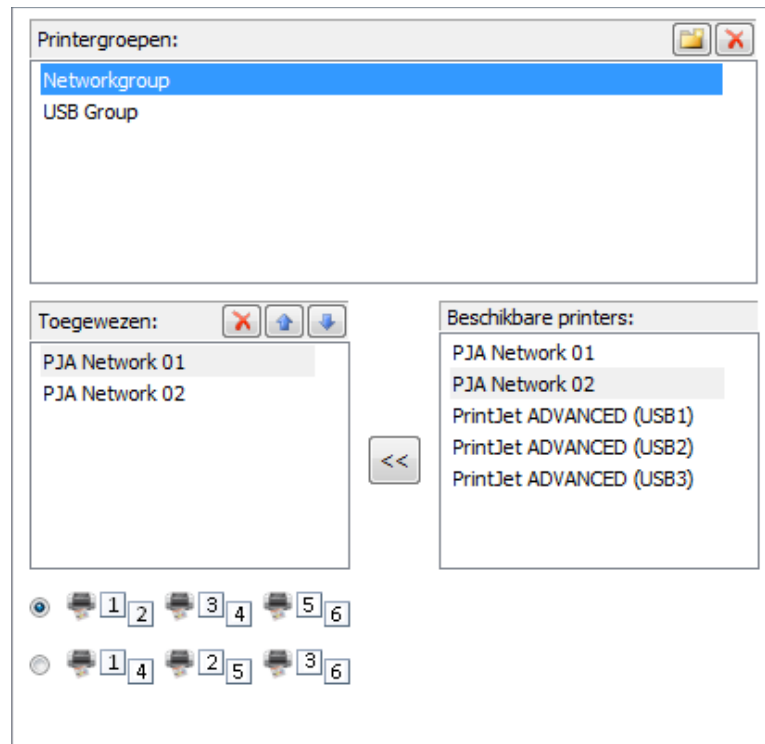
Ter actualisatie van de printersoftware klik op de knop „Actualisatie van de printer starten”.

Printergroepen PJA

De beschikbare printers kunnen tot één printergroep worden samengevat.
De volgende printers worden ondersteund: **PrintJet ADVANCED**

Deze printer groepen kunnen in het printdialoog bij een materiaal worden toegewezen. Zie hoofdstuk „[Printer bij markertype toewijzen](#)“.

Bij de opwerking van de printorder worden de afzonderlijke printpagina's - al naar gekozen optie - op de beschikbare printers van de printergroep verdeeld.



Printopties printergroep

Seriële print:

Het aantal printpagina's per materiaal wordt door het aantal printers gedeeld en deze toegewezen: (1-2; 3-4; 5-6)

Parallele print:

De printpagina's van een materiaal worden afzonderlijk aan de telkens opvolgende printer van de printergroep geleid: (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet PRO

Algemeen

De print-opties voor de PrintJet PRO instellen (zie ook handboek PrintJet PRO).

The screenshot shows a software window titled 'Algemeen' (General) for the 'GelSprinter GX 3000/3050N' printer. It includes a section for 'Eigenschappen printer driver' (Printer driver properties) with a message stating that all required settings for the PRINT JET PRO printer driver were automatically performed. Below this, there are two buttons: 'Printer driver -configuratie uitvoeren' (Execute printer driver configuration) and 'Printer driver-configuratie resetten' (Reset printer driver configuration).

Algemeen

Printer kiezen: GelSprinter GX 3000/3050N ▼

Eigenschappen printer driver

Alle vereiste instellingen van de PRINT JET PRO printer driver werden automatisch uitgevoerd.

Printer driver -configuratie uitvoeren

Alle instellingen van de printer driver werden op de standaardwaarden gereset.

Printer driver-configuratie resetten

7

Reiniging

Het reinigingsproces voor de PrintJet PRO inaugureren.

Reiniging

Printer kiezen:

GelSprinter GX 3000/3050N

Reinigingssoort 1: Printkopreiniging

Reinigt de printkoppen, wanneer de inkten werden uitgewist.

☐ Printkop 1 (M, Y)

☐ Printkop 2 (K, C)

Printkopreiniging uitvoeren

Reinigingssoort 2: Volledige reiniging

Volledige reiniging van de printkoppen. Benodigd meer inkt dan printkopreiniging.

☐ Printkop 1 (M, Y)

☐ Printkop 2 (K, C)

Volreiniging uitvoeren



Let erop, dat de volreiniging meer kleur vereist dan de printkopreiniging.

Actuele configuratie:

Weergave van de actuele printer-configuratie.

Actuele configuratie:

Printer kiezen:

GelSprinter GX 3000/3050N

Print modus

Slot met zwarte inkt:

Printkwaliteit:

THM printer

Algemeen

De print-opties voor de gekozen printer instellen. De volgende printers worden ondersteund: THM Plus S, THM TwinMark, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M

Printer kiezen: THM MMP NW

Uitsnijder

☒ Weidmüller aanbeveling gebruiken (standaard)

☐ Geen perforatie- of snij-eenheid beschikbaar

☒ Specifieke snijinstellingen

☒ Nooit afsnijden

☐ Op het einde van een pagina afsnijden

☐ Op het einde van de drukjob afsnijden

☐ Afsnijden alle

1 Pagina('s)

Snijafwijking Start / Einde: 0 / 0 mm

☐ Voor printjob afsnijden

☒ Specifieke perforatie-instellingen

☒ Niet perforeren

☐ Voor de printjob perforeren

☐ Perforeren

☐ Gebruik de Windows-driverinstellingen

Weidmüller aanbeveling gebruiken (standaard)

De door de fabrikant voor het toegepaste materiaal voorgegeven standaardinstellingen (b.v. scheiden, perforeren, uitlijning, printsnelheid, sensortype) worden toegepast. De te kiezen opties overschrijven de standaardinstellingen van de fabrikant alleen in de desbetreffende functie.

Gebruik de Windows-driverinstellingen

De instellingen van de printer driver worden toegepast (niet voor THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M beschikbaar).



Sommige parameters kunnen aanvullend via de info-pagina van het materiaal worden ingesteld (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[De info-pagina](#)“).

Uitgebreid

Uitgebreide instellingen van de THM printer.

Printer kiezen: THM MMP NW ▼

☐ Afbeeldingen in het formaat *.bmp sturen

☐ Maximale lengte printen

☐ Leermarkers op het einde printen

Drempelwaarde voor zwart in de print

 1 254 128

Afbeeldingen in het formaat *.bmp sturen

In plaats van het formaat *.png worden de afbeeldingen in het formaat *.bmp naar de printer gestuurd.

Maximale lengte printen

Markers kunnen samengevat aan de printer worden gestuurd, in plaats van afzonderlijk.



Tussen de samengevatte markers kan noch worden gesneden noch worden geperforeerd.

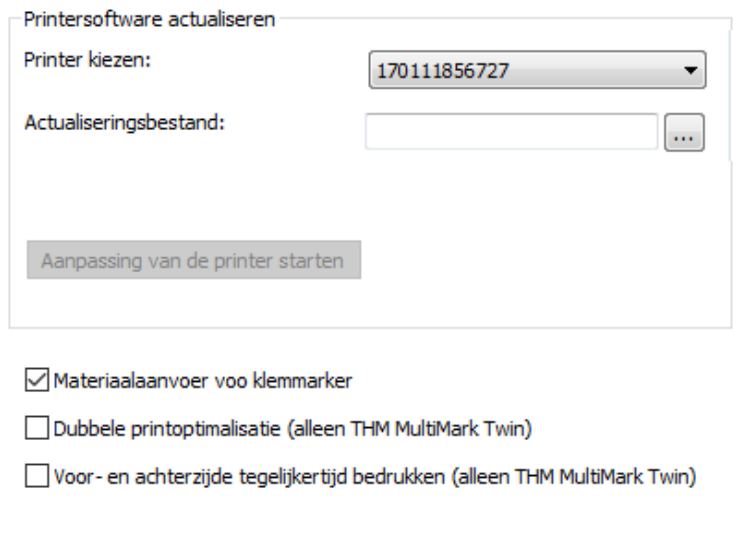
Leegmarkers op het einde printen Bij sommige eindloos-materialen worden lege markers op het einde niet naar de printer gestuurd. Kies deze optie, opdat de lege markers naar de printer worden gestuurd.

Drempelwaarde voor zwart in de print Bepaalt de waarde wanneer een kleur als zwart wordt herkend en daarom geprint wordt.

- Standaard: 128
- Hoe hoger de drempelwaarde des te meer lichte tinten worden afgedrukt als zwart.

Administratie

Administratie van de THM printer.



The screenshot shows a dialog box titled "Printersoftware actualiseren". Inside the dialog, there is a section "Printer kiezen:" with a dropdown menu showing the value "170111856727". Below this is a section "Actualiseringsbestand:" with an empty text field and a button with three dots "...". At the bottom of the dialog is a button labeled "Aanpassing van de printer starten". Below the dialog box, there are three checkboxes: the first is checked and labeled "Materiaalaanvoer voor klemmarker"; the second is unchecked and labeled "Dubbele printoptimalisatie (alleen THM MultiMark Twin)"; the third is unchecked and labeled "Voor- en achterzijde tegelijkertijd bedrukken (alleen THM MultiMark Twin)".

Printersoftware actualiseren

Ter actualisatie van de printersoftware (b.v. Firmware)

- kies een printer
- kies een actualiseringsbestand en
- klik op de knop „Actualisatie van de printer starten“.

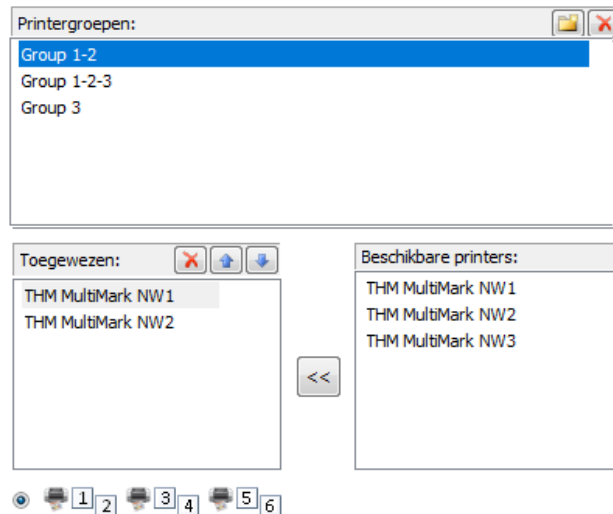
Printergroepen THM

De beschikbare printers kunnen tot één printergroep worden samengevat.

De volgende printers worden ondersteund: THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

Deze printer groepen kunnen in het printdialoog bij een materiaal worden toegewezen. Zie hoofdstuk „[Printer bij markertype toewijzen](#)“.

Bij de opwerking van de printorder worden de afzonderlijke printpagina's - al naar gekozen optie - op de beschikbare printers van de printergroep verdeeld.



Printopties printergroep

Seriële print:

Het aantal printpagina's per materiaal wordt door het aantal printers gedeeld en deze toegewezen: (1-2; 3-4; 5-6)

Alternatief printen

Toewijzing van een materiaal aan een alternatieve printer.

Wordt gebruikt voor het maken van een printbestand voor de LPC-Tool. Zie hoofdstuk "[LPC-print](#)".

De volgende printers worden ondersteund: THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

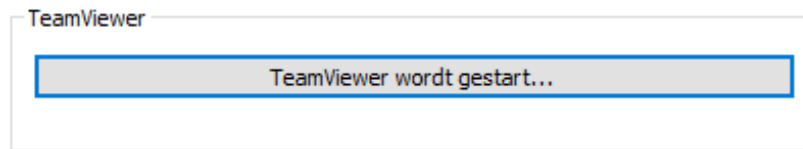
☒ Alternatief printen gebruiken



Product	Alternatief apparaat
ESG-LP 6/17 MM WS	THM MultiMark

Support

Algemeen



TeamViewer

Biedt de mogelijkheid de TeamViewer te starten.

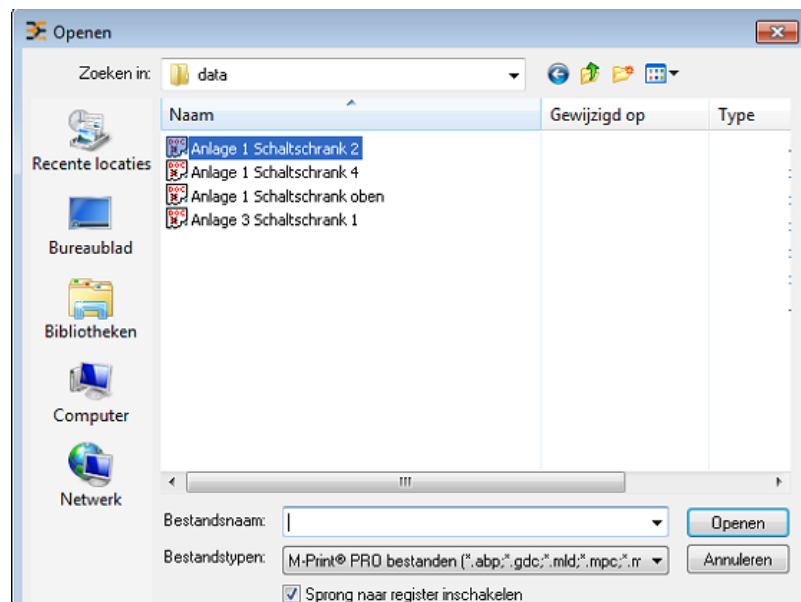
Vreemde bestanden openen

Vreemde bestanden openen

In dit hoofdstuk wordt beschreven, hoe u een voorhanden bestand kunt openen dat niet met het programma werd vervaardigd (vreemde bestanden).

- Selecteer het menupunt **Bestand > Openen**.

Er wordt het venster „Openen“ getoond, waarin alle voorhanden bestanden staan vermeld.



Kies een van de volgende bestandstypes:

*.abp	M-Print document
*.gdc	M-Print document
*.mld	M-Label document
*.mpc	Projectbestand (Content File)
*.mpo	Bestelbestand (Order File)
*.mpt	Templatebestand (Template)
*.rde	Raildesigner-Export-bestand
*.tmf	M-Comm document
*.wmex	Weidmueller exportbestand
*.txx	
*.txy	
*.xls; *.xlsx	Microsoft® Excel® worksheet
*.xmt	Meerdere keuzes van bestanden zijn mogelijk
*.txt	Meerdere keuzes van bestanden zijn mogelijk

Er worden alle bestanden opgesomd die onder het gekozen bestandstype voorhanden zijn.

- Kies het bestand dat u wilt openen en bevestig de knop **Openen**.

Werd het markertype niet in de catalogus gevonden, wordt een melding op het beeldscherm weergegeven:

Het benodigde markertype staat niet ter beschikking.
Kies alstublieft een product uit de catalogus.

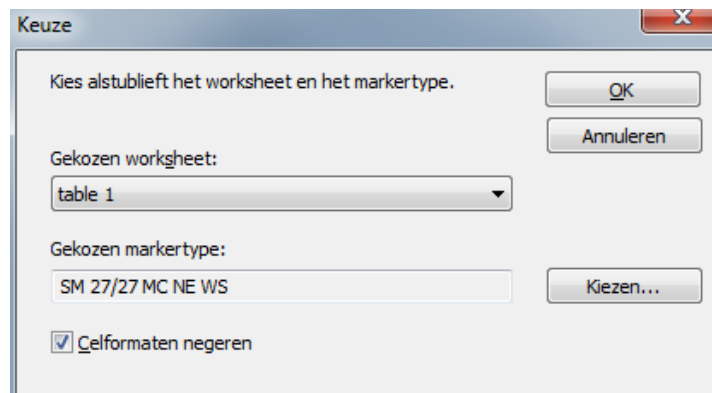
- Kies hier het markertype uit en bevestig met **OK**.

De bestanden worden op de markers ingevoegd.

-  Wordt meerdere keuzes een niet gesteund bestandstype toegepast, wordt alleen het eerste bestand van de keuze geopend.

Excel-bestanden

Bij het openen van Excel-bestanden wordt een extra dialoog weergegeven.



Hier kunnen het te openen tabelblad, het markertype en de overname van de celformaten (wanneer door het programma gesteund) worden gekozen.

-  De gegevens van het Excel-bestand worden pas vanaf de tweede regel getoond.
Een verdere mogelijkheid, de gegevens van een Excel-bestand te tonen, bestaat uit een import (zie hoofdstuk „[Excel-import](#)“).

Oproep commandoregel

Inleiding

Het programma kan ook via de commandoregel (Invoerverzoek) worden gestart.

De oproep-parameters verkrijgt men, doordat men het pad voor het programmabestand, gevolgd van de oproepparameter „/?“, invoert.

Oproep-parameter exe

Openen of printen van een bestand

```
MPrintPRO.exe [-p] "bestand (*.gdc|*.mld|*.mpc|*.mpo|*.mpo2|*.mpt|*.rde|*.tmf|*.txx|*.txy|*.bis)"
```



Bij toepassing van de printparameter „-p“ kan de printopdracht via een dialoog worden gestopt.

Wordt de dialoog niet weergegeven, zie optie „Annuleren van een printorder (via commandoregel) inschakelen“ in de opties-dialoog (zie hoofdstuk „[De optie-dialoog](#)“).

Anders wordt het programmavenster niet meer weergegeven.

Importeren of printen van een bestand

```
MPrintPRO.exe "dateiname" [-p] [-ImportFilter:"scriptdateiname (*.mis)"]  
[-MatNo:materialnummer] [-Fallback:materialnummer]
```

```
MPrintPRO.exe "dateiname" [-p] [-ImportFilter:CSV | WTXT | WE | VK | XML]  
[-MatNo:materialnummer] [-Fallback:materialnummer]
```



Bij toepassing van de printparameter „-p“ kan de printopdracht - na openen van het programma - via een dialoog worden gestopt.

Wordt de dialoog niet weergegeven, zie optie „Alle uitgeregelde meldingen tonen“ in de opties-dialoog (zie hoofdstuk „[De optie-dialoog](#)“).

Oproep-parameters converters

De converters van de import kunnen via de commandoregel worden geregeld (zie hoofdstuk „[Converter](#)“).

Parameter QLS-converter

-input:<Path to file>\<Inputfile>

Dit attribuut is plicht

-output:<Path to file>\<Outputfile>

Optioneel.

Wanneer outputfile = inputfile, dan wordt aan de bestandsnaam van „Outputfile“ de extensie „.convert“ bijgevoegd.

Werd niets anders vermeld, wordt de naam van het inputbestand genomen en de extensie „.convert“ aangehangen.

-separator:<separator>

Optioneel, maar slechts 1 teken

Default is de puntkomma,

Geen whitespaces (spaties)

Uitzondering TAB

-start:<start>

Optioneel

Eerste importregel;

Default is 1

-end:<ende>

Optioneel

Laatste importregel;

Default is 0 (betekent tot aan het einde)

-concat:<concat>

Optioneel

Default is 2

Kan niet kleiner dan 2 worden

-ignore

Optioneel

Indien vermeld, worden lege regels genegeerd.

-?

!Attentie!! Wordt deze parameter weergegeven, worden alle andere parameters genegeerd en alleen de „usage“ weergegeven.

Voorbeeld:

1. "C:\qlsconverter.exe" -? -> Somt alle parameters op.
2. "C:\qlsconverter.exe" -input:"C:\qls\testbasis_cmd.csv"

Vervaardigt het bestand "C:\qls\testbasis_cmd.csv.convert"

Parameter TNV-converter

-input:"<Path to file>\<Inputfile>"

Dit attribuut is plicht

-output:"<Path to file>\<Outputfile>"

Optioneel.

Wanneer outputfile = inputfile, dan wordt aan de bestandsnaam van „Outputfile“ de extensie „.convert“ bijgevoegd.

Werd niets anders vermeld, wordt de naam van het inputbestand genomen en de extensie „.convert“ aangehangen.

-separator:<separator>

Optioneel, maar slechts 1 teken

Default is de puntkomma,

Geen whitespaces (spaties)

-start:<startlineno>

Optioneel

Eerste importregel;

Default is 1

-end:<endlineno>

Optioneel

Laatste importregel;

Default is 0 (betekent tot aan het einde)

-pair:<colno1><delimiter><colno2>

Optioneel

Verknüpftes Spaltenpaar mit Trennzeichen

Default: Kolom 0 en kolom 1 worden met dubbele punt verbonden

Wanneer delimiter = '|', dan worden de kolommen ZONDER scheidingsteken samengezet.

Om een lijst van alle parameters te verkrijgen, klik dubbel op het bestand "TNVConverter.exe".

Voorbeeld:

1. "C:\tnvconverter.exe" -input:"C:\tnv\testbasis_cmd.csv" -separator:";" -pair:"2:5" -pair:"3:4"

De import vindt met de volgende parameters plaats:

- Scheidingsteken bronbestand: Komma
- Scheidingsteken uitgavebestand: Dubbele punt
- Koppel kolomparen: Kolom 2 met kolom 5 en kolom 3 met kolom 4
- Vervaardigt het uitgavebestand "C:\qls\testbasis_cmd.csv.convert"

Import van bestanden

Inleiding

Dit hoofdstuk beschrijft de import van bestanden met vreemde formaten (b.v. Microsoft® Excel®) en het invoegen van de inhoud in de markertypes.

De import kan in de markertypes van de catalogus of in zelf aangelegde templatebestanden (*.mpt) geschieden (zie hoofdstuk „[Templates](#)“).

Er zijn verschillende mogelijkheden van de import:

1. Manuele import (met de mogelijkheid een scriptbestand van de import te vervaardigen) (zie hoofdstuk „[Manuele import](#)“)
2. Geautomatiseerde import via een script-bestand (zie hoofdstuk „[Geautomatiseerde import](#)“).
3. Geautomatiseerde import met een/meerdere script-bestanden (stapelimport) (zie hoofdstuk „[Stapelimport](#)“).
4. Afstandsbediende import via de commandoregel (invoerverzoek) (zie hoofdstuk „[Oproep commandoregel](#)“).

De volgende bestandsformaten kunnen momenteel worden geïmporteerd:

- *.asc
- *.csv
- *.mpx
- *.txt
- *.wbe
- *.we?
- *.xml
- *.xls, *.xlsx
- *.vk

Manuele import

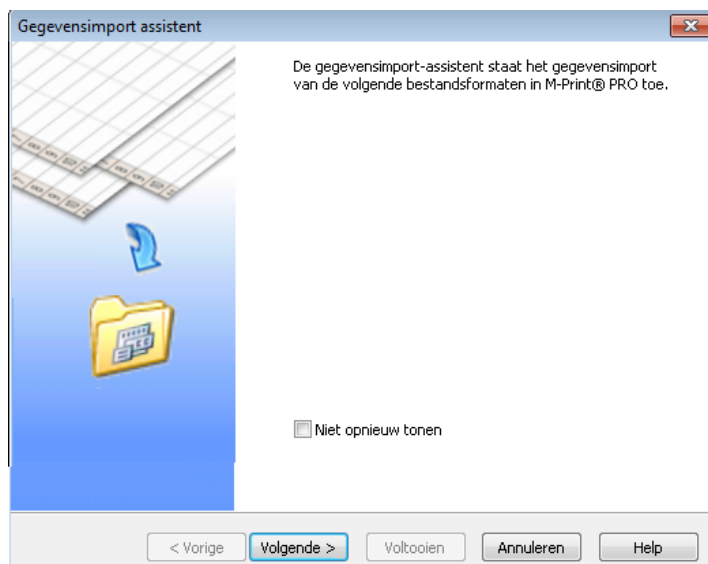
Bij Manuele import helpt u de import-assistent bij de keuze van de import-parameters.

Deze invoeren kunt u op het einde van de import-assistent opslaan, om ze als geautomatiseerde imports met deze instellingen uit te voeren (zie hoofdstuk „[Geautomatiseerde import](#)“).

Import starten

Start de import via de menupunten **Bestand > Importeren...**
Volg de afzonderlijke stappen van de import-assistent.

Stap 1: Startpagina

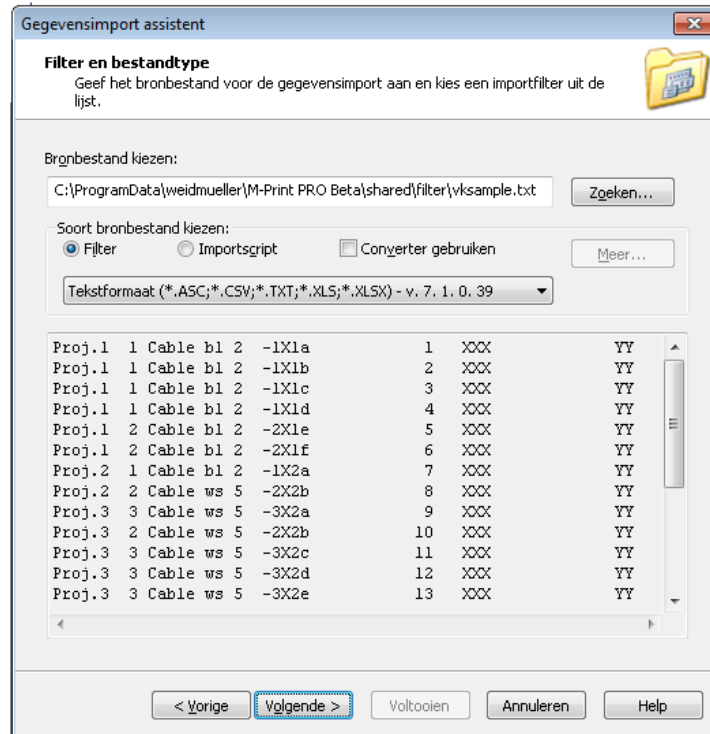


De startpagina van de import-assistent kan worden uitgeregeld.
Kies „Niet weer tonen“, om bij de volgende oproep van de assistent meteen bij stap 2 te beginnen.

De startpagina kunt u via de optie-dialoog weer invoegen (zie hoofdstuk „[De optie-dialoog](#)“).

Stap 2: Filter en importsoort

In stap 2 kiest u het bronbestand dat geïmporteerd dient te worden. Bovendien kan het soort filter resp. de opgeslagen import-routine of een converter worden gekozen.



Bronbestand kiezen

- Bedien de knop **Zoeken...** Er opent zich een venster, waarin u het te importeren bestand kunt selecteren.
- Kies het te importeren bestand en bedien de knop **Openen**.

In het veld „Bronbestand kiezen“ worden thans het pad en het bestand getoond die u wilt importeren.

Soort bronbestand

Vervolgens kiest u het importsoort:

- **Filter:** De import wordt manueel via een filterbestand uitgevoerd. Kies in het dropdown-veld het filtertype (b.v. *.txt, *.WEI). In de regel wordt automatisch de bij het bronbestand passende filter getoond.
- **Importsript:** De import wordt automatisch via een opgeslagen script uitgevoerd (zie hoofdstuk „[Geautomatiseerde import](#)“)
- **Converter** voor het voorfilteren van het bronbestand gebruiken (zie hoofdstuk „[Converter](#)“).

Stap 3: Project en variant kiezen

Kies in deze stap het project resp. het markertype, waarmee de import wordt uitgevoerd. Al naar uitgangssituatie staan verschillende opties ter keuze:

- Gekozen element
- Bestaand markertype in het actueel project
- Nieuwe markertype in het actueel project
- Nieuw project

The screenshot shows a dialog box titled 'Gegevensimport assistent' with a close button (X) in the top right corner. Below the title bar, there is a yellow folder icon. The main section is titled 'Importdoel kiezen' with the instruction 'Kies alstublieft voor de volgende stappen een importdoel.' Below this, there are three radio button options: 'Gekozen element', 'Bestaand markertype in het actueel project', and 'Nieuwe markertype in het actueel project'. The 'Nieuwe markertype in het actueel project' option is selected. Below each radio button is a text input field with the placeholder text '.... Nieuw project'. For the selected option, there are two buttons: 'Volgens referentiebestand' and 'Catalogus...'. At the bottom, there is a checkbox labeled 'Subprojecten vervaardigen' which is checked, and two sub-options: 'Dezelfde markertypen samenvoegen' and 'Projectinformatie alleen weergeven in de project-explorer'.

Gekozen element

Voor deze optie moet een markertype geopend en een marker gekozen zijn.

De import wordt vanaf de gekozen marker ingevoegd!

Is geen marker gekozen, worden de gegevens vanaf de eerste marker ingevoegd.

Bestaand markertype in het actueel project

Voor deze optie moet een markertype geopend zijn.

De import vindt vanaf de eerste marker van het gekozen markertype plaats.

Nieuwe markertype in het actueel project

- Klik op „Catalogus...“, om een markertype uit de catalogus of de opgeslagen templates (*.mpt) te selecteren.

Het actueel project wordt bij het importeren een nieuwe markertype bijgevoegd.



Volgens referentiebestand

Er wordt een vk-import uitgevoerd en de markertypes worden via het referentiebestand ingedeeld. Daarom is de catalogusselectie inactief. Zie hoofdstuk "[VK-import](#)".

Nieuw project

- Klik op „Catalogus...“, om een markertype uit de catalogus of de opgeslagen templates (*.mpt) te selecteren.

De import geschiedt in een nieuw project met het gekozen markertype.



Indien nog een niet opgeslagen ander project/een niet opgeslagen markertype geopend is, wordt voor het importeren een veiligheidsopvraag getoond.

Subprojecten vervaardigen

Voor elke nieuwe gelabelde projectlaag (projectmarker) wordt een nieuw subproject in de project-explorer gemaakt.

Template:

The screenshot shows the 'Gegevensimport assistent' (Data Import Assistant) dialog box. On the left, there is a preview of the data being imported, organized into three projects (Project 1, Project 2, Project 3) with various markers (M1, M2, etc.). The main area is divided into two tabs: 'Importdoel kiezen' (Select Import Goal) and 'Veldindelingen' (Field Mappings).

In the 'Importdoel kiezen' tab, the 'Nieuw project' (New project) option is selected, and the 'Subprojecten vervaardigen' (Create subprojects) checkbox is checked. A red box highlights these options.

In the 'Veldindelingen' tab, the 'PROJECT' field is mapped to 'Kolom 1' and the 'MARKER' field is mapped to 'Kolom 2'. A red box highlights these mappings.

Below the mappings, there is a preview of the data structure, showing columns for 'Kolom 1' and 'Kolom 2' with corresponding project and marker values.



Dezelfde markertypen samenvoegen

De inhoud van dezelfde markertypen kunnen tijdens het importeren worden samengevat.

