



M-Print® PRO

Manual de instruções

Versão do manual 2025-01

Índice

Introdução	1
Sobre o M-Print® PRO	1
Indicações relativas ao presente manual	1
Meios de apresentação.....	2
Descrições de termos	2
Indicação relativa à instalação	2
Operação geral	3
Introdução	3
Iniciar / encerrar o programa.....	3
Interface do programa.....	4
Tipos de arquivos suportados	5
Funções mais utilizadas.....	6
Editar elementos	6
Editar camadas	29
Sequência de texto predefinida	34
Numeração consecutiva	36
Incrementar e decrementar valor	46
Código de cores	48
Sincronizar conteúdo	49
Encomendas, assistente de encomenda	50
Funções de filtro	51
Licenças	53
Inserção múltipla.....	54
Inserir quebra de linha	54
Edição Excel	55
Terminais multi-nível.....	56
Escalas.....	57
Tiras infinitas	65
Proteção do documento.....	74
Ajustar tamanho da fonte.....	77
Adaptar o comprimento do marcador	78
Adaptar linhas de caracteres	79
Adaptar fonte.....	80
Preencher o campo de texto	82
Editor de ficheiros de referência	83
Campo de grupos	86
Copiar página.....	86
Interface do programa	89
Introdução	89
A barra de menus.....	92
Menu arquivo	92
Menu Editar.....	93

Menu Ver.....	96
Menu Inserir	99
Menu Forma.....	103
Menu Formato.....	104
Menu Extras	105
Menu Janela.....	108
Menu Ajuda	108
Shortcut keys	109
As barras de ferramentas	110
Predefinição	110
Layout	112
Formatar texto.....	113
Borda e enchimento.....	115
Elementos	116
Janela dock	118
THM MMP	119
A janela Explorador de projetos.....	120
Menu de contexto	121
A janela Propriedades.....	123
Propriedades do marcador	124
Exibir propriedades	125
Personalizar propriedades	126
Marcar elementos	136
A área de trabalho	137
Menu de contexto da área de trabalho	137
As camadas	138
A janela Camadas.....	139
Propriedades das camadas	140
A janela grelha de dados	141
Determinar a largura da grelha de dados	141
Menu de contexto da grelha de dados	142
Altura da linha e largura da coluna da grelha de dados	142
A página de informação	143
Geral	143
Definições PrintJet ADVANCED/CONNECT	144
Definições PrintJet MINI	145
Definições THM / TwinMarks	146
Primeiros passos	147
Introdução	147
Passo 1: Iniciar o programa	147
Passo 2: Selecionar um tipo de marcador	147
Passo 3: Rotular o marcador	148
Passo 4: Salvar o arquivo	149
Passo 5: Imprimir o tipo de marcador	150
Passo 6: Fechar arquivo	150
Edição de projetos	151
Estrutura dos projetos	151
Alterar o identificador do projeto	153
Adicionar um tipo de marcador a um projeto	154
Adicionar um subprojeto	155
Atribuir um tipo de marcador ao subprojeto.....	157
Remover um tipo de marcador	158

Remover um subprojeto.....	159
Fechar um projeto	160
Catálogo do produto	161
Introdução	161
Abrir a janela "Catálogo do produto".....	162
Criar uma nova categoria de produtos	164
Adicionar produto	165
Remover um produto	166
Remover todos os produtos de uma categoria.....	166
Remover uma categoria de produtos.....	166
Localizar um produto	167
Renomear o produto	168
Modelos.....	169
Salvar modelo	169
Organizar os modelos em categorias	170
Repor catálogo de produtos.....	173
Actualizar o catálogo de produtos.....	174
A caixa de diálogo Opções	177
Introdução	177
Ambiente	178
Geral	178
Ver.....	182
Idioma do programa.....	183
Início do programa	184
Importar.....	185
Diretório.....	187
Administração	189
Menu Administração	190
Atualizações.....	191
Código de cores	192
Campos.....	193
Definições básicas	194
Segurança.....	195
Substituições.....	197
Substituições de textos	197
Colocações de imagens.....	198
Registro.....	199
Definições padrão dos elementos.....	199
Fonte	200
Elementos	201
Dispositivos de saída	202
Modo de atribuição	202
Guardar a estatística de impressão	203
Plotter.....	204
Geral	204
Fixação do MultiCard	204
Fixação SF 4-6.....	205
Preparar caneta	205
PrintJet MINI	206
Geral	206
Administração	207
PrintJet CONNECT	208

