



M-Print® PRO

Руководство по эксплуатации

Версия руководства 2025-01

Содержание

Введение	1
О M-Print® PRO	1
Указания к настоящему руководству	1
Изобразительные средства	2
Объяснения терминов	2
Указание по установке	2
 Общее управление	 3
Введение	3
Открыть / закрыть программу	3
Интерфейс программы	4
Поддерживаемые типы файлов	5
Часто используемые функции	6
Редактирование элементов	6
Редактирование уровней	28
Текстовая последовательность	33
Ассистент автозаполнения	35
Отсчет по возрастанию и по убыванию	45
Цветовая кодировка	47
Синхронизация содержания	48
Заказы, помощник заказа	49
Функции фильтра	50
Лицензирование	52
Множественная вставка	53
Вставить разрыв строки	53
Редактирование в Excel	54
Многоуровневые клеммы	55
Шкалы	56
Бесконечные ленты	64
Защита документа	72
Применить шрифт	75
Адаптировать длину шильдика	76
Цепочку символов скорректировать	77
Подбор размера шрифта	78
Заполнить текстовое поле	80
Редактора референтного файла	81
Копировать страницу	85
 Интерфейс программы	 87
Введение	87
Строка меню	90
Меню Файл	90
Меню Правка	91
Меню Вид	94

Меню Вставить	97
Меню Форма	100
Меню Формат	101
Меню Опции	102
Меню Окно	104
Меню Справка	104
Shortcut keys	105
Панели инструментов	106
Стандартная	106
Макет	108
Форматировать текст	109
Границы и заливка	111
Элементы	112
Всплывающие панели	114
THM MMR	115
Окно Проводник проекта	116
Контекстное меню	117
Окно Свойства	119
Свойства шильдика	120
Отображение свойств	121
Настроить свойства	122
Выделение элементов	132
Рабочая область	133
Контекстное меню рабочей области	133
Уровни	134
Окно Уровни	135
Свойства уровня	136
Окно Таблица данных	137
Настроить ширину таблицы данных	137
Контекстное меню таблицы данных	138
Высота строк и ширина столбцов таблицы данных	138
Информационная страница	139
Общие	139
Настройки ADVANCED/CONNECT settings	140
Настройки PrintJet MINI settings	141
Настройки THM / TwinMark	142

Первые шаги 143

Введение	143
Шаг 1: Открыть программу	143
Шаг 2: Выбрать тип маркировки	143
Шаг 3: Ввод текста на шильдик	144
Шаг 4: Сохранение файла	146
Шаг 5: Печать типа шильдика	147
Шаг 6: Закрыть файл	148

Редактирование проекта 149

Структура проекта	149
Изменить название проекта	151
Вставить тип маркировки в проект	152
Вставить субпроект	154
Вставить тип маркировки в субпроект	156
Удалить тип маркировки	157
Удалить субпроект	158

Заккрыть проект	159
Каталог продукции	161
Введение.....	161
Открыть окно «Каталог продукции».....	162
Создать новую категорию продукции.....	164
Добавить продукт	165
Удалить продукт	166
Удалить из категории все продукты	166
Удалить категорию продукции	166
Найти продукт.....	167
Переименовать продукт	168
Шаблоны	169
Сохранение шаблона.....	169
Организация шаблонов в категориях.....	170
Восстановление каталога продукции	173
Актуализация каталога продукции.....	174
Диалоговое окно параметров	177
Введение.....	177
Программная оболочка.....	178
Общие	178
Вид.....	181
Язык программы	182
Запуск программы	183
Импортировать	184
Директории	186
Администрирование.....	188
Меню Управление	189
Обновление	190
Цветовая кодировка	191
Поля.....	192
Смещения	193
Безопасность	194
Замены	196
Текстовые замены.....	196
Замены изображений.....	197
Ведение протокола	198
Стандартные настройки элементов	198
Шрифт	199
Элементы.....	200
Устройства вывода	201
Режим Выбора.....	201
Сохранить статистику печати.....	202
Плоттер	203
Общие	203
Ложемент для карты MultiCard.....	204
Ложемент SF 4-6	205
Настройка пера	205
PrintJet MINI	206
Общие	206
Администрирование.....	207
PrintJet CONNECT	208
Общие	208

Администрирование.....	210
Группы принтеров PJC	211
PrintJet ADVANCED	212
Общие	212
Администрирование.....	214
Группы принтеров PJA.....	215
PrintJet PRO	216
Общие	216
Очистка	217
Текущая конфигурация	217
Принтер THM	218
Общие	218
Расширенно	219
Администрирование.....	220
Группы принтеров THM	221
Альтернативная печать	222
Поддержка	223
Общие	223

Открытие чужих файлов 225

Открытие чужих файлов	225
-----------------------------	-----

Вызов из командной строки 229

Введение.....	229
Параметр вызова exe	229
Открыть или распечатать файл.....	229
Импортировать или распечатать файл.....	229
Преобразователь параметра вызова	230
Параметры конвертера QLS	230
Параметры конвертера TNV	230

Импорт файлов 233

Введение.....	233
Импорт вручную	234
Начало импорта	234
Шаг 1: Стартовая страница	234
Шаг 2: Фильтр и тип импорта	235
Шаг 3: Выбор проекта и варианта	236
Шаг 4/5: Выбрать формат данных и разделитель полей	241
Шаг 6: Дополнительно	247
Шаг 7: Преобразование поля	248
Шаг 8: Сохранение и завершение	262
Автоматизированный импорт.....	263
Импорт группы	265
Создать / добавить группу.....	266
Изменить группу	266
VK-импорт	267
Фильтр VK-импорта.....	267
Цель VK-импорта	267
Назначение VK	268
Назначение VK-полей	274
VK-импорт по шаблонам	275
Быстрый импорт Excel®	276
Подготовить быстрый импорт Excel®.....	276

Выполнить быстрый импорт Excel®	280
Конвертер.....	283
Конвертер QLS	283
Конвертер TNV	285
Настройки в мастере импорта	288
Показать заголовок файла импорта	290

Печать 291

Введение.....	291
Вызов меню печати.....	292
Выбрать принтер для типа маркировки	295
Коррекция принтера.....	296
Корректировка проскальзывания материала	298
Настроить принтер на тип маркировки.....	300
Настроить принтер на носитель	301
Настройка смещения принтера	303
Настройка позиции печати	312
Настроить задания на печать	314
Пример:	315
Ускоренная печать	317
Непосредственная печать.....	317
Монитор состояния	318
Настройки монитора состояния	319
Монитор состояния задания печати	320
Информация	321
Проводник устройств печати.....	322
Добавить принтер.....	323
Тест принтера.....	327
Свойства принтера.....	327
Установка отрезных меток	328
Печать субпроектов	329
Режим печати	330
Режим печати - Стандарт	330
Режим печати - Режим плоттера	330
Печать LPC	331
LPC: Onlinережим.....	331
LPC: Автономный режим	331

Настройка плоттера 333

Введение.....	333
Режим плоттера	333
Параметры запуска для режима плоттера	334
Печать / Печать на плоттере.....	335
Выбор пера и вкладыша	335
Смена типов шильдика	336
Установки базового положения	337
Выбрать плоттер для типа шильдика.....	338
Настроить тип маркировки на плоттер.....	339
Настроить назначенные принтеры	341
Проводник символов / Редактор символов для плоттера	342
Редактирование / создание символов плоттера	343
Диалоговое окно измерений	343
Ложемент для карты MultiCard.....	344
SF4-6 Крепление	345

Сетевая версия	347
Введение.....	347
Настройка.....	348
Совместное использование папок.....	353
Действия, которые необходимо выполнить на клиентских компьютерах.....	356
Настройка клиентского компьютера	356
Передача настроек клиентам.....	357

Введение

О M-Print® PRO

Программа предназначена для нанесения маркировки и надписей на предназначенный для этого материал (Карты MultiCard, таблички и этикетки).

Пригодными для печати материалами являются:

- Карты MultiCard
- Листовая бумага для вставных табличек
- Листовая бумага для этикеток
- Рулонная бумага для этикеток
- Термоусадочные шланги
- Карты MetalliCards
- Материал мультикарты

Возможна локальная и сетевая инсталляция программы, чтобы к ней можно было получить доступ по сети (см. главу „Сетевая версия“, Раздел „[Настройка](#)“).

Указания к настоящему руководству

Настоящая документация предполагает практическое знание Вами используемой операционной системы Microsoft Windows.



Если Вы не знакомы с основами Windows, воспользуйтесь руководством пользователя системы Windows.

Изобразительные средства

В настоящем руководстве по эксплуатации используются следующие условные обозначения:

Жирный шрифт Важные составные части программы: Кнопки, пункты меню, строки меню, наименования и т.д. выделены жирным шрифтом.

« » Названия окон и ссылки на другие разделы заключены в кавычки.

> Знаки, разделяющие пункты субменю (например, **Вид > Увеличение**)

- Тексты, следующие за этим знаком, описывают действия, которые должны выполняться в заданной последовательности.

Используемые символы



Эту информацию, касающуюся программы M-Print® PRO, необходимо строго соблюдать.



Этим символом обозначается полезная дополнительная информация.

Объяснения терминов

Ниже приводятся специальные термины, которые используются в программном обеспечении M-Print® PRO.

Маркировка

Шильдик предназначен для маркировки электрического или электронного элемента (клемм, проводов, установок, приборов, ...), а также для нанесения надписей на технологическое оборудование.

Тип маркировки

Шильдик определенного типа, например, MultiCard DEK 5/3,5.

Указание по установке



Для установки программы Вы должны на соответствующем компьютере обладать правами администратора.

Общее управление

Введение

В этой главе описываются возможности пуска или завершения программы. Кроме того, Вы получите общую информацию о структуре программы и о конфигурации интерфейса.

Открыть / закрыть программу

Открыть программу



Дважды щелкните по символу на рабочем столе Вашего компьютера.

Выход из программы

Выберите в строке меню пункты **Файл > Выход**.

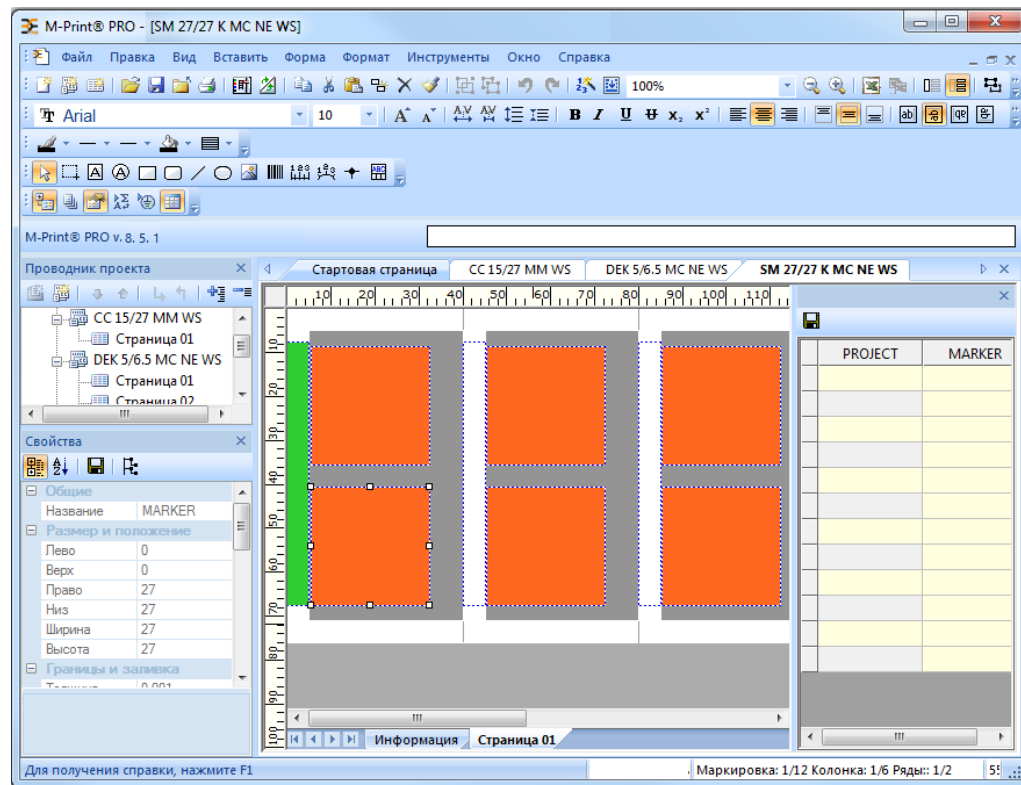
Если открыт еще какой-либо проект, откроется диалоговое окно, в котором Вы сможете сохранить этот проект.

Интерфейс программы

В интерфейсе программы осуществляется обработка шильдика.

Интерфейс программы автоматически открывается после ее запуска. Здесь представлены все элементы, необходимые для обработки шильдика.

В зависимости от конфигурации интерфейс программы может состоять из различных элементов.



Дополнительную информацию Вы найдете в главе «[Интерфейс программы](#)».

Поддерживаемые типы файлов

При открывании файлов поддерживаются следующие типы файлов:

- Файл данных M-Print® PRO (*.mpc)
- Файл заказа M-Print® PRO (*.mpo , *.mpo2)
- M-Print® PRO Шаблон (*.mpt)
- Документ M-Print (*.abp, *.gdc)
- Документ M-Label (*.mld)
- Документ M-Comm (*.tmf)
- Экспортный файл RailDesigner (*.rde)
- Файлы TXX/TXY (*.txx; *.txy)
- Лист Microsoft® Excel® (*.xls)
- Файл ХМТ (*.xmt, *.txt)
- Файл сценария импорта M-Print® PRO(*.mis) (см. главу «[Быстрый импорт Excel®](#)»)

Часто используемые функции

В этом разделе на примерах описываются часто используемые функции

Редактирование элементов

Создание элементов может проводиться посредством пункта меню «Вставить» или панели инструментов «Элементы» (см. главу «[Панели инструментов](#)»).

Для того чтобы иметь возможность редактировать один или несколько элементов, их сначала необходимо выделить (см. главу «[Выделение элементов](#)»).

См. также главу «[Окно Свойства](#)».

При вводе или последующем изменении размера элементов соразмерность элементов может сохраняться или изменяться (см. главу «Соразмерность элементов»).

Вставка текстового поля



Вставить новое текстовое поле

Щелкните по этому символу на панели инструментов или выберите пункт меню **Вставка > Текстовое поле**.

Подведите указатель мыши к месту, где вы хотите вставить текст.



Вставить новое круглое текстовое поле

Такие же функции, как и у нормального текстового поля. Выберите пункт меню **Вставка > Круглое текстовое поле**.

Посредством свойства «Базовая точка» задается начальный угол текста.



Создание нового группового значения

Такие же функции, как и у нормального текстового поля. Выберите пункт меню **Вставка > Групповое значение**.

См. Главу «Групповое значение».



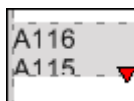
Если указатель мыши отображается, Вы можете вставить текстовое поле.

Нажмите левую кнопку мыши и удерживайте ее нажатой. Растяните рамку и отпустите кнопку мыши. Откроется режим редактирования, и Вы можете ввести текст.



Ввод текста возможен только в определенных местах:

Если виден этот указатель мыши, Вы не сможете ввести текст.



Если в текстовом поле после ввода текста появляется красный треугольник, текст не вмещается в поле. Текст отображается и будет напечатан не полностью. В этом случае текст необходимо сократить или с помощью программы автоматически адаптировать к текстовому полю (см. главу «[Меню Формат](#)»).



Если после вставки текста в текстовом поле появляется оранжевый треугольник, то однострочный текст отобразится на нескольких строках, поскольку пространства текстового поля недостаточно. Доступны следующие возможности для исправления:

- Адаптировать длину шильдика.
см. главу «Общее управление», Раздел «[Адаптировать длину шильдика](#)»).
- Цепочку символов скорректировать.
см. главу «Общее управление», Раздел «[Цепочку символов скорректировать](#)»).

Вставить автофигуру



Вставить прямоугольник / квадрат

Щелкните по этому символу или выберите в строке меню пункт **Вставить > Прямоугольник**.

Удерживая левую кнопку мыши нажатой, растяните прямоугольник.

Посредством настройки свойства «Закругление X» или «Закругление Y» нормальный прямоугольник преобразуется в прямоугольник с закругленными углами.



Вставить прямоугольник / квадрат с закругленными углами

Щелкните по этому символу или выберите в строке меню пункт **Вставить > Прямоугольник с закругленными углами**.

Удерживая левую кнопку мыши нажатой, растяните прямоугольник с закругленными углами.

Прямоугольники с закругленными углами отличаются от нормальных прямоугольников только настройкой свойства «Закругление X» или «Закругление Y». Если для этого параметра задано значение «0», отображается нормальный прямоугольник.



Вставить линию

Щелкните по этому символу на панели инструментов или выберите в строке меню пункт **Вставить > Линию**.

Проводя линию, удерживайте левую кнопку мыши нажатой.



Вставить круг / эллипс

Щелкните по этому символу или выберите в строке меню пункт **Вставить > Эллипс**.

Удерживая левую кнопку мыши нажатой, растяните эллипс.



Точный размер и положение Вы можете настроить в окне «Свойства» (см. раздел «[Окно Свойства](#)»).

Вставить рисунок

Программа поддерживает графические форматы BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF и TIFF.



Вставить рисунок

Щелкните по этому символу или выберите в строке меню пункт

Вставить > Рисунок.

Удерживая левую кнопку мыши нажатой, растяните рамку.

Отобразится окно выбора, в котором Вы можете выбрать желаемый файл и нажать кнопку **Открыть**. Выбранный рисунок будет вставлен.

В окне «Свойства» Вы можете выбрать, будет ли рисунок вставлен с оригинальным размером или адаптирован под размеры рамки.

Рисунки не вставляются в поле, создается только связь с этим рисунком. Путь к нему отображается в окне «Свойства» (см. раздел «Окно Свойства»).

Вставить штрих-код

Программа поддерживает следующие типы штрих-кодов:

- Код 39
- Код 128
- Код 2/5 Промышленный
- Код 2/5 Перемежающийся
- EAN13 (с/без контрольной суммы)
- EAN8 (с/без контрольной суммы)
- EAN128
- UPC-A (с/без контрольной суммы)
- UPC-E (с/без контрольной суммы)
- Код QR
- DataMatrix
- GS1 DataMatrix
- MicroPDF417



Вставить штрих-код

Выберите в строке меню пункт **Вставить > Штрих-код**.

Отобразится раскрывающееся меню выбора штрих-кода.

С помощью мыши растяните рамку и отпустите кнопку мыши.

Выбранный штрих-код будет вставлен.

В окне «Свойства» Вы можете ввести код в числовой или буквенно-числовой форме (см. раздел «Окно Свойства»).



Для некоторых штрих-кодов (напр., EAN 8) производится внутренний расчет контрольной суммы. Эту контрольную сумму нельзя ни вводить вручную, ни импортировать с помощью значения штрих-кода.

Для выполнения передачи или ручного ввода контрольной суммы следует выбрать иной тип штрих-кода (например, «EAN 8 с контрольной суммой»).



Перед тем, как задействовать штрих-коды, всегда проверяйте их, чтобы убедиться, что они хорошо различимы на конечных устройствах.

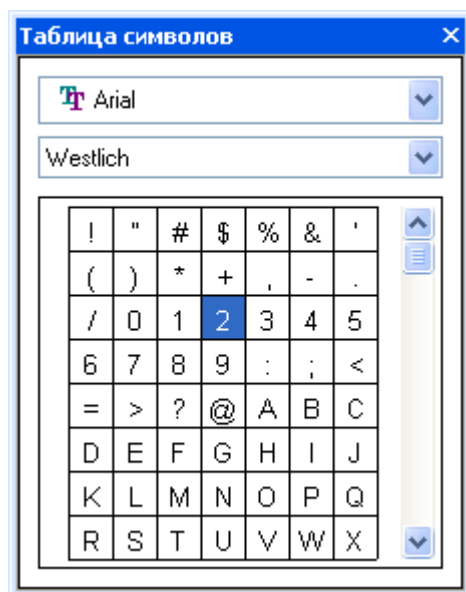


Начиная с версии 9.2 отсутствует обновленная библиотека штрих-кодов. Для отображения штрих-кода из библиотеки предшествующей версии выберите строку „Использовать библиотеку штрих-кодов версии 1“ в настройках штрих-кода. См. лаву [«Стандартные настройки элементов»](#).

Вставить специальные символы

В таблице символов Вы можете выбрать шрифт и получить обзор всех символов и специальных символов, имеющихся для данного шрифта.

Чтобы открыть таблицу символов, выберите пункты меню **Вид > Таблица символов и Шрифт**.



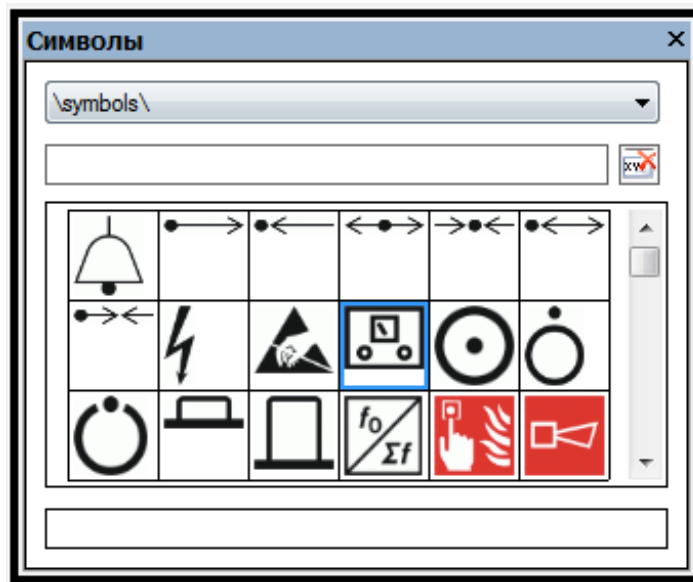
- Посредством верхнего треугольника выбора выберите шрифт, а посредством второго треугольника выбора - язык.
- Установите курсор в место, на которое должен быть вставлен символ.
- Двойной щелчок мышью на символе, который необходимо вставить. Символ отобразится в замаркированном текстовом поле.

Вы также можете скопировать символ из этого окна и вставить его с помощью контекстного меню:

- Выберите символ, который Вы хотите скопировать, нажмите правую кнопку мыши, а затем щелкните по **Копировать символ**.
- Установите курсор в место, на которое должен быть вставлен символ (Редактор строки), нажмите правую кнопку мыши и выберите в контекстном меню пункт **Вставить**.

Вставить символы

В проводнике символов Вы можете выбирать и вставлять символы. Чтобы открыть окно символов, выберите в строке меню пункты **Вид > Символы**.




Вставить символ

- Щелкните по символу, который Вы хотите вставить.
- Переведите курсор мыши в поле, в которое Вы хотите вставить символ.
- Удерживая левую кнопку мыши нажатой, растяните прямоугольник. Символ будет туда вставлен.
- Вы можете изменять размер символа, для этого щелкните по нему один раз и, перемещая углы поля, увеличьте или уменьшите символ.

Либо:

- Выберите поле, в которое Вы хотите вставить символ.
- Дважды щелкните по символу, который Вы хотите вставить.

 Отображение символа Вы можете настроить с помощью свойства «Размер» (см. раздел «Свойства» в главе «Настройка свойств»).

Директория с символами

В раскрывающемся поле настроена стандартная директория с символами. Изменения пути см. в главе «Диалоговое окно опций», раздел «Директория».

Поиск в директории с символами/фильтрация

Для поиска или фильтрации файлов с символами Вы можете ввести искомое понятие.

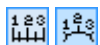
Для этого имеются различные возможности:

Искомое слово	Результат
	Если поле поиска остается пустым, отображается все содержимое выбранной директории.
Символ00?	Знак вопроса является подстановочным символом для знака. Находится, напр., «Symbol001.bmp» и «Symbol002.bmp».
Символ*	Звездочка является подстановочным символом для любого количества знаков. Находится, напр., «Symbol010.bmp» и «Symbol020.bmp».

Для сброса поля поиска щелкните по .

Вставить шкалу

Можно вставить прямую или круглую (закругленную) шкалу.



Создать новую шкалу

Щелкните по этому символу на панели инструментов или выберите пункт меню **Вставить > Шкала** или **Круглая шкала**.

С помощью мыши растяните рамку и отпустите кнопку мыши.

Откроется диалоговое окно ввода параметров углов шкалы.

- Выберите тип шкалы и задайте значения, интервалы и надписи.
- Надписи на шкале зависят только от начального и конечного значения, а так же величины шага.

Пример 1:

Если начальное значение = 0, конечное значение = 8, а величина шага = 2, Вы получите следующий числовой ряд: 0, 2, 4, 6, 8

Пример 2:

Если начальное значение = 1, конечное значение = 100, а величина шага = 20, Вы получите следующий числовой ряд: 1, 21, 41, 61, 81
Конечное значение 100 в этом случае не отображается.

- Расстояния между делениями шкалы (большая / малая величина шага) всегда соотносятся с диапазоном значений.

Пример:

Диапазон значений (начальное / конечное значение) от 0 до 50 и большая величина шага = 10.

Отображаются 6 больших делений шкалы (0, 10, 20, 30, 40, 50).

Если дополнительно выбирается расстояние между надписями = 10, каждое большое деление шкалы обозначается.

Диалоговое окно настройки

Настройка выпуклой шкалы

Вид шкалы

☒ Линейная шкала

☐ Логарифмическая шкала База: 10,00

☐ Согласованная шкала Опорные точки...

Выбор шкалы

Начальное значение: 0,00 Стартовый угол: 225

Конечное значение: 10,00 Конечный угол: 135

Большой интервал: 2,00

Меньший интервал: 1,00

Надписи

Интервал: 2,00

Ориентация: ☒ Горизонтально

☐ Тангенциальный

☐ Развернуть надпись на 180°

Настройка знаков

Радиус шкалы: 3,706 мм

Высота шкалы: 0,370 мм

Размер шрифта: 6,00 Точки

OK Отмена

Вид шкалы

Отображение шага раstra. Можно выбрать:

Линейный: Диапазон значений имеет линейный характер.

Логарифмический: Диапазон значений имеет квадратичный характер, т.е. отображается логарифмическая шкала.

Согласованный: Изменение диапазона значений определяется опорными точками. Между опорными точками диапазон значений изменяется линейно (см. главу «[Опорные точки](#)»).

Начальное значение

Надпись в начале шкалы

Конечное значение

Надпись в конце шкалы

Большой интервал

Расстояние между большими делениями шкалы (измеренное у диапазона значений)

Меньший интервал

Расстояние между маленькими делениями шкалы (измеренное у диапазона значений)

Начальный угол (только для круглой шкалы)

Угол, с которого начинается круглая шкала (см. также главу «Круглая шкала»).

Конечный угол (только для круглой шкалы)

Угол, у которого круглая шкала заканчивается (см. также главу «Круглая шкала»).

Интервал

Расстояние до каждой следующей надписи (начиная с начального значения)

Пример: Если начальное значение = 0, конечное значение = 8, а величина шага = 2, Вы получите следующий числовой ряд: 0, 2, 4, 6, 8.

Ориентация (только для круглой шкалы)

Отображение надписей. Можно выбрать:

Горизонтальная: Надписи отображаются горизонтально

Тангенциальная: Надписи отображаются тангенциально (по окружности).

У каждой ориентации надписи могут отображаться с разворотом на 180°.

Длина или радиус шкалы

У прямой шкалы длина введенного элемента шкалы.

У круглой шкалы внутренний радиус элемента шкалы.

Значение предварительно задается растягиванием элемента с помощью мыши.

Высота шкалы

Высота шкалы соответствует высоте больших делений шкалы.

Значение предварительно задается растягиванием элемента с помощью мыши.

Маленькие деления шкалы всегда вдвое меньше больших делений.

Размер шрифта

Размер шрифта в надписях.

Значение предварительно задается растягиванием элемента с помощью мыши.



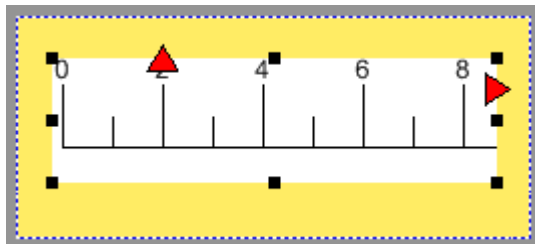
Точный размер, положение и надписи шкалы Вы можете в последствии настроить в окне «Свойства» (см. раздел «[Окно Свойства](#)»).



Дополнительную информацию и примеры Вы найдете в главе «[Шкалы](#)».

Указание по отображению

Если рядом с отображаемой шкалой отображаются красные треугольники, выбранные параметры шкалы не соответствуют размерам элемента шкалы. В этом случае необходимо с помощью мыши увеличить элемент в показываемом направлении.



Выровнять элементы по сетке

Посредством пункта меню **Вид > Сетка > Выровнять по сетке** Вы можете выбрать, будут ли элементы располагаться у линий сетки или нет. Для этого необходимо отобразить сетку (Меню **Вид > Сетка > Показать**).

Выделение элементов



Выделить элемент

Щелкнув по этому символу, Вы можете щелчком левой кнопкой мыши выделять элементы.



Выделить несколько элементов

Если элементы, которые Вы хотите выделить, расположены рядом или один под другим, Вы можете с помощью рамки выделить их одновременно.

Щелкнув по этому символу, Вы активируете рамку для выделения элементов. Нажмите левую кнопку мыши и удерживайте ее нажатой. Растяните рамку вокруг элементов, которые должны быть выделены.

Переместить элементы

Элементы, находящиеся на уровне спецификатора проекта или на уровне шильдика, могут перемещаться только **в пределах** определенной плоскости спецификатора проекта или шильдика.

- Выделите элемент, который Вы хотите переместить, щелкнув по нему левой кнопкой мыши. Если Вы наведете указатель мыши на элемент, указатель изменится следующим образом, и элемент можно будет переместить:



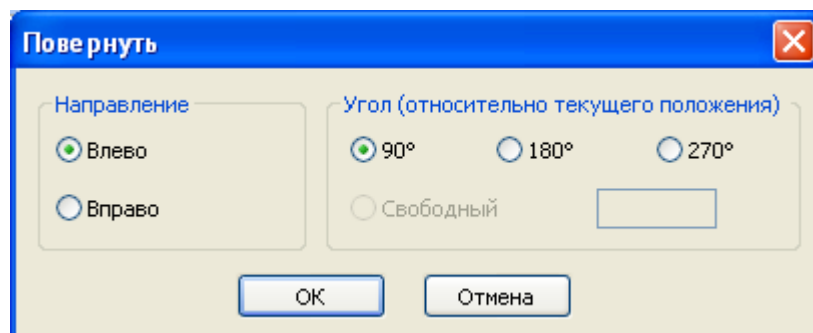
Удерживая кнопку мыши нажатой, переместите элемент в нужное место.

Другой возможностью перемещения элемента является настройка в окне «Свойства», см. раздел «[Окно Свойства](#)», категория «Размер и расположение». Здесь Вы можете задать точные параметры.

Повернуть элементы

- Щелкните по элементу (тексту, автофигуре, рисунку, штрих-коду), который Вы хотите повернуть.
- Выберите пункт меню **Автофигура > Повернуть...**

Откроется следующее окно:



Здесь Вы можете внести желаемые параметры и подтвердить их нажатием кнопки ОК.



Следите за тем, чтобы при повороте элемент вписывался в размеры шильдика.

Пример:

На следующем рисунке показан элемент до поворота:



... и после поворота:



Копировать и вставить элементы

При копировании и вставке (copy/paste) могут переноситься только свойства, присущие данному документу.

Все свойства сохраняются только в том случае, если речь идет о таком же типе элемента (например, текст на текст, рисунок на рисунок).

- Щелкните по элементу (или нескольким элементам), который (которые) Вы хотите скопировать.
- Выберите пункт меню **Правка > Копировать**.
- Щелкните по элементу, в который нужно вставить копируемые данные.
- Выберите пункт меню **Правка > Вставить**, чтобы вставить содержимое ИЛИ **Правка > Вставить элементы**, чтобы вставить элемент.



Не все элементы могут быть вставлены в другие элементы.

Вырезать и вставить элементы

- Выделите элемент, который должен быть вырезан.
- Выберите пункт меню **Правка > Вырезать**.
- Щелкните по элементу, в который нужно вставить копируемые данные.
- Выберите пункт меню **Правка > Вставить**, чтобы вставить содержимое ИЛИ **Правка > Вставить элементы**, чтобы вставить элемент.



Не все элементы можно вставить в другие элементы (см. главу «Копирование и вставка элементов»)!

Дублировать элементы

- Выделите элемент, который Вы хотите повторить.
- Выберите пункт меню **Правка > Дублировать**.
- Дублированный элемент расположится на выделенном элементе с небольшим смещением.

Удалить элементы

- Выделите элемент, который должен быть удален.
- Выберите пункт меню **Правка > Удалить**.
- В субменю пункта **Удалить** Вы можете выбрать следующие подпункты:

Содержание элемента	Удалить только содержание элемента.
Это поле	Удалить все поле.
Выбранный шильдик	Будут без предупредительного вопроса удалены все шильдики, на которых располагаются выбранные элементы.
Эту страницу	Будет удалена отображаемая страница.
Страницы...	Откроется диалоговое окно для удаления нескольких страниц.



Если пункт меню недоступен (затенен), эта функция для данной ситуации не может быть выбрана.

Заблокировать элементы

Заблокировать можно текстовые поля, поля рисунков, штрих-коды и автофигуры.

Ввод и форматирование возможно лишь в текстовых полях.

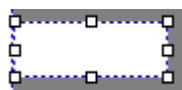
Заблокированными, помимо прочего, являются следующие параметры:

- Размер и положение
 - Границы и заливка
 - Параметры поля
 - Выравнивание и табуляторы
- Выделите элемент, который должен быть заблокирован.



Чтобы заблокировать выделенный элемент, щелкните по символу на панели инструментов.

Пример «заблокированного элемента»



Создать квадратные элементы

Создание квадратных элементов описано в главе «Соразмерность элементов»

Симметрия элементов

С помощью функции соразмерности элементов размеры (пропорции сторон) элементов можно либо сохранить, либо привести к одинаковым (квадратным) значениям.

Для этого имеются различные возможности:

Ввод с нажатой клавишей смены регистра (квадратные размеры)

Если элементы добавляются с нажатой клавишей смены регистра, сохраняются квадратные размеры.

Исключения:

- Линия – вводится горизонтально или вертикально
- Круглое текстовое поле – всегда остается круглым
- Шкала

Растягивание с одновременно нажатыми клавишами смены регистра и Alt (приведение к квадратным размерам)

Если существующие элементы растягиваются (возможен многократный выбор) с одновременно нажатыми клавишами смены регистра и Alt за их угол, их размеры изменяются на квадратные.

Исключения:

- Линия – изменяется в горизонтальном или вертикальном направлении
- Шкала

Растягивание с одновременно нажатыми клавишами смены регистра и Ctrl (сохранение пропорций)

Если существующие элементы растягиваются (возможен многократный выбор) с одновременно нажатыми клавишами смены регистра и Ctrl за их угол, их размеры сохраняют свои пропорции. Соотношение сторон не изменяется.

Исключения:

- Линия – сохраняет свой угол наклона
- Шкала

Изменить порядок элементов

Если несколько элементов располагаются один над другим, Вы можете посредством панели инструментов «Формат» изменить их порядок.

Следующие настройки относятся к выделенному элементу актуального уровня.



Элемент перемещается на один уровень вперед.



Элемент перемещается на один уровень назад.



Элемент перемещается на передний план.



Элемент перемещается на задний план.

- Выделите элемент, который Вы хотите переместить, и нажмите соответствующий символ.

Эти функции Вы также можете выполнить посредством строки меню, выбрав в меню пункт Автофигура, а затем желаемое направление.

Изменить размер элемента

- Щелкните по элементу, размер которого необходимо изменить.



- Перемещая углы поля, растяните или сожмите элемент.

Посредством окна «Свойства» в категории «Размер и положение» Вы можете задать точный размер.

См. раздел «[Окно Свойства](#)».

Выровнять высоту

- Выделите элементы, высоту которых необходимо выровнять, и щелкните по следующему символу.
- Для того чтобы выровнять высоту, щелкните пункт меню **Автофигуры > Выровнять высоту**.

Выровнять ширину

- Выделите элементы, ширину которых необходимо выровнять, и щелкните по следующему символу.
- Для того чтобы выровнять ширину, щелкните пункт меню **Автофигуры > Выровнять ширину**.

Сохранить рисунки в файле

Если Вы хотите сохранить **все** рисунки в файле программы (например, для передачи файла), откройте пункт меню «Файл > Вставить рисунок и Сохранить как...» и сохраните файл под другим именем.

Все рисунки будут сохранены в файле / вложены в файл.

Порядок сохранения вложенных в файлы рисунков вне этих файлов описан в главе «[Вывести рисунки из файла](#)»).

Вывести рисунки из файла

Рисунки могут быть вложены в файлы программы (см. раздел «[Содержание](#)»). Свойство «Тип» рисунка определяется значением «вложенный».

Последующий экспорт рисунков из файла осуществляется следующим способом:

- Щелкните правой кнопкой мыши по вложенному рисунку.
- Выберите в контекстном меню пункт «Сохранить как рисунок...».
- Выберите путь и название файла и нажмите «Сохранить».

Группировать

Несколько (не менее двух) элементов шильдика можно сгруппировать.

- Отметьте группируемые элементы и выберите пункт меню **Обработка -> Группировать**.

Группы можно включать в другие группы.

Изменения отдельных свойств влияют на всю группу (например, толщина линии, заливка). Первым щелчком по групповому элементу выбирается группа. Следующим щелчком по элементу можно выбрать элемент в группе и затем изменить его свойства (например, его текст).

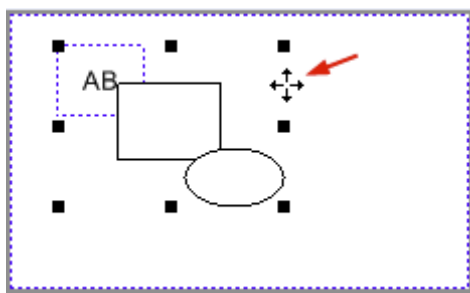
При расформировании групп содержащиеся в них группы сохраняются.

Группироваться могут только элементы одного типа поля (см. также главу «[Поле](#)»).

Выделенные элементы группы могут быть удалены из группы.

Перемещение группы с помощью мыши

Перемещать группу мышью можно только за ее внешние края. Курсор мыши при этом изменяется соответствующим образом.



Обзор существующих групп

Обзор существующих групп отображается в выборе объекта. С помощью этого отображения можно также выбрать группу (см. главу «[Выделение элементов](#)»).

Форматировать текст

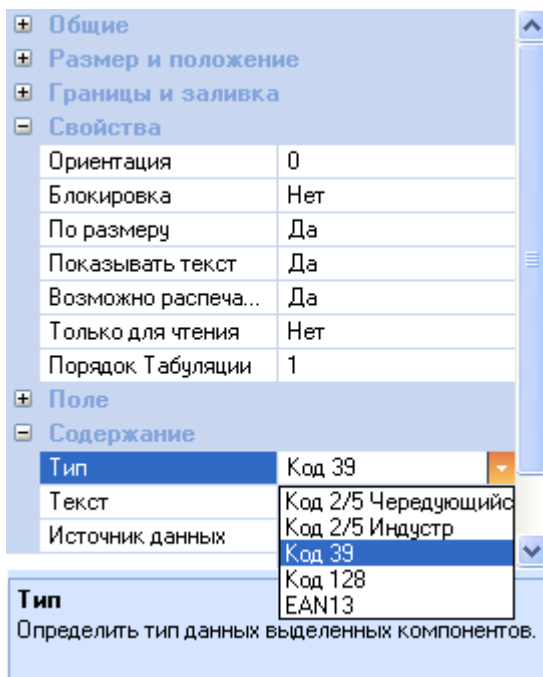
Форматирование текста и настройку линий можно осуществлять посредством панели инструментов «Форматирование текста», или в окне «[Свойства](#)».

Выровнять текст

Для того чтобы выровнять текст, выделите его и выберите на панели инструментов «[Форматировать текст](#)» соответствующую кнопку.

Изменить тип штрих-кода

В окне «Свойства» в категории «Содержание» Вы можете выбрать тип штрих-кода (см. также раздел «[Содержание](#)» в главе «Окно Свойства»).



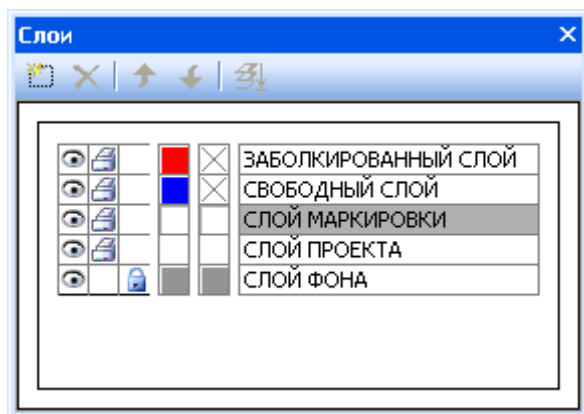
- Выберите в поле «Тип» требуемый тип штрих-кода.
- Теперь в поле «Предварительный просмотр» Вы можете в зависимости от штрих-кода ввести код в числовой или буквенно-числовой форме.
- В некоторых штрих-кодах существуют и другие свойства, которые можно выбирать (например, размер или уровень ECC для значения коррекции ошибок).

Редактирование уровней

Страницы с типом шильдика распределены по уровням.

Редактирование отдельных уровней выполняется в окне «Уровни», см. также раздел [«Окно Свойства»](#).

- Для высвечивания или затемнения слоев выберите в меню пункты **Вид > Слои**.
- Двойным щелчком по названию уровня (например, «Уровень шильдика») Вы можете открыть окно «Свойства уровня» для выбранного уровня.



Изменить название уровня

Посредством диалогового окна «Свойства уровня» Вы можете изменить название уровня (см. главу [«Редактирование уровней»](#)).

- Введите в графу «Название уровня» желаемое название и подтвердите ввод нажатием кнопки **ОК**.

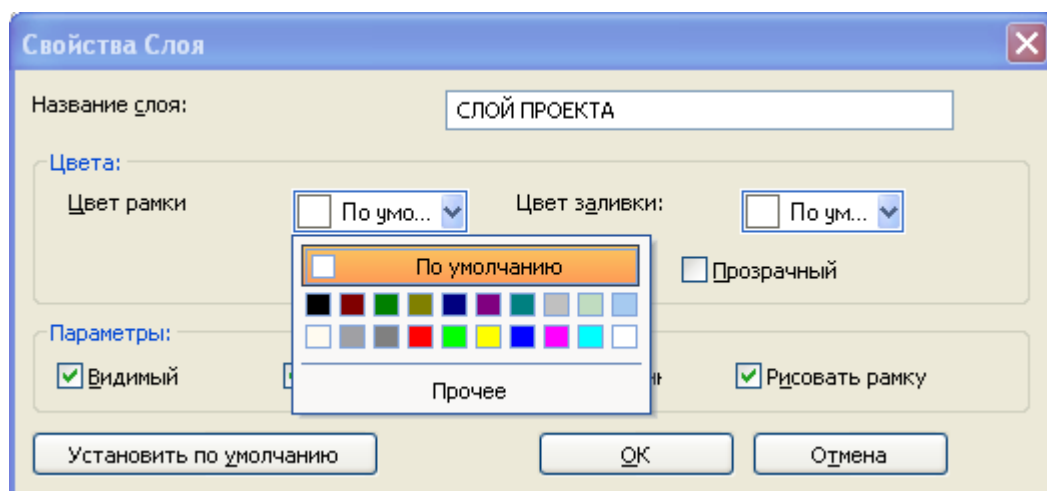


Это изменение будет действительным для данного файла.

Изменить цвет уровня

Цвета уровней Вы можете менять в окне «Свойства уровней». Переход на требуемый уровень осуществляется двойным щелчком мыши на названии того уровня, в котором необходимо внести изменения (см. главу «[Редактирование уровней](#)»).

- Здесь Вы можете изменять цвет ограничения и заливки, щелкнув по треугольнику выбора. В открывшемся затем раскрывающемся меню Вы можете выбрать нужный Вам цвет.



- Если Вы щелкните по кнопке **Прочее**, Вам будут предложены на выбор дополнительные цвета.

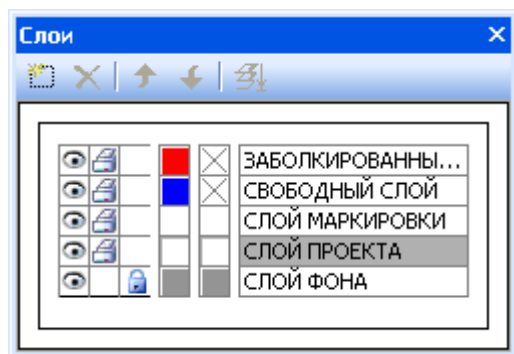
Здесь Вы можете либо выбрать один из стандартных цветов, либо создать свой собственный оттенок.

Не отображать уровень

- Если Вы хотите скрыть уровень, чтобы его не было видно, щелкните по символу глаза:



Все уровни, на которых этот символ не отображается, являются скрытыми.



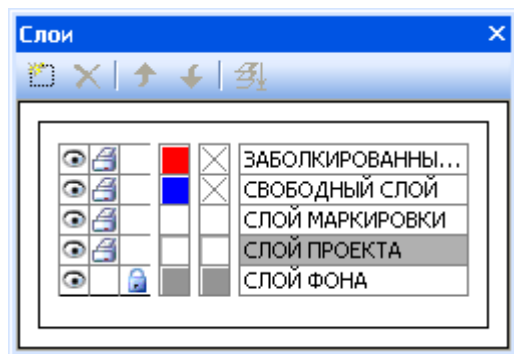
После повторного нажатия уровень вновь будет отображаться.

Не печатать слой

- Если Вы не хотите печатать уровень, щелкните по символу принтера:



Все уровни, у которых этот символ не отображается, не будут печататься.



Добавить свободный уровень

В отличие от иных уровней свободные уровни могут дублироваться.

- Щелкните в окне «Уровни» по следующему символу, и будет вставлен новый свободный уровень.



При повторном щелчке по символу будет создан еще один свободный уровень.

Удалить свободный уровень

- В окне «Уровни» щелкните по свободному уровню, который необходимо удалить. Затем нажмите следующий символ:



Вы можете удалить все свободные уровни, кроме одного, который должен существовать постоянно.

Переместить свободный уровень в другую позицию

Если Вы создали несколько свободных уровней, Вы можете перемещать отдельные уровни, т.е. располагать свободные уровни друг над другом в ином порядке.

В окне «Уровни» в Вашем распоряжении находятся следующие символы:



Перемещает уровень на одну позицию вверх.



Перемещает слой на одну позицию вниз.

- Выделите свободный уровень, который Вы хотите переместить на другую позицию, и нажмите соответствующую кнопку.

Уменьшить количество свободных уровней до одного уровня

Если Вы щелкните по следующему символу, количество свободных уровней будет уменьшено до одного уровня:



Невозможно выбрать отдельные уровни, которые должны быть сокращены. Все свободные уровни всегда сводятся на одном уровне. Сведение до одного уровня не может быть отменено!

Заблокировать уровень

Вы можете заблокировать отдельные уровни, чтобы элементы уровня нельзя было изменить. Текст тоже нельзя будет изменить.

- Щелкните по уровню, который необходимо заблокировать.
- В окне «Уровни» щелкните по третьей колонке уровня.

Отобразится следующий символ:



Теперь уровень заблокирован и больше не может быть изменен.

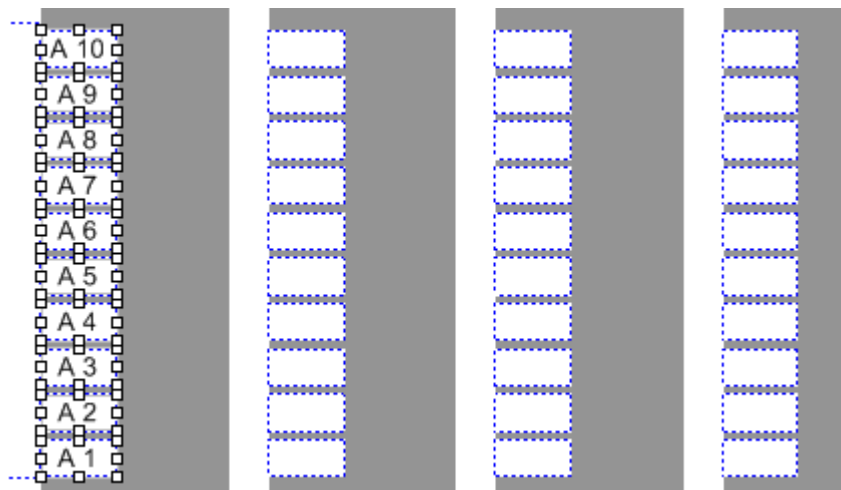
После повторного нажатия блокировка уровня будет снята.

Текстовая последовательность

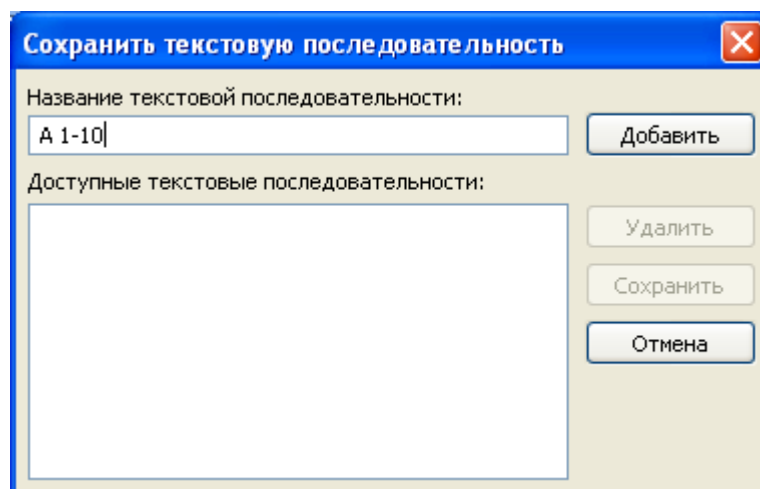
Вставить текстовую последовательность

Чтобы задать текстовую последовательность, действуйте следующим образом:

- Откройте тип шильдика и введите в текстовый элемент подлежащий сохранению текст (например, от A 1 до A 10).



- Выделите текст, который должен быть сохранен в качестве текстовой последовательности.
- Выберите пункт меню **Опции > Текстовая последовательность....**
- Задайте для текстовой последовательности подходящее название.



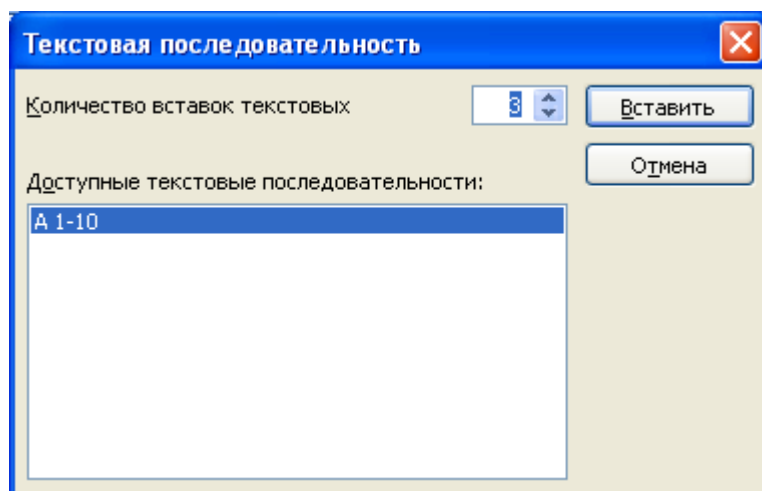
- Сначала щелкните по пункту **Добавить**, а затем **Сохранить**.

Чтобы вставить текстовую последовательность, прочтите раздел «Вставка текстовой последовательности».

Текстовая последовательность вставить

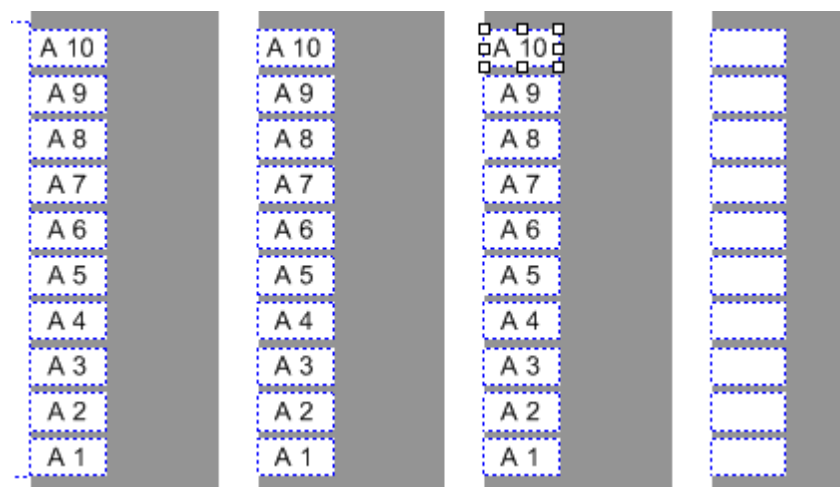
Чтобы вставить текстовую последовательность (см. «Ввод текстовой последовательности»), действуйте следующим образом:

- Откройте тип шильдика и отметьте элемент, после которого должна быть вставлена текстовая последовательность.
- Откройте пункт меню **Вставка > Текстовая последовательность...**
- Выберите желаемую последовательность и количество ее повторений.



- Щелкните по пункту **Вставить**.


В этом случае текстовая последовательность была вставлена три раза:



Ассистент автозаполнения

Введение

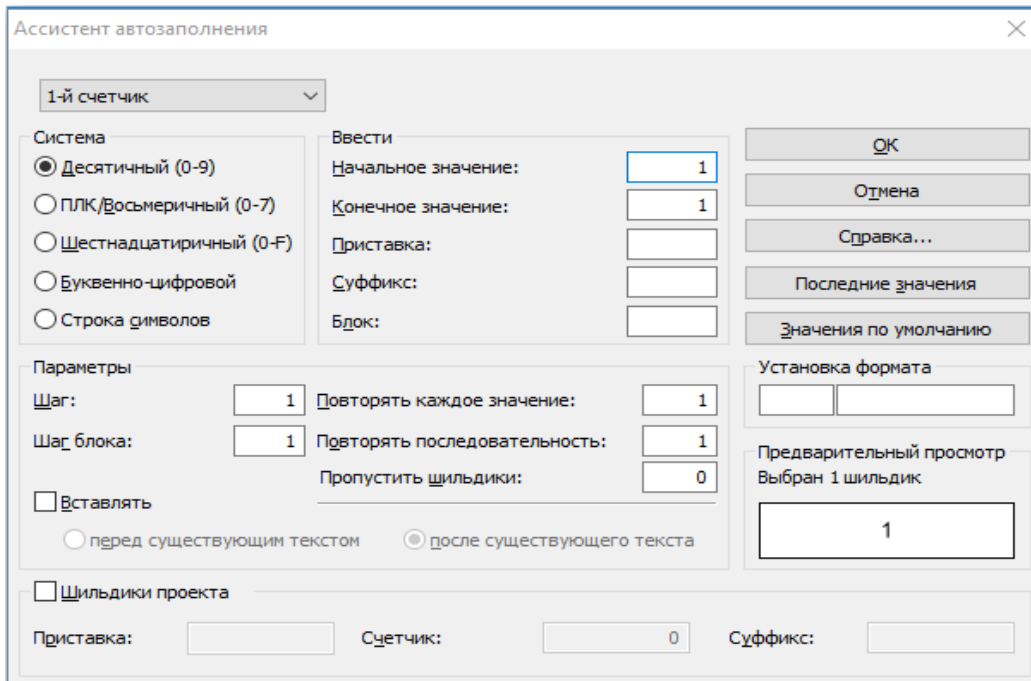
С помощью функции "Ассистент автозаполнения" Вы можете присваивать типам шильдиков порядковые номера.

 С помощью функции автозаполнения могут заполняться только индивидуальные поля документа (см. главу «[Окно Свойства](#)»).


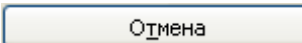
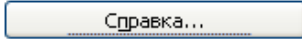
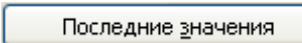
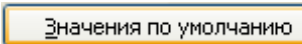
- Выделит поле или зону, в котором должна быть проведена нумерация.
- Выберите пункт меню **Вставка > Ассистент автозаполнения...**

Откроется окно «Ассистент автозаполнения».

Окно «Ассистент автозаполнения»



Внутри окна в Вашем распоряжении находятся следующие кнопки:

	Нажатием кнопки ОК Вы подтверждаете Ваш ввод.
	Нажатием кнопки Отмена процесс прерывается.
	Нажатием кнопки Справка (Help) загружается справочная информация.
	Нажатием кнопки Последние значения задается последняя использованная последовательность символов.
	Нажатием кнопки Значения по умолчанию устанавливаются заданные настройки по умолчанию.

Задайте в части окна "Система", какой тип нумерации должен использоваться.

Десятичный

Десятичный тип использует десятичную систему, т.е. 10 цифр от 0 до 9, а затем 10, 11, 12, и т.д.

ПЛК/Восьмеричный

Здесь устанавливается управляемый ПЛК формат нумерации (англ. PLC). Управляемый ПЛК формат нумерации обычно предусматривает два разделенных точкой счетчика (например, 4.0).

Счетчик Y нумерует в восьмеричной системе, от 0 до 7, а счетчик блоков X в соответствии с начальным значением в поле Блок с учетом инкремента блока. В поле Приставка обычно задается буква (например, I для Input), а также может быть выбран суффикс (см. пример 2).

Шестнадцатеричный

Основывается на шестнадцатеричной системе счисления, которая работает с цифрами от 0 до 9 и буквами A, B, C, D, E, F.

Пример: 0, 1, ..., 9, A, B, C, D, E, F, 10, 11, ..., 18, 19, 1A, 1B, 1C, 1D, 1E, 1F, 20, ... 29, 2A, ... 2F, 30, ... и т.д.

Буквенно-числовой

Здесь в наличии имеются три последовательности нумерации: от a до z или от A до Z или от 0 до 9.

Пример нумерации: от b до m (всегда допускается только 1 символ, не может быть от AA до ZZ).

Цепочка символов

В текстовые поля всегда вписывается одно и то же слово, например, «ISB». Строка символов: 1234 или ABCD или 1a2Bd3.

Введите в части окна «Ввод» соответствующие значения:

Начальное и конечное значение

Нумерация может осуществляться по возрастанию или по убыванию.

Автоматический ввод параметров в поля Начало и Конец определяется количеством выбранных полей.

Приставка

Здесь числовому значению может предшествовать один или несколько буквенно-числовых символов например, Провод или П или 2004-).

Суффикс

Здесь за числовым значением может стоять один или несколько буквенно-числовых символов (например, слева или X).

Блок

Под блоком в этой программе понимается дополнительный счетчик, вставляемый между приставкой и начальным значением.

В части окна «Опции» нужно выбрать следующие пункты:

Шаг

Здесь определите, на какое значение будет увеличиваться или уменьшаться начальное значение.

Примеры:

Если начальное значение = 1, конечное значение = 20, а величина шага = 3, будет образован следующий числовой ряд: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19

Если начальное значение = 8, конечное значение = 2, а величина шага = 2, Вы получите следующий числовой ряд: 8, 6, 4, 2

Если начальное значение = А, конечное значение = К, а величина шага = 2, образуется следующий числовой ряд:
А, С, Е, G, I, К

Шаг блока

Здесь определите, на какое значение будет увеличиваться номер блока, например, блок = 0, а величина шага блока = 2. Пример: 0, 2, 4, 6...

Повторять каждое значение

Здесь задайте, как часто должно повторяться каждое значение.

Если Вы зададите в этом поле значение 2, при нумерации от 1 до 5 образуется следующий числовой ряд: 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5.

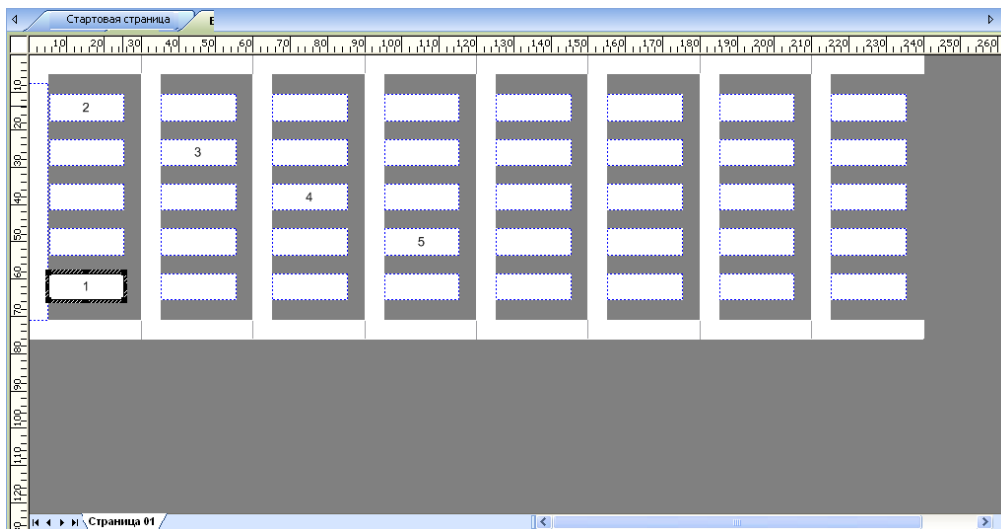
Повторять последовательность

Здесь задайте, как часто должна повторяться строка символов (значение между началом и концом).

Пропустить шильдик

Здесь задайте, сколько подлежащих маркировке полей должно быть пропущено.

Пример: Начало = 1, Конец = 5, пропустить = 3



Вставить последовательность

Для активации или деактивации этой функции щелкните по полю выбора.

Если поля, которые Вы хотите пронумеровать, уже содержат текст, Вы можете определить, куда будет вставляться нумерация. Выберите соответствующую кнопку опций:

Перед существующим текстом

За существующим текстом

Если эта функция не выбрана, будет переписано все содержание шильдика.

Шильдики проекта

Для активации или деактивации этой функции щелкните по полю выбора.

Эта опция предоставляет Вам возможность автоматически заполнять шильдики проекта. В текстовом поле «Счетчик» Вы можете ввести начальное значение (если поле «Счетчик» будет очищено, автоматическая нумерация проводиться НЕ будет). Кроме того, Вы можете придать «Приставку» или «Суффикс».

Установка формата

В левом поле укажите формат для счетчика блоков, а в правом поле – для последовательности нумерации, определяемой начальным и конечным значениями.

Для счетчиков блоков и последовательности нумерации могут применяться указанные ниже форматы. Форматирование для блоков применяется только тогда, когда в поле «Блок» задано какое-либо значение.

#.00	Нумерация осуществляется с использованием двух разрядов десятичной дроби. Для числовой последовательности от 1 до 3 формат выглядит следующим образом: 1,00 затем 2,00 затем 3,00 и т.д.
\$.00	Перед числом ставится постоянная (здесь в виде символа доллара).
#,###.00	Форматирует числовую последовательность от 1000 до 2000 следующим образом: 1 000,00 затем 1 001,00 затем 1 002,00 и т.д.
0%	Форматирует числовую последовательность от 1 до 5 в виде 100%, 200%, ..., 500% (в процентном отношении).

Предварительный просмотр

Здесь показывается первое пронумерованное поле.

Автоматическое распознавание введенных данных

Функция автоматического заполнения пытается распознать текст в первом выбранном поле, чтобы осмысленно заполнить поля в окне «Ассистент автозаполнения».

Если Вы, например, в текстовое поле введете A4.0X, распознается, что A является приставкой, X - суффиксом, счетчик блоков = 4., а начальное значение = 0.

Дополнительные поля у маркировщика клемм

При добавлении маркировщика клемм мультикарты (Pitched Strip) на экран выводится расширенное диалоговое окно.

Необходимо подтвердить выбор, будут ли надписи маркировщиков наноситься в диалоговом окне «вручную» или «автоматически».

При автоматическом нанесении в нижней части диалогового окна можно предварительно просмотреть содержимое поля.

Ассистент автозаполнения

Режим

☐ вручную ☒ автоматически

1-й счетчик

Система

☒ Десятичный (0-9)
☐ ПЛК/Восьмеричный (0-7)
☐ Шестнадцатеричный (0-F)
☐ Буквенно-цифровой
☐ Строка символов

Ввести

Начальное значение: 1
Конечное значение: 1
Приставка:
Суффикс:
Блок: 1

Параметры

Шаг: 1
Шаг блока: 1
Повторять каждое значение: 1
Повторять последовательность: 1
Пропустить шильдики: 0

Установка формата

Справка...

Последние значения

Значения по умолчанию

Предварительный просмотр

Предварительный просмотр: первый, второй, ... последний

1

...

Первый и второй счетчик

Имеется два счетчика. Первый счетчик может использовать весь объем функций. Второй используется как дополнение к первому.

Переключение на 2-й счетчик возможно только после достаточной загрузки первого. Выберите ячейку „Активно“, чтобы использовать второй счетчик.

Пример.

Ассистент автозаполнения

1-й счетчик

Система

☐ Десятичный (0-9)

☐ ПЛК/Восьмеричный (0-7)

☐ Шестнадцатиричный (0-F)

☒ Буквенно-цифровой

☐ Строка символов

Ввести

Начальное значение: A

Конечное значение: E

Приставка:

Суффикс: -

Блок:

Ассистент автозаполнения

2-й счетчик

☒ Активен

Система

☒ Десятичный (0-9)

☐ ПЛК/Восьмеричный (0-7)

☐ Шестнадцатиричный (0-F)

☐ Буквенно-цифровой

☐ Строка символов

Ввести

Начальное значение: 1

Конечное значение: 5

Приставка:

Суффикс:

Блок:

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210	220
10	A-5	B-5	C-5	D-5	E-5																	
20	A-4	B-4	C-4	D-4	E-4																	
30	A-3	B-3	C-3	D-3	E-3																	
40	A-2	B-2	C-2	D-2	E-2																	
50	A-1	B-1	C-1	D-1	E-1																	

Пример 1

Необходимо следующим образом нанести текст на карту MultiCard:

Начальное значение должно равняться 1, а конечное значение 3. Перед значением должен отсчитываться блок со значения 0. Перед каждой нумерацией (блок и начальное значение) должно быть введено Р, а после нее - S. Одно поле должно быть пропущено, т.е. между пронумерованными полями должно располагаться одно свободное поле. Каждое поле должно отображаться два раза подряд. Кроме того, значения блока должны начинаться с 0 и увеличиваться на 2, т.е. 0, 2, 4, 6.

Ассистент автозаполнения

1-й счетчик 2-й счетчик

Система

- ☒ Десятичный (0-9)
- ☐ ПЛК/Восьмеричный (0-7)
- ☐ Шестнадцатиричный (0-F)
- ☐ Буквенно-цифровой
- ☐ Строка символов

Ввести

Начальное значение: 1

Конечное значение: 3

Приставка: P

Суффикс: S

Блок: 0

Параметры

Шаг: 1

Шаг блока: 2

Повторять каждое значение: 2

Повторять последовательность: 5

Пропустить шильдики: 1

☐ Вставлять

☐ перед существующим текстом ☒ после существующего текста

☐ Шильдики проекта

Приставка: Счетчик: 0 Суффикс:

Установка формата

0

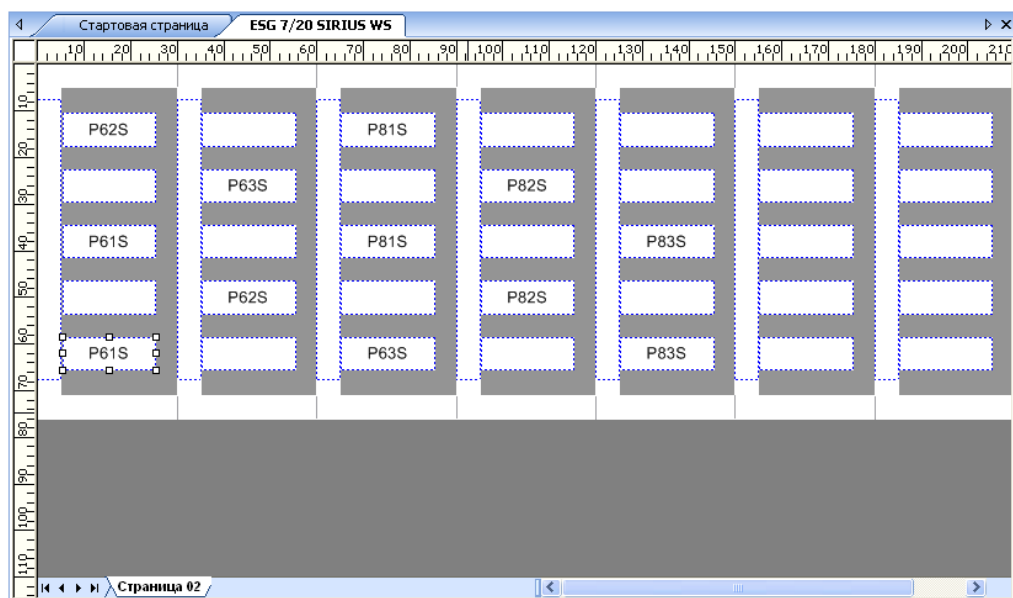
Предварительный просмотр

Выбран 1 шильдик

P01S

ОК Отмена Справка... Последние значения Значения по умолчанию

Результат:



Пример 2

Формат нумерации, управляемый ПЛК

Необходимо промаркировать реле 4, 5 и 6. У каждого из этих реле пять входов (=I), которые должны быть пронумерованы от 0 до 4. Нумерация должна быть проведена от I4.0 до I4.4, затем от I5.0 до I5.4 и, наконец, от I6.0 до I6.4.

Ассистент автозаполнения

1-й счетчик

Система

- ☐ Десятичный (0-9)
- ☒ ПЛК/Восьмеричный (0-7)
- ☐ Шестнадцатиричный (0-F)
- ☐ Буквенно-цифровой
- ☐ Строка символов

Ввести

Начальное значение: 0

Конечное значение: 4

Приставка: 1

Суффикс:

Блок: 4.

Параметры

Шаг: 1

Шаг блока: 1

Повторять каждое значение: 1

Повторять последовательность: 3

Пропустить шильдики: 0

☒ Вставлять

☐ перед существующим текстом ☒ после существующего текста

☐ Шильдики проекта

Приставка: Счетчик: 0 Суффикс:

Установка формата

1

Предварительный просмотр

Выбран 1 шильдик

14.0

ОК

Отмена

Справка...

Последние значения

Значения по умолчанию

Результат:

10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210
I4.0	I4.1	I4.2	I4.3	I4.4		I5.0	I5.1	I5.2	I5.3	I5.4		I6.0	I6.1	I6.2	I6.3	I6.4				

Отсчет по возрастанию и по убыванию

Вместо автоматической нумерации числовые значения могут также с помощью специальной функции отсчитываться по возрастанию или убыванию (прибавляться, вычитаться).

Существуют две возможности

- автоматическое распознавание числового значения посредством маркировки двух текстовых полей («Автоматическое распознавание числового значения»)
- увеличение числового значения на стандартное значение (см. «Увеличение числового значения на стандартное значение»)



Существует алгоритм распознавания образов, учитывающий только числовые значения текста.

Пример: За «А-10х» при счете по возрастанию следует «А-11х»



Стоящий перед числом минус интерпретируется как текстовый знак и не учитывается.



Функции счета по возрастанию и по убыванию всегда заполняют следующее текстовое поле. При наличии на шильнике нескольких текстовых полей эти поля заполняются по порядку.

Величина шага функции может настраиваться посредством опций (см. главу «Основные настройки»).

Автоматическое распознавание числового значения

Если Вы введете числа в два текстовых поля, разница между числами в этих полях будет использоваться в качестве значения.

Действуйте следующим образом:

- Введите числовые значения в не менее чем два текстовых поля.
- Выберите пункт меню **Вставка > Счет по возрастанию** или **Вставка > Счет по убыванию**.

Пример:

Введите числа в текстовые поля

	2		
	1	6	

Дважды отсчитайте значения по возрастанию

	2	10	
	1	6	14

Увеличение числового значения на стандартное значение

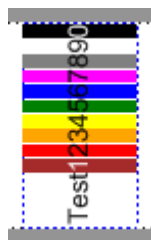
Если Вы ввели число только в **одно** текстовое поле, при счете по возрастанию или убыванию будет использоваться заданное значение. Соответствующий интервал может настраиваться посредством диалогового окна опций (см. главу «Основные настройки»).

Действуйте следующим образом:

- Введите в поле числовое значение.
- Выберите пункт меню **Вставка > Счет по возрастанию** или **Вставка > Счет по убыванию**.

Цветовая кодировка

Посредством цветовой кодировки числа от 0 до 9 выделяются фоновым цветом.



Цвет фона и шрифта настраивается посредством меню опций (см. раздел «Цветовая кодировка» в главе «Диалоговое окно опций»).



Цветовая кодировка применяется только для однострочного текста!



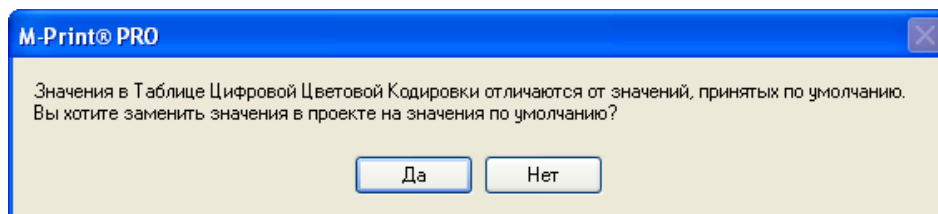
Цветовая кодировка применяется только ко всему элементу (а не к частям текста).