Deze functie wordt alleen gebruikt in combinatie met het selectievakje “Subprojecten vervaardigen”.

Template:

☒ Subprojecten vervaardigen
☐ Dezelfde markertypen samenvoegen

Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1
	P2,M2
	P2,M3
Project 3	P3,M1
	P3,M2
	P3,M3
Project 1	2-P1,M1
	2-P1,M2
	2-P1,M3
Project 2	2-P2,M1
	2-P2,M2
	2-P2,M3
Project 1	3-P1,M1
	3-P1,M2
	3-P1,M3

Project 1
6/15
Project 2
6/15
Project 3
6/15
Project 1
6/15
Project 2
6/15
Project 1
6/15

Project 1
P1,M3
P1,M2
P1,M1

☒ Subprojecten vervaardigen
☒ Dezelfde markertypen samenvoegen

Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1
	P2,M2
	P2,M3
Project 3	P3,M1
	P3,M2
	P3,M3
Project 1	2-P1,M1
	2-P1,M2
	2-P1,M3
Project 2	2-P2,M1
	2-P2,M2
	2-P2,M3
Project 1	3-P1,M1
	3-P1,M2
	3-P1,M3

Project 1
6/15
Project 2
6/15
Project 3
6/15

Project 1
2-P1,M2
2-P1,M1
P1,M3
P1,M2
P1,M1

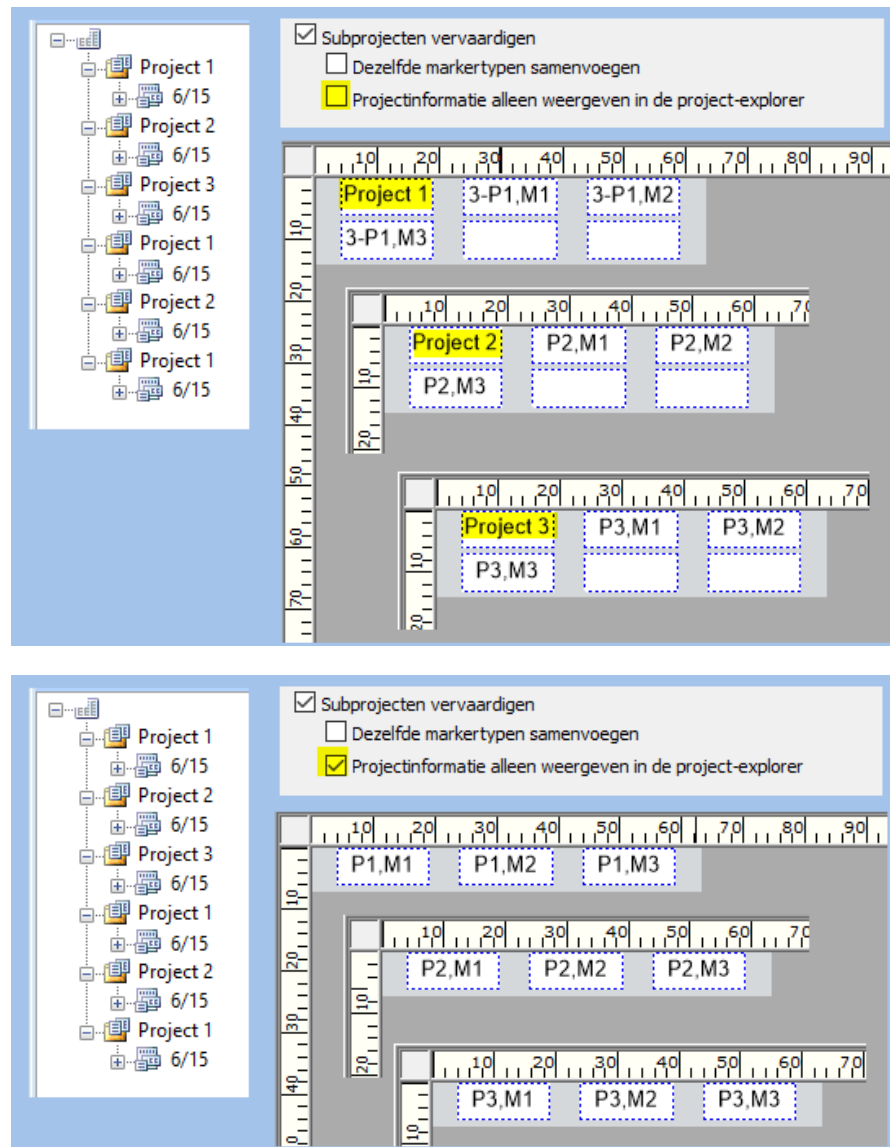
Project 1
3-P1,M3
3-P1,M2
3-P1,M1
2-P1,M3

Projectinformatie alleen weergeven in de project-explorer

Deze optie geldt voor markers zonder project-niveau.

Deze functie wordt alleen gebruikt in combinatie met het selectievakje "Project toevoegen". Zie hoofdstuk "[Project toevoegen](#)".

Voorbeeld:

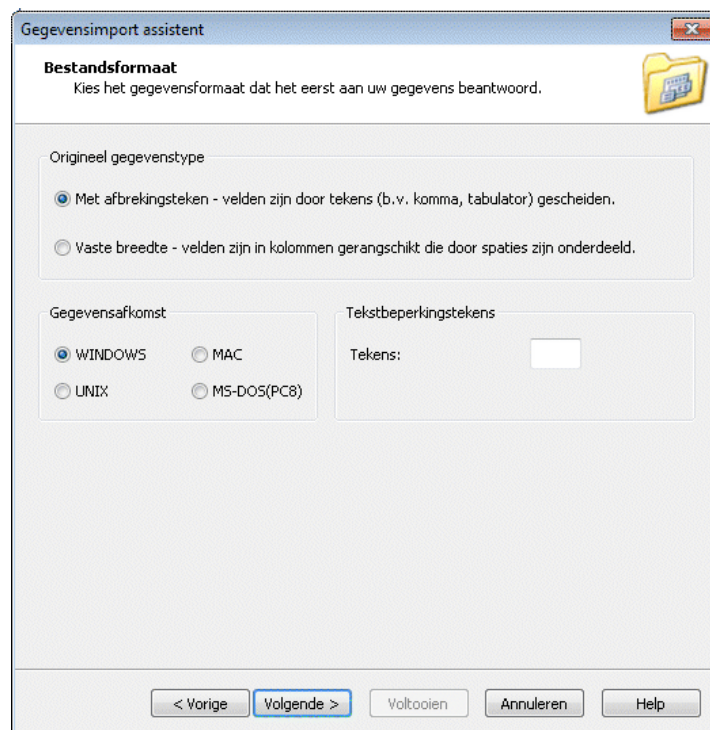


Stap 4/5: Bestandsformaat en veldscheider kiezen

Kies, of in het bronbestand de kolommen door scheidingstekens (zoals b.v. puntkomma, tabulator) of met vaste kolombreedte zijn vastgelegd (zie gedeelte „[Importbestand met scheidingstekens](#)“, resp. „[Importbestand met vaste kolombreedte](#)“).

Bovendien kunt u kiezen:

- Afkomst van de gegevens
Vermeld, onder welk besturingssysteem het bestand werd vervaardigd.
- Tekstbeperkingstekens
Teksttekens tussen de tekstbeperkingstekens worden als tekst geïnterpreteerd.
Scheidingstekens worden zodoende genegeerd (gemaskerd).



Importbestand met scheidingsteken

- Kies de optie „Met scheidingsteken...“, wanneer het zich bij het bronbestand om een bestand handelt, waarbij de kolommen door scheidingstekens zoals b.v. puntkomma, tabulator zijn vastgelegd.

Voorbeeldbestand met scheidingsteken

Met Microsoft® Excel® geopend:

	A	B
1	=X1	1
2		2
3		3
4		4
5		5
6		6
7		7
8	=A1+1	L1
9		L1
10		L2
11		L2
12	=A1+2	M1:L1
13		M1:L2
14		M1:L3
15		I 1.0
16		I 1.1
17		I 1.2
18		I 1.3
19		I 1.4
20		I 1.5
21		I 1.6
22		I 1.7
23		I 2.0
24		I 2.1
25		I 2.2
26		I 2.3
27		I 2.4
28		I 2.5
29		I 2.7
30		I 3.0
31		I 3.1
32		I 3.2
33		I 3.3

Met een teksteditor geopend:

```
=-X1;1
;2
;3
;4
;5
;6
;7
=A1+01;L1
;L1
;L2
;L2
=A1+2;M1:L1
;M1:L2
;M1:L3
;I 1.0
;I 1.1
;I 1.2
;I 1.3
;I 1.4
;I 1.5
;I 1.6
;I 1.7
;I 2.0
;I 2.1
;I 2.2
;I 2.3
;I 2.4
;I 2.5
;I 2.7
;I 3.0
;I 3.1
;I 3.2
;I 3.3
```

De afbeeldingen boven tonen een Excel®-bestand met twee kolommen en rechts de kolommen met een puntkomma als scheidingsteken gedefinieerd. Omdat b.v. in de tweede regel voor de puntkomma geen teken voorhanden is, blijft de kolom leeg.

Het rechter bestand werd vanuit Excel® met het formaat CSV (scheidingsteken-gescheiden) opgeslagen.

- Klik op **Volgende** om naar de volgende stap te wisselen.

- Er wordt voorgesteld, door welke tekens de kolommen gescheiden zijn. Indien niettemin een ander scheidingsteken werd gebruikt, kunt u dit door klikken van de desbetreffende optie-knop selecteren.
- Wanneer u op de optie-knop **Andere** klikt, kunt u in het veld ernaast een ander scheidingsteken kiezen.
- Om verschillende scheidingstekens additief te gebruiken, voer deze in het veld **Andere** in en activeer de optie „**Andere scheidingstekens bewaren**“.
Deze optie kan alleen worden gekozen, wanneer in stap 2 de csv-, VK- of WES-filter werd gekozen.
- Aan de plaatsen, waar een scheidingsteken voorkomt, wordt een nieuwe kolom begonnen.
- Bepaal de titelregel. Zie hoofdstuk "[Titel van het importbestand weergeven](#)".
- Leg de eerste en laatste importregel vast.



De scheidingstekens puntkomma, tabulator, spatie en komma kunnen met de optie „**Andere scheidingstekens bewaren**“ helaas niet worden bewaard!

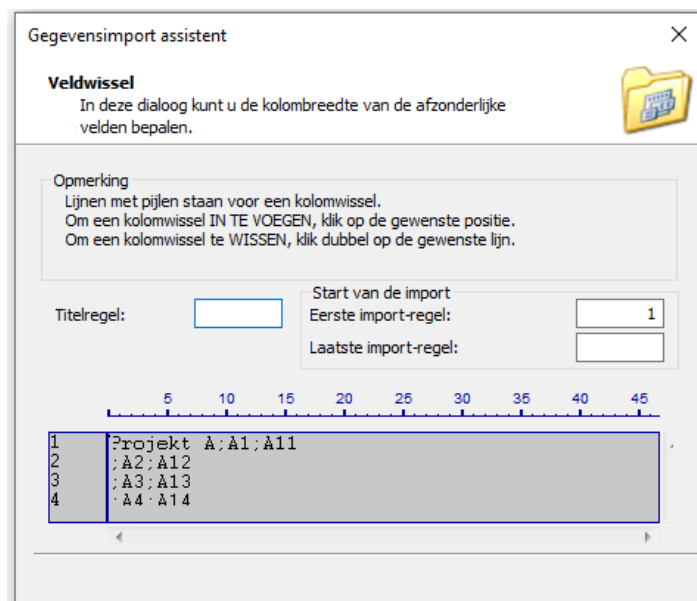
Importbestand met vaste kolombreedte

- Kies de optie „Vaste breedte...“, wanneer de kolommen van het bronbestand een vastgelegde breedte hebben, b.v. kolom 1 = 10 tekens, kolom 2 = 2 tekens.

Voorbeeldbestand met vaste kolombreedte met een teksteditor geopend:

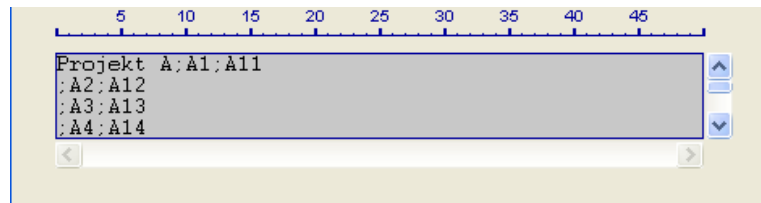
```
Projekt A  A1 A11
Projekt A  A1 A12
Projekt A  A3 A13
Projekt A  A4 A14
Projekt A  A5 A15
Projekt A  A6 A16
Projekt A  A7 A16
Projekt A  A8 A18
Projekt B1 B1 B11
Projekt B1 B2 B12
Projekt B1 B3 B13
Projekt B1 B4 B14
Projekt B1 B5 B15
Projekt B1 B6 B16
Projekt B1 B7 B17
Projekt B1 B8 B18
```

- Klik op **Volgende** om naar de volgende stap te wisselen.



Bepaal de kolombreedten.

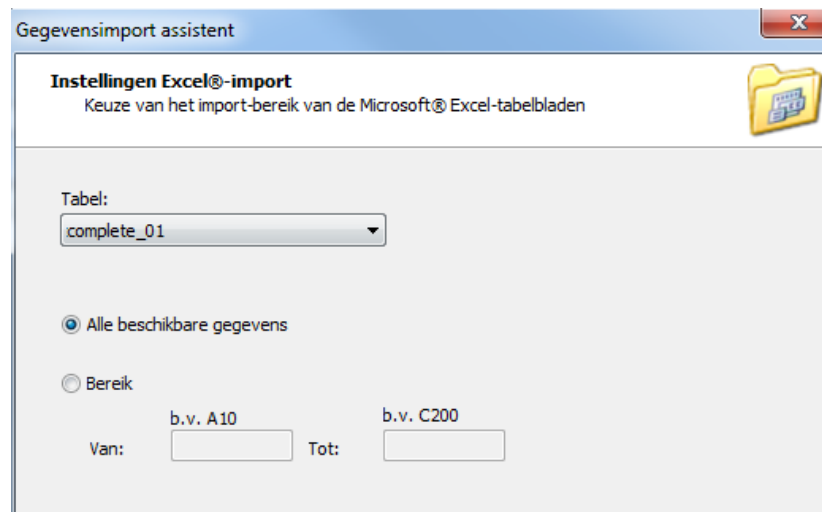
- Klik hiervoor in het liniaal op de posities, waar een nieuwe kolom dient te beginnen. De kolommen worden door een pijl gescheiden.



- Door hernieuwd klikken van de pijl wordt de kolomovergang weer gewist.

Excel®-import

Bij import van een Excel®-bestand (*.xls) kunnen in deze stap het tabsheet en het importbereik worden gekozen.

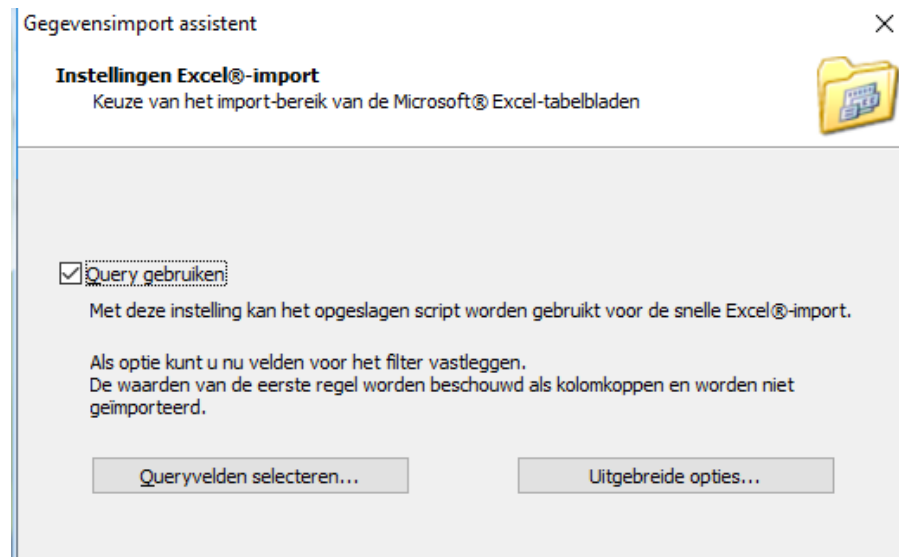


-  De import geschiedt alleen vanuit een tabsheet.
Er worden slechts inhoud en geïmporteerd, geen formaten.

Snelle Excel®-import

Voor een snelle Excel®-import kan een opgeslagen scriptbestand van de import (*.mis) met het programma worden geopend.

Op dit punt kunnen de queryvelden worden gekozen. Zie hoofdstuk "[Snelle Excel®-import](#)".



Stap 6: Opties

Stel verdere importopties in:

- Filter: eenvoudige filterregel
De gekozen kolom wordt met gekozen kenmerk gefiltreerd geïmporteerd.
- Herhalingen: De importregel wordt meermaals herhaald. De herhaalfactor per regel wordt uit de gekozen kolom uitgelezen.
- Uitgebreide filter
Verdere filterregels die op meerdere kolommen kunnen worden toegepast.

Gegevensimport assistent

Opties
U kunt de filtertekst, der herhaalfactor en de sortering voor een kolominhoud kiezen.

Filter
Kolom: Kolom 1 Kenmerk: Begint met 0

Herhalingen
Kolom: Kolom 2 X 2 Uitgebreide filter...

U kunt door een klik op een kolomkop, deze kolom stijgend of dalend sorteren.

Pos	Kolom 1	Kolom 2	Kolom 3	Kolom 4	Kolom 5
1	A	B	C	D	E
2	G	H	I	J	K
3	1	2	3	4	5
4	7	8	9	10	11

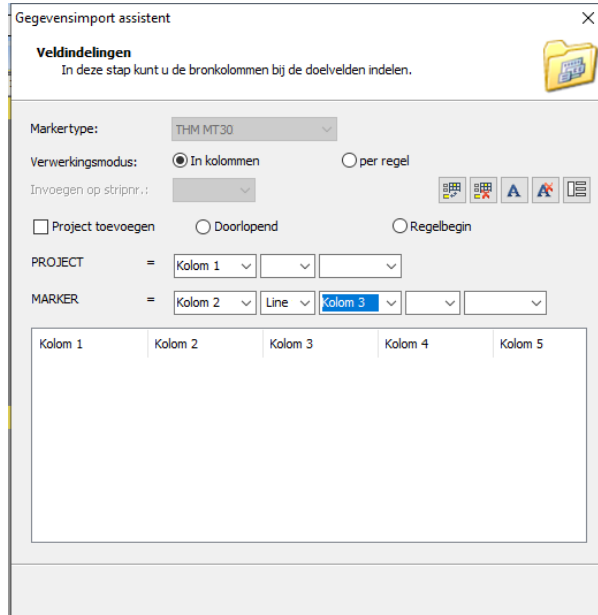
< ||| >

< Vorige Volgende > Voltooien Annuleren Help

Stap 7: Veldindelingen

Leg in deze stap de veldindelingen vast.

- Markertype (alleen bij vk-import)
- Verwerkingsmodus
- Veldindeling
- Veldformattering



Symboolbeschrijving:



Uitgebreide eigenschappen zetten

Opent een dialoog om verschillende lettertypekenmerken via de inhoud van het importbestand in te stellen. Zie hoofdstuk "[Uitgebreide eigenschappen zetten](#)".

Aanwijzing: Alleen tekst-elementen kunnen worden geformatteerd.



Uitgebreide eigenschappen resetten

Reset de ingedeelde kolommen van alle gegevensvelden.



Formaat vastleggen

Opent het dialoog voor het aanpassen van het lettertype en de tekenafstanden. Zie hoofdstuk "[Veldformatteringen](#)".



Formaat naar standaard resetten

De formaten van alle gegevensvelden op de standaard resetten.



Eigenschappen marker instellen

Bij eindeloosstrips kan de markerlengte (resp. breedte) via een kolom van het importbestand worden ingesteld. Zie hoofdstuk "[Markerlengte uit importbestand](#)".



Projecttekst op project-niveau of op het marker-niveau importeren De teksten van het project-niveau (project-marker) kunnen bij het importeren automatisch op de markervlakken (markers) worden ingevoegd. Zie hoofdstuk "[Projecttekst op marker importeren](#)".

Markertype

Geeft het markertype aan waarop geïmporteerd wordt.
Het veld wordt actief, wanneer op meerdere markertypes wordt geïmporteerd (bijv. vk-import).
Zie hoofdstuk „[VK-veldindelingen](#)“.

Verwerkingsmodus

In kolommen

In kolommen relateert naar de kolommen van het tabelweergave.
Kies **in kolommen**, wanneer u speciale kolommen (markers/elementen) de inhoud en wil toewijzen.

Per regel

Per regel relateert naar de regels van het tabelweergave.

	PROJECT	MARKER	TEXTBOX1
1	→	2	→ 3
		→ 4	→ 5
6	→	→ 7	→ 8

Kies **per regel**, wanneer u de geïmporteerde inhoud en per regel (zoals in het tabelweergave weergegeven) wilt invoegen.

Veldindelingen

Via de veldindelingen kunt u in voorhanden elementen (op het markertype) gegevens importeren. De veldnamen zoals b.v. PROJECT, MARKERS of TEKSTBOX1 worden via de eigenschappen van de elementen vastgelegd (zie hoofdstuk „[Elementen bewerken](#)“)

De te importeren kolommen kunnen willekeurig met elkaar worden gekoppeld.
Via het dropdownveld „Invoegen op“ kan bij eindeloosetiketten (eindeloosstrips) het stripnummer worden gekozen, waarop de import dient te geschieden (zie hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Eindeloosstrips](#)“).

Bij materialen zonder "PROJECT"-veld bestaat de mogelijkheid om extra projectinformatie in de markervelden toe te voegen. Schakel daarvoor het selectievakje "Project toevoegen" in. Afhankelijk van het materiaal kan ook de positie (van deze projectinformatie) worden gekozen via de opties "Doorlopend" en bij "Regelbegin".

Invoegen op stripnr.:	1		
☐ Project toevoegen	☐ Doorlopend ☐ Regelbegin		
PROJECT	=	Kolom 1	
MARKER	=	Kolom 2	Tab Kolom 3
TEXTBOX1	=	Kolom 5	Plus Kolom 6

Koppelmogelijkheden zouden bijvoorbeeld kunnen zijn:

- Line feed
- Spaties

- Tabulator
- zonder scheidingsteken (plus)
- Teksten
- Volgende veld

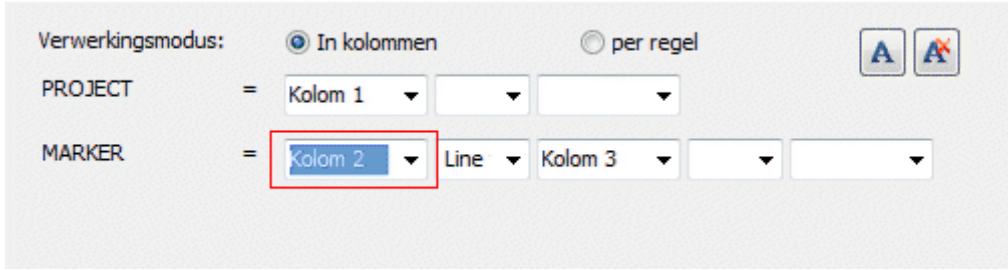
 Om naderhand bijgevoegde velden (tekst, barcode) voor de verdere bewerking op eindeloosmateriaal beschikbaar te maken, moet het eigenschap „Vulvolgorde“ in de eigenschappen van het veld worden gezet (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[Gedrag](#)“).

Veldformatteringen

De inhoud van de te importeren kolommen kunnen via de import-assistent worden geformatteerd.

- Kies een dropdownveld met gekozen kolom.
- Klik op de icon  om de formatteringsdialog te openen. Zie hoofdstuk "[Lettertype aanpassen](#)".
- Kies de formattering van de gegevens.

Reeds geformatteerde gegevens worden met kleurige achtergrond weergegeven:



Projecttekst op marker importeren

De teksten van het project-niveau (project-marker) kunnen bij het importeren automatisch op de markervlakken (markers) worden ingevoegd.

- Klik op de knop , om de project-teksten op de markers te importeren.
- De knop wisselt in de weergave .

Voorbeeld:

Het volgende tekstbestand dient met de getoonde veldindelingen te worden geïmporteerd:

```
1  → → -X0
2  S1 → A1 → -X1
3  S1 → A1 → -X2
4  S1 → A1 → -X3
5  S1 → A2 → -X4
6  S1 → A2 → -X5
7  S2 → A1 → -X6
8  S2 → A1 → -X7
9  S2 → A2 → -X8
10 S2 → A2 → -X9
11 S3 → A3 → -X10
12  → → -X11
13 S3 → A3 → -X12
14  → →
15 S3 → A3 → -X14
16 S3 → A4 → -X15
17 S3 → A4 →
18 S3 → A4 → -X17
19
20
```

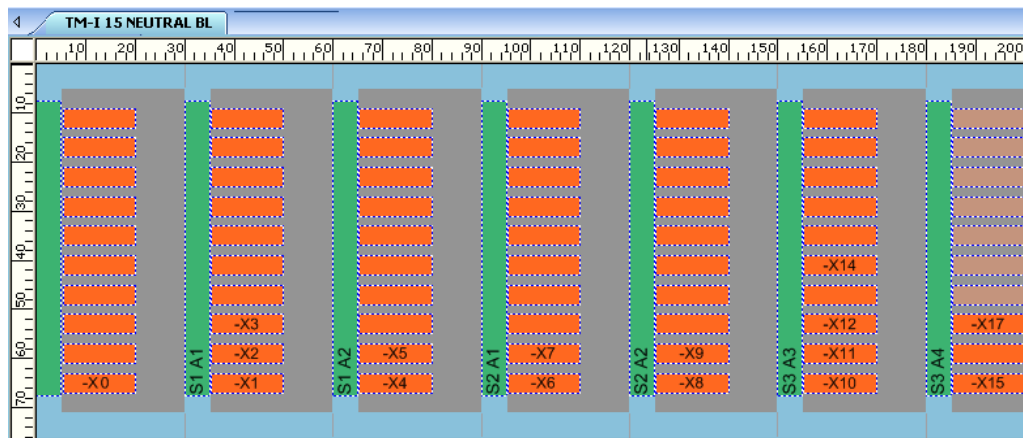
Verwerkingsmodus: ☒ In kolommen ☐ per regel

PROJECT = Kolom 1 ▼ Spat ▼ Kolom 2 ▼ ▼

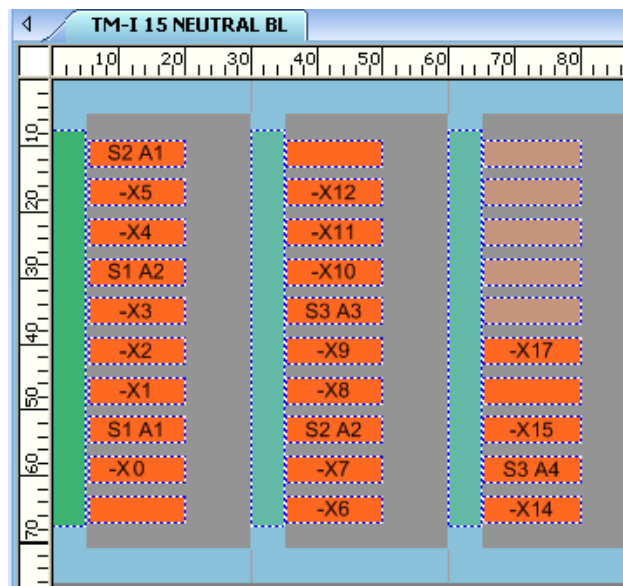
MARKER = Kolom 3 ▼ ▼ ▼

De import **ZONDER** de functie levert het resultaat:



De import **MET** de functie levert het resultaat:



Project toevoegen

Deze optie geldt voor markers zonder project-niveau.

De teksten van het project-niveau (project-marker) kunnen bij het importeren automatisch op de markervlakken (markers) worden ingevoegd.

Voorbeeld:

De import **ZONDER** de functie levert het resultaat:

Gegevensimport assistent

Veldindelingen

☐ Project toevoegen

MARKER = Kolom 2

Kolom 1	Kolom 2
Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1

6/15 MM WS

P1,M1	P1,M2	P1,M3
P2,M1	P2,M2	P2,M3
P3,M1	P3,M2	P3,M3
2-P1,M1	2-P1,M2	2-P1,M3
2-P2,M1	2-P2,M2	2-P2,M3
3-P1,M1	3-P1,M2	3-P1,M3

De import **MET** de functie levert het resultaat:

Gegevensimport assistent

Veldindelingen

☒ Project toevoegen

Project Info = Kolom 1

MARKER = Kolom 2

Kolom 1	Kolom 2
Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1

6/15 MM WS

Project 1	P1,M1	P1,M2
P1,M3	Project 2	P2,M1
P2,M2	P2,M3	Project 3
P3,M1	P3,M2	P3,M3
Project 1	2-P1,M1	2-P1,M2
2-P1,M3	Project 2	2-P2,M1
2-P2,M2	2-P2,M3	Project 1
3-P1,M1	3-P1,M2	3-P1,M3

Uitgebreide eigenschappen zetten

De volgende uitgebreide eigenschappen kunnen via de importkolommen worden ingesteld:

Eigenschap:	Waarde:
Lettertype:	Schrijfwijze conform Windows-lettertypenaam Template: "Times New Roman", "Century Gothic"
Grootte:	Lettergrootte
Vet:	1 = aan, 0 = uit (standaard)
Cursief:	1 = aan, 0 = uit (standaard)
Onderstreept:	1 = aan, 0 = uit (standaard)
Doorgestreept:	1 = aan, 0 = uit (standaard)
Tekstkleur:	#RRGGBB = hexadecimale kleurcode
Tekenafstand:	Getalswaarde in %. Zie hoofdstuk " Lettertype aanpassen ". Voorbeeld: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%
Super-/superscript:	Getalswaarde in %. Zie hoofdstuk " Lettertype aanpassen ". Voorbeeld: 0 = Standard -5 = 5% subscript 3 = 3% superscript
Horizontale uitlijning:	1 = gecentreerd, 2 = rechtslijnend, 0 (en alle andere waarden) = linkslijnend
Verticale uitlijning:	1 = gecentreerd, 2 = boven, 0 (en alle andere waarden) = onder
Tekstuitlijning:	0, 90, 180, 270
Frame:	0 = zonder 1 = links 2 = boven 4 = rechts 8 = onderaan Voorbeeld 1: 5 = links / rechts Voorbeeld 2: 15 = links / rechts / boven / onder
Streepsterkte:	Voorbeeld: 0,01 of 0.01

Meeteenheid:	Dropdown veld voor selectie
Lijnsoort:	0 = Ingevuld 1 = Streepjes-dessin 2 = Punt 3 = Streep-punt-dessin 4 = Streep-punt-punt-patroon 5 = Zonder
Lijnkleur:	#RRGGBB = hexadecimale kleurcode
Vulkleur:	#RRGGBB = hexadecimale kleurcode
Regelhoogte:	Getalswaarde in %. Zie hoofdstuk " Lettertype aanpassen ".
	Voorbeeld: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%

Template:

Het importbestand:

Project	Marker	Font	FontSize	Bold	Italic	Underlin	Striketh	FontColor	HorizAlign	VertAlign	Orientation
P1	Arial	Arial	12	x	x	x	x				
	Century	Century Gothic	7								
	Times	Times New Roman	8								
	unknown	xxx	10								
P2	Bold			1	0	0	0		1	1	
	Italic			0	1	0	0	#000000	1	1	
	Underline			0	0	1	0	#000000	1	1	
	Strikethrough			0	0	0	1	#000000	1	1	
P3	Hor zent							#000000	1	1	
	Hor right							#000000	2	1	
	Hor left							#000000	0	1	
	Hor xxx							#000000	xxx	1	
P4	Vert middle							#000000	1	1	
	Vert top							#000000	1	2	
	Vert bottom							#000000	1	0	
	Vert xxx							#000000	1	xxx	
P5	0°							#000000	1	0	0
	90°							#000000	1	0	90
	180°							#000000	1	0	180
	270°							#000000	1	0	270
P6	Black							#000000			
	Red							#FF0000			
	Green							#00FF00			
	Blue							#0000FF			

De veldindeling:

Gegevensimport assistent

Veldindelingen
In deze stap kunt u de bronkolommen bij de doelvelden indelen.