Geral	208
Administração	210
Grupos de impressoras PJC	211
PrintJet ADVANCED	212
Geral	212
Administração	214
Grupos de impressoras PJA	215
PrintJet PRO	216
Geral	216
Limpeza	217
Configuração atual	217
Impressoras THM	218
Geral	218
Ampliado	219
Administração	220
Grupos de impressoras THM	221
Impressão alternativa	222
Support	223
Geral	223
Abrir outro tipo de arquivos	225
Abrir outro tipo de arquivos	225
Inicialização através da linha de comando	229
Introdução	229
Parâmetros de inicialização exe	229
Abrir ou imprimir um arquivo	229
Importar ou imprimir um arquivo	229
Conversor dos parâmetros de inicialização	230
Parâmetros do conversor QLS	230
Parâmetros do conversor TNV	230
Importar arquivos	233
Introdução	233
Importação manual	234
Iniciar importação	234
Passo 1: Página Inicial	234
Passo 2: Filtro e tipo de importação	235
Passo 3: Selecionar projeto e variante	236
Passo 4/5: Selecionar formato de arquivo e separador de campo	241
Passo 6: Opções	247
Passo 7: Mapeamentos de campo	248
Passo 8: Salvar e terminar	262
Importação automática	263
Importação por lotes	265
Criar/adicionar um lote	266
Alterar o lote	266
Importação VK	267
Filtro de importação VK	267
Destino da importação VK	267
Mapeamentos de campo VK	275
Importação VK para modelos	276
Importação rápida de Excel®	277
Preparar a importação rápida de Excel®	277

Executar a importação rápida de Excel®	281
Conversor.....	284
Conversor QLS	284
Conversor TNV	285
Definições no assistente de importação	288
Exibir o título do arquivo de importação	289
Imprimir	291
Introdução	291
Abrir menu de impressão.....	292
Atribuir impressora a um tipo de marcador.....	295
Correção da impressora	296
Definir deslize dependente do material	298
Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora.....	300
Ajustar a impressora ao meio de impressão	301
Ajustar impressão offset	303
Definir a posição de impressão.....	312
Configurar as tarefas de impressão	314
Exemplo:	315
Impressão rápida	317
Impressão direta	317
Monitor de estado	318
Definições do monitor de estado	319
Tarefas de impressão Monitor de estado	320
Informações	321
Explorador de impressoras	322
Adicionar impressora	323
Testar impressora	327
Propriedades da impressora.....	327
Colocar marcas de corte	328
Imprimir subprojetos	329
Modo de impressão	330
Modo de impressão - Normal.....	330
Modo de impressão - Modo de plotagem	330
Impressão LPC	330
LPC: Modo online	330
LPC: Modo standalone	330
Controle da plotter	333
Introdução	333
Modo de plotagem	333
Opções de início no modo de plotagem	334
Imprimir/plotar	335
Selecionar caneta e inlay	335
Mudar os tipos de marcador	336
Ajustar posição de inicialização da caneta	337
Atribuir plotter a um tipo de marcador	338
Ajustar tipo de marcador à plotter.....	339
Ajustar impressoras atribuídas	341
Explorador de símbolos/editor de símbolos da plotter.....	342
Editar/criar símbolos de plotter	343
Caixa de diálogo Calibrar.....	343
Fixação do MultiCard	344
Fixação SF4-6.....	345

Versão de rede	347
Introdução	347
Configuração.....	348
Pastas partilhadas	353
Tarefas a realizar nos clientes	356
Configurar Cliente-Computador	356
Partilhar com os clientes	357

Introdução

Sobre o M-Print® PRO

O programa é utilizado para rotular e imprimir material que pode ser impresso (etiquetas do sistema MultiCard, placas e etiquetas).