Настройки цветовой кодировки сохраняются в файле проекта (например, *.mpc).

Таким образом, возможно создание различных файлов с различными цветовыми кодировками.

Если хранящиеся в программе цветовые кодировки отличаются от цветовых кодировок проекта, на экран выводится предупредительное сообщение:



- Выберите **Да**, чтобы принять хранящиеся в программе значения цветов.
- Выберите **Нет**, чтобы сохранить значения, заданные в проекте.

Синхронизация содержания

Элементы текста могут быть связаны с другими элементами текста (так называемыми источниками данных).

Действуйте следующим образом:

- Щелкните по элементу текста, который Вы хотите связать с источником данных (например, ТЕКСТОВОЕ ПОЛЕ 2).
- Откройте диалоговое окно свойств (см. главу «[Окно Свойства](#)»)
- Введите в поле источника данных название поля источника данных (например, ТЕКСТОВОЕ ПОЛЕ 1).
- Выберите пункт меню **Правка > Синхронизировать содержание**.

Содержание ТЕКСТОВОГО ПОЛЯ 1 будет перенесено в ТЕКСТОВОЕ ПОЛЕ 2.

Заказы, помощник заказа

С помощью помощника заказов можно по электронной почте заказать типы шильдиков из открытого в данный момент проекта.

[illegible]

Посредством меню **Опции** > **Заказ...** откройте помощник заказов.

- Выберите пункт меню **Опции > Заказ...**
- Выполните настройки на вкладках

Загрузить по умолчанию

Настройки открытой вкладки будут сохранены, как настройки, используемые по умолчанию.



При заказе адрес доставки может быть задан только на территории страны заказчика.

Функции фильтра

Фильтр на полях

Посредством фильтра можно отображать элементы с определенным текстом фильтра. Выберите в меню **Вид > Фильтр > Фильтр...** для вызова диалогового окна фильтра.

Пример:
Перед
использованием
фильтра:

5	10	15	20	25	30
4	9	14	19	24	29
3	8	13	18	23	28
2	7	12	17	22	27
1	6	11	16	21	26

Настройка
фильтра:

Фильтр

Использовать данный диалог для подгонки дисплея Вашего компьютера под те типы маркировки, которые имеют свойства, определенные Вами.

Условие

Фильтр на Полях: Все текстовые поля

☐ Запустить с ☒ Содержит

Фраза:

Удалить Применить Отмена

Результат:

13	18				
12	17				
11	16				
10	15	21			
1	14	19			

Фильтр переполнения

Посредством пункта меню **Вид > Фильтр > Фильтр переполнения** отображаются отфильтрованные поля с избыточным текстом. Указанные поля обозначены красными треугольниками.

Активировать меню фильтра переполнения можно в разделе **Формат > Изменить размер шрифта...** (см. главу «Управление общей информацией», раздел «Изменить размер шрифта»).

Для этих полей можно уменьшить размер шрифта или сократить текст.



Фильтр переполнения нельзя использовать для бесконечных полос и бесконечных термоусадочных рукавов. Вместо этого можно использовать опцию «Адаптировать длину шильдика» (см. главу «Общее управление», Раздел «Адаптация длины шильдика»).

Сбросить фильтр

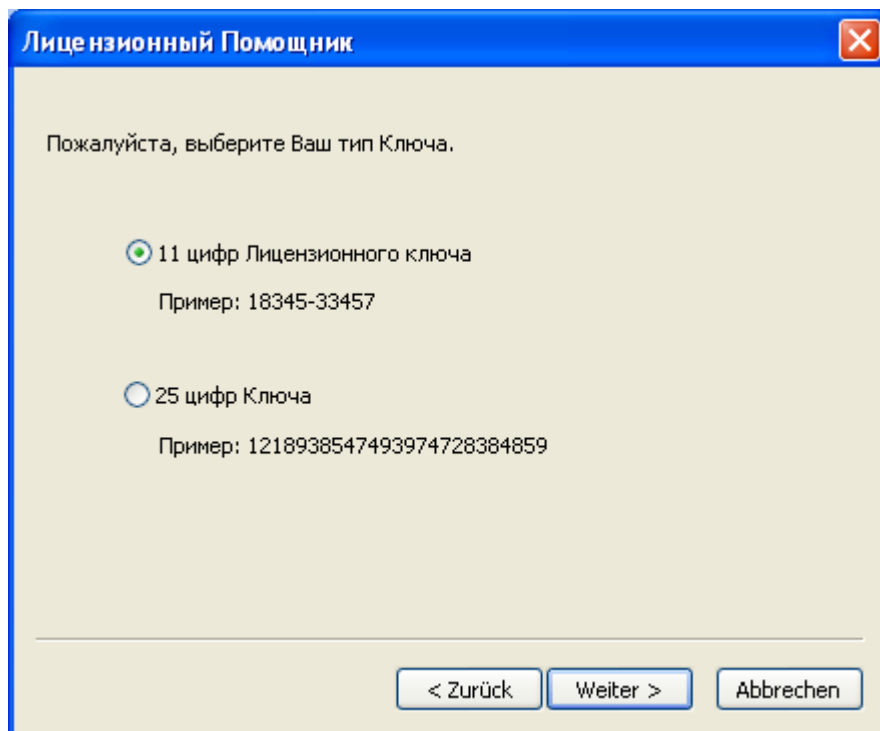
В пункте меню **Вид > Фильтр > Сбросить фильтр** можно отменить действие примененного фильтра (например, фильтр переполнения).

Лицензирование

Лицензирование предоставит Вам право неограниченного использования программы в соответствии с имеющимся программным ключом.

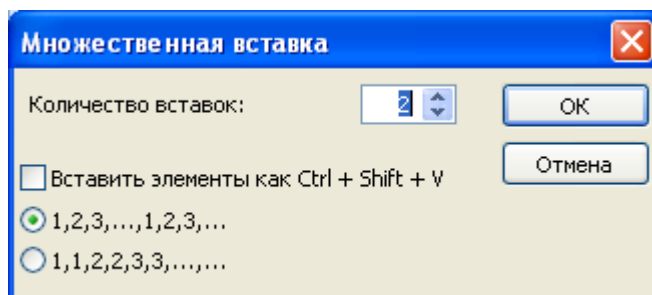
Для лицензирования откройте меню **Справка > Лицензионный ключ....**

Сначала выберите предоставленный Вам лицензионный ключ, а затем следуйте дальнейшим указаниям.



Множественная вставка

Поля для текста, штрих-кода и рисунков могут многократно заполняться из буфера памяти.

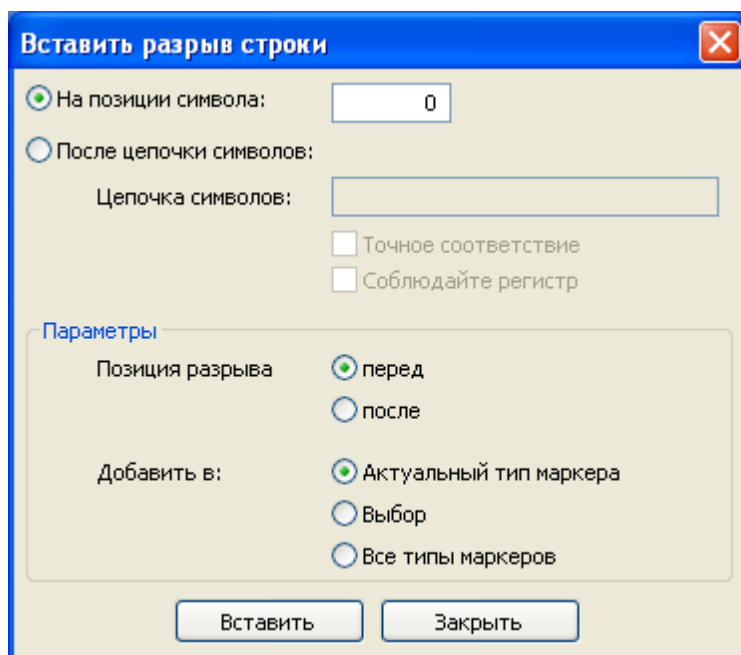


Для многократной вставки выберите пункт меню **Правка > Множественная вставка...**

Вставить разрыв строки

С помощью этой функции можно в содержание текстовых полей дополнительно вставлять разрывы строк.

Для этого выберите пункт меню **Правка > Вставить разрыв строки....**



Редактирование в Excel

Содержание имеющихся текстовых полей можно редактировать в программе Excel. Для этого выберите пункт меню **Правка > Начать редактирование в Excel**.

Теперь Вы можете редактировать содержание текстов в программе Excel, используя все поддерживаемые функции форматирования.

Для переноса содержания либо закройте Excel, либо выберите в программе пункт меню **Правка > Выход из программы Excel**.



Для того, чтобы дополнительно внесенные поля (текст, штрих-код) стали доступны для работы с бесконечным материалом, необходимо свойство «Заливка» указать в свойствах поля (см. главу «Интерфейс программы», раздел «Размер и положение»).

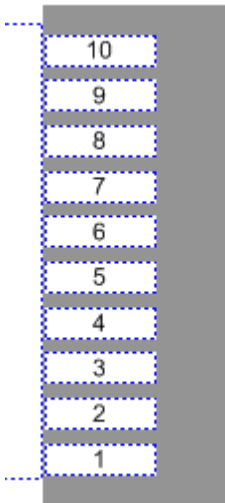
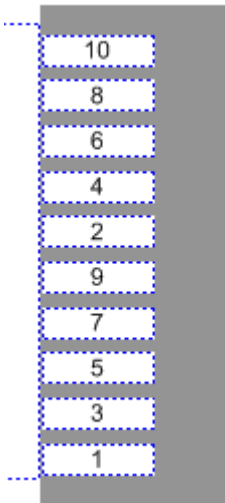
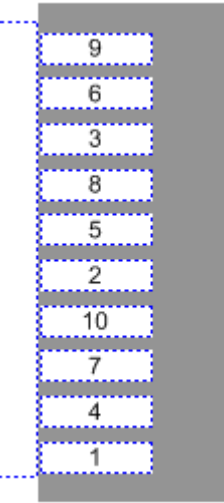
Многоуровневые клеммы

С помощью этой функции можно повторно сортировать выбранные данные с предварительно заданной величиной шага.

Для этого выберите пункт меню **Правка > Многоуровневая клемма**.

Если не выбрано ни одного шильдика, сортировка проводится по всем шильдикам.

Пример:

Заданные значения:	Выбор многоуровневой клеммы 2 = Двухуровневая клемма	Выбор многоуровневой клеммы 3 = Трехпроводная клемма
	Сортировка: 1,3,5,7,9 затем 2,4,6,8,	Сортировка: 1,4,7,10 затем 2,5,8 затем 3,6,9
		

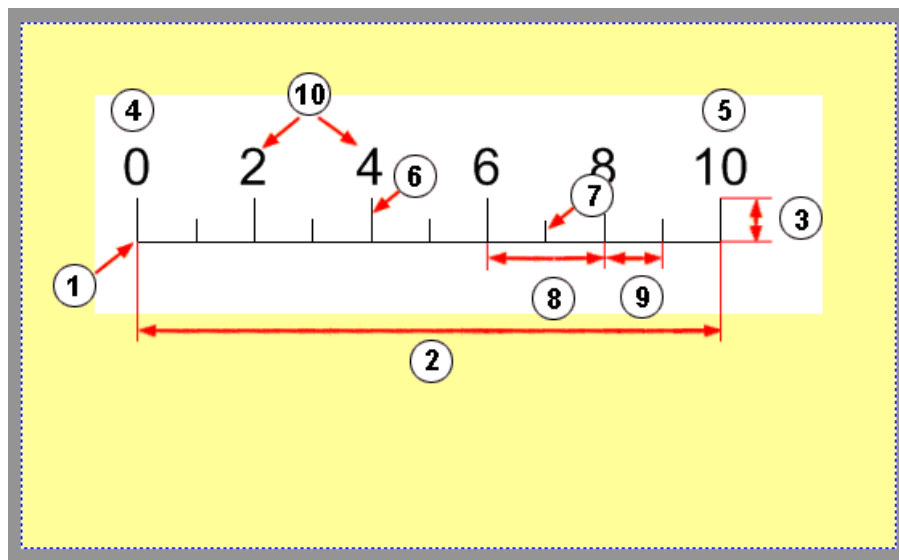
Шкалы

Шкалы и круглые шкалы могут вставляться в виде новых элементов (см. главу «[Вставить шкалу](#)»).

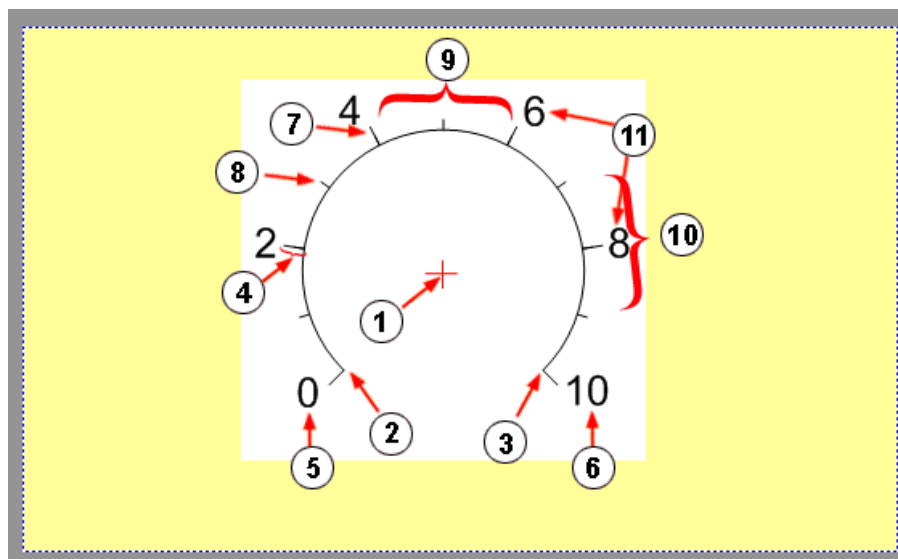
Начальное и конечное значения определяют диапазон значений шкалы. Расстояния между делениями шкалы (большая / малая величина шага) всегда соотносятся с диапазоном значений.

Свойства шкалы

Шкалы характеризуются следующими свойствами:



- 1 Нулевая отметка шкалы (нулевая отметка шкалы слева, нулевая отметка шкалы сверху)
- 2 Длина шкалы
- 3 Высота шкалы
Высота шкалы соответствует высоте больших делений шкалы.
- 4 Начальное значение (начальное и конечное значения определяют диапазон значений шкалы).
- 5 Конечное значение
- 6 Большое деление шкалы
- 7 Малое деление шкалы
- 8 Расстояние между большими делениями шкалы (Большое расстояние)
- 9 Расстояние между малыми делениями шкалы (Малое расстояние)
- 10 Расстояние между надписями



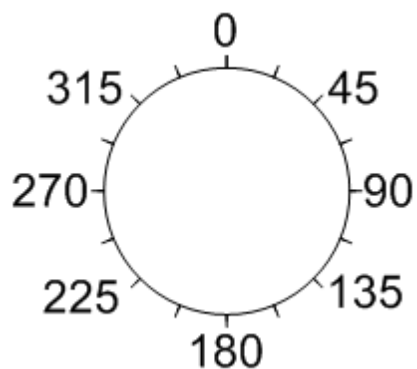
- 1 Нулевая отметка шкалы (середина шкалы слева, середина шкалы сверху)
- 2 Начальный угол (см. также главу «Круглая шкала»)
- 3 Конечный угол
- 4 Высота шкалы
Высота шкалы соответствует высоте больших делений шкалы.
- 5 Начальное значение (начальное и конечное значения определяют диапазон значений шкалы).
- 6 Конечное значение
- 7 Большое деление шкалы
- 8 Малое деление шкалы
- 9 Расстояние между большими делениями шкалы (Большое расстояние)
- 10 Расстояние между малыми делениями шкалы (Малое расстояние)
- 11 Расстояние между надписями

Дополнительную информацию о свойствах Вы найдете в главе «Вставить шкалу».

Выпуклая шкала

Базовой линией круглой шкалы является окружность.

Шкала располагается вдоль окружности по часовой стрелке. Нулевая отметка находится сверху.



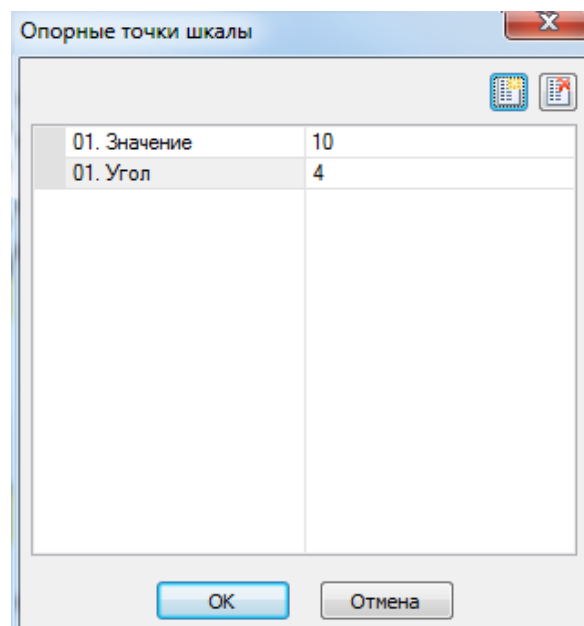
Тангенциальная маркировка определяет тангенциальное положение надписей на шкале по отношению к ее базовой линии (см. «Пример 1» в главе «[Примеры шкал](#)»).

Опорные точки

Изменение значений шкалы может дополнительно определяться посредством опорных точек.

Опорная точка задает точное положение значения на шкале.

Изменение значений между опорными точками является линейным.



Добавить опорные точки

Добавляет в диалоговое окно новую опорную точку.



Удалить опорную точку

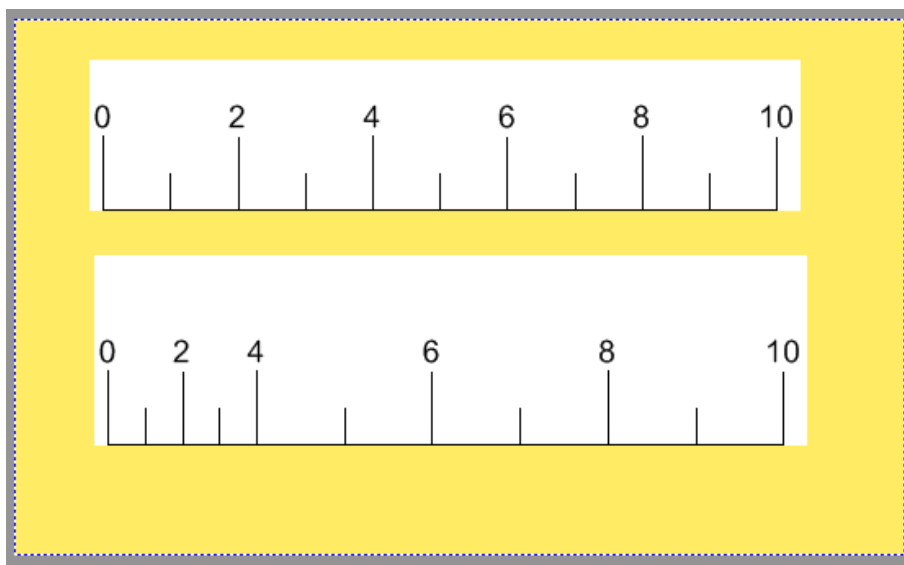
Удаляет отмеченную опорную точку.

Интервал Расстояние между началом шкалы и опорной точкой.

Значение Обозначение опорной точки. Возможность отображения обозначения опорной точки зависит от выбранного интервала между надписями на шкале.

Значение должно располагаться у прямой шкалы в видимом диапазоне элемента, в у круглой шкалы между начальным и конечным углом.

Пример:



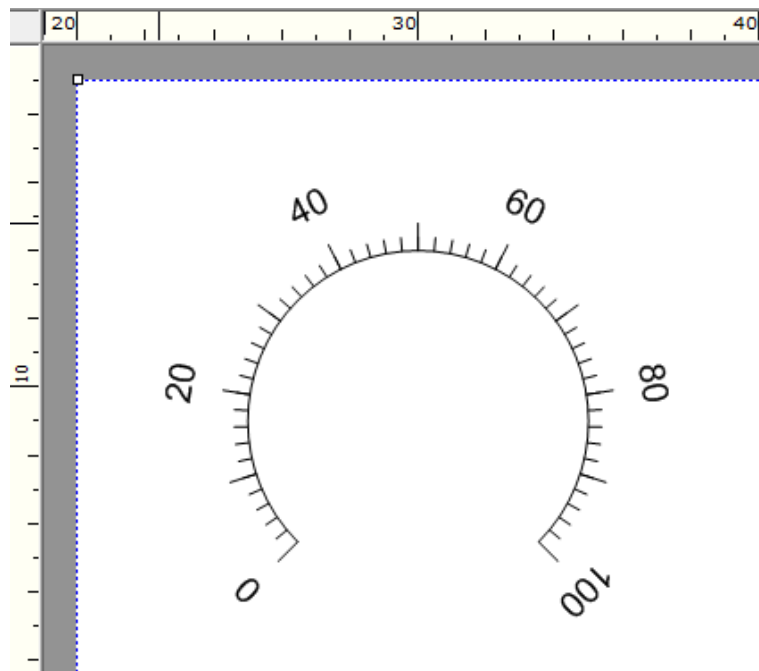
У верхней шкалы нет опорных точек.

У нижней шкалы на расстоянии 10 мм была задана опорная точка со значением = 4.

У выбранного расстояния между надписями 2 опорная точка также обозначается. Участок шкалы перед опорной точкой и после нее делится линейно.

Примеры шкал

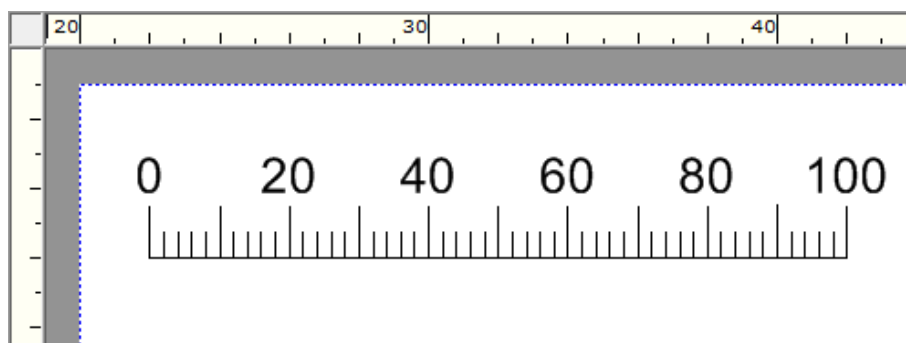
Пример 1:



На рисунке изображена круглая шкала, имеющая следующие свойства:

Радиус шкалы	5 мм
Стартовый угол	225 (или -135)
Конечный угол	135
Середина шкалы слева	10 мм
Середина шкалы вверх	10 мм
Высота шкалы	0,8 мм
Направление надписей	Тангенциальный
Начальное значение	0
Конечное значение	100
Распределение значений	Линейная
Большое деление шкалы	10
Малое деление шкалы	2
Расстояние между надписями	20
Размер шрифта	3

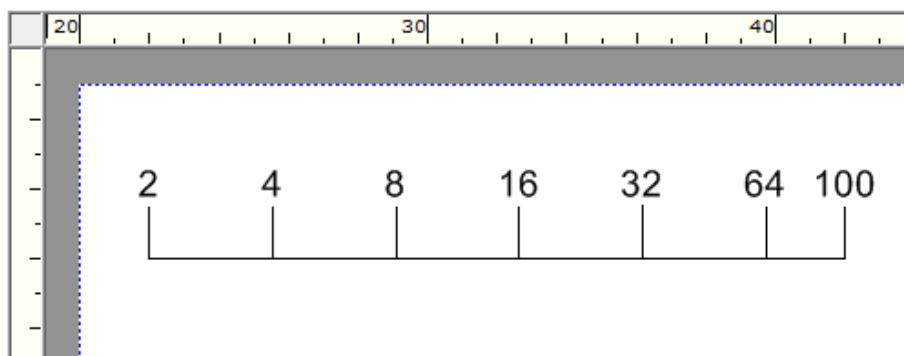
Пример 2:



На рисунке изображена шкала с линейным изменением значений, имеющая следующие свойства:

Длина шкалы	20 мм
Нулевая отметка шкалы слева	2 мм
Нулевая отметка шкалы сверху	5 мм
Высота шкалы	1,5 мм
Начальное значение	0
Конечное значение	100
Распределение значений	Линейная
Большое деление шкалы	10
Малое деление шкалы	2
Расстояние между надписями	20
Размер шрифта	4

Пример 3:



На рисунке изображена шкала с логарифмическим изменением значений, имеющая следующие свойства:

Длина шкалы	20 мм
Нулевая отметка шкалы слева	2 мм
Нулевая отметка шкалы сверху	5 мм
Высота шкалы	1,5 мм
Начальное значение	2
Конечное значение	100
Распределение значений	Логарифмическая
Большое деление шкалы	автоматически
Малое деление шкалы	автоматически
Расстояние между надписями	автоматически
База логарифмической шкалы	2
Размер шрифта	3

Бесконечные ленты

Под бесконечными лентами подразумевается рулонный, то есть бесконечный, материал, на который с одной стороны можно наносить печать.

По сравнению с другими типами шильдиков вид разметки здесь определяет пользователь.

Чтобы вставить бесконечную ленту, выберите соответствующий шильдик из каталога продуктов.

В зависимости от открытого шильдика открывается основное или расширенное диалоговое окно.

Подготовить бесконечный усадочный шланг

Длина маркера

- ☒ Динамическая длина маркера
- ☐ Фиксированная длина маркера

☐ Применить шаблон

Надписи с обратной стороны

- ☒ Нет
- ☐ Как лицевая сторона (THM MultiMark Twin)
- ☐ Отличное от лицевой стороны (THM MultiMark Twin)

Вставить Маркировку

Кол-во элементов:

Минимальная длина для каждого элемента: мм

Общая длина элементов: мм

Место вставки

- ☐ До выделенной маркировки
- ☐ После выделенной маркировки
- ☒ После последней маркировки

Ввести маркер на бесконечную ленту

Размер шильдика

Вставить в номер полосы.:

Кол-во элементов:

Длина для каждого элемента: мм

☐ Замыкающая пластина мм

Длина маркера

- ☐ Динамическая длина маркера
- ☒ Фиксированная длина маркера

☐ Одинаковый макет для всех полос

Длина маркера: мм

Надпись

Число Рядов:

☒ Выровнять высоту строк описания

Поля	Высота	Вид надписи
Строка 1: <input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="15"/> мм	<input type="text" value="Текстовый элемент"/>
Строка 2: <input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="15"/> мм	<input type="text" value=""/>
Строка 3: <input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="15"/> мм	<input type="text" value=""/>
Строка 4: <input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="15"/> мм	<input type="text" value=""/>

Шаблон

☐ Применить шаблон

Место вставки

- ☐ До выделенной маркировки
- ☐ После выделенной маркировки
- ☒ После последней маркировки

Вы можете отобразить - в зависимости от шильдика - следующие области:

Вставить в номер полосы.:

Номер бесконечной полосы создается на маркировщике (см. главу «Общее управление», Раздел «[Бесконечный материал с несколькими полосами](#)»).

Для бесконечных этикетом только с одной полосой поле не доступно.

Количество элементов / Длина элемента

Количество элементов, умноженное на длину элемента, определяет общую длину элементов.

Замыкающая пластинка

Учитывается расстояние для замыкающей пластины до края одной или нескольких клемм.

Длина шильдика

Если длина шильдика меняется динамически, то при создании шильдика будут использованы выбранные параметры. После заполнения текстом (ввод с клавиатуры, импорт и т.д.) длина шильдика динамически адаптируется по размерам текстового поля (уменьшается/увеличивается).

Если длина шильдика меняется динамически, то при создании шильдика будут использованы выбранные параметры.

Длина шильдика складывается из общей длины элементов плюс замыкающая пластинка.

Указание: Последующее изменение шильдика в рамках данной опции становится недоступным. Однако в дальнейшем можно адаптировать длину шильника (см. главу «Общее управление», Раздел «Адаптация длины шильдика»).

Одинаковый макет для всех полос

Для бесконечных этикеток с несколькими полосами все полосы будут соответствовать выбранному макету. См. главу „[Бесконечный материал с несколькими полосами](#)“.

Надписи на обратной стороне

Выборка для печати на обратной стороне.

Указание: Последующее изменение шильдика в рамках данной опции становится недоступным.

Указание: Einige Optionen sind nur bedingt wählbar!

Количество строк в надписи

Количество строк в нанесенной на шильдик надписи

Так как высота ленты ограничена, как правило, используются от 1 до 3 строк.

Общая высота всех строк не должна превышать высоту ленты.

Выровнять высоту строк

Высота строк в надписи рассчитывается автоматически.

Строка ...

Строка надписи на шильдике

Поля

Количество полей (например, текстовых), которые должны отображаться в строке.

Высота

Высота строки.

Общая высота всех строк не должна превышать высоту ленты.

Вид надписи

Можно выбрать:

Текстовый элемент: Строка состоит из текстовых элементов, в которые можно вносить надписи.

Соединительный элемент Графический соединительный объект

Место вставки

Новые добавленные маркировщики могут дополнить конец полосы или находиться до или после текущей позиции.

Вставить

Вводит выбранные настройки в качестве шильдика. Пока диалоговое окно не будет закрыто, можно вводить другие шильдики.

Соединительный элемент

Следующие графические соединительные элементы можно привести в соответствие с помощью окна свойств:



Тип: Начало

Тип: Соединение

Тип: Т-соединение

Тип: Конец

Бесконечный материал с несколькими текстовыми полями

Для того, чтобы дополнительно внесенные поля (текст, штрих-код) стали доступны для работы с бесконечным материалом, необходимо свойство «Заливка» указать в свойствах поля (см. главу «Интерфейс программы», раздел «Параметры»).

Применить шаблон

Для уже созданного бесконечного материала во вкладке „Применить шаблон“ можно назначить шаблон из каталога продукции, если он не противоречит существующему макету.

Для отображения диалога выберите пункт меню **Вставить> Маркировщик**.



После добавления другого шаблона все элементы по техническим причинам изменяются на отдельные поля. Импорт или вставка скопированных данных после этого уже невозможны.

Бесконечный материал с несколькими полосами

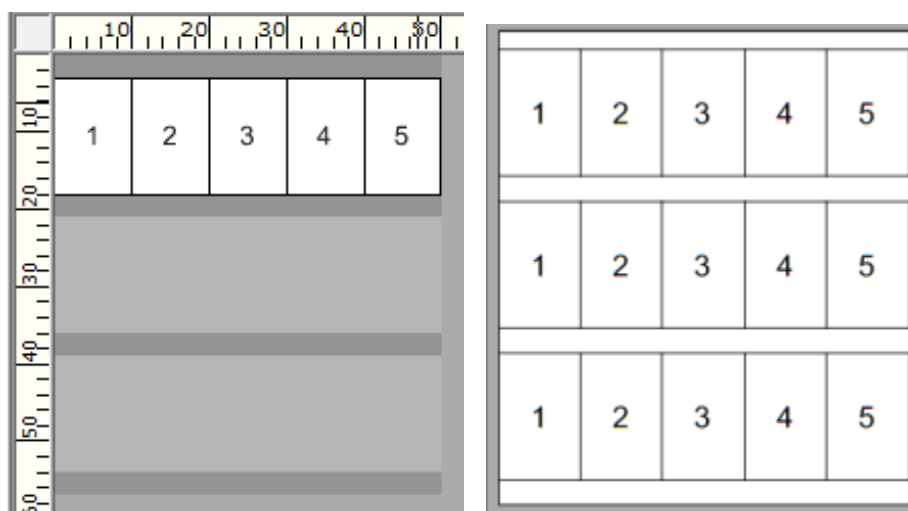
Для бесконечного материала с несколькими полосами элементы на каждой полосе можно создать и нанести на них надпись вне зависимости от других полос.

Для этого имеются различные возможности:

- Надпись наносится только на первую полосу
- Надпись наносится на одну и более полос
- Надпись наносится на одну и более полос. Все полосы имеют одинаковый макет

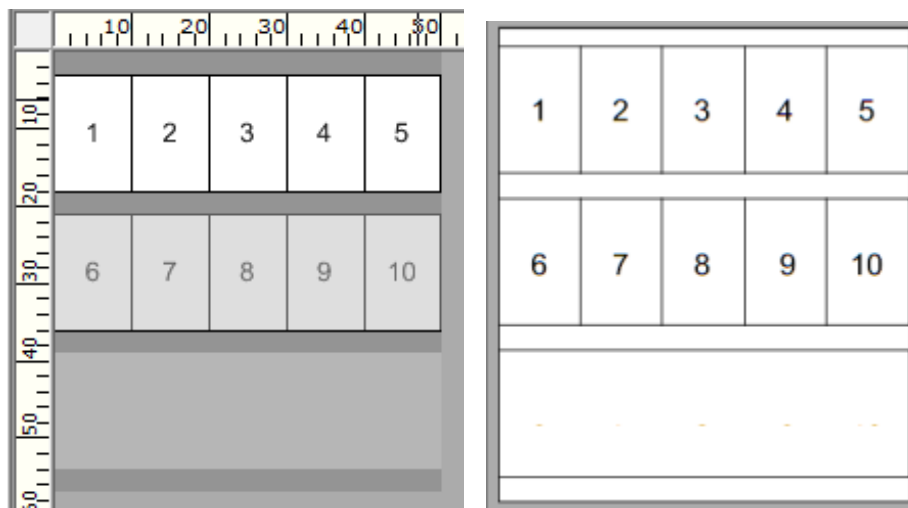
Надпись наносится только на первую полосу

Если надпись наносится только на первую полосу, то все остальные полосы наносятся печать с тем же содержанием, как копия.

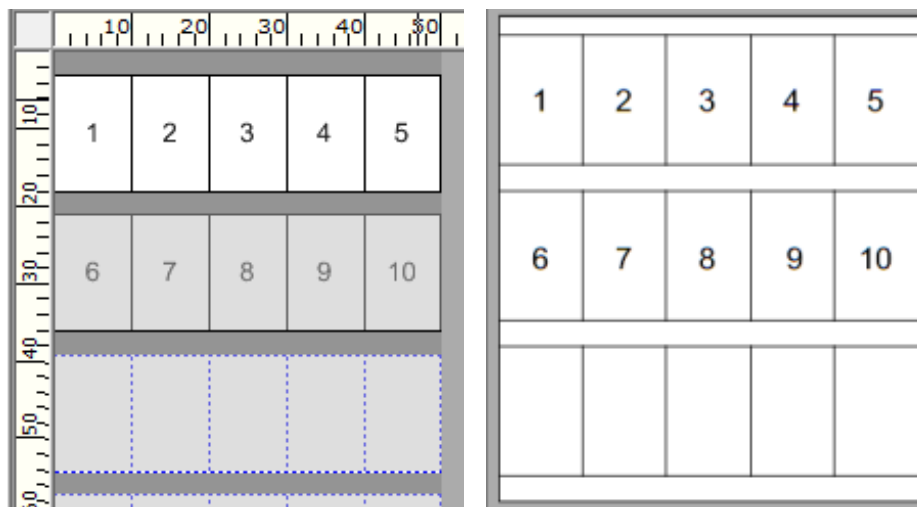


Надпись наносится на одну и более полос

Если надпись наносится на более чем одну полосу, печать на все остальные полосы наносится по аналогии с рабочей областью.



Все полосы имеют одинаковый макет



Примеры бесконечной ленты

В этом примере на бесконечную ленту вводятся три различные настройки шильдика.

Настройка 1:

Ввести маркер на бесконечную ленту

Размер шильдика

Вставить в номер полосы.: 1

Кол-во элементов: 1

Длина для каждого элемента: 60 мм

☒ Замыкающая пластина 20 мм

Длина маркера

☐ Динамическая длина маркера

☒ Фиксированная длина маркера

☐ Одинаковый макет для всех полос

Длина маркера: 80 мм

Надпись

Число Рядов: 1

Поля

Высота

Вид надписи

Строка 1:

1

60 мм

Текстовый элемент

Строка 2:

0

60 мм

Строка 3:

0

60 мм

Строка 4:

0

60 мм

Шаблон

☐ Применить шаблон

Место вставки

☐ До выделенной маркировки

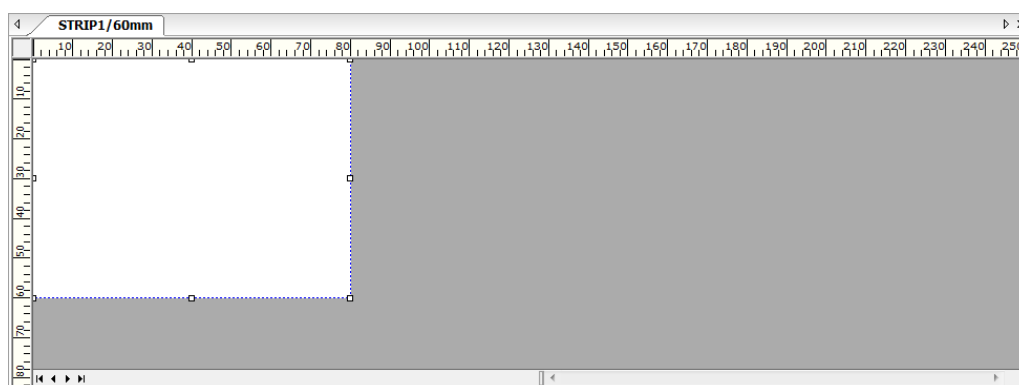
☐ После выделенной маркировки

☒ После последней маркировки

Вставить

Закрыть

Результат 1:



Настройка 2:

Ввести маркер на бесконечную ленту

Размер шильдика

Вставить в номер полосы.: 1

Кол-во элементов: 1

Длина для каждого элемента: 60 мм

☐ Замыкающая пластина 0 мм

Длина маркера

☐ Динамическая длина маркера

☒ Фиксированная длина маркера

☐ Одинаковый макет для всех полос

Длина маркера: 60 мм

Надпись

Число Рядов: 2

Поля

Высота

Вид надписи

Строка 1:

2

30 мм

Текстовый элемент

Строка 2:

8

30 мм

Текстовый элемент

Строка 3:

0

30 мм

Строка 4:

0

30 мм

Шаблон

☐ Применить шаблон

Место вставки

☐ До выделенной маркировки

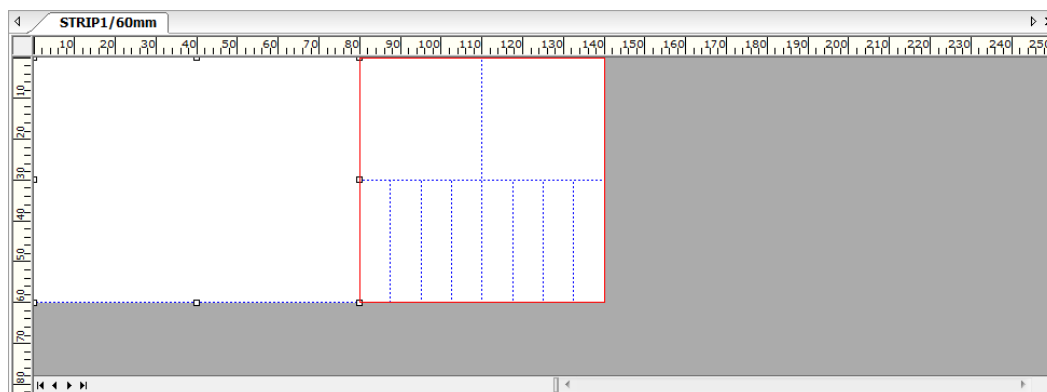
☐ После выделенной маркировки

☒ После последней маркировки

Вставить

Закрыть

Результат 2:



Настройка 3:

Ввести маркер на бесконечную ленту

Размер шильдика

Вставить в номер полосы.: 1

Кол-во элементов: 2

Длина для каждого элемента: 40 мм

☐ Замыкающая пластина 0 мм

Длина маркера

☐ Динамическая длина маркера

☒ Фиксированная длина маркера

☐ Одинаковый макет для всех полос

Длина маркера: 80 мм

Надпись

Число Рядов: 3

☐ Выровнять высоту строк описания

	Поля	Высота	Вид надписи
Строка 1:	2	10 мм	Текстовый элемент
Строка 2:	4	25 мм	Текстовый элемент
Строка 3:	8	25 мм	Текстовый элемент
Строка 4:	0	5 мм	

Шаблон

☐ Применить шаблон

Место вставки

☐ До выделенной маркировки

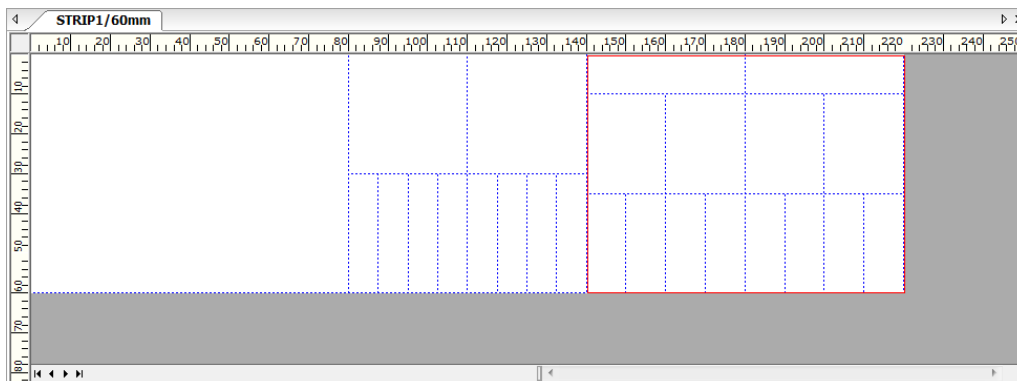
☐ После выделенной маркировки

☒ После последней маркировки

Вставить

Закрыть

Результат 3:



Защита документа

Посредством защиты документа Вы можете защитить от изменений разметку программного файла.

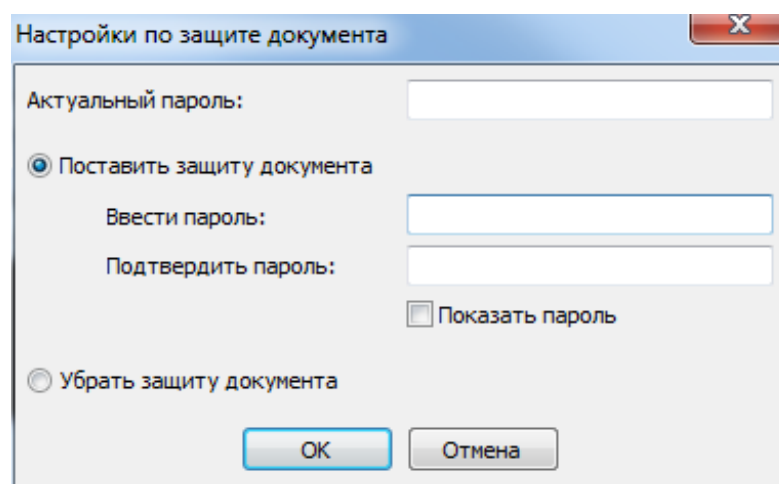
В результате - как в формуляре - можно будет менять только содержимое.

Обратите внимание на следующие свойства защиты документа:

- действует в отношении всех элементов, свойство которых было установлено на «Блокировка» (см. главу «Программная оболочка», раздел «[Свойства](#)»).
- защищает, среди прочего, свойства "Блокировка", "Печатаемый" и "Защита от записи"
- предотвращает удаление, перемещение и добавление элементов

Настройки по защите документа

Через пункт меню «**Инструменты -> Настройки Защита документа...**» возможны, среди прочего, следующие настройки:



Актуальный пароль:

Актуальный пароль нужно указывать при изменении пароля или снятии защиты документа.

Настройка защиты документа

Задать новый пароль для защиты документа.


Прежний пароль переписывается.

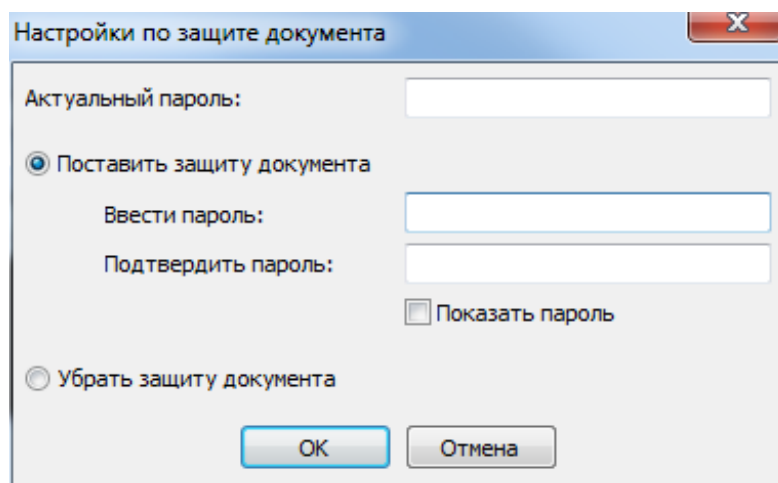
Снятие защиты документа

Удаляет существующую защиту документа. Требуется ввод актуального пароля.

Включение защиты документа

Чтобы включить защиту документа, действуйте следующим образом:


- Создайте проектный файл и поставьте свойство «Блокировка» для всех требующих защиты полей на «Да» (см. главу «Программная оболочка», раздел «[Свойства](#)»).
- Выберите пункт меню **Инструменты > Настройки Защита документа...** или нажмите на символ .
- Если пароль еще не задан, открывается диалоговое окно для настройки защиты документа



- Введите новый пароль и нажмите на **ОК**.


Защита документа теперь включена.

Отображается активная защита документа

- на панели инструментов с активированным символом .
- за номером версии (см. главу «[Программная оболочка](#)»).

Выключение защиты документа


Чтобы выключить защиту документа, действуйте следующим образом:

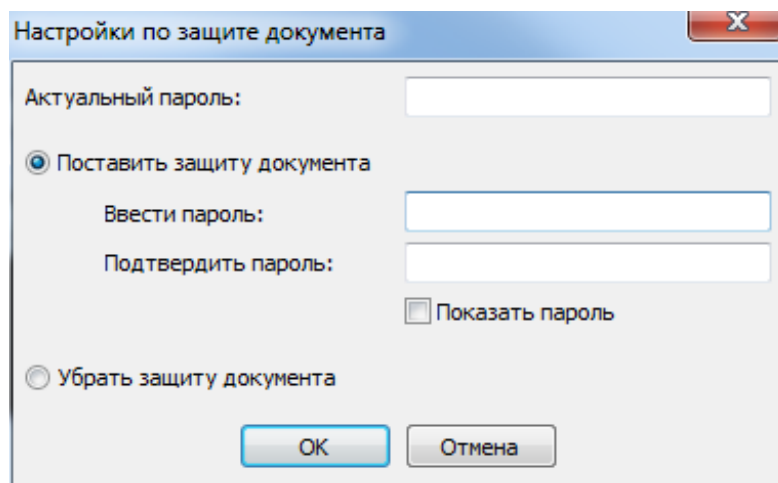
- Откройте защищенный проектный файл.
- Выберите пункт меню **Инструменты > Настройки Защита документа...** или нажмите на символ .
- Открывается диалоговое окно опроса пароля:

После введения пароля защита документа до закрытия проектного файла выключена.

Снятие защиты документа

Чтобы снять защиту документа, действуйте следующим образом:

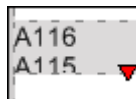
- Откройте защищенный проектный файл.
- Выберите пункт меню **Инструменты > Настройки Защита документа...** или нажмите на символ .
- Открывается диалоговое окно для настройки защиты документа



- Введите актуальный пароль, выберите «Снять защиту документа» и нажмите на **ОК**.

Теперь защита документа снята.

Применить шрифт

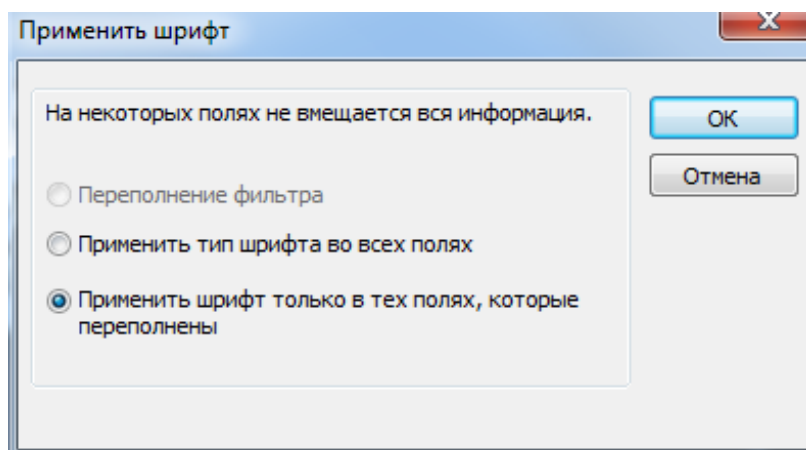


Если в текстовом поле после ввода текста появляется красный треугольник, текст не вмещается в поле. Текст отображается и будет напечатан не полностью.

Размер шрифта текстовых полей, где не умещается весь текст, может меняться автоматически.

Фильтр переполнения можно вывести на экран в пункте меню **Формат > Подобрать размер шрифта...**, либо автоматически программными средствами после импорта или перед выводом на печать.

Диалоговая строка отображается только в случае, когда присутствуют текстовые поля, в которых не умещается весь текст.



Применение фильтра переполнения

Отображаются только поля, где не умещается весь текст (см. главу «Общее управление», Раздел «[Фильтр переполнения](#)» И раздел «Снятие фильтра»).

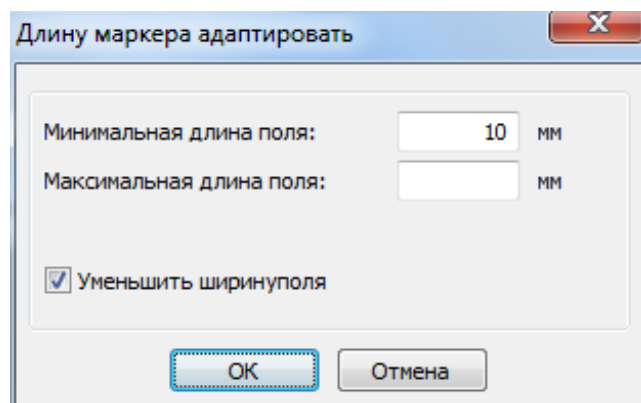
Фильтр переполнения нельзя использовать для бесконечных полос и бесконечных термоусадочных рукавов.

Адаптировать длину шильдика

Вызов диалоговой строки для изменения длины шильдика может быть выполнен в пункте меню **Формат > Адаптировать длину шильдика...**

Данная опция позволяет выполнить

- динамическое увеличение маркировщика, чтоб содержание отображалось в однострочном формате,
- динамическое уменьшение, чтобы поле использовалось оптимально по ширине.



Минимальная длина шильдика

Минимальная длина увеличивается на величину маркировщика (даже если в текстовом поле меньше знаков).

В сочетании с командой «Уменьшить ширину шильдика», уменьшаются поля с избыточной шириной.

Если содержимое поля равно «0» или оно не заполнено, то оно не принимается во внимание.

Максимальная длина шильдика

Максимальная длина, на которую увеличивается длина шильдика.

Если содержимое поля равно «0» или оно не заполнено, то оно не принимается во внимание.

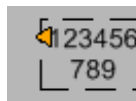
Уменьшение длины шильдика

Автоматически уменьшает поля, которые шире (однострочного) текста в них. После этого текст полностью заполняет поле. Однако, шильдик не может быть меньше, чем минимальная длина поля.



Длина шильдика меняется только для бесконечных полос и бесконечных термоусадочных рукавов.

Цепочку символов скорректировать



Если после вставки текста в текстовом поле появляется оранжевый треугольник, то однострочный текст отобразится на нескольких строках, поскольку пространства текстового поля недостаточно.

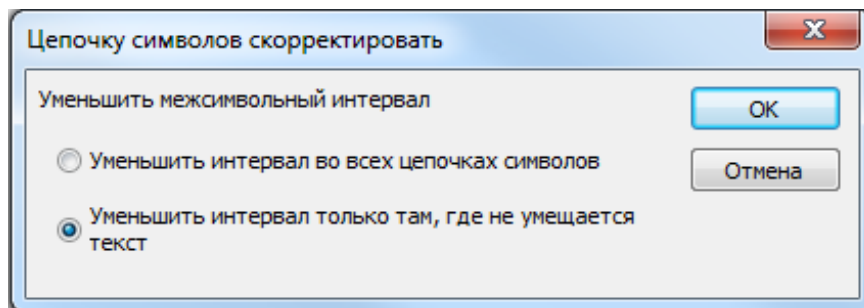
Доступны следующие возможности для исправления:

- Адаптировать длину шильдика.
см. главу «Общее управление», Раздел «[Адаптировать длину шильдика](#)»).
- Цепочку символов скорректировать.

Вызов диалоговой строки для изменения длины шильдика может быть выполнен в пункте меню **Формат > Цепочку символов скорректировать...**

Данная опция допускает изменение интервала между шильдиками,.

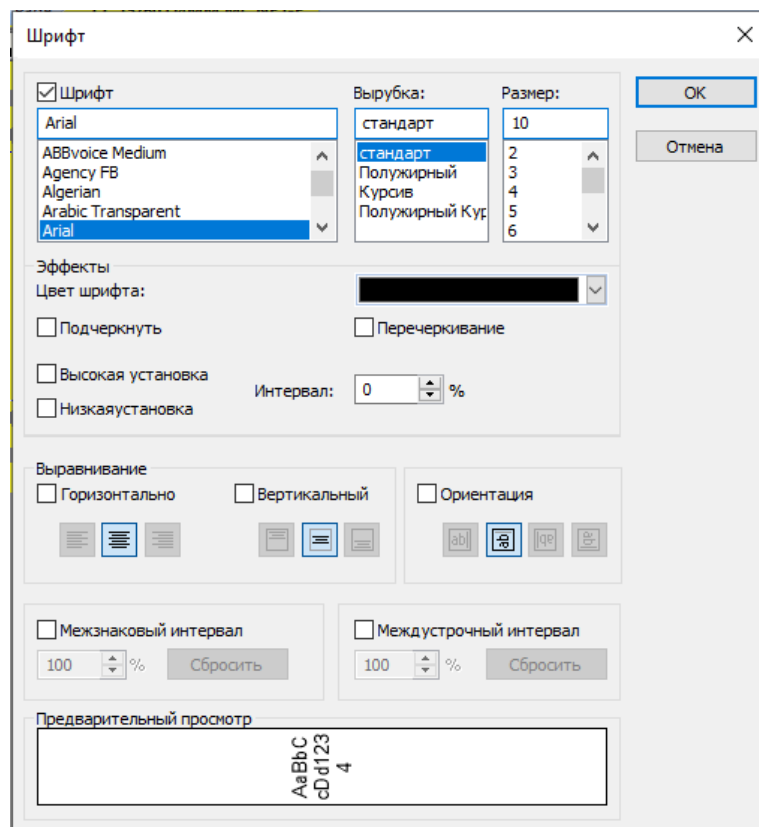
- динамическое увеличение маркировщика, чтобы содержание отображалось в однострочном формате,



Отменить выполненные изменения интервалов можно в пункте меню „Подобрать размер шрифта“. см. главу «Общее управление», Раздел «Подобрать размер шрифта».

Подбор размера шрифта

Вызов диалоговой строки для подбора размера шрифта и изменения длины шильдика может быть выполнен в пункте меню **Формат > Шрифт**.



Приподнятый / Утопленный

Интервал между приподнятыми или утопленными символами можно, кроме того, изменять в поле „Интервал“.

Интервал

Возможность настройки межсимвольного интервала для выбранных текстов.

Доступны следующие возможности изменения интервала между символами:

- Увеличить / уменьшить интервал.
См. главу „Программный интерфейс“, Раздел „[Форматировать текст](#)“.
- Цепочку символов скорректировать.
см. главу «Общее управление», Раздел «[Цепочку символов скорректировать](#)»).

В диалоговом окне „Восстановить параметры“ во всех выбранных текстах устанавливается интервал между символами, равный 100%.

Высота строки

Возможность настройки высоты строк для выбранных текстов.

Доступны следующие возможности изменения высоты строки:

- Увеличить / уменьшить высоту строк.
См. главу „Программный интерфейс“, Раздел „[Форматировать текст](#)“.

В диалоговом окне „Восстановить параметры“ во всех выбранных текстах устанавливается высота строк, равная 100%.

Заполнить текстовое поле

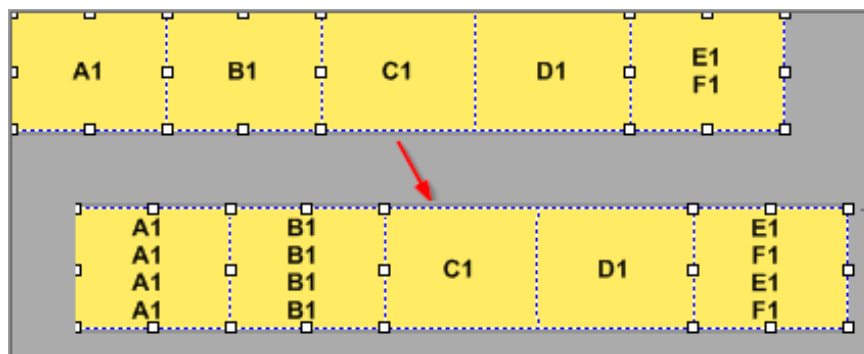
Выполните размножение строк в одном текстовом поле, пока оно не заполнится полностью.

Ручное заполнение

Вызов данной функции выполняется в следующих разделах меню: **Вставить > Заполнить текстовое поле**.

Заполняются только избранные текстовые поля.

Пример:



Автоматическое заполнение

В разделе свойств „Заполнение текстового поля“ можно настроить автоматическое заполнение. См. Главу «[Настроить свойства](#)».

Текстовое поле заполняется автоматически по итогам различных действий.

Пример:

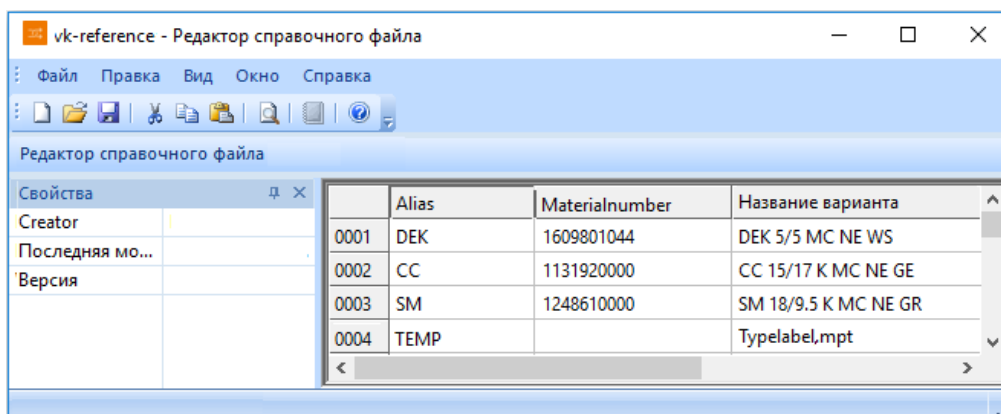
- После импорта
- После копирования / замены
- и т.д.

Редактора референтного файла

mpg-файлы

Референтные файлы (*.mpg) используются для импорта с применением vk-фильтра. См. Главу «[VK-импорт](#)».

Откройте каталог продукции посредством меню **Инструменты > Редактор референтного файла**.



Вы можете открывать и редактировать референтные файлы (*.mpg) или создавать новые.

Alias

Дополнительное название - это объект для ссылки, с его помощью при импорте выполняется назначение материала. См. Главу «[Колонка референтных значений](#)».

Символ „*“ может использоваться в качестве замещения отсутствующего символа, либо неограниченного количества символов.

Пример: „DEK*“ находит все заполненные строки DEK в колонке референтных значений.

Артикул материала / наименование варианта

Значения вводятся здесь либо вручную, либо выбираются из каталога.

При двойном щелчке мышкой на соответствующем поле открывается каталог. См. Главу «[Каталог продукции](#)».



При выборе шаблонов (*.mpt) сохраняется только имя файла, а не артикулы материала.

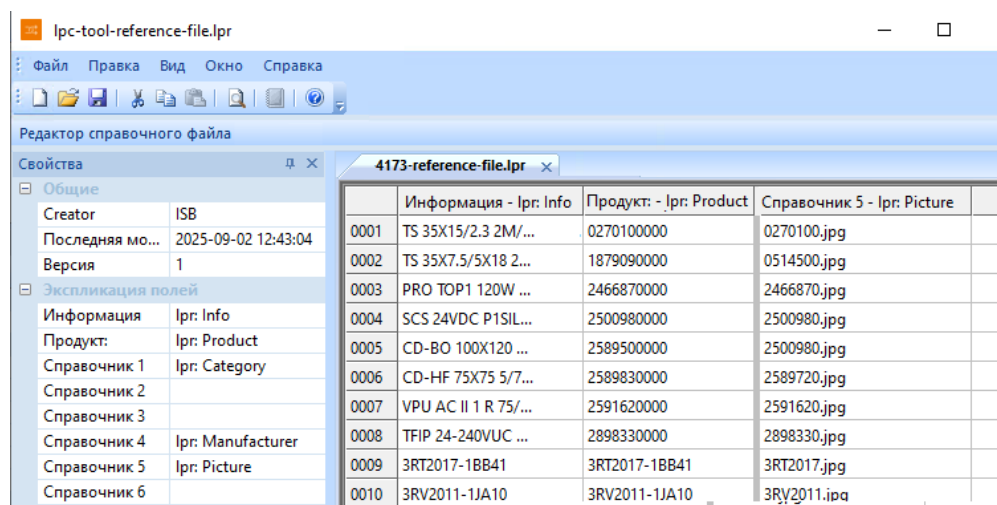
Ipr-файлы

Референсные файлы (*.lpr) используются для импорта дополнительных характеристик маркировки в приложении LPC-Tool. См. Главу «[Указание дополнительных характеристик: LPC](#)».

В приложении LPC-Tool доступны следующие информационные поля:

- Информация
- Продукт
- Справочник 1–6

Откройте каталог продукции посредством меню **Инструменты > Редактор референтного файла**.



Вы можете открывать и редактировать референтные файлы (*.lpr) или создавать новые.

Продукт

Колонка "Продукт" содержит справочную информацию, на ее основе при импорте данных назначаются соответствующие программные ячейки. См. Главу «[Указание дополнительных характеристик: LPC](#)».

Экспликация полей

С использованием экспликации полей в окне свойств для названий колонок можно указать интерпретатор значений.

Встроенный интерпретатор отображается и в других случаях:

- Мастер импорта данных
См. Главу «[Указание дополнительных характеристик: LPC](#)».

Указание дополнительных характеристик

Выберите колонки с информацией о дополнительных характеристиках.

Дополнительные характеристики маркировки

Для полей определите источник данных.


☒ Использовать референсный файл: uch-4173-reference-file.lpr

Свойство:	*) Колонка:
Информация - lpr: Info:	<input checked="" type="checkbox"/> Информация - lpr: Info
Продукт **) lpr: Product:	<input checked="" type="checkbox"/> Информация - lpr: Info
Справочник1 - lpr: Category:	<input checked="" type="checkbox"/> Продукт - lpr: Product
Справочник2:	<input type="checkbox"/> Справочник 1 - lpr: Category
Справочник3:	<input type="checkbox"/> Справочник 2
Справочник4 - lpr: Manufacturer:	<input checked="" type="checkbox"/> Справочник 3
Справочник5 - lpr: Picture:	<input checked="" type="checkbox"/> Справочник 4 - lpr: Manufacturer
Справочник6:	<input type="checkbox"/> Справочник 5 - lpr: Picture
	<input type="checkbox"/> Справочник 6

*) В случае выбора используются параметры из референсного файла.

**) Распределение заданий между импортированным файлом и референсным продуктом в lpr-файле.

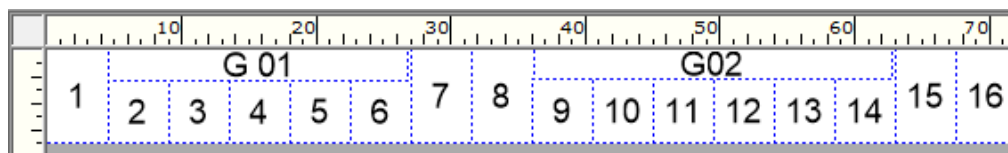
- LPC-Tool
См. справочник LPC-Tool.

lpr: Product 0270100000	lpr: Info TS 35X15/2.3 2M/CU/BK	
lpr: Category	Reference 2 4008190105136	
Reference 3	lpr: Manufacturer Weidmüller	
lpr: Picture 0270100.jpg	Reference 6	

Групповое значение

Групповые значения (групповые маркеры) - это текстовые поля, которые можно создать на базе нескольких маркеров.

Данная функция доступна для следующих материалов: MultiCard (selected), MultiMark Terminal Marker (Pitched Strip)

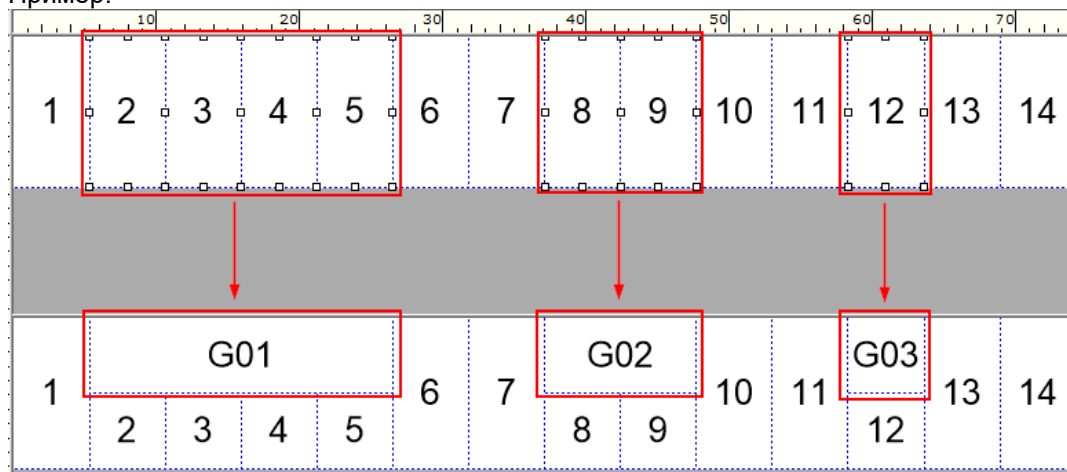


Групповая ячейка для выбора

Добавление групповых полей для выбранного маркера.

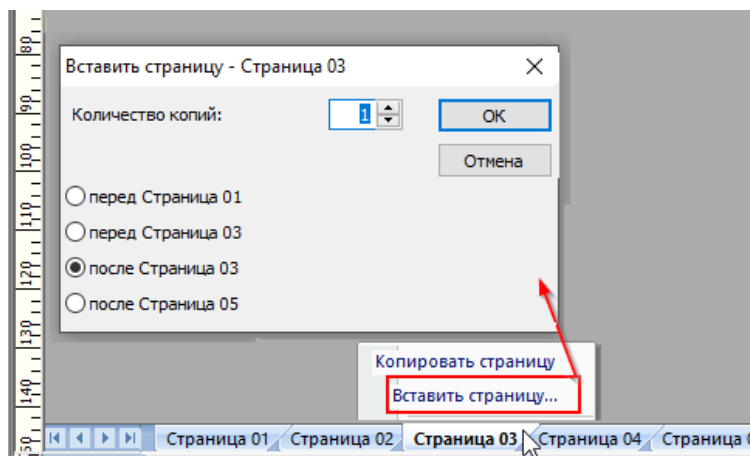
Вызов данной функции выполняется в следующих разделах меню: **Вставить > Групповая ячейка для выбора.**

Пример:



Копировать страницу

Нажмите на вкладке страницы правой клавишей мышки.
Откроется следующее контекстное меню:



Копировать страницу

Копируется выбранная страница.

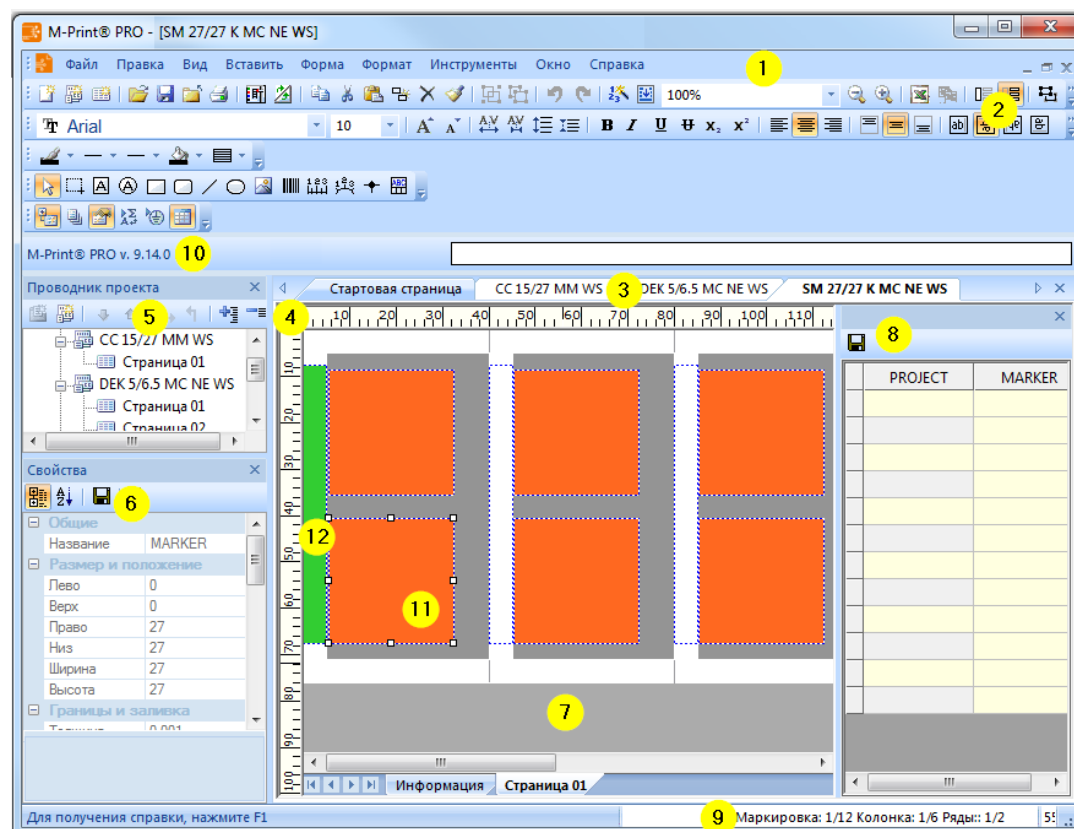
Вставить страницу...

Укажите место для вставки копируемой страницы и количество копий.

Интерфейс программы

Введение

В зависимости от конфигурации интерфейс программы может состоять из различных элементов.



- 1 Строки меню
Посредством строки меню Вы получаете доступ к самым важным функциям программы.
Отдельные пункты меню могут быть активными и неактивными.
- 2 Панель инструментов
Важные команды меню Вы также можете выполнить с помощью символов на панели инструментов.
Панели инструментов могут перемещаться и стыковаться.
- 3 Вкладки
Вкладки находятся под панелями инструментов.
Щелчком по вкладке соответствующий тип шильдика выводится на передний план.

- 4 Линейка
Линейки находятся у верхнего и левого края рабочей области. С помощью этих линеек Вы можете считывать значения положения и промежутков.
- 5 Проводник проекта
Проводник проекта обычно отображается в левой части интерфейса пользователя.
Он отображает дерево каталогов и предназначен для управления проектом (см. раздел «[Окно Проводник проекта](#)»).
- 6 Окно Свойства
В окне «Свойства» вы можете отражать и изменять свойства различных элементов (например, текстовых полей, рисунков или штрих-кодов) (см. главу «[Окно Свойства](#)»).
- 7 Рабочая область
В правой части интерфейса пользователя находится рабочая область.
Здесь отображается и обрабатывается выбранный тип шильдика.
- 8 Таблица данных
В таблице данных содержание элементов шильдика «Текстовое поле» и «Штрих-код» отображается и обрабатывается в виде таблицы.
(см. главу «[Окно Таблица данных](#)»)
- 9 Панель состояния
Строка состояния находится в самой нижней части интерфейса пользователя.
В ней отображается:
 - активный уровень (например, уровень шильдика, свободный уровень и т.д.)
 - Количество имеющихся шильдиков, колонок, строк активного уровня
 - Положение курсора на оси x и y, а также единица длины (например, мм)
 - Состояние функций CAP, NUM и SCRL
Активные функции отображаются черным цветом.
- 10 Номер версии
Отображение актуальной версии программы.

11 Области шильдика

Запечатываемые области типах шильдика.

Каждая область шильдика (коротко: шильдик) стандартно имеет индивидуальный для документа текстовый элемент (см. раздел «[Поле](#)»).