Verwerkingsmodus: ☒ In kolommen ☐ per regel

Invoegen op strippr.:

PROJECT =

MARKER =

Kolom 2	Kolom 3	Kolom 4	Kolom 5	Kolom 6	Kolom 7	Kolom 8
Arial	12		x	x	x	x
Century	Century G...	7				
Times	Times Ne...	8				
unknown	xxx	10				
Bold			1	0	0	0
Italic			0	1	0	0
Underline			0	0	1	0
Strikethrough			0	0	0	1

Uitgebreide eigenschappen zetten (MARKER)

Kies alstublieft de kolommen met de formatteringsinformaties.

Teksteigenschappen

Eigenschap: Kolom:

Lettertype:

Grootte:

Vet:

Cursief:

Onderstreept:

Doorgestreept:

Tekstkleur:

Veldeigenschappen

Eigenschap: Kolom:

Horizontale uitlijning:

Verticale uitlijning:

Tekstgerichtheid:

Het importresultaat:

P1	unknown	Strikethrough	Hor xxx	Vert xxx	270°	Blue
	Times	<u>Underline</u>	Hor left	Vert bottom	180°	Green
	Century	<i>Italic</i>	Hor right	Vert top	90°	Red
	Arial	Bold	Hor zent	Vert middle	0°	Black

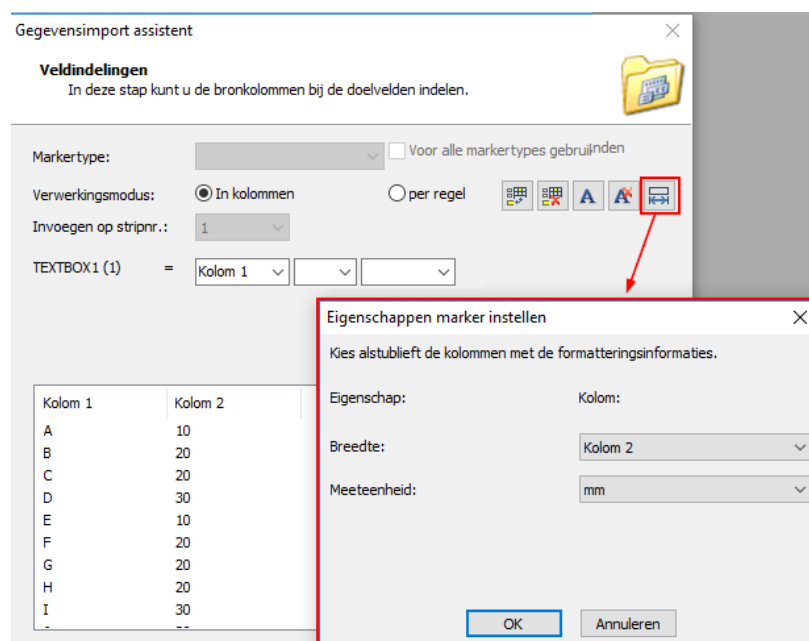
Markerlengte uit importbestand

Bij eindeloosstrips kan de markerlengte (resp. breedte) via een kolom van het importbestand worden ingesteld.

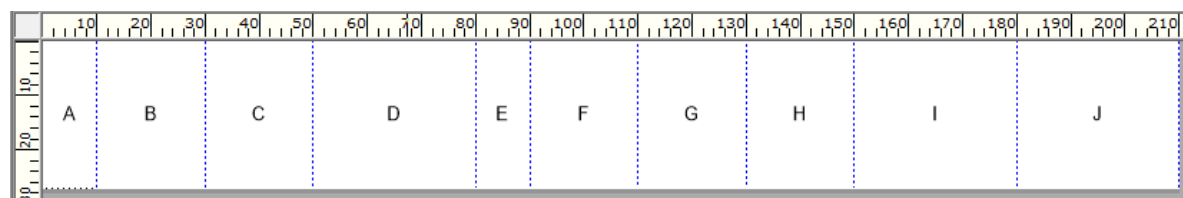
De functie is voor de volgende materialen beschikbaar:

Template:

De veldindeling:



Het importresultaat:



Uitgebreide marker-eigenschappen instellen: LPC

Tijdens het maken van printbestanden voor de LPC-Tool kunnen in de importassistent uitgebreide marker-eigenschappen worden ingesteld.

De functie is voor de volgende materialen beschikbaar: LPC-materiaal

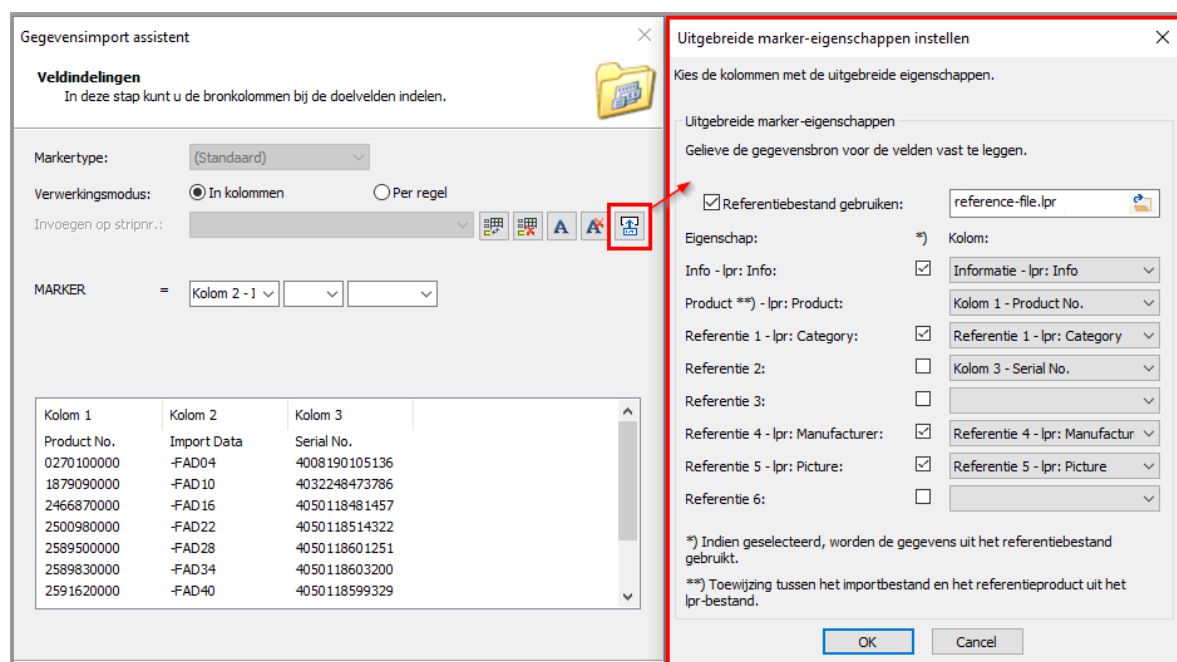
Deze aanvullende gegevens worden in de LPC-Tool getoond in het gedeelte "Informatievelden". Zie handboek LPC-Tool.

De veldindelingen kunnen uit de volgende bronnen worden overgenomen:

- Direct vanuit de importgegevens
- Uit een referentiebestand (*.lpr). Zie hoofdstuk "[lpr-bestanden](#)".
De kolom "Product" is de referentie die gebruikt wordt om tijdens het importeren de toewijzing aan de importregels uit te voeren.

Voorbeeld:

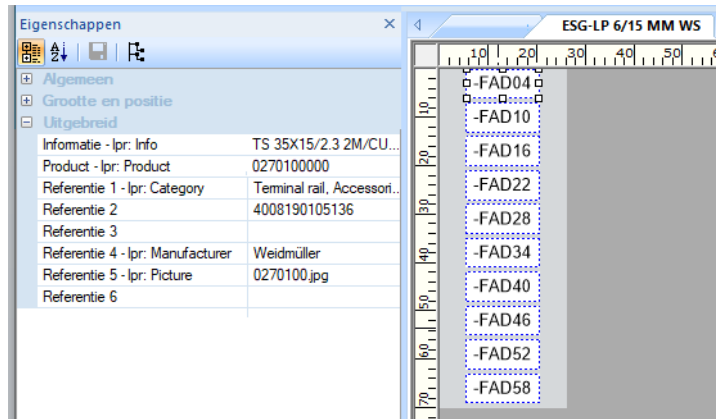
De veldindeling:



Het referentiebestand:

lpc-tool-reference-file.lpr					
	lpr: Info	lpr: Product	lpr: Category	lpr: Manufacturer	lpr: Picture
0001	TS 35X15/2.3 2M/CU/BK	0270100000	Terminal rail, Accessor	Weidmüller	0270100.jpg
0002	TS 35X7.5/5X18 2M/ST/SZ	1879090000	Terminal rail, Accessor.	Weidmüller	0514500.jpg
0003	PRO TOP1 120W 24V 5A	2466870000	Power supply, switch-i	Weidmüller	2466870.jpg
0004	SCS 24VDC P1SIL3DS I	2500980000	SAFESERIES, Safety rel	Weidmüller	2500980.jpg
0005	CD-BO 100X120 4/6 GY	2589500000	Cable duct, 100 mm x	Weidmüller	2500980.jpg

Het importresultaat:

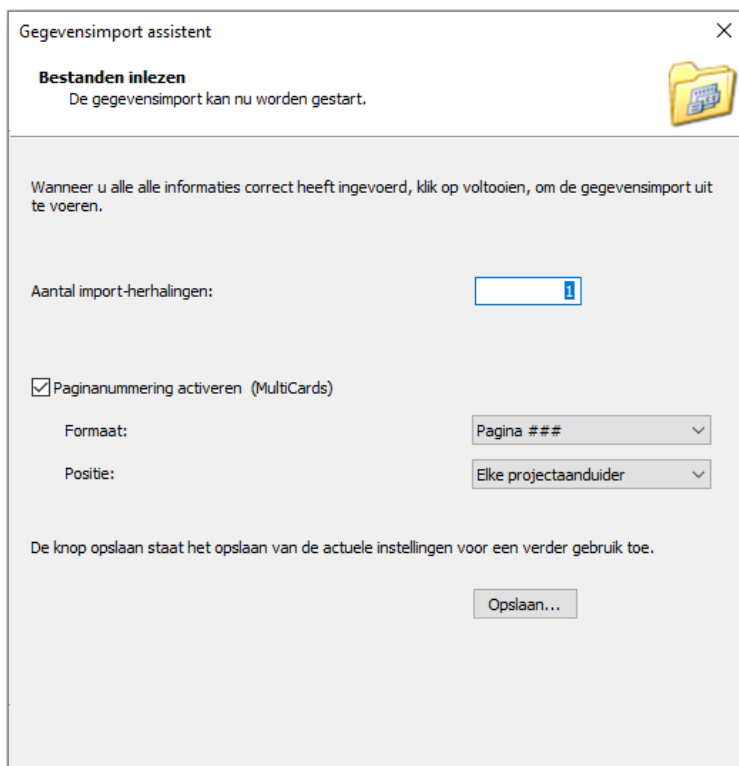


 In het projectbestand worden de uitgebreide marker-eigenschappen voor de LPC-Tool weergegeven door met "Ctrl + rechter muisknop" op de marker te klikken.

Stap 8: Opslaan en voltooien

In de laatste stap wordt de import beëindigd. Hierbij staan u de volgende opties ter beschikking:

- Aantal van de import-herhalingen bepalen
- Opslaan
De vastgelegde import-stappen worden als script-bestand opgeslagen (zie hoofdstuk „[Geautomatiseerde import](#)“ resp. „[Stapelimport](#)“).
- Voltooien
Importeert het bronbestand met de genomen instellingen.
- Paginanummering activeren (MultiCards)
Bij het importeren wordt een paginanummering in het vrije niveau ingevoegd. Dat geldt alleen voor MultiCards. Zie hoofdstuk „[Velden](#)“.



Werden de gegevens zonder storingen geïmporteerd, wordt een aanwijzing met het aantal van de geïmporteerde gegevenssets getoond:

Bij het importeren kunnen tekens automatisch via "Zoeken" en "Vervangen" worden aangepast (zie hoofdstuk „De optie-dialoog“, gedeelte „[Import](#)“).



Wanneer tekstvelden in het werkkruisje na de import een rode driehoek vertonen, past de geïmporteerde tekst niet in het veld.

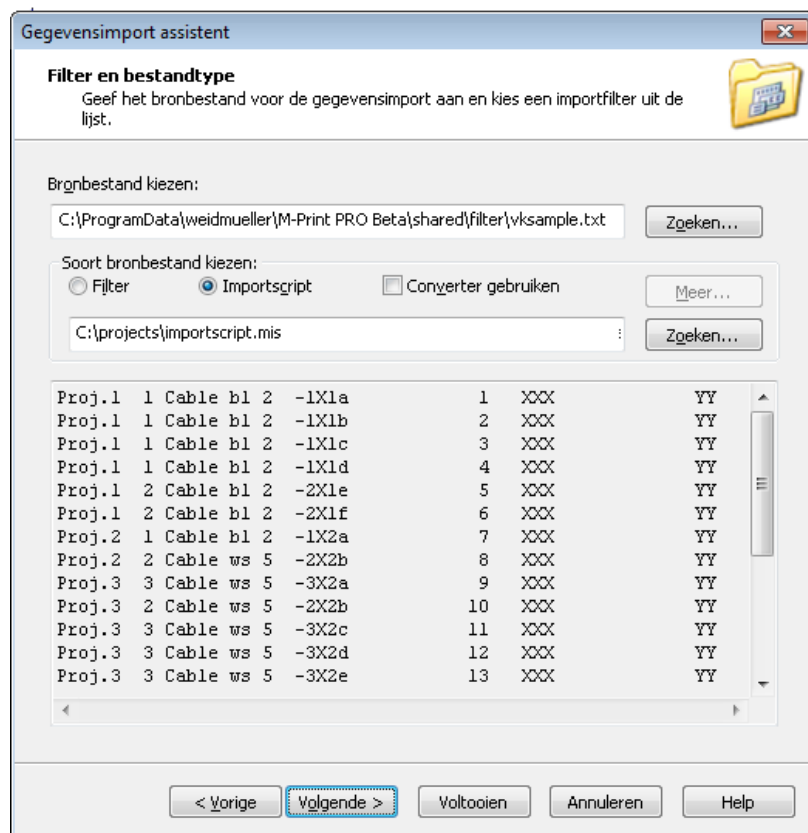
De tekst wordt hierdoor noch compleet weergegeven noch volledig geprint.

U moet de tekst in dit geval verkorten of de lettergrootte verkleinen! (zie ook „[Lettertypen groter of kleiner maken](#)“)

Geautomatiseerde import

Heeft u al een import uitgevoerd en deze importroutine opgeslagen (zie gedeelte „[Stap 8: Opslaan en voltooien](#)“), kunt u deze routine weer toepassen.

- Start de import zoals in het hoofdstuk „[Import starten](#)“ is beschreven.



Bronbestand kiezen

- Bedien de knop **Zoeken...** Er opent zich een venster, waarin u het te importeren bestand kunt selecteren.
- Kies het te importeren bestand en bedien de knop **Openen**.

In het veld „Bronbestand kiezen“ worden thans het pad en het bestand getoond die u wilt importeren.

Importsript kiezen

- Kies als soort van het bronbestand **Importsript** en klik op **Zoeken...**
- **Open** het scriptbestand (*.mis).
- Bedien de knop Voltooien of indien u nog een correctie wilt uitvoeren, klik op de knop **Volgende >**.

De importrouting wordt gestart en de gegevens worden op het markertype ingevoegd.

Stapelimport

De stapelimport is een geautomatiseerde import.
De volgende mogelijkheden staan ter beschikking:

- Import van een of meerdere verschillende bronbestanden.
- Ieder bronbestand kan met een eigen importsript (zie „[Stap 8: Opslaan en voltooiën](#)“) worden geïmporteerd.
- U kunt op markertypes uit de catalogus of templates (*.mpt) importeren.
- U kunt op markertypes van het geopende project importeren.
- De door u samengestelde stapel kan worden opgeslagen en altijd weer worden geladen.
- Een opgeslagen stapelimport-bestand „*.bis“ kan ook via een commandoregel-oproep worden geopend.

Start de stapelimport via het menu **Bestand -> Stapelimport...**

Stapelimport

Bestanden

Bronbestand: C:\Temp\Typelabel.txt

Scriptbestand: C:\Temp\Typelabel_Weidmueller.mis

Doelbereik:

☐ Nieuwe markertype

☒ Markertype in het project

☒ Bij het begin ☐ Bij het einde

SubProject\SM 27/27 NEUTRAL WS

Toevoegen Aanpassen

Bestandslijst

Bronbestand	Scriptbestand	Markertype
C:\ISB\Weidmueller\Testcomplete\...	C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pr...	*ELS 7/40 MC NEUTRAL WS
C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pri...	C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pr...	THM MT 30X Pica 101/74 SI
C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pri...	C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pr...	CC 15/17 K MC NEUTRAL GE

Instellingen laden... Instellingen opslaan... Importeren Annuleren

 De ster bij lijstaantekeningen in de kolom "Markertype" is het kenteken ervoor, dat het zij bij het importdoel om een template (*.mpt) handelt (zie hoofdstuk „[Templates](#)“).

Stapel vervaardigen/toevoegen

- Om de stapel een nieuwe importoperatie bij te voegen, moet u de velden „Bronbestand“, „Scriptbestand“ en „Doelbereik“ invullen.
Kies hiervoor telkens de knop .
- In het doelbereik kunt u aanvullend kiezen, of de import in een nieuw markertype dient te geschieden of in een markertype uit het zojuist geopend project. In het tweede geval kunt u aanvullend bepalen, of de gegevens aan het begin van het desbetreffende markertype worden ingevoegd of op het einde.
- Klik op de knop **Toevoegen** om de gekozen importcombinatie de stapel bij te voegen.

Stapel veranderen

Importcombinatie veranderen

- Klik op de aan te passen stapel-aantekening in de lijst.
- Verander de importcombinatie via de knoppen  resp. de keuzemogelijkheid in het **doelbereik**.
- Verander de stapelaantekening via **Aanpassen**.

Stapelaantekening verplaatsen

- Maak gebruik van de pijl-knoppen om de volgorde van de stapelbewerking aan te passen.

Stapelaantekeningen wissen



Wist de gemarkeerde lijstaantekening.



Wist ALLE lijstaantekeningen.



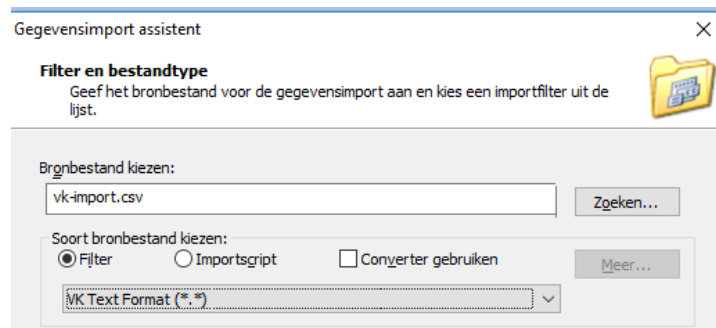
Het wissen vindt zonder veiligheidsopvraag plaats!

VK-import

Via het vk-filter kunnen de afzonderlijke importregels de informatie voor het importmateriaal bevatten en worden op dit materiaal geïmporteerd.

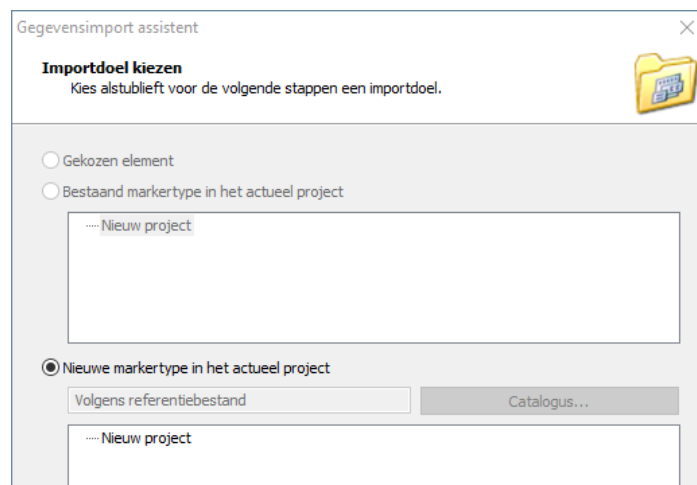
VK-importfilter

- Kies als importfilter het filter: "VK-tekstformaat"



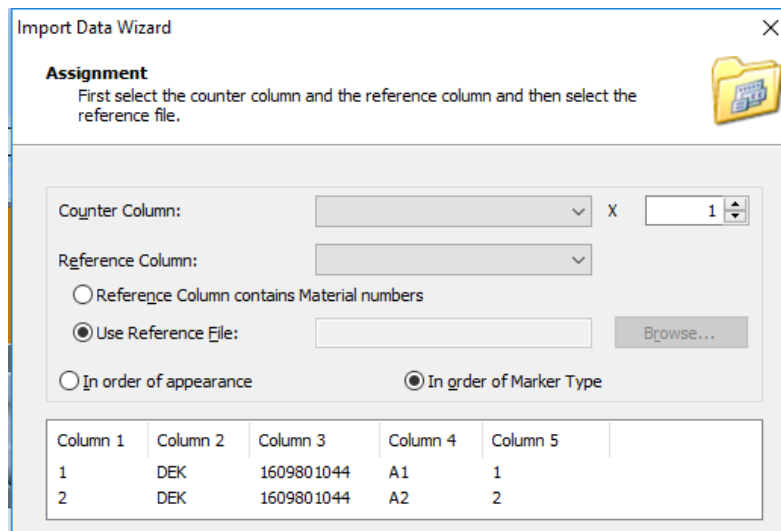
VK-importdoel

Bij de keuze van het importdoel kan alleen worden geïmporteerd op markertypes volgens het referentiebestand. Zie hoofdstuk "[Referentiekolom](#)".



VK-indeling

Bij de indeling zijn er verschillende mogelijkheden.



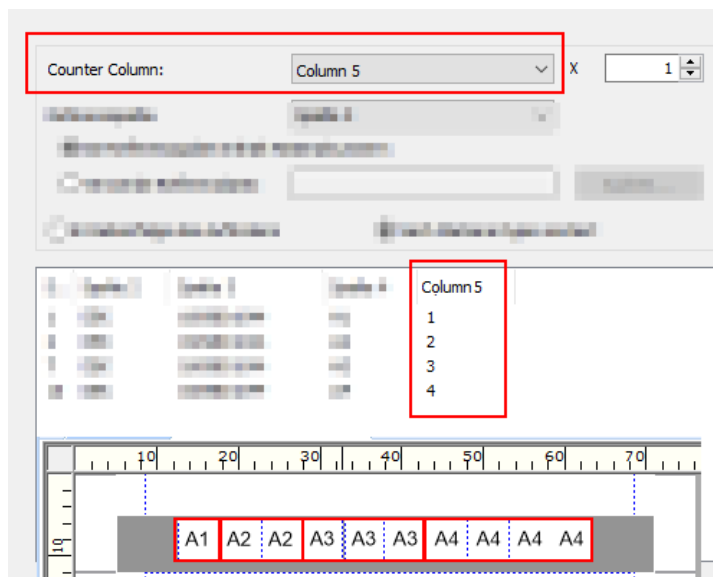
Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2

Kolom met aantal

De geselecteerde kolom bevat een getalswaarde die bepaalt hoe vaak de betreffende regel moet worden geïmporteerd.

Deze kolomwaarde kan nog worden vermenigvuldigd met een factor.

Template:



Column 5
1
2
3
4

Timeline view: A1 A2 A2 A3 A3 A3 A4 A4 A4 A4

Referentiekolom

Via de referentiekolom wordt het importdoel vastgelegd.
Elke importregel bevat de informatie op welk markertype moet worden geïmporteerd.

Er is keuze uit twee referentieopties:

- De referentiekolom bevat materiaalnummers
- Gebruikte referentiebestand

De referentiekolom bevat materiaalnummers

De referentiekolom van het importbestand bevat het materiaalnummer waarop moet worden geïmporteerd.

Template:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: [] X [1]

Reference Column: **Column 3**

☒ Reference Column contains Material numbers
☐ Use Reference File: [] Browse...
☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	CC	1131920000	21	
4	CC	1131920000	22	
5	SM	1248610000	Z-1-X	
6	SM	1248610000	Z-2-X	
7	DEK	1609801044	A3	3
8	CC	1131920000	23	
9	SM	1248610000	Z-3-X	
10	DEK	1609801044	A4	4

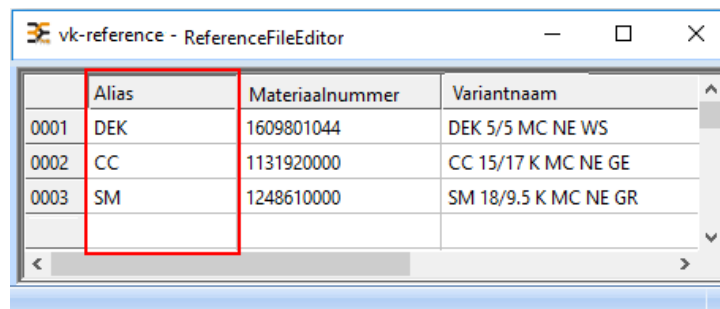
Gebruikte referentiebestand

De referentiekolom van het importbestand bevat een alias dat in het referentiebestand wordt opgezocht en bij een materiaal wordt ingedeeld.

- Kies eerst de referentiekolom uit het importbestand
- Selecteer daarna het referentiebestand (*.mpr). Zie hoofdstuk "[Referentie-bestandeditor](#)".

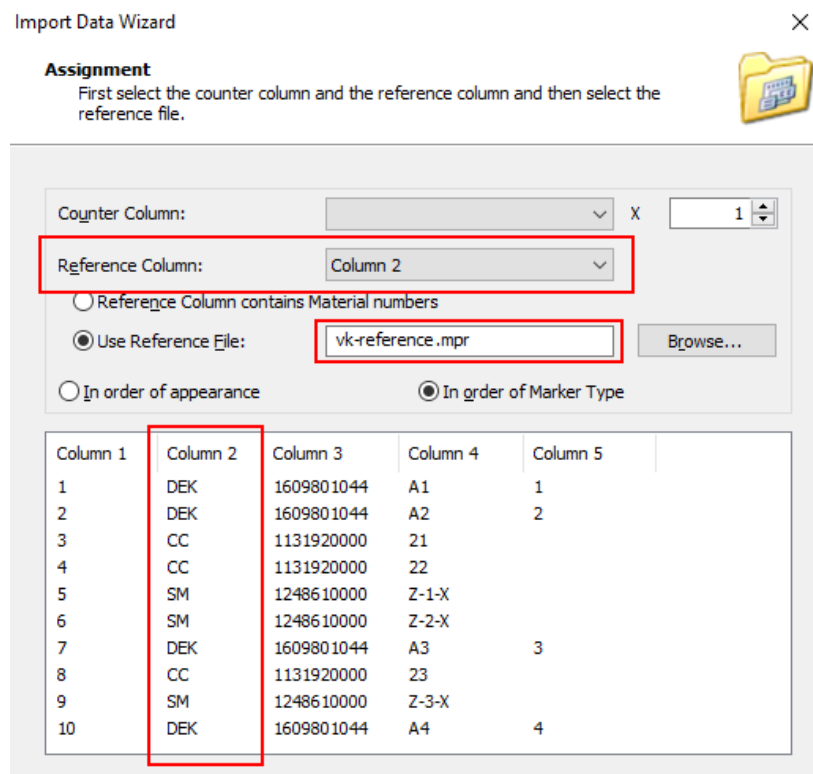
Template:

Het referentiebestand:



	Alias	Materiaalnummer	Variantnaam
0001	DEK	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS
0002	CC	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE
0003	SM	1248610000	SM 18/9.5 K MC NE GR

De indeling:



Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: [] X [1]

Reference Column: [Column 2]

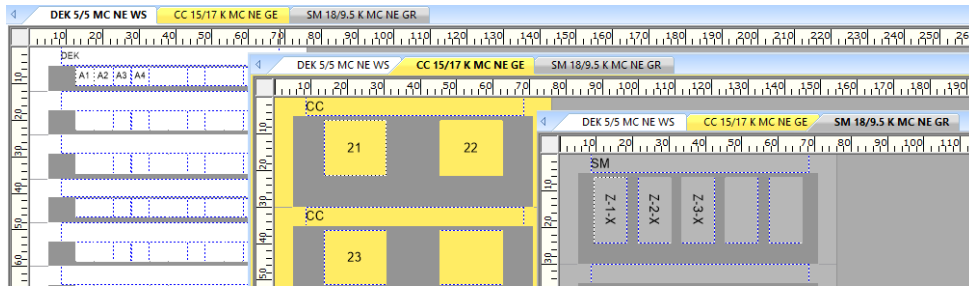
☐ Reference Column contains Material numbers

☒ Use Reference File: [vk-reference.mpr] [Browse...]