Os materiais que podem ser impressos são:

- Etiquetas do sistema MultiCard
- Placas de encaixe em páginas
- Etiquetas em páginas
- Etiquetas em rolos
- Mangas termorretráteis
- MetalliCards
- Material MultiMark

O programa pode ser instalado localmente ou como instalação de rede para que esteja disponível na rede (consulte o capítulo "Versão de rede", parágrafo "[Configuração](#)").

Indicações relativas ao presente manual

A presente documentação pressupõe que tenha experiência na utilização do sistema operacional Microsoft Windows.



Caso não esteja familiarizado com os conceitos básicos do Windows, por favor, consulte o manual do usuário Windows.

Meios de apresentação

No presente manual de instruções são utilizadas as seguintes convenções:

- Negrito** Componentes importantes do programa: botões, itens de menu, barras de **menu**, ferramentas, denominações, etc. são apresentados em negrito.
- " "** Os nomes das janelas e as referências a outros capítulos encontram-se entre aspas.
- >** Símbolo de separação para itens de submenu (p.ex. **Ver > Zoom**)
- Os textos a seguir a esta marcação descrevem ações que devem ser executadas pela ordem indicada.

Símbolos utilizados



É essencial respeitar esta informação sobre o M-Print® PRO.



Este símbolo assinala informações adicionais úteis.

Descrições de termos

De seguida, são apresentados termos especiais que são utilizados no software M-Print® PRO.

Marcador

Um marcador serve para assinalar um elemento elétrico ou eletrônico (bornes, condutores, dispositivos, aparelhos, ...) e também para identificar um meio de serviço.

Tipo do marcador

Marcadores de uma determinada classe, p.ex. MultiCard DEK 5/3,5.

Indicação relativa à instalação



Para poder instalar o programa, é necessário ter direitos de administrador no respetivo computador.

Operação geral

Introdução

Este capítulo descreve as formas possíveis para iniciar e encerrar o programa. Adicionalmente, são disponibilizadas indicações gerais sobre a estrutura do programa e sobre a interface do usuário.

Iniciar / encerrar o programa

Iniciar o programa



Clique duas vezes sobre o símbolo no ambiente de trabalho de seu computador.

Encerrar o programa

Na barra de menus, selecione os itens de menu **Arquivo > Sair**.