Области шильдика находятся на уровне шильдика

12 Уровень проекта

Уровень проекта стандартно имеет индивидуальный для документа текстовый элемент, так называемый шильдик проекта или идентификатор проекта .

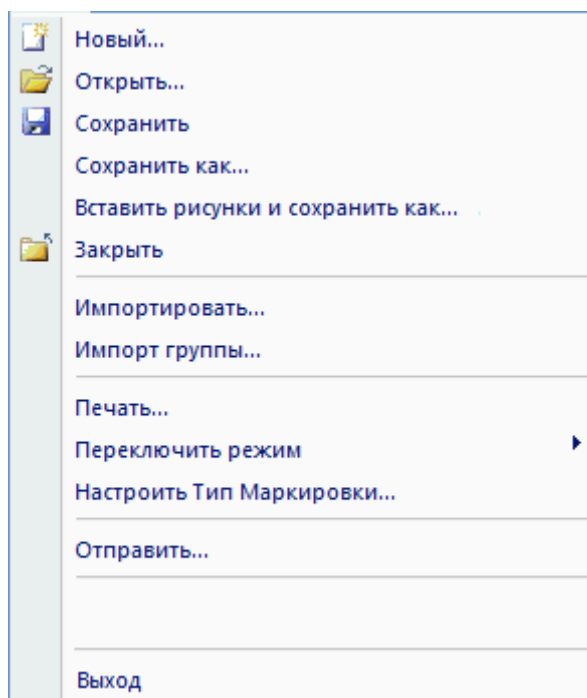
Элементы

Обозначение «Элемент» относится к текстовым полям, автофигурам (линия, прямоугольник, эллипс, шкалы), графическим изображениям (рисунок) и штрих-кодам.

Строка меню

В этом разделе описываются наиболее важные функции отдельных меню.

Меню Файл



Новый

С помощью этого пункта меню Вы создадите новый файл.

Открыть

Открывает существующий файл. Настройку имени файла можно произвести через диалоговое окно опций (см. главу «Диалоговое окно опций», раздел «[Программная оболочка](#)», раздел «Общая информация»).

Сохранить

Сохраняет обрабатываемый файл.

Сохранить как...

С помощью этого пункта меню Вы сохраните файл, присвоив ему имя.

Вставить рисунки и сохранить как

Вставка имеющихся в файле программы рисунков и сохранение с вводом имени файла.

Заккрыть

Закрывает файл.

Импортировать...

С помощью этого пункта меню Вы можете вкладывать данные из файлов других форматов.

Импорт группы

Вы можете импортировать данные из других файлов с использованием сценария.

Печать...

Посредством этого пункта меню открывается диалоговое окно печати типов маркировки.

Переключить режим

Переход в режим печати. См. Главу «[Режим печати](#)».

Замерить тип шильдика...

С помощью этого пункта меню Вы измеряете размеры типа шильдика (см. раздел «[Настройка смещения принтера](#)»).

Отправить...

Посредством этого пункта меню Вы можете отправить Ваш актуальный проект по электронной почте.

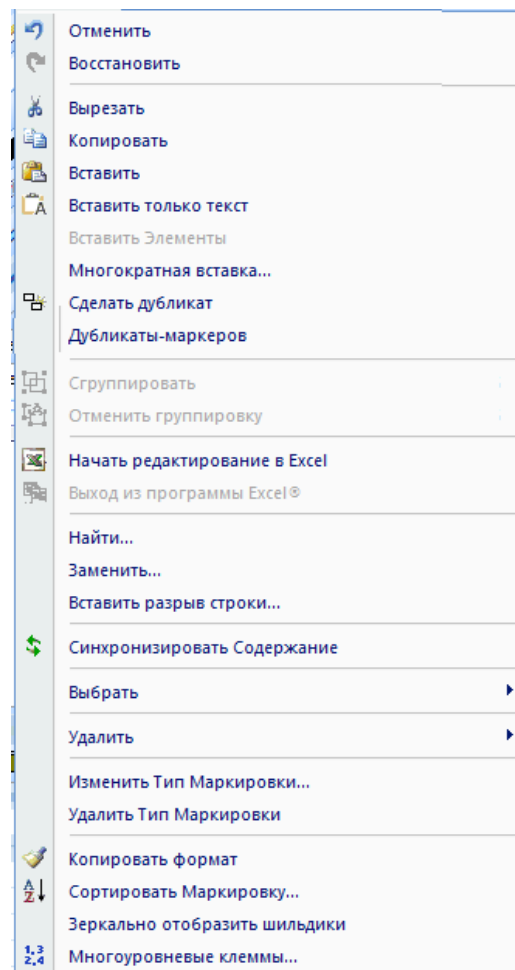
Последний файл

В этой области отображаются последние открывавшиеся файлы.

Выход

С помощью этого пункта меню Вы закроете программу.

Меню Правка



Отменить

Каждый раз отменяет последнюю операцию.

Повторить

Восстанавливает отмененные операции. Восстановление действует только для основных функций и не может быть повторно отменено.

Вырезать

С помощью этого пункта меню Вы вырежете один или несколько выделенных элементов.

Копировать

С помощью этого пункта меню Вы скопируете один или несколько выделенных элементов.

Вставить

С помощью этого пункта меню Вы вставите содержимое буфера обмена в выбранное поле.

Вставить элементы

С помощью этого пункта меню Вы вставите скопированный элемент в выбранное поле (например, символ).

Вставить только текст

В буфер обмена добавляется только текстовая информация (если целевой элемент способен отображать только текст). Форматирование элементов остается неизменным.

Множественная вставка

С помощью этого пункта меню Вы можете многократно вставлять скопированный элемент (см. раздел «[Множественная вставка](#)»).

Дублировать

С помощью этого пункта меню выделенный элемент дублируется и (с небольшим смещением) накладывается на выделенный элемент.

Дубликаты-маркеров

Выполните копирование выбранного маркировщика вместе со всеми элементами и введите его в состав последующего маркировщика.

Группировать

Объединяет отмеченные элементы (или группы) в новую группу (см. раздел «Группировка»).

Разгруппировать

Отменяет группировку отмеченной группы.

Начать редактирование в Excel

Этот пункт меню открывает редактирование в Excel (см. раздел «[Редактирование в Excel](#)»).

Выход из программы Excel

Этот пункт меню завершает редактирование в Excel.

Найти

Открывает диалоговое окно поиска. Актуальный шильдик проверяется по заданному критерию поиска.

Возможен поиск в нескольких строках. Осуществляется только на текущем уровне..

Замена

Вызывает диалоговое окно поиска / замены.

Актуальный шильдик проверяется по заданному критерию поиска.

Возможен поиск и замена в нескольких строках. Осуществляется только на текущем уровне..

Вставить разрыв строки

Открывает диалоговое окно вставки разрыва строки (см. раздел «Вставка разрыва строки»).

Синхронизировать содержание

Синхронизирует все поля, связанные с источниками данных (см. раздел «[Синхронизация содержания](#)»).

Выбрать

Этот пункт меню предоставляет Вам различные возможности выбора элементов (например, Все поля (на актуальной странице) или Все поля (на всех страницах)).

Удалить

Этот пункт меню предоставляет Вам различные возможности удаления элементов (например, текстового поля, прямоугольника, страниц, пустых полей, дубликатов полей и др.).

Изменить тип маркировки

С помощью этого пункта меню можно изменить тип маркировки. Содержание (если это возможно) сохраняется.

Удалить тип маркировки

С помощью этого пункта меню можно удалить тип маркировки.

Копировать формат

Этот пункт позволяет Вам копировать формат, шрифт, цвет и т.п. и переносить их на другой элемент.

Сортировать шильдики

Открывает диалоговое окно сортировки шильдиков. Здесь Вы можете сортировать шильдики, используя различные критерии сортировки.

Развернуть шильдики

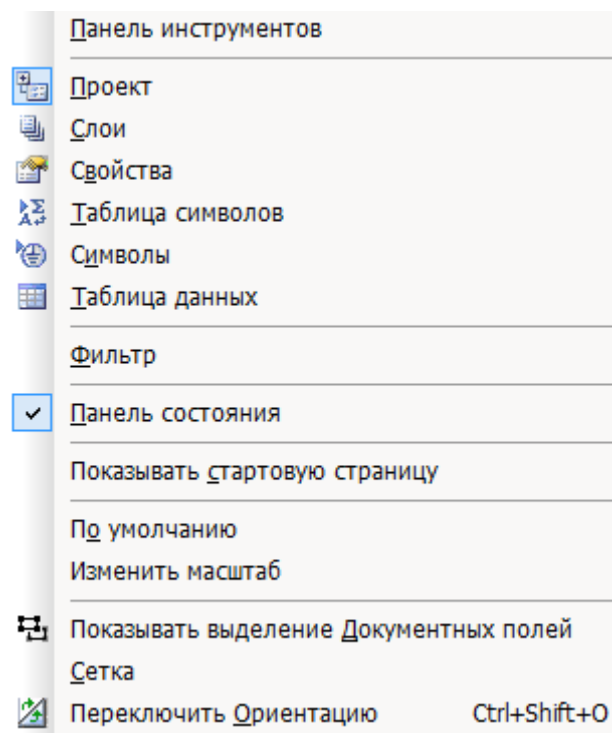
С помощью этой функции Вы можете изменить порядок расположения выбранных шильдиков.

Многоуровневая клемма

Открывает диалоговое окно «многоуровневой клеммы».

С помощью этой функции можно повторно сортировать выбранные данные с предварительно заданной величиной шага (см. главу «[Многоуровневые клеммы](#)»).

Меню Вид



Панель инструментов

Этот пункт меню содержит следующие пункты субменю:

Стандартная

Стандартную панель инструментов нельзя отключить.

Макет

Для позиционирования элементов (например, поворота, выравнивания).

Форматировать текст

Содержит функции форматирования текста, такие как, например, шрифт, размер шрифта, цвет.

Границы и заливка

Содержит функции форматирования элементов текста, таких как, например, толщина линий и цвет заливки.

Элемент

Поле выбора для вставки всех имеющихся элементов, таких как, например, текстовое поле, рисунок и штрих-коды.

Всплывающие панели

Посредством этого пункта субменю Вы получите окно, в котором Вы сможете отображать различные рабочие окна, такие как «Свойства» и «Уровни», и активировать и деактивировать проводник проекта.

ТНМ ММР

Позволяет устанавливать отрезные метки. См. главу: „[ТНМ ММР](#)“.

Строка заголовка

Этот пункт позволяет активировать или деактивировать отображение названия и версии программы.

Подстроить...

С помощью этого пункта меню отображается диалоговое окно, в котором Вы в соответствии с Вашими потребностями можете отображать на экране кнопки с символами инструментов или создавать новые панели инструментов.

Проект

Отображает или скрывает проводник проекта.

Слои

Отображает или скрывает окно «Слои».

Свойства

Отображает или скрывает окно «Свойства».

Таблица символов

Отображает или скрывает окно «Таблица символов».

Символы

Отображает или скрывает окно «Символы».

Таблица данных

Отображает или скрывает окно таблицы данных.

Эта таблица предназначена для ввода данных. Данные одновременно отображаются на шильдиках (см. главу «[Окно Таблица данных](#)»).

Фильтр

Здесь Вы можете, используя определенные критерии, фильтровать актуальные шильдики так, чтобы отображался только отфильтрованный результат (см. раздел «[Функции фильтра](#)»).

Панель состояния

Отображает или скрывает строку состояния.

Показывать стартовую страницу

Отображает или скрывает стартовую страницу в рабочей области.

По умолчанию

Для всех измененных настроек восстанавливает значения по умолчанию.

Масштаб

Этот пункт меню содержит следующие пункты субменю:

Увеличить

Увеличить изображение области рисунка

Уменьшить

Уменьшить изображение области рисунка

Стандартный размер

Восстановить исходный размер области рисунка

Показывать выделение Документных полей

При выборе шильдика выбираются все шильдики.

Сетка

Этот пункт меню содержит следующие пункты субменю:

Отображать

С помощью этого пункта меню Вы можете наложить растровую сетку на тип шильдика. Это обеспечит Вам возможность выравнивать элементы по линиям сетки (см. главу «Выравнивание элементов по сетке»).

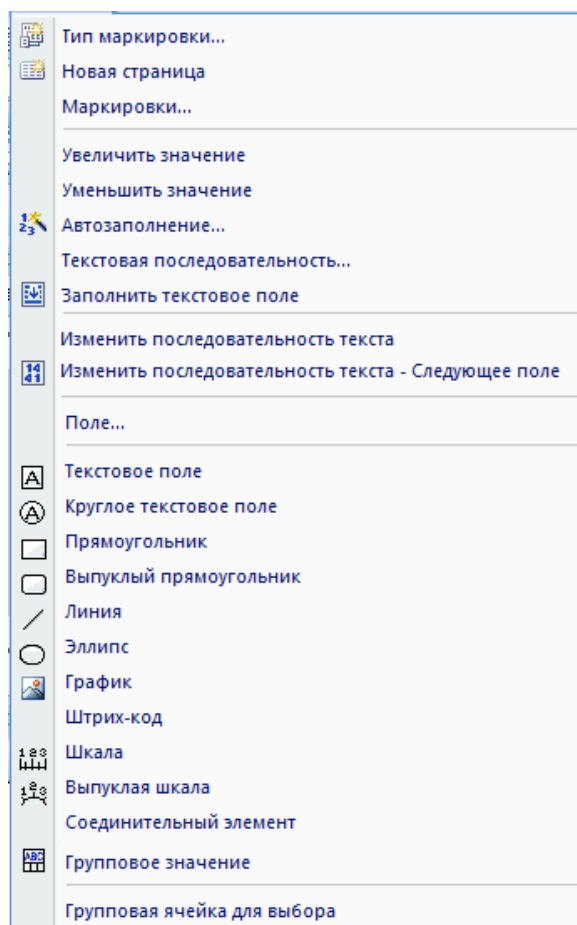
Выровнять по сетке

Этим пунктом Вы определяете, должны ли элементы быть выровненными по линиям сетки.

Переключить ориентацию

При повернутом отображении все элементы отображаются с поворотом на 90°. Элементы (например, штрих-код или текст) при повернутом отображении по прежнему поддаются редактированию в режиме фактического отображения.

Меню Вставить



Тип шильдика...

С помощью этого пункта контекстного меню Вы можете добавить новый тип маркировки. На экран отображается каталог продуктов для выбора.

Новая страница

Добавляет в актуальный тип шильдика новую страницу.

Шильдик...

Добавляет в тип шильдика выбираемое количество шильдиков.

Вставка бесконечной ленты описана в главе «[Бесконечные ленты](#)».

Счет по возрастанию

Числовое значение шильдика / элемента текста увеличивается и вставляется в следующий шильдик / элемент текста.



Прежнее содержание целевого текстового поля переписывается!

Счет по убыванию

Числовое значение шильдика / элемента текста уменьшается и вставляется в следующий шильдик / элемент текста.



Прежнее содержание целевого текстового поля переписывается!



Счет по убыванию осуществляется только в положительном диапазоне чисел!

Ассистент автозаполнения...

Этот пункт меню позволяет Вам автоматически нумеровать шильдики (см. Главу «[Ассистент автозаполнения](#)»).

Текстовые последовательности...

Вводит текстовую последовательность, см. раздел «[Вставить текстовую последовательность](#)».



Вставка текстовой последовательности возможна только для элементов текста.

Заполнить текстовое поле

Выполните размножение строк в одном текстовом поле, пока оно не заполнится полностью. См. главу «Заполнение текстового поля».

Изменить последовательность текста

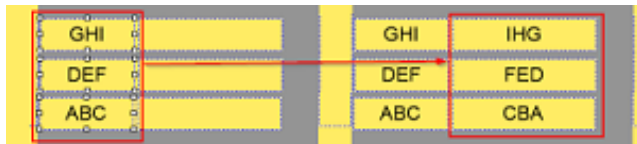
Знаки выделенного текста будут инвертированы. Изменять последовательность текстов можно и на основании выбранного разделителя. См. Главу «[Текстовые замены](#)».
Сочетание: Alt+Shift+T

Пример: ABCD -> DCBA

Изменить последовательность текста - Следующее поле

Вставка символов выделенного текста в обратном порядке в соответствующем ближайшем поле. Изменять последовательность текстов можно и на основании выбранного разделителя. См. Главу «[Текстовые замены](#)».
Сочетание: Alt+Shift+R

Пример:



Поле

Здесь Вы можете вставлять функции поля (например, системную дату или количество страниц).

Текстовое поле

Вставляет текстовое поле.

Круглое текстовое поле

Вставляет круглое текстовое поле.

Прямоугольник

Вставляет прямоугольник.

Выпуклый прямоугольник

Вставляет прямоугольник с закругленными гранями.

Линия

Вставляет линию.

Эллипс

Вставляет эллипс.

Рисунок

Вставляет рисунок.

Штрих-код

С помощью этого пункта меню открывается следующее субменю, посредством которого Вы можете вставить штрих-код отображенного типа (например, Код 39, Код 2/5 Промышленный, EAN13) (см. раздел «[Вставить штрих-код](#)»).

Шкала

Вставляет шкалу (см. раздел «[Вставить шкалу](#)»).

Выпуклая шкала

Вставляет круглую шкалу (см. раздел «[Вставить шкалу](#)»).

Соединительный элемент

Вставляет различные соединительные элементы. См. главу „[Бесконечные ленты](#)“.

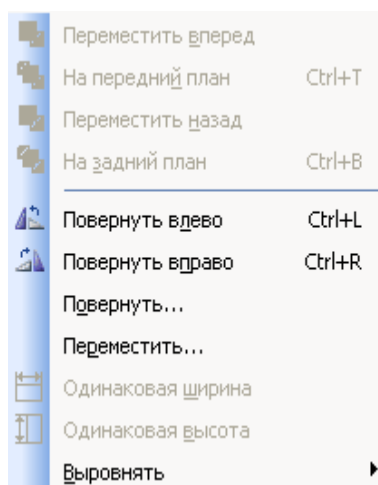
Групповое значение

Вставляет групповое значение См. Главу «Групповое значение».

Групповая ячейка для выбора

Добавление групповых полей для выбранного маркера. Главу «Групповое значение».

Меню Форма

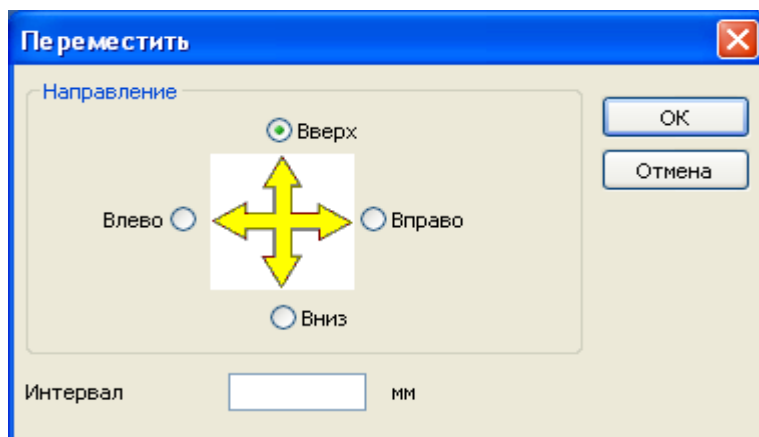


С помощью этого меню Вы можете выравнивать, поворачивать, перемещать элементы, а также выравнивать их высоту и ширину.

Переместить форму

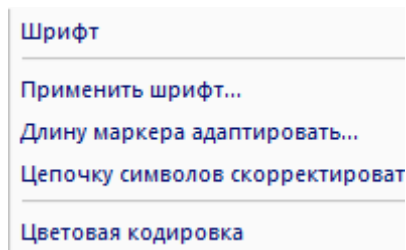
- Выберите пункт меню **Форма > Переместить...**

Откроется следующее окно:



- Щелчком по соответствующей кнопке опций выберите направление, в котором Вы хотите переместить элемент.
- Укажите, на сколько миллиметров (дюймов, мкм, см) Вы хотите переместить элемент. Отображаемая единица измерения определяется настройками, которые проводятся в окне «Дополнительно».
- Подтвердите ввод нажатием кнопки **ОК**.

Меню Формат



Шрифт

Посредством этого пункта меню открывается окно, в котором Вы можете настроить шрифт, размер шрифта и т.п. см. главу «Общее управление», Раздел «Подобрать размер шрифта»).

Применить шрифт

Размер шрифта текстовых полей, где не умещается весь текст, может меняться автоматически (см. главу «Общее управление», Раздел «Подобрать размер шрифта»).

Если при вызове пункта меню диалоговая строка не появляется, то либо не соблюдены условия, либо не выбрана индикация диалогового окна (см. главу «Диалоговое окно параметров», Раздел «[Программная оболочка](#)», Раздел «Общее»).

Адаптировать длину шильдика

Автоматическое изменение длины шильдика возможно лишь для бесконечных полос и бесконечных термоусадочных рукавов (см. главу «Общее управление», Раздел «Адаптация длины шильдика»).

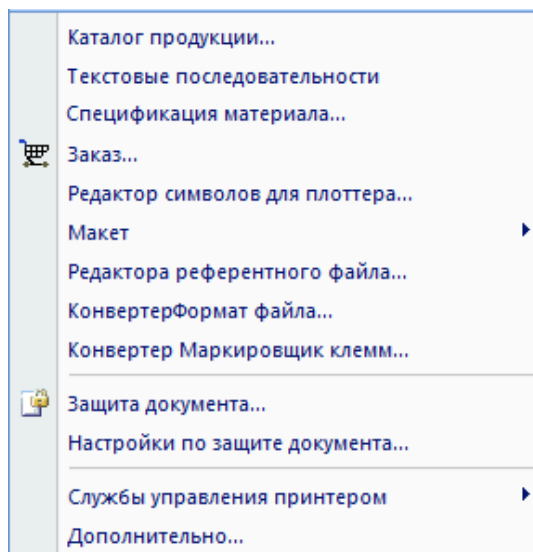
Цепочку символов скорректировать

Можно автоматически уменьшить интервал между шильдиками. см. главу «Общее управление», Раздел «[Цепочку символов скорректировать](#)»).

Цветовая кодировка

Включает цветовую кодировку для отмеченных текстовых полей (см. главу «[Цветовая кодировка](#)»).

Меню Опции



Каталог продукции...

Открывает окно «Каталог продукции», чтобы, например, добавить в актуальный проект новый тип маркировки.

Текстовые последовательности...

Посредством этого пункта меню Вы можете задавать текстовую последовательность, которую Вы затем сможете вставлять, используя пункт меню **Вставить > Текстовая последовательность...** (см. также главу «Задать текстовую последовательность»).



Вставка текстовой последовательности возможна только для элементов текста.

Спецификация материала...

Откроется меню со спецификацией всех материалов в проект-эксплорер. См. Главу «[Окно Проводник проекта](#)». Спецификацию можно сохранить, копировать в буфер обмена или вывести на печать.

Заказ...

С помощью помощника заказов можно по электронной почте заказать типы шильдика из открытого в данный момент проекта (см. главу «[Заказы, помощник заказа](#)»).

Редактор символов для плоттера...

С помощью этого пункта меню Вы откроете Редактор символов для плоттера (см. раздел «[Проводник символов / Редактор символов для плоттера](#)»).

Макет

Меню Раскладка может использоваться только при покупке специальной лицензии. За лицензией и руководством пользователя обращайтесь к разработчику программы.

Редактора референтного файла...

Создание и настройка референтных файлов *.mrg. См. Главу «[Редактора референтного файла](#)».

Конвертер форматов файлов...

Преобразование файлов между старым и новым форматом.

Доступны следующие форматы:

	Пароль ZIP-архива	AES	SHA-Hash	
Начиная с версии 9.2		X	X	Высший уровень безопасности
V 9.0		X		Средний уровень безопасности
Старые версии	X			Самый низкий уровень безопасности



Имеется возможность настройки уровней безопасности для открытия и сохранения программных файлов. См. Главу «[Безопасность](#)».

Конвертер Маркировщик клемм...

Перевод проектов в современный дизайн с помощью маркировщиков клемм.

Защита документа...

Включает или выключает защиту документа. Если пароль для документа еще не задан, открывается диалоговое окно для настройки (см. главу «[Защита документа](#)»).

Настройки по защите документа...

Через диалоговое окно по защите документа Вы можете задать новый пароль или снять защиту документа (см. главу «[Настройки по защите документа](#)»).

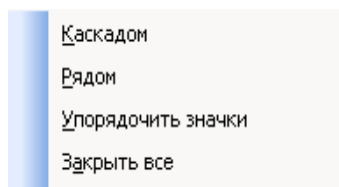
Службы управления принтером

- **Проводник устройств печати...**
Откройте – если установлен – проводник заданий печати для следующих принтеров. См. главу «Проводник заданий печати».
- **Монитор состояния...**
Откройте – если установлен – монитор состояния для следующих принтеров. См. главу «[Монитор состояния](#)».
- **Выполнить корректировку принтера...**
С помощью этого пункта меню Вы можете выполнить корректировку принтера (см. раздел «Корректировка принтера»).
- **Корректировка проскальзывания материала...**
С помощью этого пункта меню можно выполнить корректировку проскальзывания материала.
- **Калибровка...**
Настроить принтеры на выбранный тип шильдика (см. главу «Настройка смещения принтера»).

Дополнительно

С помощью этого пункта меню открывается окно «Дополнительно», в котором Вы можете сохранять различные личные настройки, например, выбирать единицу измерения, определять цвет линий сетки и т.д. (см. главу «[Диалоговое окно опций](#)»).

Меню Окно



Каскадом

Если Вы выберете этот пункт меню, открытые типы шильдика и стартовая страница расположатся с наложением друг на друга.

Рядом

С помощью этого пункта меню открытые типы шильдика и стартовая страница расположатся в рабочей области друг над другом.

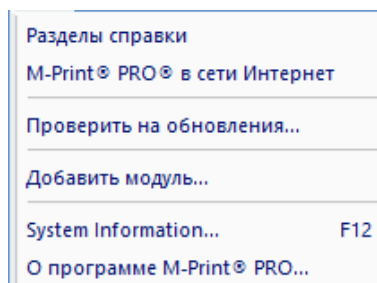
Упорядочить значки

С помощью этого пункта меню Вы можете уменьшить все окна до размера символа.

Заккрыть все

С помощью этого пункта меню закрываются все типы шильдика. Если файл еще не был сохранен, на экране отображается запрос.

Меню Справка



Разделы справки

С помощью этого пункта меню Вы получите оперативную помощь.

Программа в сети интернет

Посредством этого пункта меню в заданном по умолчанию обозревателе откроется сайт Программы.

Проверить на обновления...

Осуществляет поиск в Интернете актуальных обновлений для программного обеспечения.

Добавить модуль...

Возможность активации особых программных функций с использованием ключа для ПО, кода лицензии или модульного ключа.

О программе ...

Отображение версии ПО и информации по использованию ПО сторонних производителей.

Shortcut keys

Function	Shortcut keys
Новый	Ctrl+N
Открыть	Ctrl+O
Сохранить	Ctrl+S
Импортировать	Shift+Alt+I
Импорт группы	Shift+Alt+G
Печать	Ctrl+P
Отменить	Ctrl+Z
Восстановить	Ctrl+Y
Вырезать	Ctrl+X
Копировать	Ctrl+C
Вставить	Ctrl+V
Вставить только текст	Ctrl+Shift+Alt+V
Вставить Элементы	Ctrl+V
Множественная вставка	Ctrl+M
Сделать дубликат	Ctrl+D
Дубликаты-маркеров	Ctrl+Shift+Alt+D
Сгруппировать	Ctrl+G
Отменить группировку	Ctrl+Shift+G
Начать редактирование в Excel	F5
Выход из программы Excel®	Ctrl+F5
Найти	Ctrl+F
Заменить	Ctrl+H
Вставить разрыв строки	Ctrl+Shift+F
Синхронизировать Содержание	Ctrl+Shift+Y
Зеркально отобразить шильдики	Ctrl+F9
Переключить Ориентацию	Ctrl+Shift+O
Вставить - Маркировки	Ctrl+I
Увеличить значение	Shift+F8
Уменьшить значение	Shift+F7
Автозаполнение	F8
Вставить текстовую последовательность	F9
Изменить последовательность текста	Umsch+Alt+T
Изменить последовательность текста - Следующее поле	Shift+Alt+R
Повернуть влево	Ctrl+L
Повернуть вправо	Ctrl+R
System Information	F12
Разрыв строки	Ctrl+Enter

Панели инструментов

В этой главе описываются важнейшие элементы панелей инструментов. Многие из стандартных символов, такие как сохранить, форматировать и т.п., подробно не комментируются.

Стандартная

Панель инструментов «Стандартная» отображается постоянно.



Описание символов:



Заккрыть файл

Закрывает открытый проект. При необходимости на экран выводится контрольный запрос на сохранение.



Режим печати

Переход в режим печати. См. Главу «[Режим печати](#)».



Переключить ориентацию

Переключение отображения в рабочей области между горизонтальным и вертикальным видом.

При бесконечных лентах невозможно.



Дублировать

Дублирует выбранные элементы.



Группировать

Объединяет отмеченные элементы (или группы) в новую группу (см. раздел «Группировка»).



Разгруппировать

Отменяет группировку отмеченной группы.



Ассистент автозаполнения

Открывает диалоговое окно ассистента автозаполнения (см. главу «[Ассистент автозаполнения](#)»).



Заполнить текстовое поле

Выполните размножение строк в одном текстовом поле, пока оно не заполнится полностью. См. главу «Заполнение текстового поля».



Изменить последовательность текста

Знаки выделенного текста будут инвертированы.

Сочетание: Alt+Shift+R

Пример: ABCD -> DCBA



Начать / окончить редактирование в Excel

Содержание текстовых полей и полей для штрих-кода также может редактироваться в Excel (см. главу «[Редактирование в Excel](#)»).



Переключение между активными уровнями

Переключение между уровнями проекта и шильдика.

Переключение может осуществляться автоматически (см. раздел «[Вид](#)» в главе «Диалоговое окно опций»).



Показывать или скрывать выбор поля документа

При щелчке по элементу (например, тексту, рисунку) отмечаются соответствующие элементы на других шильдиках (не действует для одного поля).

Пример отображения:



Пример скрытия:



Заблокировать элемент

Блокирует выбранный элемент от изменений формата. Содержание (например, текст) по-прежнему может редактироваться (см. также главу «Защита элемента»).



Сортировать шильдики

Открывает диалоговое окно сортировки шильдиков.



Синхронизировать содержание

Синхронизирует элементы с сохраненными источниками данных (см. главу «[Синхронизация содержания](#)»).



Заказ

Открывает диалоговое окно помощника заказа (см. главу «[Заказы, помощник заказа](#)»).



Защита документа

Защищает открытый файл от изменений раскладки или отменяет защиту документа (см. главу «[Защита документа](#)»).



Поддержка

Дает возможность запуска программы TeamViewer.

Макет

Вы можете включать или выключать отображение панели инструментов «Макет» посредством пунктов меню **Вид > Панели инструментов > Макет**.

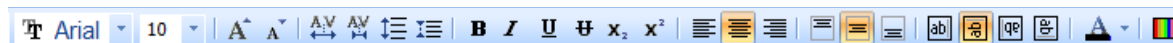


Посредством символов Вы можете выбранные элементы

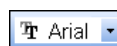
- размещать
- выравнивать
- поворачивать
- приводить к одному размеру

Форматировать текст

Вы можете включать или выключать отображение панели инструментов «Форматировать текст» посредством пунктов меню **Вид > Панели инструментов > Форматировать текст**.

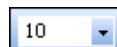


Описание символов:



Выбрать шрифт

Выбрать шрифт для выделенного текста или элементов текста.



Выбрать кегель шрифта

Выбрать кегель шрифта для выделенного текста или элементов текста.



Увеличить размер шрифта

Увеличить размер шрифта для выделенного текста или элементов текста.

Каждый щелчок по символу увеличивает кегель шрифта на единицу.



Уменьшить размер шрифта

Уменьшить размер шрифта для выделенного текста или элементов текста.

Каждый щелчок по символу уменьшает кегель шрифта на единицу.



Увеличить / уменьшить интервал

Интервал для отмеченных текстовых элементов увеличивается или уменьшается. Также доступна возможность динамического изменения интервала между символами. см. главу «Общее управление», Раздел «[Цепочку символов скорректировать](#)»).



Увеличить / уменьшить высоту строк

Высота строк в отмеченных текстовых элементах увеличивается или уменьшается.



Полужирный шрифт

Форматировать выделенный текст или элементы текста жирным шрифтом.



Курсив

Форматировать выделенный текст или элементы текста курсивом.



Подчеркнутый текст

Подчеркнуть выделенный текст или содержание элементов текста.



Зачеркнутый текст

Зачеркнуть выделенный текст или содержание элементов текста.



Низкая установка

Утопленный шрифт для выделенного текста или содержания элементов текста. см. главу «Общее управление», Раздел «Подобрать размер шрифта».



Высокая установка

Приподнятый шрифт для выделенного текста или содержания элементов текста. см. главу «Общее управление», Раздел «Подобрать размер шрифта»).



По левому краю



По центру



По правому краю



Вертикальное выравнивание по верхнему краю



Вертикальное выравнивание по центру



Вертикальное выравнивание по нижнему краю



Направление текста 0°



Направление текста 90°



Направление текста 180°



Направление текста 270°



Изменить цвет текста

Выбрать цвет для выделенного текста или содержания элементов текста.



Цветовая кодировка

Установленная цветовая кодировка будет применена к выбранному элементу текста (см. главу «[Цветовая кодировка](#)»).

Границы и заливка

Если панель инструментов не отображается на экране, выберите пункт меню **Вид > Панели инструментов > Форматировать текст**.



Вы также можете изменять цвет и узор посредством окна «Свойства» (см. раздел «Границы и заливка»).

Описание символов:



Цвет линии

Если Вы теперь нарисуете линию, она будет отображаться в выбранном цвете.

Если Вы хотите изменить цвет имеющихся линий, Вам сначала необходимо выделить линии, а затем выбрать желаемый цвет.



Толщина линий

Если Вы нарисуете линию, она будет проведена с выбранной толщиной.

Для того чтобы изменить толщину имеющихся линий, их сначала необходимо выделить.



Тип линии

Если Вы нарисуете линию, будет проведена линия выбранного типа.

Для того чтобы изменить тип имеющихся линий, их сначала необходимо выделить.



Цвет заливки

Измените цвет заливки выбранных элементов.

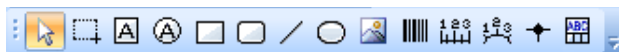


Узор заливки

Измените узор заливки выбранных элементов.

Элементы

Вы можете включать или выключать отображение панели инструментов «Элементы» посредством пунктов меню **Вид > Панели инструментов > Элементы**.



Описание символов:



Выбрать

Инструмент для выбора элементов.

Может также использоваться в комбинации с клавишами Strg и Shift.



Множественное выделение

(см. Главу «[Выделение элементов](#)»).



Текстовое поле

С помощью мыши растяните на шильдике текстовое поле.



Круглое текстовое поле

С помощью мыши растяните на шильдике круглое текстовое поле.



Вставить прямоугольник / квадрат

С помощью мыши растяните на шильдике прямоугольник.



Вставить прямоугольник / квадрат с закругленными углами

С помощью мыши растяните на шильдике прямоугольник с закругленными углами.



Вставить линию

С помощью мыши проведите на шильдике линию.



Вставить круг / эллипс

С помощью мыши растяните на шильдике эллипс.



Вставить рисунок

С помощью мыши растяните на шильдике рамку и выберите рисунок.

Программа поддерживает графические форматы BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF и TIFF.



Вставить штрих-код

С помощью мыши растяните на шильдике поле для штрих-кода.

Программа поддерживает следующие типы штрих-кодов:

- Код 39
- Код 128
- Код 2/5 Промышленный
- Код 2/5 Перемежающийся
- EAN13
- EAN8
- EAN128
- UPC-A
- UPC-E
- Код QR
- DataMatrix
- MicroPDF417

В окне «Свойства» Вы можете подобрать тип штрих-кода (см. раздел [«Содержание»](#)).



С помощью мыши растяните на шильдике прямую шкалу. Для дальнейшей настройки откроется диалоговое окно (см. главу [«Вставить шкалу»](#)).



С помощью мыши растяните на шильдике круглую шкалу. Для дальнейшей настройки откроется диалоговое окно (см. главу [«Вставить шкалу»](#)).



С помощью мыши растяните на шильдике соединительный элемент. В окне "Свойства" можно привести в соответствие тип соединения.



Групповое значение

С помощью мыши растяните текстовое поле на маркеры непрерывно подаваемого материала . См. Главу «Групповое значение».



Точный размер и положение элементов Вы можете настроить в окне «Свойства» (см. раздел [«Окно Свойства»](#)).



Дополнительные инструкции по вставке элементов Вы найдете в главе [«Часто используемые функции»](#).

Всплывающие панели

Вы можете включать или выключать отображение панели инструментов «Всплывающие панели» посредством пунктов меню **Вид > Панели инструментов > Всплывающие панели**.



Описание символов:



Показать или скрыть проводник проекта

См. также главу «[Окно Проводник проекта](#)».



Отобразить или скрыть уровни

См. также главу «[Редактирование уровней](#)».



Отобразить или скрыть свойства

См. также главу «[Окно Свойства](#)».



Показать или скрыть таблицу символов

См. также главу «[Вставить специальные символы](#)».



Показать или скрыть символы

См. также главу «[Проводник символов / Редактор символов для плоттера](#)»).

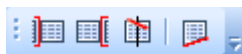


Показать или скрыть таблицу данных

См. также главу «[Окно Таблица данных](#)».

THM MMP

Вы можете включать или выключать отображение панели инструментов «THM MMP» посредством пунктов меню **Вид > Панели инструментов > THM MMP**.



Описание символов:



Отрезная метка перед диапазоном

Установите отрезную метку перед диапазоном (см. Главу «Печать», Раздел «[Установка отрезных меток](#)»).



Отрезная метка после диапазона

Установите отрезную метку после диапазона (см. Главу «Печать», Раздел «[Установка отрезных меток](#)»).



Удаление всех отрезных меток

Удаление всех отрезных меток (см. главу «Печать», Раздел «[Установка отрезных меток](#)»).



Подача команды на обрезку

Отправка быстрой команды на обрезку на подключенный принтер (только для THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark Twin, THM Plus M)



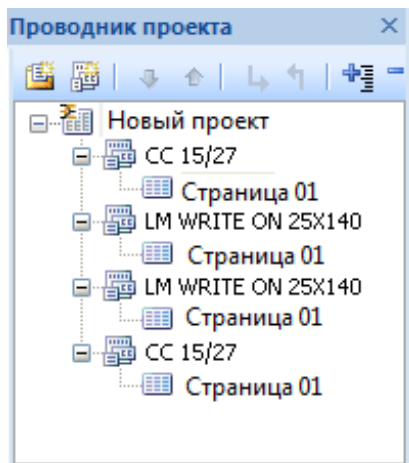
Данная функция доступна для следующих принтеров: THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark Twin, THM Plus M


Окно Проводник проекта

- Для высвечивания или затемнения выберите в строке меню пункты **Вид > Проект**.

Если был открыт проект, этот проект, включая соответствующие субпроекты, будет размещен в проводнике проекта. Для каждого субпроекта отображаются отдельные типы шильдиков. Под типами маркировки располагаются соответствующие страницы.

В дереве каталогов проводника проекта Вы можете щелчком левой кнопкой мыши по символам «+» и «-» отображать или для улучшения обзора скрывать подкаталоги:



-  Нажатием клавиши **x** на цифровом блоке Вашей клавиатуры Вы одновременно можете открыть все подкаталоги одного иерархического порядка.

Описание символов:



Вставить новый субпроект

См. также главу «[Вставить субпроект](#)».



Вставить новый тип шильдика

См. также главу «[Вставить тип маркировки в субпроект](#)».



Сместить тип маркировки или субпроект

Смещение выбранного элемента на одном уровне



Сместить тип маркировки или субпроект

Смещение выбранного элемента между всеми уровнями и порядками подчиненности



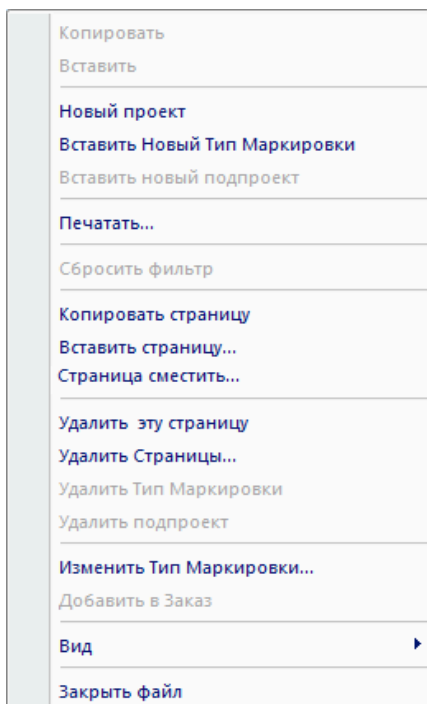
Показать / Скрыть

Начиная с выбранного элемента показать или скрыть порядки подчиненности

Контекстное меню

Щелкните по объекту в проводнике проекта, а затем нажмите правую кнопку мыши. Откроется контекстное меню.

Контекстное меню содержит соответствующие объекту функции, т.е. могут выполняться только функции, отображаемые черным шрифтом.



Копировать

С помощью этого пункта контекстного меню Вы можете скопировать выбранный тип шильдика или субпроект.

Вставить

Выделите проект или субпроект, в который должен быть вставлен скопированный тип шильдика или субпроект.

Новый проект

С помощью этого пункта контекстного меню Вы можете создать новый проект.

Вставить новый тип шильдика

С помощью этого пункта контекстного меню Вы можете добавить новый тип маркировки. После этого вновь вложенный тип шильдика появится в проводнике проекта.

Вставить новый субпроект

С помощью этого пункта контекстного меню Вы вставите новый субпроект в существующий проект или субпроект.

Печатать...

Посредством этого пункта меню открывается диалоговое окно печати типов шильдика.

Сбросить фильтр

См. Главу «[Функции фильтра](#)».

Копировать / вставить страницу...

Копируется текущая страница. При вставке страницы можно выбрать расположение и количество копий. См. Главу «[Копировать страницу](#)».

Страница сместить...

Выполнить смещение страницы в меню выбора.

Удалить эту страницу

Выделите страницу, которая должна быть удалена.

Удалить страницы

Подлежащие удалению страницы могут быть выбраны посредством диалогового окна выбора.

Удалить тип маркировки

Посредством выбора этого пункта контекстного меню Вы удалите выбранный тип шильдика. Данный тип шильдика больше не будет отображаться в проводнике проекта.

Удалить субпроект

Посредством выбора этого пункта контекстного меню Вы удалите выбранный субпроект. Удаленный субпроект больше не будет отображаться в проводнике проекта.

Изменить тип шильдика...

С помощью этого пункта меню можно изменить тип маркировки.

Добавить в Заказ

Выбрав этот пункт контекстного меню, Вы добавите выбранный товар в список заказов (см. раздел «[Заказы, помощник заказа](#)»).

Вид

Здесь Вы можете изменять вид интерфейса (см. раздел «Меню Вид»).

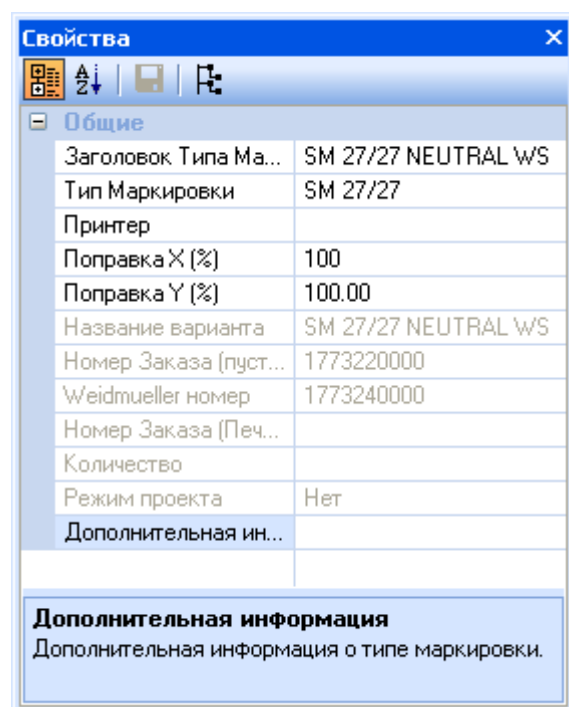
Закрыть файл

Актуальный проект будет закрыт. Если он не сохранен, на экране появится контрольный запрос.

Окно Свойства

Свойства различных элементов (напр., текстового поля, рисунка, штрих-кода или шкалы) отражены в окне "Свойства".

- Для того чтобы показать или скрыть это окно, выберите в меню пункты **Вид > Свойства**.



Вид окна свойств выбирается посредством кнопок с символами:



Сортировать свойства по категориям.



Сортировать свойства по алфавиту.



Заданные свойства сохраняются для выбранного объекта в качестве параметров по умолчанию.
Свойства «заблокированных» полей НЕ могут сохраняться в качестве параметров по умолчанию. Сначала необходимо снять блокировку. (см. раздел «Параметры»).

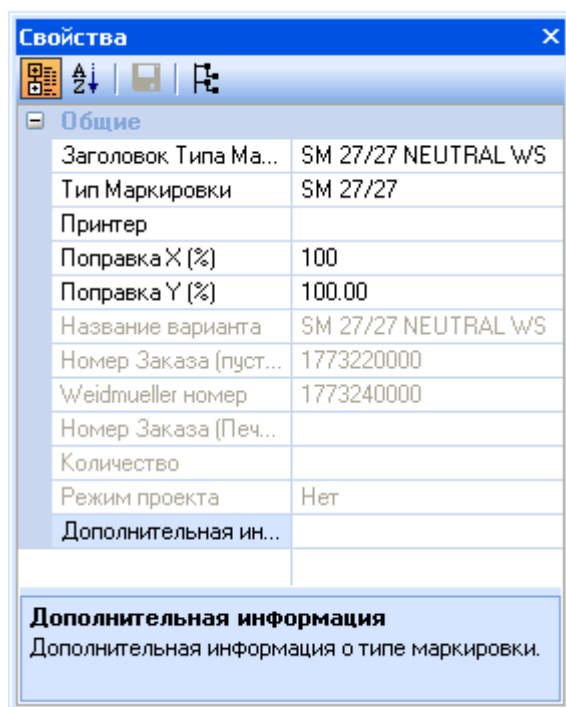


Все уровни и расположенные на этих уровнях элементы отображаются в виде дерева.

Дополнительную информацию Вы найдете в главе «[Свойства шильдика](#)».

Свойства шильдика

Свойства маркировки отображаются, если в проводнике проекта щелкнуть по названию шильдика.



Заголовок типа маркировки - Название типа шильдика
- Это название можно изменять.

Тип маркировки Выбранный тип шильдика.
Если Вы выберете здесь другой шильдик, будет произведена попытка переноса содержания (см. также «[Меню Правка](#)»).

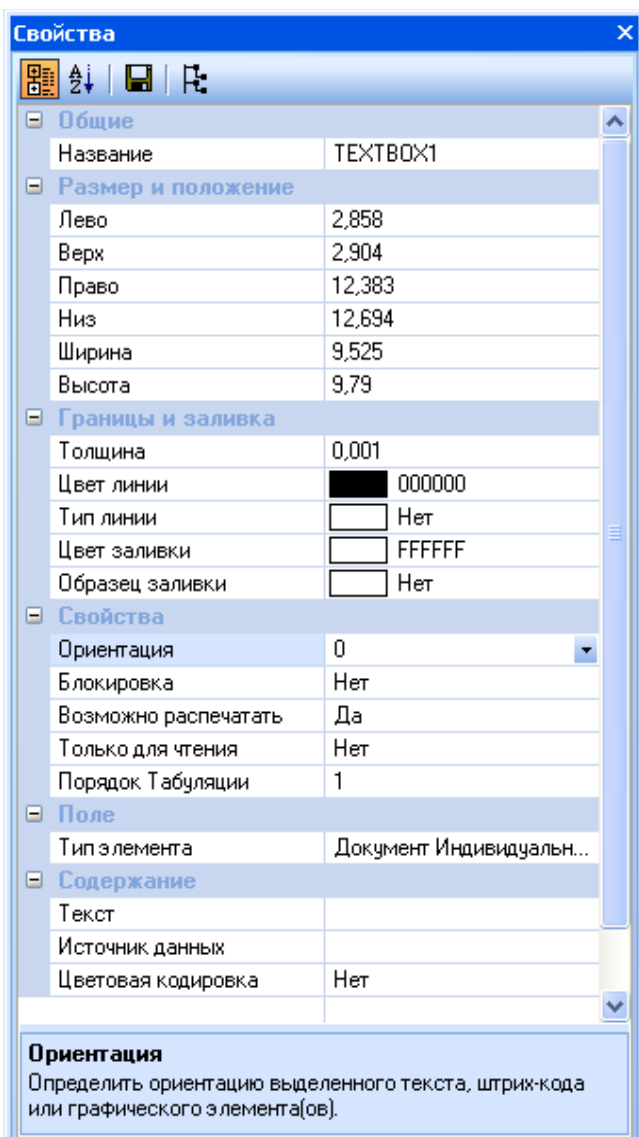
Принтер Соотнесенный с данным типом маркировщика принтер (см. главу «Соотнесение принтера с типом маркировщика»).

Коррекция Сохраненные коррекции принтера.

Режим проекта Показывает, выбран ли режим проекта или нет. (см. также главу «[Диалоговое окно опций](#)»).

Отображение свойств

- Чтобы показать окно свойств, выберите пункт меню **Вид > Свойства**.
- Щелкните по элементу, свойства которого необходимо изменить.



- i** В окне свойств отображаются – в зависимости от выбранного элемента – различные свойства.

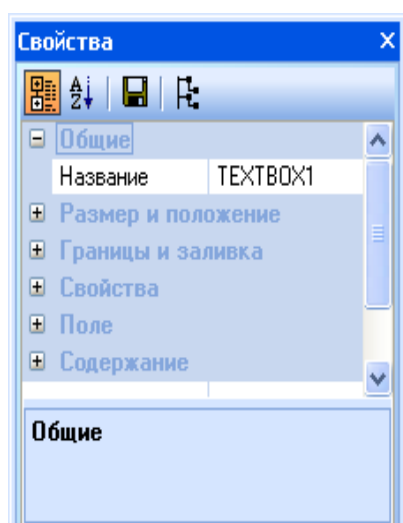
Заблокированные (затененные) свойства либо недоступны для выбранного объекта, либо заблокированы. Чтобы разблокировать свойство установите для свойства «Блокировка» параметр «Нет» (см. раздел «Параметры»).

Настроить свойства

Окно «Свойства» разделено на следующие категории, которые будут подробно описаны ниже:

- Общие
- Размер и положение
- Границы и заливка
- Свойства
- Поле
- Содержание

Общие



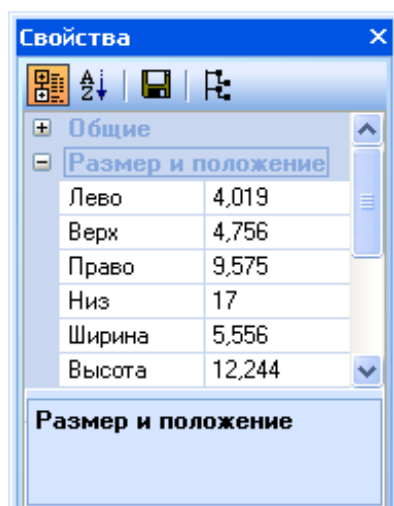
Название - Обозначение выделенного элемента.

- Это название можно изменять.
- Это название также используется при распределении по колонкам при импорте данных (см. главу «[Шаг 7: Преобразование поля](#)»).
- Это название также отображается в обзоре колонок в таблице данных.



В названии не должно быть специальных символов и пробелов!

Размер и положение

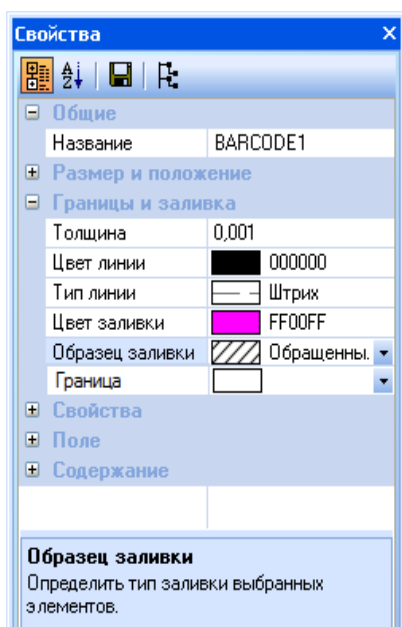


Здесь Вы можете задавать размер и положение элемента.

- Назначение размеров осуществляется с нулевой точки, которая находится в верхнем левом углу карты MultiCard / этикетки.
- Единица измерения задается в диалоговом окне опций (см. главу «[Диалоговое окно опций](#)»).

Дополнительные возможности перемещения элемента Вы найдете в разделе «[Переместить элементы](#)».

Границы и заливка



В этой категории Вы можете устанавливать для выделенного объекта толщину штриха, цвет, узор и типы линий.

Для следующих элементов можно отобразить границы (слева, справа, сверху, внизу): текстовое поле, прямоугольник, рисунок.

Для штрих-кодов настраивается также внутреннее поле.

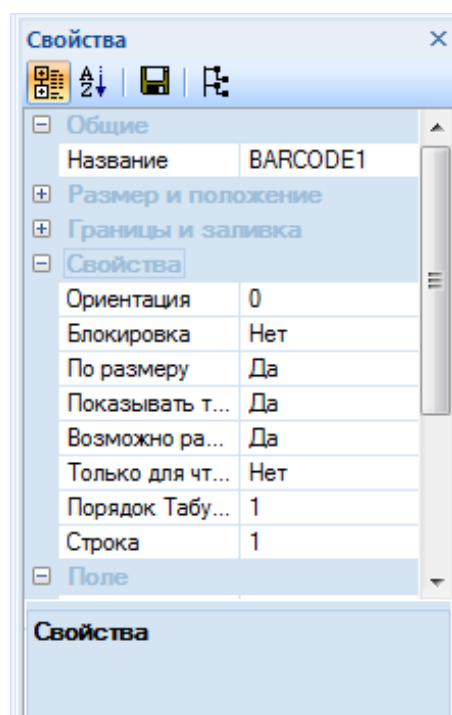
При настройке цветов Вы также можете непосредственно вводить значение цвета.

Значение цвета составляется следующим образом: RRGGBB (красный, зеленый, синий)
Задайте шестнадцатеричное значение.

Пример: FF0000 – красный цвет.



Свойства



- Ориентация**
- Ориентация элемента с шагом 90°.
 - только для текстового поля, рисунка и штрих-кода
 - свойство, присущее только данному документу
- Блокировка**
- Блокировка элемента
 - Заблокированные элементы больше не могут изменяться.
 - Исключение: Содержание текстовых полей можно изменять. Свойства «заблокированных» элементов не могут сохраняться в качестве значений, используемых по умолчанию.
 - Блокировку можно дополнительно защитить защитой документа (см. главу «[Защита документа](#)»)
- По размеру**
- Содержание отображается с адаптацией к размеру поля для штрих-кода или рисунка или в натуральную величину
 - см. пример
 - только для рисунка и штрих-кода
- Показывать текст**
- Отображает незашифрованный текст поля для штрих-кода или скрывает его
 - только для штрих-кода
- Возможно распечатать**
- Элемент будет печататься вместе с проектом или не будет.

Только для чтения - Содержание защищено от изменений.
- только для текстового поля, рисунка и штрих-кода

Последовательность табуляции - Последовательность, с которой поле выбирается посредством клавиши табулятора / ввода.
- Допускаются значения от 1 до x
- Поля одинаковой последовательности табуляции выбираются в последовательности создания.

Междустрочный интервал См. Главу «[Подбор размера шрифта](#)».

Межзнаковый интервал S См. Главу «[Подбор размера шрифта](#)».

Заливка Дополнительно внесенные поля (текст, штрих-код) становятся доступными для работы с бесконечным материалом (например, импорт, просмотр таблицы, редактирование в Excel) в результате ввода однозначного параметра.

Адаптированный шрифт Для текстовой части штрих-кода следует использовать адаптированные шрифты.
Данная функция неприменима в сочетании с настройкой „Использовать библиотеку штрих-кодов версии 1”. См. Главу «[Подбор размера шрифта](#)».

Пример:



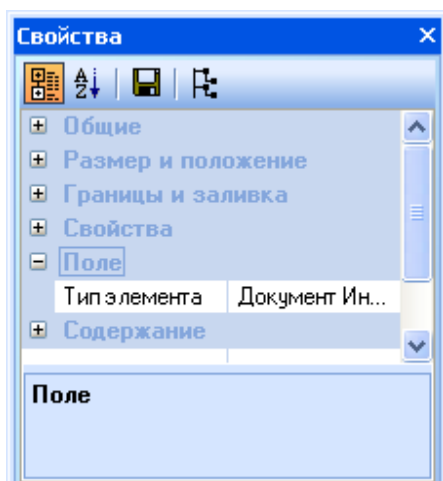
Штрих-код		
По размеру: Да		Поле штрих-кода сжато по горизонтали. Цифры ближе подвигаются друг к другу.
По размеру: Нет		Сохраняется исходное расстояние между цифрами, но отображается не все содержание.

Рисунок		
По размеру: Нет		Рисунок отображается в натуральную величину.
По размеру: Пропорциональный		Рисунок адаптируется к размерам поля для рисунка и при этом в зависимости от обстоятельств искажается.

<p>По размеру: Прямоугольник</p>		<p>Рисунок адаптируется к размерам поля для рисунка. Пропорции сохраняются.</p>
--------------------------------------	---	---

Поле

В категории «Поле» Вы можете определять тип поля.

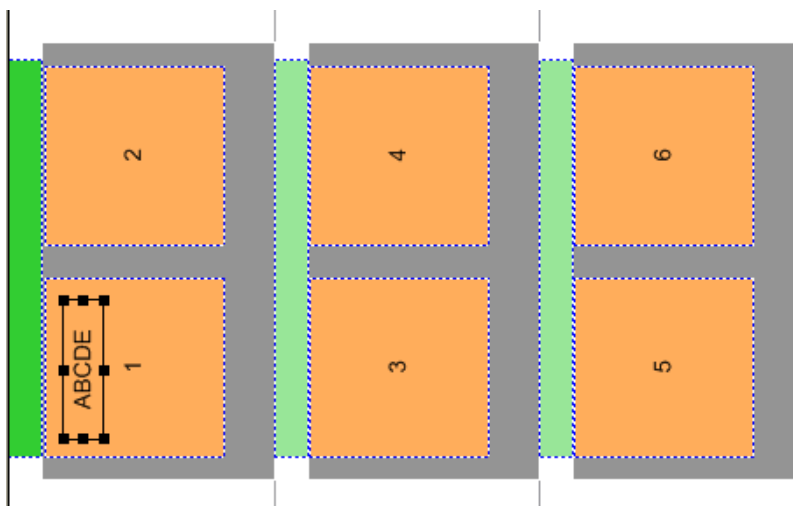


Вы можете выбрать следующие типы полей:

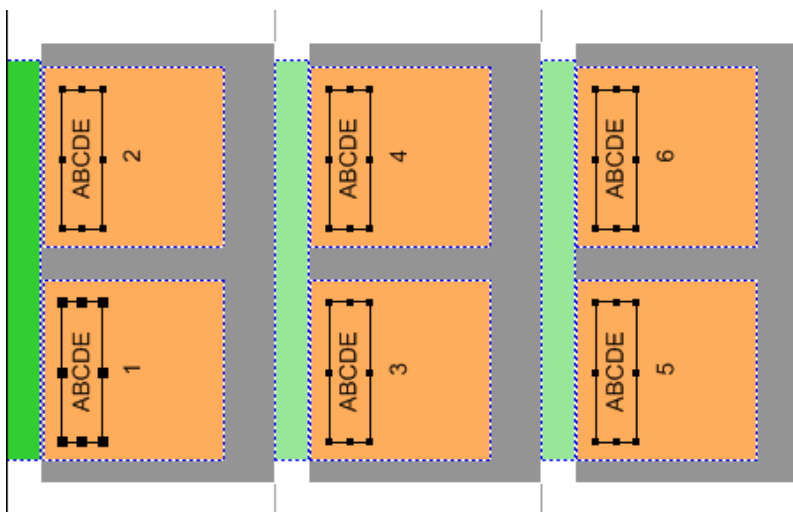
- | | |
|---------------------------------|---|
| Одиночное поле | - Одиночное поле не связано с другим полем.
- У каждого одиночного поля свое собственное форматирование и свое собственное содержание.
- Если в одиночном поле проводятся изменения, эти изменения действуют только для этого поля.
- Противоположностью одиночного поля является документное поле. |
| Идентичное документное поле | - Существует на каждом шильдике.
- На каждом шильдике оно имеет идентичный текст, формат и параметры расположения. |
| Индивидуальное документное поле | - Существует на каждом шильдике.
- Это поле с идентичными параметрами расположения и формата на каждом шильдике.
- Однако на каждом шильдике оно может иметь индивидуальный (различный) текст / формат текста. |

Пример:

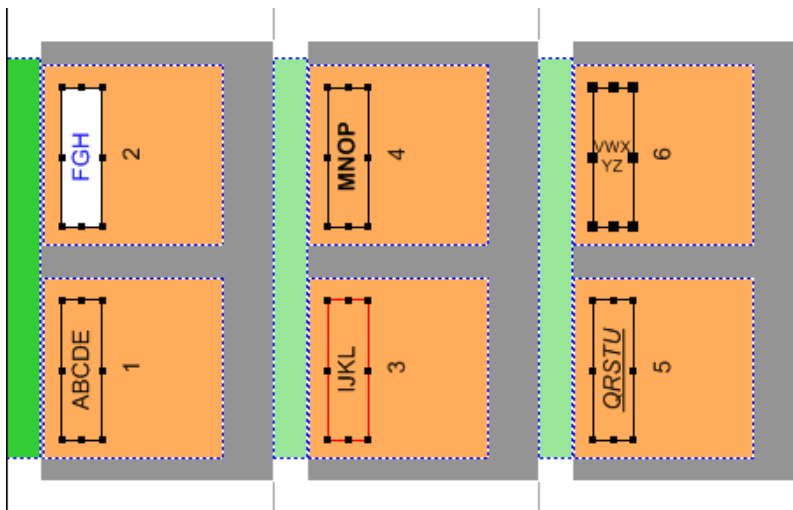
Одиночное поле



Идентичное документное поле

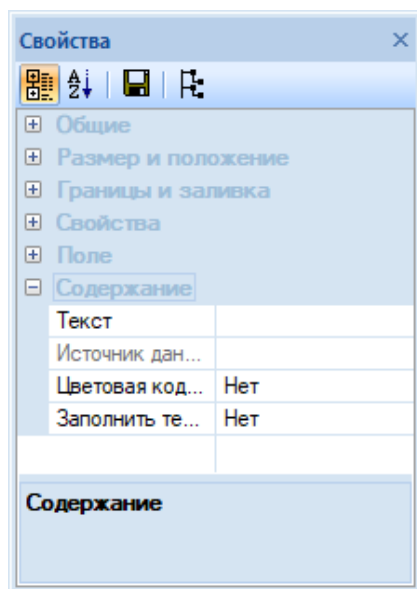


Индивидуальное документное поле



Содержание

Содержание отдельных элементов.



Предварительны - Текстовое содержание элемента.

й просмотр текста- Только для текстовых полей и штрих-кодов.

Источник данных - Название элемента, который используется для синхронизации в качестве источника данных (см. главу «[Синхронизация содержания](#)»).

- Только для текстовых полей и штрих-кодов.

Цветовая кодировка - Для заданных чисел используется закрепленная цветовая кодировка (см. «Цветовая кодировка»).

- Только для текстовых полей.

Тип - Для рисунков: способ, каким вставляется рисунок.
- *Путь*: рисунок вставляется в виде ссылки на графический файл
- *присоединение*: рисунок присоединяется к проекту
- рисунок присоединяется к проекту «Сохранить рисунок в файл» и «Вывести рисунок из файла»
- Для штрих-кодов: выбранный тип штрих-кода (напр., код 39, код 128, код 2/5 Промышленный, код 2/5 Перемежающийся, EAN13)
- Только для изображений и штрих-кодов.

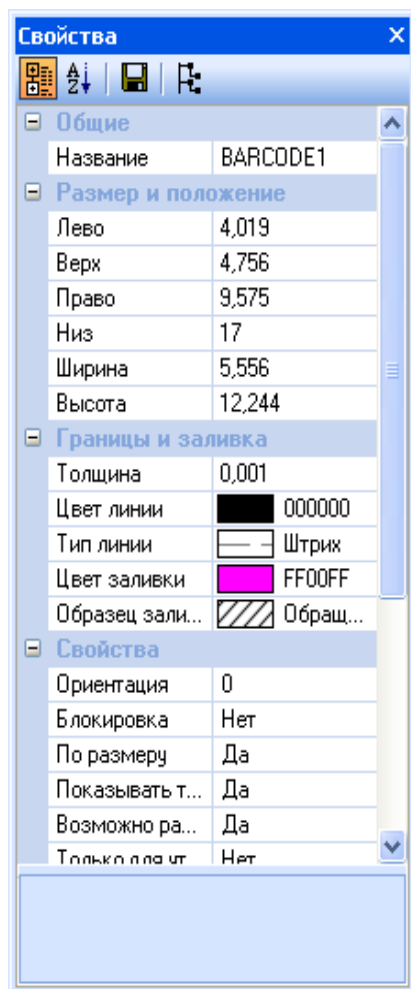
Файл	<ul style="list-style-type: none"> - Если рисунок вставляется по типу «Путь», рисунок выбирается с помощью параметра «Файл». - Только для изображений.
Связной пункт	<ul style="list-style-type: none"> - Задаёт угол, с которого начинается текст. 0 соответствует начальному положению «вверху» (12 часов). - Только для круглых текстовых полей.
Значения шкалы	Описание свойств шкалы Вы найдете в главе « Свойства шкалы ».
Заполнить текстовое поле	После импорта автоматически заполнить текстовое поле. См. главу «Заполнение текстового поля».

Выделение элементов



Щелкните в окне «Свойства» по этому символу, чтобы целенаправленно выбрать элементы.

Все уровни и расположенные на этих уровнях элементы отображаются в виде дерева.



Пример:

На рисунке показана страница 1 с уровня идентификатора проекта и восемью областями идентификатора. Кроме того, Вы видите уровень шильдика с областью шильдика, на которой находится штрих-код и текстовое поле.

Если Вы щелкните здесь, например, по штрих-коду, этот штрих-код активируется на шильдике в рабочей области, и его можно будет редактировать.

Такая возможность выбора предлагается у элементов, расположенных друг над другом.

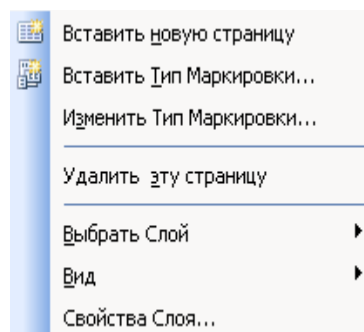
Рабочая область

В рабочей области после запуска приложения стандартно отображается стартовая страница (Меню **Вид** > **Показывать стартовую страницу**).

После открытия проекта / типа шильдика этот проект / тип шильдика отображается в рабочей области.

Контекстное меню рабочей области

Щелкните в рабочей области правой кнопкой мыши.
Откроется следующее контекстное меню:



Вставить новую страницу

К расположенному в рабочей области типу шильдика будет добавлена новая страница.

Вставить тип шильдика

С помощью этого пункта контекстного меню Вы можете добавить новый шильдик. Отобразится каталог продуктов, из которого Вы можете выбрать вставляемый тип шильдика или шаблон (Template).

Изменить тип маркировки

Измените отображаемый тип маркировки, выбрав новый тип из каталога. Содержание (если это возможно) сохраняется.

Удалить эту страницу

Выделите страницу, которая должна быть удалена.

Выбрать уровень

Выберите другой уровень (например, свободный уровень, уровень проекта).

Вид

Здесь Вы можете изменять вид интерфейса в окне стыковки (см. раздел «[Меню Вид](#)»).

Свойства слоя

Посредством этого пункта контекстного меню Вы можете настраивать свойства уровня (например, цвет, защиту).

Уровни

Страницы типа шильдика распределены по следующим уровням:

- Заблокированный уровень
- Свободный уровень
- Уровень шильдика
- Уровень проекта
- Фоновый уровень

Страница принципиально состоит из пяти или четырех уровней. Страница карты MultiCard содержит все пять уровней. У всех остальных типов шильдика (например, этикеток, форматов чековых карточек и т.д.) уровень проекта отпадает, остаются четыре уровня.

Слой фона

Фоновый уровень предназначен для визуальной поддержки. Можно изменять его цвет, а также можно добавлять на него произвольные элементы (тексты и иллюстрации). Можно использовать всю площадь этого уровня. Слой фона всегда является самым нижним слоем, по умолчанию не печатается и заблокирован от изменений. Фоновый уровень является стандартным уровнем, и его нельзя удалить.

Уровень проекта

На уровне проекта могут вставляться определенные в раскладке области, тексты или рисунки. Уровень проекта всегда является вторым уровнем. По умолчанию он печатается и не является заблокированным. Его нельзя удалить.

Слой маркировки

Уровень шильдика является третьим уровнем. На этом уровне осуществляется нанесение текста на карты MultiCard или этикетки. Вы можете в произвольном количестве размещать на определенных в раскладке областях текст, автофигуры (линии, прямоугольники и т.д.), рисунки и штрих-коды. Уровень шильдика по умолчанию печатается. Этот уровень нельзя удалить.

Свободный уровень

Свободный уровень соответствует полному размеру страницы. Здесь в любом месте могут располагаться тексты и иллюстрации. Свободный уровень всегда находится под уровнем заблокированных областей. Он может, в отличие от других уровней, дублироваться, а вставленные свободные уровни могут удаляться. Они также могут меняться между собой местами. Кроме того, все свободные уровни могут сводиться в один свободный уровень. Всегда должен существовать хотя бы один свободный уровень. Его нельзя удалить. Свободные слои могут печататься.

Заблокированный слой

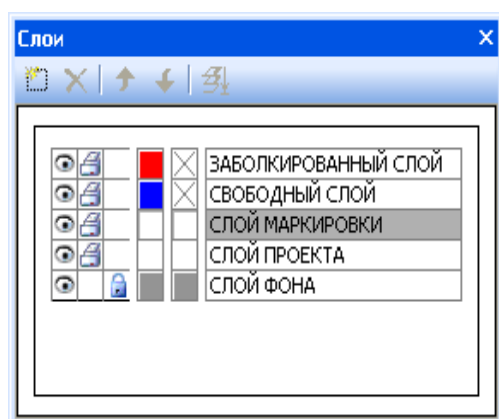
На заблокированном уровне могут располагаться элементы (прямоугольник, линия, эллипс, шкала), перекрывающие содержание других уровней, которые вследствие этого скрываются и не печатаются. Этот уровень всегда является самым верхним уровнем. Заблокированный уровень нельзя удалить.

Вы, например, можете вставить на заблокированный уровень круг в месте расположения отверстия или светодиода, и эта область не будет печататься.

Окно Уровни

В этом окне отображаются все уровни типа шильдика (см. также главу «[Редактирование уровней](#)»).

- Для того чтобы показать или скрыть это окно, выберите в меню пункты **Вид > Уровни**.



В окне «Уровни» имеется следующая панель инструментов:



Кнопки с символами могут использоваться только на свободных уровнях.



Щелчком по этому символу Вы можете вставить новый свободный уровень.



С помощью этого символа Вы можете удалить выбранный свободный уровень.



Щелчком по этому символу Вы можете переместить выбранные уровни на одну позицию вверх.



Щелчком по этому символу Вы можете переместить выбранные свободные уровни на одну позицию вниз.



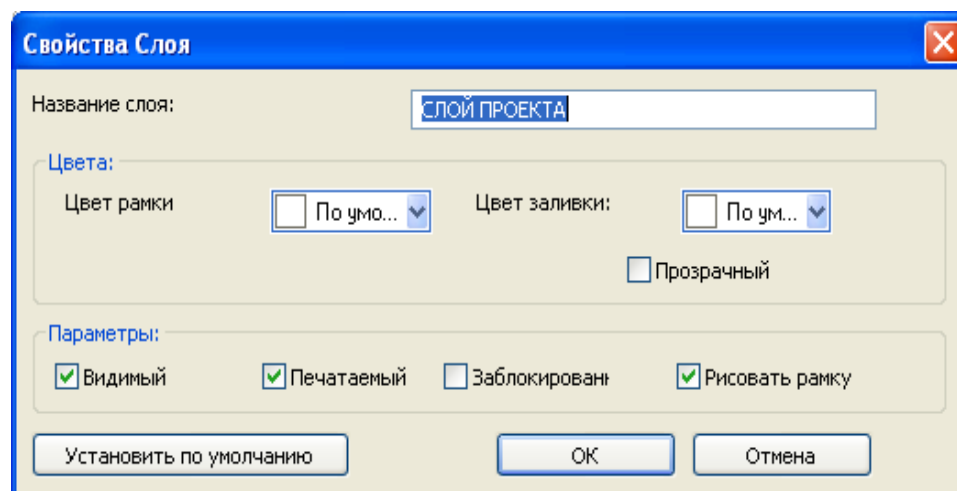
Если Вы щелкните по этому символу, все свободные уровни будут сведены в один уровень. Эту операцию нельзя отменить.

- Выделите уровень, который Вы хотите переместить, и нажмите соответствующий символ.