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	CC	1131920000	21	
4	CC	1131920000	22	
5	SM	1248610000	Z-1-X	
6	SM	1248610000	Z-2-X	
7	DEK	1609801044	A3	3
8	CC	1131920000	23	
9	SM	1248610000	Z-3-X	
10	DEK	1609801044	A4	4

Het resultaat:



Lege referentiekolom

Is de inhoud van een referentiekolom leeg, dan wordt automatisch de referentie van de vorige regel gebruikt. In geval van twijfel wordt een melding getoond en de indeling kan tijdens de import via de catalogus plaatsvinden.

Referenties die niet gevonden worden

In geval van twijfel wordt een melding getoond en de indeling kan tijdens de import via de catalogus plaatsvinden.

In de volgorde van voorkomen

Wanneer de importregels in de referentiekolommen tussen verschillende markertypes wisselen, worden telkens de nieuwe markertypen geopend en geïmporteerd.

Template:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: X

Reference Column:

☐ Reference Column contains Material numbers

☒ Use Reference File:

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 4
1	DEK	A1
2	DEK	A2
3	CC	21
4	CC	22
5	SM	Z-1-X
6	SM	Z-2-X
7	DEK	A3
8	CC	23
9	SM	Z-3-X

DEK 5/5 MC NE WS CC 15/17 K MC NE GE SM 18/9.5 K MC NE GR DEK 5/5 MC NE WS CC 15/17 K MC NE GE SM 18/9.5 K MC NE GR

30 1 50 2 60 3 70 4 80 5 90 6 100 110 120 130 140 150 160 170 180 190 200 210 220 230 240

Gesorteerd op markertypen

De importregels worden gesorteerd op markertypes van de referentiekolom, in groepen samengevat en daarna volgens het betreffende markertype geïmporteerd.

Template:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: X 1

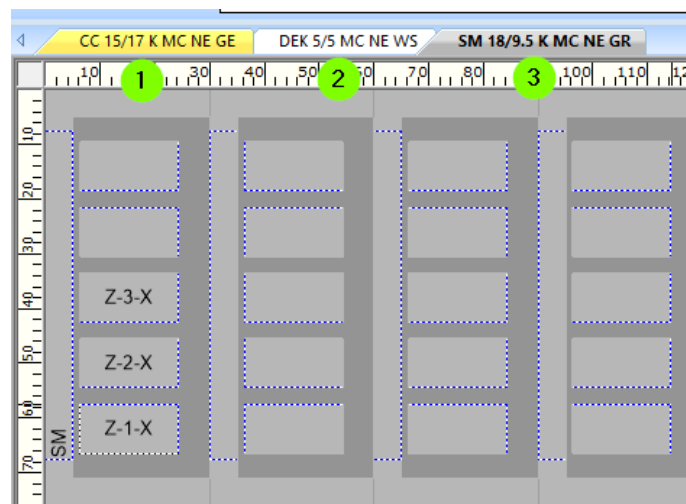
Reference Column: Column 2

☐ Reference Column contains Material numbers

☒ Use Reference File: vk-reference.mpr

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 4
1	DEK	A1
2	DEK	A2
3	CC	Z1
4	CC	Z2
5	SM	Z-1-X
6	SM	Z-2-X
7	DEK	A3
8	CC	Z3
9	SM	Z-3-X



VK-veldindelingen

Naast de algemene veldindelingen (zie hoofdstuk “[Stap 7: Veldindelingen](#)”) kunnen veldindelingen voor verschillende markertypes worden uitgevoerd.

Gegevensimport assistent

Veldindelingen
In deze stap kunt u de bronkolommen bij de doelvelden indelen.

Markertype: (Standaard)

Verwerkingsmodus: ☒ In kolommen ☐ per regel

Invoegen op strijpr.:

MARKER =

TEXTBOX1 =

TextboxTop =

Kolom 1	Kolom 2	Kolom 3	Kolom 4	Kolom 5
58	label		t5	
59	leporello		t6	
60	multicard		t7	

(Standaard)

Standaard worden alle beschikbare elementen van alle markertypes aangegeven, waarop kan worden geïmporteerd.

De vorige importlogica (tot programmaversie 8.4) wordt toegepast.

Gekozen markertype

Wordt in het keuzeveld een markertype geselecteerd, dan worden alleen de elementen daarvan weergegeven.

Daarmee kunnen de velden individueel voor elk markertype worden ingedeeld.

Gegevensimport assistent

Veldindelingen
In deze stap kunt u de bronkolommen bij de doelvelden indelen.

Markertype: multicard.mpt ☐ Voor alle markertypes gebruiken

Verwerkingsmodus: ☒ In kolommen ☐ per regel

Invoegen op strijpr.:

PROJECT =

MARKER =

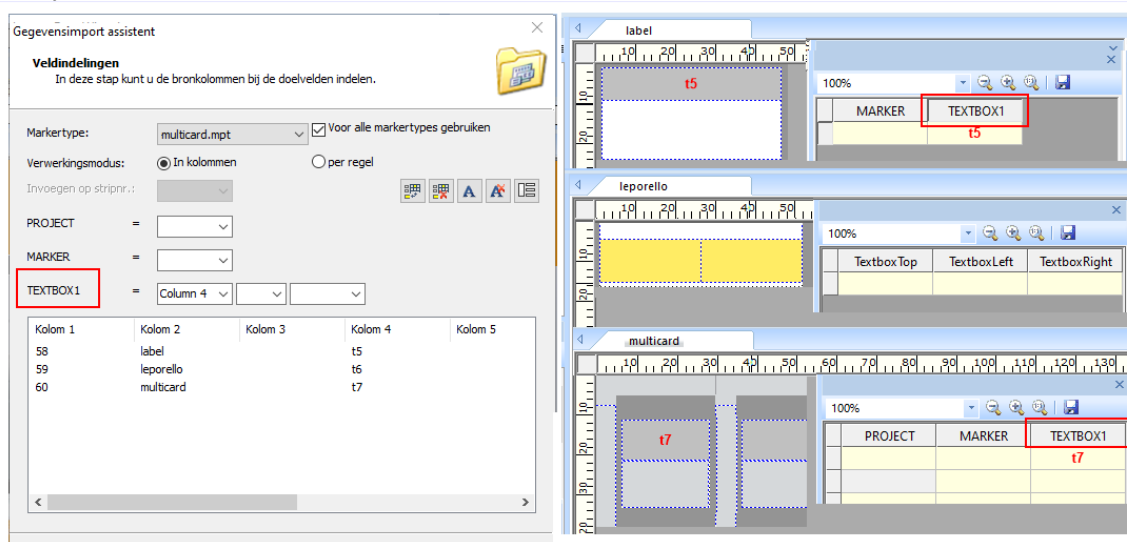
TEXTBOX1 =

Kolom 1	Kolom 2	Kolom 3	Kolom 4	Kolom 5
58	label		t5	
59	leporello		t6	
60	multicard		t7	

Voor alle markertypes gebruiken

Bij het activeren van deze optie worden - bij het verderbladeren van de pagina's - de veldindelingen van het geselecteerde markertype toegepast op de gelijknamige velden van alle markertypes.

Template:



VK-import volgens templates

Het importeren via het VK-filter kan ook op basis van sjablonen (templates) worden uitgevoerd. Zie hoofdstuk "[Templates](#)".

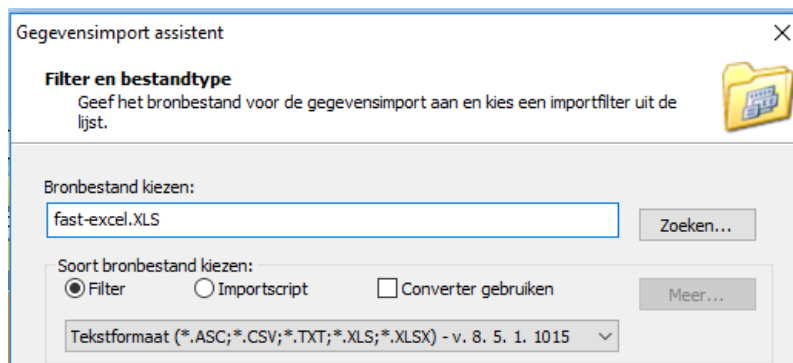
Snelle Excel®-import

Via de snelle Excel®-import kunnen gefilterde gedeelten van een Excel®-bestand via een voorbereid importsript worden geïmporteerd resp. afgedrukt.

Snelle Excel®-import voorbereiden

Voer een bestandsimport uit om de basisgegevens van de import vast te leggen en op te slaan.

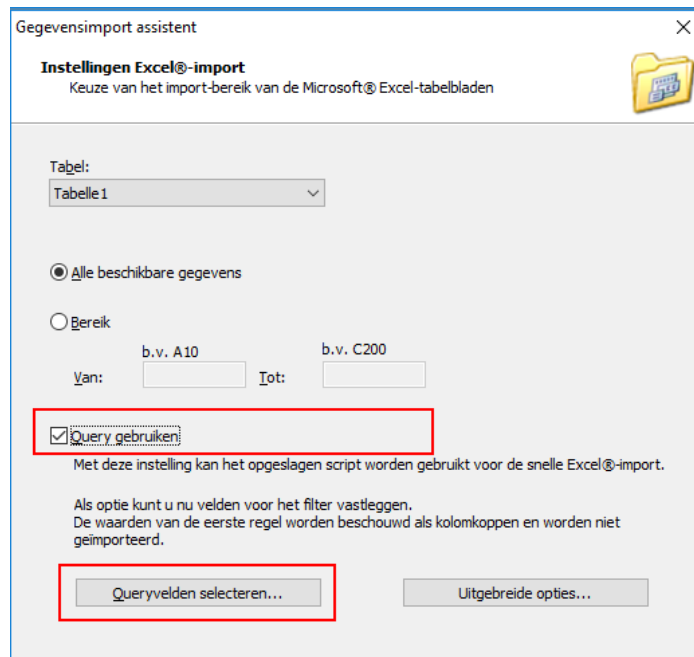
- Selecteer een Excel®-bestand als bronbestand



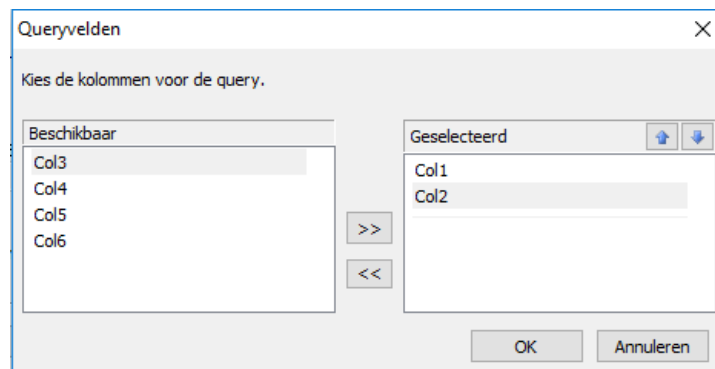
Het volgende importbestand wordt in het voorbeeld gebruikt:

	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	
3	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	
4	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	
5	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	
6	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	
7	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	
8	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
9	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
10	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
11	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	
12	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	
13	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	
14	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
15	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
16	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

- Selecteer de volgende optie: "Query gebruiken"
- Klik op de knop: "Queryvelden selecteren".



- Selecteer in het dialoog de kolommen van het Excel®-bestand die later als queryvelden kunnen worden gekozen.



-  De import begint automatisch pas vanaf de tweede regel, omdat de eerste regel gezien wordt als een kolomopschrift.
- Klik op de knop: "Uitgebreide opties...". Deze invoer is optioneel.

Gegevensimport assistent

Instellingen Excel®-import
Keuze van het import-bereik van de Microsoft® Excel-tabelbladen

Tabel:
Tabelle1

☒ Alle beschikbare gegevens

☐ Bereik

Van: b.v. A10 Tot: b.v. C200

☒ Query gebruiken

Met deze instelling kan het opgeslagen script worden gebruikt voor de snelle Excel®-import.

Als optie kunt u nu velden voor het filter vastleggen.
De waarden van de eerste regel worden beschouwd als kolomkoppen en worden niet geïmporteerd.

Queryvelden selecteren... Uitgebreide opties...

Uitgebreide opties

☒ Processtatus-filter inschakelen
Processtatus-filter.

Kolom: Col6

Startwaarde: X

☒ Projectinformatie
Zum Ausfüllen des ersten Markierers mit dem Teil des Dateinamens (z. B. Projektname) füllen Sie die folgenden Parameter aus.

Pad/Bestandsnaam: F:\ProgramData\weidmueller\IM-Print PRO\data\fast-excel.xlsx

Zoeken: \

Start bij (gebeurtenis): 5 Lengte: 10

Resultaat: fast-excel

OK Annuleren

Processtatus-filter inschakelen

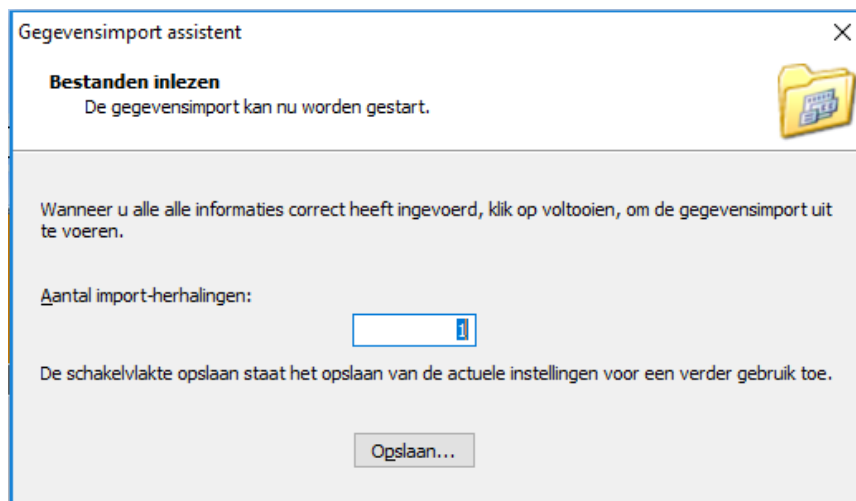
Wanneer u in het Excel®-bestand de importstatus wilt opslaan (na een snelle Excel®-import), dan selecteert u in het dialoog de aanwezig lege kolom. Daar wordt de statuswaarde na de import opgeslagen.

Projectinformatie

Voor het invullen van de eerste marker met het deel van de bestandsnaam (bijv. projectnaam), voert u de volgende parameters in.

- Sla uw stappen op als scriptbestand (*.mis).

Met dit scriptbestand kan de snelle Excel®-import worden uitgevoerd



 Als u deze instellingsimport wilt uitvoeren, worden slechts 20 records geïmporteerd, niet het complete importbestand.

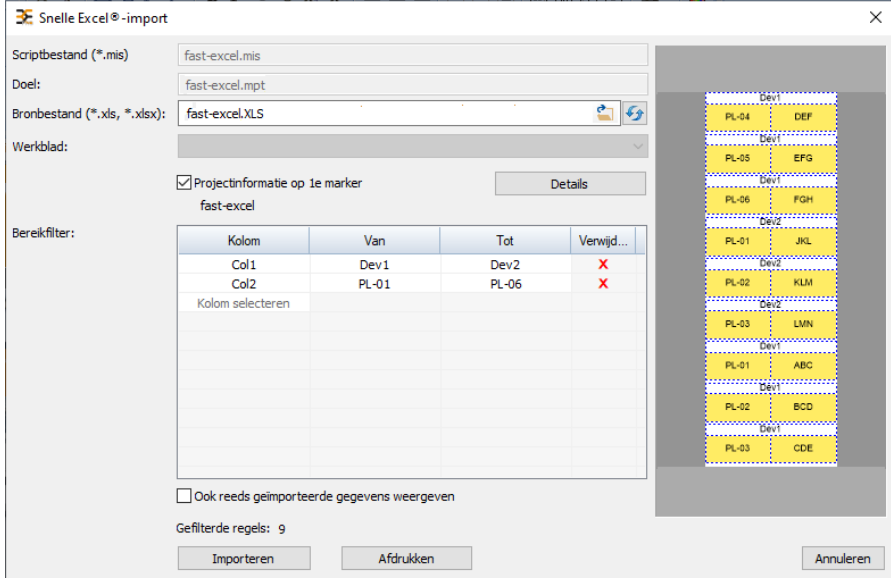
Snelle Excel®-import uitvoeren

Om een snelle Excel®-import te kunnen uitvoeren, moet een scriptbestand (*.mis) in het programma worden geopend.

- Selecteer het menupunt **Bestand > Openen**.
- Selecteer een scriptbestand (*.mis) dat is voorbereid voor de snelle Excel®-import.

 Het scriptbestand moet gemaakt zijn met de instellingen uit stap 1.
Zie hoofdstuk "[Snelle Excel®-import voorbereiden](#)".

Er wordt een dialoog geopend voor de snelle Excel®-import.



Kolom	Van	Tot	Verwijd...
Col1	Dev1	Dev2	X
Col2	PL-01	PL-06	X

Bronbestand:

Het Excel®-bestand dat moet worden geïmporteerd.

 De kolomopschriften van het bestand moeten bij het scriptbestand passen.

Projectinformatie op 1e marker

Voor het invullen van de eerste marker met het deel van de bestandsnaam (bijv. projectnaam), voert u de volgende parameters in.

Bereikfilter:

Hier worden de kolommen weergegeven die als queryvelden in het stap 1 zijn gekozen. De combinatie van verschillende regels en kolommen bepaalt de keuze van het importbereik.

 Worden in het bereikfilter geen waarden geselecteerd, dan worden alle regels van het bronbestand geïmporteerd.

Template:

Kolom		Van	Tot
Col1		Dev1	Dev2
Col2		PL-01	PL-06

Col1	Col2	C	D	E	F	G	H
Dev1	PL-04		Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF
Dev1	PL-05		Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG
Dev1	PL-06		Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH
Dev1	PL-07		Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL
Dev1	PL-08		Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM
Dev1	PL-09		Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN
Dev2	PL-01		Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC
Dev2	PL-02		Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD
Dev2	PL-03		Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE
Dev3	PL-01						
Dev3	PL-02						
Dev3	PL-03						
Dev1	PL-01						
Dev1	PL-02						
Dev1	PL-03						
Dev4	PL-01						

Ook reeds geïmporteerde gegevens weergeven:

Is de checkbox geselecteerd, dan worden ook records weergegeven die al in een eerdere run werden gemarkeerd.

Vooruitzicht:

Een klik op het beeldgedeelte opent een voorbeeldvenster.

Template:

Na de snelle Excel®-import is het bronbestand uit dit hoofdstuk als volgt geïmporteerd en geactualiseerd:

fast-excel			100%		
	TextboxTop	TextboxLeft		TextboxRight	
	fast-excel				
	Dev1				
	PL-04	DEF			
	Dev1				
	PL-05	EFG			
	Dev1				
	PL-06	FGH			
	Dev2				
	PL-01	JKL			
	Dev2				
	PL-02	KLM			
	Dev2				
	PL-03	LMN			
	Dev1				
	PL-01	ABC			
	Dev1				
	PL-02	BCD			
	Dev1				
	PL-03	CDE			

	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	X
3	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	X
4	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	X
5	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
6	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
7	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
8	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	X
9	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	X
10	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	X
11	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
12	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
13	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
14	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	X
15	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	X
16	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	X
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

Converter

De converter maakt een voorfilteren van het bronbestand mogelijk. Hij kan of via de import-assistent (zie „Instellingen in de import-assistent“) of via het invoerverzoek (zie hoofdstuk „[Oproep-parameters converters](#)“) worden uitgevoerd.

QLS-converter

Bij de QLS-converter worden een bepaald aantal regels tot één regel samengevat. Kiest men in de importdialoog „[Manuele import](#)“ de converter „QLSConverter.exe“, wordt het importbestand automatisch voorgefilterd (zie voorbeeld QLS-import).

De standaardinstellingen van het bestand „QLSConverter.exe“ zijn:

Scheidingsteken: Punktkomma
Aantal gekoppelde regels: 2

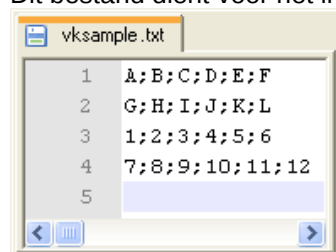
De instelbare parameters vindt u in het hoofdstuk „[Oproep-parameters converters](#)“.

Voorbeeld QLS-import:

De klant wil bij de gegevens van het bronbestand telkens 2 regels als 1 regel in het programma importeren.

Bronbestand:

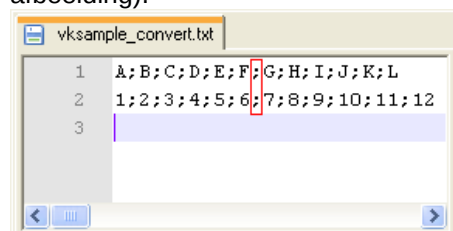
Dit bestand dient voor het importeren te worden geconverteerd.



Uitgabebestand:

Dit bestand wordt geïmporteerd.

Standaard worden de aan elkaar geregen regels met een puntkomma gescheiden (zie afbeelding).



TNV-converter

Bij de TNV-converter worden twee kolomparen van een regel in twee regels verdeeld en met een nieuw scheidingsteken van elkaar gescheiden.

Kiest men in de importdialoog „[Manuele import](#)“ de converter „TMVConverter.exe“, wordt het importbestand automatisch voorgefiltreerd (zie voorbeeld TNV-import).

De standaardinstellingen van het bestand „TNVConverter.exe“ zijn:

Scheidingsteken bronbestand:	Puntkomma
Scheidingsteken uitgavebestand:	Dubbele punt
Koppel kolomparen:	Kolom 0 met kolom 1 en kolom 3 met kolom 4

De instelbare parameters vindt u in het hoofdstuk „[Oproep-parameters converters](#)“.

De scheidingstekens voor het uitgavebestand worden automatisch uit de parameter „par1“ geëxtraheerd.

Wordt als scheidingsteken voor het uitgavebestand een pipe-symbool „|“ gebruikt, dan worden de kolommen ZONDER scheidingstekens samengezet. Het pipe-symbool staat voor „geen scheidingsteken“.



De kolommen kunnen alleen numeriek worden benoemd, de eerste kolom van het bronbestand is de kolom 0.



Witregels of kolomparen met lege inhoud worden niet geïmporteerd.

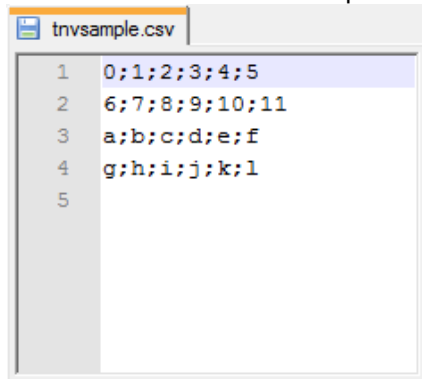
Voorbeeld TNV-import 1:

De klant wil uit iedere regel van een bronbestand telkens twee kolommen samenvatten en als nieuwe regel in het programma importeren.

Er werden geen extra parameters gekozen.

Bronbestand:

Dit bestand dient voor het importeren te worden geconverteerd.



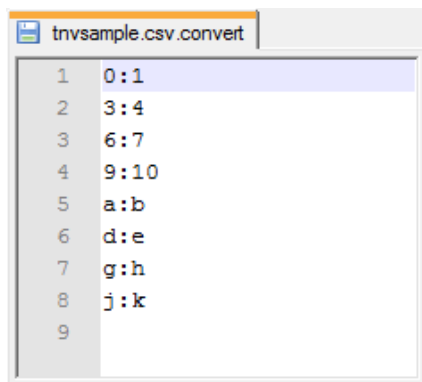
Uitgabebestand:

Dit bestand werd door de TNV-converter geconverteerd en kan vervolgens worden geïmporteerd.

(zie afbeelding).

De import geschiedt met de standaard parameters:

- Scheidingsteken bronbestand: Puntkomma
- Scheidingsteken uitgabebestand: Dubbele punt
- Koppel kolomparen: Kolom 0 met kolom 1 en kolom 3 met kolom 4



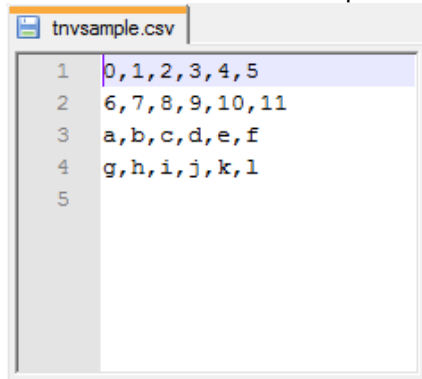
Voorbeeld TNV-import 2:

De import geschiedt met de volgende parameters: -separator:"," -pair1:"2|5" -pair2:"3|4"

- Scheidingsteken bronbestand: Komma
- Scheidingsteken uitgavebestand: geen scheidingsteken
- Koppel kolomparen: Kolom 2 met kolom 5 en kolom 3 met kolom 4

Bronbestand:

Dit bestand dient voor het importeren te worden geconverteerd.

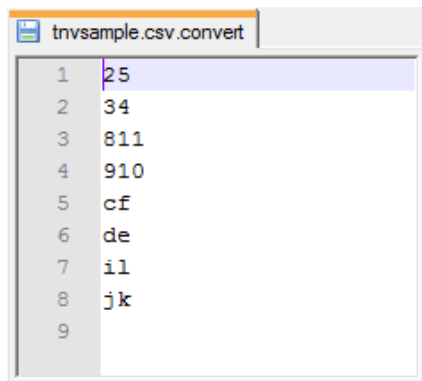


The screenshot shows a text editor window titled 'tnvsample.csv'. It contains five lines of text, each representing a row in a CSV file. The first line is '0,1,2,3,4,5', the second is '6,7,8,9,10,11', the third is 'a,b,c,d,e,f', the fourth is 'g,h,i,j,k,l', and the fifth is empty.

Line	Content
1	0,1,2,3,4,5
2	6,7,8,9,10,11
3	a,b,c,d,e,f
4	g,h,i,j,k,l
5	

Uitgavebestand:

Dit bestand werd door de TNV-converter geconverteerd en kan vervolgens worden geïmporteerd.
(zie afbeelding).

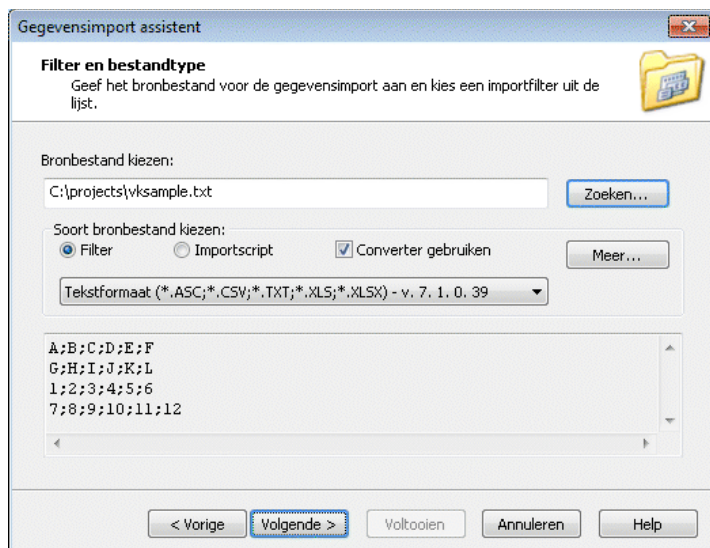


The screenshot shows a text editor window titled 'tnvsample.csv.convert'. It contains eight lines of text, each representing a row in the converted file. The first line is '25', the second is '34', the third is '811', the fourth is '910', the fifth is 'cf', the sixth is 'de', the seventh is 'il', and the eighth is 'jk'. The ninth line is empty.

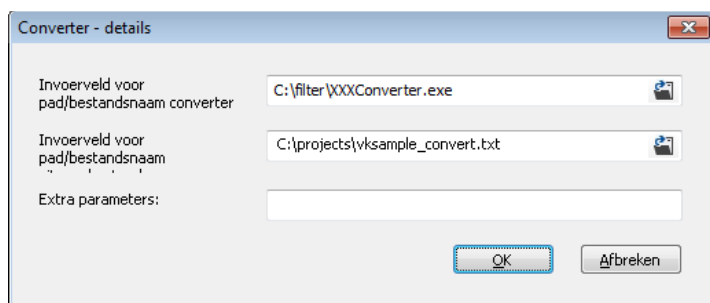
Line	Content
1	25
2	34
3	811
4	910
5	cf
6	de
7	il
8	jk
9	

Instellingen in de import-assistent

- Kies het bronbestand „vksample.txt“.
- Zet het vinkje bij „Converter gebruiken“ en klik op „Meer...“.



Er opent zich de dialoog voor het instellen van de converter-details.



- Klik telkens op de keuzeknop, om het converter-bestand „XXXConverter.exe“ en het uitvoerbestand te selecteren.
- Blijft het veld van het uitvoerbestand leeg, wordt het pad van het invoerbestand genomen en de expansie "convert" aan de naam van het invoerbestand aangehangen.
- In het veld „Aanvullende parameters“ kunt u de scheidingstekens en de kolomparen worden vastgelegd.
- Kies „OK“, om naar de import-assistent terug keren.

Het verdere verloop van de import wordt met het uitvoerbestand uitgevoerd.

-  Om het converter-bestand „XXXConverter.exe“ met andere parameters uit te voeren, moet het via het invoerverzoek worden aangestuurd (zie hoofdstuk [„Oproep-parameters converters“](#)).

Titel van het importbestand weergeven

Bij importbestanden met veel kolommen kan het handig zijn om de kolomtitels te zien wanneer de kolommen worden toegewezen.

Bepaal daarvoor in het veld "Titelregel:" de regel met de titels van de importgegevens. U kunt daarvoor een willekeurige regel selecteren. Zie hoofdstuk "[Stap 4/5: Bestandsformaat en veldscheider kiezen](#)".

Gegevensimport assistent

Bestandsformaat
Op deze pagina kunt u de veld-scheidingstekens bepalen.
In het vooruitzichtbare ziet u meteen, hoe uw tekst zal verschijnen.