Свойства уровня

Настройки слоя Вы можете изменять в окне «Свойства слоя».

Двойным щелчком по названию уровня в окне «Уровни» открывается окно «Свойства уровня»:



Здесь Вы можете изменить название выбранного уровня, цвет ограничений и заливки.

Кроме того, Вы можете выбрать, будет ли уровень отображаться или нет и будет ли он печататься или нет. Здесь Вы также можете определить, будет ли уровень заблокирован или его можно редактировать.

Выполните желаемые настройки и сохраните их нажатием кнопки ОК.

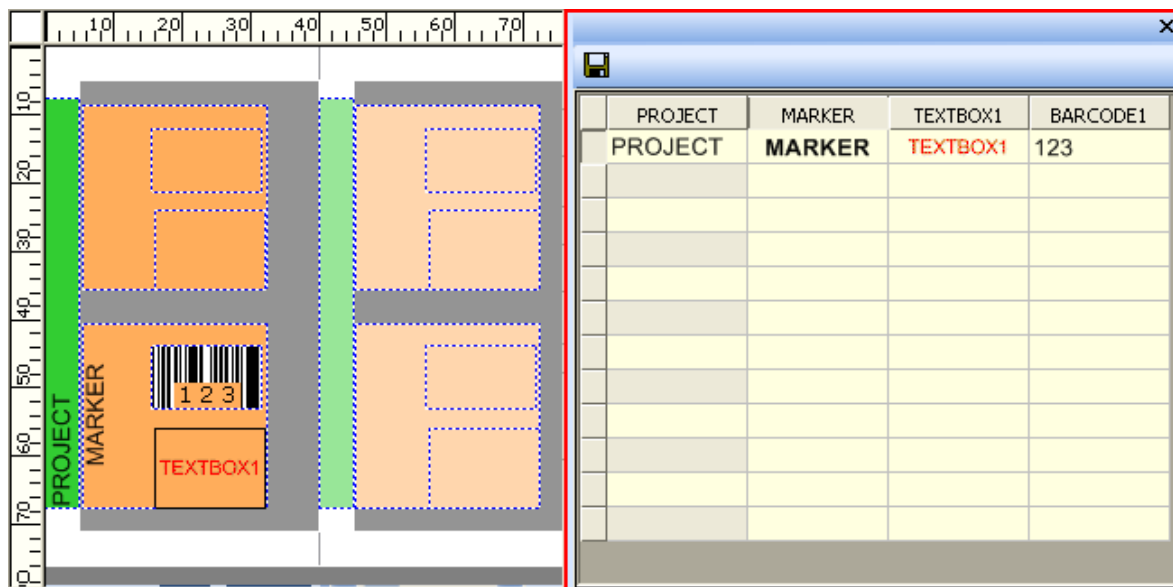


Нажатием кнопки **По умолчанию** заданные настройки сохраняются и будут использоваться при открытии нового типа шильдика.

Окно Таблица данных

Для того чтобы показать или скрыть это окно, выберите в меню пункты **Вид > Таблица данных**.

Таблица данных отображает содержание текстовых полей и полей для шрифт-кода и позволяет изменять это содержание (вставлять, редактировать, копировать/вкладывать).



Для того, чтобы дополнительно внесенные поля (текст, штрих-код) стали доступны для работы с бесконечным материалом, необходимо свойство «Заливка» указать в свойствах поля (см. главу «Интерфейс программы», раздел «[Размер и положение](#)»).

Настроить ширину таблицы данных

Имеются различные возможности настройки ширины таблицы данных:



Устанавливает актуальную ширину в качестве используемой по умолчанию:

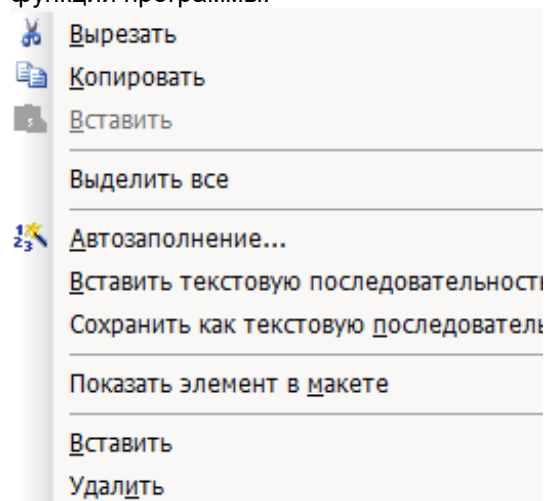
- для отображаемого типа шильдика
- для всей программы

Сохранить проект	<p>При сохранении файла проекта соответствующая ширина таблиц для открытых типов шильдика сохраняется в файле проекта.</p> <p>После открытия файла проекта восстанавливается эта ширина таблиц.</p>
------------------	---

Сохраняется также заданная ширина столбцов и высота строк.

Контекстное меню таблицы данных

Посредством контекстного меню таблицы данных могут вызываться различные общие функции программы.



Для того чтобы отобразить поле таблицы данных в рабочей области и выбрать его, щелкните правой кнопкой мыши по полю в контекстном меню выберите **Показать элемент на раскладке**.

Высота строк и ширина столбцов таблицы данных

Высоту строк и ширину столбцов можно привести к оптимальной ширине или высоте содержания таблицы.

Для этого нужно выбрать соответствующие строки или столбцы и дважды щелкнуть по промежутку заголовка столбца или строки, чтобы установить оптимальное значение.

	PROJECT	MARKER	TEXTBOX1	TEXTBOX2

Заданная ширина столбцов и высота строк также может сохраняться (см. «[Настроить ширину таблицы данных](#)»).

Информационная страница

Вместе с типом шильдика дополнительно отображается информационная страница .

Если Вы не сможете отобразить информационную страницу, Вы можете включить ее с помощью диалогового окна опций (см. главу «[Программная оболочка](#)» в главе «Диалоговое окно опций»).

Стартовая страница DEK 5/5 MC-10 NEUTRAL WS

Имя варианта: DEK 5/5 MC-10 NEUTRAL WS

Описание: Pitch: 5mm, Height: 5mm; For SAK, \

Номер Заказа (пустой) 1609801044

Номер Заказа (Печать) 1609810000

EAN: 4008190397111

Путь для настройки:

Информация: [Интернет-страничка продукта](#)

Информация Страница 01


Общие

Вы можете отобразить - в зависимости от продукции - следующие области:

Раскладка продукции

Габаритные размеры типа маркировщика.

Путь для конфигурации

Кликните мышкой на , чтобы открыть путь к файлу продукта (*.mcf) определенного типа шильдика.

Настройки ADVANCED/CONNECT settings

Порядок сортировки

Определите, где должен осуществляться порядок сортировки: в папке N или W.

Основная настройка выполняется через файл продукта.

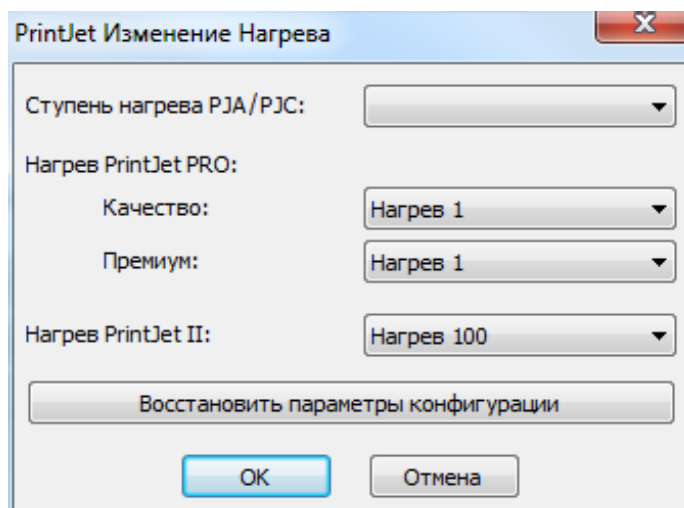
Настройки PrintJet

Если выбран принтер PrintJet (см. «Выбрать принтер для типа шильдика»), здесь отображаются фазы прогрева и/или качество печати принтера. Здесь можно также настроить значения для варианта продукта.

Качество печати принтера PrintJet **ADVANCED/CONNECT** можно даже с учетом общих параметров настраивать в диалоговом окне опций (см. «[PrintJet ADVANCED](#)», «[PrintJet CONNECT](#)»).

Выбор ступени нагрева PrintJet PRO...

Щелкните по этой кнопке, чтобы привести в соответствие ступени нагрева принтеров PrintJet.



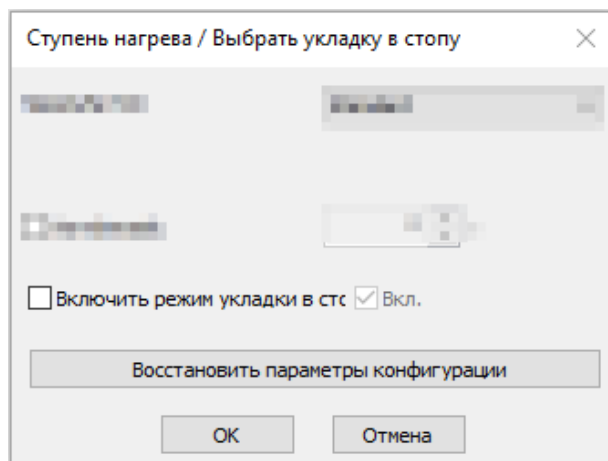
Для точной регулировки ступени нагрева PrintJet **ADVANCED/CONNECT** Вы можете выбрать раскрывающееся поле «Степень нагрева PJA/PJC» следующим образом:

- намного меньше тепла
- меньше тепла
- стандарт стандартное значение
- + больше тепла
- ++ намного больше тепла

См. также раздел «Диалоговое окно опций», раздел «[PrintJet ADVANCED](#)», раздел «[PrintJet CONNECT](#)», раздел «Общая информация».

Степень Выбрать укладку в стопу...

Щелкните мышкой по этой сенсорной клавише, чтобы привести в соответствие укладку материалов в стопу для следующих принтеров: **PrintJet CONNECT**



Включить укладку материалов в стопу

Не отмечен флажок:

Будут применены настройки из данной конфигурации.

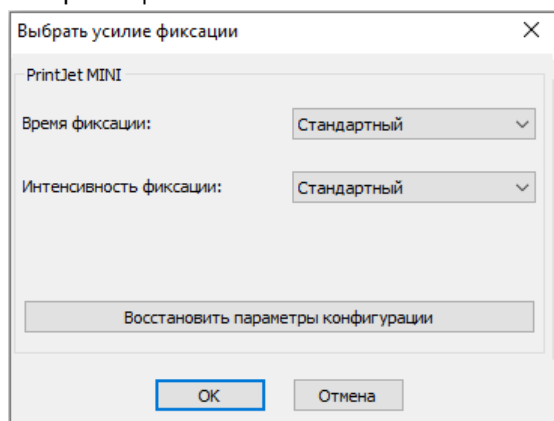
Не отмечен флажок:

Можно включить и выключить укладку материалов в стопу

Настройки PrintJet MINI settings

Выбрать усилие фиксации...

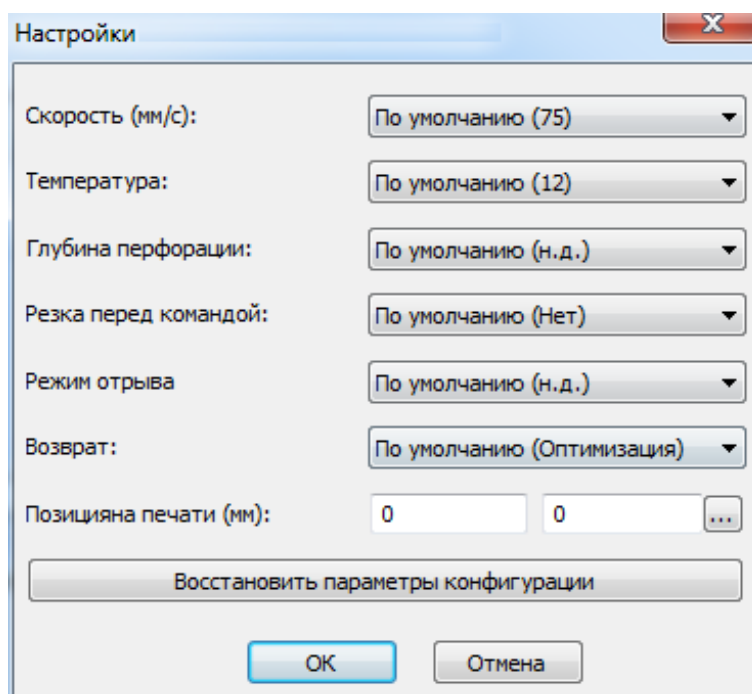
Нажмите эту кнопку для следующих настроек: Время фиксации, Интенсивность фиксации



См. также раздел «Диалоговое окно опций», раздел «[PrintJet MINI](#)», раздел «Общая информация».

Настройки THM / TwinMark

Если для обработки бесконечного материала выбран принтер THM (см. «Выбрать принтер для типа шильдика»), то для материала доступен выбор различных параметров печати.



При выборе из перечня пункта «Стандарт» будут применены настройки печати диалогового окна параметров или файла конфигурации. Der Standardwert wird in den Klammern angezeigt. Все прочие выбранные параметры имеют приоритет перед общими настройками печати принтера THM (см. главу «Диалоговое окно параметров», Раздел «[Принтер THM](#)»).

Для следующих принтеров с бесконечной лентой можно настроить позицию печати: THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M. см. главу «[Настройка позиции печати](#)».

Первые шаги

Введение

Эта глава рассчитана на пользователя, хорошо знающего операционную систему Windows.

Ниже подробно описываются самые необходимые шаги, с помощью которых легко добиться профессионального нанесения надписей на различные типы маркировки.

Шаг 1: Открыть программу

- Дважды щелкните по значку программы на рабочем столе или.

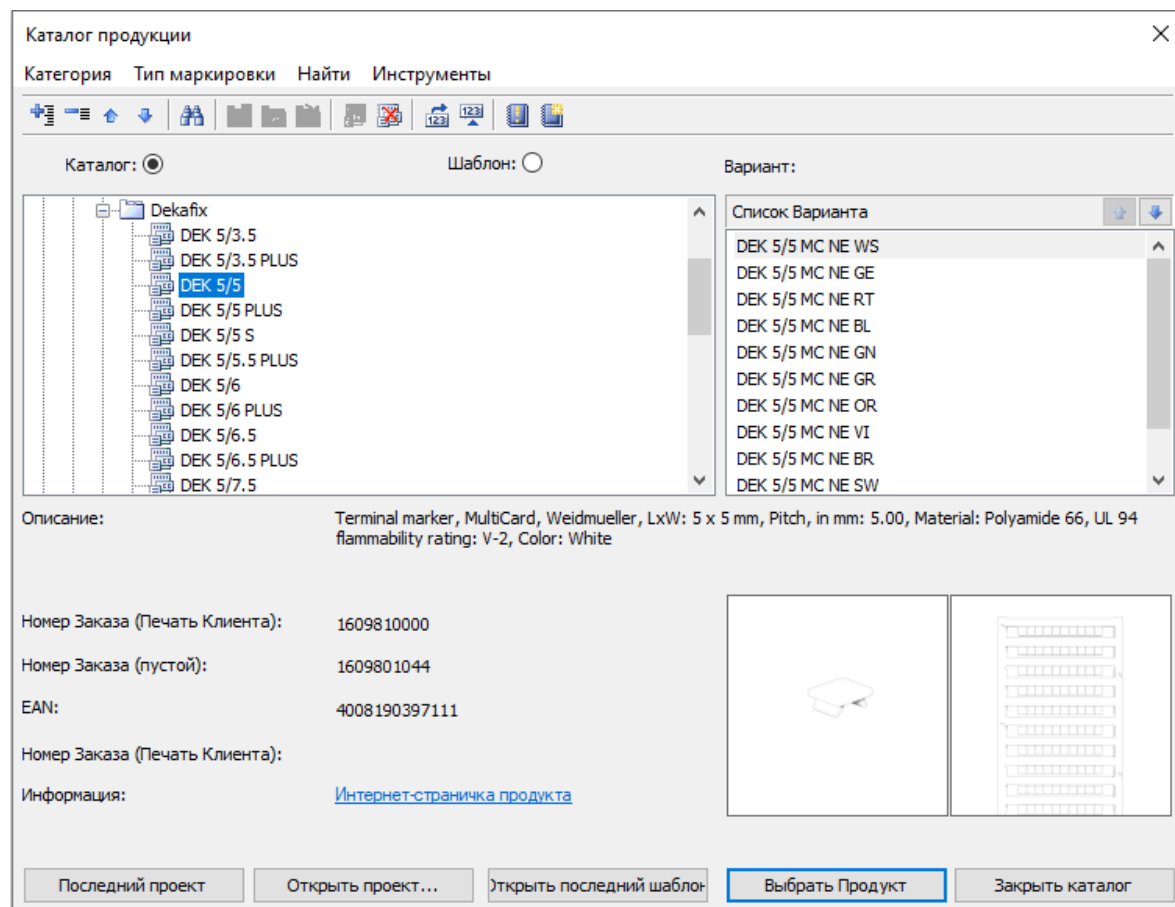


или

- Выберите M-Print® PRO посредством Пуск – Программы – Weidmüller – M-Print® PRO.

Шаг 2: Выбрать тип маркировки

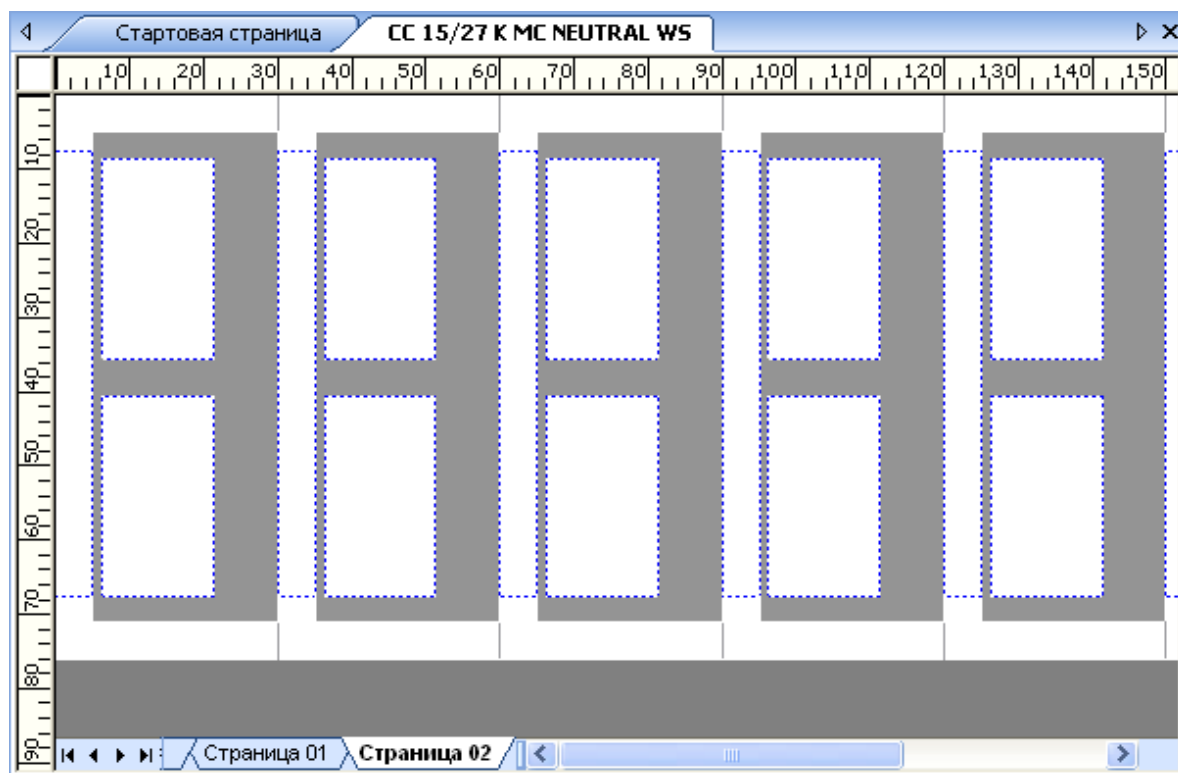
После запуска приложения откроется окно «Каталог продукции»:



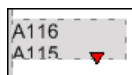
- Щелкните по желаемому типу маркировки с левой стороны под надписью «Каталог», щелчком выберите справа требуемый вариант и нажмите кнопку **Выбрать продукт**. Откроется тип маркировки.

Шаг 3: Ввод текста на шильдик

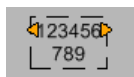
- Щелчком левой кнопки мыши выберите шильдик, в которую будет вводиться текст.



- Для перехода к следующему маркеру нажмите клавишу **Enter** или щелкните мышью по желаемому шильдику.



Если в текстовом поле после ввода текста появляется красный треугольник, текст не вмещается в поле. Текст отображается и будет напечатан не полностью. В этом случае текст необходимо сократить или с помощью программы автоматически адаптировать к текстовому полю (см. главу «[Меню Формат](#)»).



Если после вставки текста в текстовом поле появляется оранжевый треугольник, то однострочный текст отобразится на нескольких строках, поскольку пространства текстового поля недостаточно. Доступны следующие возможности для исправления:

- Адаптировать длину шильдика.
см. главу «Общее управление», Раздел «[Адаптировать длину шильдика](#)»).
- Цепочку символов скорректировать.
см. главу «Общее управление», Раздел «[Цепочку символов скорректировать](#)»).

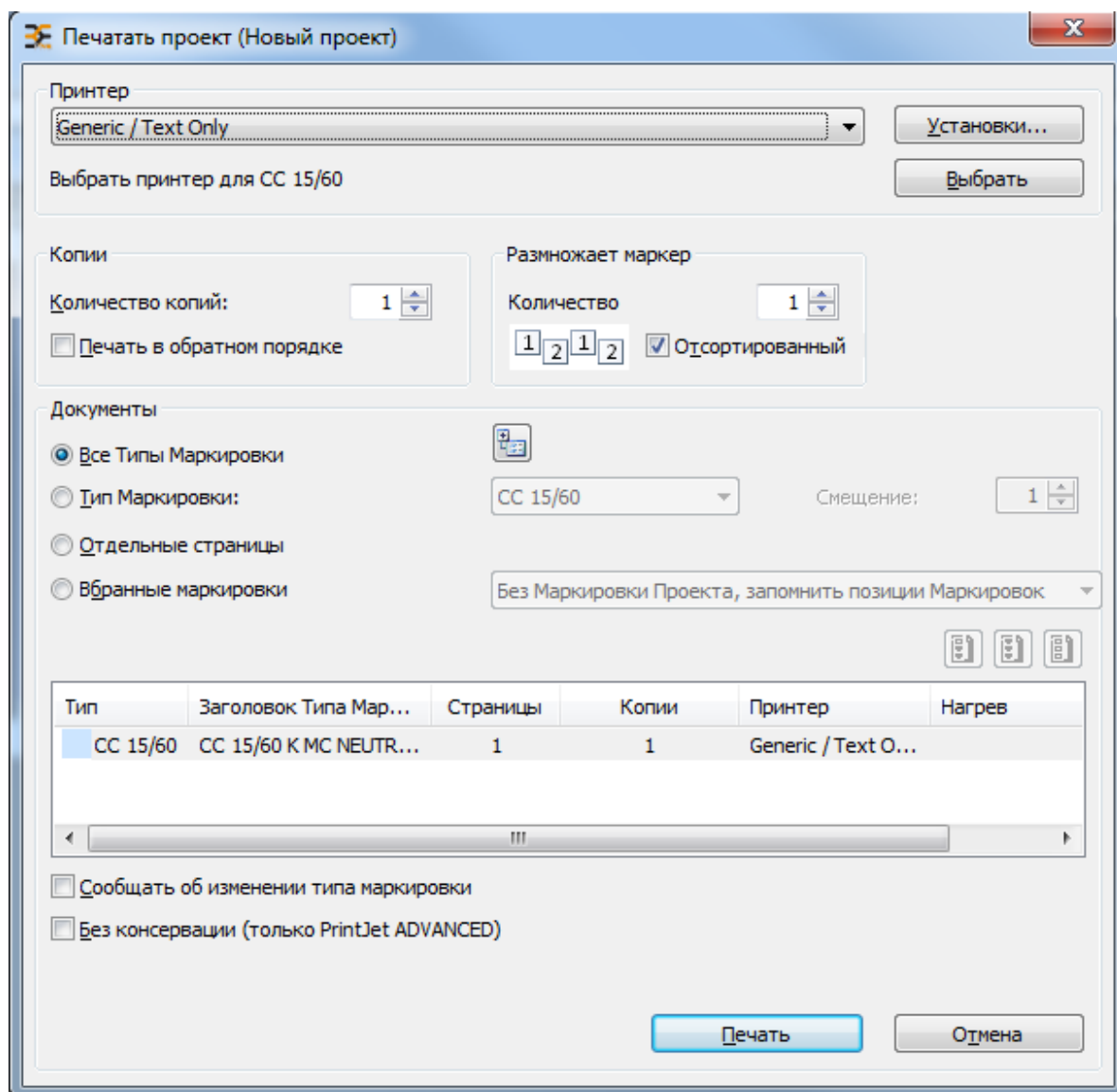
Шаг 4: Сохранение файла

Если Вы ввели все данные, сохраните файл:

- Выберите в строке меню пункты **Файл > Сохранить**
- Введите в открывшемся после этого окне имя файла и подтвердите ввод нажатием кнопки **Сохранить**.

Шаг 5: Печать типа шильдика

- Выберите в строке меню пункты **Файл > Печать....**
- Выберите принтер из списка и щелкните по **Выбрать**.
- В следующем окне выберите тип устройства для печати (принтер/плоттер).
- В следующем диалоговом окне можно определить, все ли варианты продукта необходимо направить принтеру. Выберите «Нет», чтобы направить только выбранный вариант.
- Выберите тип маркера из списка и щелкните по кнопке **Печать** (см. также главу «Печать»).



- i** Если при печати для какого-либо или для всех печатаемых типов маркировки не назначен принтер, распечатка после нажатия кнопки **Печать** будет выполняться на принтере, установленном по умолчанию.



Если распечатанный текст расположен неправильно, необходимо откалибровать принтер (см. главу «Настройка принтера на тип шильдика»).

Шаг 6: Закроить файл

- Выберите в строке меню пункты **Файл > Закроить**

Редактирование проекта

Структура проекта

Проект (1) может состоять из одного или нескольких субпроектов (2). См. главу: «Окно Проводник проекта».

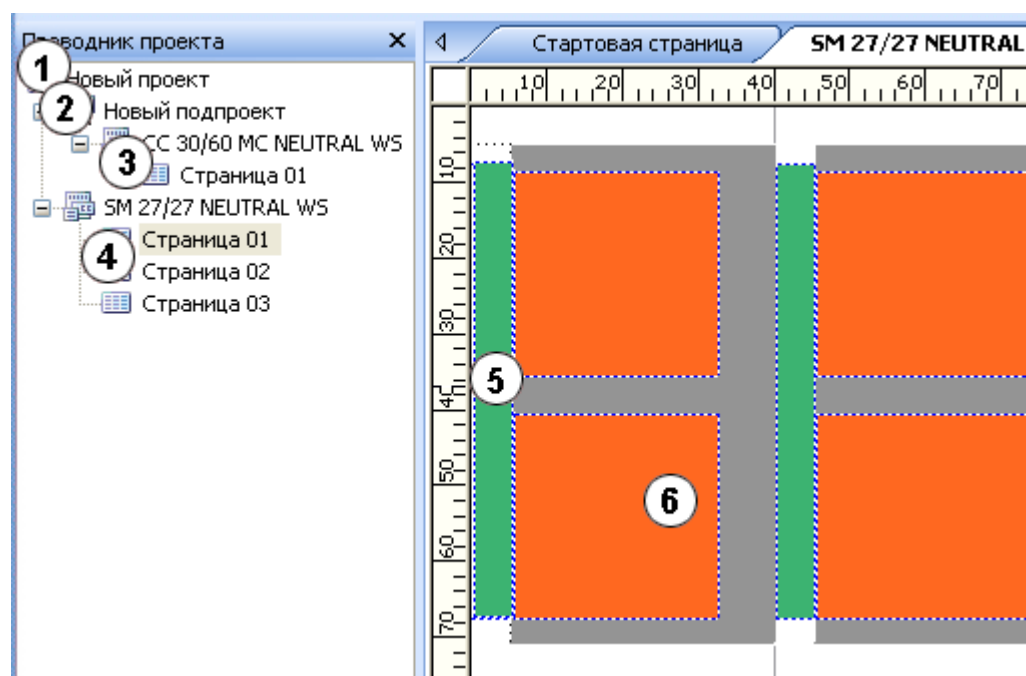
Эти субпроекты могут содержать любое количество карт типа MultiCard или этикеток. Тип маркировки может состоять из нескольких страниц (4) и содержать различные элементы, например, текст, штрих-коды, рисунки и автофигуры, такие как линии, прямоугольники и т.п. Все рисунки и штрих-коды располагаются в определенном порядке.

Карта MultiCard состоит, в зависимости от типа, из определенного количества полей маркировки (6) и полей для обозначения проекта (5), которые располагаются рядами/полосами.

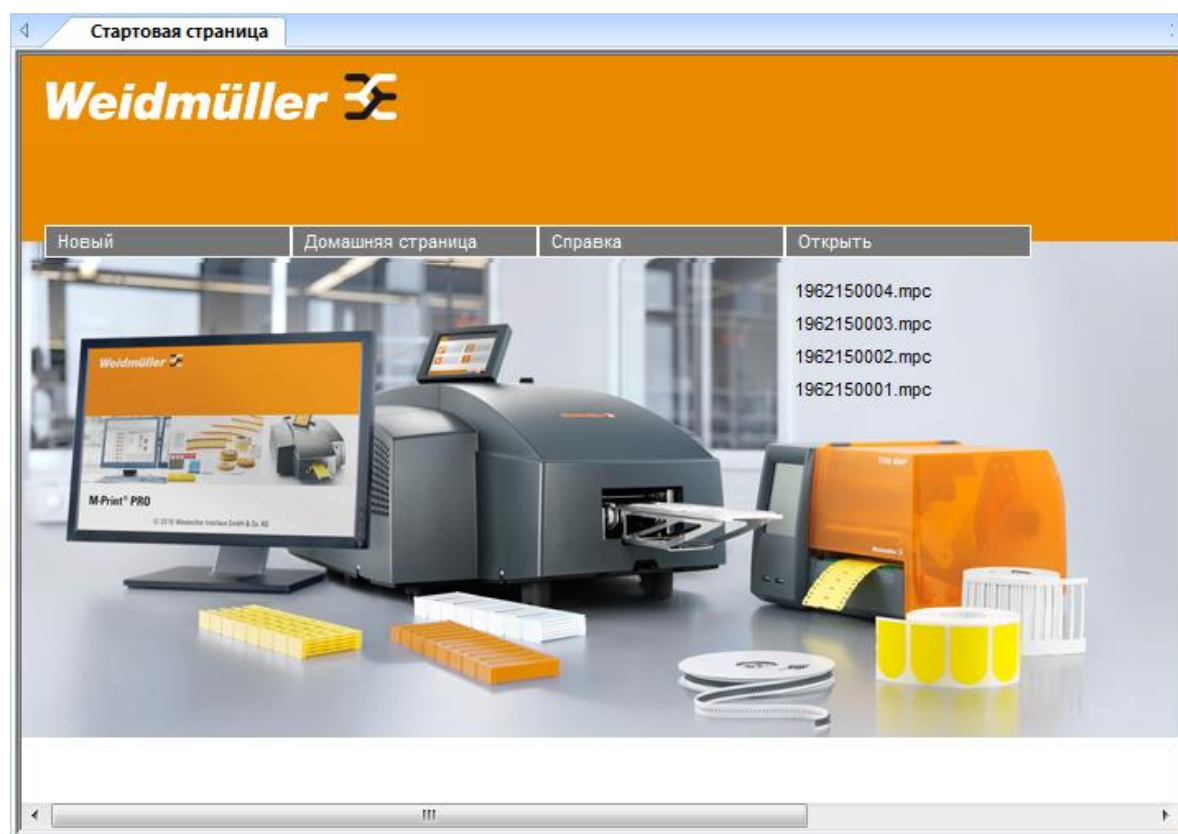
Полями маркировки являются поля, предназначенные для ввода своего текста. Они расположены в слое маркировки

Поля для обозначения проекта предназначены для отождествления с проектом. Они расположены в слое проекта

В одном проекте могут быть размещены несколько типов маркировки (3).



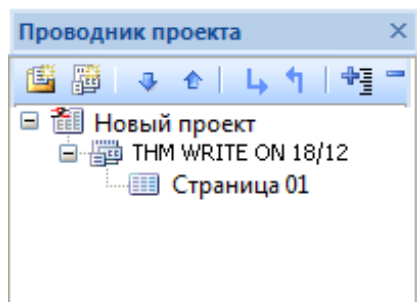
- i** Открытый в данное время файл или последний открытый файл располагается на стартовой странице под пунктом меню **Открыть** на первом месте.



Изменить название проекта

Если Вы открываете новый тип маркировки, автоматически создается категория проекта, которая по умолчанию получает название «Новый проект».

Если проводник проекта не открывается, см. главу «[Меню Вид](#)».



Если Вы хотите изменить это название, действуйте следующим образом:

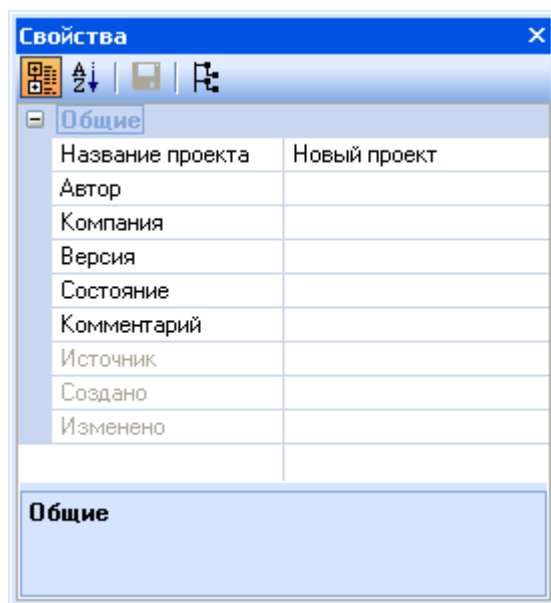
- Щелкните по категории «Новый проект».



Щелкните по этому символу на панели инструментов.

Если панель инструментов «Свойства» не отображается, см. главу «[Меню Вид](#)».

Откроется окно «Свойства».



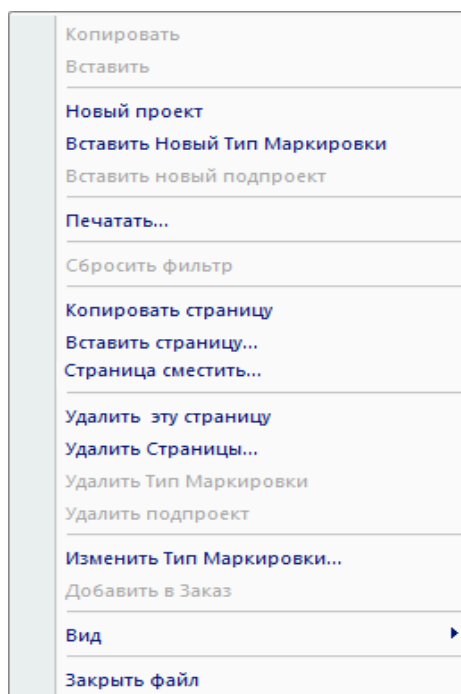
- Щелкните в поле «Новый проект» и введите желаемое название проекта.

Вставить тип маркировки в проект

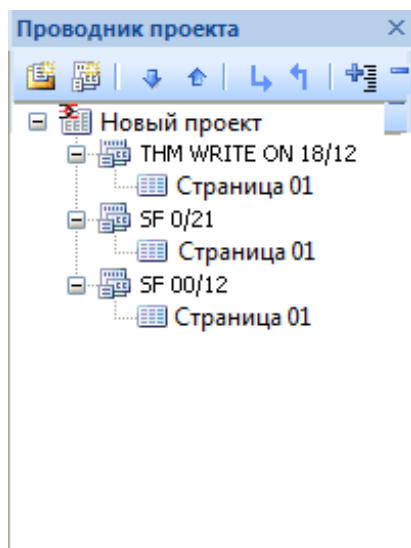
Вы можете ввести в один проект несколько типов маркировки.

- В проводнике проекта щелкните правой кнопкой мыши (см. главу «Окно проводника проекта»).

Откроется следующее контекстное меню:



- Выберите в контекстном меню пункт **Вставить новый тип маркировки**. Следуйте указаниям в последующих диалоговых окнах, и тип маркировки будет добавлен в проводник проекта.



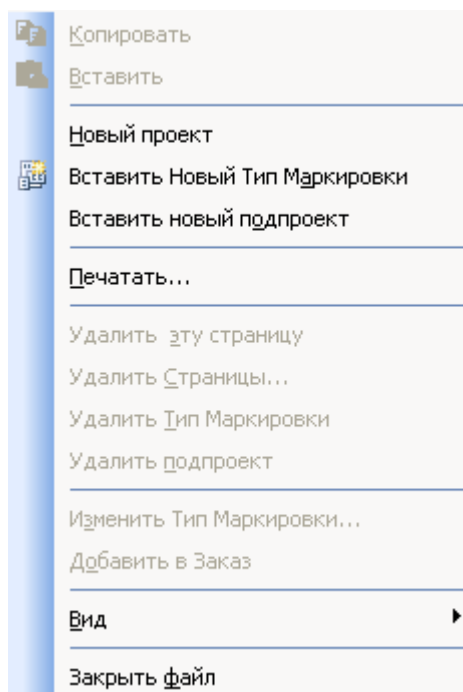
Вставить субпроект

Для облегчения управления типами маркировки в рамках одного проекта Вы можете распределить их по субпроектам.

Чтобы вставить субпроект, действуйте следующим образом:

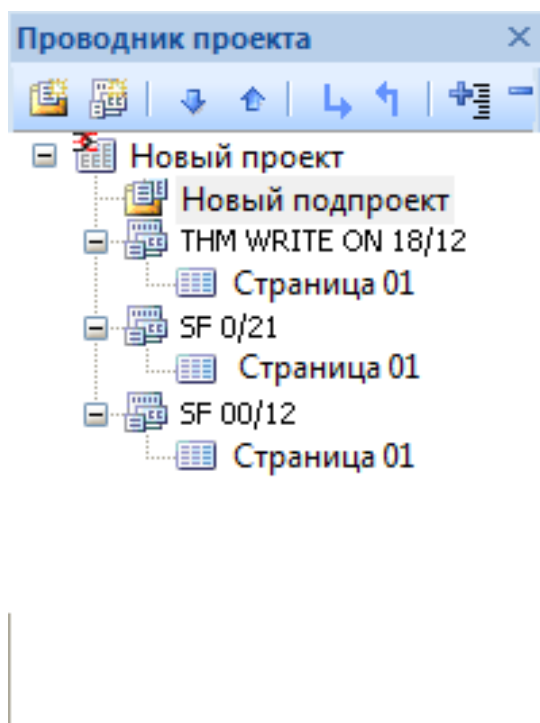
- Щелкните по расположенному в самом верху основному проекту и нажмите правую кнопку мыши.

Откроется следующее контекстное меню:



- Выберите в этом контекстном меню пункт **Вставить новый субпроект**.

Субпроект будет размещен под основным проектом.



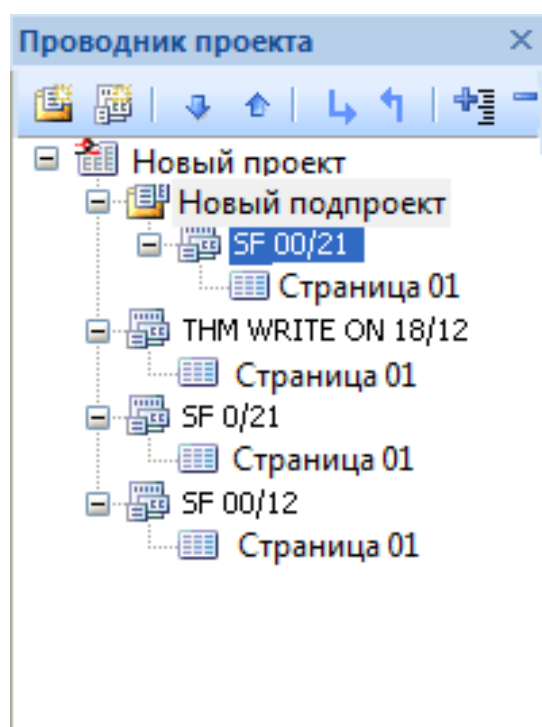
Вставить тип маркировки в субпроект

- Щелкните по субпроекту и с помощью контекстного меню вставьте в него новый тип шильдика (см. также раздел «Вставить тип шильдика в проект»).

Если Вы хотите вставить уже имеющийся тип маркировки в конкретный субпроект, действуйте следующим образом:

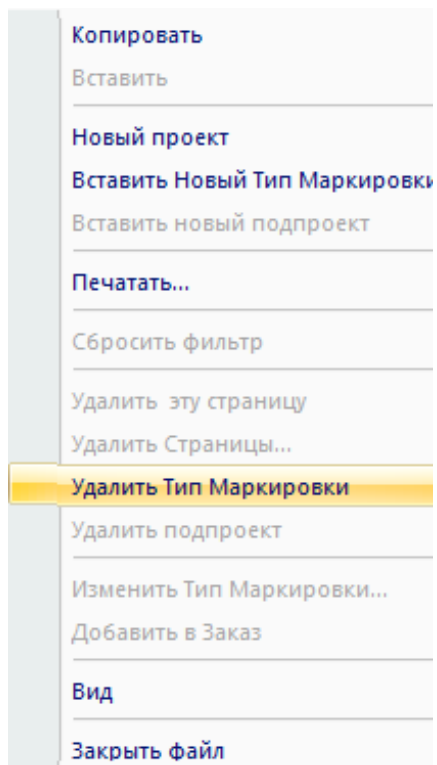
- Щелкните левой кнопкой мыши по типу маркировки, который Вы хотите переместить, и удерживайте кнопку мыши нажатой.
- Не отпуская кнопку, переместите тип маркировки в субпроект.

Тип маркировки добавлен в субпроект.



Удалить тип маркировки

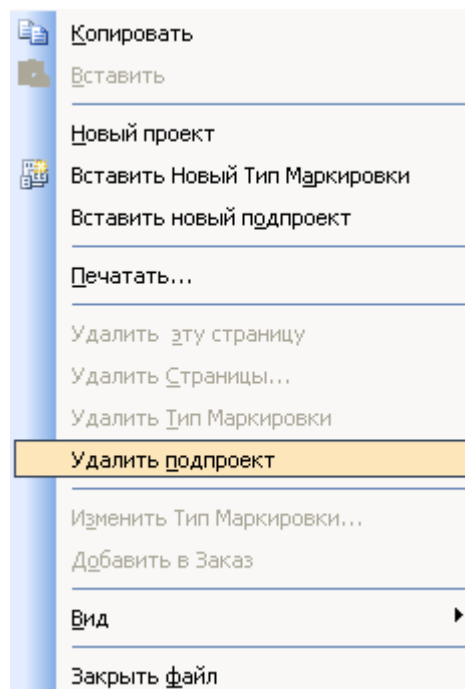
- Щелкните по типу маркировки, который Вы хотите удалить, и нажмите правую кнопку мыши.



- Выберите в контекстном меню пункт **Удалить тип маркировки**.

Удалить субпроект

- Щелкните по субпроекту, который Вы хотите удалить, и нажмите правую кнопку мыши.



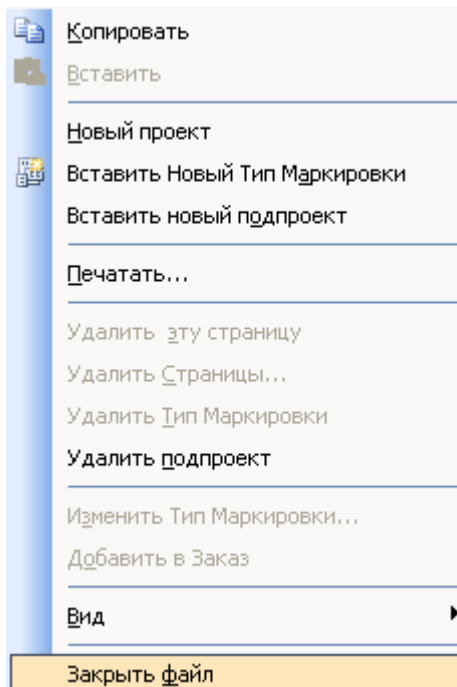
- Выберите в контекстном меню пункт «Удалить субпроект».




Субпроект со всеми расположенными в нем типами маркировки будет удален.

Заккрыть проект

- Нажмите в проводнике проекта правую кнопку мыши.



- Выберите в контекстном меню пункт «Заккрыть файл».
-  Если файл еще не был сохранен, появится предупредительное сообщение.

Каталог продукции

Введение

В каталоге продукции сохранены все продукты, включая Ваши варианты, которыми Вы можете пользоваться.

При запуске программы автоматически открывается окно "Каталог продукции". В нем Вы можете

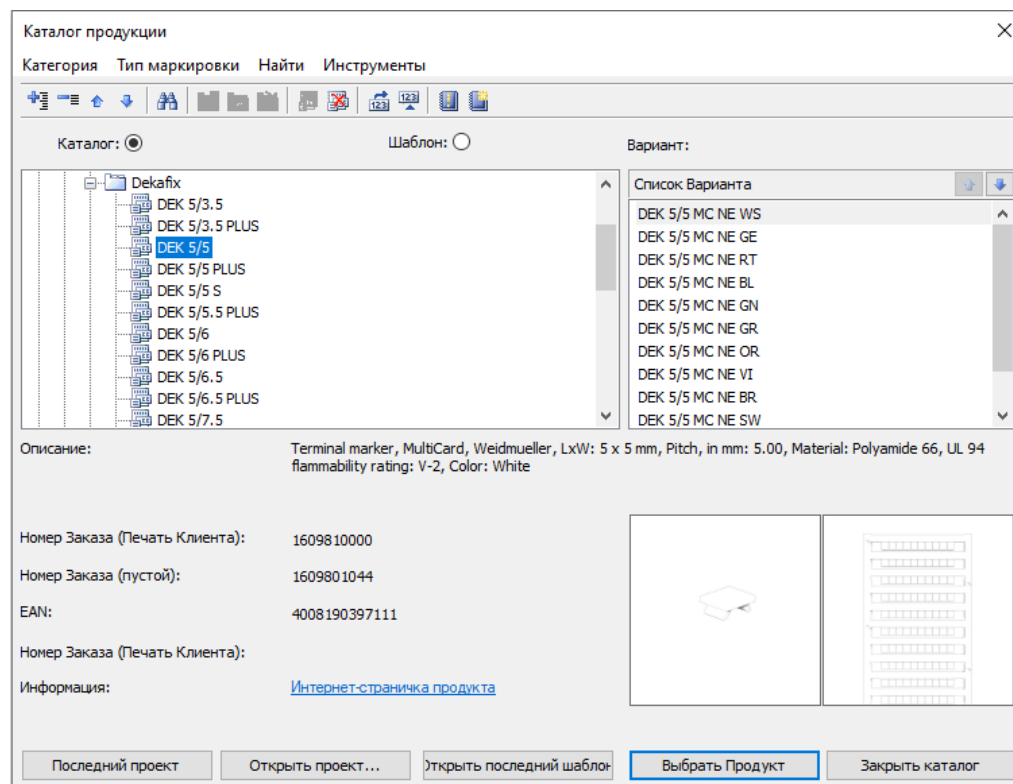
- Выбрать тип маркировки,
- открыть последний редактируемый проект,
- открыть определенный проект.

Окно «Каталог продукции» также предназначено для организации продуктов. Вы можете сохранить наиболее часто используемые Вами продукты в определенной Вами категории продукции. Создайте для этого новую категорию и добавьте в нее соответствующие продукты.


В этой главе описываются возможности редактирования каталога, поиска продукта, удаления продуктов и категорий.


Открыть окно «Каталог продукции»

- Откройте каталог продукции посредством пункта меню **Инструменты > Каталог продукции**.



Если информация сохранена, в левой нижней части окна отображается описание выбранного варианта и каталожный номер. В правой нижней части окна Вы увидите фотографию выбранного варианта.

 Двойным щелчком по фотографии открывается окно с увеличенным изображением продукта.

 Das Produktfoto kann vom Original abweichen.

Если Вы щелкните по ссылке **Сайт продукта**, в Интернете отобразится таблица параметров продукта. Эта ссылка отображается только в том случае, если таблица параметров существует.

В этом окне в Вашем распоряжении находятся следующие кнопки:

Последний проект	Нажав эту кнопку, Вы откроете последний редактируемый проект. Эта кнопка доступна только после запуска программы.
Открыть проект...	Открывает определенный проект (см. главу « Структура проекта »).
Открыть последний шаблон	Перейдите к последнему открытому шаблону. Эта кнопка доступна только после запуска программы.
Выбрать Продукт	С помощью этой кнопки Вы можете выбрать определенный проект.
Заккрыть каталог	Закрывает каталог продукции.

Создать новую категорию продукции

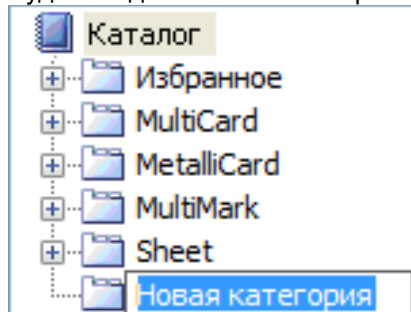
Вы можете создать Вашу собственную категорию продукции, в которой Вы можете сохранить все часто используемые Вами шильдики. Действуйте следующим образом:

- Откройте каталог продукции (**Инструменты > Каталог продукции**).
- Щелкните по самому верхнему уровню («Каталог»), чтобы добавить новую категорию.

Для настройке подкатегории щелкните мышкой в поле соответствующей категории. Ниже будет выполнена вставка соответствующей подкатегории.

- Выберите пункт меню **Категория > Новая**.

Будет создана новая категория.



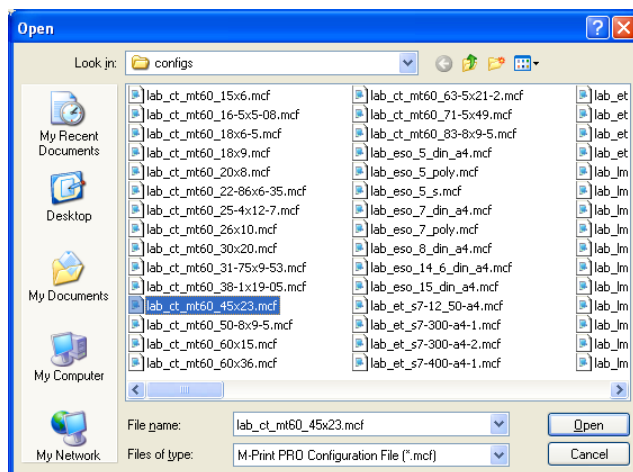
- Присвойте категории желаемое название.

Теперь Вы можете добавлять в категорию желаемые продукты (см. раздел «[Добавить продукт](#)»).

Добавить продукт


- Откройте каталог продукции посредством меню **Инструменты > Каталог продукции**.
- Щелкните по категории, в которую Вы хотите добавить продукт.
- Выберите пункт меню **Маркировка > Добавить**.

Откроется следующее окно:



Здесь отображаются все продукты, которыми Вы можете воспользоваться в программе, и которые расположены в предусмотренном для этого порядке.

- Щелкните по желаемому продукту и нажмите кнопку **Открыть**. Выбранный продукт будет добавлен в категорию.
- Выйдите из каталога продукции, нажав кнопку **Заккрыть каталог**.

 Каталог будет автоматически сохранен.

Удалить продукт

- Выберите продукт, который Вы хотите удалить, и щелкните по нему.
- Щелкните в строке меню окна «Каталог продукции» по пункту меню **Маркировка > Удалить**.
- После вывода на экран контрольного запроса продукт будет удален из каталога.



Продукт был удален ТОЛЬКО из каталога.

В списке программы он сохраняется и в любое время вновь может быть добавлен.

Удалить из категории все продукты

- Щелкните по категории, из которой Вы хотите удалить все продукты.
- Выберите пункт меню **Категория > Очистить**.
- После вывода на экран контрольного запроса категория будет очищена.



Продукты были удалены ТОЛЬКО из категории.

В перечне приложения они сохраняются и в любое время вновь могут быть добавлены.

Удалить категорию продукции

- Щелкните по категории и выберите пункт меню **Категория > Удалить**.
- После вывода на экран контрольного запроса категория будет удалена.

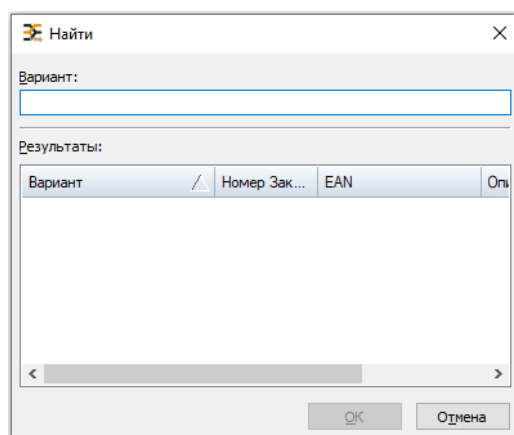
Найти продукт

Поиском продукта Вы можете воспользоваться, если Вы хотите выбрать новый тип маркировки, но не знаете точного названия или каталожного номера.

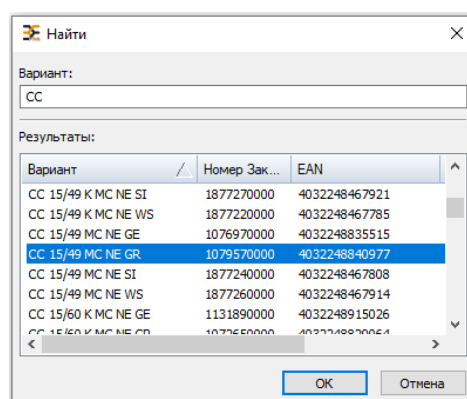
Поиск не может использоваться для добавления продукта в каталог (см. раздел «[Добавить продукт](#)»).

- Откройте каталог продукции посредством меню **Инструменты > Каталог продукции**.
- Выберите пункт меню **Найти**

Откроется окно поиска продукта:



- Введите в поле «Вариант» обозначение продукта.
После ввода не менее двух знаков выводится список всех изделий, в названиях которых имеются искомые знаки.



Вариант	Номер Зак...	EAN
CC 15/49 K MC NE SI	1877270000	4032248467921
CC 15/49 K MC NE WS	1877220000	4032248467785
CC 15/49 MC NE GE	1076970000	4032248835515
CC 15/49 MC NE GR	1079570000	4032248840977
CC 15/49 MC NE SI	1877240000	4032248467808
CC 15/49 MC NE WS	1877260000	4032248467914
CC 15/60 K MC NE GE	1131890000	4032248915026

- Выделите желаемый продукт, щелкнув по нему, и подтвердите выбор нажатием кнопки **OK**.

Переименовать продукт

Для того чтобы дать продуктам из каталога иное (например, внутрифирменное) имя, Вы можете переименовать название и/или имя варианта продукта.

Измененные имена вариантов отображаются, например, в следующих местах:

- В свойствах (см. главу «[Свойства шильдика](#)», раздел «Общая информация»).
- В диалоговом окне печати (см. главу «[Вызов меню печати](#)»).

Переименование проводится следующим образом:

- Откройте каталог продукции посредством меню **Инструменты > Каталог продукции**.
- Выберите тип маркировки.
- Выделите название или имя варианта и нажмите клавишу «F2».
- Введите другое имя и подтвердите ввод нажатием клавиши возврата каретки.
- После вывода на экран контрольного вопроса имя будет сохранено.

Шаблоны

Шаблоны (Templates) – это настроенные и сохраненные типы маркеров.

Шаблоны (такие как типы маркировки) можно сохранять в качестве шаблонов проекта и использовать во многих подобных этой областях (например, для импорта).

К типу маркировки могут, к примеру, быть добавлены дополнительные элементы (например, текстовые поля, поля для рисунков и штрих-кодов), и эти настройки могут быть сохранены в виде файла шаблона *.mpt.

Обратите внимание на следующие свойства файлов шаблонов:

- Шаблоны состоят только из **ОДНОГО** типа маркировки
- Шаблоны имеют только **ОДНУ** страницу

Сохранение шаблона

- Откройте тип маркировки и отредактируйте его.
- Откройте меню **Файл > Сохранить как...**
- В качестве типа файла выберите «Шаблон M-Print® PRO (*.mpt)»
- Для того чтобы файл автоматически отображался в каталоге продукции, сохраните его в предназначенной для шаблонов папке (см. главу «Опции», раздел «Директория»),



При размещении в шаблоне дополнительных элементов Вы должны обратить внимание на следующее:

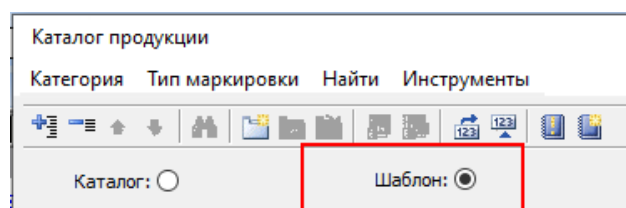
- по возможности используйте индивидуальные документные поля или документные поля (см. главу «[Окно Свойства](#)»).
- если Вы настраиваете отдельные свойства элементов (цвет, шрифтовые выделения и т.п.), сохраните их для использования "По умолчанию".

Организация шаблонов в категориях

Вы можете назначить категории для имеющихся шаблонов. В результате будут упорядочены часто используемые шаблоны.

Действуйте следующим образом:

- Откройте каталог продукции посредством пункта меню **Инструменты > Каталог продукции**.
- Выберите раздел **шаблон**.



Если данная опция не отображается, то сохраните шаблон в стандартном каталоге. См. Главу «Сохранение шаблона».

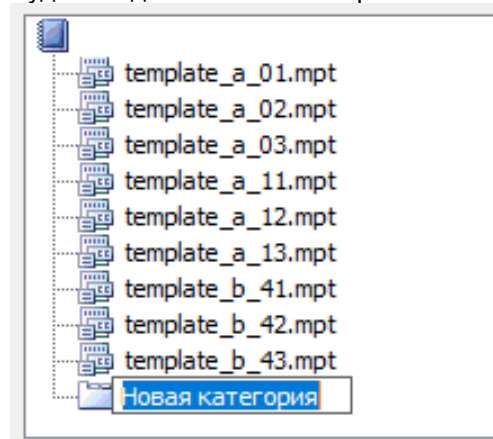
Создать новую категорию продукции

- Щелкните по самому верхнему уровню («Каталог»), чтобы добавить новую категорию.

Для настройке подкатегории щелкните мышкой в поле соответствующей категории. Ниже будет выполнена вставка соответствующей подкатегории.

- Выберите пункт меню **Категория > Новая**.

Будет создана новая категория.

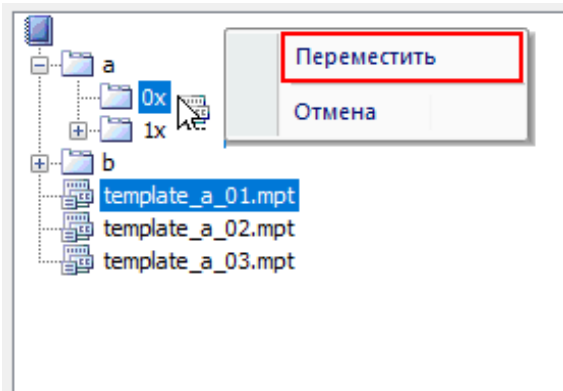


- Присвойте категории желаемое название.

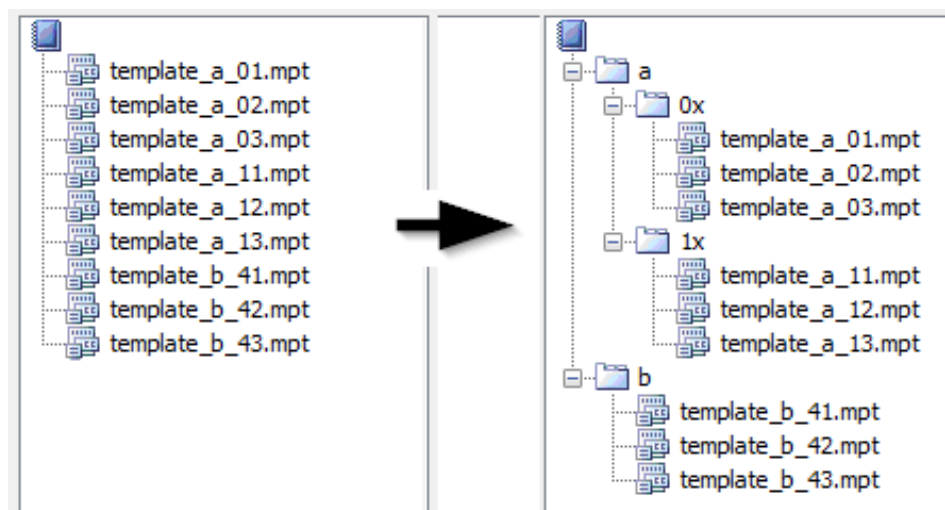
Теперь вы можете добавить в категорию необходимые шаблоны. См. Главу «Перемещение и сортировка шаблонов по категориям».

Перемещение и сортировка шаблонов по категориям

- Выберите шаблон, щелкнув по нему правой кнопкой мыши, и перетащите его в требуемую категорию (Drag and Drop).
- В появившемся меню выберите „Переместить“.



Пример:

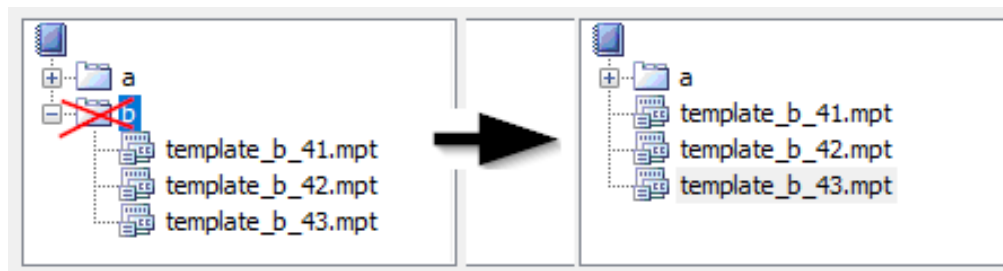


Удалить категорию продукции

- Щелкните по категории и выберите пункт меню **Категория > Удалить**.
- После вывода на экран контрольного запроса категория будет удалена.



При удалении категории содержащиеся в ней шаблоны НЕ удаляются, а отображаются в самой верхней категории.



Восстановление каталога продукции

Если Вы ошибочно удалили из каталога продукта конфигурации или записали новый файл каталога (*.mca), Вы можете восстановить каталог продукта.

При этом все каталоги – за исключением папки «Избранное» – приводятся в состояние на момент поставки. Содержание папки «Избранное» и шаблоны сохраняются.

- Откройте каталог продукции посредством меню **Инструменты > Каталог продукции**.
- Выберите пункт меню **Опции > Восстановить каталог**.
- Подтвердите контрольный запрос

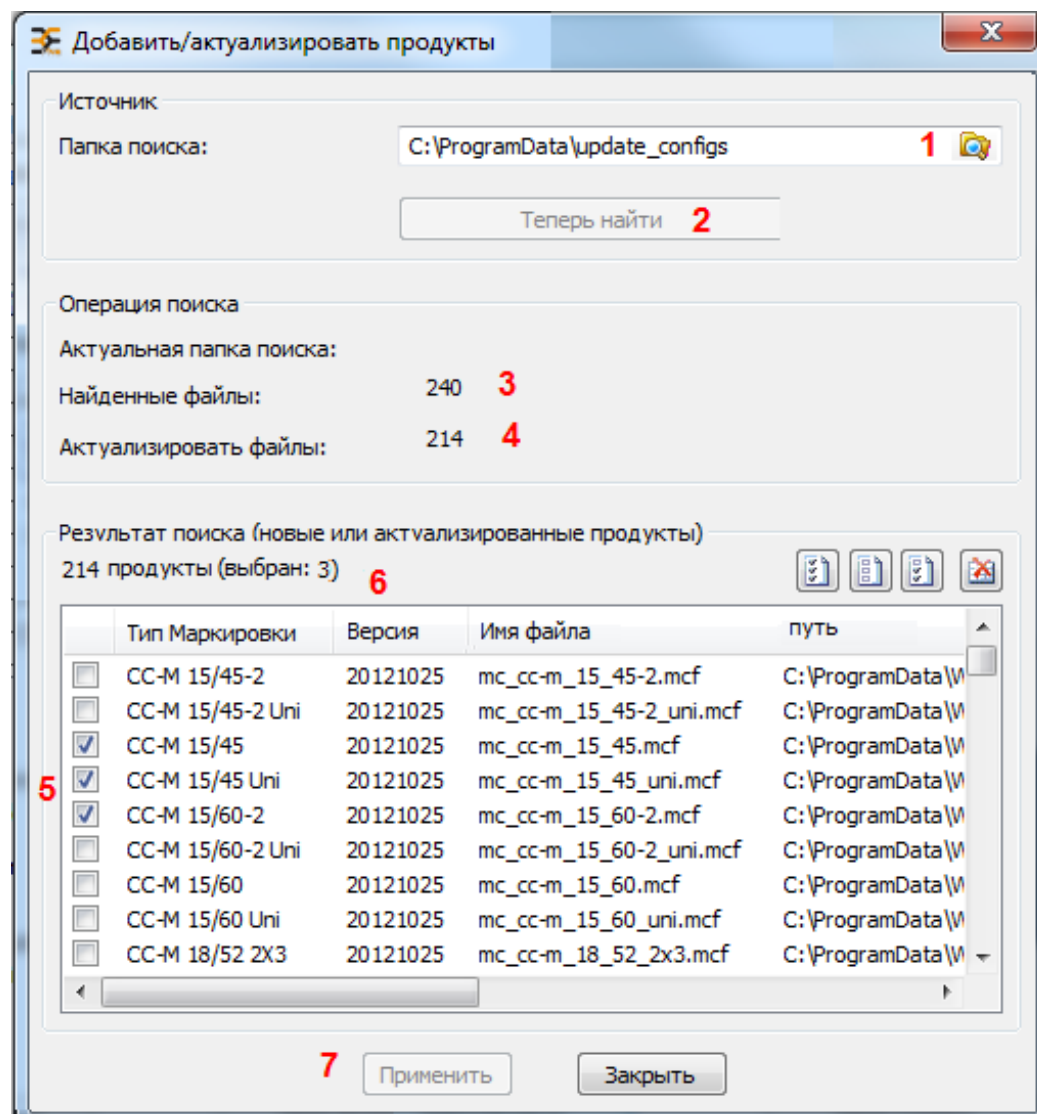
Актуализация каталога продукции

Вы можете актуализировать каталог продуктов посредством новых или переработанных конфигурационных файлов.

Действуйте следующим образом:

- Откройте каталог продукции посредством меню **Инструменты** > **Каталог продукции**.
- Выберите пункт меню **Инструменты** > **Добавить/актуализировать продукты...**

Откроется окно поиска конфигурации:



Действуйте следующим образом:

1 Папка поиска

Выберите папку поиска, в которой сохранены файлы с конфигурацией.

2 Теперь найти

Для поиска файлов с конфигурацией щелкните в выбранной папке на «Теперь найти».

3 Найденные файлы

Количество найденных файлов после произведенного поиска.

4 Актуализировать файлы

Количество новых или актуализированных файлов.

5 Выбрать продукты

Выберите нужную конфигурацию.

6 Количество выбранных файлов

Отображается количество выбранных файлов.

7 Принять

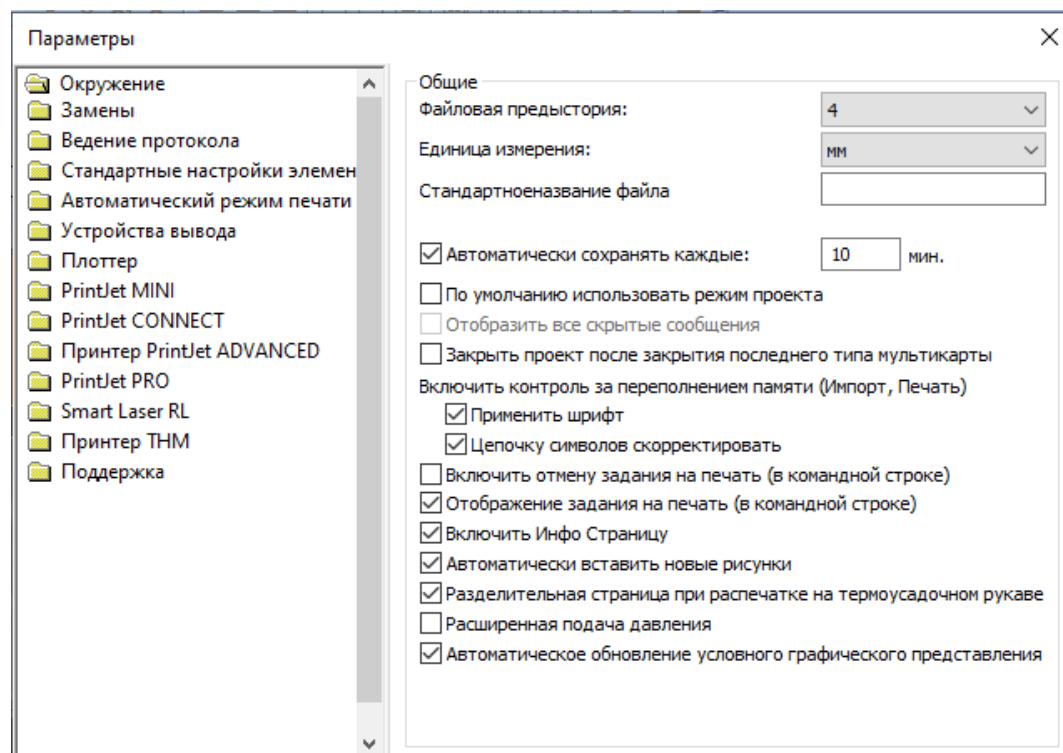
Кликните на «Принять», чтобы копировать выбранные конфигурации в свой каталог продукции.

Диалоговое окно параметров

Введение

В этой главе описываются основные параметры, которые настраиваются посредством диалогового окна параметров.

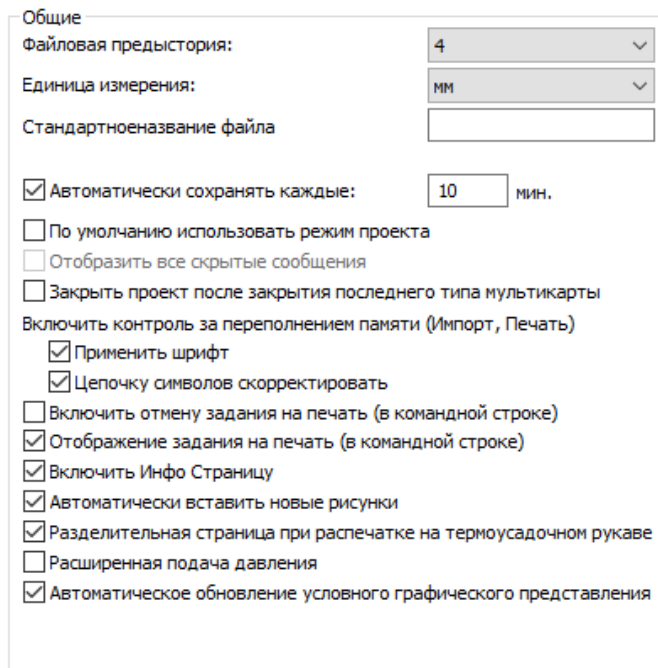
- Чтобы открыть диалоговое окно параметров, нажмите пункт меню **Инструменты > Параметры...**



Программная оболочка

Настройки программной оболочки определяют вид и общие основные настройки.

Общие



Файловая предыстория

Список последних открытых файлов отображается в меню **Файл** и на стартовой странице.

Единица измерения

Здесь выбирается используемая во всей программе единица измерения (дюйм, мм, см, мкм).

Стандартное имя файла

Предварительное назначение имени файла, которое будет предлагаться в функции «Сохранить» или «Сохранить как».

Автоматически сохранять каждые:

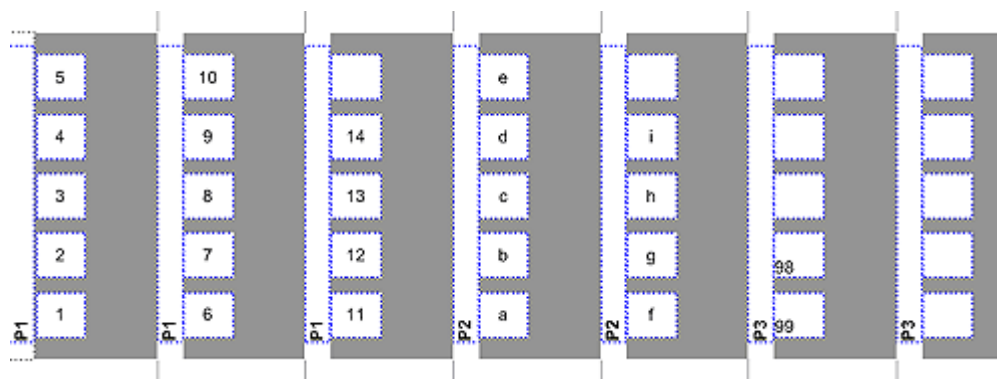
Через выбранный промежуток времени осуществляется автоматическое сохранение файла.

По умолчанию использовать режим проекта

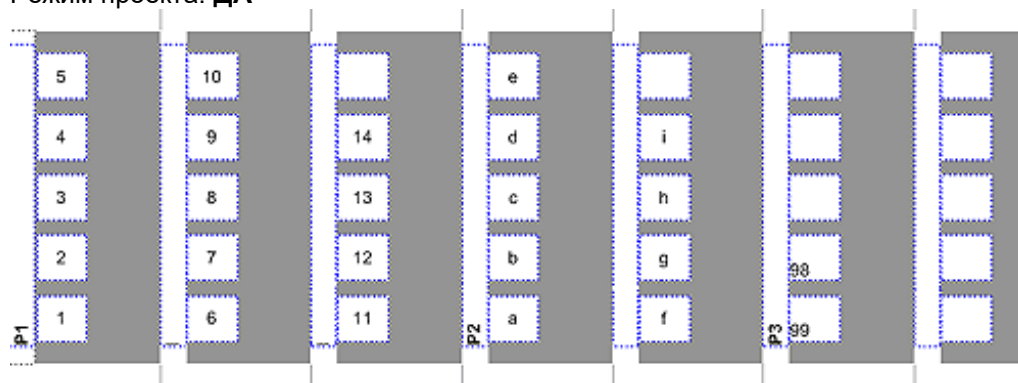
Режим проекта полезен только для типов шильдика с уровнем проекта.

В режиме проекта при одинаково заполненных шильдиках проекта заполняется только первый шильдик.

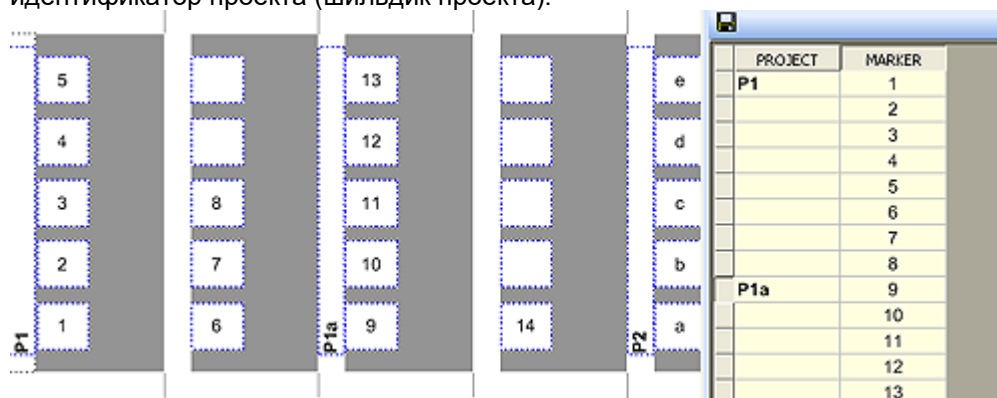
Режим проекта: **НЕТ**



Режим проекта: **ДА**



Если (например, посредством таблицы данных) для маркировки вводится иное наименование идентификатора проекта (например, «P1a»), начиная с этого создается новый идентификатор проекта (шильдик проекта).



Отобразить все скрытые сообщения

Некоторые диалоговые окна можно скрыть посредством установки флажка «Больше не спрашивать» или «Больше не показывать это диалоговое окно».

- Установите здесь флажок и щелкните по кнопке **Принять**, чтобы вновь включить отображение ВСЕХ диалоговых окон.

Заккрыть проект после закрытия последнего типа мультикарты

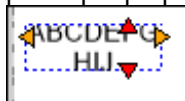
Если флажок установлен, проект после закрытия последней вкладки (см. раздел «[Интерфейс программы](#)») закрывается.

В противном случае вкладки можно будет открывать в дереве проекта,

Включить контроль за переполнением памяти (Импорт, Печать)

Если флажок установлен, после импорта или перед печатью проводится автоматическая проверка, все ли символы поля отображаются.

Если нет, поля отображаются следующим образом (см. также «Подобрать размер шрифта», «[Цепочку символов скорректировать](#)»):

**Включить отмену задания на печать (в командной строке)**

Если галочка установлена, задание на печать – при распечатке файла посредством командной строки (см. «Вызов командной строки») – может быть отменено с помощью диалогового окна.

Отображение задания на печать (в командной строке)

Если галочка установлена, то отображается задание на печать – при распечатке файла из командной строки (см. «Вызов из командной строки»).

Включить информационную страницу

Рядом с номером страницы дополнительно отображается информационная страница с раскладкой типа шильдика.

Автоматически вставить новые рисунки

При вставке нового элемента рисунка рисунок автоматически сохраняется в файле, а не связывается с ним посредством пути доступа.

При передаче файлов программы исходные рисунки автоматически имеются в наличии.

Порядок последующего вывода и сохранения вставленных рисунков из файла описан в главе «[Вывести рисунки из файла](#)».

Разделительная страница при распечатке на термоусадочном рукаве типа HSS

Вводит при многократных заданиях на печать на термоусадочном рукаве типа HSS автоматически (пустую) разделительную страницу.

Расширенная подача давления

Если галочка установлена, то в режиме немедленной печати можно выбрать количество копий. См. Главу «Ускоренная печать».

Вид

Параметры сетки
Размер сетки: мм
Смещение Сетки X: мм
Смещение Сетки Y: мм
Цвет сетки: ▼

Проект / Слой
☒ Показывать только первый шильдик проекта
☒ Показывать Сетку Данных при старте
☐ Автоматический выбор слоя, в котором был выбран объект
☒ Показать переполнение и переносы

Активировать изменение настроек печати
☒ Никогда ☐ Всегда ☐ Только данный сеанс работы

Параметры сетки

Параметры сетки (см. главу «[Меню Вид](#)»).

Показывать только первый шильдик проекта

При одинаковом содержании шильдиков проекта отображается только первый шильдик:

Показывать таблицу при старте

При запуске программы всегда будет отображаться таблица.

Автоматический выбор уровня, в котором был выбран объект

Если флажок установлен, переключение между уровнями проекта и шильдика осуществляется автоматически щелчком мыши.

В противном случае переключение должно проводиться посредством стандартной панели инструментов (см. главу «[Панели инструментов](#)»).

Показать места, где не умещается текст и переносы

Поля, в которых не умещается текста или где применяются автоматические переносы, имеют следующие обозначения (см. главу «[Шаг 3: Ввод текста на шильдик](#)»):

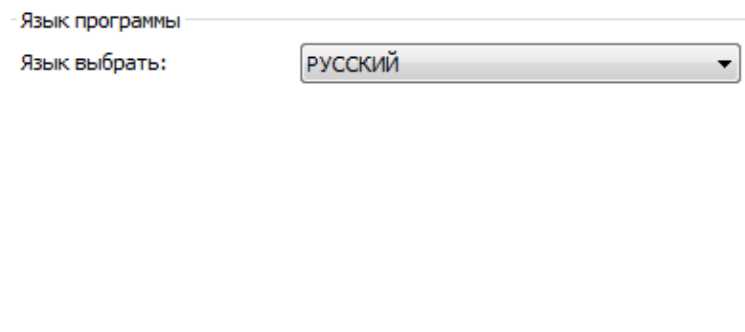


Активировать изменение настроек печати

Определите, будет ли кнопка «Настройки...» в диалоговом окне печати (см. главу «Печать», раздел «[Вызов меню печати](#)»).

Язык программыПереключение языка программного интерфейса

После установки пакета MUI (Multilingual User Interface) в меню откроется доступ для выбор другого языка программного интерфейса.



Если выбор других языков интерфейса в меню не доступен, то через меню установки следует устанавливать дополнительные языковые пакеты.

Запуск программы

Суперпользователь*

Имя суперпользователя:

Выбрать профиль суперпользователя...

Для выполнения этой операции необходимо быть администратором компьютера.

* Чтобы изменения вступили в силу, необходимо перезапустить программу.

Опции запуска

☒ Открыть каталог

☐ Открыть последний проект

☐ Показывать диалог Открыть файл

☐ Без диалога

Суперпользователь

При настройке в поле „Суперпользователь“ можно указать имя пользователя при регистрации в среде Windows. Все программные настройки, которые выполнит данный пользователь (указание пути к файлам, настройка принтера и др.), будут применены в качестве базовых для всех остальных зарегистрированных пользователей.

Индивидуальные программные настройки всех других пользователей:

- Язык программы
См. Главу «[Язык программы](#)».

При нажатии данной сенсорной клавиши можно выбрать нового суперпользователя.

Указание: Для выполнения этой операции необходимо быть администратором компьютера. Данный процесс выполняется для каждого пользователя при запуске программы.

Указание: Добавление нового профиля всегда выполняется с использованием экранной клавиши „Выбрать профиль суперпользователя...“.

Выбрать профиль суперпользователя

Спецификация профиля:

User Name	Название файла
User	app_settings_User.xml

Выбрать профиль суперпользователя...

Запуск программы

В этом пункте настраиваются параметры отображения после запуска программы.

Импортировать

Расширения файлов

Здесь Вы можете связать различные расширения файлов с файлом сценария.

При открытии файла в программе (например, посредством командной строки) автоматически выполняется файл сценария.

Прописка файлов

Файлы могут автоматически открываться программой двойным щелчком мышкой. Для этого Вы должны добавить в список расширение файла (напр., «.Xlt») и нажать на кнопку «Прописка файла».

В результате все расширения файлов регистрируются для программы.

Бесконечные ленты

При открытии необходимо выбрать рулонные ленты в еще одном диалоговом окне. См. Главу «[Бесконечные ленты](#)».

Если рулонные ленты выбрать в режиме импорта, то может не отобразиться дополнительное диалоговое окно. Вместо этого указанные параметры будут применены для импорта по умолчанию. См. Главу «[Шаг 3: Выбор проекта и варианта](#)».

Показывать приглашающую страницу Мастера импорта

Показать Мастера импорта в формате XML

Файлы XML могут либо импортироваться, либо открываться посредством командной строки (см. главу «[Вызов из командной строки](#)»).

Если флажок установлен, при открытии посредством командной строки отображается мастер импорта, в противном случае импорт управляется настройками по умолчанию или файлом сценария (см. главу «[Импорт файлов](#)»).

Импортировать Текст Проекта на Маркировку

Если флажок установлен, тексты, сохраняемые на уровне проекта, будут вместо этого размещаться в областях шильдика.

Использовать расширенный помощник E-Plan

Если флажок установлен, при импорте файлов WEx в мастере импорта также отображается страница с разделительными знаками.

Разделительные знаки по умолчанию сохраняются в файлах WEx и не должны изменяться.

Используй наименование элемента в WMEX

Если стоит галочка, то при открытии *.wmx-файлов используются указанные наименования элементов.

Импорт для двухсторонней печати (THM MultiMark Twin)

Если установить крестик, то можно импортировать содержимое на лицевой и обратной стороне.

UTF-8 Совместимость

Адаптированная кодировка символов, если специальные символы при печати отображаются неправильно.

Директории

Directories

File Open: ☒ mData\Weidmueller\M-Print PRO\data\

File Save: : ☒ mData\Weidmueller\M-Print PRO\data\

Import: ☐ Last Used Directory

Catalog: ☒ ata\Weidmueller\M-Print PRO\products\

Symbols: ☒ ata\Weidmueller\M-Print PRO\symbols\

Images: ☒ Data\Weidmueller\M-Print PRO\images\

LPC Images: ☒ \Weidmueller\M-Print PRO\pcproducts\

Templates: ☒ ta\Weidmueller\M-Print PRO\templates\

Scripts: ☐ Last Used Directory

☒ Extended Directory Settings

Program Settings

Export... Import...

Директории

Отображаемые области просматриваются в заданных директориях.

Директория „LPC-изображения“ относится исключительно к автономному режиму LPC. См. Главу «[Печать LPC](#)».

Дополнительные настройки директории

Если галочка установлена, то возможна отмена некоторых стандартных путей. Вместо этого в области активен последний использованный путь.

Установки Программы

Измененные установки программы могут сохраняться (экспортироваться) и/или загружаться (импортироваться).

К примеру, можно один раз настроить внутрифирменные параметры и перенести их на другие рабочие места.

К сохраняемым настройкам программы, например, относятся

- [Обновление](#)
- Смещение сетки при дублировании (см. меню «[Вид](#)»)
- [Ассистент автозаполнения](#) (последние значения в диалоговом окне)
- [Импортировать](#)
- Мастер импорта (последние значения в диалоговом окне)
- Закрепленный за типом шильдика принтер (см. «Назначить принтер для типа шильдика»)

- Группа принтеров
- установленные для типов шильдика значения по умолчанию
- замеренные настройки принтера (напр., корректировка принтера, проскальзывание материала, настройки типа шильдика)

Администрирование

Перенести настройки принтера
Выполняется передача настроек устройства вывода на совместимое другое устройство.

Перенести настройки принтера...

Поделиться настройками печати
Выберете 'Поделиться настройками печати' для передачи настроек печати другому пользователю на этом компьютере:

- Коррекция печати...
- Корректировка положения символов...
- Калибровка принтера/плоттера
- ...

Тем не менее, пользователь может решить принимать их или нет.

Поделиться настройками печати

Защитить настройки печати
Старый пароль:

Новый пароль:

Подтвердить новый пароль:

Перенести настройки принтера

Выполняется передача настроек устройства вывода на совместимое другое устройство. В случае замены принтера возможен перенос всех назначенных для него материалов. См. Главу «[Выбрать принтер для типа маркировки](#)».

Перенести настройки принтера

Исходное устройство: Printer 1

Целевое устройство: Printer 2 (new)

☒ Настройки принтера (например, калибрование)

☐ Подача материала

Применить Отмена

Поделиться настройками печати

см. описание в диалоговом окне.

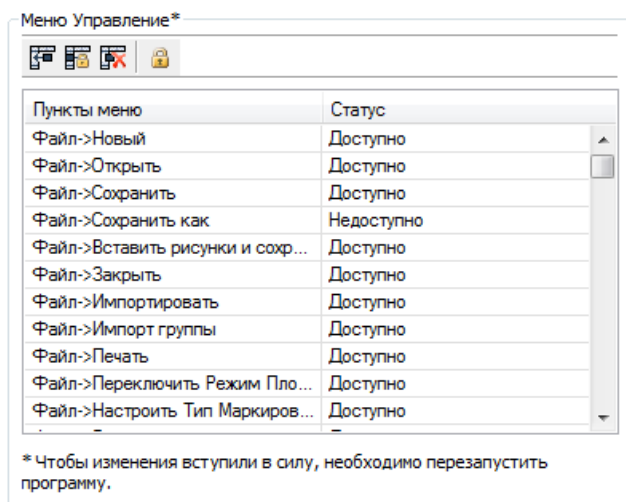
Защитить настройки печати

Для защиты замышленных настроек печати от изменений Вы можете задать пароль. Перед каждым изменением параметров печати на экране будет отображаться запрос на ввод пароля.

После установки программы пароль НЕ задан.

Меню Управление

Отдельные пункты меню можно скрыть или защитить паролем.



Все доступны

Все пункты меню будут отображаться и могут вызываться.



Защитить все

Все пункты меню будут отображаться, но при этом могут вызываться только после ввода пароля.



Скрыть все

Все пункты меню не будут отображаться и не могут вызываться.




Установить пароль

Открывает диалоговое окно ввода или изменения пароля.
После установки программы пароль НЕ задан.

Указание: Если Вы защищаете отдельные пункты меню паролем, Вы также должны защитить пункт меню «Настройки -> Опции», для того чтобы предотвратить несанкционированное удаление пароля.

Удалить пароль

Щелкните по пиктограмме , введите существующий пароль и оставьте поля для нового пароля пустыми. Подтвердите ввод нажатием клавиши ОК.

Статус

Доступно:	Пункт меню отображается.
Недоступно:	Пункт меню не отображается.
Защищено:	Пункт меню отображается, но меню открывается только после ввода пароля.

Обновление

Ввод параметров обновления.

Проверить обновления

☒ Не проверять обновления автоматически

☐ Проверять обновления при запуске программы

☐ Проверять обновления каждые:








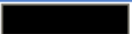


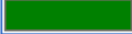
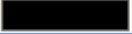




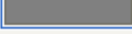



дней

Проверить обновления...

Цветовая кодировка

Ввод цветовой кодировки для цифр от 0 до 9 (см. также раздел «[Цветовая кодировка](#)»).

Цифровой цветовой код

	Фон	Шрифт
0		
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

Поля

Ввод различных параметров поля, например, календарной недели.

Настройки Номера Недели

Первая неделя года: ISO 8601

Приставка: Формат отображения недели: WW / YY Суффикс:

Нумерация страниц

☒ Активировать нумерацию страниц (мультикарт)

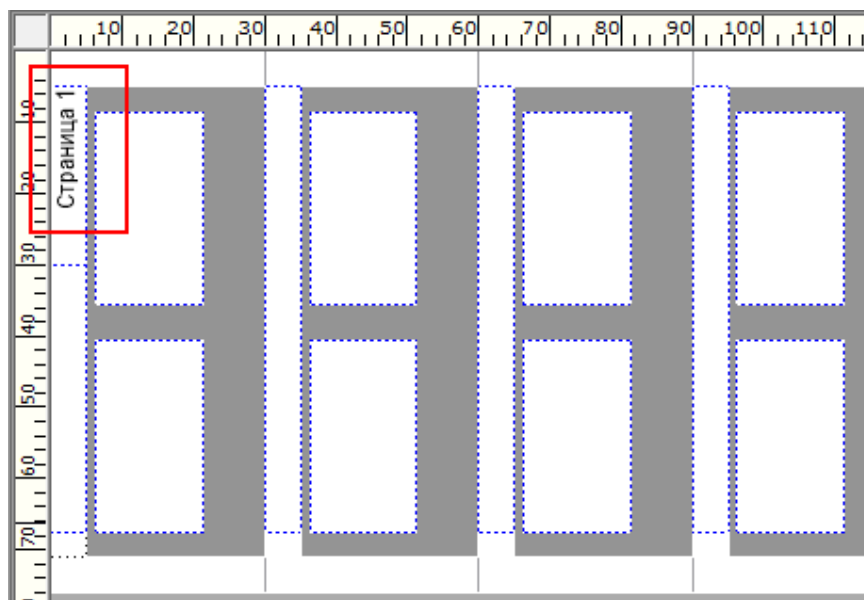
Формат: ☒ Страница ###
☐ Страница ### из ###

Положение: ☒ Первое название проекта
☐ Каждый идентификатор проеи

Активировать нумерацию страниц (мультикарт)

Для вновь добавленного материала на произвольном уровне добавляется нумерация страниц. Это относится исключительно к Мультикартам.

Пример:



Смещения

Ввод различных основных параметров.

Дублицировать

Смещение X:

мм

Смещение Y:

мм

Автоматический отсчет значений по возрастанию/убыванию

Увеличить Значение

Обратный счет

Дублировать

Параметры смещения дублированного объекта (см. главу «[Меню Правка](#)»).

Счет по возрастанию / по убыванию

Задаёт стандартные значения для счета по возрастанию или по убыванию (см. главу «Счет по возрастанию и по убыванию»).

Безопасность

Имеется возможность настройки уровней безопасности для открытия и сохранения программных файлов.

Версия файла при сохранении:

- Версия 9.2 – Высший уровень безопасности
Сохранение файлов происходит следующим образом:

- AES-шифрование ,
- SHA-хеш

Файл не удастся открыть в программе, версия которой ниже 9.0.

- Версия 9.0 – Средний уровень безопасности
Сохранение файлов происходит следующим образом:

- AES-шифрование

Файл не удастся открыть в программе, версия которой ниже 9.0.

- Старый формат – Самый низкий уровень безопасности
Сохранение файлов происходит следующим образом:

- Защищенный паролем ZIP-архив

Версия файла при открытии:

- Формат >= 9.2 – Максимально высокий уровень безопасности
Открытие файлов доступно в следующих версиях программы:

- Версия 9.2
- либо более новые версии

- Format >= 9.0 – Средний уровень безопасности
Открытие файлов доступно в следующих версиях программы:

- 版本 9.0, 9.2
- либо более новые версии

- Все файлы – Самый низкий уровень безопасности
Открываются все файлы.



Возможна конвертация программных файлов для различных версий программы. См. Главу «[Меню Опции](#)».

Показать сообщения об ошибках

При открытии файлов не соответствующего формата появляется сообщение об ошибке (например, старые файлы или поддельные без SHA или с неправильным SHA).

Открытие файлов неоднозначной версии

Тем не менее, проблемные файлы все равно можно открыть (например, если известен источник).

Указание: Для изменения настроек безопасности выполняйте загрузку ПО „от имени администратора“. При этом необходимо иметь права доступа (чтение/запись) к следующему каталогу: „ProgramFiles\misc”

Замены

Текстовые замены

Найти	Замена
 	\r\n
\r\n	\r\n
\r	\r\n
\n	\r\n

Изменить последовательность текста

☒ Использование расширенных функций для реверса последовательности

Символы разделения: |

Замена

При вставке текста из буфера обмена или после импорта данных символы, определенные в этом списке, заменяются. На последнем этапе импорта данных выполняется замена символов из данного перечня. На счет последовательности символов „\r\n“ в колонке „Замена“ генерируется реальный перевод строки (CRLF) в целевом файле импорта.

Изменить последовательность текста

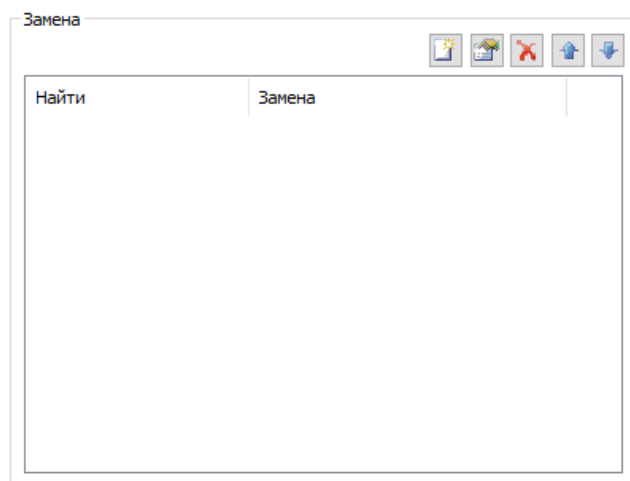
Активация расширенных возможностей для реверсирования последовательности текста. Изменение последовательности текстов на основании выбранного разделителя. См. Главу «[Меню Вставить](#)».

Последовательность текстов меняется исключительно с учетом первого найденного разделителя.

Пример: Символы разделения "|"



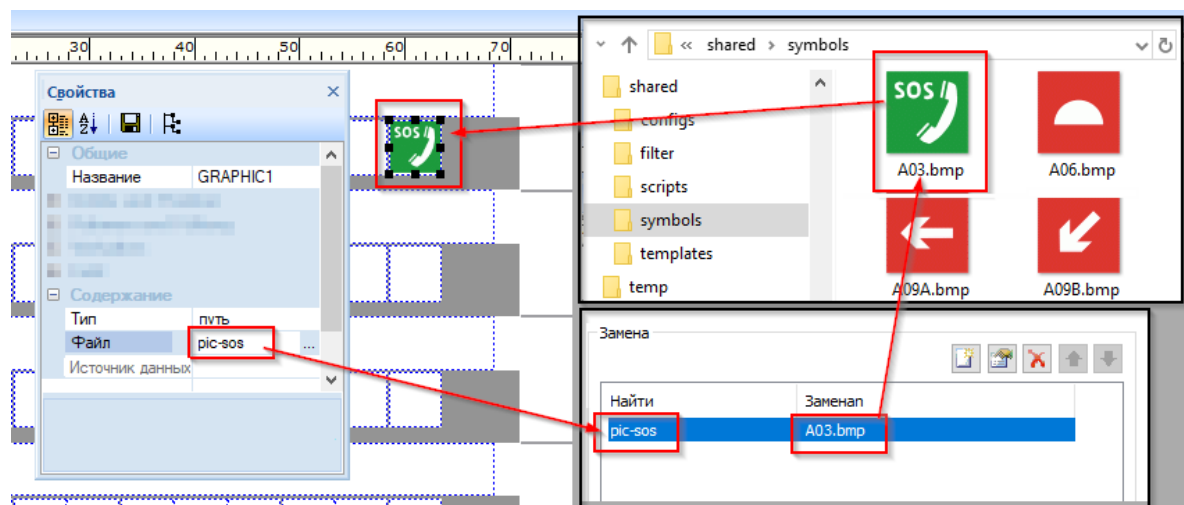
Замены изображений



☐ Привести в соответствие замененные изображения

В случае замены изображения путь ссылка на него соотносится с объектом изображения. Если изображение располагается в директории символов по умолчанию (см. [„Директории“](#)), то достаточно указать имя файла.

Пример:



Ведение протокола

☒ Включить ведение протокола для данного модуля

Файл протокола:

Уровень ведения: Ошибка. ▾

Длительность: День(дни)

Перезапустите M-Print® PRO, чтобы изменения вступили в силу.

Настройка функции протокола доступна для следующих модулей:

- M-Print® PRO
- Монитор состояния
- Служба отслеживания параметров работы системы
- LPC-Tool

Длительность

Для предельного уменьшения размера файла данные с устаревшей датой удаляются из файла протокола.

Стандартные настройки элементов

Посредством стандартных настроек элементов могут задаваться определенные параметры создания элементов (например, текстовое поле, прямоугольник, рисунок, штрих-код). Эти настройки сохраняются в локальном компьютере.

Шрифт

Вид шрифта*

Шрифт: (По умолчанию) ▾

Размер: (По умолчанию) ▾

Цвет шрифта: (По умолчанию) ▾

Полужирный: (По умолчанию) ▾

Курсив: (По умолчанию) ▾

Подчеркнутый: (По умолчанию) ▾

Перечеркивание: (По умолчанию) ▾

Предварительный просмотр

AaBbCcDd1234

Использовать шрифт конфигурации

* Чтобы изменения вступили в силу, необходимо перезапустить программу.

Шрифт:

Выберите здесь шрифт, который при добавлении в проект нового типа шильдика будет использоваться в качестве предпочитаемого шрифта. Сохраненные в файлах конфигурации шрифты использоваться после этого не будут. Этот параметр начнет действовать после перезапуска программы.

Использовать шрифт конфигурации

Отменяет шрифт, выбранный в пункте «Шрифт».


После этого будут использоваться соответствующие шрифты добавленных типов шильдика.

Этот параметр начнет действовать после перезапуска программы.

Элементы

Для различных элементов (например, текстового поля, прямоугольника, рисунка, штрих-кода) существуют различные параметры, которые могут изменить параметры, используемые по умолчанию.

Как правило, это такие параметры, как толщина штриха или линии и параметры заливки.

Property	Value
Границы и заливка	
Толщина	0,001
Цвет линии	 000000
Тип линии	<input type="checkbox"/> Нет
Цвет заливки	<input type="checkbox"/> FFFFFFFF
Образец заливки	<input type="checkbox"/> Нет
Свойства	
Ориентация	0
Междустрочный интервал	100
Содержание	
Цветовая кодировка	Нет

Сбросить

Измененные стандартные свойства после их сохранения доступны для всех вводимых элементов. Перезагрузка не требуется.

Возврат в исходное состояние

Возвращает стандартный параметр выбранного элемента в состояние на момент поставки.

Доступна возможность автоматического изменения внутреннего расстояния для штрих-кода, если меняется тип маркера.

☒ Автоматическое изменение внутреннего расстояния при смене типа маркер

Минимальное мм



Стандартные настройки элементов считываются в состоянии на момент поставки из файлов продуктов каталога продукции. Эти значения продуктов могут отличаться от отображаемых в этом диалоговом окне значений. Только после того, как значения будут изменены или сохранены через это диалоговое окно опций, они получают приоритет при отображении элементов.

Устройства вывода

Для каждого типа шильдика Вы должны назначить выбрать или плоттер.

Режим Выбора

В отображаемом списке показано распределение между подключенными принтерами и то, как будет использоваться принтер:

- Как принтер
Устройство всегда выбирается в качестве принтера, если в диалоговом окне печати устанавливается «Выбрать».
- Как плоттер
Устройство всегда выбирается в качестве плоттера, если в диалоговом окне печати устанавливается «Выбрать».
- Спросить пользователя
При каждом выборе устройства будет открываться диалоговое окно «Выбрать принтер».
- Не использовать

Режим Выбора

Устройство	Режим Выбора
Microsoft Print to PDF	Как Принтер
Microsoft XPS Document Writer	Как MCP Plus
NPI91F842	Спросить Пользователя
NPIBCE20D	Не использовать

☐ Использовать принтер Windows

Обновить устройства вывода

☒ Сохранить статистику печати

Файл:

☐ После печати открыть файл

Перезапустите Монитор состояния, чтобы изменения вступили в силу.

Использовать принтер Windows

Данная опция позволяет вывести на экран список всех системных принтеров операционной системы, а в меню печати предлагается выбрать нужный принтер. Другие принтеры в списке только для внутреннего использования.

Сохранить статистику печати

Включите данную опцию для сохранения лог-файла печати. При каждой печати в лог добавляется запись.

Просмотреть данный файл также можно в мониторе состояния. См. Главу «[Монитор состояния задания печати](#)».

Пример:

Position	Order No. Blank	Variant Name	Marker Type Title	Page Count	Number Of Markers	Custom Order No.Custom Print	Weidmueller Order No.Custom Print	Output Device	Output Date
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000		08.12.2021 13:50
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000		08.12.2021 13:51
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000	1	08.12.2021 13:50
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000	1	08.12.2021 13:51
1	1876590000	CC 15/17 K MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
2	1266120000	CC DIA 30/3.5 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
3	1856700000	ESG 10/17 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
4	1877590000	SM 22/22 K MC NE SI	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
5	1323750000	SM DIA 60-22 K MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
6	1016030000	DMC 12/27 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
7	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
8	1046340000	DEK 5/6.5 PLUS MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
9	1609880000	WS 15/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
10	1927510000	WS 12/5 PLUS MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03

Плоттер

Настройки подключенного плоттера.

Общие

Общие настройки режима и скорости плоттера.

Общие

☒ Запустить в режиме плоттера

☒ Всегда

☐ В случае если предыдущий режим был Режим Плоттера

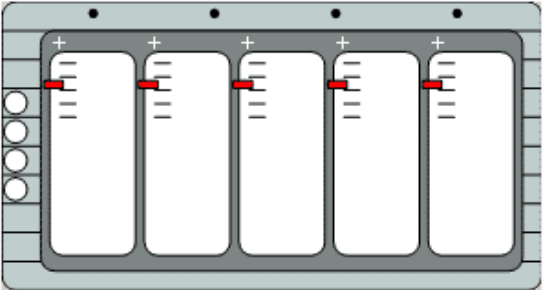
Скорость Печати:

По умолчанию ▾

Ложемент для карты MultiCard

Настройки плоттера для карт типа MultiCard.

Предварительный просмотр



Плоттер: \\Isbbusrv1\HP Color LaserJet

Перо: Перо № 1

X: 1350 Y: 11690

ПечатаТЬ Нулевую Точку

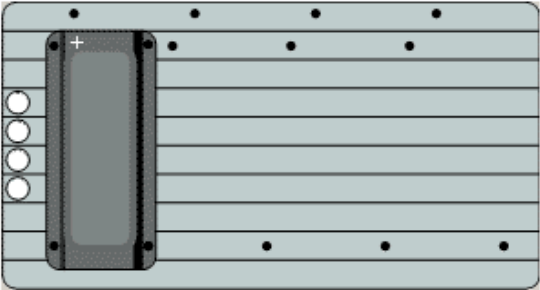
полнительные нулевые точки

Информация:
Пожалуйста, измените значения x и y так, чтобы рамка достигла нулевого положения.

Ложемент SF 4-6

Настройки плоттера для вкладышей SlimFix, рассчитанных на размеры 4-6.

Предварительный просмотр



Плоттер: \\Isbbsrv1\HP Color LaserJet

Перо: Перо № 1

X: 1370 Y: 11695

Печатать Нулевую Точку

полнительные нулевые точки

Информация:
Пожалуйста, измените значения x и y так, чтобы рамка достигла нулевого положения.

Настройка пера

Параметры настройки пера плоттера.

Установки базового положения

☒ Не корректировать положение пера

☐ Позиция плоттера по умолчанию

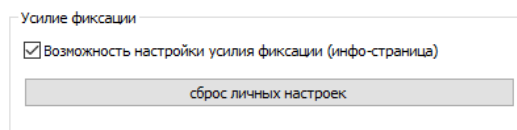
☐ Позиция пера (только для мультикарт) / Базовое положение плоттера для этикеток

Линия 1	X1:	16	мм	Y1:	73	мм
	X2:	26	мм	Y2:	73	мм
Линия 2	X1:	16	мм	Y1:	74	мм
	X2:	26	мм	Y2:	74	мм
Линия 3	X1:	16	мм	Y1:	75	мм
	X2:	26	мм	Y2:	75	мм

PrintJet MINI

Общие

Настроить опции печати для выбранного PrintJet MINI.



Общее указание:

Для назначения качества печати PrintJet MINI доступны следующие возможности:

1. С помощью файла продукта (см. [«Добавить продукт»](#))
Основная настройка осуществляется через прилагаемый файл продукта (*.mcf)
2. О настраиваемых степенях нагрева.
Для этого поставьте галочку на «Настраиваемая степень нагрева (информационная страница)» и примите настройки диалогового окна опций.
Откройте продукт и назначьте его на принтер PrintJet MINI (см. главу «Печать», раздел [«Выбрать принтер для типа маркировки»](#)).
Перейдите на информационную страницу (см. главу «Программная оболочка», раздел «Информационная страница»).

Администрирование

Администрирование PrintJet MINI.

Выбрать Принтер: WM#PJM20250310 ▾

Удаленный доступ

Открыть соединение с удаленным рабочим столом...

Файл поддержки

Создать файл поддержки...

Обновление программного обеспечения принтера

Файл обновления: ...

Начало обновления принтера

Удаленный доступ

Выберите подключенный принтер **PrintJet MINI** и кликните на «Открыть соединение с удаленным рабочим столом...», чтобы установить соединение с компьютером принтера.

Файл поддержки

Файл поддержки содержит информацию о версии установленной программы. При возникновении проблем он служит в качестве помощи. Выберите подключенный принтер **PrintJet MINI** и кликните на «Создание файла поддержки...», чтобы создать файл поддержки.

Обновление программного обеспечения принтера

Для актуализации программного обеспечения принтера кликните на кнопку «Начать актуализацию принтера».

PrintJet CONNECT

Общие

Настроить опции печати для выбранного PrintJet **CONNECT**.

Выбрать Принтер: PJC

Качество печати
Конфигурация всех необходимых настроек для драйвера печати Weidmueller PrintJet CONNECT выполняется автоматически.

Выбрать Качество Печати...

Автоматический замер
☒ Автоматический замер в устройстве печати
☒ Калибровать только первый маркировщик
☐ Калибрование всех маркеров

сброс личных настроек

Степень нагрева / укладка материала в стопу после печати
☒ Степень нагрева/укладка в стопу, настраиваемые функции (информа

сброс личных настроек

Выбрать Качество Печати

Чтобы подкорректировать качество печати принтера PrintJet **CONNECT**, кликните в диалоговом окне опций на кнопку «Выбрать качество печати...» и выберите необходимое качество печати.

Выбрать Качество Печати

☒ Используйте рекомендации Weidmueller

☐ Ускоренная печать (300 dpi)

☐ Качественная печать текст (600 dpi)

☐ Качественная печать графика (600 dpi)

☐ Премиум-печать (1200 dpi)

☐ Пользовательские настройки Качество (600 dpi)

Профиль цвета: Рекомендация Weidmüller

сброс личных настроек

OK Отмена

Пользовательские настройки

В целях обеспечения совместимости доступны настройки из более ранних версий прошивки принтера.

Общее указание:

Для назначения качества печати PrintJet **CONNECT** доступны следующие возможности:

3. С помощью файла продукта (см. [«Добавить продукт»](#))
Основная настройка осуществляется через прилагаемый файл продукта (*.mcf)
4. С помощью настройки в диалоговом окне опций (см. [«PrintJet CONNECT»](#))
Эта настройка действует для всей продукции и переписывает заданные значения файлов продукта.
5. Через настройку на странице с информацией о продукте (см. главу «Программная оболочка», раздел [«Информационная страница»](#)).
Эта настройка считается вариантом продукта и вытесняет настройки файла продукта и настройку диалогового окна опций.
6. О настраиваемых степенях нагрева.
Для этого поставьте галочку на «Настраиваемая степень нагрева (информационная страница)» и примите настройки диалогового окна опций.
Откройте продукт и назначьте его на принтер PrintJet **CONNECT** (см. главу «Печать», раздел [«Выбрать принтер для типа маркировки»](#)).
Перейдите на информационную страницу (см. главу «Программная оболочка», раздел «Информационная страница»).

Администрирование

Администрирование PrintJet **CONNECT**.

Выбрать Принтер: PJC NW

Удаленный доступ

Открыть соединение с удаленным рабочим столом...

Файл поддержки

Создать файл поддержки...

Обновление программного обеспечения принтера

Файл обновления:

Начало обновления принтера

Удаленный доступ

Выберите подключенный принтер **PrintJet CONNECT** и кликните на «Открыть соединение с удаленным рабочим столом...», чтобы установить соединение с компьютером принтера.

Файл поддержки

Файл поддержки содержит информацию о версии установленной программы. При возникновении проблем он служит в качестве помощи. Выберите подключенный принтер **PrintJet CONNECT** и кликните на «Создание файла поддержки...», чтобы создать файл поддержки.

Обновление программного обеспечения принтера

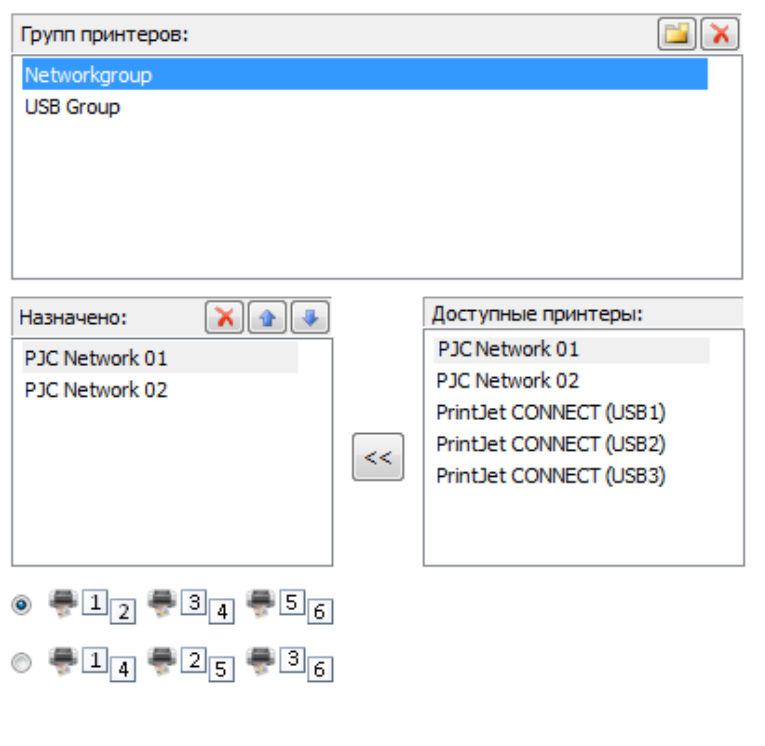
Для актуализации программного обеспечения принтера кликните на кнопку «Начать актуализацию принтера».

Группы принтеров PJC

Доступные принтеры можно объединить в группу.
Поддерживаются следующие принтеры: PrintJet **CONNECT**

В диалоговом окне печати для указанных групп принтером может быть назначено задание.
См. главу «[Выбрать принтер для типа маркировки](#)».

При подготовке задания на печать происходит разделение на отдельные печатные страницы – в зависимости от выбранной опции – по доступным принтерам группы.



Опции печати группа принтеров

Последовательный способ печати:

Число страниц для печати в каждом материале делится по количеству принтеров и отправляется на печать: (1-2; 3-4; 5-6)

Параллельный способ печати:

Печатные страницы материала по отдельности направляются на печать поочередно на принтера группы: (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet ADVANCED

Общие

Настроить опции печати для выбранного PrintJet **ADVANCED**.

Выбрать Принтер: Real PJA Printer

Качество печати

Все необходимые настройки для драйвера принтера Weidmueller PrintJet ADVANCED будут сконфигурированы автоматически.

Выбрать Качество Печати...

- ☒ Ступень нагрева может быть настроена (информационная страница)
- ☒ Отобразить монитор состояния при выводе на принтер

Выбрать Качество Печати

Чтобы подкорректировать качество печати принтера PrintJet **ADVANCED**, кликните в диалоговом окне опций на кнопку «Выбрать качество печати...» и выберите необходимое качество печати.

Выбрать Качество Печати

☒ используйте рекомендации Weidmueller

☐ Высокое

☐ Стандартные
(MetalliCards: Для выбора только премиальное качество)

сброс личных настроек

ОК Отмена

Общее указание:

Для назначения качества печати PrintJet **ADVANCED** доступны следующие возможности:

1. С помощью файла продукта (см. [«Добавить продукт»](#))
Основная настройка осуществляется через прилагаемый файл продукта (*.mcf)
2. С помощью настройки в диалоговом окне опций (см. [«PrintJet ADVANCED»](#))
Эта настройка действует для всей продукции и переписывает заданные значения файлов продукта.
3. Через настройку на странице с информацией о продукте (см. главу «Программная оболочка», раздел [«Информационная страница»](#)).
Эта настройка считается вариантом продукта и вытесняет настройки файла продукта и настройку диалогового окна опций.
4. О настраиваемых степенях нагрева.
Для этого поставьте галочку на «Настраиваемая степень нагрева (информационная страница)» и примите настройки диалогового окна опций.
Откройте продукт и назначьте его на принтер PrintJet **ADVANCED** (см. главу «Печать», раздел [«Выбрать принтер для типа маркировки»](#)).
Перейдите на информационную страницу (см. главу «Программная оболочка», раздел «Информационная страница»).

Администрирование

Администрирование PrintJet **ADVANCED**.

Выбрать Принтер: Real PJA Printer ▼

Удаленный доступ

Открыть соединение с удаленным рабочим столом...

Файл поддержки

Создать файл поддержки...

Обновление программного обеспечения принтера

Начало обновления принтера

Удаленный доступ

Выберите подключенный принтер **PrintJet ADVANCED** и кликните на «Открыть соединение с удаленным рабочим столом...», чтобы установить соединение с компьютером принтера.

Файл поддержки

Файл поддержки содержит информацию о версии установленной программы. При возникновении проблем он служит в качестве помощи. Выберите подключенный принтер **PrintJet ADVANCED** и кликните на «Создание файла поддержки...», чтобы создать файл поддержки.

Обновление программного обеспечения принтера

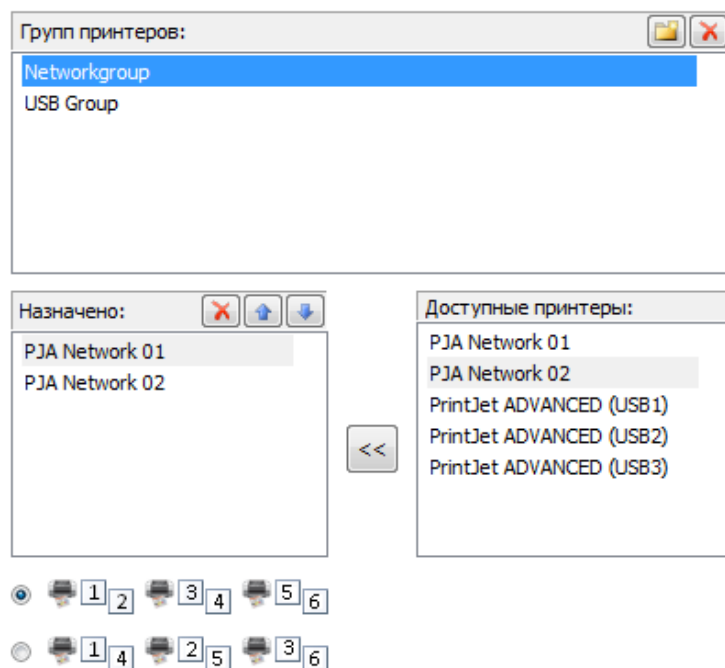
Для актуализации программного обеспечения принтера кликните на кнопку «Начать актуализацию принтера».

Группы принтеров PJA

Доступные принтеры можно объединить в группу.
Поддерживаются следующие принтеры: PrintJet **ADVANCED**

В диалоговом окне печати для указанных групп принтером может быть назначено задание.
См. главу «[Выбрать принтер для типа маркировки](#)».

При подготовке задания на печать происходит разделение на отдельные печатные страницы – в зависимости от выбранной опции – по доступным принтерам группы.



Опции печати группа принтеров

Последовательный способ печати:

Число страниц для печати в каждом материале делится по количеству принтеров и отправляется на печать: (1-2; 3-4; 5-6)

Параллельный способ печати:

Печатные страницы материала по отдельности направляются на печать поочередно на принтера группы: (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet PRO

Общие

Настройка параметров печати для PrintJet PRO (см. также руководство к PrintJet PRO).

Общие

Выбрать Принтер:

GelSprinter GX 3000/3050N

Свойства Драйвера Принтера

Все необходимые установки для драйвера принтера Weidmueller PrintJet PRO будут применены автоматически.

Обновить конфигурацию драйвера принтера

Все установки драйвера принтера будут возвращены к первоначальному.

Сбросить конфигурацию драйвера принтера

Очистка

Настройка параметров очистки для PrintJet PRO.

Очистка

Выбрать Принтер: GelSprinter GX 3000/3050N

Тип прочистки 1: Прочистка головки принтера
Прочистка головки принтера когда цвета при печати расплывчатые.

☐ Печатающая головка 1 (Ф, Ж) ☐ Печатающая головка 2 (Ч, С)

Выполнить прочистку головки

Тип прочистки 2: Промывка головки
Промывка головки затрачивает больше чернил чем прочистка головки.

☐ Печатающая головка 1 (Ф, Ж) ☐ Печатающая головка 2 (Черны

Выполнить промывку печатающей головки



Обратите внимание на то, что для полной очистки необходимо больше краски, чем для очистки печатающей головки.

Текущая конфигурация

Отображение текущей конфигурации принтера.

Текущая конфигурация

Выбрать Принтер: GelSprinter GX 3000/3050N

Режим печати: Цветная печать

Слот с черными чернилами: Слот К

Качество печати: Качественная печать

Принтер THM

Общие

Настроить опции печати для выбранного устройства печати. Поддерживаются следующие принтеры: THM Plus S, THM TwinMark, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M

Выбрать Принтер: THM MMP NW

Отсекатель

☒ использовать рекомендации Weidmüller (по умолчанию)

☐ Нет модуля перфорации и монтажа

☒ Специфические настройки для резки

☒ Никогда не обрезать

☐ Обрезать в конце страницы

☐ Обрезать при завершении задания на печать

☐ Обрезать все

1 Страница(-ы)

Смещение Начало / Конец: 0 / 0 мм

☐ Резка перед командой

☒ Специфические настройки для перфорации

☒ Не делать перфорацию

☐ Перфорирование перед командой

☐ Перфорирование

☐ Использовать настройки драйвера Windows

Воспользоваться рекомендацией компании Weidmüller (стандарт)

Применяются рекомендованные производителем для данного материала стандартные настройки (например, резка, перфорирование, выравнивание, скорость печати, тип датчика).

Применение избираемых опций изменяет стандартные настройки производителя только с учетом соответствующей функции.

Использовать настройки драйвера Windows

Будут применены настройки драйвера принтера (не доступно для THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M).



Ряд параметров можно дополнительно выбрать на информационной странице материала (см. главу «Программная оболочка», Раздел «[Информационная страница](#)»).

Расширенно

Расширенные настройки принтеров THM.

Выбрать Принтер: THM MMP NW

☐ Отправить изображения в формате *.bmp

☐ Печать максим. длины

☐ В конце нажмите пробельный маркировщик

Пороговое значение для черного при печати

1 128 254

Отправить изображения в формате *.bmp

Вместо формата *.png изображения отправляются на печать в формате *.bmp.

Печать максим. длины

Отправка на печать идентификаторов может быть групповая, вместо единичной.



Между группами идентификаторов нет возможности резки или перфорирования.

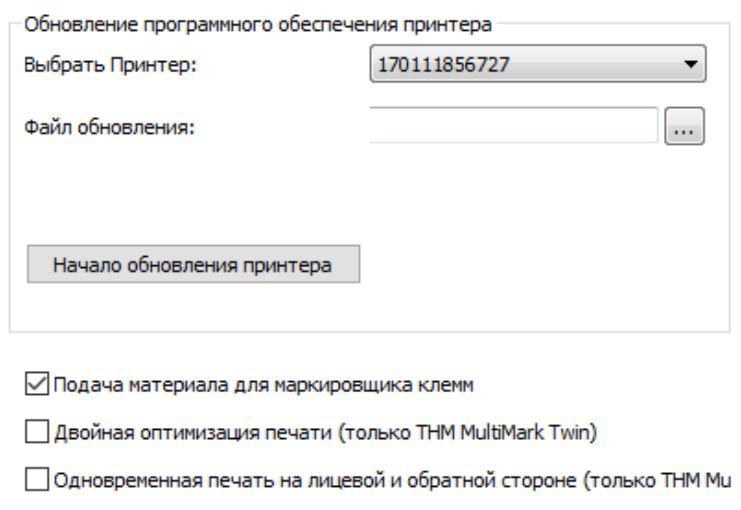
В конце нажмите пробельный маркировщик Для некоторых видов бесконечных материалов в конце пустой идентификатор не отправляется на печать. Данная опция выбирается, чтобы отправить на печать пустой идентификатор.

Пороговое значение для черного при печати Установите значение, начиная с которого цвет определяется как черный, и печать выполняется черным цветом.

- Стандарт: 128
- Чем больше порог, тем больше светлых тонов печатается черным цветом.

Администрирование

Управление принтером THM.



Обновление программного обеспечения принтера

Выбрать Принтер: 170111856727

Файл обновления: ...

Начало обновления принтера

☒ Подача материала для маркировщика клемм

☐ Двойная оптимизация печати (только THM MultiMark Twin)

☐ Одновременная печать на лицевой и обратной стороне (только THM Mu

Обновление программного обеспечения принтера

Для обновления ПО принтера (например, прошивки)

- выберите принтер,
- выберите файл обновления и
- кликните на кнопку «Начать обновление принтера».

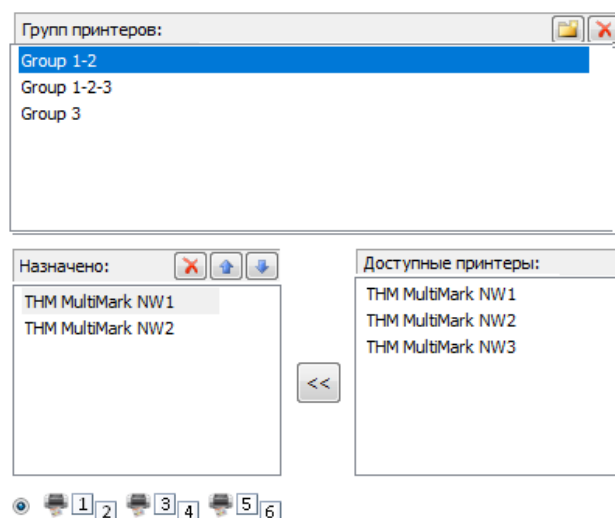
Группы принтеров ТНМ

Доступные принтеры можно объединить в группу.

Поддерживаются следующие принтеры: THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

В диалоговом окне печати для указанных групп принтеров может быть назначено задание. См. главу «[Выбрать принтер для типа маркировки](#)».

При подготовке задания на печать происходит разделение на отдельные печатные страницы – в зависимости от выбранной опции – по доступным принтерам группы.



Опции печати группа принтеров

Последовательный способ печати:

Число страниц для печати в каждом материале делится по количеству принтеров и отправляется на печать: (1-2; 3-4; 5-6)

Альтернативная печать

Назначение материала для альтернативного принтера.

Используется для создания файла в приложении LPC-Tool. См. Главу «[Печать LPC](#)».

Поддерживаются следующие принтеры: THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

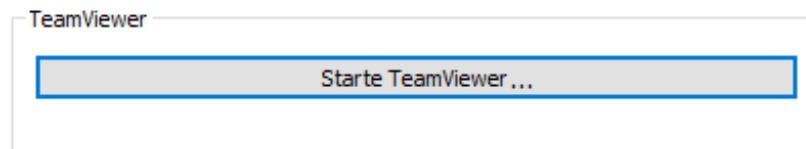
☒ Использовать альтернативную печать



Продукт	Альтернативное устройство
ESG-LP 6/17 MM WS	THM MultiMark

Поддержка

Общие



TeamViewer

Дает возможность запуска программы TeamViewer.

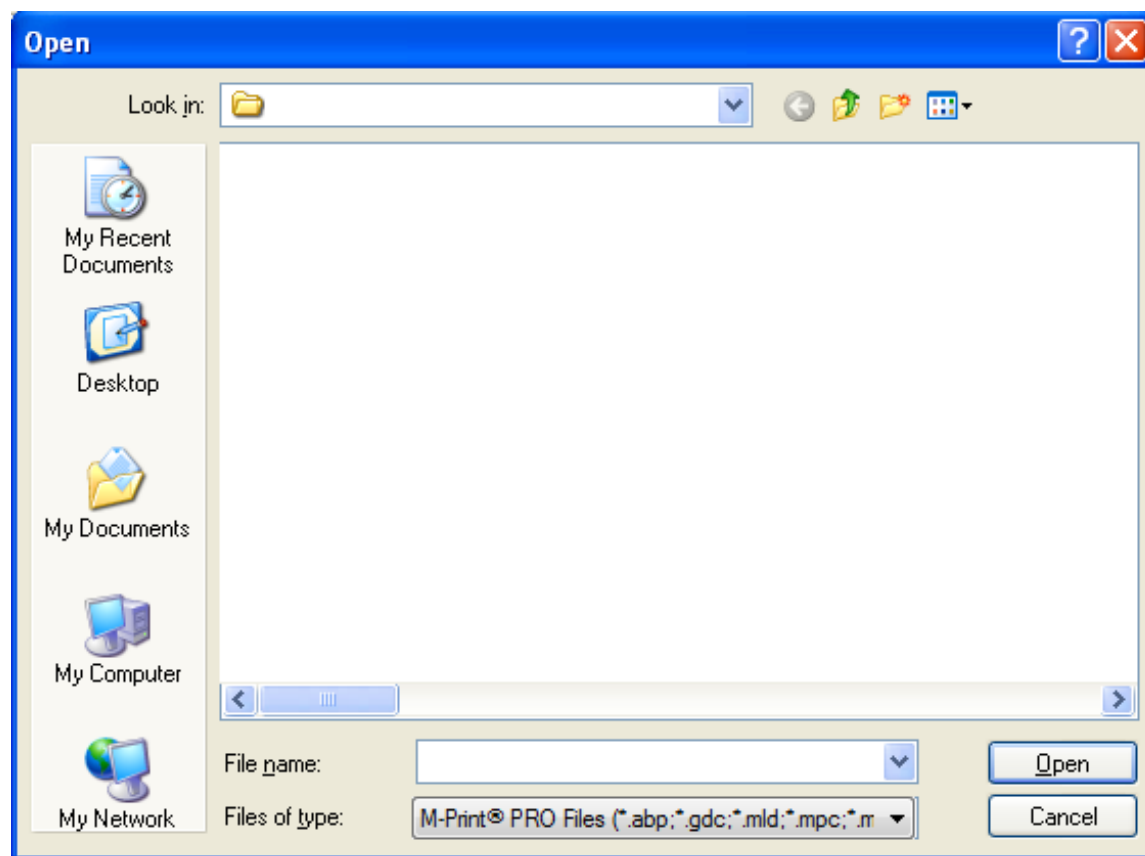
Открытие чужих файлов

Открытие чужих файлов

В этой главе описывается, как Вы можете открывать файлы, которые не были созданы в программе (чужие файлы).

- Выберите пункт меню **Файл > Открыть**.

На экране появится окно «Открыть», в котором перечислены все имеющиеся файлы:



Выберите один из следующих типов файлов:

*.Ab	Документ M-Print
*.gdc	Документ M-Print
*.mld	Документ M-Label
*.mpc	Файл проекта (Content File)
*.mpo	Файл заказа (Order File)
*.mpt	Шаблон (Template)
*.rde	Файл экспорта Raildesigner
*.tmf	Документ M-Comm
*.wmex	Файл экспорта Weidmueller
*.txx	
*.txy	
*.xls; *.xlsx	Лист Microsoft® Excel®

*.xmt	Возможен выбор нескольких файлов
*.txt	Возможен выбор нескольких файлов

Перечисляются все имеющиеся файлы, соответствующие выбранному типу.


- Выберите файл, который Вы хотите открыть, и нажмите кнопку **Открыть**.

Если тип шильдика в каталоге найден не будет, на экране появится следующее сообщение:

The requested Marker Type is not available.
Please assign a product from the catalog.

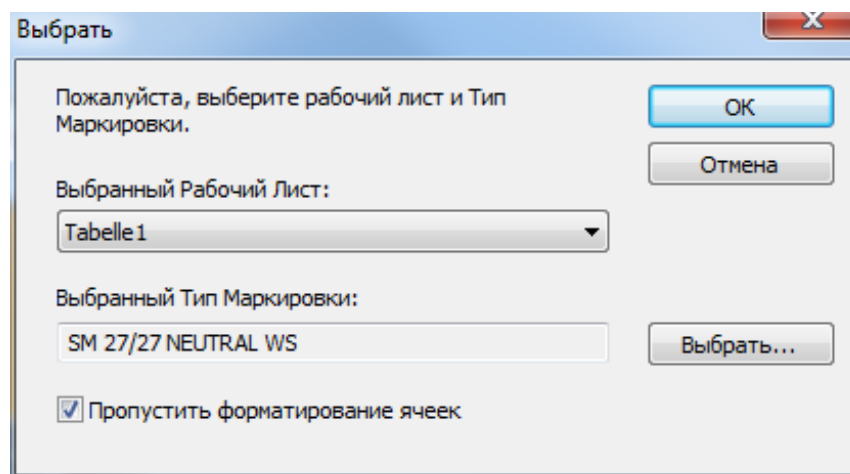
- Выберите тип шильдика и подтвердите выбор нажатием кнопки **ОК**.

Данные будут вставлены в маркировку.


-  Если при многочисленном выборе файлов используется неизвестный тип файла, открывается только первый файл из выбранных файлов.

Файлы Excel

При открытии файлов Excel отображается дополнительное диалоговое окно.



В нем можно выбрать страницу таблицы, которую Вы хотите открыть, тип шильдика и перенять формат строк (если их поддерживает программа).

-  Данные файла Excel отображаются лишь со второй строки. Еще одна возможность отобразить данные из файла Excel, заключается в импорте (см. главу «[Импорт файла Excel](#)»).

Вызов из командной строки

Введение

Программа также может запускаться посредством командной строки (приглашения к вводу).

Вызов программы осуществляется вводом пути к программному файлу с присоединением к нему параметра вызова «/?».

Параметр вызова exe

Открыть или распечатать файл

```
MPrintPRO.exe [-p] "файл (*.gdc|*.mld|*.mpc|*.mpo|*.mpo2|*.mpt|*.rde|*.tmf|*.txx|*.txy|*.bis)"
```



При использовании параметра печати «-p» задание на печать может быть отменено с помощью диалогового окна. Если диалоговое окно не выведено на экран, см. опцию «Включить отмену задания на печать (в командной строке)» в диалоговом окне опций (см. главу «[Диалоговое окно опций](#)»). Иначе окно программы не будет больше отображаться на экране.

Импортировать или распечатать файл

```
MPrintPRO.exe "имя файла" [-p] [-ImportFilter:"scriptdateiname (*.mis)"]  
[-MatNo:materialnummer] [-Fallback:materialnummer]
```

```
MPrintPRO.exe "имя файла" [-p] [-ImportFilter:CSV | WTXT | WE | VK | XML]  
[-MatNo:materialnummer] [-Fallback:materialnummer]
```



При использовании параметра печати «-p» задание на печать – после открытия программы – может быть отменено с помощью диалогового окна. Если диалоговое окно не выведено на экран, см. опцию «Показать все скрытые сообщения» в диалоговом окне опций (см. главу «[Диалоговое окно опций](#)»).

Преобразователь параметра вызова

Конвертерами импорта можно управлять посредством командной строки (см. главу «Конвертеры»).

Параметры конвертера QLS

-input:"<Path to file>\<Inputfile>"

этот атрибут является обязательным

-output:"<Path to file>\<Outputfile>"

По желанию.

Если Outputfile = Inputfile, то выходной файл «Outputfile» получит расширение «.convert».

Если ничего не было задано, берется имя входного файла и к нему добавляется расширение «.convert».

-separator:<separator>

По желанию, но только 1 знак

по умолчанию это точка с запятой,

whitespaces (пробелы) не допускаются

Исключение: TAB

-start:<start>

По желанию

Первая импортируемая строка;

по умолчанию 1

-end:<ende>

По желанию

Последняя импортируемая строка;

по умолчанию 0 (означает до конца)

-concat:<concat>

По желанию

по умолчанию 2

не может быть меньше 2

-ignore

По желанию

если задано, пустые строки игнорируются

-?

!Внимание!! если задается этот параметр, все остальные параметры игнорируются, отображается только «коэффициент загрузки».

Пример:

1 "C:\qlsconverter.exe" -? -> Перечисляет все параметры

2 "C:\qlsconverter.exe" -input:"C:\qls\testbasis_cmd.csv"

Создает файл "C:\qls\testbasis_cmd.csv.convert"

Параметры конвертера TNV

-input:"<Path to file>\<Inputfile>"

этот атрибут является обязательным

-output:"<Path to file>\<Outputfile>"

По желанию.

Если Outputfile = Inputfile, то выходной файл «Outputfile» получит расширение «.convert».

Если ничего не было задано, берется имя входного файла и к нему добавляется расширение «.convert».

-separator:<separator>

По желанию, но только 1 знак

по умолчанию это точка с запятой,

whitespaces (пробелы) не допускаются

-start:<startlineno>

По желанию

Первая импортируемая строка;

по умолчанию 1

-end:<endlino>

По желанию

Последняя импортируемая строка;

по умолчанию 0 (означает до конца)

-pair1:<colno1><delimiter><colno2>

По желанию

Первая связанная пара столбцов

По умолчанию: Столбец 0 и столбец 1 связываются двоеточием

Если delimiter = '|', то столбцы составляются БЕЗ разделителей.

-pair2:<colno1><delimiter><colno2>

По желанию

Вторая связанная пара столбцов

По умолчанию: Столбец 3 и столбец 4 связываются двоеточием

Разделители копируются из параметра «pair1». если pair1 отсутствует, в качестве разделителя используется двоеточие.

Чтобы получить список всех параметров, дважды щелкните по файлу «TNVConverter.exe».

Пример:

1 «C:\tnvconverter.exe" -input:"C:\tnv\testbasis_cmd.csv" -separator:»,» -pair1:"2:5" -pair2:"3:4"

Импорт проводится со следующими параметрами:

- Разделитель для исходного файла: Запятая
- Разделитель для выходного файла: Двоеточие
- Связанные пары столбцов: Столбец 2 со столбцом 5 и столбец 3 со столбцом 4
- Создается файл для распечатки "C:\tnv\testbasis_cmd.csv.convert"

Импорт файлов

Введение

В этой главе описывается импорт файлов чужих форматов (например, Microsoft® Excel®) и вставка их содержания в типы шильдика.

Импорт может осуществляться в типы шильдика каталога или в самостоятельно созданные шаблоны (*.mpt) (см. главу «[Шаблоны](#)»).

Существуют различные возможности импорта:

1. Импорт вручную (с возможностью создания файла сценария импорта) (см. главу «[Импорт вручную](#)»)
2. Автоматизированный импорт с помощью файла сценария (см. главу «[Автоматизированный импорт](#)».)
3. Автоматизированный импорт с помощью одного / нескольких файлов сценария (импорт группы) (см. главу «[Импорт группы](#)»).
4. Дистанционно управляемый импорт посредством командной строки (приглашения к вводу) (см. главу «[Приглашение к вводу из командной строки](#)»).

В настоящее время могут импортироваться файлы следующих форматов:

- *.asc
- *.csv
- *.mpx
- *.txt
- *.wbe
- *.we?
- *.xml
- *.xls, *.xlsx
- *.vk

Импорт вручную

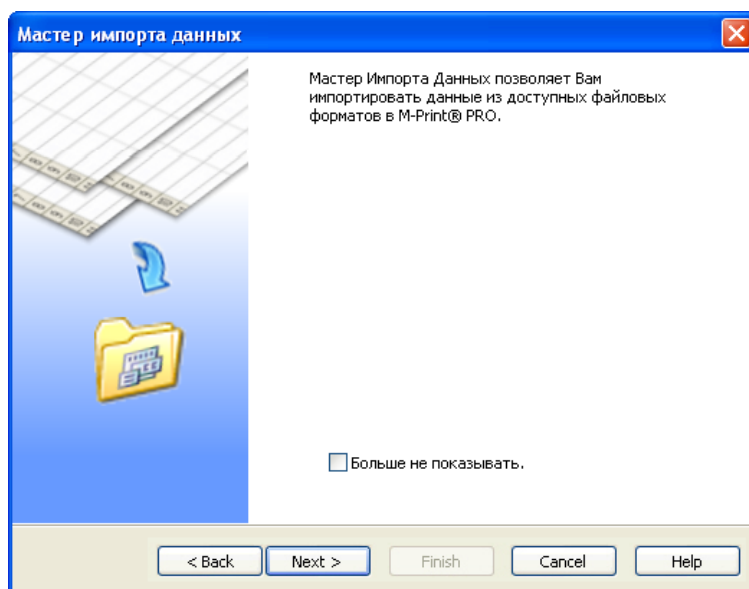
При импорте вручную выбрать параметры импорта Вам поможет мастер импорта.

Эти данные Вы можете в конце мастера импорта сохранить, чтобы использовать их для автоматизированного импорта с этими параметрами (см. главу «Автоматизированный импорт»).

Начало импорта

Начните импорт, выбрав в строке меню пункты **Файл > Импортировать...**
Следуйте за отдельными действиями мастера импорта.

Шаг 1: Стартовая страница

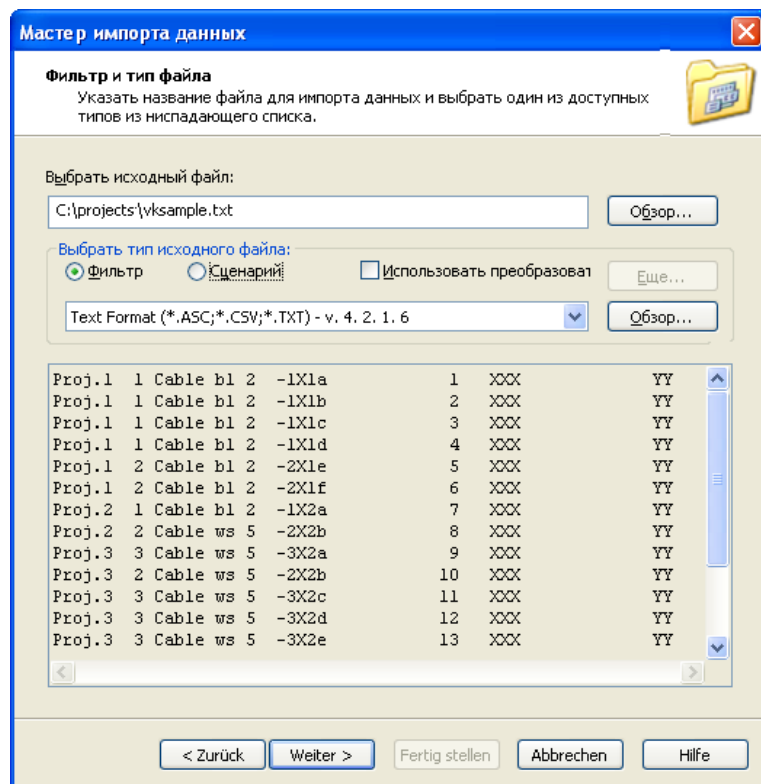


Стартовая страница мастера импорта может скрываться.
Выберите «Больше не показывать», чтобы при следующем вызове мастера начинать сразу с шага 2.

Начальную страницу Вы вновь можете включить посредством диалогового окна параметров (см. главу «[Диалоговое окно опций](#)»).

Шаг 2: Фильтр и тип импорта

В шаге 2 выберите исходный файл, который необходимо импортировать. Кроме того, можно выбрать тип фильтра, сохраненную последовательность импорта или конвертер.



Выбрать исходный файл

- Нажмите кнопку **Обзор...** Откроется окно, в котором Вы сможете выбрать файл, который необходимо импортировать.
- Выберите файл, который необходимо импортировать, и нажмите кнопку **Открыть**.

Теперь в поле «Выбрать исходный файл» отображается путь и имя файла, который Вы хотите импортировать.

Тип исходного файла

Затем выберите тип исходного файла:

- **Фильтр:** Фильтр импорт будет выполняться вручную с помощью файла фильтра. Выберите в раскрывающемся поле тип фильтра (например, *.txt, *.WEI). Как правило, автоматически показывается файл фильтра, подходящий для исходного файла.
- **Сценарий импорта:** импорт будет выполняться автоматически с помощью сохраненного сценария (см. главу «[Автоматизированный импорт](#)»)
- **Использовать преобразователь** для предварительной фильтрации исходного файла (см. главу «[Конвертер](#)»).

Шаг 3: Выбор проекта и варианта

На этом этапе выберите проект или тип шильдика, который будет импортироваться. В зависимости от исходной ситуации на выбор предоставляются различные возможности:

- Выбранный элемент
- Существующий тип маркировки в текущем проекте
- Новый тип маркировки в текущем проекте
- Новый проект

Выбранный элемент

Для этого параметра должен быть открыт тип шильдика и выбран шильдик. Импортируемые данные будут вставляться с выбранного шильдика! Если не выбран ни один шильдик, данные будут вставляться с первого шильдика.

Существующий тип маркировки в текущем проекте

Для этого параметра должен быть открыт тип шильдика. Импорт осуществляется начиная с первого шильдика выбранного типа шильдика.

Новый тип маркировки в текущем проекте


- Щелкните по «Каталог...», чтобы выбрать тип шильдика из каталога или из сохраненных шаблонов (*.mpt).

В актуальный проект при импорте будет добавлен новый тип шильдика.

Новый проект

- Щелкните по «Каталог...», чтобы выбрать тип шильдика из каталога или из сохраненных шаблонов (*.mpt).

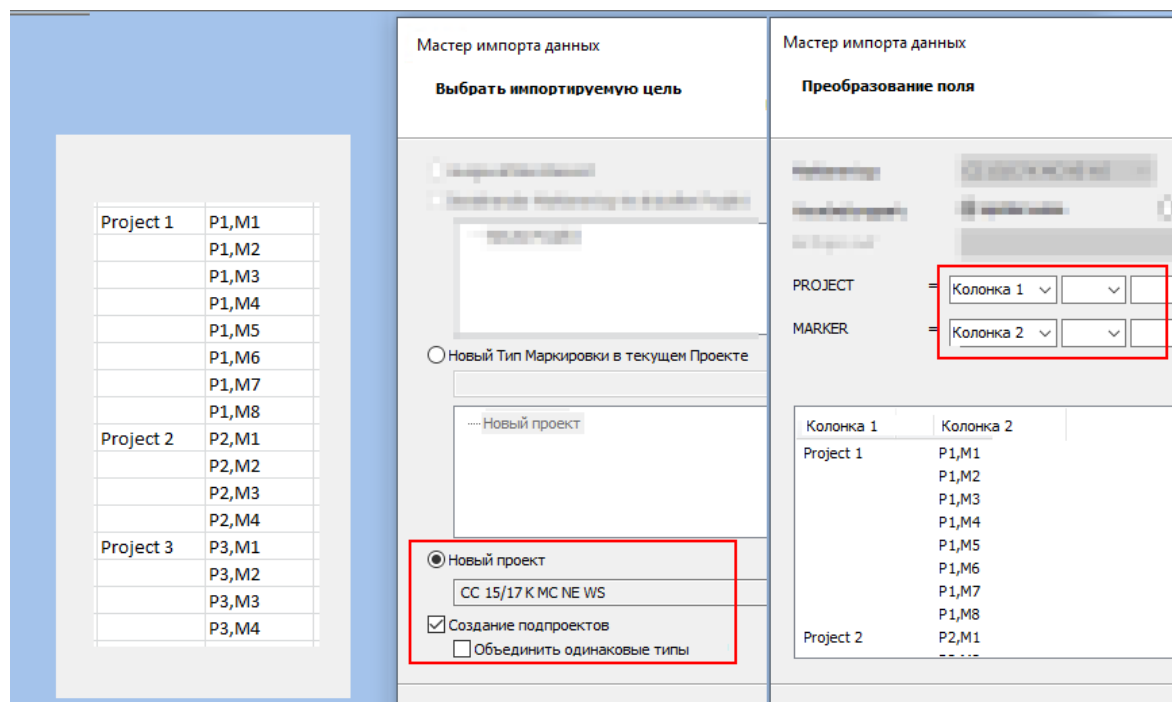
Данные импортируются в новый проект с выбранным типом шильдика.