Scheidingstekens

☐ Puntkomma ☒ Tabulator
☐ Spaties ☐ Komma
☐ Andere
☐ 'Andere' scheidingstekens bewaren

Titelregel:

Start van de import

Eerste import-regel:
Laatste import-regel:

Pos	K...	K..	Ko...	Ko...	Kolom 5	Kolom 6	Kolom 7	Kolom 8	K...	Kolom 10
1	No.		Type	Year	MachineNo	Power-V	Power-HZ	Power-A	SCC	Machine-V
2	150	S	498	2023	11738	3 x 380	50	100		3 x 400
3	151	S	796	2023	11774	3 x 400	50	7		3 x 400
4	152	S	498	2023	11850	3 x 400	50	100		3 x 400

Bij het selecteren van de importkolommen worden de titels weergegeven als suffix.

Gegevensimport assistent

Veldindelingen
In deze stap kunt u de bronkolommen bij de doelvelden indelen.

Markertype: (Standaard)

Verwerkingsmodus: ☒ In kolommen ☐ Per regel

Invoegen op strippr.:

☐ Project toevoegen ☒ Doorlopend ☐ Regelbegin

Type =

Year =

MachineNo =

Kolom 1	Kolom 2	Kolom 3	Kolom 4	Kolom 5
No.		Type	Year	MachineNo
150	S		2023	11738
151	S		2023	11774

Uitgebreide eigenschappen zetten (Type)
Kies alstublieft de kolommen met de formatteringsinformaties.

Teksteigenschappen

Eigenschap:
Lettertype:
Grootte:
Vet:
Cursief:
Onderstreept:
Doorgestreept:
Tekstkleur:

Veldeigenschappen

Eigenschap:
Horizontale uitlijning:

Kolom:

Kolom 1 - No.
Kolom 2
Kolom 3 - Type
Kolom 4 - Year
Kolom 5 - MachineNo
Kolom 6 - Power-V
Kolom 7 - Power-HZ
Kolom 8 - Power-A
Kolom 9 - SCC
Kolom 10 - Machine-V
Kolom 11 - Machine-HZ
Kolom 12 - ControlVoltage
Kolom 13 - Wiring
Kolom 14
Kolom 15
Kolom 16
Kolom 17

Printen

Inleiding

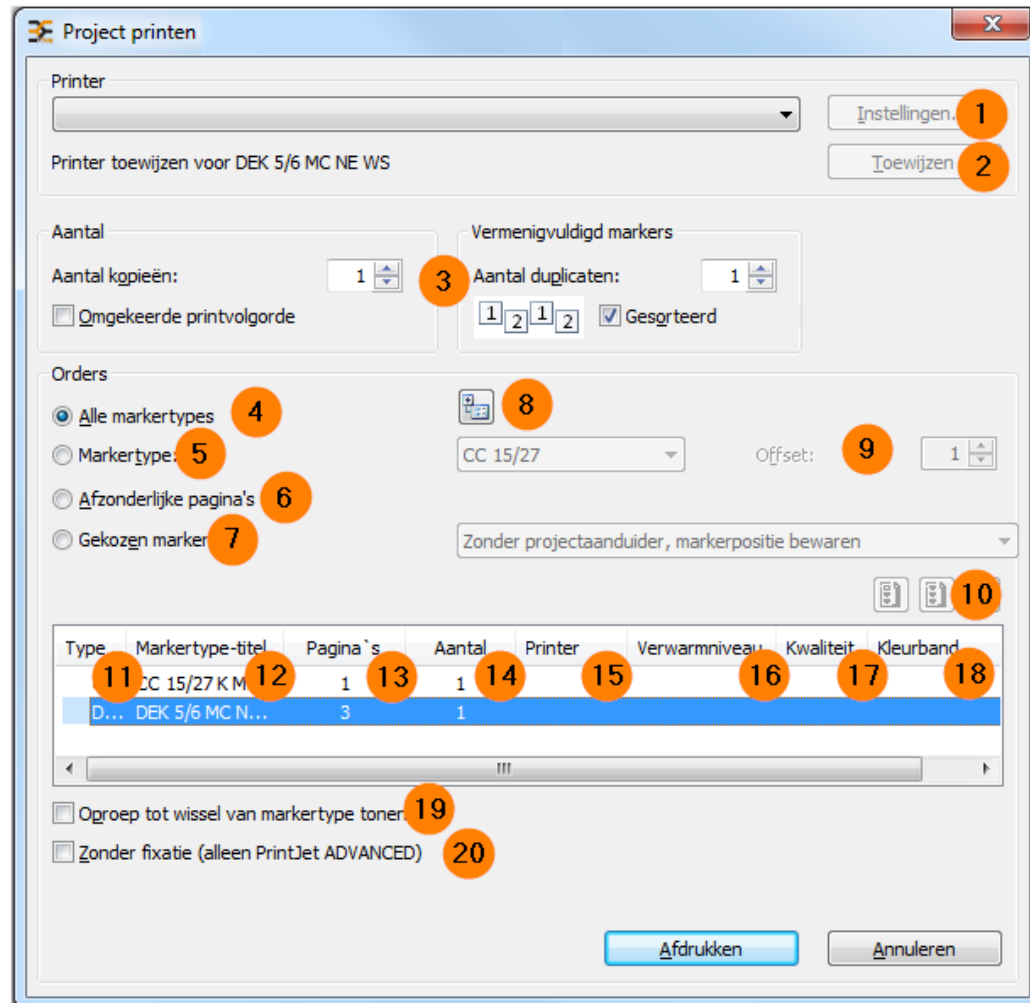
Dit hoofdstuk beschrijft de inrichting, kalibratie en toewijzing van de printer bij de te beschriften MultiCard-matten, etiketten enz. en de beide mogelijkheden te printen:

1. Via de standaard printdialoog (zie gedeelte „[Printmenu oproepen](#)“).
2. Via de snelprint (zie gedeelte „[Snelprint](#)“).

Printmenu oproepen

- Kies het menupunt **Bestand > Afdrukken...**

De drukdialoog opent zich, waarover u kunt printen of alle printer-instellingen kunt uitvoeren.



1 Instellingen

De printinrichtings-dialoog tonen, indien voorhanden.

De PrintJet PRO kan alleen via het optie-menu worden ingesteld (zie hoofdstuk „[PrintJet PRO](#)“).

Indien de knop na het selecteren van een printer niet actief is, kan hij via de optie-dialoog worden geactiveerd (zie hoofdstuk „De optie-dialoog“, gedeelte „Omgeving“, gedeelte „[Weergave](#)“).

2 Toewijzen

Bij het gekozen markertype een printer toewijzen. De gekozen toewijzing wordt opgeslagen. Voor het veranderen zie hoofdstuk „[Printer bij markertype toewijzen](#)“.

- 3 **Aantal kopieën**
Hoe vaak dient de printorder te worden uitgevoerd?
De uitdraai kan ook gescheiden na markers (duplicaten) plaatsvinden (zie hoofdstuk „[Printorders instellen](#)“).
Het keuzeveld „Omgekeerde printvolgorde“ bewaart zijn gekozen waarde, zo lang het programma geopend is. De omgekeerde printvolgorde wordt alleen voor eindeloosmateriaal toegepast.
- 4 **Alle markertypes**
Alle markertypes van de lijst worden geprint.
- 5 **Markertype**
Alleen het gekozen markertype wordt geprint.
- 6 **Afzonderlijke pagina's**
Keuze van bijzondere pagina's van verschillende markertypes voor printen.
- 7 **Gekozen marker**
Kies, of ook de projectaanduiding bedrukt resp. of de markers hun positie bewaren of samengevat dienen te worden.
- 8 **Subprojecten printen**
Markers uit subprojecten printen. Zie hoofdstuk: „[Subprojecten printen](#)“.
- 9 **Offset**
In de print-dialog wordt een veld „Offset“ getoond, wanneer alleen een markertype voor het printen werd gekozen.
De offset verschuift het beginpunt van de print op een andere dan de eerste marker.
Kies bijvoorbeeld een offset van 8, om vanaf de 8e marker te printen (de eerste 7 markers blijven leeg). Standaard is het veld op 1 gezet.
- 10 **Door de gebruiker gedefinieerde paginakeuze**
Bij de keuze „Afzonderlijke pagina's“ (zie punt 7) kan via de drie knoppen de keuze worden gemaakt tussen
 - Door gebruiker gedefinieerde pagina's (manuele keuze van de pagina's)
 - Alle pagina's kiezen
 - Alles negeren (geen pagina kiezen)
- 11 **Type**
Alle te printen markertypes in het actueel project.
- 12 **Markertype-titel / Variantnaam**
De markertype-titel. Door een klik op het kolomopschrift wordt de weergave op de variantnaam omgeschakeld (zie hoofdstuk „[Product ombenoemen](#)“).
- 13 **Pagina's**
Aantal te printen pagina's van het markertype
- 14 **Aantal**
Hoe vaak dient het markertype in de lijst te worden geprint?
Klik in het veld en voer het aantal kopieën in.
Let erop, dat het **aantal** met het **aantal kopieën** wordt vermenigvuldigd.
- 15 **Printer**
De het markertype toegewezen printers. Voor het veranderen zie hoofdstuk „[Printer bij markertype toewijzen](#)“.

- 16 **Verwarmniveau**
Het voorgeschreven verwarmniveau voor het markertype (afhankelijk van de gekozen printer).
- 17 **Kwaliteit**
De ingestelde printkwaliteit op de PrintJet **ADVANCED/CONNECT** wordt getoond.
- 18 **Kleurband**
Indien beschikbaar, worden informatie over het kleurband van de printer weergegeven.
- 19 **Markertype-wissel tonen**
Zijn in het printproces meerdere markertypes voorhanden, wordt vóór de wissel naar een andere markertype een dialoog getoond, opdat bijvoorbeeld het printermagazijn / de plottersteun kan worden gewisseld.
De waarde van dit keuzeveld wordt opgeslagen en bij de volgende oproep van de printdialgoog weer toegepast. Bij de snelprint (zie hoofdstuk „[Snelprint](#)“) wordt dit veld niet in acht genomen.
- 20 **Zonder fixatie (alleen PrintJet ADVANCED/CONNECT)**
Bij het printen op de PrintJet **ADVANCED/CONNECT** wordt de verwarming niet ingeschakeld. De inkt is niet gefixeerd en kan b.v. met koud water weer worden verwijderd.

Printer bij markertype toewijzen

Standaard is geen markertype een printer toegewezen.

Is bij het printen van een of alle markertypes geen printer toegewezen, zal de uitdraai na bevestigen van een melding op de standaard printer geschieden.

- Start de drukdialoog via de menupunten **Bestand > Afdrukken...**
- Markeer in het keuzeveld het markertype, dat u een printer wilt toewijzen.
- Kies in het bereik „Printer“ een printer en bevestig de knop **Toewijzen**.
- In de volgende keuzedialoog bepaalt u, of de gekozen printer een printer of een plotter is.
- In de volgende dialoog kunt u bepalen, of alle varianten van het product bij het uitgavetoestel dienen te worden toegewezen. Kies „Nee“, om alleen de gekozen variant toe te wijzen.

Bij ieder hernieuw printen wordt dit markertype automatisch bij de gekozen printer toegewezen.

In plaats van afzonderlijke printers, kunnen ook printer groepen worden toegewezen. Zie hoofdstuk [„Printer groepen PJC“](#), [„Printer groepen PJA“](#).

-  Om een andere toewijzing van het markertype te verkrijgen, kies van de geïnstalleerde printers de desbetreffende of activeer de toewijzingsdialoog (zie hoofdstuk „De optie-dialoog“, gedeelte „[Plotter](#)“, gedeelte „Algemeen“).
-  De toewijzing is alleen voor markertypes noodzakelijk die op de printer of op de plotter kunnen worden uitgegeven. Eindeloosetiketten kunnen alleen op de printer worden uitgegeven.
-  Als er printers in de lijst ontbreken, raadpleeg alstublieft de lijst met beschikbare uitvoerapparaten. Zie hoofdstuk „De optie-dialoog“, gedeelte „[Toewijzing](#)“.

Printercorrectie

Al naar fabrikant of milieu kan de printer van zijn standaard kalibratie in horizontale en verticale richting afwijken.

- Om de printercorrectie uit te voeren, kies het menu **Extra's > Printerinstellingen > Printercorrectie uitvoeren...**

Er opent zich het volgende venster:

Printercorrectie uitvoeren

Stap 1: Printer kiezen

Printer voor dit markertype kiezen.

▼ Instellingen... Marges... Toewijzen

Printer toewijzen voor ESG

Stap 2: Testpagina printen

Om de pagina-invoer van de printer te bepalen, moet u eerst een rechthoek met een specifieke normgrootte printen.

Norm-breedte (X): mm

Norm-hoogte (Y): mm Rechthoek printen

Stap 3: Gemeten waarden registreren

Meet alstublieft de actuele hoogte en breedte van de geprinte rechthoek en vul de gemeten waarden in het onderstaand veld in.

Actuele breedte (X): mm 100 %

Actuele hoogte (Y): mm 100 %

Correctie-rechthoek printen

OK Annuleren

Print een testpagina met een rechthoek, diens grootte u moet voorgeven.

- Voer in de velden **Norm-breedte (X)** en **Norm-hoogte (Y)** de grootte van het rechthoek in en bevestig de schakelvlakte **Rechthoek printen**.
- Meet de breedte en de hoogte van de te printen rechthoek en voer de waarden in de velden **Actuele breedte (X)** resp. **Actuele hoogte (Y)** in, wanneer deze van de voorgegeven waarden afwijken.
- Sluit het venster met **OK**.



De printercorrectie is voor de plotter niet toegestaan!
Alle printers die als plotter zijn gedeclareerd (zie „[Plotter](#)“), worden in het printer-keuzeveld niet getoond.



De printercorrectie moet per printer slechts een keer worden uitgevoerd. Ze is niet markerafhankelijk.



Deze functie wordt op de PrintJet **ADVANCED/CONNECT** zonder fixatie en in de printkwaliteit „Snel“/„Standaard (300 dpi)“ geprint.
Bij de PrintJet **CONNECT** wordt tevens kortstondig het automatische inmeten uitgeschakeld.

Materiaalslip corrigeren

Voor het instellen van de MultiCard-zijrand en de MultiCard-aanvoer roep alstublieft het menupunt **Extra's > Printerinstellingen > Materiaalslip corrigeren...** op.

Materiaalslip corrigeren ESG 9/11

Stap 1: Printer kiezen

Printer voor dit markertype kiezen.

▼ Instellingen...

Marges...

Printer toewijzen voor ESG 9/11 K MC NE WS Toewijzen

Stap 2: Testpagina printen

Om de pagina-invoer van de printer te bepalen, moet u eerst een rechthoek met een specifieke normgrootte printen.

Norm-breedte (X): mm

Norm-hoogte (Y): mm Rechthoek printen

Stap 3: Gemeten waarden registreren

Meet alstublieft de actuele hoogte en breedte van de geprinte rechthoek en vul de gemeten waarden in het onderstaand veld in.

Actuele breedte (X): mm 100 %

Actuele hoogte (Y): mm 100 %

Correctie-rechthoek printen

OK Annuleren

Print een testpagina met een rechthoek, diens grootte u moet voorgeven.

- Voer in de velden **Norm-breedte (X)** en **Norm-hoogte (Y)** de grootte van het rechthoek in en bevestig de schakelvlakte **Rechthoek printen**.
- Meet de breedte en de hoogte van de te printen rechthoek en voer de waarden in de velden **Actuele breedte (X)** resp. **Actuele hoogte (Y)** in, wanneer deze van de voorgegeven waarden afwijken.
- Sluit het venster met **OK**.



Deze functie wordt op de PrintJet **ADVANCED/CONNECT** zonder fixatie en in de printkwaliteit „Snel“/„Standaard (300 dpi)“ geprint.
Bij de PrintJet **CONNECT** wordt tevens kortstondig het automatische inmeten uitgeschakeld.

Printer op het markertype instellen

Vindt de uitdraai op het printmedium (MultiCard-mat, etiket etc.) op de verkeerde positie plaats, heeft u de mogelijkheid de printer aan het desbetreffende medium aan te passen.

De instelling geschiedt of op de printerpagina bij de keuze van het printmedium (zie gedeelte „[Printer op een printmedium instellen](#)”) of programmazijdig bij de instelling van de randen, van de aanvoer enz. (zie gedeelte „[Printeroffset aanpassen](#)”).

Bij de volgende printers voor eindeloosmateriaal kan de printpositie worden aangepast: THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M. Zie hoofdstuk „[Printpositie instellen](#)”.

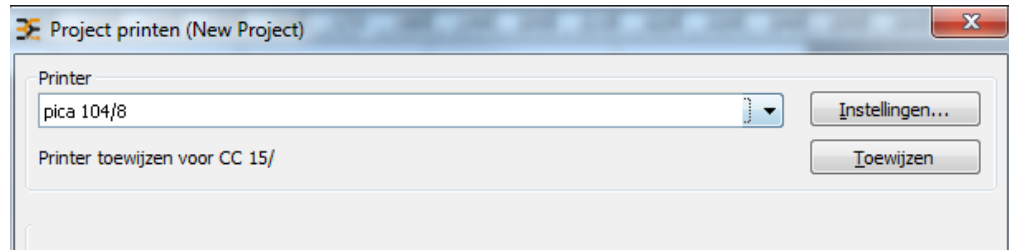
Printer op een printmedium instellen

Bij het printen van etiketten moet de printer op het juiste printmedium worden ingesteld.

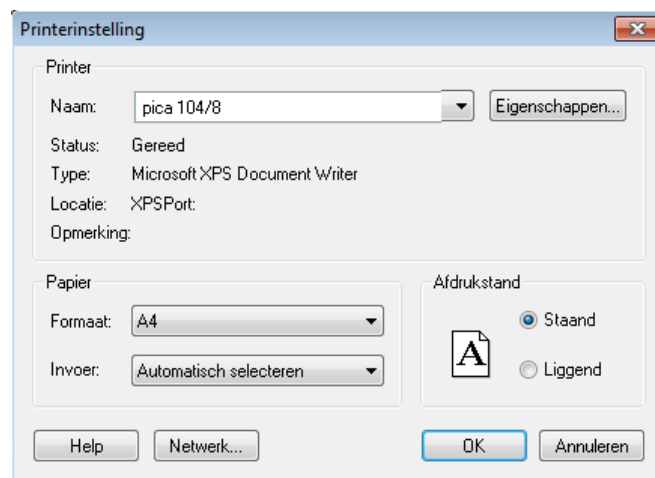
- Open de drukdialoog via de menupunten **Bestand > Afdrukken...**

Er opent zich de printdialoog.

- Kies de in te stellen printer en klik op de knop **Instellingen...**



Er opent zich het venster voor de printerinrichting.



- Kies in het bereik papier het passende printmedium en klik op OK.

Wanneer niet het juist papier ter beschikking staat, kunt u via de knop **Eigenschappen...** van de printer de desbetreffende instellingen uitvoeren.

Opdat deze instellingen ook na het hernieuwd starten van het programma weer ter beschikking staan, dient u de printereigenschappen direct in de printer driver in te stellen (zie hieromtrent ook het handboek/de gebruiksaanwijzing van de printer).

- Klik op de Windows-knop **Start** en kies vervolgens **Systeembesturing > Printer**.
- Klik met de rechter muisknop op de desbetreffende printer en kies uit het contextmenu de punt **Eigenschappen**.
- Stel het juiste papier in.

Printeroffset aanpassen

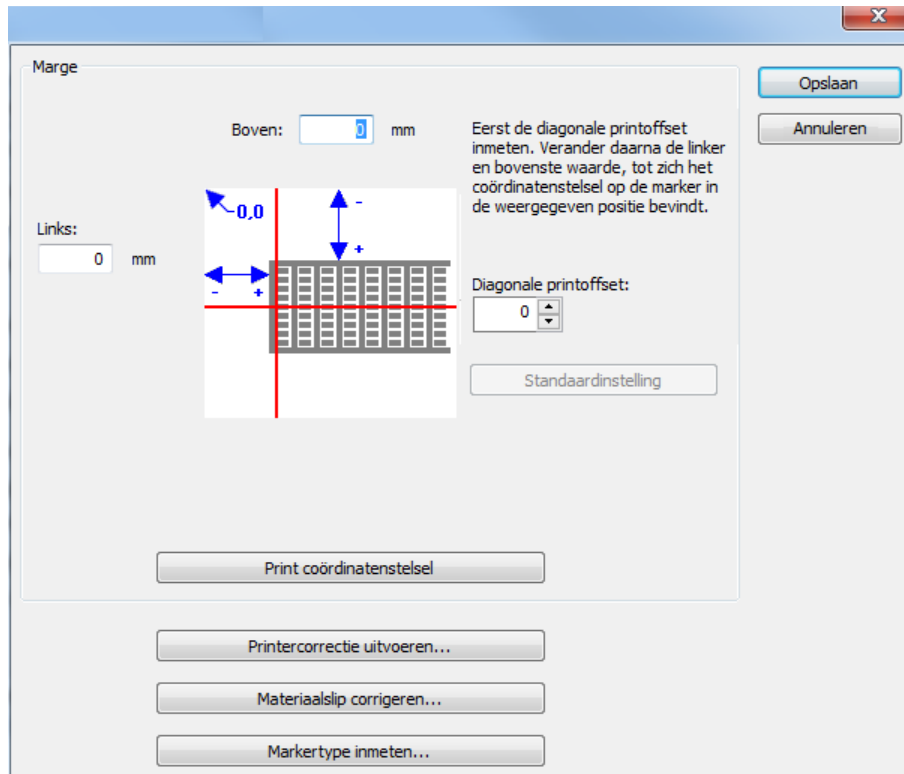
Om een toegewezen printer te kalibreren, opent u het menupunt **Extra > Printer-administratie > Kalibreren...**



Bij keuze van de printer „PJA bestandsuitgave“ is een kalibratie **niet** mogelijk.
Een desbetreffende melding wordt getoond.

Het volgende venster wordt getoond:

(De weergave van de afbeelding is afhankelijk van het markertype)

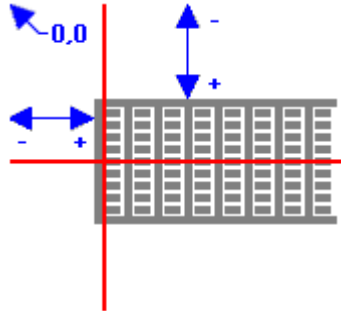


Instellingen van de linker en bovenste rand

Instellingen voor markers

Om de linker en bovenste rand van een MultiCard-mat in te stellen, moet u een coördinatenstelsel op een MultiCard-mat printen en deze positie uitmeten.

Het coördinatenstelsel dient de volgende positie te hebben:



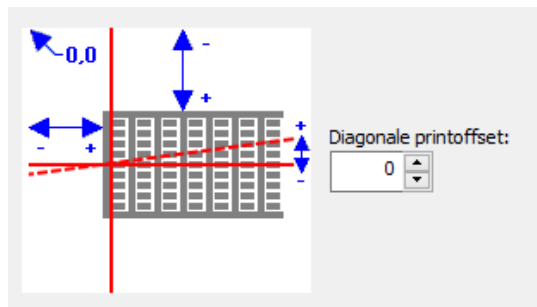
Deze functie wordt op de PrintJet **ADVANCED/CONNECT** zonder fixatie en in de printkwaliteit „Snel“/„Standaard (300 dpi)“ geprint.
Bij de PrintJet **CONNECT** wordt tevens kortstondig het automatische inmeten uitgeschakeld.

- Voor de uitdraai van een test-coördinatenstelsel klik op de knop **Print coördinatenstelsel ...**

Instellingen van een rotatiehoek

Wanneer de materiaalvoer niet recht (maar gedraaid) moet plaatsvinden, kan de rotatiehoek van het printbeeld via een diagonale printoffset worden aangepast.

De volgende printers worden ondersteund: PrintJet **CONNECT**, PrintJet **MINI**



-  Eerst de diagonale printoffset inmeten. Verander daarna de linker en bovenste waarde, tot zich het coördinatenstelsel op de marker in de weergegeven positie bevindt.

Gelijktijdig met de uitdraai opent zich het venster „Coördinatenstelsel printen“.

Coördinatenstelsel printen

Meet alstublieft de linker (X) en bovenste afstand (Y) van het coördinatenstelsel en vul de gemeten waarden in de onderstaande velden in.

X: 5 mm Y: 38 mm

OK Annuleren

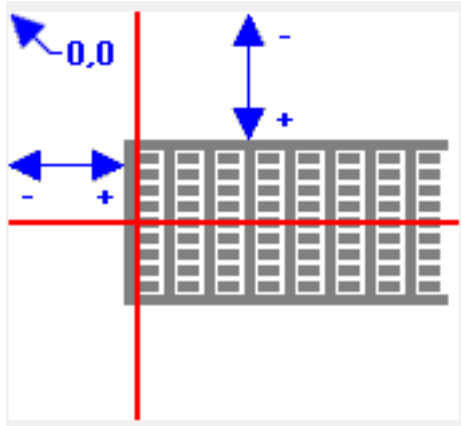
- Meet alstublieft de linker en bovenste rand van het geprint coördinatenstelsel zoals weergegeven uit, voer de waarden in de desbetreffende velden in en sluit het venster via **OK**.

Herhaal eventueel deze stappen nog eens, om de positie van het coördinatenstelsel te controleren.

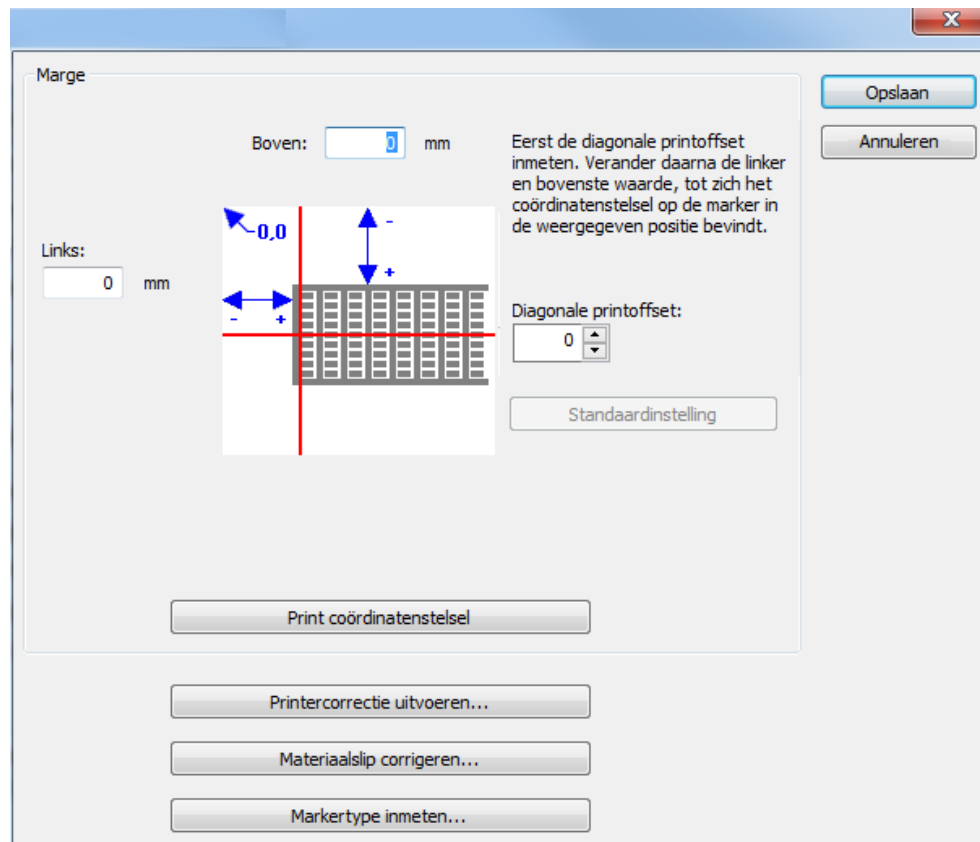
Instellingen voor etiketten

Om de linker en bovenste rand van een etiket in te stellen, dient u een etiket te bedrukken (van voordeel is een gevulde rechthoek met de grootte van het etiket) en de positie uit te meten. Belangrijk is, dat in de printer het juiste papier is ingesteld (zie gedeelte „[Printer op een printmedium instellen](#)“).

Het etiket dient de volgende positie te hebben:



- Meet alstublieft de linker en bovenste rand van het etiket zoals weergegeven uit, voer de waarden in de desbetreffende velden in en sluit het venster via **Opslaan**.



Herhaal eventueel deze stappen nog eens, om de positie van het etiket te controleren.

-  De instelling van de zijrand moet per printer slechts een keer worden uitgevoerd. Printeroffsets zijn niet markerafhankelijk.

Instellingen van de grootte van het markertype

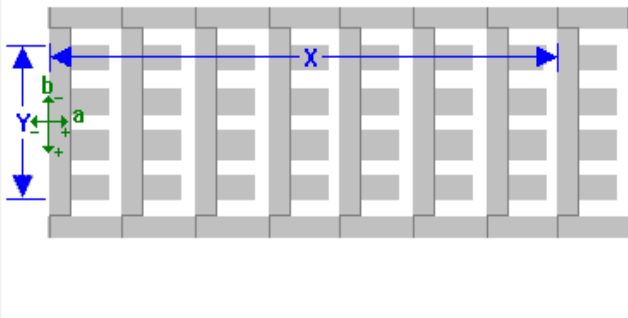
Bij markertypes kan het gebeuren, dat ze - b.v. bepaalt door de omgevingstemperatuur - niet aan hun normgrootte beantwoorden.

- Klik alstublieft op de knop **Markertype inmeten...** of kies in het menu **Bestand** het punt **Markertype inmeten...**

Er opent zich het volgende venster.

Markertype inmeten - ESG 8/19 (ESG 8/19 MC NE WS) ✕

Voeg alstublieft de actuele breedte en hoogte in de onderstaande velden in.



☒ Automatische meting (alleen PJC) ?

☒ Alleen de eerste markering inmeten
☐ Alle markers inmeten

Norm-waarden (ideale waarde)		Actuele grootte (gemeten waarden)	
Norm-breedte	210 mm	Breedte (X):	210 mm 100 %
Normhoogte	56 mm	Hoogte (Y):	56 mm 100 %
		Offset (a):	0 mm
		Offset (b):	0 mm  

Opties

Deze instellingen voor de volgende printers toepassen:

☐	PrintJet CONNECT NW	
☐	PrintJet ADVANCED (USB1)	
☐	THM MMP USB	

OK Annuleren

- Kies in het bereik opties de printer, waarvoor deze instellingen dienen te worden opgeslagen.
- Meet breedte en hoogte van het uw voorliggende markertype zoals weergegeven uit en voer de waarden in de velden **Breedte (X)** en **Hoogte (Y)** in.
- Sluit het venster via de knop **OK**.