 Если открыт другой не сохраненный проект / другой тип шильдика, перед импортом на экран будет выведен контрольный запрос.

Создание подпроектов

Для каждого идентификатора проекта с новой маркировкой создается отдельный суб-проект в проект-эксплорере.

Пример:



Мастер импорта данных

Выбрать импортируемую цель

☐ Импорт в текущий проект

☐ Импорт в новый проект

☐ Новый Тип Маркировки в текущем Проекте

..... Новый проект

☒ Новый проект

CC 15/17 K MC NE WS

☒ Создание подпроектов

☐ Объединить одинаковые типы

Мастер импорта данных

Преобразование поля

PROJECT = Колонка 1

MARKER = Колонка 2

Колонка 1	Колонка 2
Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
	P1,M4
	P1,M5
	P1,M6
	P1,M7
	P1,M8
Project 2	P2,M1



Объединить одинаковые типы идентификаторов

При импорте можно объединить данные одинаковых типов маркеров.

Данная функция доступна только в том случае, если отмечен флажок „Создание подпроектов“.

Пример:

Project	Marker
Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1
	P2,M2
	P2,M3
Project 3	P3,M1
	P3,M2
	P3,M3
Project 1	2-P1,M1
	2-P1,M2
	2-P1,M3
Project 2	2-P2,M1
	2-P2,M2
	2-P2,M3
Project 1	3-P1,M1
	3-P1,M2
	3-P1,M3

☒ Создание подпроектов
☐ Объединить одинаковые типы идентификаторов

Project 1
6/15
Project 2
6/15
Project 3
6/15
Project 1
6/15
Project 2
6/15
Project 1
6/15

Project 1
P1,M3
P1,M2
P1,M1

Project	Marker
Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1
	P2,M2
	P2,M3
Project 3	P3,M1
	P3,M2
	P3,M3
Project 1	2-P1,M1
	2-P1,M2
	2-P1,M3
Project 2	2-P2,M1
	2-P2,M2
	2-P2,M3
Project 1	3-P1,M1
	3-P1,M2
	3-P1,M3

☒ Создание подпроектов
☒ Объединить одинаковые типы идентификаторов

Project 1
6/15
Project 2
6/15
Project 3
6/15

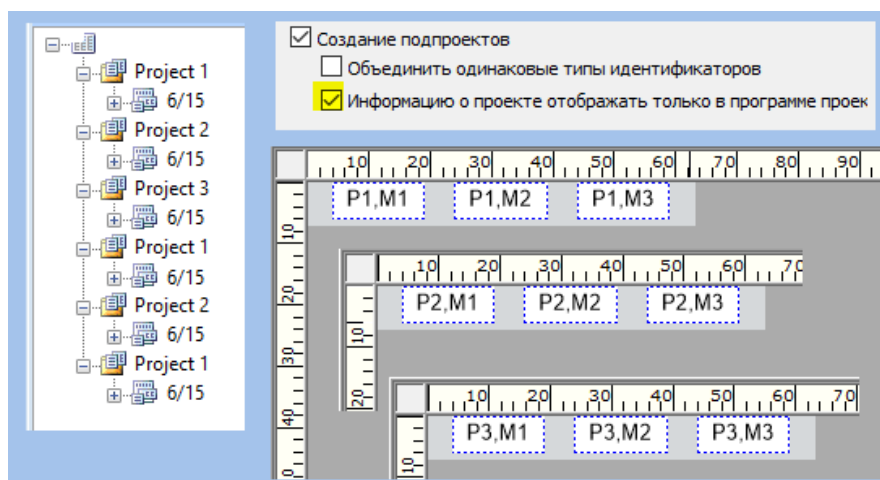
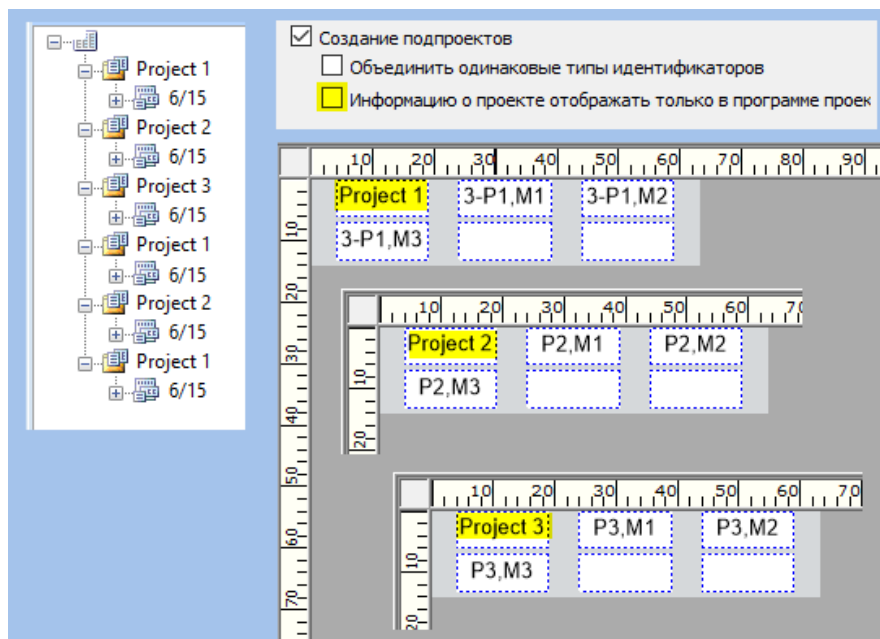
Project 1
2-P1,M2
2-P1,M1
P1,M3
P1,M2
P1,M1
Project 1
3-P1,M3
3-P1,M2
3-P1,M1
2-P1,M3

Информацию о проекте отображать только в программе проект-эксплорер

Данная опция применима для маркировки без проектного уровня.

Данная функция доступна исключительно вместе с нажатием клавиши „Добавить проект“. См. Главу «Добавить проект».

Пример:



Шаг 4/5: Выбрать формат данных и разделитель полей

Выберите, разделяются ли колонки в исходном файле разделительными символами (например, точка с запятой, табулятор) или посредством фиксированной ширины колонки (см. раздел «[Импортируемый файл с разделителями](#)» или «[Импортируемый файл с фиксированной шириной колонки](#)»).

Кроме того, Вы можете выбрать:



Как в справочном файле

Выполняется vk-импорт, и типы маркеров назначаются с использованием референтного файла. Поэтому отключена функция выбора значений по каталогу. См. Главу «[VK-импорт](#)».

- **Источник файла**
Укажите, в какой операционной системе был создан файл.
- **Символ ограничения текста**
Текстовые символы, расположенные между символами ограничения текста, будут восприниматься, как текст. Разделительные символы будут при этом игнорироваться (скрыты).

Master Import Data

Тип Данных
Выберите тип, который лучшим образом описывает Ваши данные

Исходный Тип Данных

☒ Разделителями (Символы точка с запятой или табуляция разделяют каждое п

☐ Фиксированная Ширина (Поля выровнены в колонках по ширине)

Источник Файла

☒ WINDOWS ☐ MAC

☐ UNIX ☐ MS-DOS(PC8)

Поля вложены

Символ

< Zurück Weiter > Fertig stellen Abbrechen Hilfe

Импортируемый файл с разделителями

- Выберите параметр «С разделителями», если исходный файл является файлом, в котором колонки определяются разделительными символами, такими как, например, точка с запятой, табулятор.

Пример файла с разделительными символами

Открывается в Microsoft® Excel®:

	A	B
1	=X1	1
2		2
3		3
4		4
5		5
6		6
7		7
8	=A1+1	L1
9		L1
10		L2
11		L2
12	=A1+2	M1:L1
13		M1:L2
14		M1:L3
15		I 1.0
16		I 1.1
17		I 1.2
18		I 1.3
19		I 1.4
20		I 1.5
21		I 1.6
22		I 1.7
23		I 2.0
24		I 2.1
25		I 2.2
26		I 2.3
27		I 2.4
28		I 2.5
29		I 2.7
30		I 3.0
31		I 3.1
32		I 3.2
33		I 3.3

Открывается в текстовом редакторе:


```
=-X1;1
;2
;3
;4
;5
;6
;7
=A1+01;L1
;L1
;L2
;L2
=A1+2;M1:L1
;M1:L2
;M1:L3
;I 1.0
;I 1.1
;I 1.2
;I 1.3
;I 1.4
;I 1.5
;I 1.6
;I 1.7
;I 2.0
;I 2.1
;I 2.2
;I 2.3
;I 2.4
;I 2.5
;I 2.7
;I 3.0
;I 3.1
;I 3.2
;I 3.3
```

На приведенных выше рисунках показан содержащий две колонки файл Excel®, а справа колонки определяются точкой с запятой в качестве разделительного символа. Так как, например, во второй строке перед точкой с запятой нет символа, колонка остается свободной.

Правый файл был сохранен из Excel® в формате CSV (с разделением посредством разделительных символов).

- Щелкните по кнопке **Дальше**, чтобы перейти к следующему шагу.

- Будут предложены символы для разделения колонок. Однако, если необходимо использовать другой разделительный символ, Вы можете выбрать его, щелкнув по соответствующей кнопке параметров.
- Если Вы щелкните по кнопке параметра **Другие**, Вы можете выбрать в расположенном рядом поле другой разделительный символ.
- Чтобы дополнительно использовать различные разделительные символы, введите их в поле **Другие** и активируйте параметр **«Сохранить другие разделители»**. Этот параметр можно выбрать только тогда, когда в шаге 2 были выбраны фильтры csv, VK или WES.
- В местах расположения разделительного символа будет начинаться новая колонка.
- Определите заглавную строку. См. Главу [«Показать заголовок файла импорта»](#).
- Задайте первую и последнюю импортируемую строку.

 Разделительные знаки двоеточие, табулятор, пробел или запятая, к сожалению, **не могут быть сохранены** с помощью опции **«Сохранить другие разделительные знаки»**!

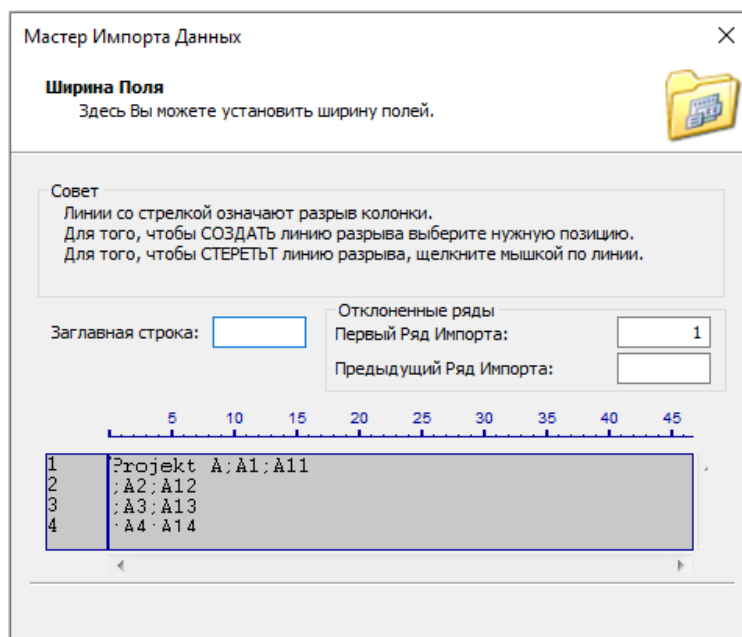
Импортируемый файл с фиксированной шириной колонки

- Выберите параметр «Фиксированная ширина...», если колонки исходного файла имеют заданную ширину, например, колонка 1 = 10 символов, колонка 2 = 2 символа.

Пример файла с фиксированной шириной колонки, открытого в текстовом редакторе:

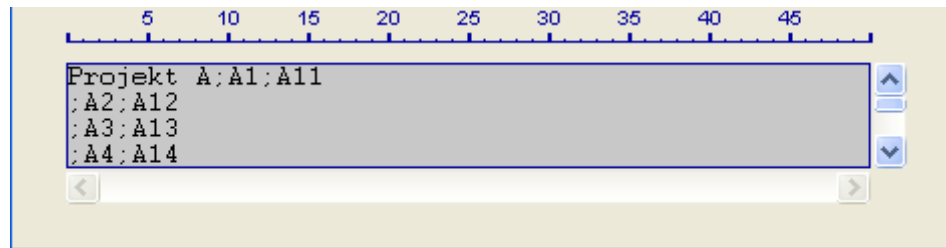
Projekt A	A1	A11
Projekt A		A12
Projekt A	A3	A13
Projekt A	A4	A14
Projekt A	A5	A15
Projekt A	A6	A16
Projekt A	A7	A16
Projekt A	A8	A18
Projekt B1	B1	B11
Projekt B1	B2	B12
Projekt B1	B3	B13
Projekt B1	B4	B14
Projekt B1	B5	B15
Projekt B1	B6	B16
Projekt B1	B7	B17
Projekt B1	B8	B18

- Щелкните по кнопке **Дальше**, чтобы перейти к следующему шагу.



Задайте ширину колонок.

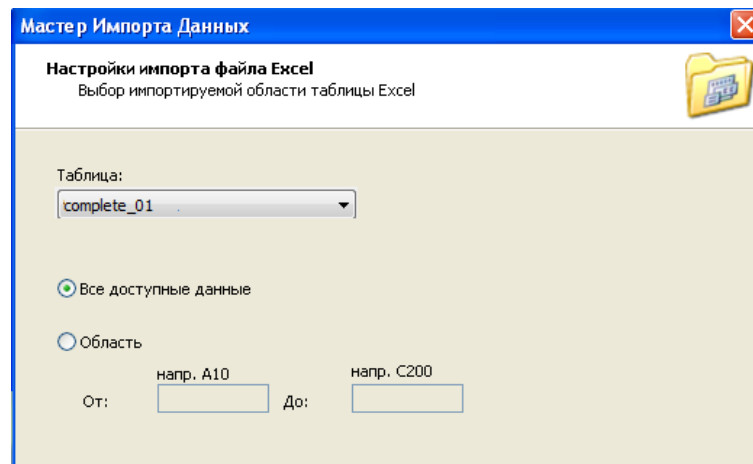
- Для этого щелкните на линейке по позициям, с которых должен начинаться новая колонка. Колонки будут разделены стрелкой.




- Повторным щелчком по стрелке Вы удалите разделение колонок.

Импорт файла Excel®

При импорте файла Excel® (*.xls) в этом шаге можно выбрать лист и импортируемую область.

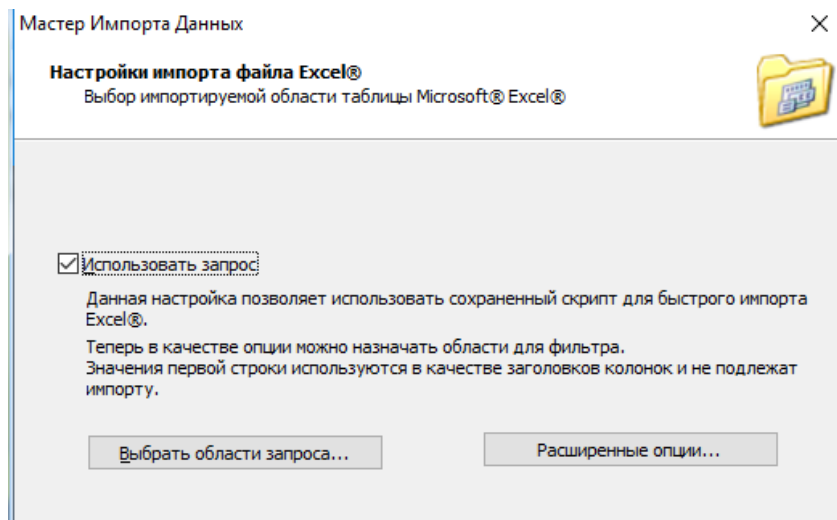


-  Импорт осуществляется только с одного листа.
Импортируется только содержание, но не форматирование.

Быстрый импорт Excel®

Для быстрого импорта Excel® сохраненный скрипт-файл импорта (*.mis) можно открыть в программной среде.

На этом этапе можно выбрать области опроса. См. Главу «[Быстрый импорт Excel®](#)».



Шаг 6: Дополнительно

Настройте следующие параметры импорта:

- Фильтр: простые правила фильтрации
Выбранная колонка будет импортирована с фильтрацией по выбранному признаку.
- Повторения: Die Importzeile wird mehrfach wiederholt. Коэффициент повторений на строку считывается в выбранной колонке.
- Расширенный фильтр
К нескольким колонкам могут применяться дополнительные правила фильтрации.

Master Import Data

Parameters
Select phrase, repetition and column order.

Filter
Column: Колонка 1 Criterion: Содержит 0

Repetitions
Column: Колонка 2 x 1 Расширенный фильтр ...

Щелкните по заголовку колонки для сортировки данных по убыванию или возрастанию

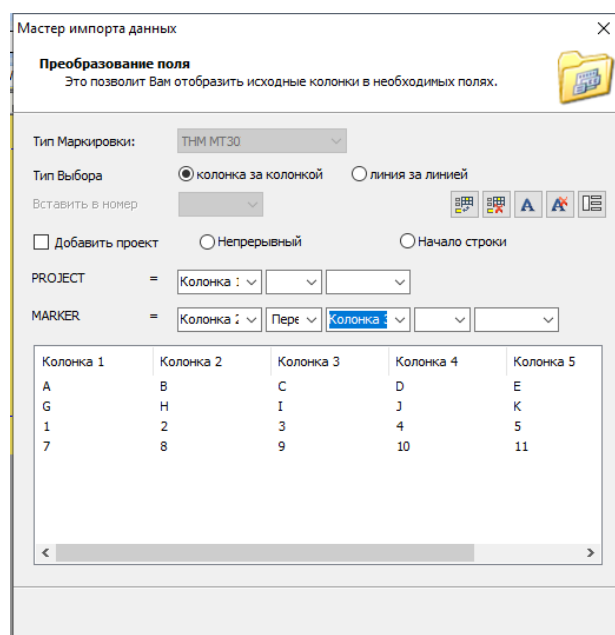
Pos	Колонка 1	Колонка 2	Колонка 3	Колонка 4	Колонка 5
1	A	C	D	E	F
2	G	H	I	J	K
3	1	2	3	4	5
4	7	8	9	10	11

< Zurück Weiter > Fertig stellen Abbrechen Hilfe

Шаг 7: Преобразование поля

Задайте в этом шаге проекцию полей.

- Тип маркировки (только для vk-импорта)
- Тип обработки
- Преобразование поля
- Форматирование поля



Мастер импорта данных

Преобразование поля
Это позволит Вам отобразить исходные колонки в необходимых полях.

Тип Маркировки: TMM MT30

Тип Выбора: ☒ колонка за колонкой ☐ линия за линией

Вставить в номер: [dropdown]

☐ Добавить проект ☐ Непрерывный ☐ Начало строки

PROJECT = [Колонка 1] [dropdown] [dropdown]

MARKER = [Колонка 1] [Перед] [Колонка 3] [dropdown] [dropdown]

Колонка 1	Колонка 2	Колонка 3	Колонка 4	Колонка 5
A	B	C	D	E
G	H	I	J	K
1	2	3	4	5
7	8	9	10	11

Описание символов:



Назначение дополнительных свойств

Откроется диалоговое окно для назначения различных атрибутов шрифта из содержимого файла импорта.

См. Главу «[Назначение дополнительных свойств](#)».

Указание: Только текстовые данные могут быть отформатированы.



Сброс дополнительных свойств

Выполняется сброс содержимого назначенных колонок всех блоков.



Установить формат

Откроется диалоговое окно для изменения шрифта и интервалов между символами. См. Главу «[Форматирование поля](#)».



Возврат формата к первоначальному

Вернуть форматы всех полей с данными к первоначальному.



Назначение свойств маркера

Для непрерывных полос длину (или ширину) маркера можно выбрать в колонке файла импорта. См. Главу «[Длина маркера из файла импорта](#)».



Импорт текста на проектном уровне или на уровне маркера

Тексты, находящиеся на уровне проекта (шильдик проекта), могут при импорте автоматически вставляться в поля шильдика (на шильдик). Главу «[Импортировать Текст Проекта на Маркировку](#)».

Тип маркировки

Указывает тип маркера, куда производится импорт.

Поле становится активным, если выполняется импорт для нескольких типов маркеров (например, vk-Import). см. главу «[Назначение VK-полей](#)»

Тип обработки

Колонка за колонкой

Колонка за колонкой относится к колонкам таблицы данных.

Выберите **Колонка за колонкой**, если Вы хотите спроектировать содержание на специальные колонки (шильдики / элементы).

Линия за линией

Линия за линией относится к строкам таблицы данных.

	PROJECT	MARKER	TEXTBOX1
1	→	2	→ 3
		→ 4	→ 5
6	→	7	→ 8

Выберите **Линия за линией**, если Вы хотите вставить импортируемое содержание по строкам (как оно отображается в таблице данных).

Преобразование поля

С помощью преобразования поля Вы можете импортировать данные в существующие элементы (на типе шильдика). Названия полей, например, ПРОЕКТ, ШИЛЬДИК или ТЕКСТОВОЕ ПОЛЕ 1, задаются в окне свойств элементов (см. главу «[Редактирование элементов](#)»)

Импортируемые колонки могут произвольно связываться друг с другом.

Через раскрывающиеся поля «Вставить» для бесконечных этикетом (бесконечных полос) можно выбрать номер полосы, на которой должен производиться импорт (см. главу «Общее управление», Раздел «Бесконечные полосы»).


Для материалов, для которых не предусмотрена ячейка „PROJECT“, имеется возможность указать дополнительную информацию о проекте в ячейках маркировщика. Для этого активируйте ячейку „Добавить проект“. В зависимости от свойств материала становится доступным выбор позиции (соответствующей информации о проекте) за счет опций „непрерывно“ и в „начало строки“.

Вставить в номер	1		
<input type="checkbox"/> Добавить проект	<input type="radio"/> Непрерывный <input type="radio"/> Начало строки		
PROJECT	=	Колонка 1	
MARKER	=	Колонка 1	Плюс Колонка 1
TEXTBOX1	=	Колонка 1	Табу Колонка 1

Возможностями для связи могут быть, например:


- Разрыв строки

- Пробел
- Табулятор
- Без разделителя (плюс)
- Тексты
- Следующее поле

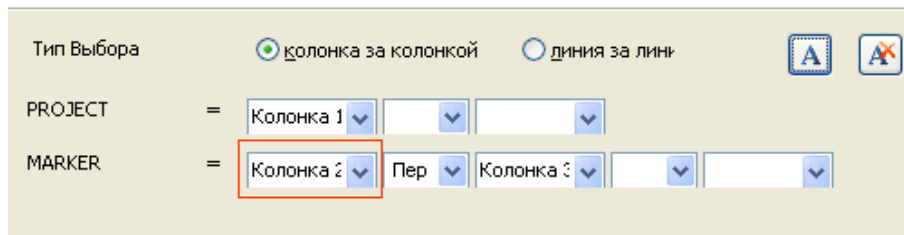
 Для того, чтобы дополнительно внесенные поля (текст, штрих-код) стали доступны для работы с бесконечным материалом, необходимо свойство «Заливка» указать в свойствах поля (см. главу «Интерфейс программы», раздел «Параметры»).

Форматирование поля

Содержание импортируемых колонок можно форматировать с помощью мастера импорта.

- Выберите раскрывающееся поле с выбранной колонкой.
- Щелкните по пиктограмме , чтобы открыть диалоговое окно форматирования. См. Главу «[Подбор размера шрифта](#)».
- Выберите форматирование данных.



Уже отформатированные данные будут выделены цветом:



The screenshot shows a dialog box titled 'Тип Выбора' (Type of Selection). It has two radio buttons: 'колонка за колонкой' (column by column) which is selected, and 'линия за линией' (line by line). There are two icons on the right: a blue 'A' and a blue 'A' with a red 'X'. Below, there are two rows of fields. The first row is labeled 'PROJECT' and has an equals sign followed by a dropdown menu showing 'Колонка 1' (Column 1) and two empty dropdown menus. The second row is labeled 'MARKER' and has an equals sign followed by a dropdown menu showing 'Колонка 2' (Column 2), which is highlighted with a red rectangle, followed by a dropdown menu showing 'Пер' (First), and then two more empty dropdown menus.

Импортировать Текст Проекта на Маркировку




Тексты, находящиеся на уровне проекта (шильдик проекта), могут при импорте автоматически вставляться в поля шильдика (на шильдик).

- Щелкните по кнопке , чтобы импортировать тексты проекта на шильдики.
- Изображение на кнопке изменится .

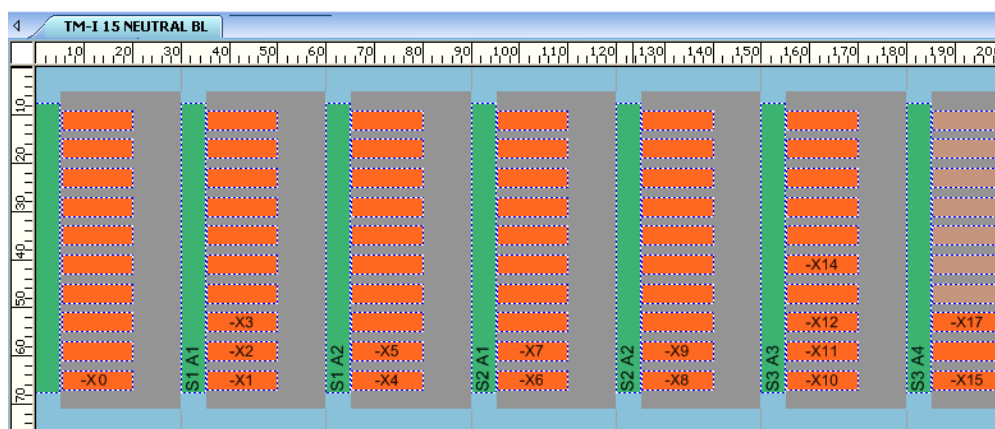
Пример:

Следующий текстовый файл необходимо импортировать с показанным преобразованием поля:

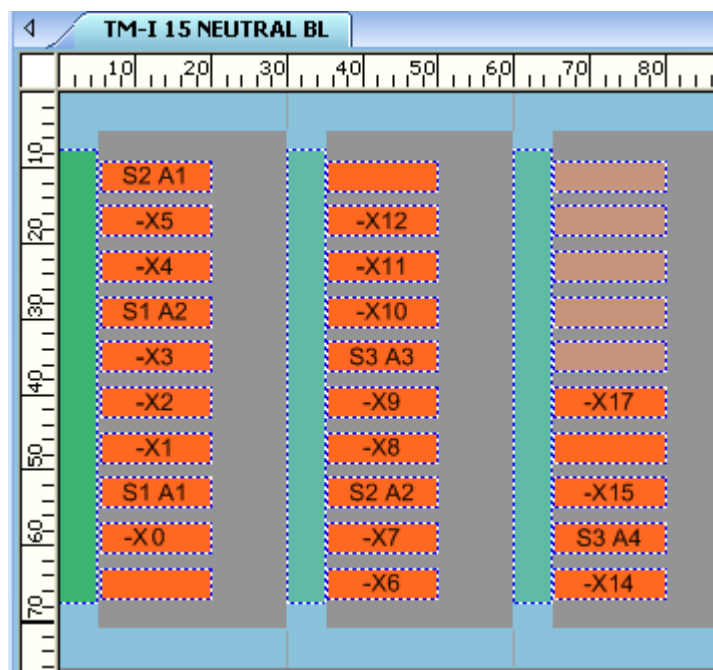
1	→ → -X0
2	S1 → A1 → -X1
3	S1 → A1 → -X2
4	S1 → A1 → -X3
5	S1 → A2 → -X4
6	S1 → A2 → -X5
7	S2 → A1 → -X6
8	S2 → A1 → -X7
9	S2 → A2 → -X8
10	S2 → A2 → -X9
11	S3 → A3 → -X10
12	→ → -X11
13	S3 → A3 → -X12
14	→ →
15	S3 → A3 → -X14
16	S3 → A4 → -X15
17	S3 → A4 →
18	S3 → A4 → -X17
19	
20	

Тип Выбора	<input checked="" type="radio"/> колонка за колонкой	<input type="radio"/> линия за линией									
PROJECT	=	Колонка 1	▼	Про	▼	Колонка 2	▼		▼		▼
MARKER	=	Колонка 3	▼		▼		▼		▼		▼

Импорт **БЕЗ** функции дает следующий результат:



Импорт **С** функцией дает следующий результат:



Добавить проект

Данная опция применима для маркировки без проектного уровня.

Тексты, находящиеся на уровне проекта (шильдик проекта), могут при импорте автоматически вставляться в поля шильдика (на шильдик).

Пример:

Импорт **БЕЗ** функции дает следующий результат:

Project 1 P1,M1
P1,M2
P1,M3
Project 2 P2,M1
P2,M2
P2,M3
Project 3 P3,M1
P3,M2
P3,M3
Project 1 2-P1,M1
2-P1,M2
2-P1,M3
Project 2 2-P2,M1
2-P2,M2
2-P2,M3
Project 1 3-P1,M1
3-P1,M2
3-P1,M3

Мастер импорта данных

Преобразование поля

☐ Добавить проект

MARKER = Колонка 2

Колонка 1	Колонка 2
Project 1	P1,M1
Project 1	P1,M2
Project 1	P1,M3
Project 2	P2,M1

6/15 MM WS

10	20	30	40	50	60	70
P1,M1	P1,M2	P1,M3				
P2,M1	P2,M2	P2,M3				
P3,M1	P3,M2	P3,M3				
2-P1,M1	2-P1,M2	2-P1,M3				
2-P2,M1	2-P2,M2	2-P2,M3				
3-P1,M1	3-P1,M2	3-P1,M3				

Импорт **С** функцией дает следующий результат:

Project 1 P1,M1
P1,M2
P1,M3
Project 2 P2,M1
P2,M2
P2,M3
Project 3 P3,M1
P3,M2
P3,M3
Project 1 2-P1,M1
2-P1,M2
2-P1,M3
Project 2 2-P2,M1
2-P2,M2
2-P2,M3
Project 1 3-P1,M1
3-P1,M2
3-P1,M3

Мастер импорта данных

Преобразование поля

☒ Добавить проект

Project Info = Колонка 1

MARKER = Колонка 2

Колонка 1	Колонка 2
Project 1	P1,M1
Project 1	P1,M2
Project 1	P1,M3
Project 2	P2,M1

6/15 MM WS

10	20	30	40	50	60	70
Project 1	P1,M1	P1,M2				
P1,M3	Project 2	P2,M1				
P2,M2	P2,M3	Project 3				
P3,M1	P3,M2	P3,M3				
Project 1	2-P1,M1	2-P1,M2				
2-P1,M3	Project 2	2-P2,M1				
2-P2,M2	2-P2,M3	Project 1				
3-P1,M1	3-P1,M2	3-P1,M3				

Назначение дополнительных свойств

Следующие дополнительные свойства можно назначить в колонках импорта:

Свойство:	Значение:
Шрифт:	Написание в соответствии с наименованием шрифта Windows Пример: "Times New Roman", "Century Gothic"
Размер:	Размер шрифта
Жирный шрифт:	1 = вкл., 0 = откл. (стандарт)
Курсив:	1 = вкл., 0 = откл. (стандарт)
Подчеркнуто:	1 = вкл., 0 = откл. (стандарт)
Перечеркивание:	1 = вкл., 0 = откл. (стандарт)
Цвет текста:	#RRGGBB = шестнадцатеричный цветовой код
Межзнаковый интервал:	Численное значение в %. См. Главу «Подбор размера шрифта» . Пример: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%
Верхний/нижний регистр:	Численное значение в %. См. Главу «Подбор размера шрифта» . Пример: 0 = Standard -5 = 5% subscript 3 = 3% superscript
Альбомная ориентация:	1 = по центру, 2 = по правому краю, 0 (и все другие значения) = по левому краю
Книжная ориентация:	1 = по центру, 2 = вверх, 0 (и все другие значения) = вниз
Ориентация текста:	0, 90, 180, 270
Граница:	0 = без 1 = слева 2 = сверху 4 = справа 8 = низ Пример 1: 5 = слева / справа Пример 2: 15 = слева / справа / сверху / снизу
Толщина:	Пример: 0,01 или 0.01

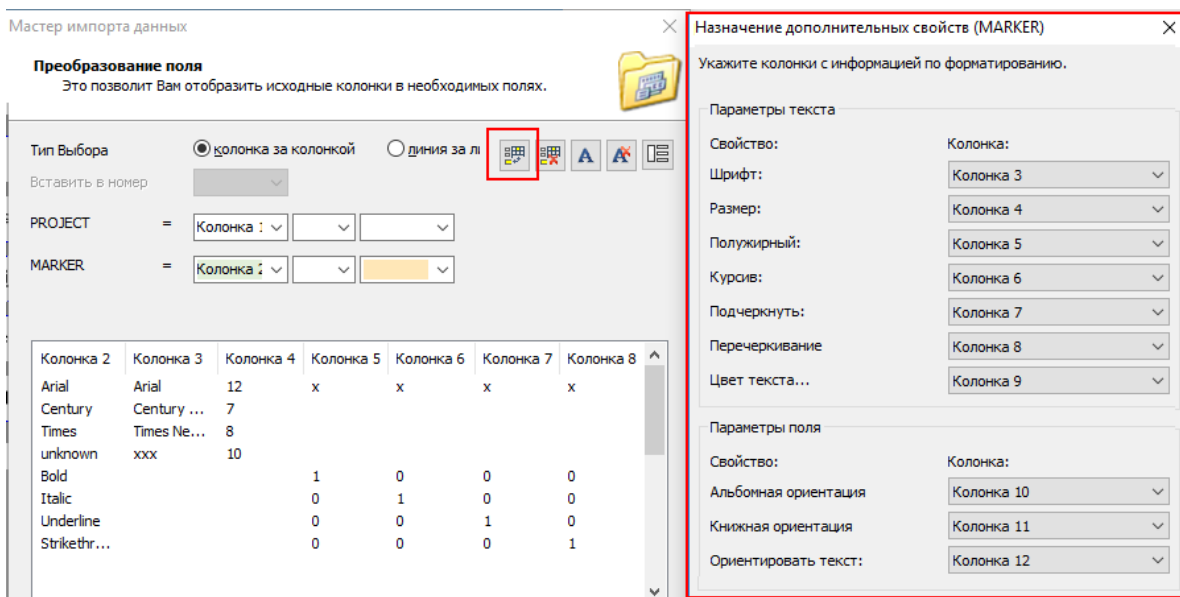
Единица измерения:	Выпадающее поле для выбора
Тип линии:	0 = Сплошная 1 = Штрих 2 = Точка 3 = Штрих-пунктир 4 = Штрих-двойной пунктир 5 = Нет
Цвет линии:	#RRGGBB = шестнадцатеричный цветовой код
Цвет заливки:	#RRGGBB = шестнадцатеричный цветовой код
Междустрочный интервал:	Численное значение в %. См. Главу « Подбор размера шрифта ».
	Пример: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%

Пример:

Файл импорта:

Project	Marker	Font	FontSize	Bold	Italic	Underlin	Striket	FontColor	HorizAlign	VertAlign	Orientation
P1	Arial	Arial	12	x	x	x	x				
	Century	Century Gothic	7								
	Times	Times New Roman	8								
	unknown	xxx	10								
P2	Bold			1	0	0	0		1	1	
	Italic			0	1	0	0	#000000	1	1	
	Underline			0	0	1	0	#000000	1	1	
	Strikethrough			0	0	0	1	#000000	1	1	
P3	Hor zent							#000000	1	1	
	Hor right							#000000	2	1	
	Hor left							#000000	0	1	
	Hor xxx							#000000	xxx	1	
P4	Vert middle							#000000	1	1	
	Vert top							#000000	1	2	
	Vert bottom							#000000	1	0	
	Vert xxx							#000000	1	xxx	
P5	0°							#000000	1	0	0
	90°							#000000	1	0	90
	180°							#000000	1	0	180
	270°							#000000	1	0	270
P6	Black							#000000			
	Red							#FF0000			
	Green							#00FF00			
	Blue							#0000FF			

Назначение поля:



Результат импорта:

<p>P1</p> <div> <div>unknown</div> <div>Times</div> <div>Century</div> <div>Arial</div> </div>	<p>P2</p> <div> <div>Strikethrough</div> <div><u>Underline</u></div> <div><i>Italic</i></div> <div>Bold</div> </div>	<p>P3</p> <div> <div>Hor xxx</div> <div>Hor left</div> <div>Hor right</div> <div>Hor zent</div> </div>	<p>P4</p> <div> <div>Vert xxx</div> <div>Vert bottom</div> <div>Vert top</div> <div>Vert middle</div> </div>	<p>P5</p> <div> <div>270°</div> <div>180°</div> <div>90°</div> <div>0°</div> </div>	<p>P6</p> <div> <div>Blue</div> <div>Green</div> <div>Red</div> <div>Black</div> </div>
--	--	--	--	---	---

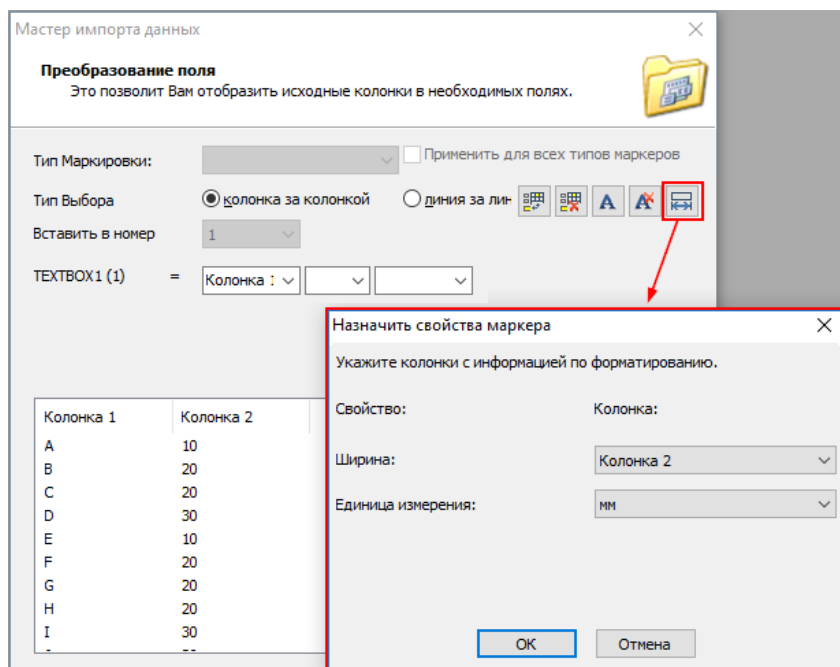
Длина маркера из файла импорта

Для непрерывных полос длину (или ширину) маркера можно выбрать в колонке файла импорта.

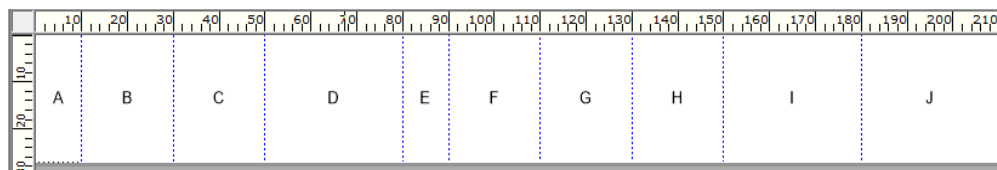
Данная функция доступна для следующих материалов: Непрерывные полосы

Пример:

Назначение поля:



Результат импорта:



Указание дополнительных характеристик: LPC

При создании файлов печати для приложения LPC-Tool в программе-ассистенте импорта можно указать дополнительные характеристики маркировщика.

Выбор функции доступен для следующих материалов: LPC-материал

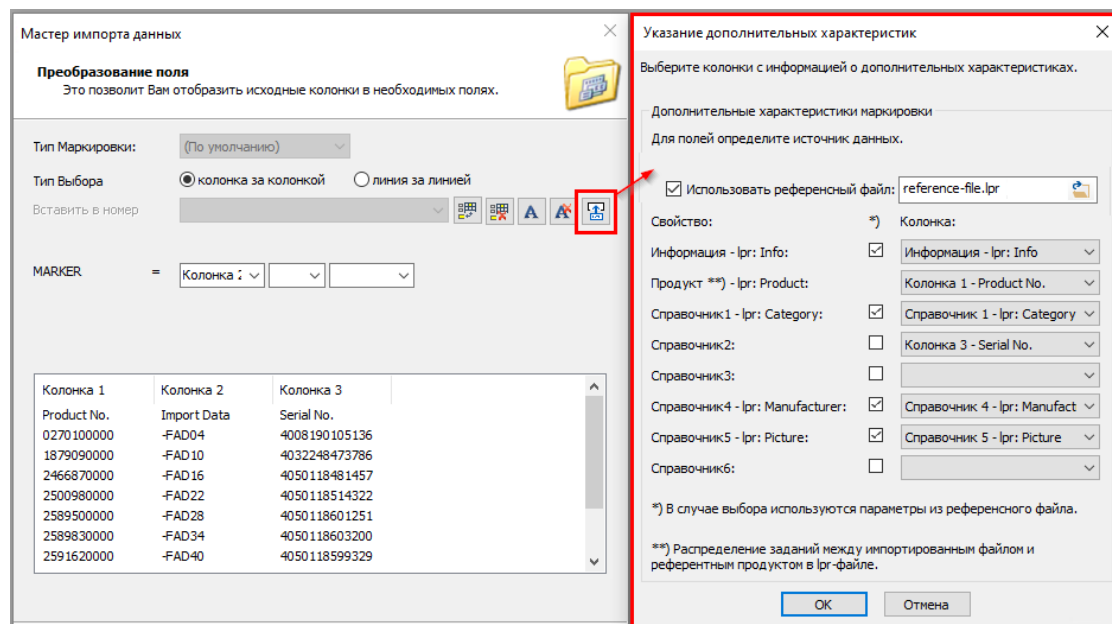
Данные дополнительные значения отображаются в разделе „Информационные поля“ приложения LPC-Tool.
См. справочник LPC-Tool.

Назначение полей доступно из следующих источников:

- Непосредственно при импорте
 - Из референсного файла (*.lpr). См. Главу «[lpr-файлы](#)».
- Колонка "Продукт" содержит справочную информацию, на ее основе при импорте данных назначаются соответствующие программные ячейки.

Пример:

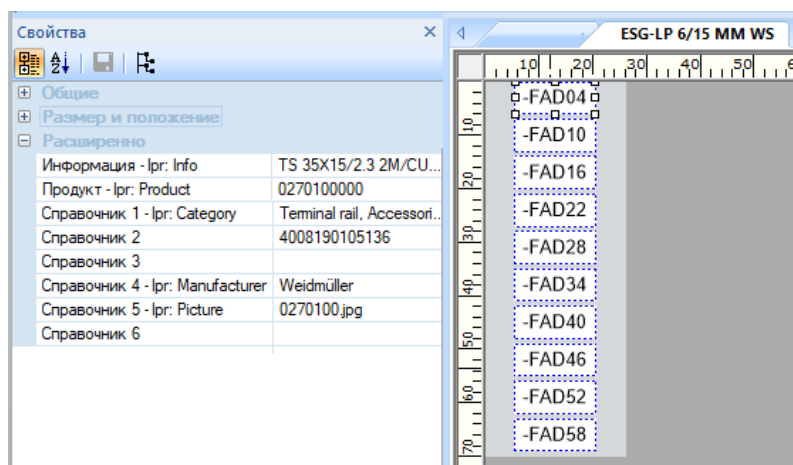
Назначение поля:




Референстный файл:

lpc-tool-reference-file.lpr					
	lpr: Info	lpr: Product	lpr: Category	lpr: Manufacturer	lpr: Picture
0001	TS 35X15/2.3 2M/CU/BK	0270100000	Terminal rail, Accessor	Weidmüller	0270100.jpg
0002	TS 35X7.5/5X18 2M/ST/SZ	1879090000	Terminal rail, Accessor.	Weidmüller	0514500.jpg
0003	PRO TOP1 120W 24V 5A	2466870000	Power supply, switch-1	Weidmüller	2466870.jpg
0004	SCS 24VDC P1SIL3DS I	2500980000	SAFESERIES, Safety relé	Weidmüller	2500980.jpg
0005	CD-BO 100X120 4/6 GY	2589500000	Cable duct, 100 mm x	Weidmüller	2500980.jpg

Результат импорта:

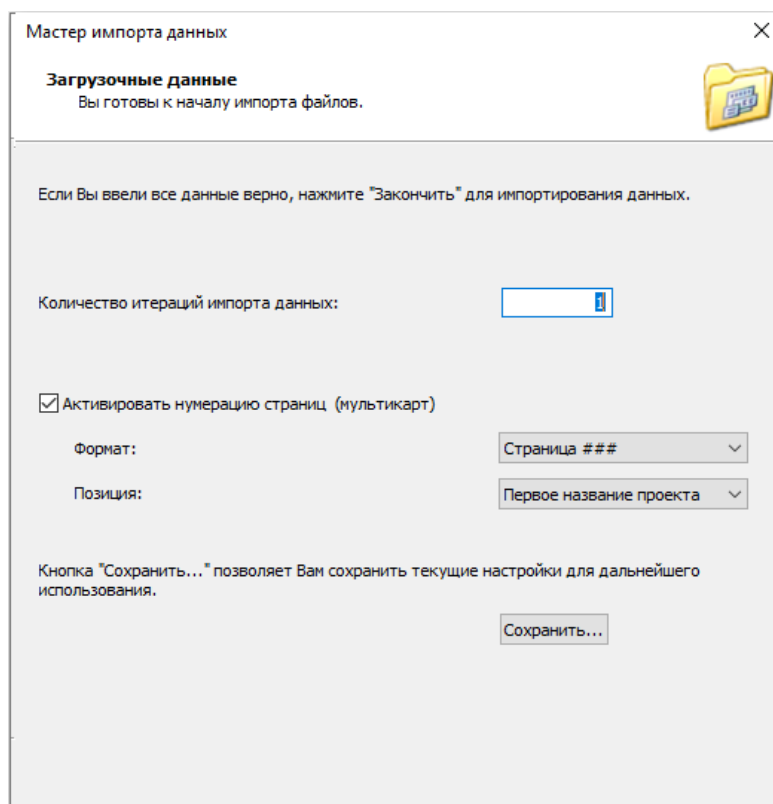


 В файле проекта отображение дополнительных характеристик маркировки в приложении LPC-Tool отобразится при наведении курсора на маркировку и нажатии "Strg + правая клавиша мыши".

Шаг 8: Сохранение и завершение

В следующем шаге импорт завершается. При этом Вам предлагаются следующие опции:

- Задать количество повторений импорта
- Сохранить ^{ССР}Заданные шаги импорта сохраняются в виде файла сценария (см. главу «[Автоматизированный импорт](#)» или «[Импорт группы](#)»).
- Закончить
Осуществляется импорт исходного файла с заданными настройками.
- Активировать нумерацию страниц (мультикарт)
В процессе импорта на произвольном уровне добавляется нумерация страниц. Это относится исключительно к Мультикартам. См. Главу «[Поля](#)».



Если данные были импортированы без ошибок, на экране отображается сообщение с указанием количества импортированных наборов данных:

В ходе импорта возможна автоматическая адаптация символов с помощью „Поиск“ и „Замена“ (см. главу «Диалоговое окно опций», раздел «[Импортировать](#)»).

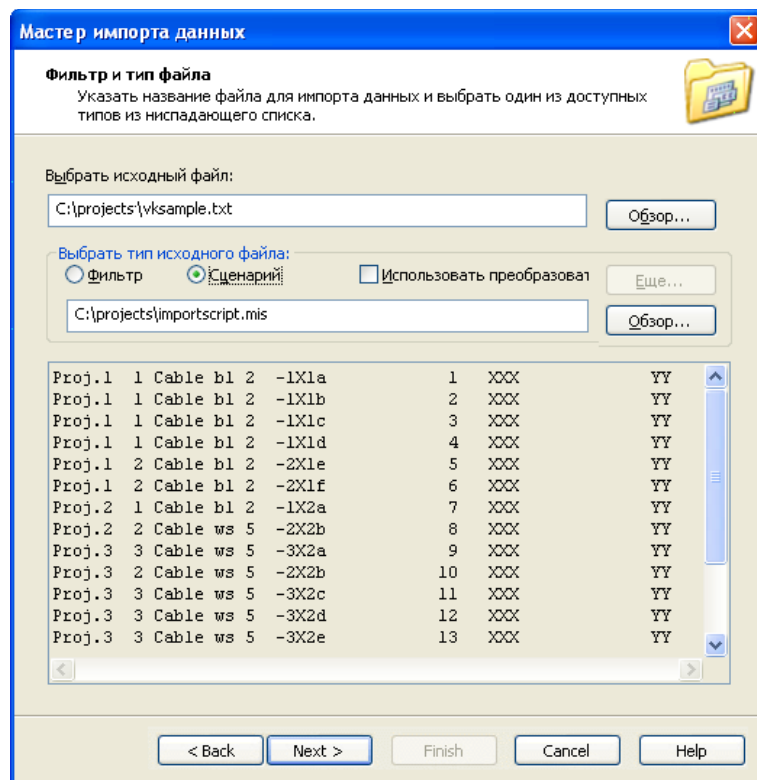


Если в текстовом поле в рабочей зоне после импорта появляется красный треугольник, импортированный текст не вмещается в поле. Текст отображается не весь и будет напечатан не полностью. В этом случае необходимо сократить текст или уменьшить размер шрифта! (см. главу «Подобрать размера шрифта»)

Автоматизированный импорт

Если Вы уже провели импорт и сохранили этот сценарий (см. раздел «[Шаг 8: Сохранение и завершение](#)»), Вы можете повторно использовать этот сценарий.

- Начните импорт, как описано в главе «[Начало импорта](#)».



Выбрать исходный файл

- Нажмите кнопку **Обзор...**. Откроется окно, в котором Вы сможете выбрать файл, который необходимо импортировать.
- Выберите файл, который необходимо импортировать, и нажмите кнопку **Открыть**.

Теперь в поле «Выбрать исходный файл» отображается путь и имя файла, который Вы хотите импортировать.

Выбрать сценарий импорта

- Выберите в качестве типа исходного файла **сценарий импорта** и щелкните по кнопке **Обзор....**
- **Откройте** файл сценария (*.mis).
- Нажмите на кнопку **Завершить** или **Если** Вы хотите внести исправления, щелкните по кнопке **Далее >**.

Начнется выполнение сценария импорта, и данные будут добавлены в тип шильдика.

Импорт группы

Импорт группы является автоматизированным.
Вам предоставлены следующие возможности:

- Импорт одного или нескольких различных исходных файлов.
- Каждый исходный файл может импортироваться по своему собственному сценарию импорта (см. «[Шаг 8: Сохранение и завершение](#)»).
- Вы можете импортировать данные в типы шильдика из каталога или шаблонов (*.mpt).
- Вы можете импортировать данные в типы шильдика открытого проекта.
- Составленная Вами группа может быть сохранена и в любое время загружена повторно.
- Сохраненный файл группового импорта «*.bis» можно также открыть вызовом из командной строки.

Начните импорт группы посредством меню **Файл > Импорт группы...**

Импорт группы

Файлы

Файл Источника: C:\ProgramData\Weidmueller\M-Print PRO\data\Typelabel.txt

Файл сценария: C:\ProgramData\Weidmueller\M-Print PRO\data\Typelabel_Weidmueller.mis

Целевая область:

☐ Новый тип маркера

☒ Тип маркера в проекте

☒ В начале ☐ В конце

SubProject\SM 27\27 NEUTRAL WS

Добавить Замена

Список файлов


Файл Источника	Файл сценария	Тип Маркировки
C:\USB\Weidmueller\Testcomplete\...	C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pr...	*ELS 7/40 MC NEUTRAL WS
C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pri...	C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pr...	THM MT 30X Pica 101/74 SI
C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pri...	C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pr...	CC 15/17 K MC NEUTRAL GE

Загрузить настройки... Сохранить Настройки... Импортировать Отмена

Звездочка у перечисляемых пунктов в колонке «Тип шильдика» означает, что в качестве целевого файла импорта выбран шаблон (*.mpt) (см. главу «[Шаблоны](#)»).

Создать / добавить группу


- Для того чтобы придать группе новый сценарий импорта, необходимо заполнить поля «Исходный файл», «Файл сценария» и «Целевая область».

Для этого каждый раз выбирайте кнопку .

- В целевой области Вы также можете выбрать, должны ли данные импортироваться в новый тип шильдика или в тип шильдика из открытого в данный момент проекта. Во втором случае Вы дополнительно можете выбрать, будут ли данные вставлены в начале соответствующего типа шильдика или в его конце.
- Щелкните по кнопке **Добавить**, чтобы добавить в группу выбранную комбинацию импорта.

Изменить группу

Изменить конфигурацию импорта

- Щелкните в списке по группе, которую необходимо изменить.
- Измените конфигурацию импорта, используя кнопки  или варианты выбора в целевой области.
- Измените группу, нажав **Скорректировать**.

Переместить группу

- Для изменения порядка обработки групп используйте кнопки со стрелками.

Удалить группы



Удаляет из списка выделенный пункт.



Удаляет ВСЕ перечисляемые пункты.



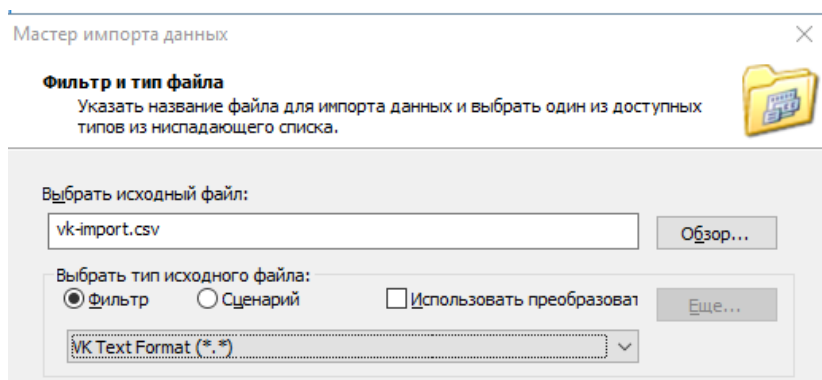
Удаление осуществляется без контрольного запроса!

VK-импорт

При использовании vk-фильтра отдельные строки импорта могут содержать информацию для материала импорта, а импорт выполняется на базе данного материала.

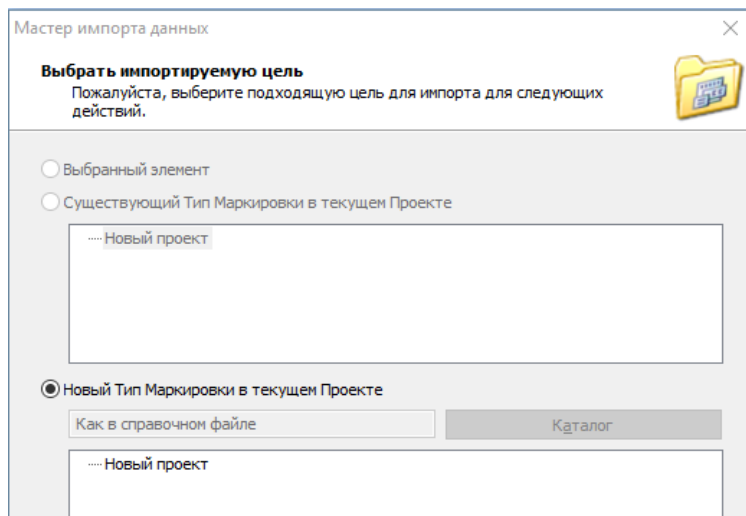
Фильтр VK-импорта

- В качестве фильтра импорта выберите фильтр: „VK Text Format“



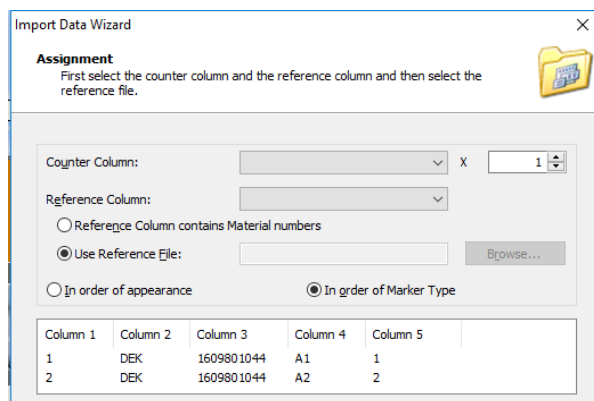
Цель VK-импорта

При указании целевого объекта импорта возможен импорт только по типам меток референтного файла. См. Главу «[Колонка референтных значений](#)».



Назначение VK

Для выбора доступны различные возможности.



Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: X

Reference Column:

☐ Reference Column contains Material numbers
☒ Use Reference File:

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

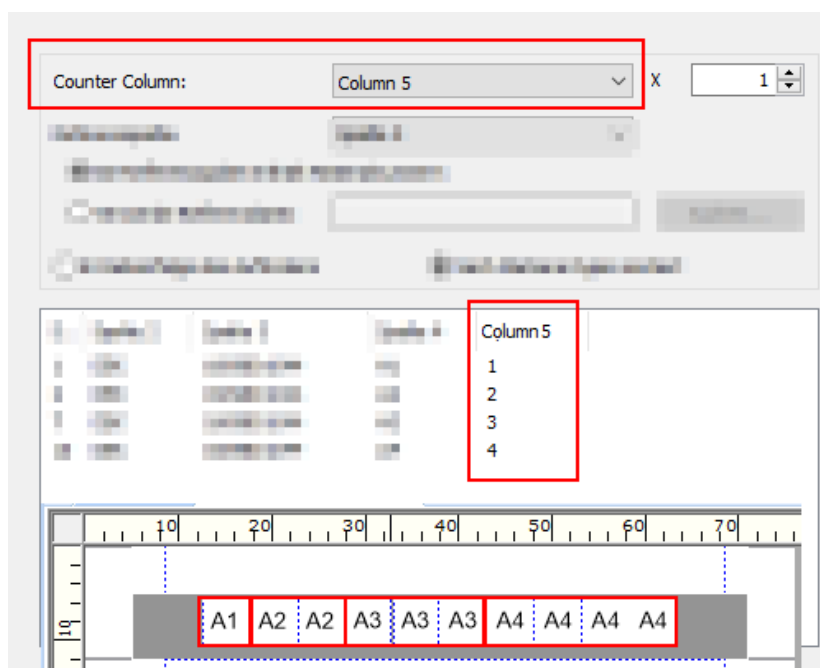
Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2

Колонка с указанием количества

В выбранной колонке появляется числовое значение, определяющее частоту импорта соответствующей строки.

Данное значение колонки может дополнительно умножаться на коэффициент.

Пример:



Counter Column: X

Reference Column:

☐ Reference Column contains Material numbers
☒ Use Reference File:

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2

Колонка референтных значений

В референтной колонке определяется целевой раздел для импорта.
В каждой строке импорта содержится информация, по какому типу маркера должен производиться импорт.

На выбор имеются две опции референтных значений:

- В референтной колонке указаны артикулы материала
- Используйте референтный файл

В референтной колонке указаны артикулы материала

В референтной колонке файла импорта указан артикул материала как целевой объект импорта.

Пример:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: [] X [1]

Reference Column: [Column 3]

☒ Reference Column contains Material numbers
☐ Use Reference File: [] Browse...
☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	CC	1131920000	21	
4	CC	1131920000	22	
5	SM	1248610000	Z-1-X	
6	SM	1248610000	Z-2-X	
7	DEK	1609801044	A3	3
8	CC	1131920000	23	
9	SM	1248610000	Z-3-X	
10	DEK	1609801044	A4	4

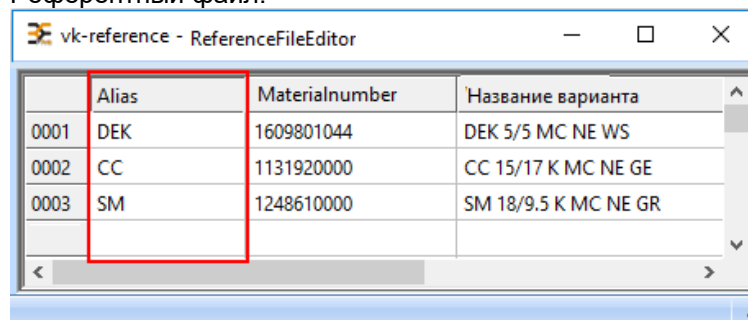
Используйте референтный файл

В референтной колонке файла импорта указано дополнительное название, содержащееся в референтном файле и соотнесенное с материалом.

- Сначала в файле импорта выберите референтную колонку
- Выберите из списка референтный файл (*.mpr). См. Главу «[Редактора референтного файла](#)».

Пример:

Референтный файл:

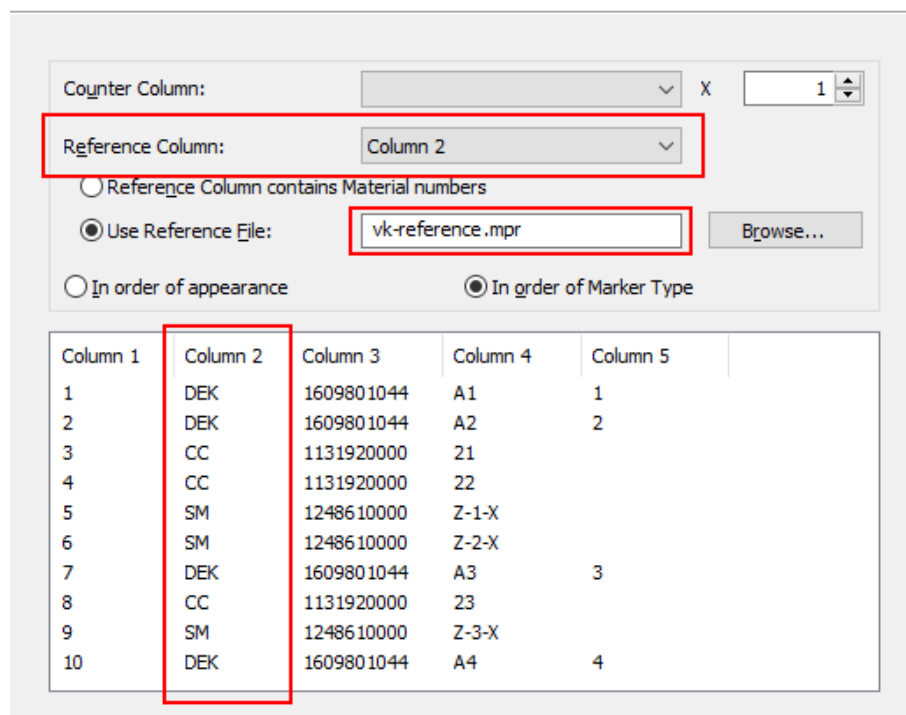


	Alias	MaterialNumber	Название варианта
0001	DEK	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS
0002	CC	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE
0003	SM	1248610000	SM 18/9.5 K MC NE GR

Соответствие:
Import Data Wizard

Assignment

First select the counter column and the reference column and then select the reference file.



Counter Column: X

Reference Column:

☐ Reference Column contains Material numbers

☒ Use Reference File: Browse...

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	CC	1131920000	21	
4	CC	1131920000	22	
5	SM	1248610000	Z-1-X	
6	SM	1248610000	Z-2-X	
7	DEK	1609801044	A3	3
8	CC	1131920000	23	
9	SM	1248610000	Z-3-X	
10	DEK	1609801044	A4	4

Результат:

	DEK 5/5 MC NE WS	CC 15/17 K MC NE GE	SM 18/9.5 K MC NE GR
DEK	A1 A2 A3 A4		
CC		21 22	
SM			X1 X2 X3
CC		23	

В референтной колонке нет значений

Если в референтной колонке значения не указаны, автоматически применяется референтное значение предшествующей строки. В случае сомнения на экране появляется указание, а назначение данных производится в процессе импорта на базе каталога.

Отсутствующие референтные значения

В случае сомнения на экране появляется указание, а назначение данных производится в процессе импорта на базе каталога.

В последовательности появления

Если строки импорта в колонках примечаний соотнести с различными типами маркеров, то, соответственно, появятся и будут импортированы новые типы маркеров.

Пример:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: [] X [1]

Reference Column: [Column 2]

☐ Reference Column contains Material numbers

☒ Use Reference File: [vk-reference.mpr] [Browse...]

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 4
1	DEK	A1
2	DEK	A2
3	CC	Z1
4	CC	Z2
5	SM	Z-1-X
6	SM	Z-2-X
7	DEK	A3
8	CC	Z3
9	SM	Z-3-X

DEK 5/5 MC NE WS CC 15/17 K MC NE GE SM 18/9.5 K MC NE GR DEK 5/5 MC NE WS CC 15/17 K MC NE GE SM 18/9.5 K MC NE GR

30 1 50 60 2 80 90 100 3 120 130 140 4 160 170 180 5 190 200 210 6 230 240

Сортировка по типам маркеров

Строки импорта сортируются в зависимости от типов маркеров в колонке примечаний, группируются, затем выполняется их импорт с учетом соответствующего типа маркера.

Пример:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: [] X [1]

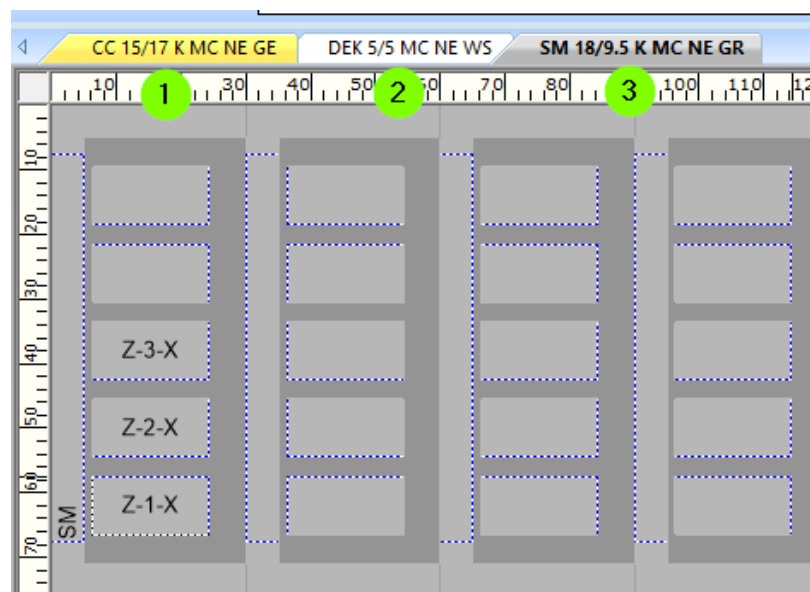
Reference Column: [Column 2]

☐ Reference Column contains Material numbers

☒ Use Reference File: [vk-reference.mpr] [Browse...]

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 4
1	DEK	A1
2	DEK	A2
3	CC	21
4	CC	22
5	SM	Z-1-X
6	SM	Z-2-X
7	DEK	A3
8	CC	23
9	SM	Z-3-X



Назначение VK-полей

Кроме общих назначений полей (см. главу "Шаг 7: Преобразование поля") можно назначить поля для различных типов маркеров.

Мастер импорта данных

Преобразование поля
Это позволит Вам отобразить исходные колонки в необходимых полях.

Тип Маркировки: (По умолчанию) ▾

Тип Выбора: ☒ колонка за колонкой ☐ линия за линией

Вставить в номер: ▾

MARKER = ▾

TEXTBOX1 = ▾

TextboxTop = ▾

Колонка 1	Колонка 2	Колонка 3	Колонка 4	Колонка 5
58	label		t5	
59	leporello		t6	
60	multicard		t7	

(По умолчанию)

По умолчанию отображаются все имеющиеся элементы всех типов маркеров, куда можно производить импорт.

Применяется имеющаяся логика импорта (до версии программы 8.4).

Выбранный Тип Маркировки

Если в поле выбора указывается какой-либо тип маркировки, то отображаются только соответствующие ему элементы.

Поэтому эти поля могут быть назначены индивидуально для каждого типа маркировки.

Мастер импорта данных

Преобразование поля
Это позволит Вам отобразить исходные колонки в необходимых полях.

Тип Маркировки: multicard.mpt ▾ ☐ Применить для всех типов маркеров

Тип Выбора: ☒ колонка за колонкой ☐ линия за линией

Вставить в номер: ▾

PROJECT = ▾

MARKER = ▾

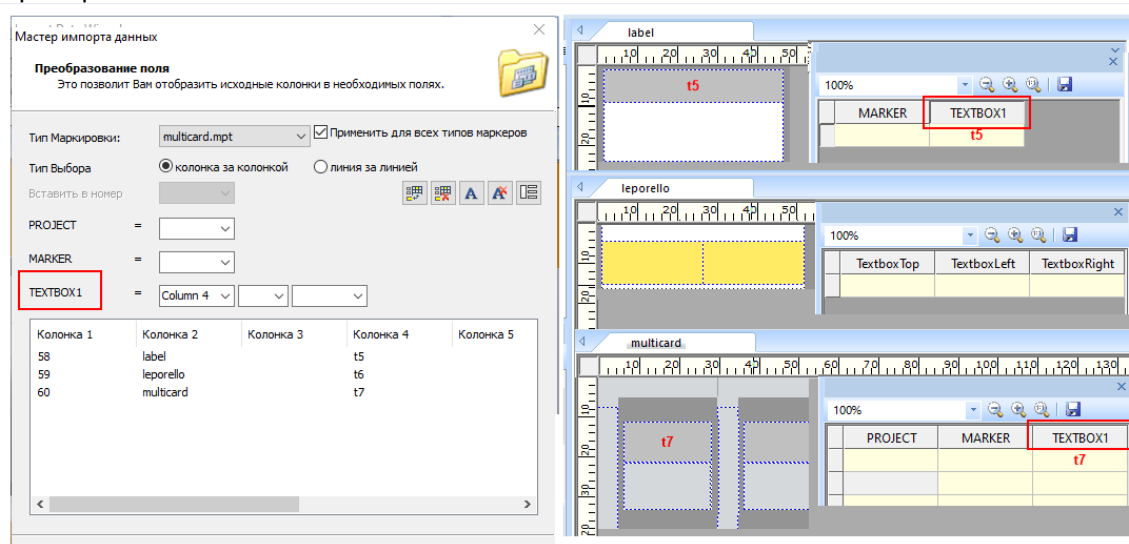
TEXTBOX1 = ▾

Колонка 1	Колонка 2	Колонка 3	Колонка 4	Колонка 5
58	label		t5	
59	leporello		t6	
60	multicard		t7	

Применить для всех типов маркеров

При активации данной опции - при пролистывании страницы - поля, назначенные для выбранного типа маркера, используются на всех одноименных полях всех остальных типов маркеров.

Пример:



VK-импорт по шаблонам

Импорт посредством VK-фильтра может быть выполнен по шаблонам (Templates). См. главу [«Шаблоны»](#).

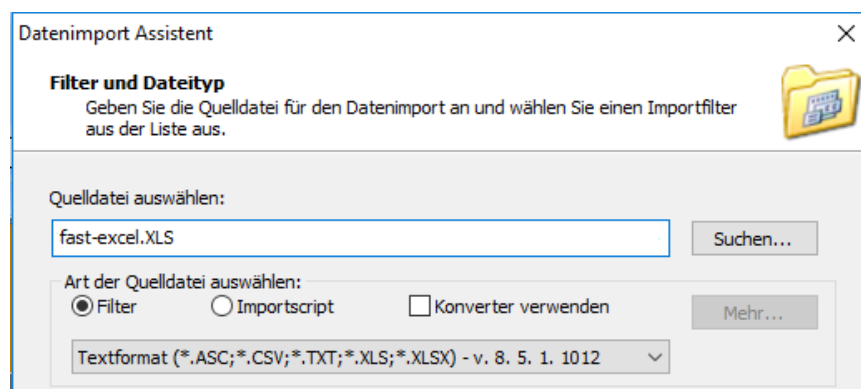
Быстрый импорт Excel®

В рамках быстрого импорта Excel® выбранные в результате применения фильтра диапазоны таблицы Excel® могут быть импортированы или выведены на печать с помощью подготовленного скрипта импорта.

Подготовить быстрый импорт Excel®

Выполните импорт файла, чтобы определить и сохранить основные значения.