Meethulp

Er is de mogelijkheid een testuitdraai met een meethulp te vervaardigen.

Via de meethulp worden rechthoeken in markergrootte en gecentreerd gepositioneerde punten geprint.

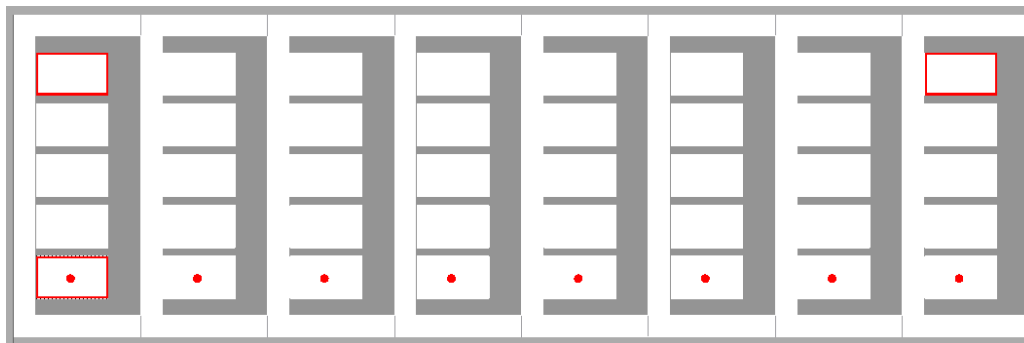
- Kies in het bereik opties de printer, waarvoor deze meethulp dient te worden geprint.
- Klik op de knop .

U kunt ook de volgende knop gebruiken om een testpagina af te drukken op de PrintJet

ADVANCED/CONNECT: 

- De meethulp wordt op de printer uitgegeven.

Voorbeeld:



-  Voor plotter staat de meethulp niet ter beschikking.
-  Deze functie wordt op de PrintJet **ADVANCED/CONNECT** zonder fixatie en in de printkwaliteit „Snel“/„Standaard (300 dpi)“ geprint.
-  Op de PrintJet **CONNECT** kan de inmeethulp alleen worden ingedrukt, wanneer de optie “Automatische meting (alleen PJC)” uitgeschakeld is.

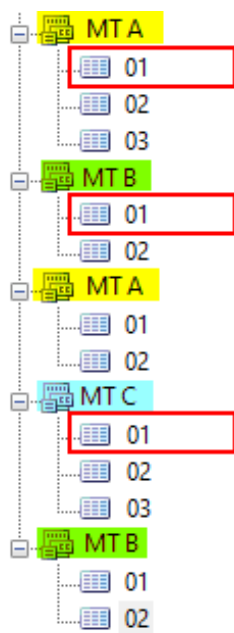
Automatische meting (alleen PJC)

De PrintJet **CONNECT** meet de markeringen automatisch in.

Alleen de eerste markering inmeten:

Binnen een printopdracht wordt alleen steeds de eerste pagina van een nieuw markeringstype ingemeten.

Template:



Alle markers inmeten:

Alle pagina's binnen de printopdracht naar de PJC worden ingemeten.

Printpositie instellen

Bij de volgende printers voor eindeloosmateriaal kan de printpositie worden aangepast: THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M

- Wijs het eindeloosmateriaal een printer toe. Zie hoofdstuk „[Printer bij markertype toewijzen](#)“.
- Wissel naar de info-pagina. Zie hoofdstuk „[De info-pagina](#)“.



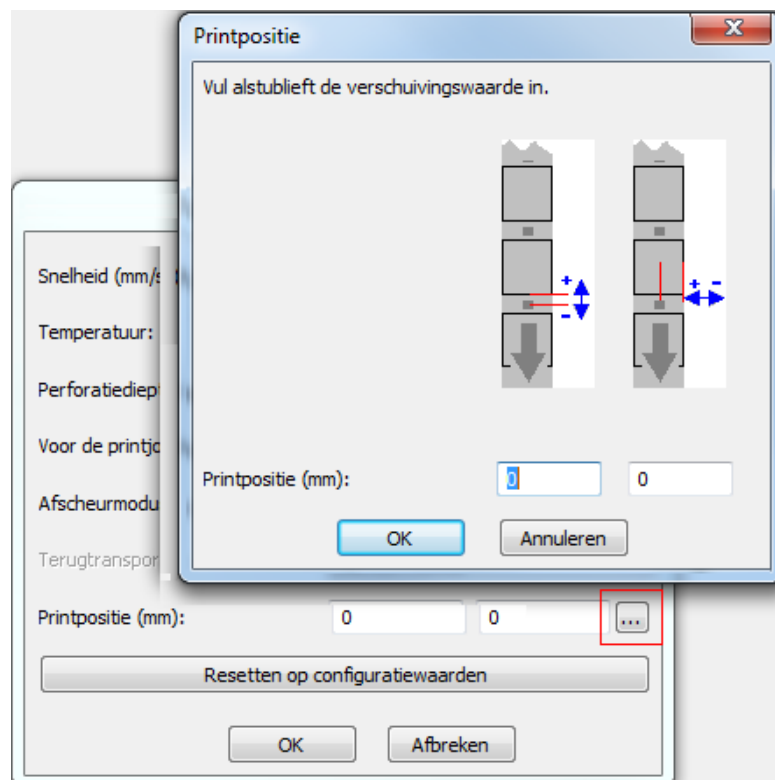
The screenshot shows a 'Instellingen' (Settings) window with a list of printer parameters and their current values. The parameters are: Snelheid (mm/s) at 75, Temperatuur at 10, Perforatiediepte at nvt., Voor de printjob afsnijden at Ja, Afscheurmodus at Aan, Terugtransport (empty), and Printpositie (mm) at 0/0. A 'Bewerken...' (Edit...) button is located at the bottom right of the settings list.

Instellingen	
Snelheid (mm/s):	Standaard (75)
Temperatuur:	Standaard (10)
Perforatiediepte:	Standaard (nvt.)
Voor de printjob afsnijden:	Standaard (Ja)
Afscheurmodus:	Standaard (Aan)
Terugtransport:	
Printpositie (mm):	0/0

Bewerken...

- Bedien de knop “Bewerken...”.

De printpositie kan via een verschuivingswaarde worden aangepast.



-  De verschuivingswaarde wordt voor de combinatie uit markertype en printer opgeslagen.
-  Na een verandering van de drukpositie vindt bij het volgende drukproces automatisch een kalibratie-aanvoer van ten minste 5 cm plaats.

Printorders instellen

- Kies in de menubalk de menupunten **Bestand > Afdrukken....**

Er opent zich de printdialoog, waarin u de orders kunt selecteren.

Project printen

Printer

Printer toewijzen voor DEK 5/6 MC NE WS

Aantal

Aantal kopieën: 1

☐ Omgekeerde printvolgorde

Vermenigvuldigd markers

Aantal duplicaten: 1

1 2 1 2 ☒ Gesorteerd

Orders

☒ Alle markertypes

☐ Markertype: CC 15/27

Offset: 1

☐ Afzonderlijke pagina's

☐ Gekozen marker

Zonder projectaanduiding, markerpositie bewaren

Type	Markertype-titel	Pagina's	Aantal	Printer	Verwarmniveau	Kwaliteit	Kleurband
C...	CC 15/27 K M...	1	1				
D...	DEK 5/6 MC N...	3	1				

☐ Ogroep tot wissel van markertype tonen

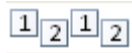
☐ Zonder fixatie (alleen PrintJet ADVANCED)

Afdrukken Annuleren

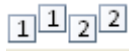
Is bij het printen van een of alle markertypes geen printer toegewezen, zal de uitdraai na bevestigen van een melding op de standaard printer geschieden.

Bij de uitdraai is het mogelijk, de afzonderlijke markers in willekeurig aantal te vermenigvuldigen.

Kies de instellingen als volgt:



De uitdraai geschiedt in de volgorde van de markers, zoals deze op het markertype zijn gerangschikt.



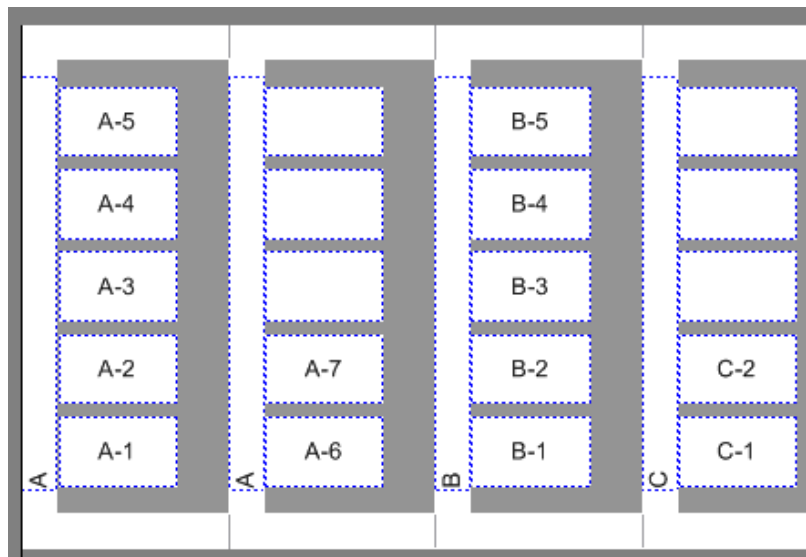
De uitdraai geschiedt gescheiden volgens de afzonderlijke markers in het aantal van de ingestelde duplicaten.



Voorhanden projecten blijven bij het dupliceren bewaard.

Voorbeeld:

Inge vulde markertype:



Uitdraai gesorteerd met 2 duplicaten:

Vermenigvuldigd markers

Aantal duplicaten:

☐ 1 ☐ 2 ☐ 1 ☐ 2 ☒ Gesorteerd

A-5		B-5		A-5		B-5	
A-4		B-4		A-4		B-4	
A-3		B-3		A-3		B-3	
A-2	A-7	B-2	C-2	A-2	A-7	B-2	C-2
A-1	A-6	B-1	C-1	A-1	A-6	B-1	C-1

Uitdraai gescheiden met 2 duplicaten:

Vermenigvuldigd markers

Aantal duplicaten:

☐ 1 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 2 ☐ Gesorteerd

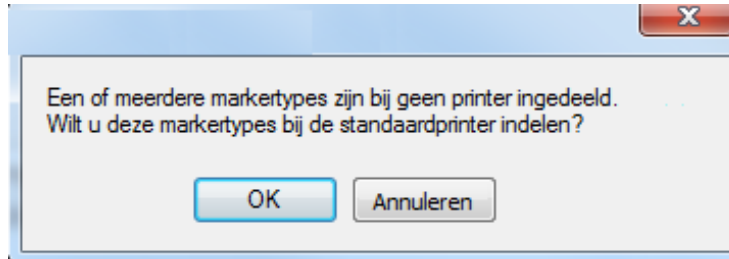
A-3	A-5		B-3	B-5	
A-2	A-5	A-7	B-2	B-5	C-2
A-2	A-4	A-7	B-2	B-4	C-2
A-1	A-4	A-6	B-1	B-4	C-1
A-1	A-3	A-6	B-1	B-3	C-1

Snelprint

- Om slechts de actieve pagina te printen, klik op het volgende symbool in de werkbalk.



Is bij het te printen markertype geen printer toegewezen, verschijnt een melding.

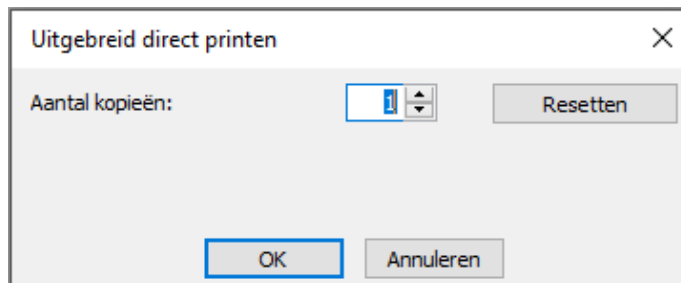


Bij **Ja** wordt de pagina op de standaard printer uitgegeven, bij **Nee** opent zich het printmenu om een printer toe te wijzen (zie gedeelte „[Printer bij markertype toewijzen](#)“).

Extended Quick Print

In de opties kan uitgebreid direct printen worden ingeschakeld (zie hoofdstuk „De optie-dialoog“, gedeelte „[Omgeving](#)“, gedeelte „Algemeen“).

Bij geactiveerde functie wordt bij direct printen een aanvullend dialoogvenster getoond voor het aantal exemplaren.



Direct printen

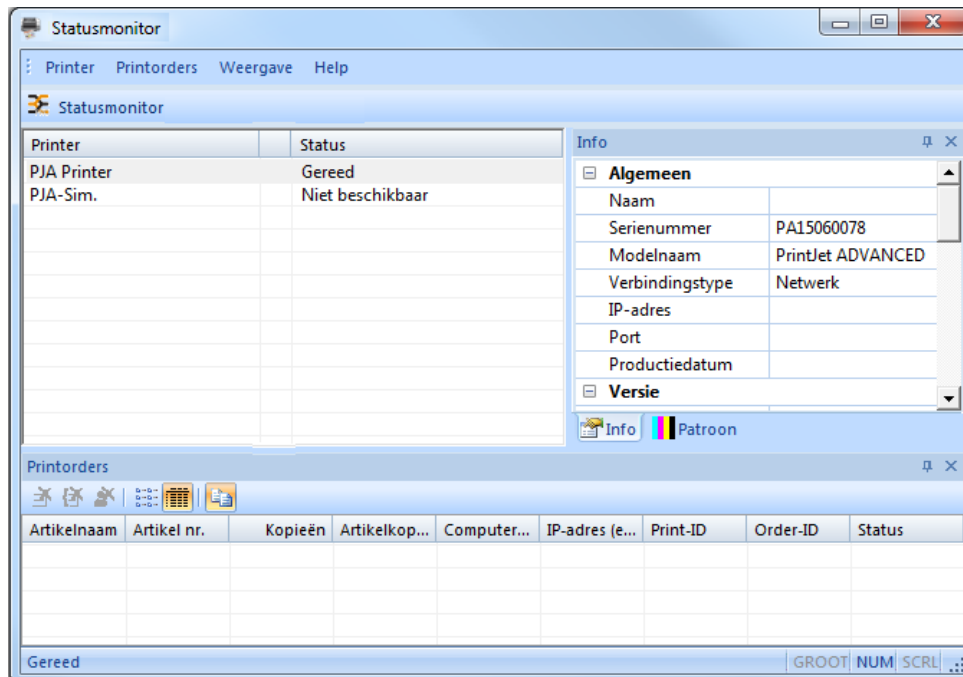
Alle door het programma gesupporte bestandsformaten kunnen direct via de commandoregel worden geprint.

Syntaxis: `"c:\program\MPrintPRO.exe" -p "myprint.rde"`

Statusmonitor

De statusmonitor geeft u bij een printen een terugmelding over de desbetreffende status van de aangesloten printer(s).

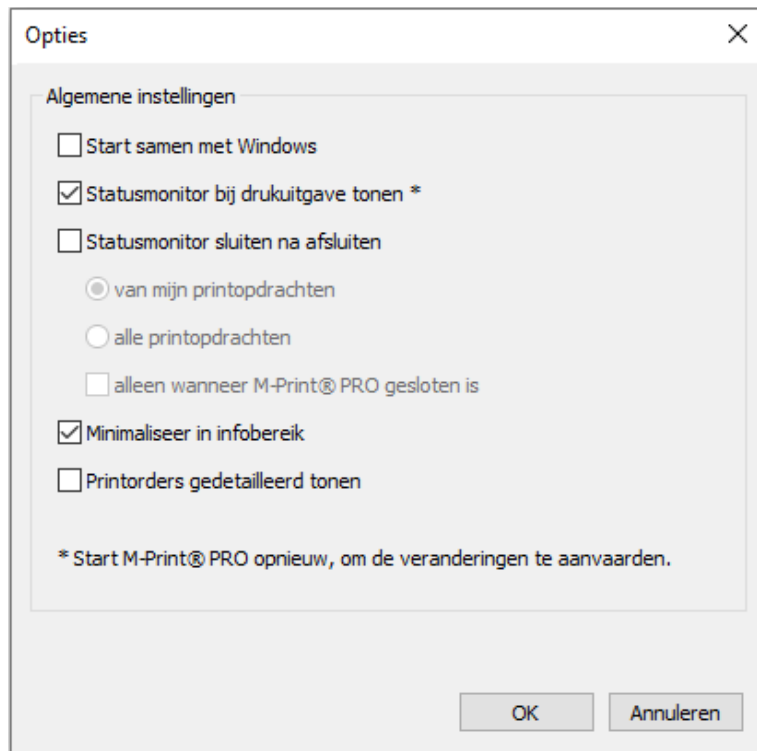
De volgende printers worden ondersteund: Alle printers in Printer Explorer



Wordt een aangesloten printer niet in de lijst weergegeven, controleer alstublieft de instellingen van de printer (zie „[Printer explorer](#)“).

Instellingen statusmonitor

In de statusmonitor zijn via het menupunt „Printer -> Opties ...“ onder andere de volgende instellingen mogelijk:



Start samen met Windows

De statusmonitor wordt bij het starten van Windows gestart.

Statusmonitor bij drukuitgave tonen

Het venster van de statusmonitor wordt bij een nieuwe printuitvoer op de voorgrond weergegeven.

Statusmonitor sluiten na afsluiten

Beëindig de statusmonitor wanneer er geen eigen of externe printopdrachten meer aanwezig zijn.

Minimaliseren in het infobereik

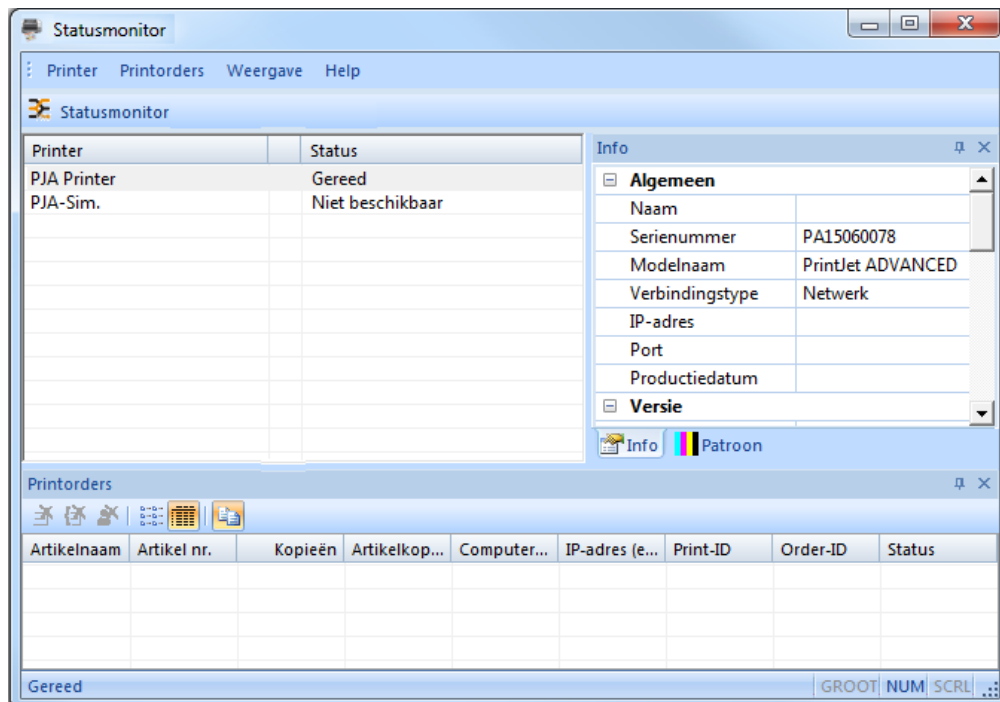
De statusmonitor wordt bij het minimaliseren van het venster niet in de tasklijst, maar in het infobereik weergegeven.

Printorders gedetailleerd tonen

In de registerkaart „Printorders“ (zie „[Printopdrachten statusmonitor](#)“) worden meer informatie-kolommen getoond.

Printopdrachten statusmonitor

Via het venster "Printopdrachten" kunt u de lijst van de printopdrachten bekijken.



Voor het wissen van voorhanden printorders kies alstublieft de mogelijkheden in het menu „Printopdrachten“ van de statusmonitor.

Om het aantal van de weergegeven informatie-kolommen te veranderen, zie gedeelte „[Instellingen statusmonitor](#)“).

Printstatistiek openen

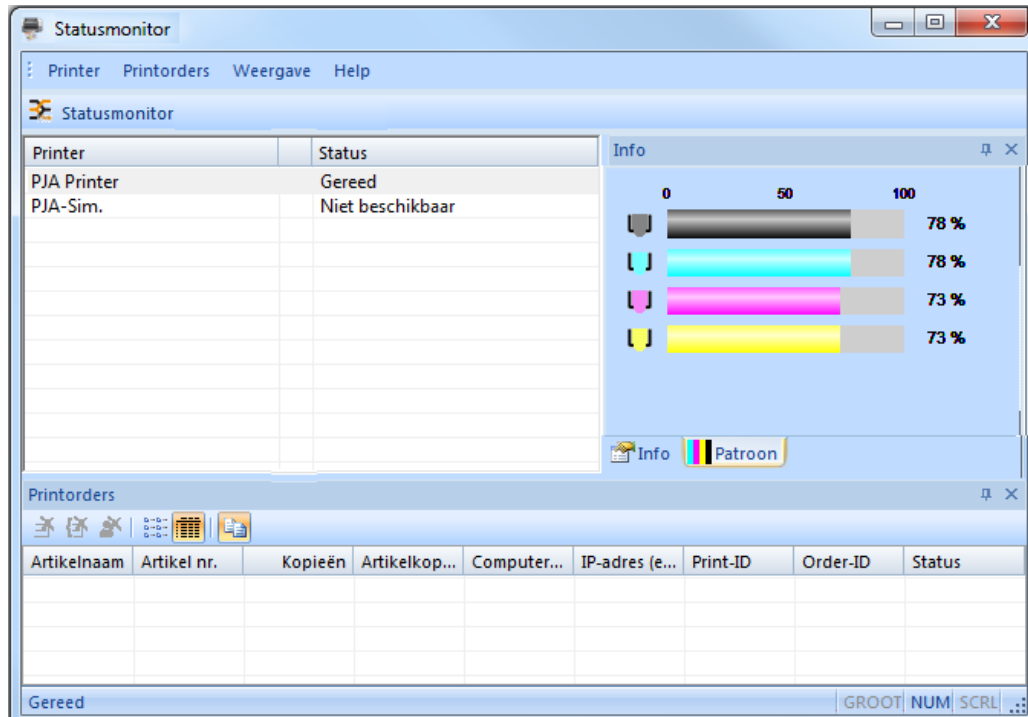
Via het menupunt “Printopdrachten > Printstatistiek openen...” wordt een actuele printstatistiek weergegeven.

Activeer daarvoor tevens de protocolfunctie. Zie hoofdstuk "[Printstatistiek opslaan](#)".

Informaties

Via het venster „Info“ worden informaties over de printer getoond.

Weergegeven worden bijvoorbeeld de vulpeilen en de afloopdatum van de afzonderlijke inktpatronen (al naar printer).

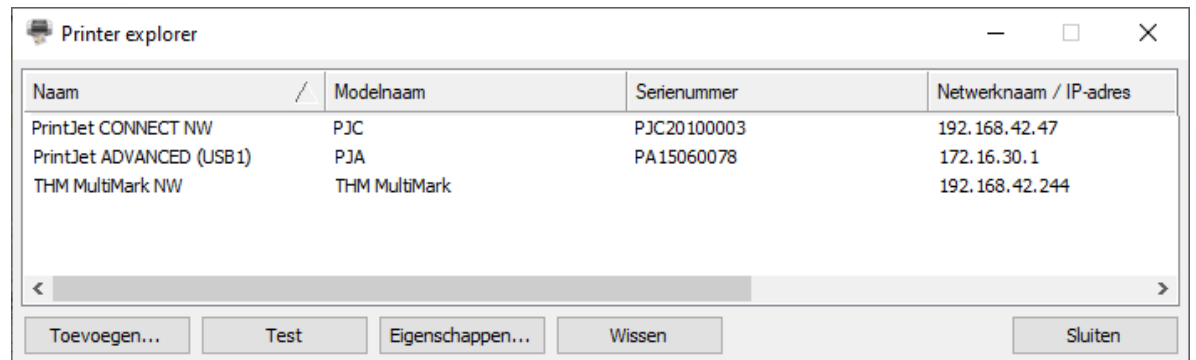


Printer explorer

Met de printer explorer kunnen de volgende printers worden toegevoegd of verwijderd: Print**Jet** **ADVANCED**, Print**Jet** **CONNECT**, Print**Jet** **MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin

Anders dan voor conventionele printers is voor deze printers geen driverinstallatie noodzakelijk, omdat het zich niet om een netwerkprinter handelt.

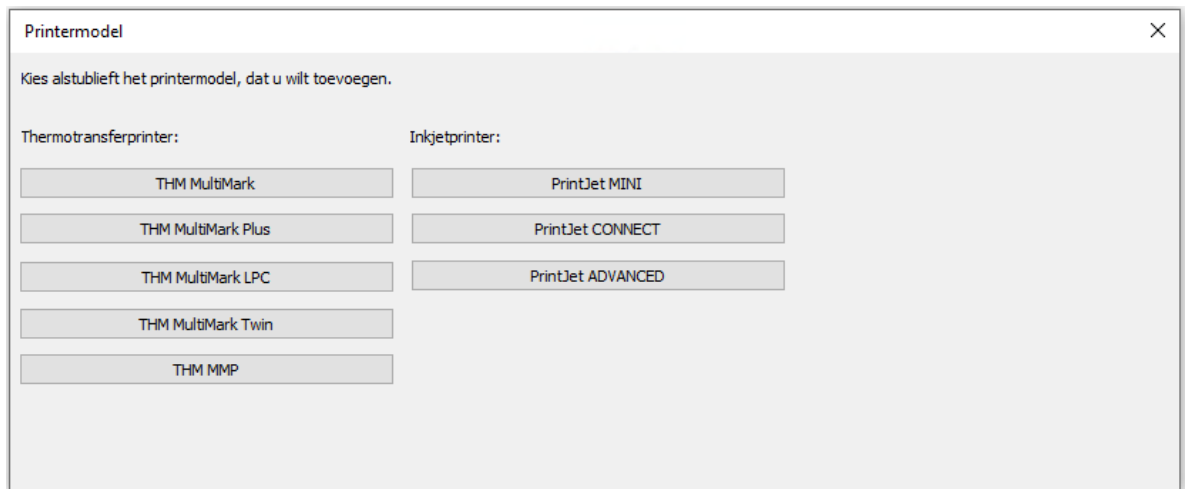
Start de printer explorer via het Windows-startmenu (ordner „Weidmueller“).



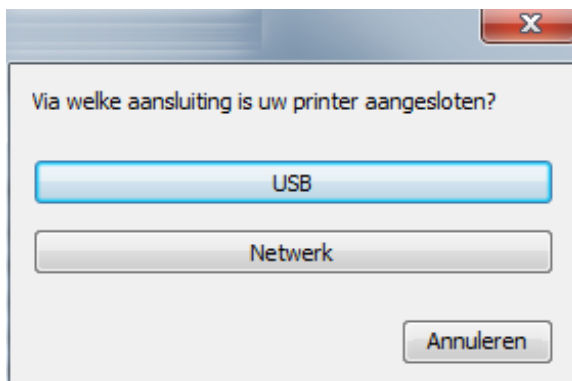
Printer toevoegen

Om een printer bij te voegen, start de printer explorer en klik op de knop „Toevoegen...“.

- Selecteer het printermodel.



- Kies, via welke aansluiting uw printer is aangesloten.



USB-aansluiting

- Klik op de knop „USB“.
- Er wordt automatisch naar aangesloten printers gezocht.



of



- Kies de gewenste USB-aansluiting resp. printer.
- Klik op de knop „Keuze toevoegen“.

Netwerk-aansluiting

- Klik op de knop „Netwerk“.
- Voer in de dialoog de instellingen voor de printer in het netwerk in en klik op de knop „Toevoegen“ of
- Klik op de knop „Netwerk doorzoek ...“ en in de zoekdialoog op de knop „Gekozen printer toevoegen“.

The screenshot shows a dialog box titled "PrintJet ADVANCED toevoegen - netwerk". It contains the following elements:

- A close button (X) in the top right corner.
- Instructional text: "Hier heeft u de mogelijkheid een printer of via het serienummer, de netwerknaam of het IP-adres bij te voegen."
- Three input fields, each with a "Toevoegen" button to its right:
 - "Serienummer:" with an empty text box and a help icon (?)
 - "Netwerknaam:" with an empty text box and a help icon (?)
 - "IP-adres:" with an empty text box and a help icon (?)
- At the bottom, two buttons: "Netwerk doorzoeken..." and "Annuleren".

of

The screenshot shows a dialog box titled "PrintJet CONNECT toevoegen - netwerk". It contains the following elements:

- A close button (X) in the top right corner.
- Instructional text: "U kunt een PrintJet CONNECT toevoegen door het IP-adres en de poort in te voeren."
- Two input fields, each with a "Toevoegen" button to its right:
 - "IP-adres:" with an empty text box
 - "Port:" with a text box containing the value "8181"
- At the bottom, two buttons: "Netwerk doorzoeken..." and "Annuleren".

of

The screenshot shows a dialog box titled "THM toevoegen - netwerk". It contains the instruction "U kunt een printer toevoegen door het IP-adres en de poort in te voeren." Below this, there are input fields for "IP-adres:" (an empty text box), "Port:" (a dropdown menu showing "9100"), and "FTP Port:" (a dropdown menu showing "21"). At the bottom, there are two buttons: "Toevoegen" and "Annuleren".

of

The screenshot shows a dialog box titled "SmarmLaser CENTER toevoegen - netwerk". It contains the instruction "U kunt een printer toevoegen door het IP-adres en de poort in te voeren." Below this, there are input fields for "IP-adres:" (an empty text box) and "Port:" (a dropdown menu showing "9100"). At the bottom, there are two buttons: "Toevoegen" and "Annuleren".