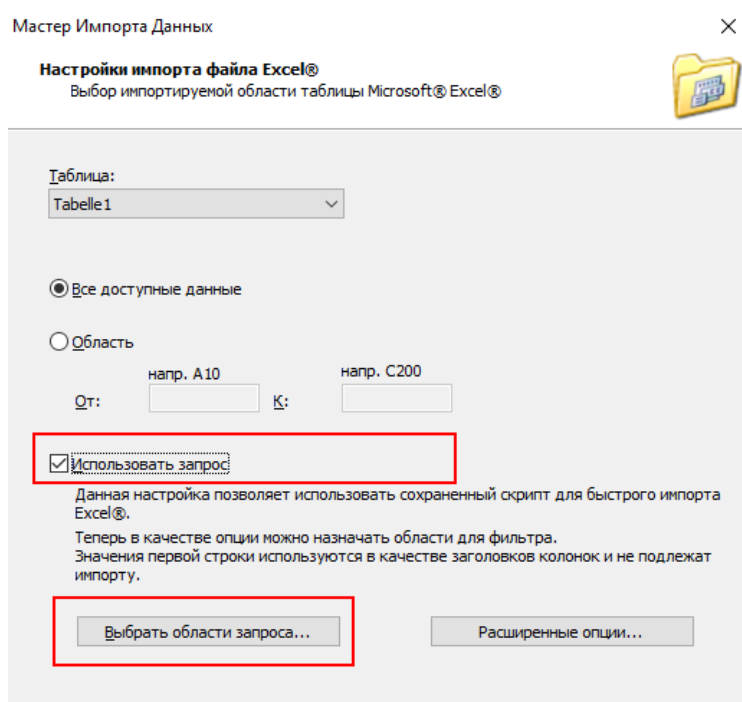
- Выберите файл Excel® в качестве исходного



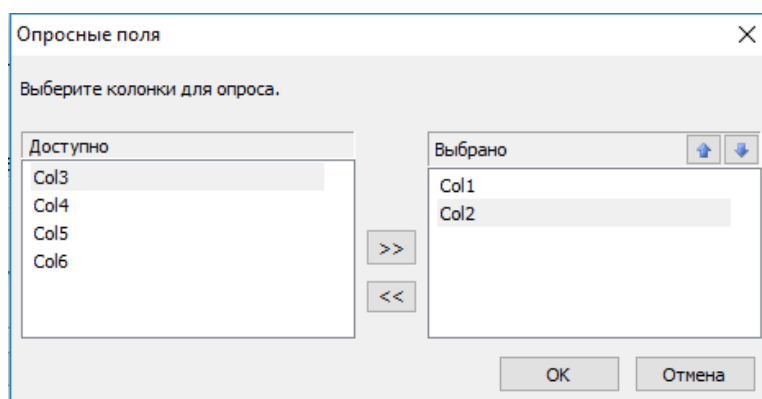
В примере использован следующий файл импорта:


	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	
3	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	
4	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	
5	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	
6	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	
7	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	
8	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
9	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
10	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
11	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	
12	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	
13	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	
14	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
15	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
16	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

- Wählen Sie folgende Option aus: „Abfrage anwenden“
- Выберите следующую опцию: „Применить опрос“



- В диалоговом окне выберите колонки файла Excel®, которые затем могут служить полями опроса.



- 
 Импорт выполняется автоматически после второй строки, первая строка воспринимается как заголовок колонок.
- Щелкните по кнопке: „Расширенные опции...“. Ввод данного значения не является обязательным.

Мастер Импорта Данных

Настройки импорта файла Excel®
Выбор импортируемой области таблицы Microsoft® Excel®

Таблица: Tabelle1

☒ Все доступные данные

☐ Область

напр. A10 напр. C200

От: К:

☒ Использовать запрос

Данная настройка позволяет использовать сохраненный скрипт для быстрого импорта Excel®.
Теперь в качестве опции можно назначать области для фильтра.
Значения первой строки используются в качестве заголовков колонок и не подлежат импорту.

Выбрать области запроса... Расширенные опции...

Расширенные опции

☒ **Активировать фильтр состояния процесса:**
Фильтр состояния процесса.

Колонка: Col6

Начальный параметр: X

☒ **Проектная информация**
Для заполнения первого маркера частью имени файла (например, название проекта) укажите следующие параметры.

Путь/Имя файла: F:\ProgramData\weidmueller\IM-Print PRO\data\fast-excel.xlsx

Найти: \

Начни с (наличие поля для поиска): 5 Длина 10

Результат: fast-excel

OK Отмена

Активировать фильтр состояния процесса:

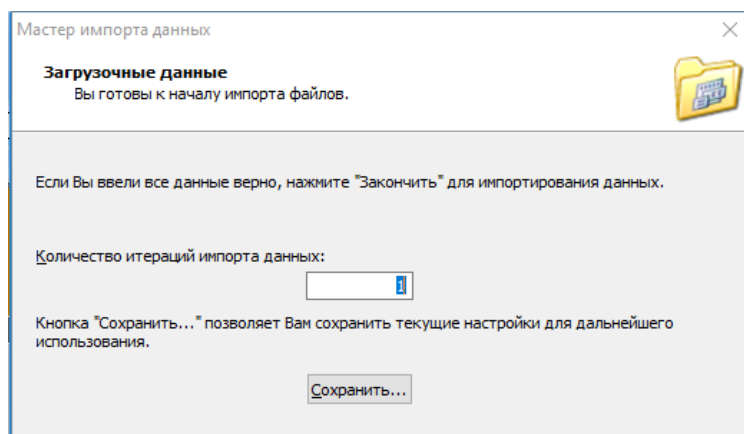
Если Вы хотите в файле Excel® сохранить статус импорта (после быстрого импорта Excel®), в диалоговом окне выберите пустую колонку. Здесь сохранится значение статуса после импорта.


Проектная информация

Для заполнения первого маркера частью имени файла (например, название проекта) укажите следующие параметры.

- Сохраните Ваши операции как файл скрипта (*.mis).

С помощью названного файла скрипта можно выполнить быстрый импорт Excel®.




 Если Вы выполняете импорт настроек, то импортируются лишь 20 блоков, а не полный файл импорта.

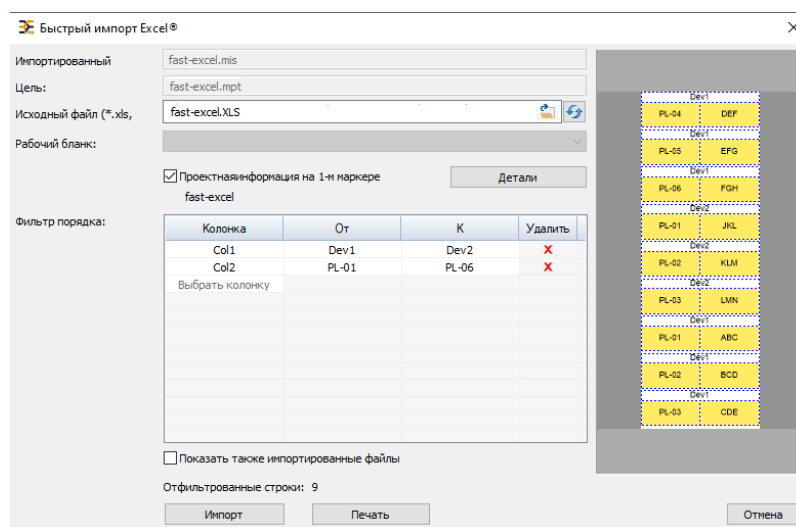
Выполнить быстрый импорт Excel®

Для быстрого импорта Excel® необходимо открыть файл скрипта (*.mis) в программной среде.

- Выберите пункт меню **Файл > Открыть**.
- Выберите файл скрипта (*.mis), подготовленный для быстрого импорта Excel®.

 Необходимо создать файл скрипта с применением настроек этапа 1. См. Главу «[Подготовить быстрый импорт Excel®](#)».


Открывается диалоговое окно для быстрого импорта Excel®.



Колонка	От	К	Удалить
Col1	Dev1	Dev2	X
Col2	PL-01	PL-06	X
Выбрать колонку			

Исходный файл:

Файл Excel®, назначенный для импорта.


 Заголовки колонок файла должны соответствовать файлу скрипта.

Проектная информация на 1-м маркере

Для заполнения первого маркера частью имени файла (например, название проекта) укажите следующие параметры.

Фильтр порядка:

Здесь отображаются колонки, выбранные для запроса на этапе 1. Комбинация различных строк и колонок означает выбор диапазона импорта.

 Если в фильтре диапазона не выбраны значения, будет произведен импорт всех строк исходного файла

Пример:

Колонка		От	К	
Col1	Dev1	Dev2		
Col2	PL-01	PL-06		

		C	D	E	F	G	H
Col1	Col2		Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF
Dev1	PL-04		Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG
Dev1	PL-05		Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH
Dev1	PL-06		Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL
Dev1	PL-07		Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM
Dev1	PL-08		Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN
Dev1	PL-09		Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC
Dev2	PL-01		Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD
Dev2	PL-02		Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE
Dev2	PL-03						
Dev3	PL-01						
Dev3	PL-02						
Dev3	PL-03						
Dev1	PL-01						
Dev1	PL-02						
Dev1	PL-03						
Dev4	PL-01						

Показать также импортированные файлы:

Если выбран флажок для выделения значений, то отображаются также блоки данных, которые уже были отмечены на предыдущих циклах.

Предварительный просмотр:

При щелчке мышкой на диапазоне изображения откроется окно предварительного просмотра.

Пример

После выполнения быстрого импорта Excel® исходный файл из данной главы импортирован и обновлен следующим образом:

fast-excel		
Dev1		
PL-04	DEF	
Dev1		
PL-05	EFG	
Dev1		
PL-06	FGH	
Dev2		
PL-01	JKL	
Dev2		
PL-02	KLM	
Dev2		
PL-03	LMN	
Dev1		
PL-01	ABC	
Dev1		
PL-02	BCD	
Dev1		
PL-03	CDE	

TextboxTop	TextboxLeft	TextboxRight
fast-excel		
Dev1	PL-04	DEF
Dev1	PL-05	EFG
Dev1	PL-06	FGH
Dev2	PL-01	JKL
Dev2	PL-02	KLM
Dev2	PL-03	LMN
Dev1	PL-01	ABC
Dev1	PL-02	BCD
Dev1	PL-03	CDE

	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	X
3	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	X
4	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	X
5	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
6	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
7	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
8	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	X
9	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	X
10	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	X
11	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
12	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
13	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
14	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	X
15	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	X
16	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	X
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

Конвертер

Конвертер позволяет проводить предварительную фильтрацию исходного файла. Он может задействоваться либо посредством мастера импорта (см. главу «Настройки в мастере импорта»), либо посредством командной строки (см. главу «Параметры вызова конвертера»).

Конвертер QLS

При использовании конвертера QLS определенное количество строк объединяется в одну строку.

Если в диалоговом окне импорта (см. главу «[Импорт вручную](#)») выбран конвертер «QLSConverter.exe», импортируемый файл автоматически предварительно фильтруется (см. пример импорта QLS).

По умолчанию файл «QLSConverter.exe» использует следующие настройки:

Разделитель: Точка с запятой
Количество объединенных строк: 2

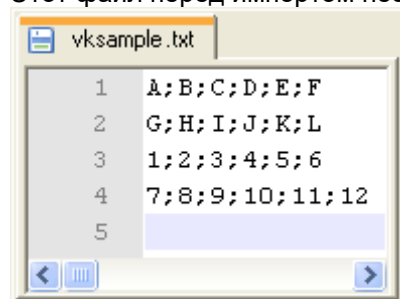
Настраиваемые параметры Вы найдете в главе «Вызов параметров конвертера».

Пример импорта QLS:

Заказчик желает импортировать данные, объединяя каждые 2 строки исходного файла в 1 строку в программе.

Исходный файл:

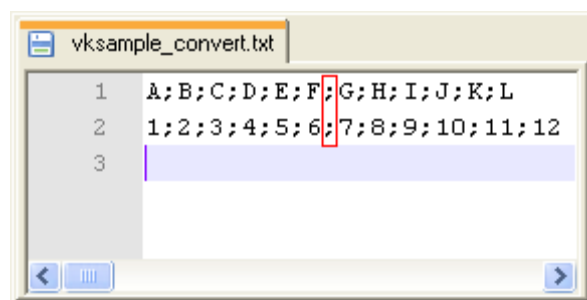
Этот файл перед импортом необходимо конвертировать.



Выходной файл:

Этот файл будет импортироваться.

По умолчанию соединенные друг с другом строки разделяются точкой с запятой (см. рисунок).



Конвертер TNV

При использовании конвертера TNV две пары колонок одной строки преобразуются в две строки и отделяются друг от друга новым разделительным символом.

Если в диалоговом окне импорта (см. главу «[Импорт вручную](#)») выбирается конвертер «TNVConverter.exe», импортируемый файл автоматически предварительно фильтруется (см. пример импорта TNV).

По умолчанию файл «TNVConverter.exe» использует следующие настройки:

Разделитель для исходного файла:	Точка с запятой
Разделитель для выходного файла:	Двоеточие
Связанные пары столбцов:	Столбец 0 со столбцом 1 и столбец 3 со столбцом 4

Настраиваемые параметры Вы найдете в главе «Вызов параметров конвертера».

Разделители для выходного файла автоматически извлекаются из параметра «pair1».

Если в качестве разделителя для выходного файла используется символ конвейеризации «|», то колонки объединяются БЕЗ разделителя. Символ конвейеризации стоит вместо «без разделителя».



Колонки могут обозначаться только числами, первой колонкой исходного файла является колонка 0.



Пустые строки или пары колонок без содержания не импортируются.

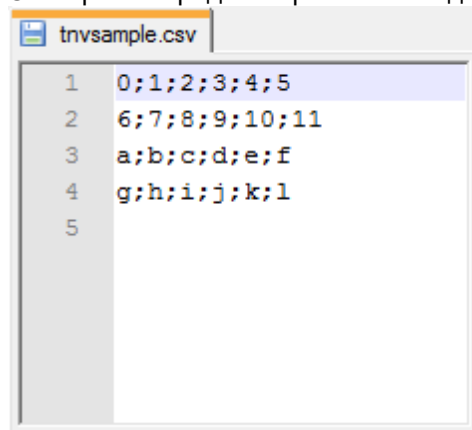
Пример импорта TNV 1:

Заказчик желает в каждой строке исходного файла объединить по две колонки и импортировать их в программу в виде новой строки.

Дополнительные параметры выбраны не были.

Исходный файл:

Этот файл перед импортом необходимо конвертировать.



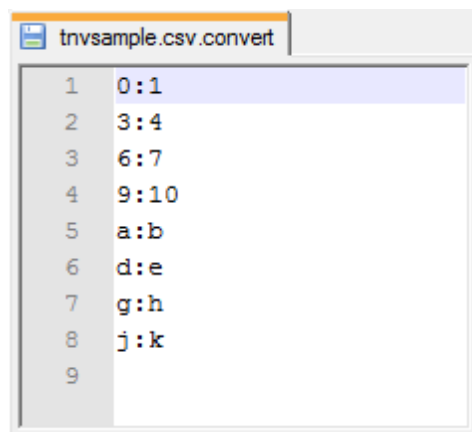
Выходной файл:

Этот файл был конвертирован посредством конвертера TNV и после этого может импортироваться.

(см. рисунок).

Импорт проводится с параметрами по умолчанию:

- Разделитель для исходного файла: Точка с запятой
- Разделитель для выходного файла: Двоеточие
- Связанные пары столбцов: Столбец 0 со столбцом 1 и столбец 3 со столбцом 4



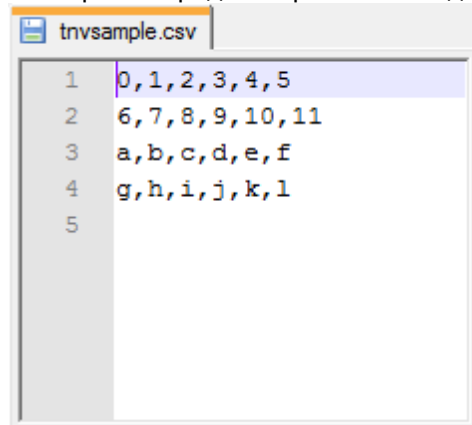
Пример импорта TNV 2:

Импорт проводится со следующими параметрами: -separator:»,» -pair1:"2|5" -pair2:"3|4"

- Разделитель для исходного файла: Запятая
- Разделитель для распечатываемого файла: без разделителя
- Связанные пары столбцов: Столбец 2 со столбцом 5 и столбец 3 со столбцом 4

Исходный файл:

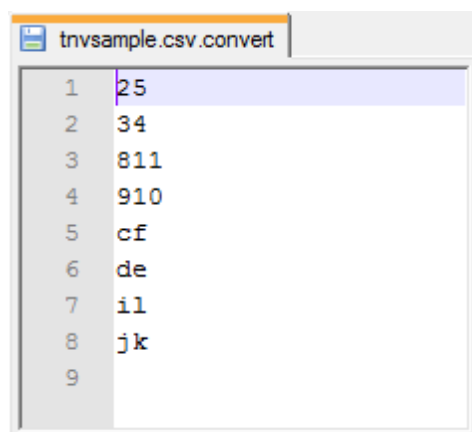
Этот файл перед импортом необходимо конвертировать.



1	0,1,2,3,4,5
2	6,7,8,9,10,11
3	a,b,c,d,e,f
4	g,h,i,j,k,l
5	

Выходной файл:

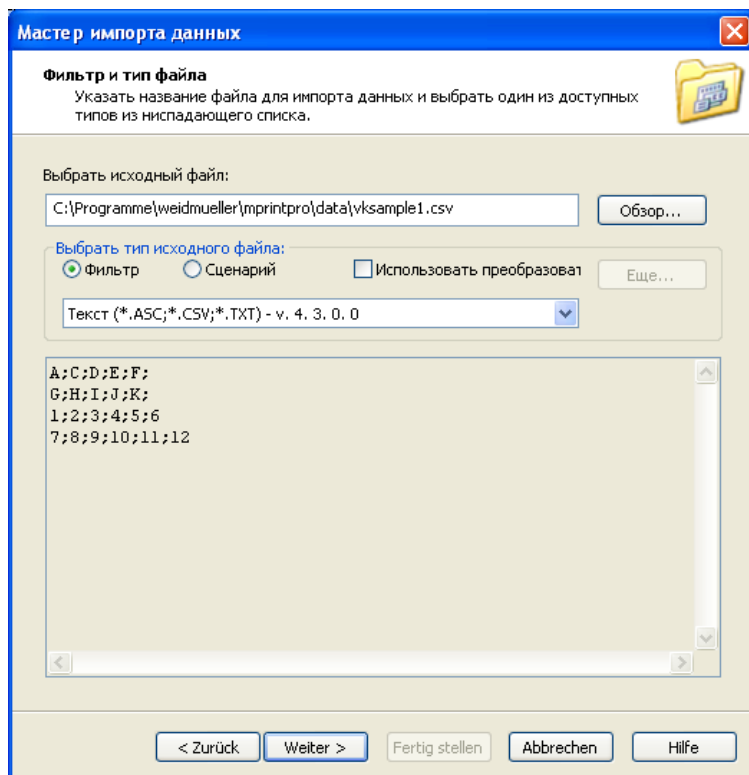
Этот файл был конвертирован посредством конвертера TNV и после этого может импортироваться.
(см. рисунок).



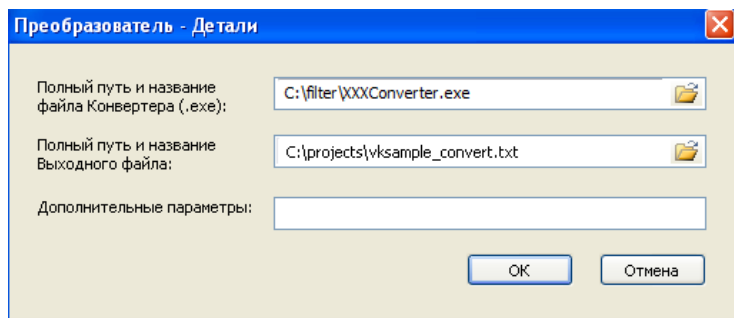
1	25
2	34
3	811
4	910
5	cf
6	de
7	il
8	jk
9	

Настройки в мастере импорта

- Выберите исходный файл «vksample.txt».
- Установите флажок для параметра «Использовать конвертер» и щелкните по кнопке «Больше...».



Откроется диалоговое окно настройки Параметры конвертера.



- Для выбора файла конвертера «XXXConverter.exe» и выходного файла используйте соответствующие кнопки выбора.
- Если поле выходного файла остается пустым, при его создании используется путь входного файла, а к имени входного файла добавляется расширение «convert».
- В поле «Дополнительные параметры» могут задаваться разделители и пары колонок.
- Чтобы вернуться в мастер импорта, нажмите кнопку «ОК».

Дальнейшее выполнение импорта осуществляется с выходным файлом.



Для того чтобы запустить файл конвертера «XXXConverter.exe» с другими параметрами, он должен управляться из командной строки (см. главу «Параметры вызова конвертера»).

Показать заголовок файла импорта

Для файлов импорта со множеством колонок может оказаться полезной возможность просмотра заголовков колонок при их распределении.

Для этого в поле „Строка заголовка“ укажите строку с заголовками импортируемых данных. Для этого можно выбрать любую строку. См. Главу «[Шаг 4/5: Выбрать формат данных и разделитель полей](#)».

Мастер Импорта Данных

Тип Данных
Здесь Вы можете настроить разделители, которые содержатся в Ваших данных.

Разделители

☐ Точка с запятой ☒ Tab

☐ Пробел ☐ Запятая

☐ Другой

☐ Сохранить другие разделительные си

Заглавная строка:

Отклоненные ряды

Первый Ряд Импорта:

Предыдущий Ряд Импорта:

Pos	K...	K..	K...	K...	Колонка 5	Коло...	Колон...	Коло...	K...	Колонк...
1	No.	Type	Year	MachineNo	Power-V	Power-HZ	Power-A	SCC	Machine-V	
2	150	S	498	2023	11738	3 x 380	50	100		3 x 400
3	151	S	796	2023	11774	3 x 400	50	7		3 x 400
4	152	S	498	2023	11850	3 x 400	50	100		3 x 400

При выборе колонок для импорта заголовки будут отображаться в виде суффикса.

Мастер импорта данных

Преобразование поля
Это позволит Вам отобразить исходные колонки в необходимых полях.

Тип Маркировки: (По умолчанию)

Тип Выбора ☒ колонка за колонкой ☐ линия за линией

Вставить в номер

☐ Добавить проект ☒ Непрерывный ☐ Начало строки

Type =

Year =

MachineNo =

Колонка 1 Колонка 2 Колонка 3 Колонка 4 Колонка 5

No. S 150 151

S S

2023 2023

11738 11774

Колонка 1 - No.
Колонка 2
Колонка 3 - Type
Колонка 4 - Year
Колонка 5 - MachineNo
Колонка 6 - Power-V
Колонка 7 - Power-HZ
Колонка 8 - Power-A
Колонка 9 - SCC
Колонка 10 - Machine-V
Колонка 11 - Machine-HZ
Колонка 12 - ControlVoltage
Колонка 13 - Wiring
Колонка 14
Колонка 15
Колонка 16
Колонка 17

Печать

Введение

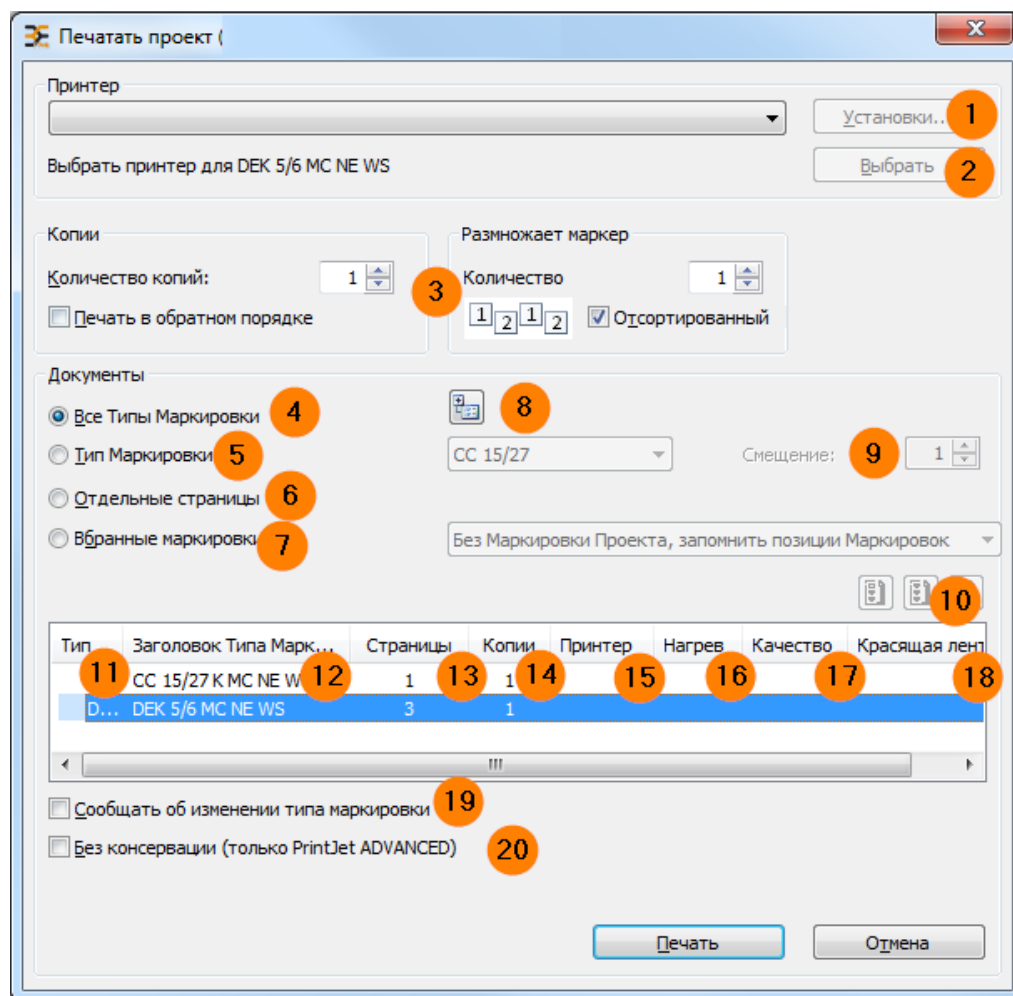
В этой главе описывается приладка, калибровка и назначение принтеров с печатаемыми картами MultiCard, этикетками и т.п., а также обе возможности печати:

1. Посредством диалогового окна стандартной печати (см. раздел «[Вызов меню печати](#)»).
2. Посредством функции ускоренной печати (см. раздел «[Ускоренная печать](#)»).

Вызов меню печати

- Выберите пункт меню **Файл > Печать....**

Откроется диалоговое окно печати, с помощью которого Вы можете печатать или настраивать принтер.



1 Установка

Открыть диалоговое окно приладки печати, если имеется.

PrintJet PRO может настраиваться только посредством меню параметров (см. главу «[PrintJet PRO](#)»).

Если после выбора принтера кнопка остается неактивной, ее можно активировать в диалоговом окне опций (см. главу «Диалоговое окно опций», Раздел «Программная оболочка», раздел «[Вид](#)»)

2 Выбор

Выбрать принтер для этого типа шильдика. Выбранное назначение сохраняется. Для изменения настроек см. главу «Выбрать принтер для типа шильдика».

- 3 **Количество копий**
Как часто должно выполняться задание на печать?
Распечатка может выполняться отдельно по шильдикам (дубликаты) (см. главу «Настройка заданий на печать»).
- В поле «Печать в обратном порядке» выбранное значение сохраняется, пока открыта программа. Обратная последовательность печати применима только для бесконечного материала.
- 4 **Все Типы шильдика**
Печатаются все типы шильдика в списке.
- 5 **Тип маркировки**
Печатается только выбранный тип шильдика.
- 6 **Отдельные страницы**
Выбор для печати отдельных страниц различных типов шильдика.
- 7 **Выбранный шильдик**
Выберите, будут ли также печататься идентификаторы проекта, либо сохранят ли шильдики свою позицию или будут объединены.
- 8 **Печать субпроектов**
Печать идентификаторов из субпроектов. См. главу: „[Печать субпроектов](#)“.
- 9 **Смещение**
Если для печати выбран только один тип шильдика, в диалоговом окне печати отображается поле «Смещение».
- Функция смещения смещает исходное положение печати на другой, отличающийся от первого шильдик.
- Задайте, например, параметр смещения 8, чтобы печать начиналась с 8-го шильдика (первые 7 шильдики не печатаются). По умолчанию в поле задан параметр 1.
- 10 **Определенный пользователем выбор страниц**
При выборе «Отдельных страниц» (см. п. 7) посредством трех экранных кнопок можно выбрать
- определенные пользователем страницы (ручной выбор страниц)
 - выбор всех страниц
 - выбор всего (без выбора страницы)
- 11 **Тип**
Все печатаемые типы шильдика в актуальном проекте
- 12 **Тип шильдика - Название / Имя варианта**
Название типа шильдика Щелчком по перечню столбцов отображается имя варианта (см. главу «Переименование продукта»).
- 13 **Страницы**
Количество печатаемых страниц типа шильдика
- 14 **Копии**
Как часто должен печататься указанный в списке тип шильдика?
Щелкните по полю и задайте количество копий.
- Обратите внимание на то, что **Количество** умножается на **Количество копий**.
- 15 **Принтер**
Принтер, выбранный для типа шильдика. Для изменения настроек см. главу «Выбрать принтер для типа шильдика».

- 16 **Фаза прогрева**
Предписанная фаза прогрева для типа шильдика (зависит от выбранного принтера).
- 17 **Качество**
Отображается установленное на PrintJet **ADVANCED/CONNECT** качество печати.
- 18 **Красящая лента**
Отображается информация о красящей ленте принтера, если доступна.
- 19 **Показывать предупреждение о смене типа маркировки**
Если печатаются несколько типов шильдика, перед сменой типа шильдика открывается диалоговое окно, для того чтобы, например, можно было заменить магазин принтера / крепление плоттера.
Параметр указанного поля сохраняется и активируется при последующем вызове диалогового окна печати. В режиме ускоренной печати (см. главу [«Ускоренная печать»](#)) данное поле не принимается во внимание.
- 20 **Без консервации (только PrintJet ADVANCED/CONNECT)**
При распечатывании на принтере PrintJet **ADVANCED/CONNECT** не включен режим прогрева. Чернила не зафиксировано, его можно снова удалить, напр., холодной водой.

Выбрать принтер для типа маркировки




По умолчанию принтер не выбран ни для одного типа шильдика.

Если при печати для какого-либо или для всех печатаемых типов маркировки не выбран принтер, распечатка после подтверждения предупредительного сообщения будет выполняться на принтере, установленном по умолчанию.

- Откройте диалоговое окно печати посредством пунктов меню **Файл > Печать...**
- Отметьте в нижнем поле выбора тип шильдика, для которого Вы хотите выбрать принтер.
- В области «Принтер» выберите принтер и нажмите кнопку **Выбрать**.
- В следующем диалоговом окне выбора укажите, является ли выбранный принтер принтером или плоттером.
- В следующем диалоговом окне можно определить, все ли варианты продукта необходимо направить принтеру. Выберите «Нет», чтобы направить только выбранный вариант.

При обновленной печати для этого типа маркировки будет автоматически использоваться выбранный принтер.

Вместо отдельного принтера задание на печать может быть назначено также для группы принтеров. См. главу [„Группы принтеров PJC“](#), [„Группы принтеров PJA“](#).

-  Для того чтобы изменить назначенный принтер, выберите из установленных соответствующий принтер или откройте диалоговое окно выбора (см. Главу «Диалоговое окно параметров», раздел «Plotter», раздел «Общие»).
-  Эта привязка необходима только для тех типов шильдиков, которые могут выводиться на принтер или плоттер. Бесконечные этикетки могут печататься только на принтере.
-  Если принтер не указан в списке, проверьте его наличие в перечне доступных устройств вывода. см. главу «Диалоговое окно опций», раздел [«Режим Выбора»](#).

Коррекция принтера

Принтер, в зависимости от производителя или условий окружающей среды, может отклоняться от стандартной калибровки в горизонтальном или вертикальном направлении.

- Чтобы провести коррекцию принтера, выберите меню **Инструменты > Настройки принтера > Коррекция печати....**

Откроется следующее окно.

Коррекция печати

Шаг 1: Выбрать принтер

Выбрать принтер для этого Типа Маркировки.

..... ▾

Установки...

Отступ страницы...

Выбрать принтер для ESG 9/20

Выбрать

Шаг 2: Напечатать тестовую страницу

Для того, чтобы определить скорость подачи принтера, Вам нужно напечатать прямоугольник определенного размера.

Указанная ширина (X): 210 мм

Указанная высота (Y): 48 мм

Печатать прямоугольник

Шаг 3: Оценить текущий размер

Пожалуйста, измерьте высоту и ширину прямоугольника и вставьте измеренные значения в поля ниже.

Измеренная Ширина (X): 210 мм 100 %

Измеренная Высота (Y): 48 мм 100 %

Печатать прямоугольник

OK Отмена

Отпечатайте пробную страницу с прямоугольником, размер которого Вы должны задать.

- Задайте в полях **Указанная ширина (X)** и **Указанная высота (Y)** размер прямоугольника и нажмите кнопку **Печать прямоугольника**.
- Измерьте ширину и высоту напечатанного прямоугольника и, если эти значения отличаются от заданных значений, введите полученные значения в поля **Измеренная ширина (X)** и **Измеренная высота (Y)**.
- Нажатием кнопки **ОК** закройте окно.



Коррекция принтера для плоттера недопустима!
Все принтеры, указанные в качестве плоттеров (см. главу «[Плоттер](#)»), в поле выбора принтера не отображаются.



Коррекция печати должна проводиться для принтера только один раз. Она не зависит от шильдика.



Эта функция распечатывается на принтере PrintJet **ADVANCED/CONNECT** без фиксации с качеством печати «быстро»/«Стандартные (300 dpi)». Для устройства PrintJet **CONNECT** предусмотрена дополнительная возможность оперативного отключения функции автоматического измерения.

Корректировка проскальзывания материала

Для настройки полей и прогона карты MultiCard выберите в меню пункт **Файл > Корректировка проскальзывания материала....**

Корректировка положения символов ESG 9/20 (ESG 9/20 MC NEUTRAL WS)

Шаг 1: Выбрать принтер

Выбрать принтер для этого Типа Маркировки.

Установки...

Отступ страницы...

Выбрать принтер для ESG 9/20

Выбрать

Шаг 2: Напечатать тестовую страницу

Для того, чтобы определить скорость подачи принтера, Вам нужно напечатать прямоугольник определенного размера.

Указанная ширина (X): мм

Указанная высота (Y): мм

Печатать прямоугольник

Шаг 3: Оценить текущий размер

Пожалуйста, измерьте высоту и ширину прямоугольника и вставьте измеренные значения в поля ниже.

Измеренная Ширина (X): мм 100 %

Измеренная Высота (Y): мм 100 %

Печатать прямоугольник

OK Отмена

Отпечатайте пробную страницу с прямоугольником, размер которого Вы должны задать.

- Задайте в полях **Указанная ширина (X)** и **Указанная высота (Y)** размер прямоугольника и нажмите кнопку **Печать прямоугольника**.
- Измерьте ширину и высоту напечатанного прямоугольника и, если эти значения отличаются от заданных значений, введите полученные значения в поля **Измеренная ширина (X)** и **Измеренная высота (Y)**.
- Нажатием кнопки **OK** закройте окно.



Эта функция распечатывается на принтере **PrintJet ADVANCED/CONNECT** без фиксации с качеством печати «быстро»/«Стандартные (300 dpi)». Для устройства **PrintJet CONNECT** предусмотрена дополнительная возможность оперативного отключения функции автоматического измерения.

Настроить принтер на тип маркировки

Если печать на носителе (карте типа MultiCard, этикетке и т.п.) выполняется в неправильном положении, у Вас есть возможность настроить принтер на соответствующий носитель.

Настройка осуществляется либо на принтере при выборе носителя для печати (см. раздел [«Настроить принтер на носитель»](#)) либо в программе настройкой полей, подачи и т.п. (см. раздел «Настроить смещение принтера»).

Для следующих принтеров с бесконечной лентой можно настроить позицию печати: THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M. см. главу [«Настройка позиции печати»](#).

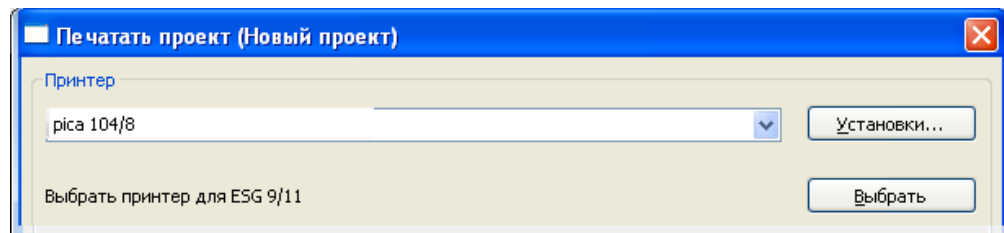
Настроить принтер на носитель

При печати этикеток необходимо настроить принтер на правильный носитель.

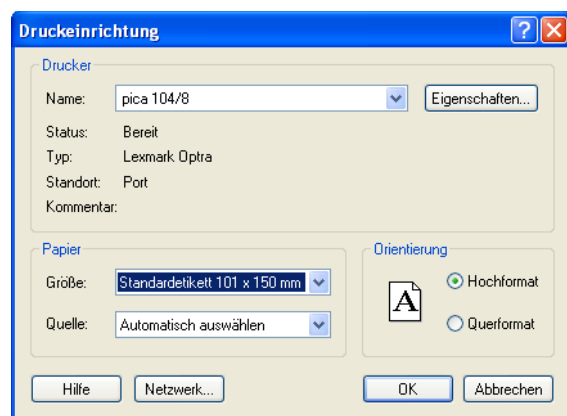
- Откройте диалоговое окно печати посредством пунктов меню **Файл > Печать...**

Откроется диалоговое окно печати.

- Выберите принтер, который необходимо настроить, и щелкните по кнопке **Установки....**



Откроется окно настройки принтера.



- В области бумаги выберите подходящий носитель и нажмите кнопку **OK**.

Если нужной бумаги в перечне нет, Вы можете, посредством кнопки **Свойства...** принтера, выполнить соответствующую настройку.

Для того чтобы настройки сохранились и после нового запуска программы, Вам необходимо настроить параметры принтера непосредственно в драйвере принтера (см. также руководство / краткую инструкцию к принтеру).

- Щелкните по кнопке Windows **Пуск**, а затем выберите **Панель управления > Принтеры**.
- Щелкните по соответствующему принтеру правой кнопкой мыши и выберите в контекстном меню пункт **Свойства**.
- Выберите нужную бумагу.

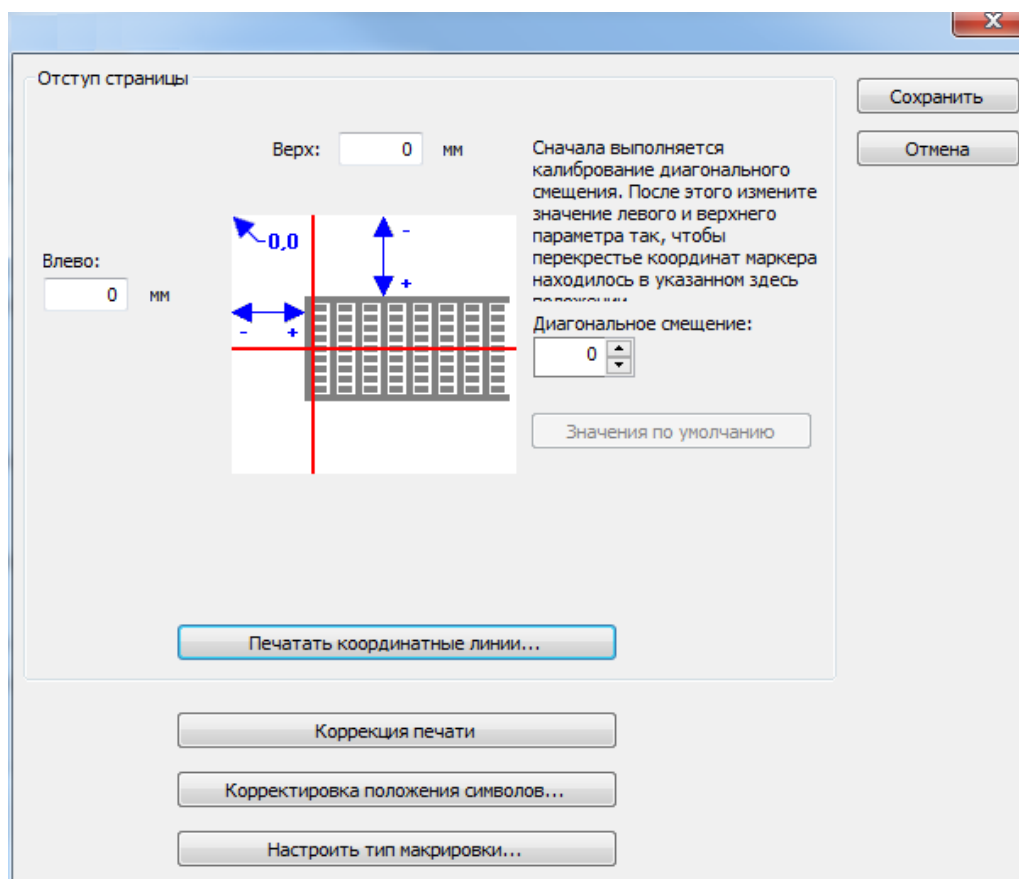
Настройка смещения принтера

Для калибровки подключенного принтера выберите пункт меню **Параметры > Администрирование принтеров > Калибрование....**



При выборе принтера «Печать в файл PJA» калибровка **не** возможна. Отображается соответствующее сообщение.

Откроется следующее окно:
(Вид изображения зависит от типа маркировки)

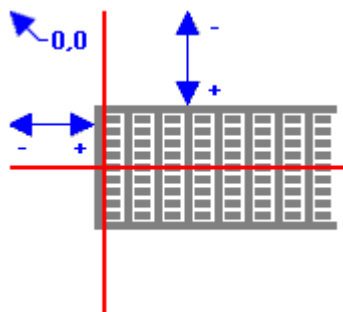


Настройка левого или верхнего поля

Настройки для мультикарты

Для настройки левого или верхнего поля карты MultiCard Вам необходимо напечатать на ней координатные линии и замерить их положение.

Координатные линии должны располагаться следующим образом:



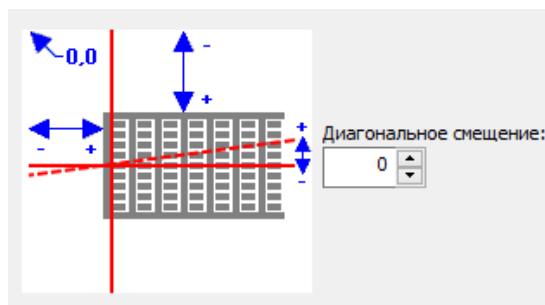
Эта функция распечатывается на принтере **PrintJet ADVANCED/CONNECT** без фиксации с качеством печати «быстро»/«Стандартные (300 dpi)». Для устройства **PrintJet CONNECT** предусмотрена дополнительная возможность оперативного отключения функции автоматического измерения.


- Для печати проверочной системы координат щелкните по кнопке **Печатать координатные линии....**

Настройки угла поворота

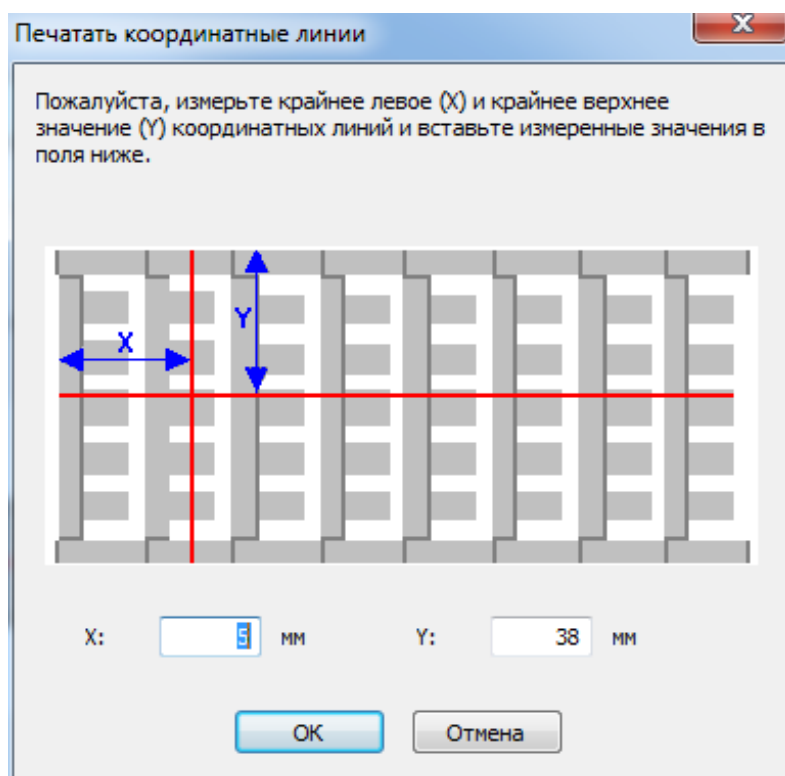
Если подача материала не является прямолинейной (а с поворотом), можно адаптировать угол поворота отиска посредством диагонального смещения цилиндра.

Поддерживаются следующие принтеры: PrintJet **CONNECT**, PrintJet **MINI**



-  Сначала выполняется калибровка диагонального смещения. После этого измените значение левого и верхнего параметра так, чтобы перекрестье координат маркера находилось в указанном здесь положении.

Одновременно с печатью откроется окно «Печатать координатные линии».



- Измерьте левое и верхнее поле напечатанных координатных линий, как показано на рисунке, внесите значения в соответствующие поля и закройте окно нажатием кнопки **ОК**.

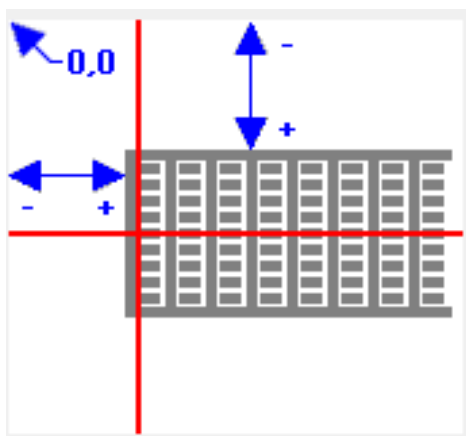
При необходимости повторите эти операции, чтобы проверить расположение координатных осей.

Настройки для этикеток

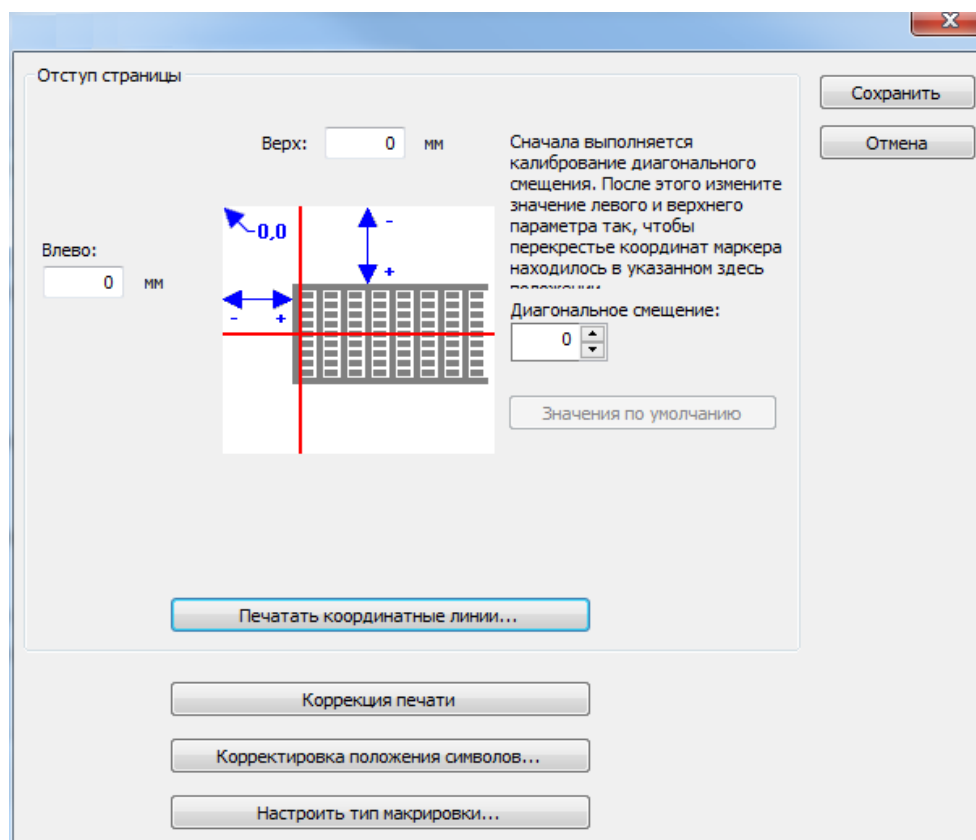
Для того чтобы настроить левое и верхнее поле этикетки, необходимо отпечатать этикетку (предпочтительно заполненный прямоугольник с размерами этикетки) и измерить позицию.

Важно, чтобы в Установках принтера была правильно выбрана бумага (см. Раздел «Настройка принтера на носитель»).


Этикетка должна располагаться следующим образом:



- Измерьте левое и верхнее поле этикетки, как показано на рисунке, внесите значения в соответствующие поля и закройте окно нажатием кнопки **Сохранить**.



При необходимости повторите эти операции, чтобы проверить расположение этикетки.

-  Настройка полей должна проводиться для принтера только один раз. Смещение принтера не зависит от шильдика.

Настроить размер типа шильдика

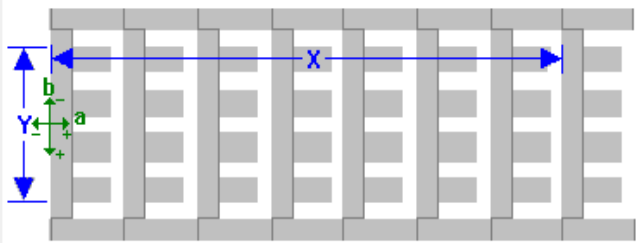
У типов маркировки может встречаться, например, под влиянием температуры окружающей среды, несоответствие их номинальному размеру.

- Щелкните по кнопке **Замерить тип шильдика...** или выберите в меню **Файл** пункт **Замерить тип шильдика....**

Откроется следующее окно.

Настроить Тип Маркировки - ESG 8/19 (ESG 8/19 MC NE WS)

Пожалуйста, вставьте измеренные ширину и высоту в полях ниже.



☒ Автоматический замер (только PJC) ?

☒ Калибровать только первый маркировщик

☐ Калибрование всех маркеров

Указанные (идеальные) значения		Измеренные значения	
Ширина:	210 мм	Ширина (X):	<input type="text" value="210"/> мм 100 %
Высота:	56 мм	Высота (Y):	<input type="text" value="56"/> мм 100 %
		Смещение (a):	<input type="text" value="0"/> мм
		Смещение (b):	<input type="text" value="0"/> мм

Параметры

Использовать настройки для следующих принтеров:


- ☐ PrintJet CONNECT NW
- ☐ PrintJet ADVANCED (USB1)
- ☐ THM MMP USB


OK Отмена

- Выберите в области опций принтер, для которого необходимо сохранить эти настройки.
- Измерьте ширину и высоту имеющегося у Вас типа шильдика, как показано на рисунке, и внесите значения в поля **Ширина (X)** и **Высота (Y)**.
- Нажатием кнопки **ОК** закройте окно.

Ассистент измерений

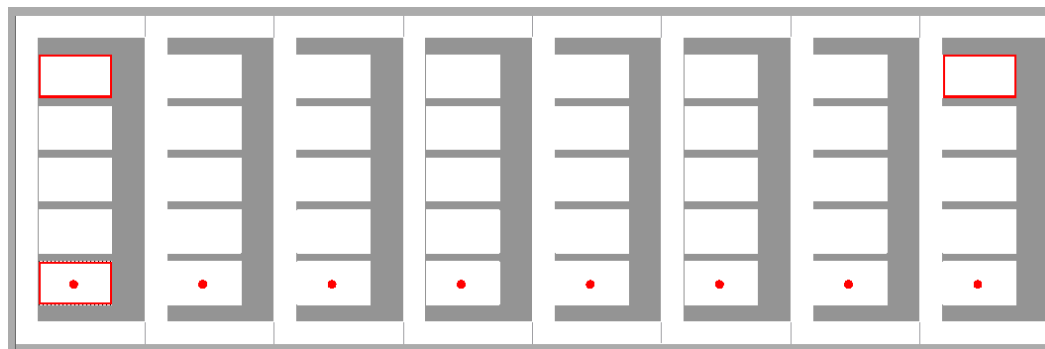
Существует возможность провести пробную печать с ассистентом измерений. С помощью ассистента измерений печатаются прямоугольники с размерами шильдика и расположенные в центре точки.




- Выберите в области параметров принтер, для которого необходимо напечатать ассистент измерений.
- Щелкните по кнопке .

Вы также можете использовать следующую кнопку для печати тестовой страницы на PrintJet **ADVANCED/CONNECT**: .

- Ассистент измерений будет напечатан на принтере.

Пример:



-  Для плоттера ассистент измерений недоступен.
-  Эта функция распечатывается на принтере PrintJet **ADVANCED/CONNECT** без фиксации с качеством печати «быстро»/«Стандартные (300 dpi)».
-  На принтере PrintJet **CONNECT** возможна печать помощника калибровки только после отключения опции „Автоматическое калибрование (только PJC)“.

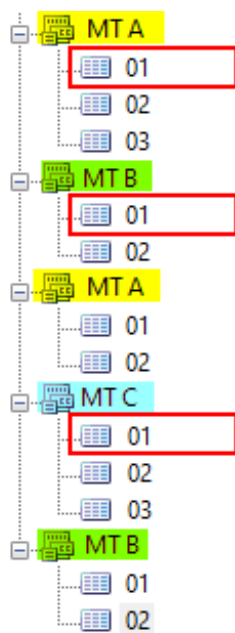
Автоматический замер (только PJC)

PrintJet **CONNECT** выполняет автоматическое калибрование маркировщика.

Калибровать только первый маркировщик:

В рамках задания на печать выполняется калибрование, соответственно, только первой страницы нового типа маркировщика.

Пример:



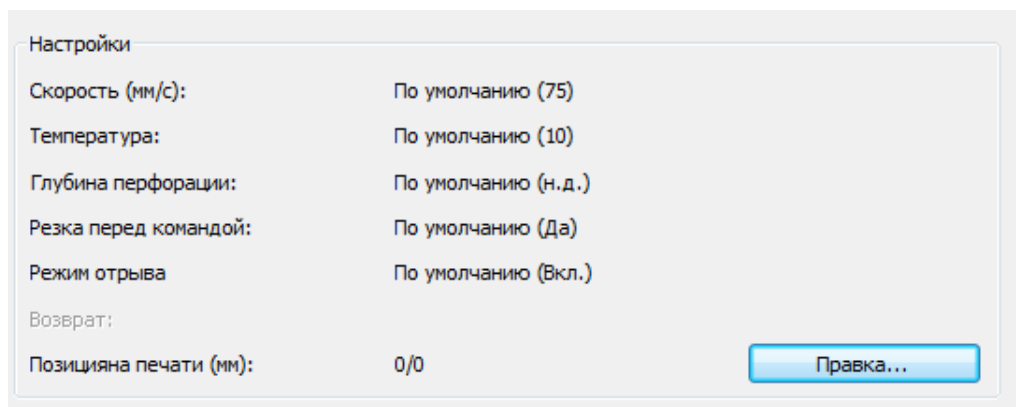
Калибрование всех маркеров:

В рамках задания на печать для PJC калибруются все страницы.

Настройка позиции печати

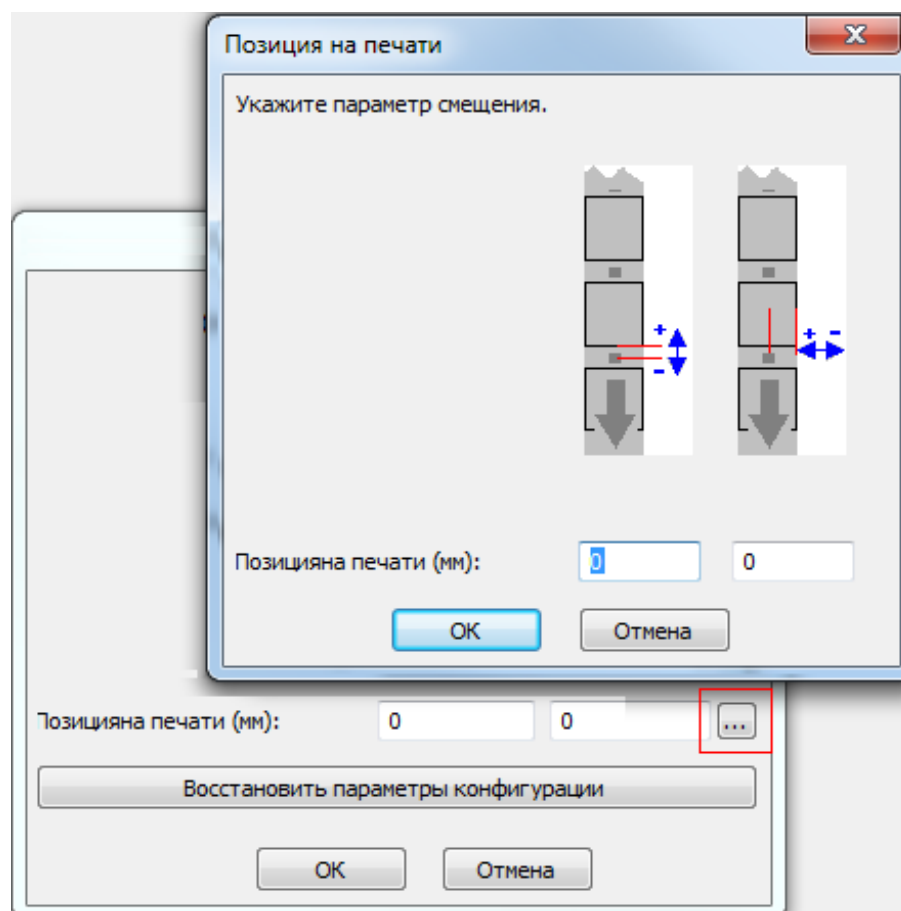
Для следующих принтеров с бесконечной лентой можно настроить позицию печати: THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M



- Бесконечный материал должен быть соотнесен с определенным принтером. См. главу «Выбрать принтер для типа шильдика».
- Перейдите на информационную страницу. См. главу «[Информационная страница](#)».



- Выберите раздел «Редактировать...».

Изменение позиции печати можно выполнить путем изменения параметра.

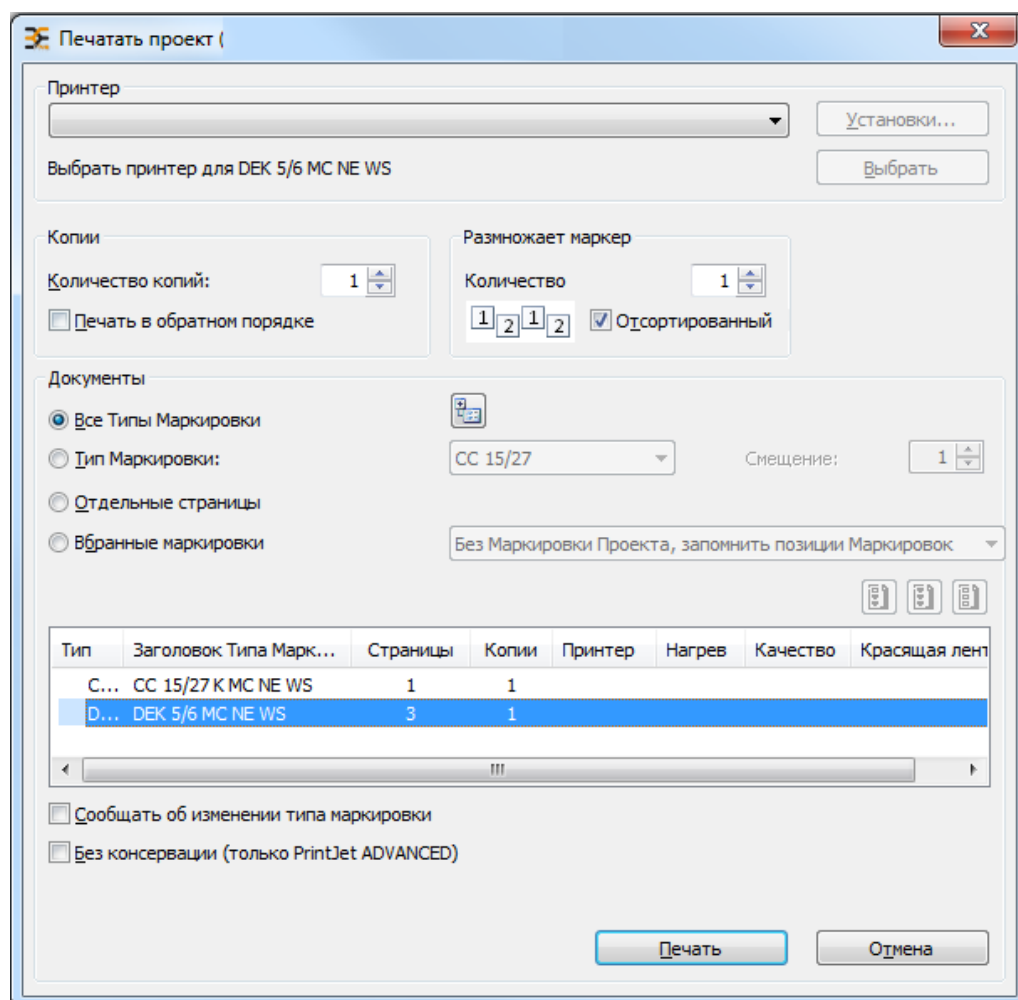


-  Измененный параметр вносится в память для комбинации типа шильдика и принтера.
-  После изменения позиции печати при получении следующего задания на печать автоматически выполняется калибровка на длину не менее 5 см.

Настроить задания на печать

- Выберите в строке меню пункты **Файл > Печать...**

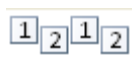
Откроется диалоговое окно печати, в котором Вы можете выбрать задания на печать.



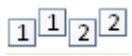
Если при печати какому-либо или всем печатаемым типам шильдика не назначен принтер, распечатка после подтверждения предупредительного сообщения будет выполняться на принтере, установленном по умолчанию.

При печати отдельные шильдики можно размножать в любом количестве.

Выберите настройки, как показано ниже:



Распечатка выполняется в порядке, в котором шильдики расположены в типе шильдика.



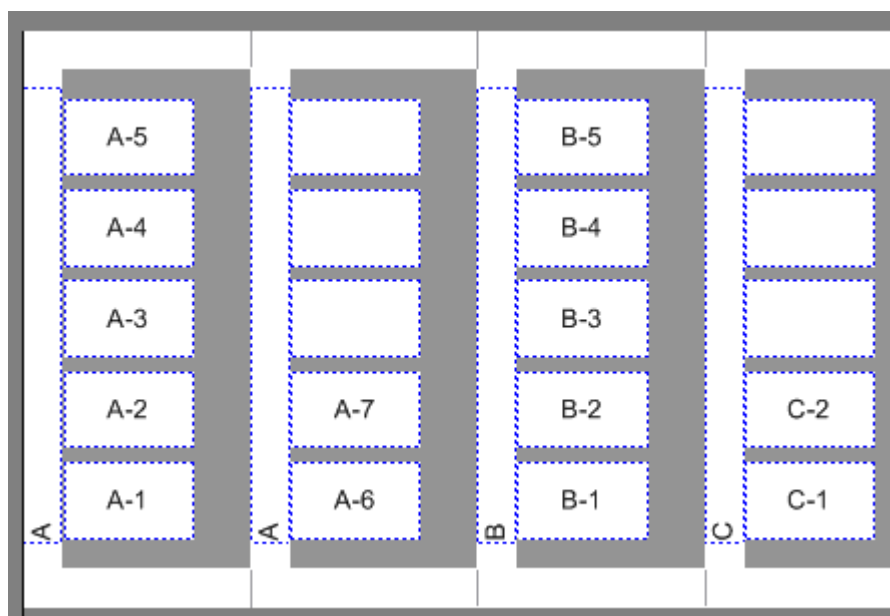
Распечатка выполняется раздельно по шильдикам в количестве, соответствующем заданному количеству копий.



Имеющиеся проекты при дублировании сохраняются.

Пример:

Заполненный тип маркировки:



Распечатка с сортировкой в 2-х экземплярах:

Размножает маркер

Количество

☒ Отсортированный

A-5		B-5		A-5		B-5	
A-4		B-4		A-4		B-4	
A-3		B-3		A-3		B-3	
A-2	A-7	B-2	C-2	A-2	A-7	B-2	C-2
A-1	A-6	B-1	C-1	A-1	A-6	B-1	C-1

Раздельная распечатка в 2-х экземплярах:

Размножает маркер

Количество

☐ Отсортированный

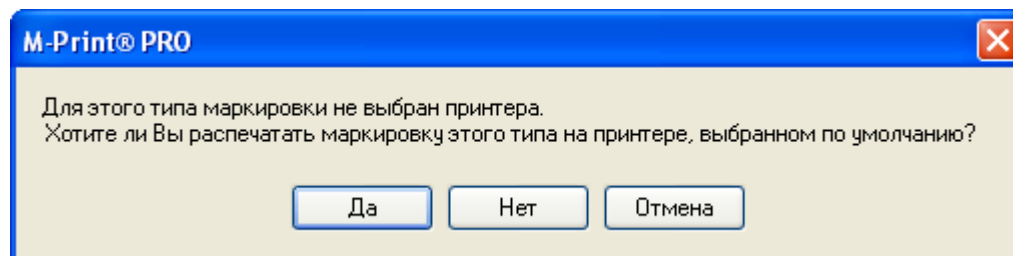
A-3	A-5		B-3	B-5	
A-2	A-5	A-7	B-2	B-5	C-2
A-2	A-4	A-7	B-2	B-4	C-2
A-1	A-4	A-6	B-1	B-4	C-1
A-1	A-3	A-6	B-1	B-3	C-1

Ускоренная печать

- Для распечатки только активной страницы щелкните по следующему символу на панели инструментов.



Если для печатаемого типа шильдика не выбран принтер, на экран выводится предупредительное сообщение.

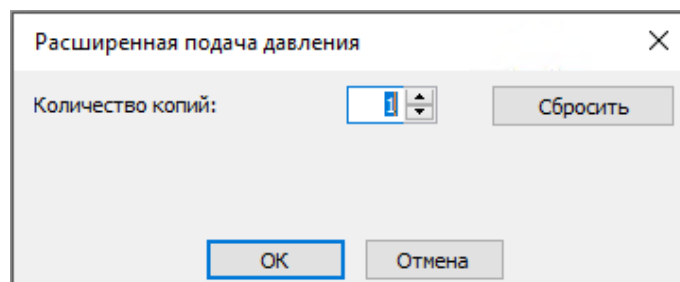


При выборе **Да** страница печатается на принтере по умолчанию, при выборе **Нет** открывается меню печати для выбора принтера (см. раздел «Выбрать принтер для типа шильдика»).

Расширенная подача давления

В разделе опций можно активировать дополнительные возможности немедленной печати (см. главу «Диалоговое окно опций», раздел «[Программная оболочка](#)», раздел «Общая информация»).

Если функция активна, то в режиме немедленной печати появится дополнительное диалоговое окно для ввода количества копий.



Непосредственная печать

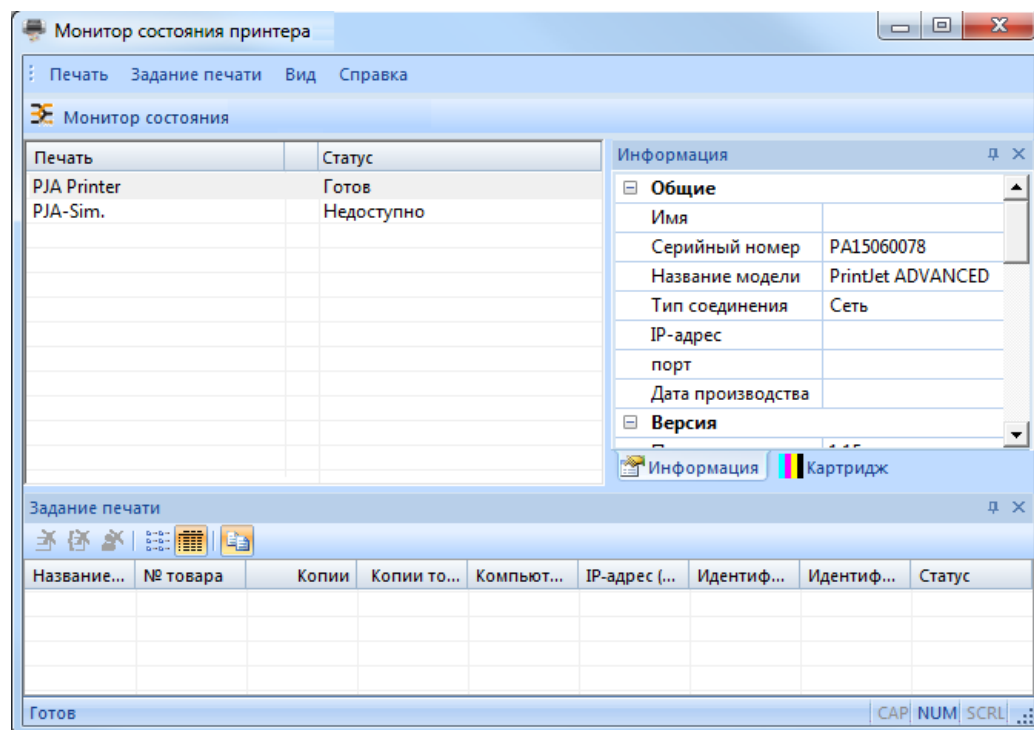
Все поддерживаемые программой форматы файлов могут распечатываться напрямую с подачей команд из командной строки.

Синтаксис: "c:\program\MPrintPRO.exe" -p "myprint.rde"

Монитор состояния

В процессе печати монитор состояния отображает информацию о соответствующем статусе одного или нескольких подключенных принтеров.

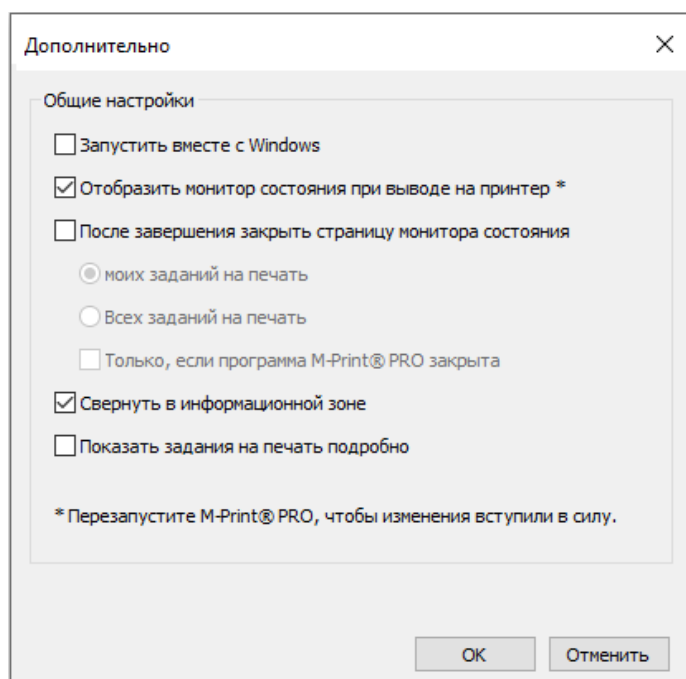
Поддерживаются следующие принтеры: Все принтеры в проводнике принтеров



Если подключенный принтер не отобразится в списке принтеров, проверьте, пожалуйста, настройки принтера (см. «Проводник устройства печати»).

Настройки монитора состояния

На мониторе состояния в пункте меню «Принтер -> Опции...» возможны, среди прочего, следующие настройки:



Запустить вместе с Windows

Монитор состояния запускается вместе с запуском Windows.

Отобразить монитор состояния при выводе на принтер

Окно монитора состояния при выводе на печать нового задания отображается на переднем плане.

После завершения закрыть страницу монитора состояния

Завершите работу программы мониторинга состояния, если нет активных собственных или сторонних заданий на печать.

Сворачивание меню и переход в информационный раздел

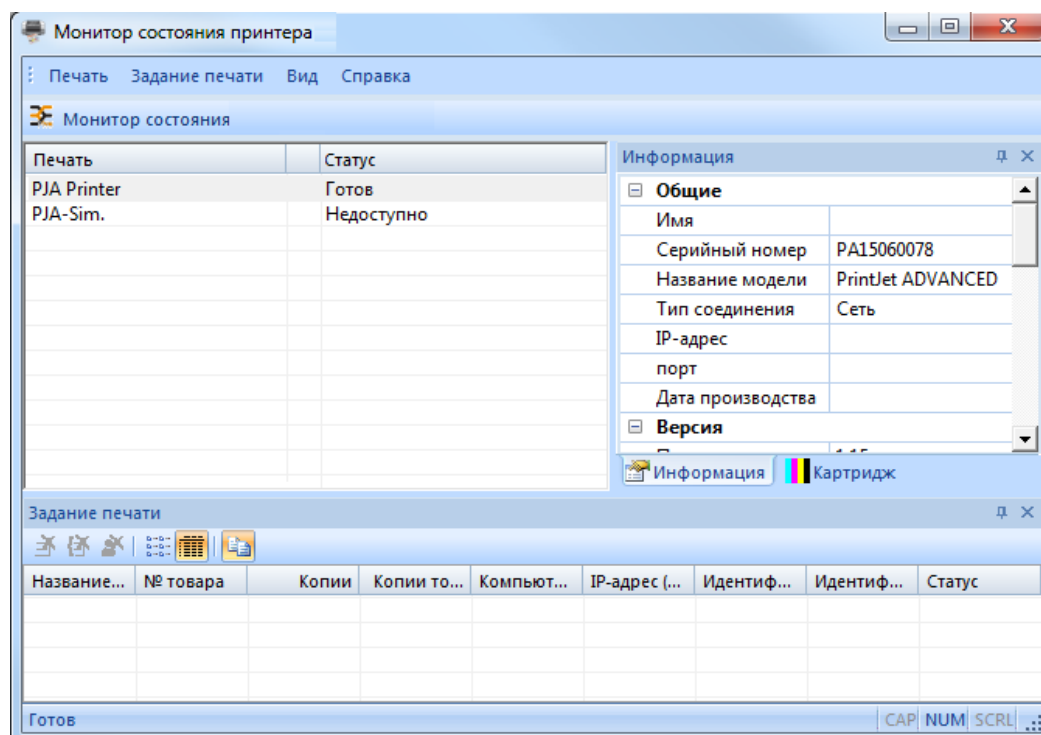
При уменьшении окна монитор состояния отображается не в панели заданий, а в области уведомлений.