Voer in de dialoog de instellingen voor de printer in het netwerk in en klik op de knop „Toevoegen“.

Om de instellingen te testen, kies de testfunctie (zie „[Printer testen](#)“).

Printer testen

Voor het testen van de bereikbaarheid van de aangesloten printer start de printer explorer, kies een printer uit de lijst en klik op de knop „Test“.

Is de verbindingstest succesvol, controleer alstublieft de instellingen van de printer (zie „[Printer eigenschappen](#)“).

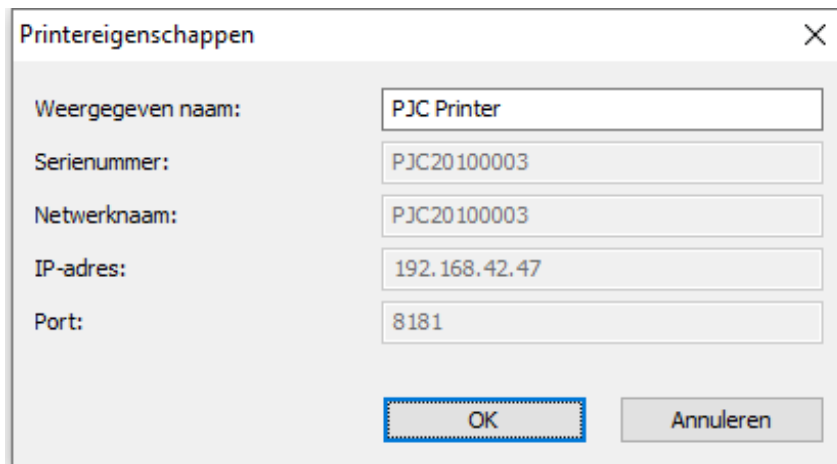
De volgende printers worden ondersteund: **PrintJet ADVANCED**, **PrintJet CONNECT**, **PrintJet MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin

Printer eigenschappen

Voor het weergeven en aanpassen van de eigenschappen van de aangesloten printer, start de printer explorer, kies een printer uit de lijst en klik op de knop „Eigenschappen...“.

Er opent zich een dialoog, waarin u de naam van de printer en evt. de port kunt instellen.

De volgende printers worden ondersteund: **PrintJet ADVANCED**, **PrintJet CONNECT**, **PrintJet MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin



The image shows a Windows-style dialog box titled "Printereigenschappen" with a close button (X) in the top right corner. The dialog contains five input fields, each with a label on the left and a text box on the right:

- Weergegeven naam:** PJC Printer
- Serienummer:** PJC20100003
- Netwerknnaam:** PJC20100003
- IP-adres:** 192.168.42.47
- Port:** 8181

At the bottom of the dialog, there are two buttons: "OK" and "Annuleren". The "OK" button is highlighted with a blue dashed border.

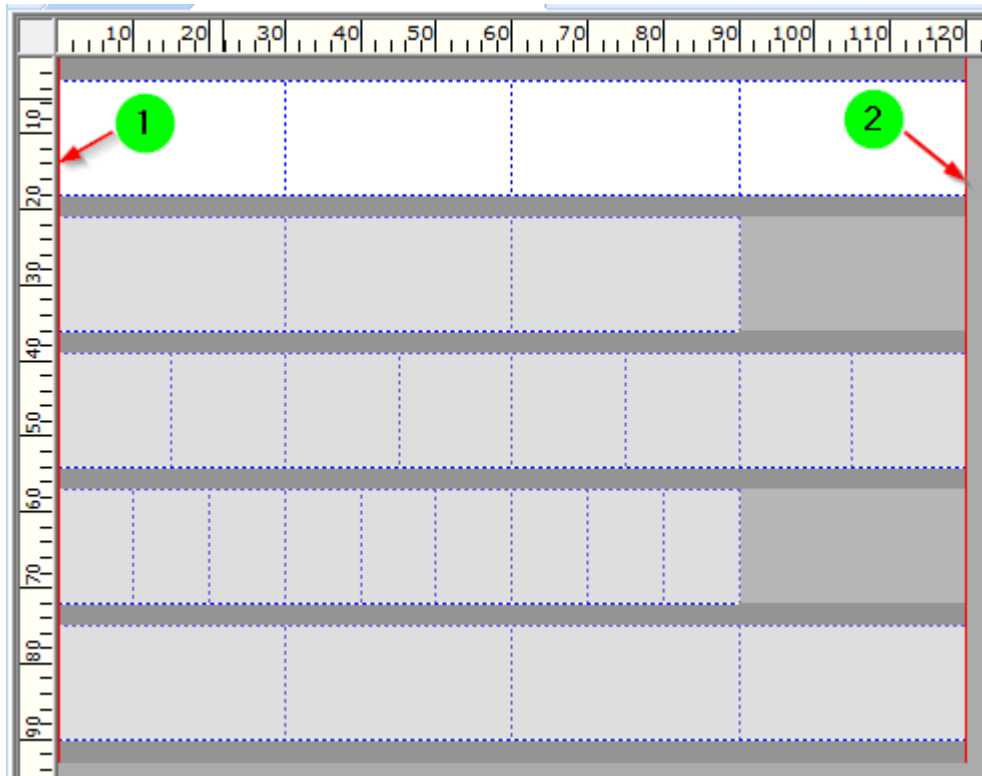
Snijdmerken zetten

Voor eindeloosmateriaal voor het printen op een printer kunnen manuele snijdmerken worden gezet en verwijderd (zie hoofdstuk „Programmasurface“, gedeelte „[THM MMP](#)“).

Ook kan een direct snijdbevel aan de printer worden gestuurd, wanneer deze bij het materiaal is toegewezen en aangesloten.

De volgende printers worden ondersteund: THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M

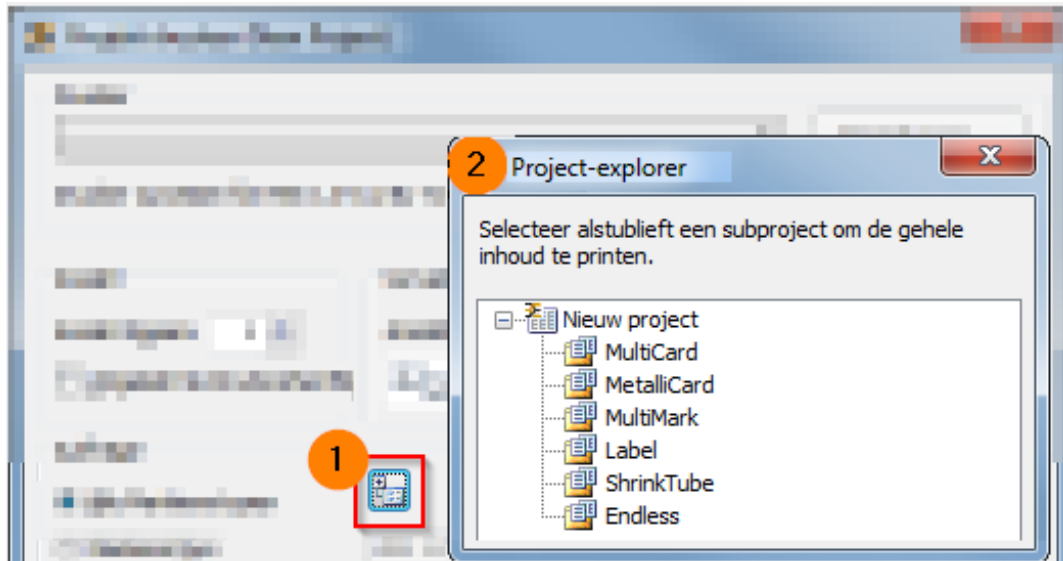
Voorbeeld: Snijdmerken ervoor (1) en erachter (2).



Subprojecten printen

Voor het doelmatig printen van subprojecten en hun inhoud kunnen deze in de printdialoog worden geselecteerd. Zie hoofdstuk: „[Printmenu oproepen](#)“.

1. Klik in de printdialoog op het icon voor de project-explorer.
2. Kies in de project-explorer het te printen subproject.



Printmodus

Schakelt tussen de volgende weergaven:

- Normaal
- Plot-modus

Printmodus - Normaal

Alle elementen worden getoond.

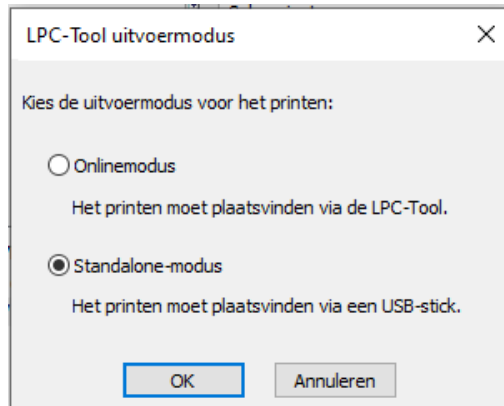
Printmodus - Plot-modus

In de plot-modus worden alleen de functies en elementen van het gebruikersinterface getoond die voor de plotter mogelijk zijn. Zie hoofdstuk "[Plot-modus](#)".

LPC-print

Voor het maken van LPC-printbestanden selecteert u de volgende printer: THM MultiMark LPC-Tool bestandsuitgave

Tijdens het printen moet de uitvoermodus worden geselecteerd.

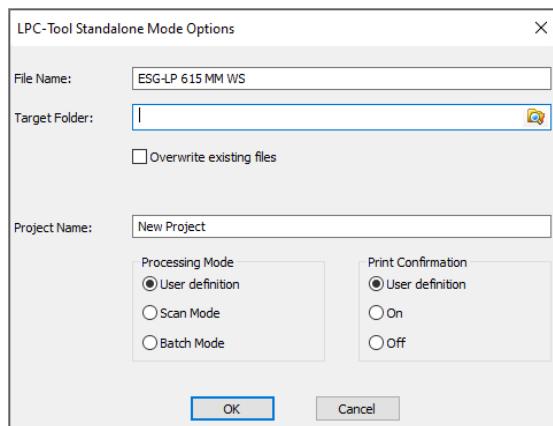


LPC: Onlinemodus

Het printen moet plaatsvinden via de LPC-Tool.
Er wordt een printbestand van het type *.lpc gemaakt.

LPC: Standalone-modus

Het printen moet plaatsvinden via een USB-stick.



Scan Mode

De printer kies de marker door de scan van een identificatiekenmerk, dat zich in het printbestand bevindt.



Er moet een scanner op de printer aangesloten zijn.

Batch Mode

De markers worden in de volgorde van het printbestand geprint.

Plotter aansturing

Inleiding

Dit hoofdstuk beschrijft de inrichting, aansturing en toewijzing van de plotter bij de te beschrijven MultiCard-matten, etiketten enz. en de beide mogelijkheden te plotten.

De plotter kan via de Centronics of het USB-interface worden aangestuurd.

De algemene printfuncties ontleent u alstublieft aan het hoofdstuk „[Printen](#)“.

Plot-modus

In de plot-modus worden alleen de functies en elementen van het gebruikersinterface getoond die voor de plotter mogelijk zijn.

De volgende elementen zijn in de plot-modus toegestaan:

5. Grafieken, wanneer het plottersymbolen zijn (*.mps)
6. Tekstvelden met tekens van het plotterfonts
7. Lijnen

Alle elementen worden in zwart-wit weergegeven.

Bij het omschakelen in de plot-modus worden alle niveaus op niet-plottbare elementen gekeurd. Wanneer elementen voorhanden zijn, die niet kunnen worden geplot, verschijnt een melding met een verwijzing hieromtrent.

Deze elementen (b.v. barcode) worden niet meer getoond, blijven intern echter voorhanden. Bij het verlaten van de plot-modus worden alle elementen weer weergegeven,

- Voor het omschakelen in de plot-modus kies de menupunten **Omschakelen printmodus > Plotter** of klik op het symbool:



- Weergegeven wordt de plot-modus behalve het versienummer door de benaming „plot-modus“ resp. in de werkbalk door een ingedrukt weergegeven symbool:

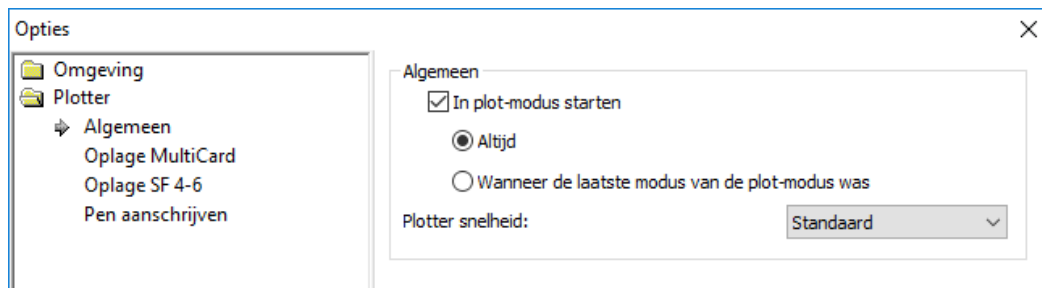


-  Bij de wissel in de plot-modus blijven alle elementen van het blokkeerniveau zichtbaar, opdat uitsparingen zichtbaar blijven die eventueel de plotterpen zouden kunnen beschadigen.

Het blokkeerniveau wordt in de plot-modus echter niet geëvalueerd!

Startopties voor de plot-modus

De weergave in de plot-modus kan in de opties (menu **Extra's > Opties**) worden ingesteld.



Zet het vinkje „In plot-modus starten“, wanneer M-Print® Pro bij een herstart, bij het openen van een opgeslagen M-Print® Pro bestand of de nieuwe aanleg van een project in de plot-modus dient te starten.

Printen/Plotten

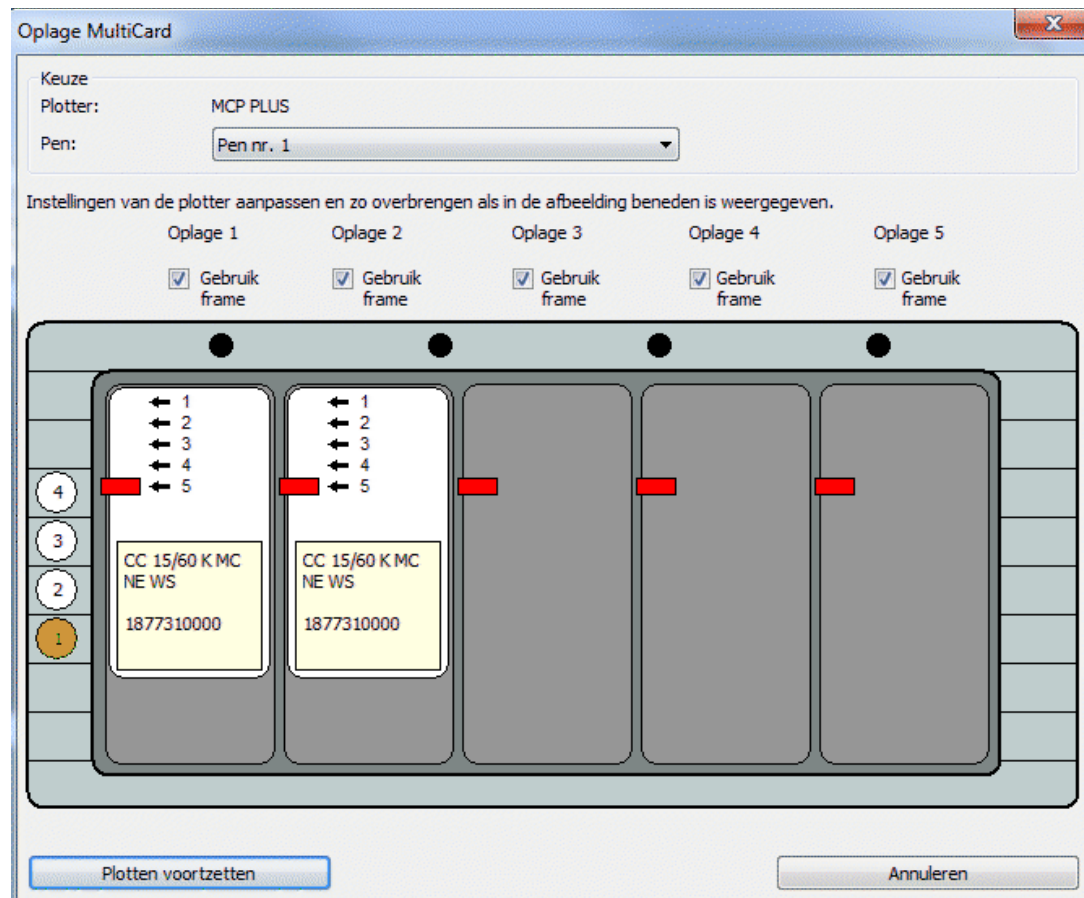
Het plotten vindt op dezelfde manier plaats dan het printen (zie „[Printen](#)“).

Het markertype moet tevoren een plotter worden toegewezen (zie „[Plotter een markertype toewijzen](#)“).

Vervolgens kan het markertype ingemeten (zie „[Printer op het markertype instellen](#)“) en de plotter gekalibreerd worden (zie „[Markertype aan plotter aanpassen](#)“).

Pen en inlay kiezen

Alvorens het plotten start, wordt een dialoog met de instellingen voor het gekozen markertype weergegeven.



Pen kiezen

Kies de pen die de plotter dient te gebruiken. De voorafgaande instelling van de pen geschiedt in de inmeet-dialoog (zie „[Inmeet-dialoog](#)“).

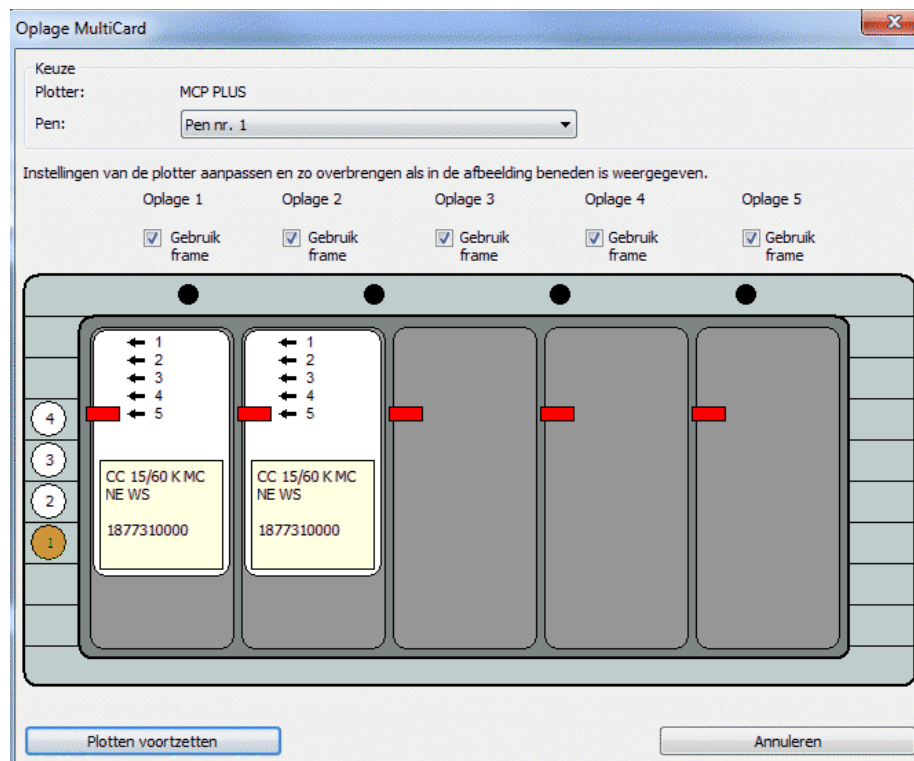
Bij de instelling „Geen pen“ kan een externe pen worden ingezet die niet in de penhouder wordt teruggebracht.

Trapinstellingen inlay

Bij het printen van een MultiCard worden de trapinstellingen voor de inlay getoond.
Leg de inlay op de weergegeven trap (1 tot 5). Let erop, dat bij sommige MultiCards geen inlay noodzakelijk is.

Wissel naar de markertypes

Bij het printen van meerdere pagina's of markertypes in een project toont een dialoog, welke druk met welke uitrusting in het vervolg wordt geprint.



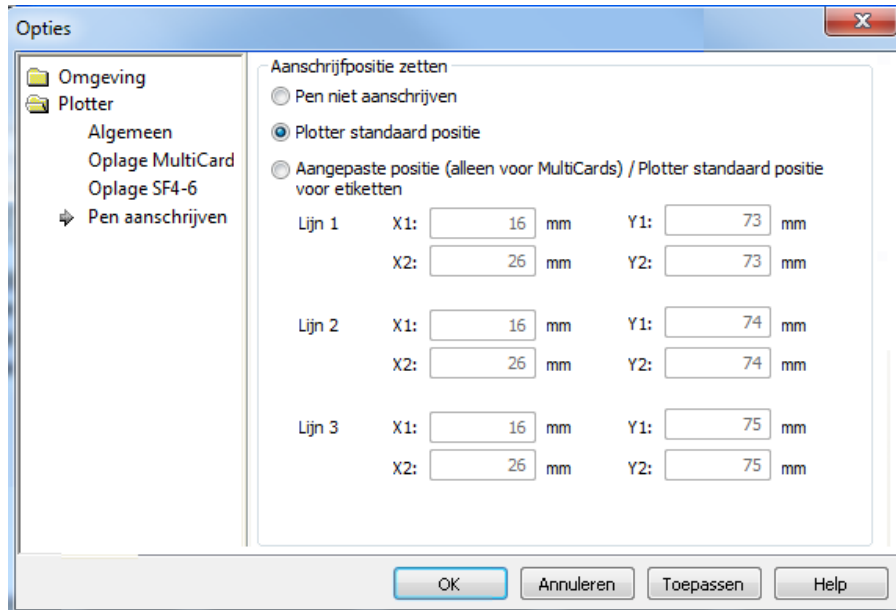
- De knop „Plotten voortzetten“ stuurt de getoonde configuratie aan de plotter. Indien meerdere pagina's of markertypes voorhanden zijn, wordt de volgende configuratie getoond. De plotter wacht na het plot-proces tot u opnieuw de knop bedient.
- Kies „Overslaan“ om de weergegeven configuratie niet te printen. Zijn verdere pagina's of markertypes in het project voorhanden, wordt de volgende configuratie getoond, anders wordt het printproces beëindigt.
- „Annuleren“ beëindigt het gehele drukproces.

Schrijfpunt van de pen aanpassen

De schrijfpunt van de plotter is standaard op 2 blokken naast de penhouder vastgelegd die bijgevolg snel vervuilen.

Om het schrijfpunt aan te passen, kies in de menubalk de menupunten **Extra's** en vervolgens **Opties...**

Op de pagina „Pen schrijven“ kunt u de schrijfpunten van de plotter instellen.



De aangepaste positie is slechts voor MultiCards van toepassing. Bij etiketten wordt in dit geval desondanks de plotter-standaardpositie gebruikt.

De aangepaste schrijfpunt neemt de parameters Offset X en Offset Y van de matcorrectie in aanmerking.



Let alstublieft erop, dat een verkeerd gekozen schrijfpunt de pen kan beschadigen. Test de uitgevoerde instellingen alstublieft steeds eerst zonder een pen te gebruiken!

Plotter een markertype toewijzen

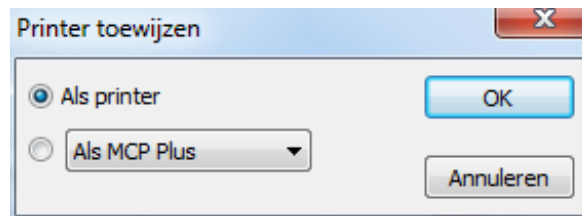
Standaard moet u iedere markertype een printer of plotter toewijzen.

Is bij het printen van een of alle markertypes geen printer toegewezen, zal de uitdraai na bevestigen van een melding op de standaard printer geschieden.

- Open de drukdialoog via de menupunten **Bestand** en vervolgens **Afdrukken....**
- Markeer het markertype dat u een printer wilt toewijzen in het onderste keuzeveld, kies in het bereik „Printer“ een printer en bedien de knop **Toewijzen**.

Bij ieder hernieuw printen wordt dit markertype automatisch bij de gekozen printer toegewezen.

- Kies in de dialoog dat zich opent, of u de gekozen printer/plotter als printer of als plotter wilt toewijzen.



Kiest u „Als MCP Plus...“, zo is de print aan de beperkingen van de plot-modus onderworpen.

Deze vastlegging kunt steeds via de optie-dialoog opheffen (zie „[Toewijzing](#)“).

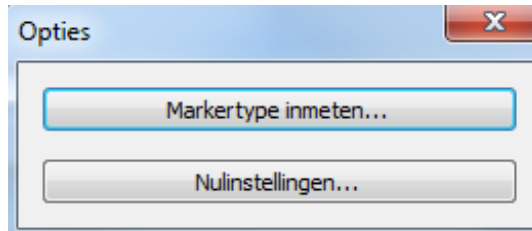
Wanneer u een markertype kiest die geen plotter kan worden toegewezen (b.v. eindeloosetiket) verschijnt een desbetreffende melding.



Markertype aan plotter aanpassen

Om een toegewezen plotter te kalibreren, opent u het menupunt **Extra > Printer-administratie > Kalibreren...**

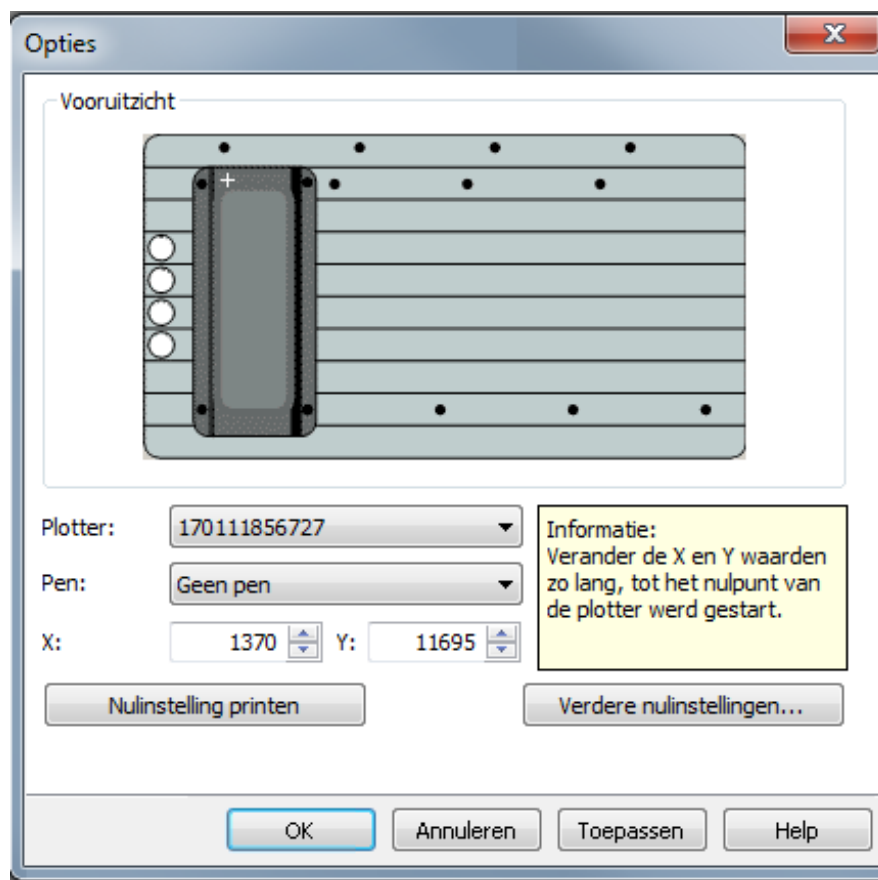
In het dan getoonde venster kunt u beslissen, of u het markertype wilt inmeten (zie „[Printer op het markertype instellen](#)“) of de nulpunten van de plotter wilt kalibreren.



Nulpunten instellen

Het volgende venster wordt getoond:

(De weergave van de afbeelding is afhankelijk van het markertype)



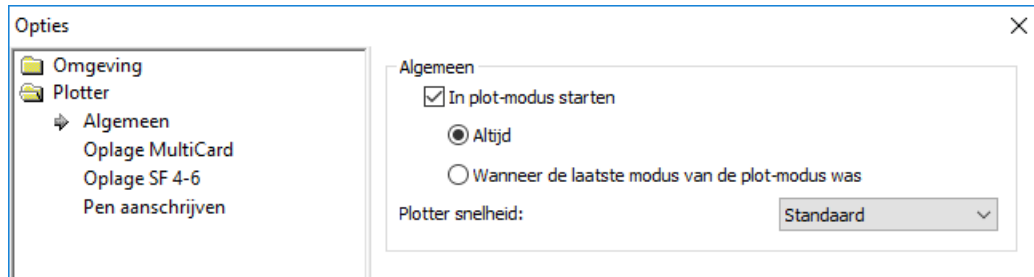
- Kies de pen, waarmee u wilt plotten (zie „[Pen en inlay kiezen](#)“).
- Om de nulpunt te kalibreren, voer de coördinaten in de X- resp. Y-velden in en klik op „Nulpunt printen“.
- Klik ter fijnjustering met de cursor in het X- of Y-veld en rijdt het nulpunt via het toetsenbord met de toetsen  en  (voor de X-coördinaten) of de toetsen  en  (voor de Y-coördinaten) aan.
- Kies de knop „Verdere nulpunten...“, om verdere voorhanden nulpunten in te stellen.

Deze instellingen kunnen ook in de optie-dialogoog vooraf worden ingesteld (zie „[Inmeet-dialogoog](#)“).

Toegewezen printer aanpassen

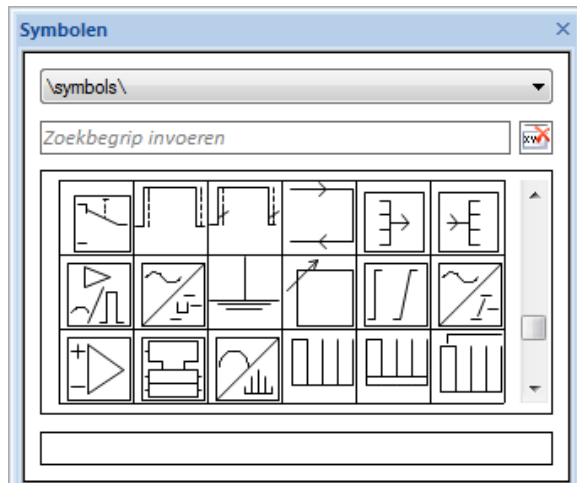
Kies in de menubalk de menupunten **Extra's** en vervolgens **Opties...**

Op de pagina „Algemeen“ van de plotter vindt u de actuele toewijzing van de printer. Zie hoofdstuk „De optie-dialogoog“, gedeelte „[Toewijzing](#)“.



Symbol explorer/Plottersymbooleditor

De symbol explorer werd om de plottersymbolen (*.mps) en een keuzeveld voor symbool-subregisters uitgebreid.



Verdere informatie met betrekking tot de symbol explorer vindt u in het hoofdstuk „Algemene bediening“, gedeelte „[Symbolen invoegen](#)“.

Plottersymbolen bewerken/nieuw vervaardigen

Plottersymbool nieuw vervaardigen

- Klik met de rechter muistoets in de symbool explorer op een leeg symboolveld en kies **Plottersymbooeditor...**

Plottersymbool bewerken

- Klik met de rechter muisknop op een plottersymbool en kies **Bewerken met plottersymbooeditor...**

Inmeet-dialoog

Er staan drie verschillende uitrustingen ter beschikking die afhankelijk van de gekozen markertypes met de plotter kunnen worden benut.

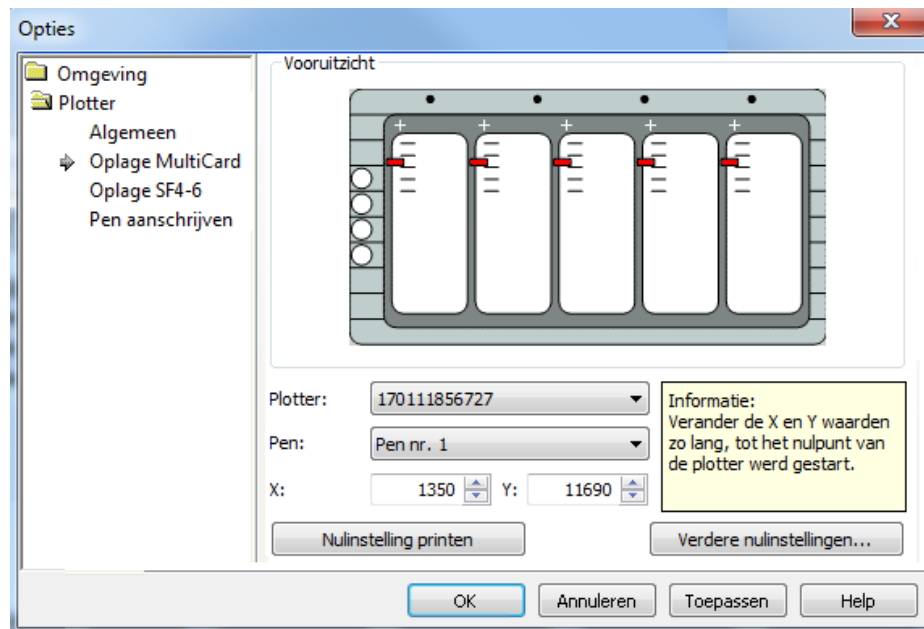
Met de inmeet-dialogen kunnen deze oplagen worden ingesteld (nulpunt, pen enz.).

- Kies in de menubalk de menupunten **Extra's** en vervolgens **Opties...**
Er opent zich de optie-dialoog.

De bedieningshandleidingen voor het inmeten ontleent u alstublieft aan het bijgevoegd bestand „plottersetup.pdf“.

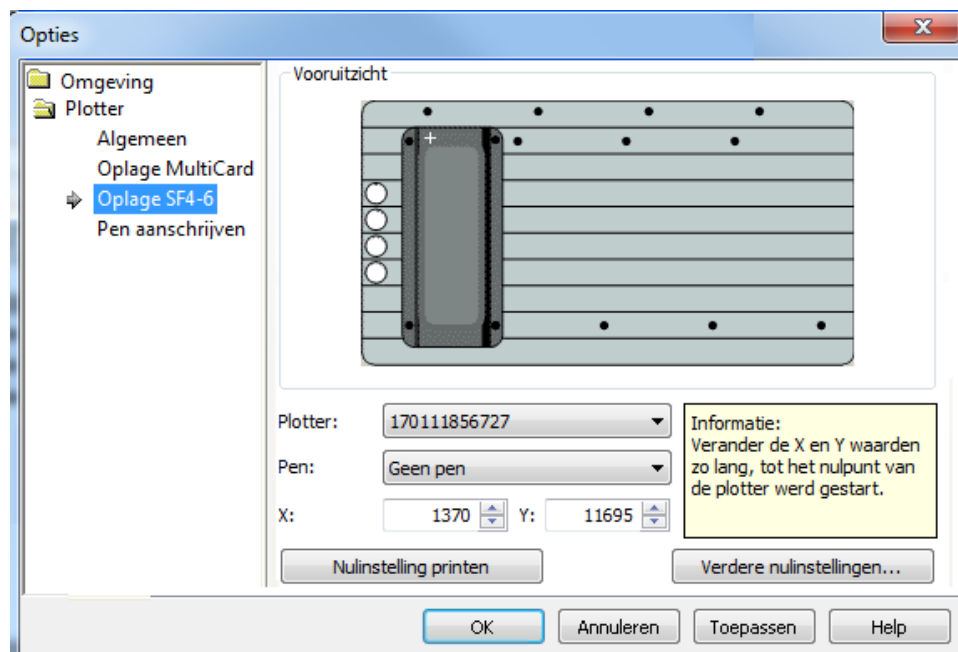
Oplage MultiCard

- Kies in de optie-dialogoog de punt „Uitrusting MultiCard“.



Oplage SF4-6

- Kies in de optie-dialogoog de punt „Uitrusting SF4-6“.



Netwerkversie

Inleiding

-  De installatie dient door vakpersoneel te worden uitgevoerd. Voor dit procedure zijn administratorrechten vereist.

De netwerkversie komt tot inzet, wanneer meerdere gebruikers met M-Print® PRO in één netwerk dienen te werken. In plaats van op iedere computer de software M-Print® PRO te installeren, is hier slechts een centrale installatie (Setup.exe op de server of op de centrale computer) noodzakelijk. De Client-computers (resp. gebruikers) tasten via vrijgegeven netwerkpaden op de software M-Print® PRO toe.

-  Via de netwerkversie kan alleen worden geprint, wanneer de toegepaste printers via een netwerkkabel met het netwerk zijn verbonden (niet via USB)!

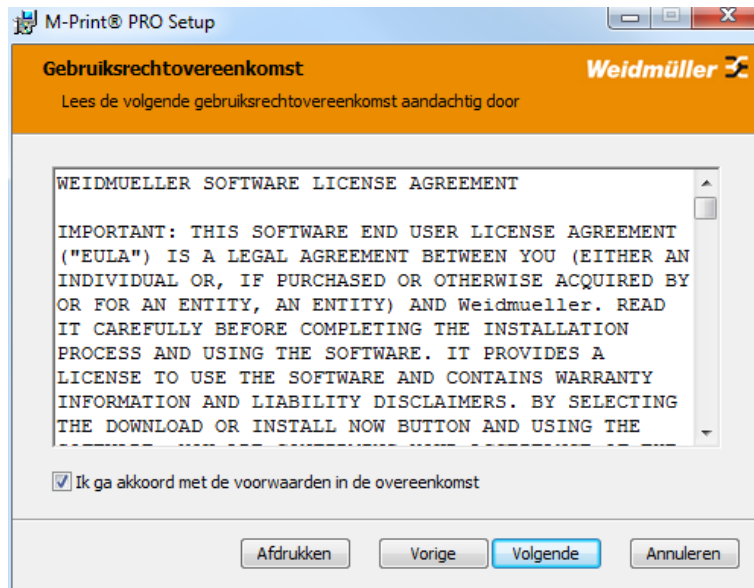
Setup

- Voer het setup-programma uit.

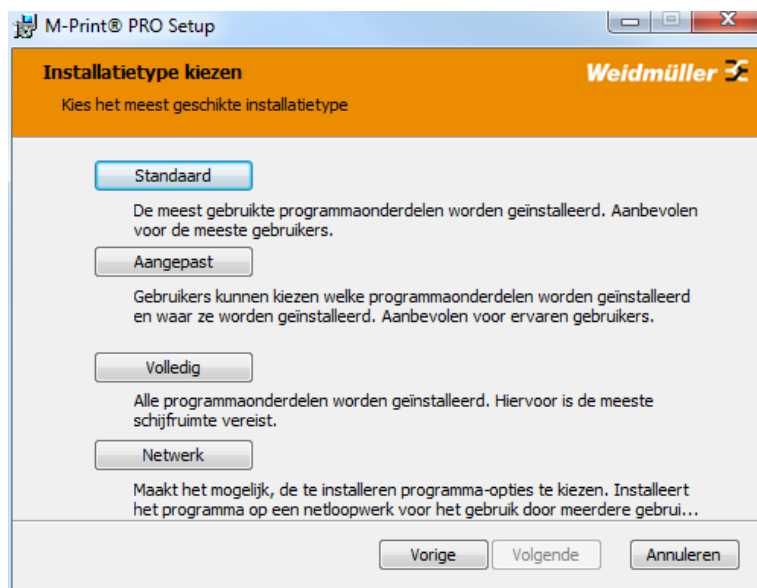
De installatie start automatisch en de setup-assistent opent zich op het beeldscherm.



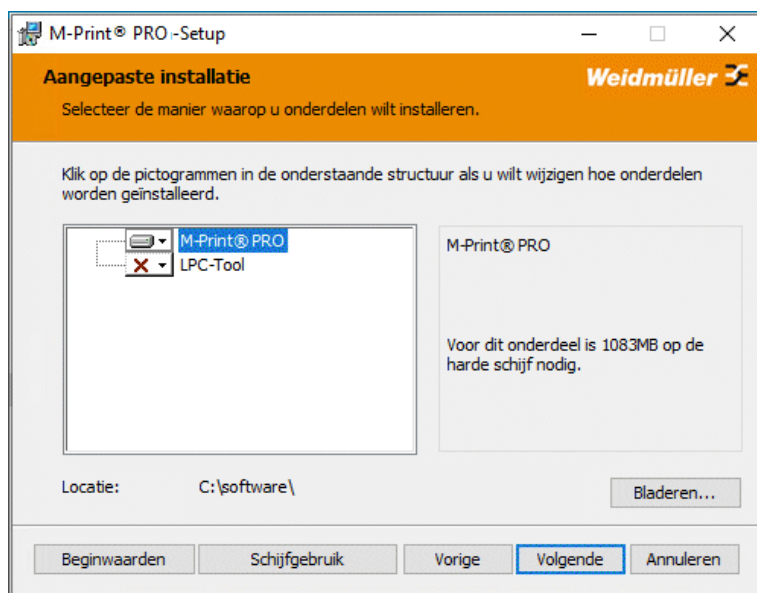
- Klik op de knop **Volgende**.



- Stem de voorwaarden van de licentie-overeenkomst toe en bedien de knop **Volgende**.
- Kies in het volgende venster het installatiesoort:



- Bedien de knop **Netwerk**.

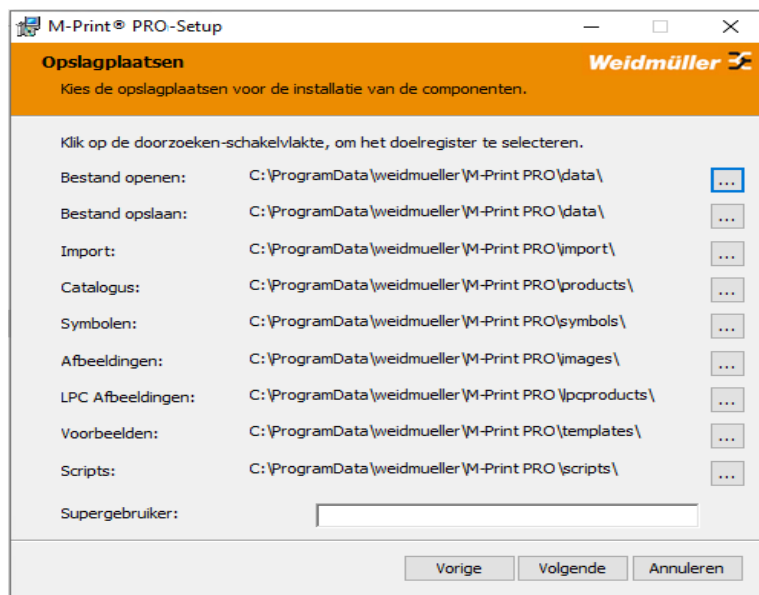


Via de knop Gegevensdragergebruik kunt u controleren, hoe veel geheugenplaats op de voorhanden loopwerken ter beschikking staat.

- Klik op de knop **Doorzoeken....**
- Kies het doelregister, b.v. C:\software\

 Op het doelregister moeten de gebruikers van de client-computer lezend en schrijvend kunnen toetasten.

- Klik op de knop **Volgende.**



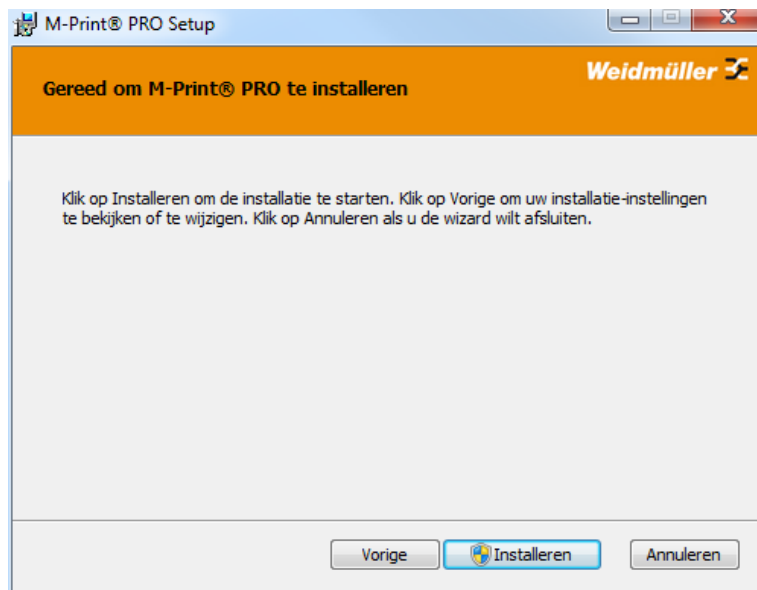
- Voor afzonderlijke componenten, b.v. voor de catalogus, kunt u via de knop [...] andere registers kiezen (b.v. C:\daten\katalog).

 De doelregisters moeten zich op een lokaal loopwerk van de server bevinden.

Alle boven vermelde ordners moeten voor de gebruikers van de client-computer via het netwerk bereikbaar zijn. Voor sommige van de ordners zijn dwingend schrijfrechten noodzakelijk (zie gedeelte „[Ordner vrijgeven](#)“)

Zie hoofdstuk "Programmastart".

- Klik op de knop **Volgende.**

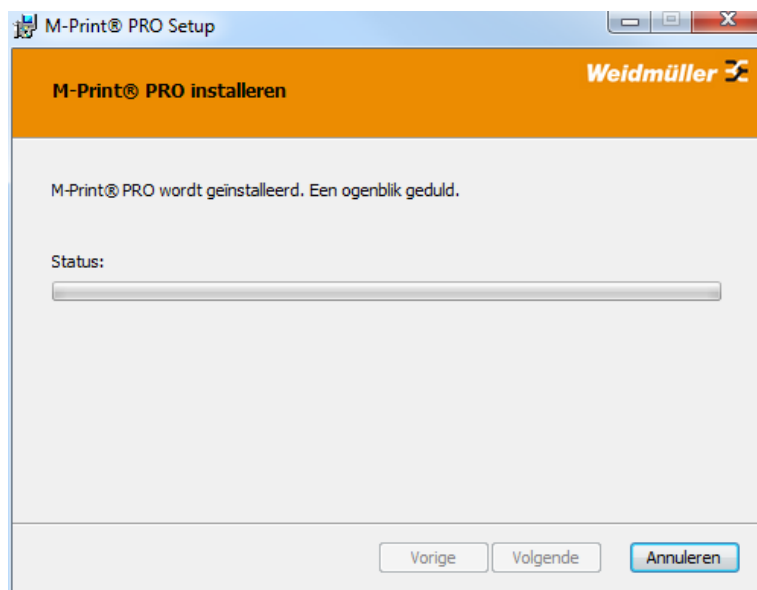


- Klik op de knop **Installeren**.

Er wordt evt. het gebruikeraccountsbeheer (UAC) Microsoft Windows® getoond.

- Bevestig hier, dat veranderingen in Windows mogen worden uitgevoerd.

Na de toestemming worden de doelregisters aangelegd en de bestanden in de desbetreffende ordners gekopieerd resp. daar aangelegd.

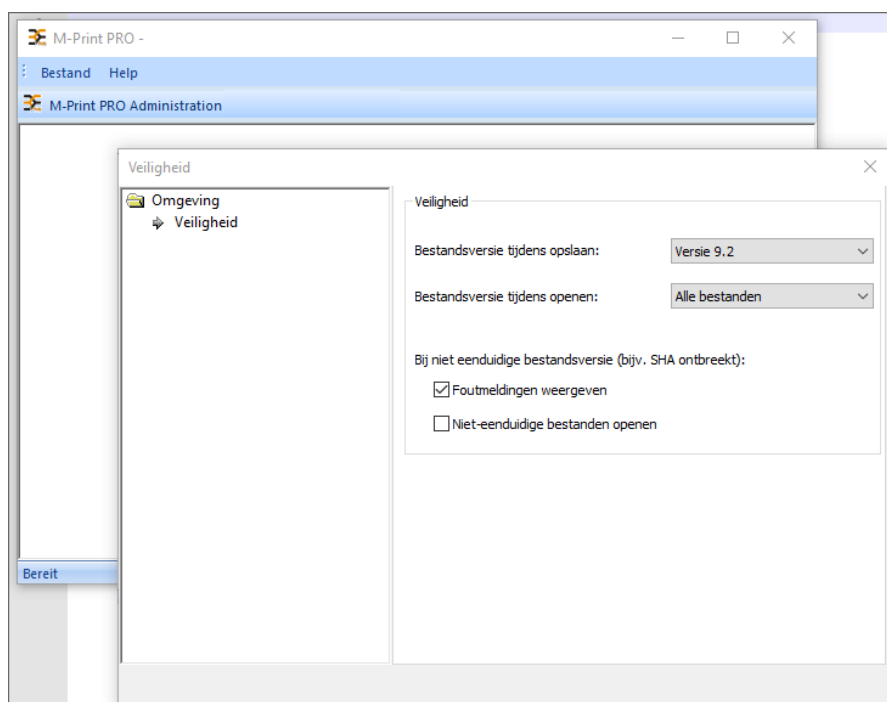


De vooruitgang wordt door een balk gekenmerkt.



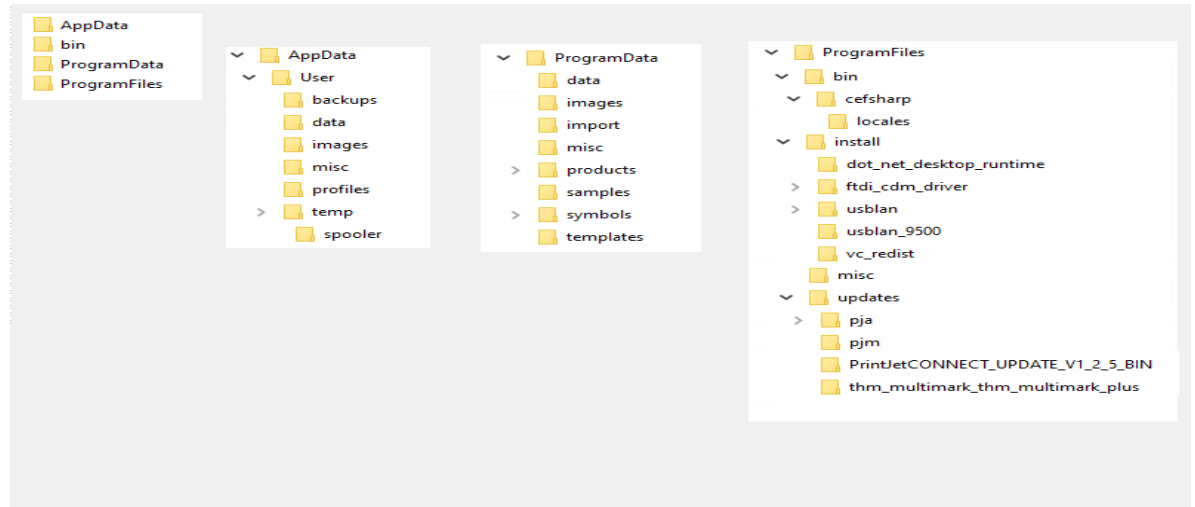
- Na de succesvolle installatie bedien de knop **Voltooien**.

Na het sluiten van de setup-assistent wordt een venster geopend voor het aanpassen van de veiligheidsinstelling. Zie hoofdstuk "[Veiligheid](#)".



Ordner vrijgeven

M-Print® PRO maakt gebruik van de volgende ordners, hierbij is de ordnerstructuur afhankelijk van de gegevens die in de setup werden uitgevoerd:



De betekenis van de ordners is als volgt:

Ordner	Inhoud	Schrijfrechten noodzakelijk
AppData/User	Gebruikersspecifieke, veranderbare programmabestanden	X
backups	Opslagbestanden (standaardmap) Voorbeeld: Back-ups van gebruikersprofiel	X
data	M-Print® PRO-bestanden (optioneel, zie ProgramData)	X
images	Afbeeldingen (optioneel, zie ProgramData)	X
misc	Veranderbare programmabestanden (optioneel, zie ProgramData)	X
profiles	Gebruikersprofiel (standaardmap) Voorbeeld: gebruikersspecifieke instellingen die via Extra's > Opties worden ingesteld, printer mappings enz. De instellingen worden tijdens de runtime van het programma gelezen en geschreven.	X
temp	Tijdelijke bestanden (standaardmap) Voorbeeld: spoolerbestanden voor het printen	X
ProgramData	Algemene, veranderbare programmabestanden	X
data	M-Print® PRO-bestanden van alle gebruikers (standaardmap) Voorbeeld: M-Print® PRO-bestanden opslaan of openen	X
images	Afbeeldingen (standaardmap) Voorbeeld: Grafiek invoegen	
import	Importbestanden (standaardmap) Voorbeeld: Standaard-importscripts	X
misc	Veranderbare programmabestanden (standaardmap) Voorbeeld: Licentie, toegevoegde printer	X
products	Productcatalogus (standaardmap)	X
samples	Voorbeeldbestanden voor de import	
symbols	Programmasymbolen (standaardmap) Voorbeeld: Symbool veiligheidsaarding	
templates	Templatebestanden (templates) (standaardmap) Voorbeeld: Zie hoofdstuk " Templates "	X
ProgramFiles	Uitvoerbare programmabestanden	-
bin	Uitvoerbare programmabestanden Voorbeeld: Programma-instellingen, printerparameters	-

documents	Handboeken, hulpbestanden	-
importmodules	Filterbestanden voor de import Voorbeeld: csv-filter, xml-filter	-
install	Module voor printeraansturing Voorbeeld: USB-communicatie	-
misc	Onveranderbare programmabestanden Voorbeeld: Licentie, toegevoegde printer	-
updates	Opslagmap voor de updaterroutines Voorbeeld: pja-updates, thm-updates	-

Uit te voeren handelingen op de clients

Client-computer inrichten

Op de clients hoeft geen setup meer te worden uitgevoerd.

De gebruikers moeten vanuit de ordner ,bin' het bestand ,start.exe' starten. De opslagplaats van het bestand ,start.exe' is afhankelijk van de gegevens in de setup (registers).
Via de dialoog staan dan de noodzakelijke functies ter beschikking:

Voor deze functies zijn geen Windows-administratie-rechten vereist.



De volgende knoppen staan u binnen het venster ter beschikking:

M-Print® PRO openen...

Door klik op deze knop wordt het programma M-Print® PRO gestart.

Desktopkoppeling tot stand brengen

Via deze knop brengt u een koppeling van M-Print® PRO met de beeldscherm tot stand.

Startmenuaantekening tot stand brengen

Met deze knop kunt u M-Print® PRO bij het startmenu toevoegen.

Bestanden M-Print® PRO toewijzen

Via deze knop kunt u bestanden met M-Print® PRO koppelen, zo dat bij een dubbele klik op een bestand deze direct met M-Print® PRO wordt geopend.

Sluiten

Met deze knop sluit u het startbeeldscherm.

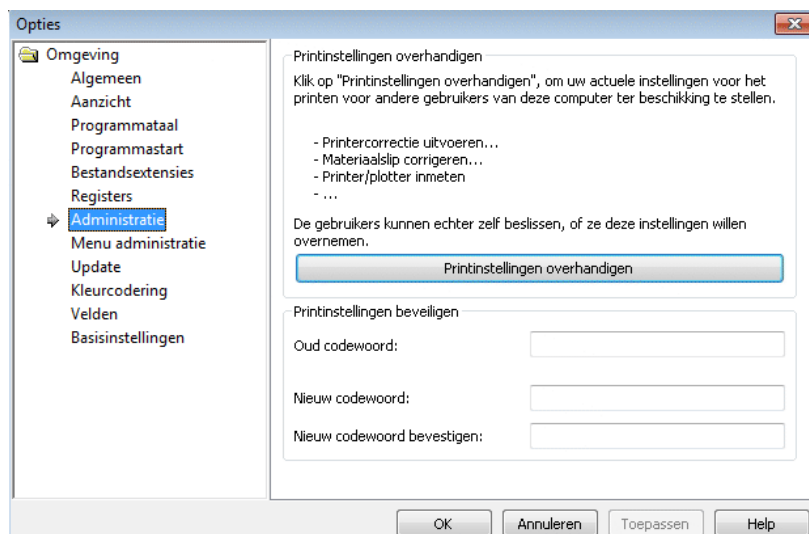
Instellingen aan de clients overdragen

Actuele instellingen van de netwerkversie voor het printen kunnen voor andere gebruikers van de netwerkversie ter beschikking worden gesteld.

Deze instellingen kunt u via de volgende functie aan de andere client-computers automatisch overdragen.

- Start het programma M-Print® PRO.
- Kies in M-Print® PRO de menupunt **Extra's** en vervolgens **Opties...**

Het volgende venster wordt weergegeven:



- Klik op de knop **Printinstellingen overhandigen**.

De gebruikers worden bij het volgende starten van hun computer op de uitgevoerde instellingen attent gemaakt en kunnen beslissen, of ze deze instellingen willen overnemen of niet.

A

Afdrukbaar 126
Afgeronde rechthoek 8
Afzonderlijk veld 128
Automatische nummering 35

B

Barcode invoegen 10
bestandstypes 5
Bestelassistent 49
Bestellingen 49

C

Converter 277
Count down 45
Count up 45

D

De niveaus 134
Documentbeveiliging 72, 103

E

Een niveau blokkeren 32
Eigenschappen 120
Eigenschap-venster 87
Eindeloosstrips 64
Elementen 87
Elementen bewerken 6
Elementen blokkeren 22
Elementen doubleren 21
Elementen draaien 19
Elementen kopiëren en invoegen 20
Elementen verplaatsen 18
Elementen wissen 21
Excel®-import 239
Excel-bestanden 221

F

Filterfuncties 50
Firmware 216
Frequent gebruikte functies 6

G

Geblokkeerd 126
Gedrag 12
Grafiek in bestand opslaan 25
Grafiek invoegen 9

Grafiek uit bestand scheiden 25
Groeperen 26
Grootte en positie 54

H

Het venster Eigenschappen 9, 10

I

Identiek documentveld 128
Import van bestanden 227
Importsript kiezen 257
Individueel documentveld 128
Info-pagina 139, 174
Inhoud synchroniseren 48
inlay 327
Inmeet-dialoog 335
Instellingen documentbeveiliging 72
invoegen 11
Invoerverzoek 223

K

Klem met meerdere lagen 92
Klemmen met meerdere lagen 55
Kleurcodering 47, 187
Kring / ellips tekenen 8

L

Lijn tekenen 8
Line feed invoegen 53, 92
Liniaal 87

M

Marker 2
Markerlengte aanpassen 76
Markertype 2
Markertype invoegen 133
Markervlakken 87
Menubalk 90
Menubalken 87

N

Netwerkversie 339
Nieuw markertype invoegen 118
Nieuw subproject invoegen 118
Nieuwe pagina invoegen 133
Nieuwe schaal vervaardigen 14
Niveaueigenschappen 133, 136
Nulpunten instellen 331

O

Opmerkingen omtrent de installatie 2
Overloopfilter 51
Overloopfilter toepassen 75

P

Pagina invoegen 85
Pagina kopiëren 85
Pen aanschrijven 201
Plot-modus 325
Plotter 199
Plottersymbooleditor 334
Prefix 35
Printer explorer 314
Printersoftware actualiseren 216
printkwaliteit 140, 202, 204, 208
Productcatalogus 157
Programma beëindigen 3
Programma starten 3
Programmasurface 4, 87
Programmataal 178
Project-explorer 87, 117
Projectmodus 174
Project-niveau 87

Q

QLS-converter 277

R

Rechthoek / vierhoek vervaardigen 8
Register 12, 87
rode driehoeken 14

S

Schaal invoegen 14, 56
Schalen 56
Schrijfbeveiligd 126
Sequentie invoegen 35
Snelle Excel®-import 239, 270
Snelprint 309
Snijdmerken zetten 320
Speciale tekens invoegen 11
SPS 35
Stapelimport 259
Statusbalk 87
Statusmonitor 310
Steunplaatsen 59
Subprojecten printen 321
Suffix 35
Symbolen invoegen 12
Symbool explorer 334

Symbool invoegen 12
Symmetrie 23

T

Tabelweergave 87
Tabulator-volgorde 126
Tekenelementen invoegen 8
Tekenstring 35
Tekst formatteren 27, 110
Tekst uitlijnen 27
Tekstveld invoegen 7
TNV-converter 278

U

Update 186

V

Verbindingselement 64
Versienummer 87
verwarmniveau 140
VK-import 261
Vooraf gedefinieerde tekstsequentie 33
Vreemde bestanden openen 221
Vrij niveau toevoegen 31

W

Weergave-elementen 2
Werkbalken 87, 107
Werkruimte 87