Показать задания на печать подробно

В закладке «Задания печати» (см. «Задания печати монитор состояния») отображается больше информационных колонок.

Монитор состояния задания печати

На вкладке «Задания печати» можно посмотреть список заданий печати.



Чтобы удалить имеющиеся задания печати, выберите возможности в меню «Задания печати» монитора состояния.

Чтобы изменить количество отображаемых информационных колонок, см. раздел «[Настройки монитора состояния](#)»).

Открыть статистику печати

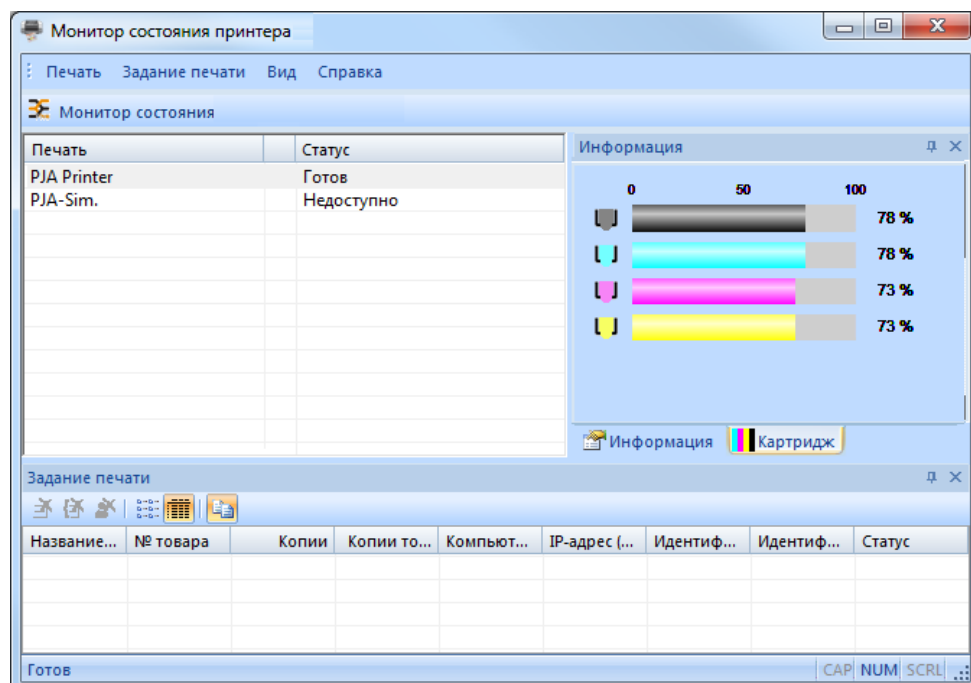
В меню „Задания на печать > Открыть статистику печати...” отображается текущая статистика печати.

Для этого вам также придется активировать функцию записи в лог-файл. См. Главу «[Сохранить статистику печати](#)».

Информация

На вкладке «Информация» отображается информация о принтере.

Напр., уровни наполнения и истечение срока годности отдельных картриджей с чернилами (в зависимости от принтера).

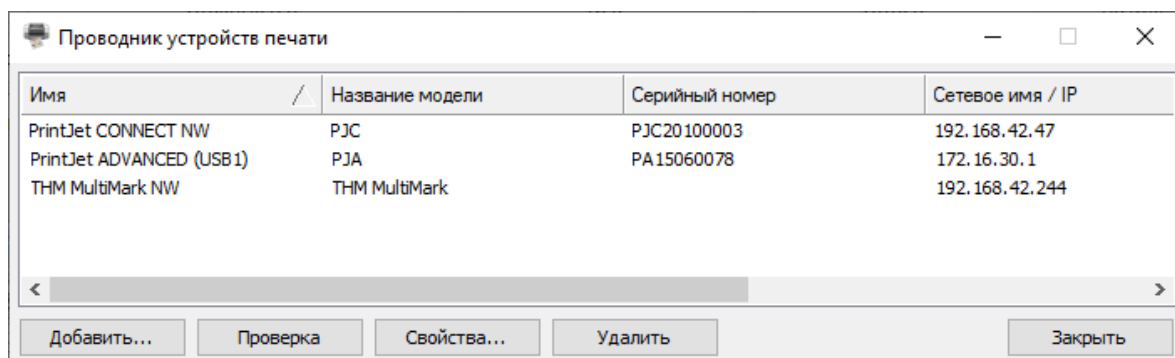


Проводник устройств печати

С помощью проводника устройств печати Вы можете удалить или добавить следующие принтеры: PrintJet **ADVANCED**, PrintJet **CONNECT**, PrintJet **MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin

Нет необходимости в установке драйвера, как в обычных принтерах, поскольку этот принтер не является сетевым принтером.

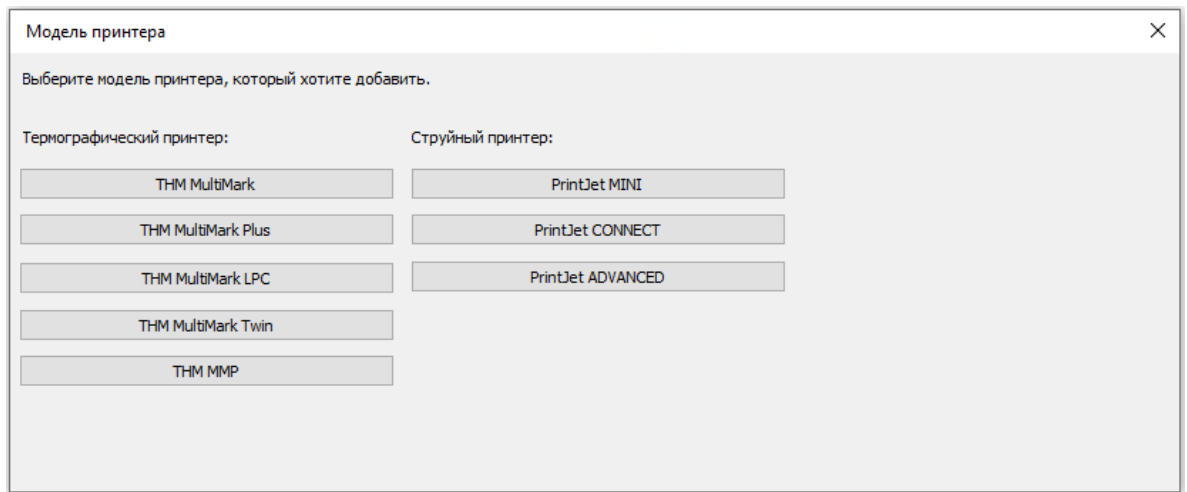
Запустите проводник принтера через стартовое меню Windows (папка «Weidmueller»).



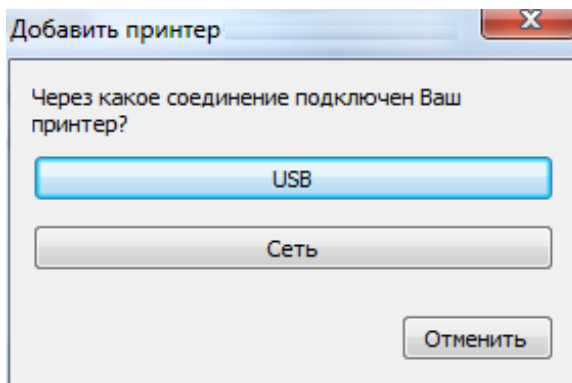
Добавить принтер

Чтобы добавить принтер, запустите проводник и кликните на кнопку «Добавить...».

- Выберите модель принтера.

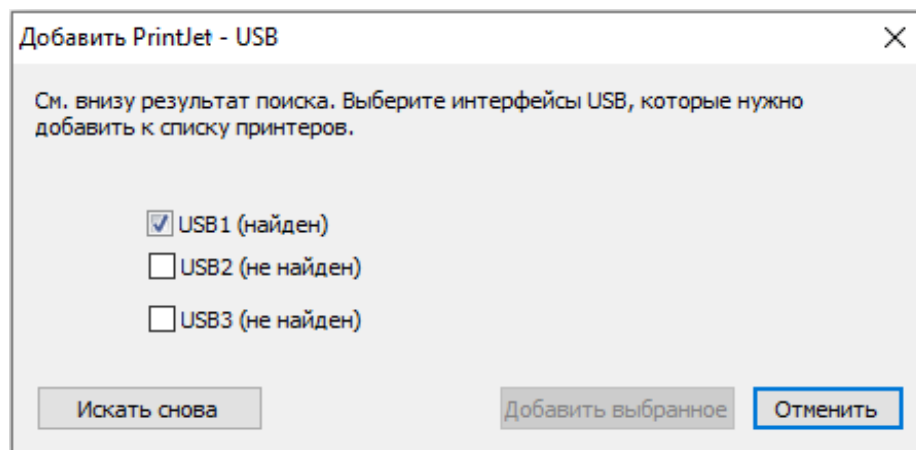


- Выберите, через какой разъем подключен Ваш принтер.

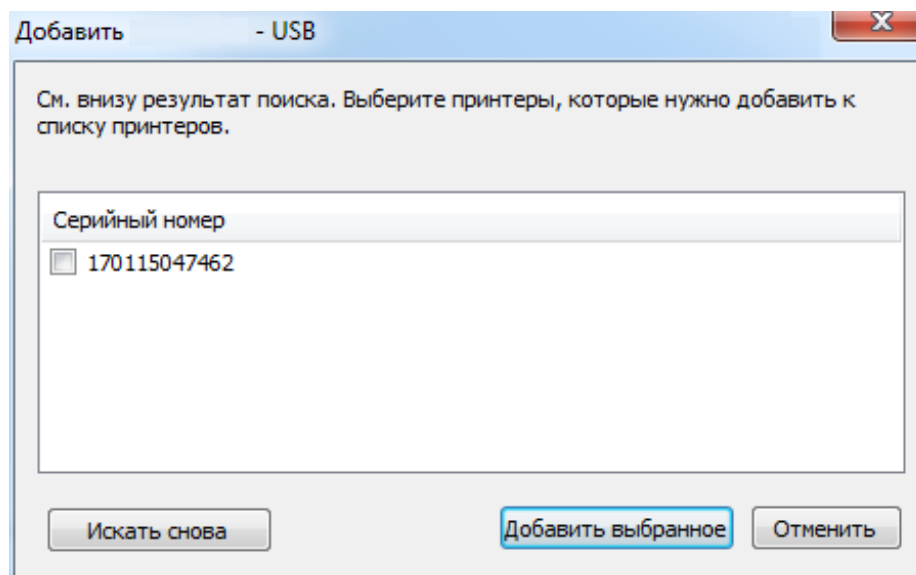


Разъем USB

- Щелкните по кнопке «USB».
- Автоматически производится поиск подключенных принтеров или .



или



- Выберите нужный разъем USB или принтер.
- Щелкните по кнопке «Добавить выбор».

Сетевое соединение

- Щелкните по кнопке «Сеть».
- Введите в диалоге настройки принтера в сети и щелкните по кнопке «Добавить», или
- Щелкните по кнопке «Поиск в сети ...» и в диалоге поиска по кнопке «Добавить выбранные принтеры».

Добавить PrintJet ADVANCED - сеть

Здесь можно добавить принтер по его серийному номеру / сетевому имени или по его IP-адресу.

Серийный номер:

? Добавить

Сетевое имя:

? Добавить

IP-адрес:

? Добавить

Искать в сети... Отмена

или

Добавить PrintJet CONNECT - сеть

Вы можете добавить PrintJet CONNECT, введя IP-адрес и порт.

IP-адрес:

Порт:

Добавить

Искать в сети... Отмена

или

Добавить THM MultiMark - сеть

Добавить принтер можно, введя IP-адрес и порт.

IP-адрес:

Порт: FTP Port:

или

Добавить SmarkLaser CENTER - сеть

Добавить принтер можно, введя IP-адрес и порт.

IP-адрес:

Порт:

Введите в диалоге настройки принтера в сети и щелкните по кнопке «Добавить».

Чтобы проверить настройки, выберите тестовую функцию (см. «Проверить принтер»).

Тест принтера

Чтобы проверить доступность подключенного принтера, запустите проводник, выберите принтер из списка и кликните на кнопку «Проверка».

Если проверка на установление связи с принтером не прошла успешно, проверьте настройки принтера (см. «[Свойства принтера](#)»).

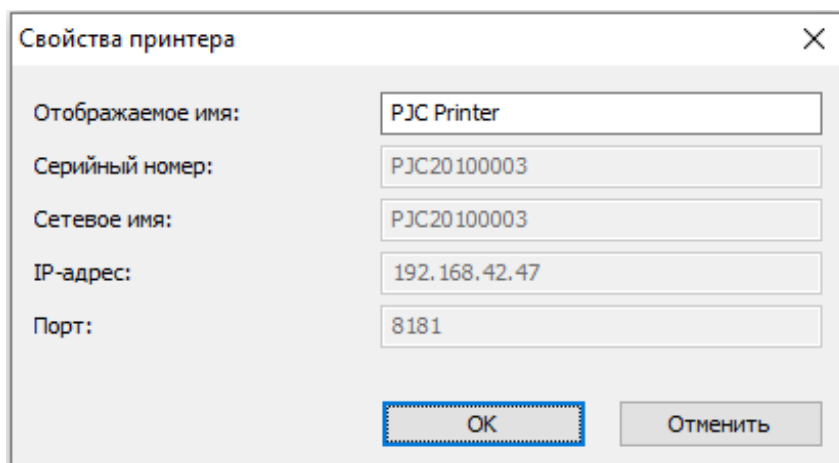
Поддерживаются следующие принтеры: **PrintJet ADVANCED**, **PrintJet CONNECT**, **PrintJet MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin

Свойства принтера

Чтобы отобразить и подкорректировать свойства принтера, запустите проводник, выберите принтер из списка и кликните на кнопку «Свойства...».

Открывается диалоговое окно, в котором можно настроить название принтера и при необходимости порт.

Поддерживаются следующие принтеры: **PrintJet ADVANCED**, **PrintJet CONNECT**, **PrintJet MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin



Отображаемое имя:	PJC Printer
Серийный номер:	PJC20100003
Сетевое имя:	PJC20100003
IP-адрес:	192.168.42.47
Порт:	8181

OK Отменить

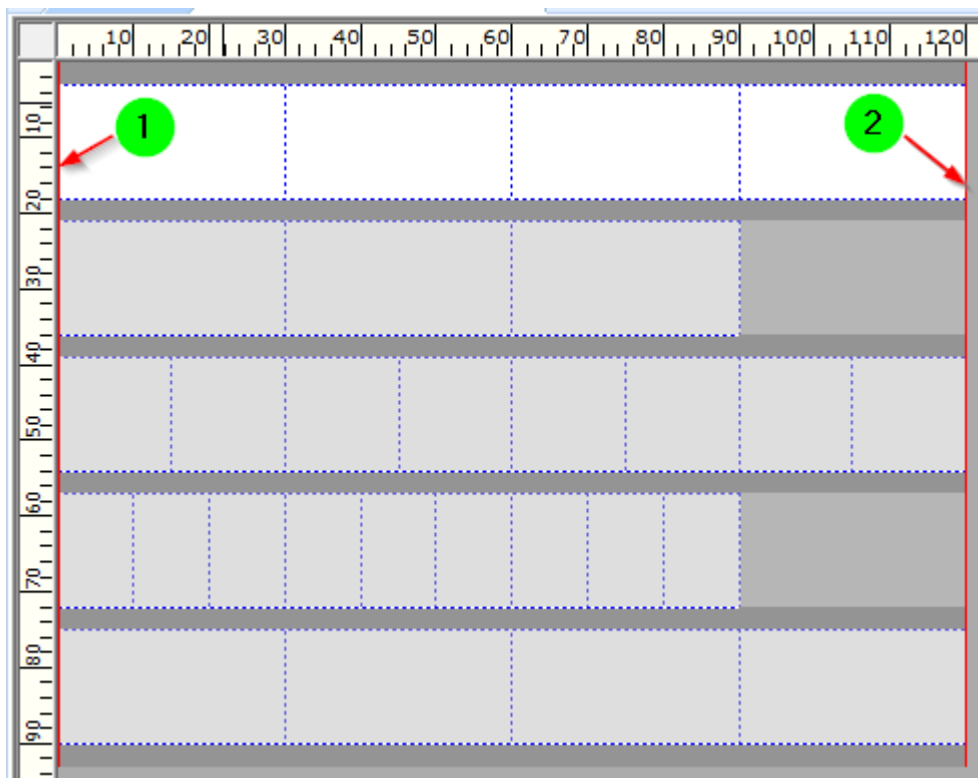
Установка отрезных меток

Для печати бесконечной ленты на принтере отрезные метки можно установить или удалить вручную (см. главу «Программный интерфейс», Раздел «[THM MMP](#)»).

Также можно направить команду непосредственно на принтер, если материал для печати уже назначен и подключен к принтеру.

Поддерживаются следующие принтеры: THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M

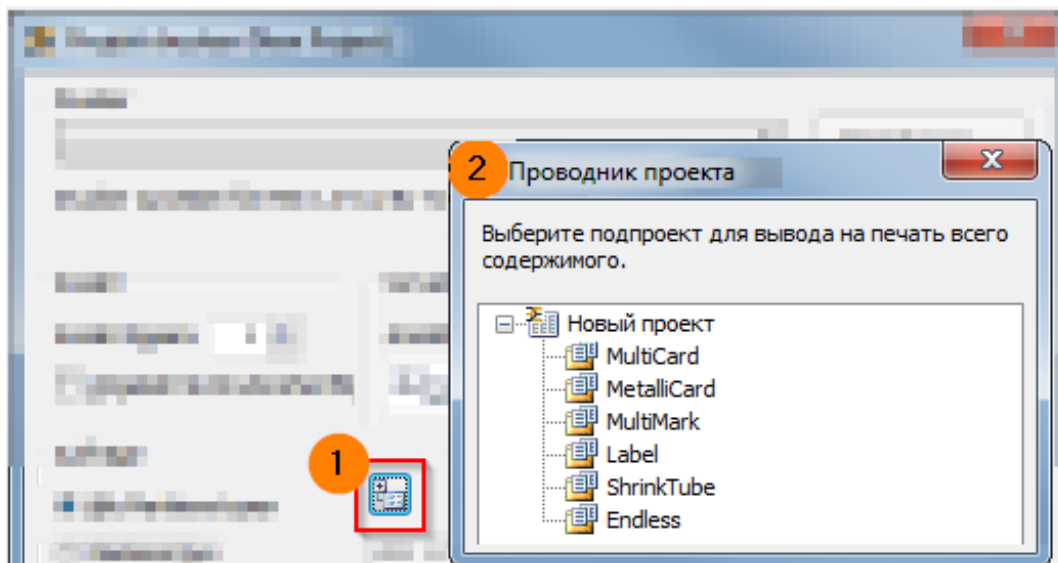
Пример: Отрезные метки перед (1) и после (2).



Печать субпроектов

Для целевой печати субпроектов и их компонентов можно выбрать их в диалоговом окне печати. См. главу: «[Вызов меню печати](#)».

1. В диалоговом окне печати нажмите мышкой на иконку проводника проекта.
2. В проводнике проекта выберите проект для печати.



Режим печати

Переключение между следующими видами отображения:

- Стандарт
- Режим плоттера

Режим печати - Стандарт

Отображаются все элементы.

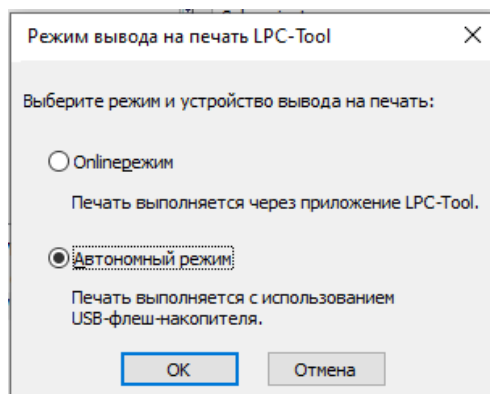
Режим печати - Режим плоттера

В режиме плоттера в интерфейсе пользователя отображаются только функции и элементы, которые возможны для плоттера. См. Главу «[Режим плоттера](#)».

Печать LPC

Для создания LPC-файлов печати выберите следующий принтер: THM MultiMark LPC-Tool
Печать в файл

При печати требуется выбрать устройство вывода.

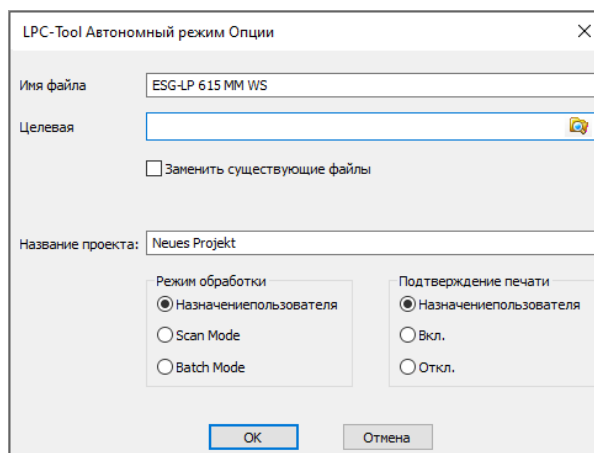


LPC: Online режим

Печать выполняется через приложение LPC-Tool.
Выполняется создание файла печати типа *.lpc.

LPC: Автономный режим

Печать выполняется с использованием USB-флеш-накопителя.



Scan Mode

Устройство печати производит выбор маркировщика в процессе сканирования идентификационного признака в составе файла печати.



Сканер должен быть подключен к принтеру.

Batch Mode

Печать маркировок выполняется в последовательности, указанной в файле печати.

Настройка плоттера

Введение

В этой главе описывается приладка, настройка и назначение плоттера для распечатки мультикарт, этикеток и т.п., а также возможность печати на плоттере:

Плоттером можно управлять посредством 8-разрядного стандартного параллельного интерфейса Centronics или интерфейса USB.

Общие функции печати Вы найдете в главе «[Печать](#)».

Режим плоттера

В режиме плоттера в интерфейсе пользователя отображаются только функции и элементы, которые возможны для плоттера.

В режиме плоттера разрешены следующие элементы:

5. Графические изображения, если они являются символами плоттера (*.mps)
6. Текстовые поля с символами шрифтов плоттера
7. Линии

Все элементы показываются в черно-белом виде.


При переключении в режим плоттера все элементы проверяются на пригодность для печати на плоттере. При наличии элементов, непригодных для печати на плоттере, на экран выводится сообщение с указанием об этом. Эти элементы (например, штрих-код) больше не показываются, остаются скрытыми, но присутствующими. При выходе из режима плоттера отображение всех элементов восстанавливается.

- Для включения и выключения режима плоттера выберите в меню пункт **Переключение режима печати > Плоттер** или щелкните по символу:



- Режим плоттера отображается рядом с номером версии посредством идентификатора «Режим плоттера» или на панели инструментов в виде нажатой кнопки с символом:

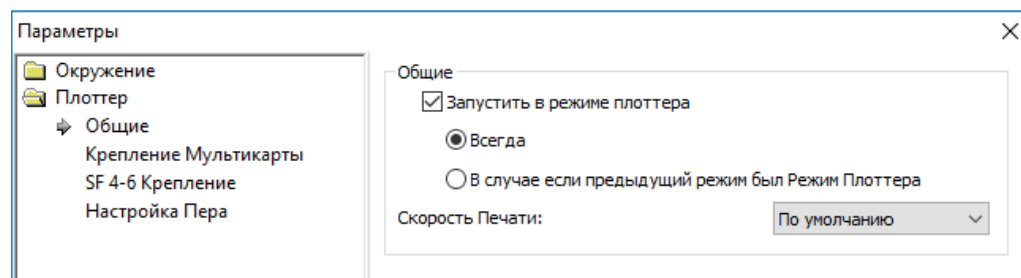


-  При переключении в режим плоттера показываются все элементы заблокированного уровня, чтобы были видны пробелы, которые могли бы повредить шрифт плоттера.

Но заблокированный уровень в режиме плоттера не обрабатывается!

Параметры запуска для режима плоттера

Отображение в режиме плоттера может настраиваться в параметрах (Меню **Инструменты** > **Параметры**).



Установите флажок «Включить в режиме плоттера», если программа M-Print® Pro при новом запуске, при открытии сохраненного файла M-Print® Pro или при создании нового проекта должна быть запущена в режиме плоттера.

Печать / Печать на плоттере

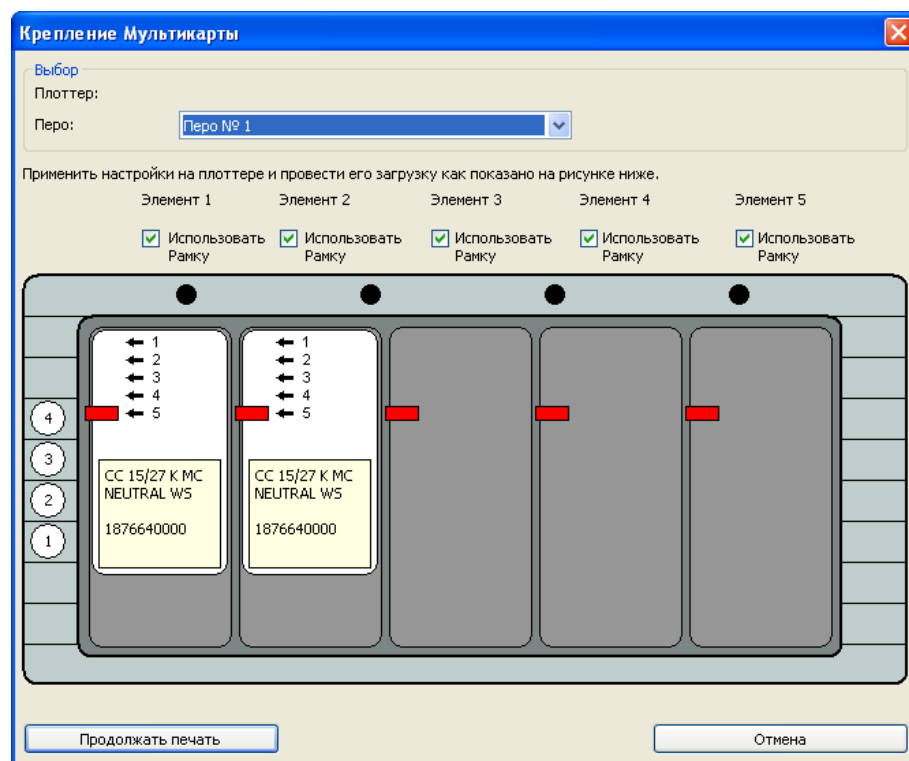
Печать на плоттере проводится таким же способом, как и на принтере (см. раздел «[Печать](#)»).

Сначала для типа шильдика должен быть выбран плоттер (см. «[Выбрать плоттер для типа шильдика](#)»).

Затем можно измерить тип шильдика (см. «[Настроить принтер на тип маркировки](#)») и откалибровать плоттер (см. «[Настройка плоттера на тип шильдика](#)»).

Выбор пера и вкладыша

Перед включением плоттера отобразится диалоговое окно с параметрами для выбранного типа мультикарты.



Выбрать перо

Выберите перо, которое должен использовать плоттер. Предварительная настройка пера осуществляется в диалоговом окне измерений (см. «[Диалоговое окно измерений](#)»).

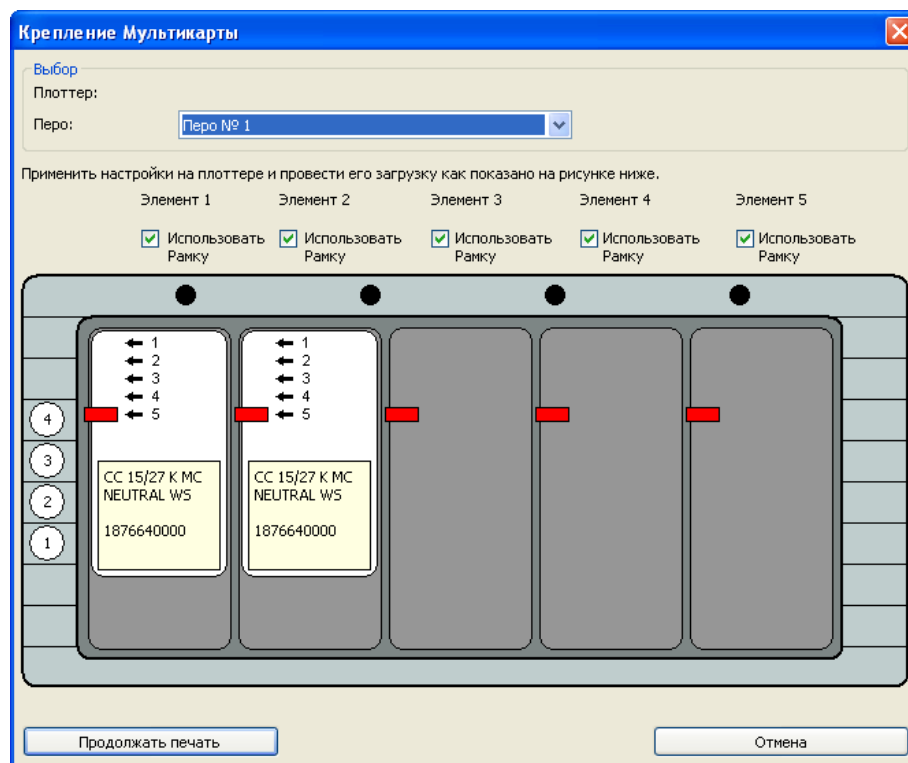
При выборе параметра «Без пера» может использоваться внешнее перо, которое не возвращается в держатель пера.

Настройка ступеней вкладыша

При печати карты MultiCard отображаются настройки ступеней для вкладыша. Положите вкладыш на отображаемую ступень (от 1 до 5). Обратите внимание на то, что для некоторых карт MultiCard вкладыш не требуется.

Смена типов шильдика

При печати нескольких страниц или типов шильдика в одном проекте открывается диалоговое окно с информацией, какой элемент и в какой конфигурации будет печататься следующим.



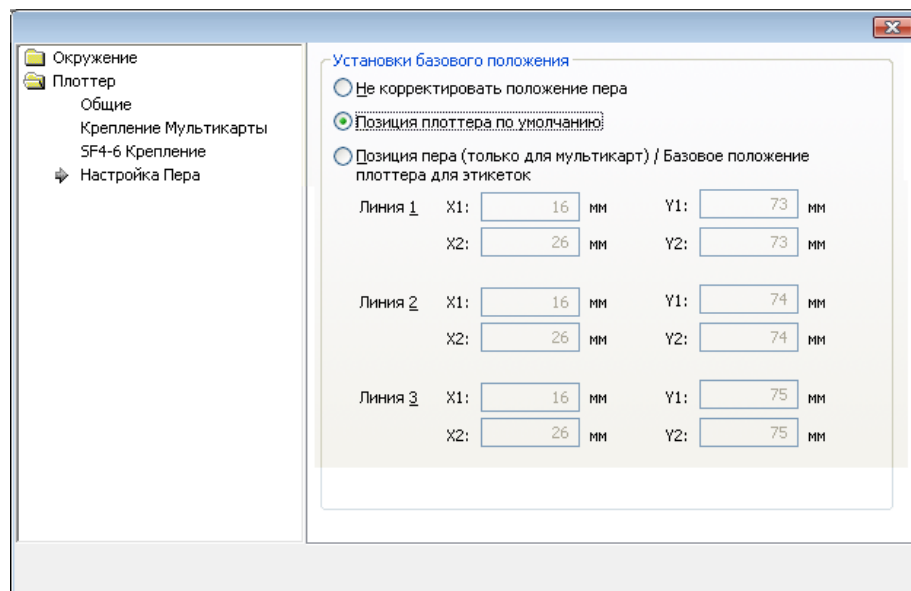
- Нажатие кнопки «Продолжать печать» отправляет отображаемую конфигурацию на плоттер. Если существуют несколько страниц или типов шильдика, отображается следующая конфигурация. Плоттер будет ожидать печати до тех пор, пока Вы повторно не нажмете на кнопку.
- Выберите «Пропустить», чтобы не печатать отображаемую конфигурацию. Если в проекте есть другие страницы или типы шильдика, отображается следующая конфигурация, в противном случае процесс печати завершится.
- Нажатие кнопки «Отмена» прерывает весь процесс печати.

Установки базового положения

Базовое положение плоттера стандартно устанавливается на 2 блока рядом с отводом пера, которые соответственно быстро загрязняются.

Для настройки базового положения выберите в строке меню пункт **Инструменты**, а затем **Опции.....**

На странице «Настройка пера» Вы можете настраивать базовое положение плоттера.



Настроенное положение действительно только для карт MultiCard. Для этикеток в этом случае позиция плоттера по умолчанию.

Настроенное положение учитывает параметры смещения по осям X и Y коррекции носителя.



Учтите, что неправильно выбранное базовое положение может привести к повреждению пера. Всегда проверяйте выполненную настройку сначала без установленного пера!

Выбрать плоттер для типа шильдика

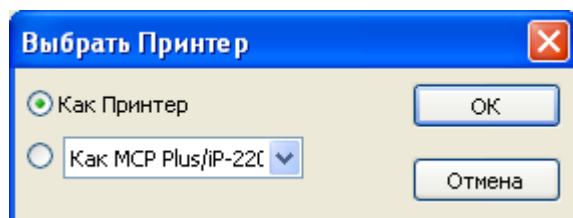
Для каждого типа шильдика Вы должны назначить выбрать или плоттер.

Если при печати для какого-либо или для всех печатаемых типов маркировки не выбран принтер, распечатка после подтверждения предупредительного сообщения будет выполняться на принтере, установленном по умолчанию.

- Откройте диалоговое окно печати посредством пунктов меню **Файл**, а затем **Печать...**
- Отметьте в нижнем поле выбора тип шильдика, для которого Вы хотите выбрать принтер, в области «Принтер» выберите принтер и нажмите кнопку **Выбрать**.

При обновленной печати для этого типа маркировки будет автоматически использоваться выбранный принтер.

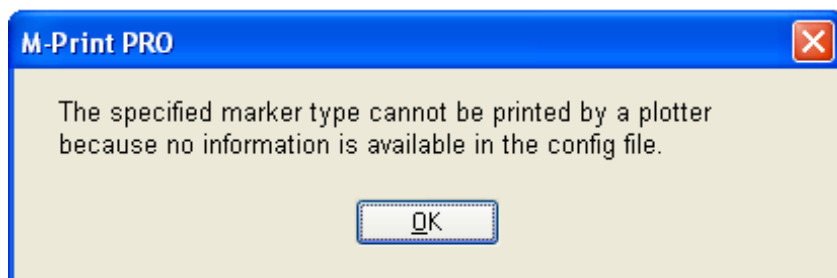
- Выберите в открывшемся диалоговом окне, будет ли выбранный принтер / плоттер использоваться в качестве принтера или в качестве плоттера.



Если Вы выберете «Как плоттер», печать будет выполняться с ограничениями режима плоттера.

Этот выбор Вы в любое время можете отменить посредством диалогового окна параметров (см. "[Режим Выбора](#)").

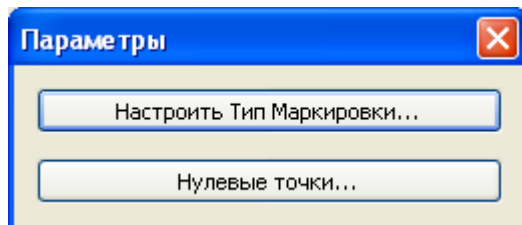
Если Вы выберете тип шильдика, для которого не может быть выбран плоттер (например, бесконечную этикетку), на экране появится соответствующее предупредительное сообщение.



Настроить тип маркировки на плоттер

Для калибрования подключенного плоттера выберите пункт меню **Параметры > Администрирование принтеров > Калибрование....**

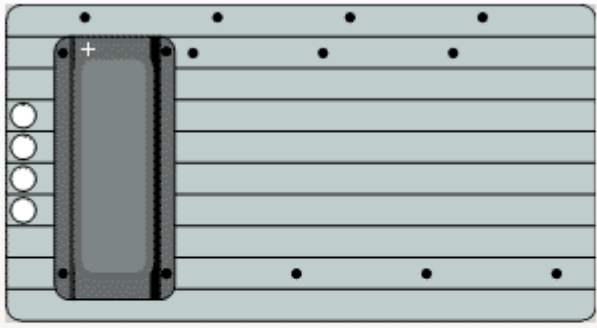
В открывшемся после этого окне Вы можете выбрать, хотите ли Вы замерить тип шильдика (см. «[Настроить принтер на тип маркировки](#)») или откалибровать нулевые точки плоттера.



Настроить нулевые точки

Откроется следующее окно:
(Вид изображения зависит от типа маркировки)

Предварительный просмотр



Плоттер: Weidmueller USB Plotter





Перо: Перо № 1

X: 1370 Y: 11695

Печатать Нулевую Точку

полнительные нулевые точки

Информация:
Пожалуйста, измените значения x и y так, чтобы рамка достигла нулевого положения.

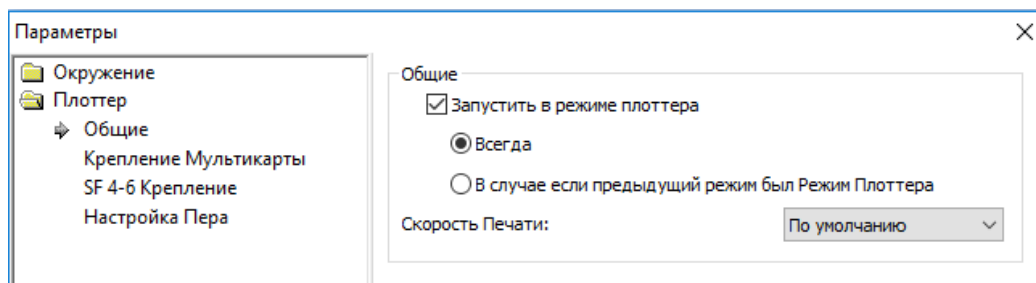
- Выберите перо, которое Вы хотите использовать при печати на плоттере (см. «Выбрать перо и вкладыш»).
- Для того чтобы откалибровать нулевую точку, задайте координаты в полях X и Y и щелкните по «Печатать нулевую точку».
- Для выполнения точной регулировки щелкните в поле X или Y и посредством клавиатуры с помощью клавиш и (для координатной оси X) или клавиш  и  (для координатной оси X) или клавиш  и  (для координатной оси Y) настройте нулевую точку.
- Нажмите кнопку «Дополнительные нулевые точки», чтобы настроить дополнительные нулевые точки.

Эти настройки можно предварительно провести также в диалоговом окне параметров (см. «[Диалоговое окно измерений](#)»).

Настроить назначенные принтеры

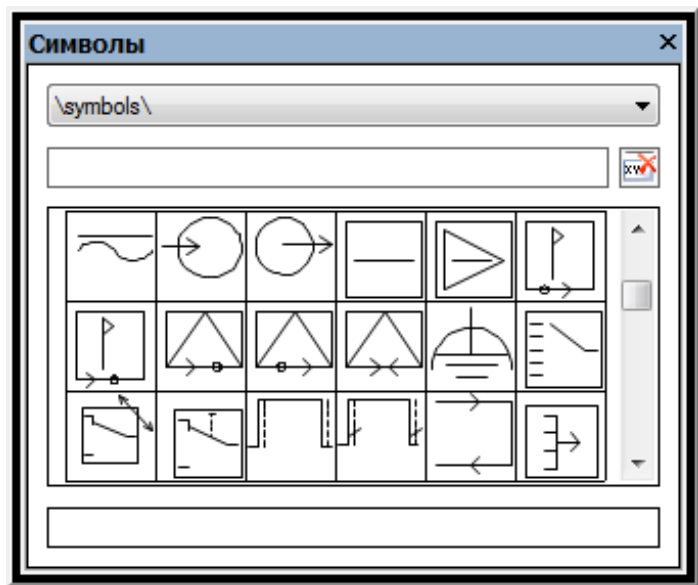
Выберите в строке меню пункт **Инструменты**, а затем **Параметры....**

На странице плоттера «Общие» Вы найдете текущий выбор принтера.
см. главу «Диалоговое окно опций», раздел «[Режим Выбора](#)».



Проводник символов / Редактор символов для плоттера

Проводник символов был расширен на символы плоттера (*.mps) и поле выбора подкаталогов символов.



Более подробную информацию по проводнику символов Вы найдете в главе «Общее обслуживание», раздел «Введение символов».

Редактирование / создание символов плоттера

Создать новый символ плоттера

- Щелкните правой кнопкой мыши в проводнике символов по пустому полю символа и выберите **Редактор символов плоттера....**

Редактировать символ плоттера

- Щелкните правой кнопкой мыши по символу плоттера и выберите **Редактировать в редакторе символов плоттера...**

Диалоговое окно измерений

Имеются три различных вкладыша, которые в зависимости от выбранных типов шильдика могут использоваться с плоттером.

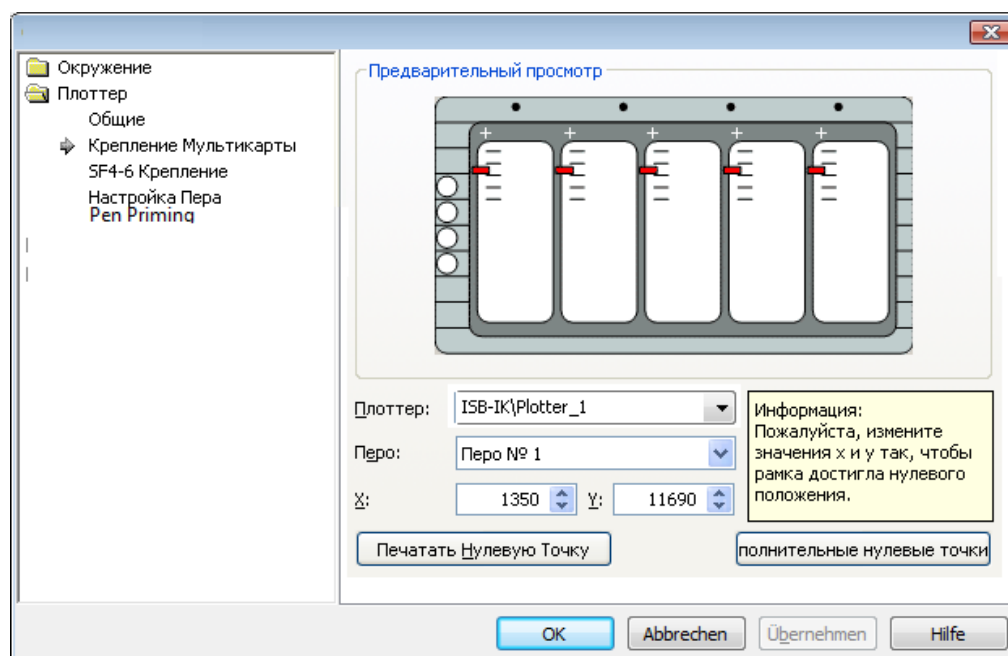
С помощью диалоговых окон измерений эти вкладыши могут настраиваться (нулевая точка, перо и т.п.).

- Выберите в строке меню пункт **Инструменты**, а затем **Параметры....**
Откроется диалоговое окно параметров.

Вспомогательные операции по замеру Вы найдете в прилагаемом файле «plottersetup.pdf».

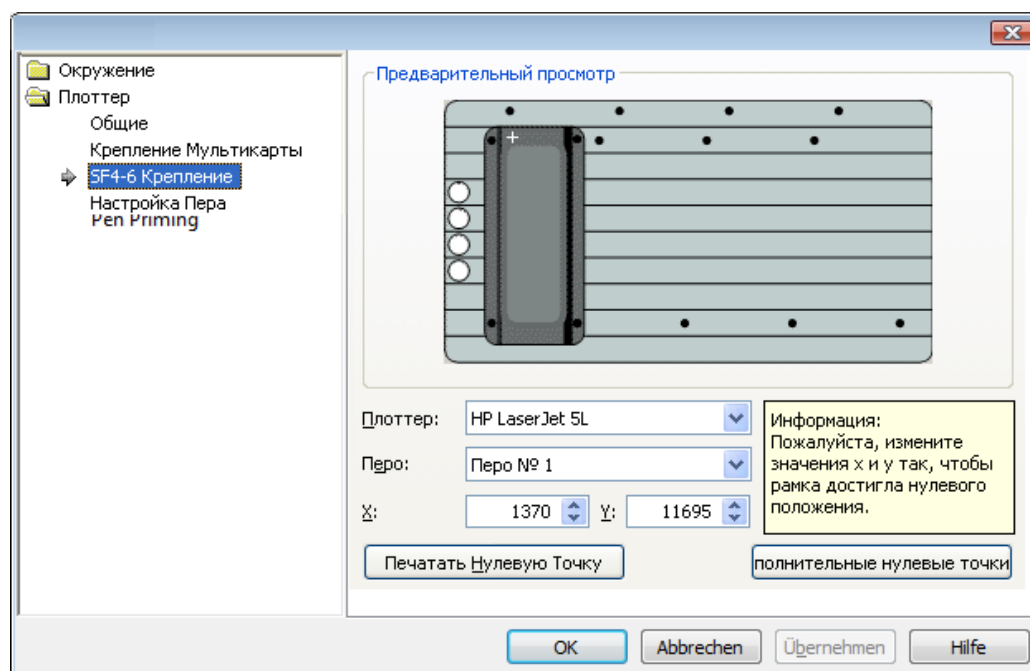
Ложемент для карты MultiCard

- Выберите в диалоговом окне параметров пункт «Крепление мультикарты».



SF4-6 Крепление

- Выберите в диалоговом окне параметров пункт «SF4-6 Крепление».



Сетевая версия

Введение



Установка должна выполняться специалистом. Для данной процедуры требуются права администратора.

Сетевая версия M-Print® PRO используется, когда с программным обеспечением должны работать несколько пользователей в сети. В этом случае вместо того чтобы устанавливать M-Print® PRO на каждый из компьютеров, достаточно просто установить эту программу централизованно (запустив файл Setup.exe на сервере или центральном ПК). Клиентские ПК (или пользователи) получают доступ к M-Print® PRO через сетевые пути общего доступа.

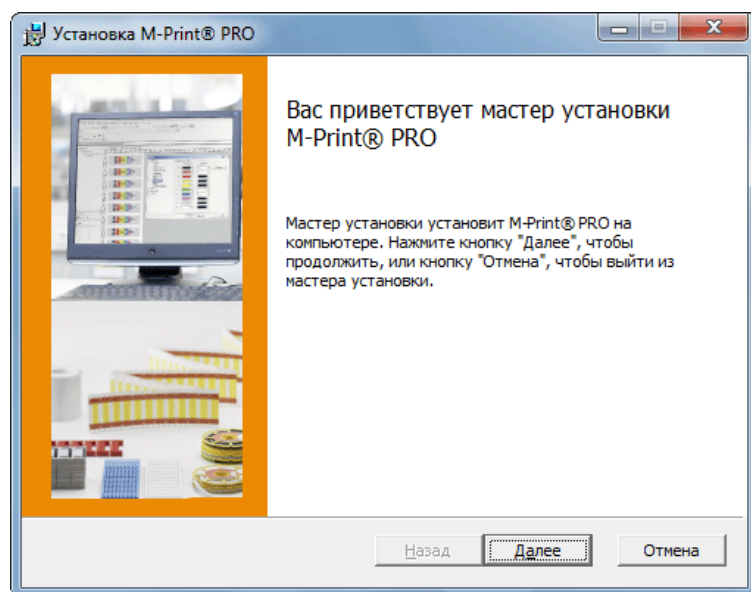


Печать через сетевую версию возможна только в том случае, если используемый принтер соединен сетевым кабелем с сетью (не через USB)!

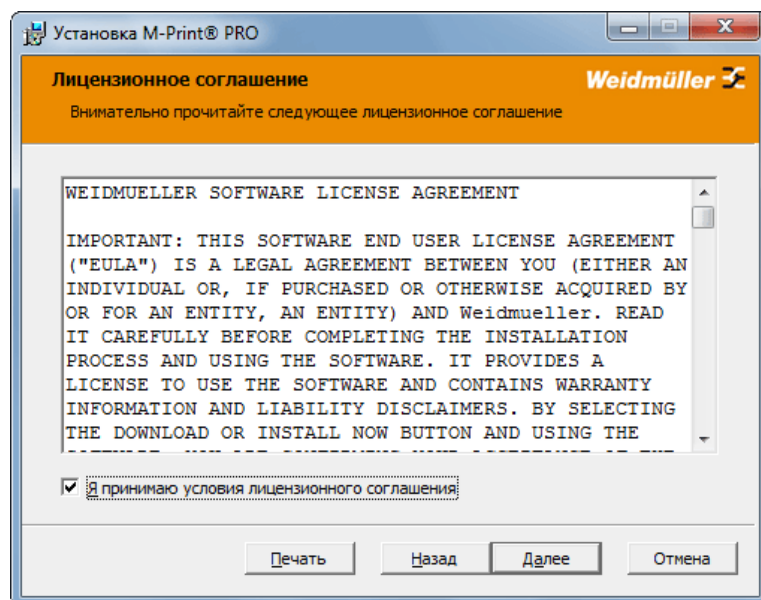
Настройка

- Выполните программу настройки.

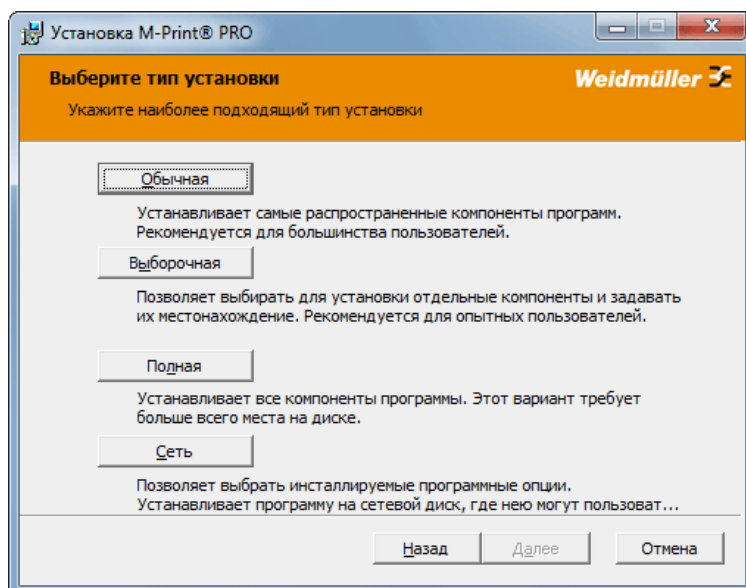
Процесс установки начнется автоматически, и на экране появится мастер установки.



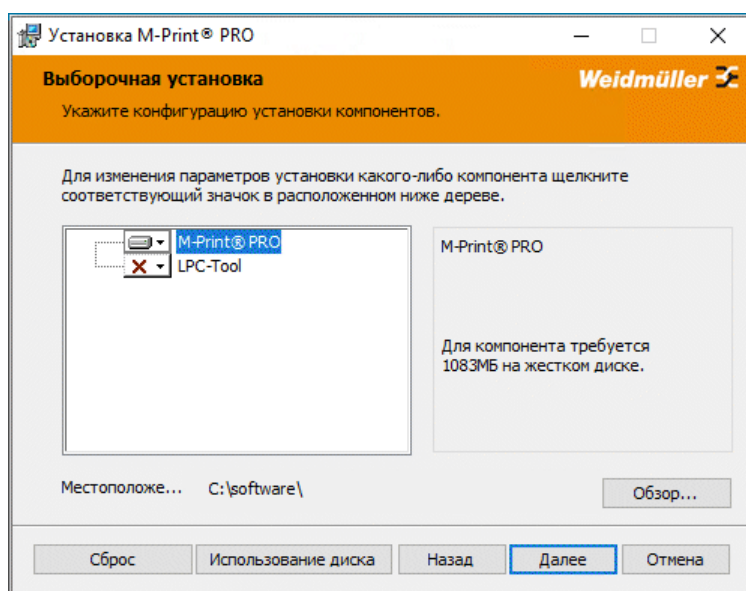
- Нажмите на кнопку **Далее**.



- Примите условия лицензионного соглашения и нажмите на кнопку **Далее**.
- В следующем окне выберите тип установки.




- Нажмите на кнопку **Сеть**.

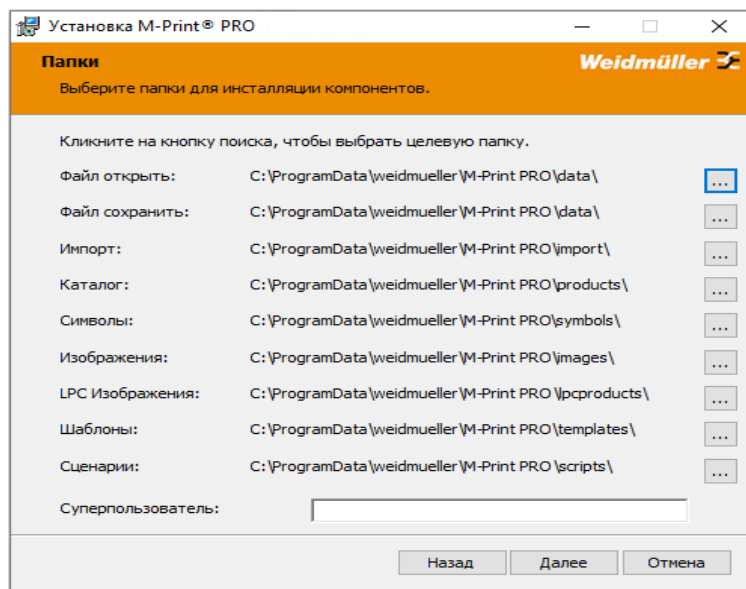


Можно проверить объем свободного места на доступных дисках, нажав на кнопку **Использование диска**.


- Нажмите на кнопку **Обзор...**
- Выберите целевую папку, например "C:\software\".

 Пользователи на клиентских компьютерах должны иметь доступ к целевой папке с возможностью прочтения и написания.

- Нажмите на кнопку **Далее**.



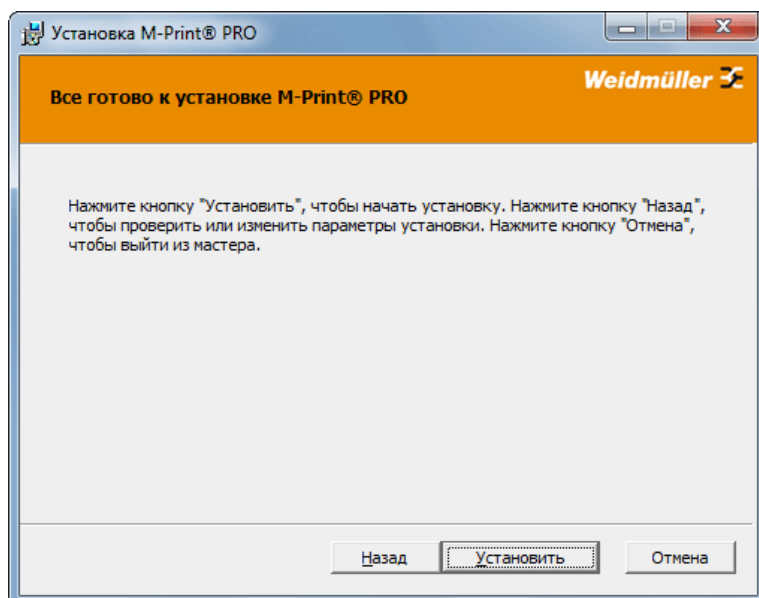
- Для отдельных компонентов, таких как каталог, можно с помощью кнопки [...] выбрать другие папки (например, папку "C:\data\catalog").

 Целевые папки должны располагаться на локальном диске сервера.

Все перечисленные выше папки должны быть доступны пользователям клиентских компьютеров по сети. Для некоторых папок обязательны права на запись (см. раздел «[Совместное использование папок](#)»).

См. Главу «Опции запуска».

- Нажмите на кнопку **Далее**.

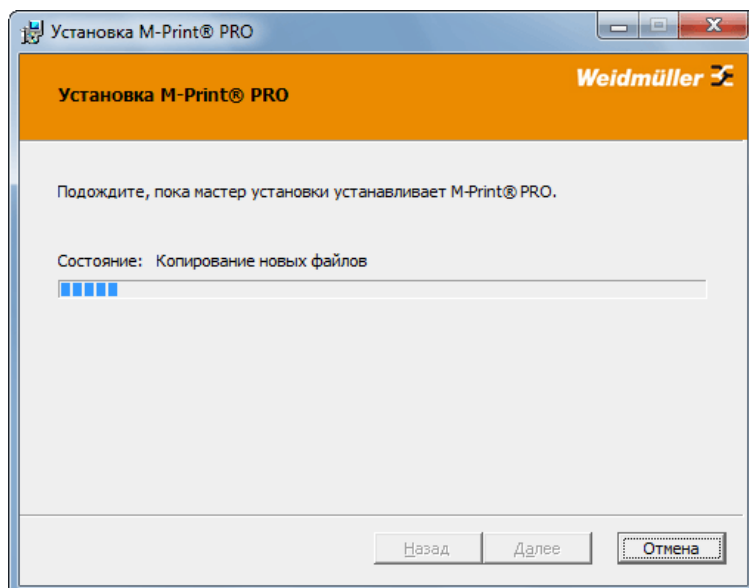


- Нажмите на кнопку **Установить**.

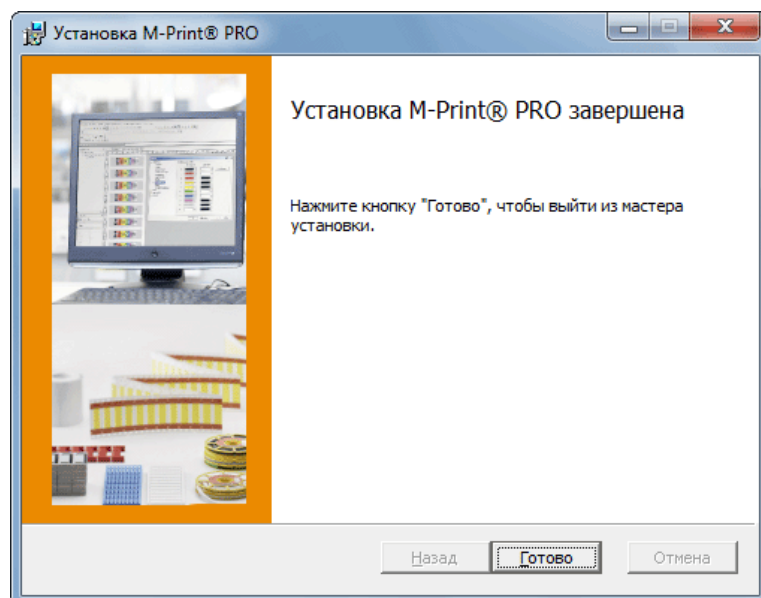
Может появиться окно контроля учетных записей пользователей (UAC) Microsoft Windows®.

- Подтвердите в нем, что разрешено внести изменения в Windows.

После вашего подтверждения будут созданы целевые папки и в них будут скопированы или созданы файлы.

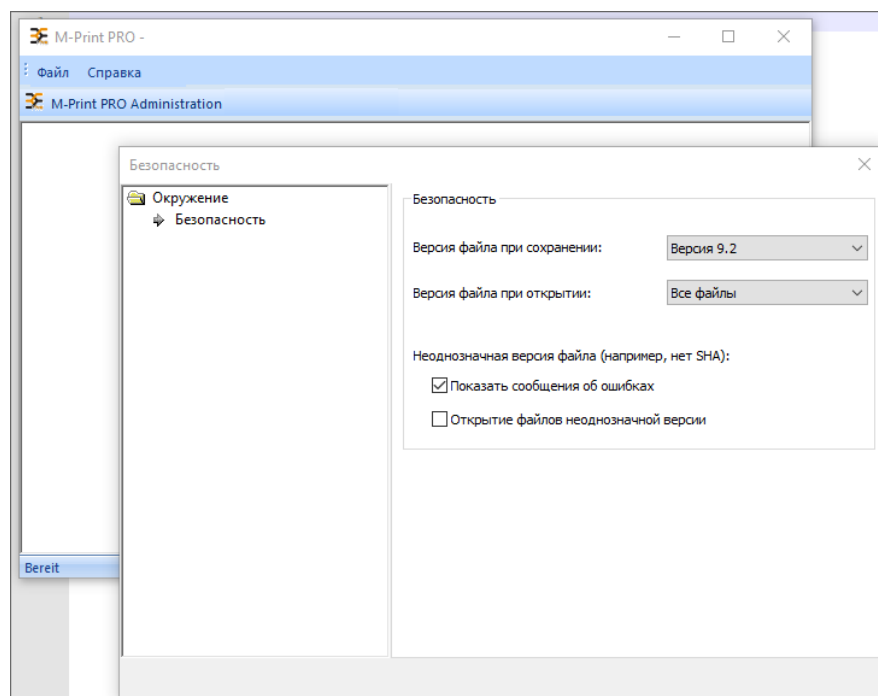


Ход выполнения отображается полосой индикатора.



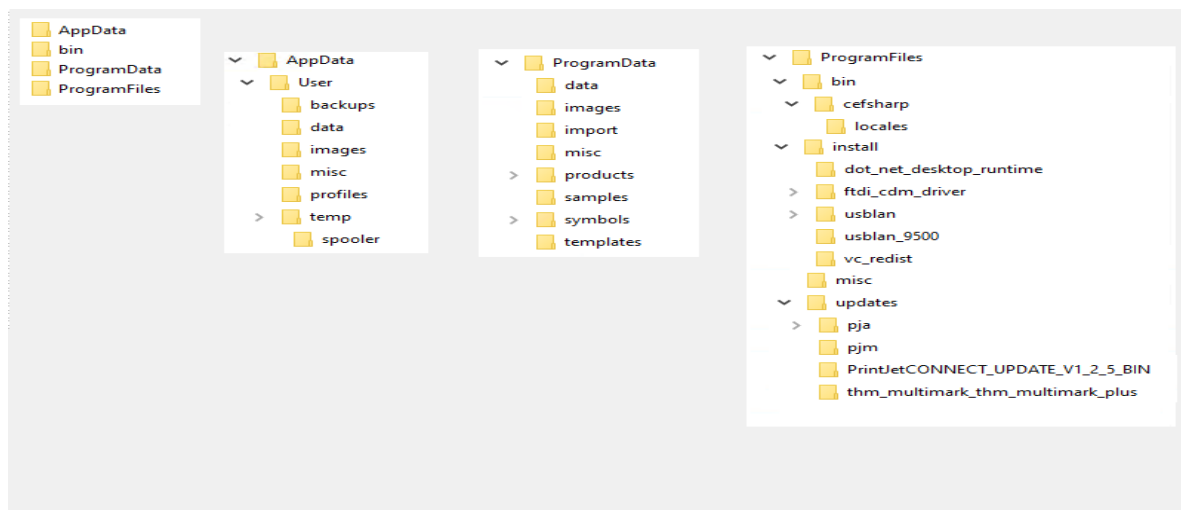
- После завершения установки нажмите на кнопку **Готово**.

После закрытия меню настроек откроется окно для изменения настройки системы безопасности. См. Главу «[Безопасность](#)».



Совместное использование папок

В программе M-Print® PRO используются следующие папки; структура папок зависит от того, что было указано в процессе настройки.



Папки имеют следующее назначение:

Папка	Содержание	Необходимы права на запись
AppData/User	Пользовательские, изменяемые программные файлы	X
backups	Резервные копии файлов (стандартный каталог) Пример: Резервные копии профиля пользователя	X
data	Файлы M-Print® PRO (опция, см. ProgramData)	X
images	Изображения (опция, см. ProgramData)	X
misc	Изменяемые программные файлы (опция, см. ProgramData)	X
profiles	Профиль пользователя (стандартный каталог) Пример: пользовательские настройки, реализованные через меню Дополнительно > Опции, выбор принтера и т.д. Считывание и изменение настроек производится в процессе выполнения программы.	X
temp	Временные файлы (стандартный каталог)Пример: Файлы спулинга для печати	X
ProgramData	Общие, изменяемые программные файлы	X
data	Файлы M-Print® PRO всех пользователей (стандартный каталог) Пример: Файлы M-Print® PRO, сохранение или открытие	X
images	Изображения (стандартный каталог) Пример: Вставить рисунок	
import	Файлы импорта (стандартный каталог) Пример: Стандартные скрипты импорта	X
misc	Изменяемые программные файлы (стандартный каталог) Пример: Лицензия, добавленный принтер	X
products	Каталог изделий (стандартный каталог)	X
samples	Образцы файлов для импорта	
symbols	Значки программы (стандартный каталог) Пример: Значок защитного заземления	
templates	Файлы шаблонов (templates) (стандартный каталог) Пример: См Главу « Шаблоны »	X
ProgramFiles	Исполнительные программные файлы	-

bin	Исполнительные программные файлы Пример: Настройки программы, параметры принтера	-
documents	Руководства пользователя, файлы справки	-
importmodules	Файлы фильтров для импорта Пример: csv-фильтр, xml-фильтр	-
install	Модули управления принтером Пример: Обмен данными по USB	-
misc	Защищенные от изменений программные файлы Пример: Лицензия, добавленный принтер	-
updates	Каталог для сохранения обновлений Пример: rja-обновления, thm-обновления	-

Действия, которые необходимо выполнить на клиентских компьютерах

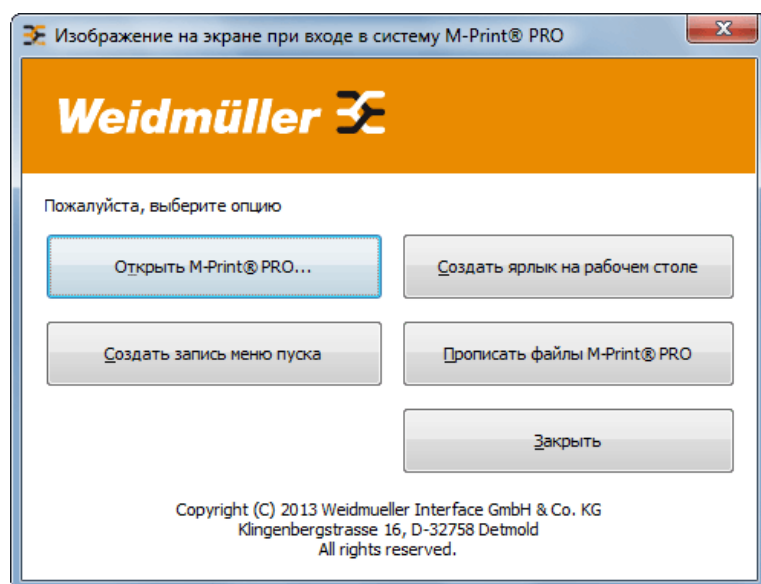
Настройка клиентского компьютера

Никакой дальнейшей настройки на клиентских компьютерах не требуется.

По умолчанию пользователи должны запустить файл ,start.exe' из папки "bin". Фактическое место хранения файла ,start.exe' зависит от того, что было указано в процессе настройки (конкретные папки).

В диалоговом окне представлены все необходимые функции:

Для использования данных функций права администратора Windows не требуются.



Внутри окна в Вашем распоряжении находятся следующие кнопки:

Открыть M-Print® PRO...

Нажатие на эту кнопку запускает программу M-Print® PRO.

Создать ярлык на рабочем столе

Нажав на эту кнопку, можно создать ярлык для программы M-Print® PRO на рабочем столе.

Создать запись меню пуска

Нажав на эту кнопку, можно добавить программу M-Print® PRO в меню "Пуск".

Прописать файлы M-Print® PRO

Нажав на эту кнопку, можно ассоциировать файлы с программой M-Print® PRO, чтобы при двойном нажатии на них они открывались непосредственно в M-Print® PRO.

Заккрыть

Выйти из окна запуска можно с помощью кнопки.

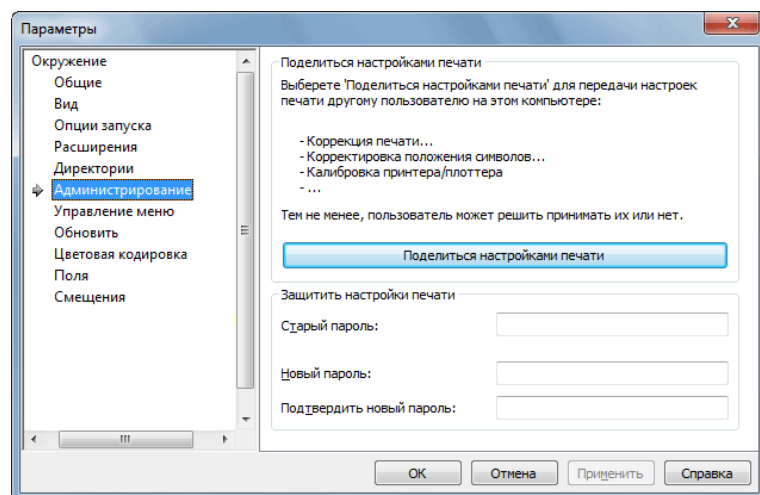
Передача настроек клиентам

Актуальные настройки сетевой версии для печати могут быть переданы другим пользователям сетевой версии.

С помощью следующей функции можно передавать эти настройки остальным клиентским ПК автоматически.

- Запустите программу M-Print® PRO.
- В программе M-Print® PRO войдите в меню "Инструменты" и выберите пункт "Параметры".

Откроется следующее окно:



- Нажмите на кнопку **Поделиться настройками печати**.

При очередном запуске своих ПК пользователи получат уведомление о выполненных настройках и смогут принять или отклонить их.

V

VK-импорт 267

A

Адаптировать длину шильдика 76
Ассистент автозаполнения 35

Б

Бесконечные ленты 64
Блокировка 125
Быстрый импорт Excel® 245, 276

В

Вкладки 87
вкладыша 335
Возможно распечатать 125
Вставить автофигуру 8
Вставить круг / эллипс 8
Вставить линию 8
Вставить новую страницу 133
Вставить новый субпроект 117
Вставить новый тип шильдика 117
Вставить последовательность 35
Вставить прямоугольник 8
Вставить прямоугольник / квадрат 8
Вставить разрыв строки 53
Вставить рисунок 9
Вставить символ 12
Вставить символы 12
Вставить специальные символы 11
Вставить страницу 85
Вставить тип шильдика 133
Вставить шкалу 14, 56
Вставить штрих-код 10
Вставка разрыва строки 91
Вставка текстового поля 7
Выбрать сценарий импорта 263
Вывести рисунки из файла 25
Выровнять текст 27
Выход из программы 3

Г

Группировать 26

Д

Диалоговое окно измерений 343
Директория 12
Добавить свободный уровень 31

Дублировать элементы 21

З

Заблокировать уровень 32
Заблокировать элементы 22
Заказы 49
Защита документа 72

И

Идентичное документное поле 128
Изобразительные средства 2
Импорт группы 265
Импорт файла Excel® 245
Импорт файлов 233
Индивидуальное документное поле 128
Интерфейс программы 4, 87
информационная страница 139
информационную страницу 178

К

Каталог продукции 161
качества печати 206, 208, 212
Качество печати 140
Конвертер 283
Конвертер QLS 283
Конвертер TNV 285
Копировать и вставить элементы 20
Копировать страницу 85
красные треугольники 14

Л

Линейка 87

М

Маркировка 2
меню 11
Многоуровневая клемма 91
Многоуровневые клеммы 55
Монитор состояния 318

Н

Настройка пера 205
Настройки по защите документа 72
Настроить нулевые точки 339
Номер версии 87

О

Области шильдика 87
Обновление 190

Обновление программного обеспечения
принтера 220
Одиночное поле 128
Окно Свойства 9, 10, 87
Опорные точки 59
Открытие чужих файлов 225
Открыть программу 3
Отсчет по возрастаню 45

П

Панели инструментов 106
Панель инструментов 87
Панель состояния 87
Переместить элементы 18
Печать субпроектов 329
ПЛК 35
Плоттер 203
по защите документа 102
по убыванию 45
Повернуть элементы 19
помощник заказа 49
Последовательность табуляции 125
приглашения к вводу 229
Применение фильтра переполнения 75
Приставка 35
Проводник проекта 87, 116
Проводник символов 342
Проводник устройств печати 322
прошивки 220

Р

Рабочая область 87
Размер и положение 54
Редактирование элементов 6
Редактор символов для плоттера 342
Режим плоттера 333
Режим проекта 178

С

Свойства 12, 119
Свойства слоя 133, 136
Сетевая версия 347
Симметрия 23
Синхронизация содержания 48
Соединительный элемент 64
Создать новую шкалу 14
Сохранить рисунки в файле 25
Строка меню 90
Строки меню 87
ступени нагрева 140
Суффикс 35

Т

Таблица данных 87
Текстовая последовательность 33
Тип маркировки 2
типы файлов 5
Только для чтения 125

У

Удалить элементы 21
Указание по установке 2
Уровень проекта 87
Уровни 134
Ускоренная печать 317
Установка отрезных меток 328

Ф

Файлы Excel 225
Фильтр переполнения 51
Форматировать текст 27, 109
Функции фильтра 50

Ц

Цветовая кодировка 47, 191
Цепочка символов 35

Ч

Часто используемые функции 6

Ш

Шкалы 56

Э

Элементы 87

Я

Язык программы 182