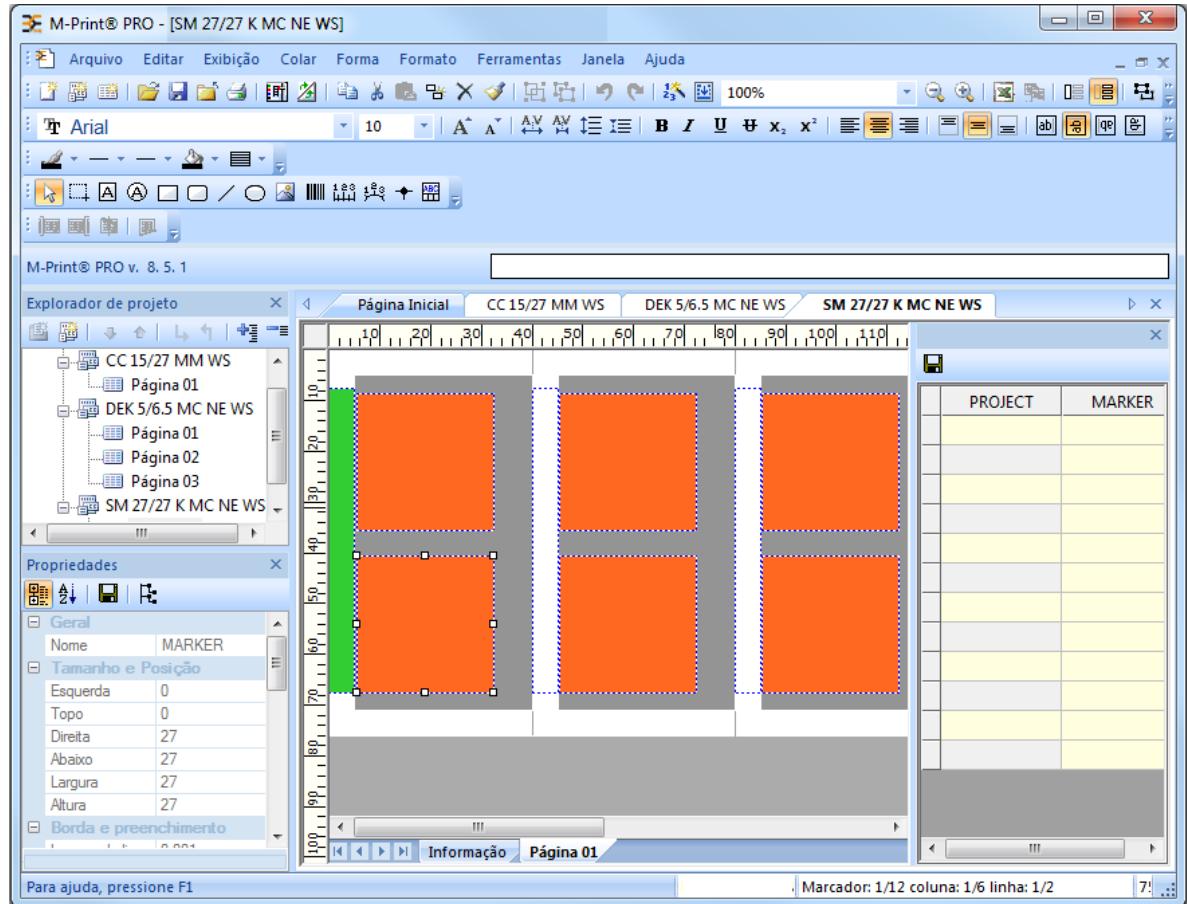
Caso um projeto ainda esteja aberto, é exibida uma caixa de diálogo através da qual o projeto pode ser guardado.

Interface do programa

Na interface do programa efetua-se a edição dos marcadores.

A interface do programa é exibida automaticamente após o início do programa. Aqui são disponibilizados os elementos necessários para a edição de um marcador.

Dependendo da configuração, a interface do programa pode ser composta por diferentes elementos.



Para mais informações, consulte o capítulo "[Interface do programa](#)".

Tipos de arquivos suportados

É possível abrir os seguintes tipos de arquivos:

- M-Print® PRO File (*.mpc)
- M-Print® PRO Order File (*.mpo, *.mpo2)
- M-Print® PRO Template (*.mpt)
- M-Print Document (*.abp, *.gdc)
- M-Label Document (*.mld)
- M-Comm Document (*.tmf)
- RailDesigner Exportdatei (*.rde)
- TXX/TXY Files (*.txx; *.txy)
- Microsoft® Excel® Worksheet (*.xls)
- Arquivo XMT (*.xmt, *.txt)
- Script de Importação M-Print® PRO (*.mis) (consulte o capítulo "[Importação rápida de Excel®](#)").

Funções mais utilizadas

Neste parágrafo são descritas como exemplo as funções utilizadas com mais frequência

Editar elementos

Os elementos podem ser criados através do item de menu "Inserir" ou através da barra de ferramentas "Elementos" (consulte o capítulo "[As barras de ferramentas](#)").

Para poder editar um ou vários elementos, é necessário marcar os mesmos em primeiro lugar (consulte o capítulo „[Marcar elementos](#)“)

Consulte também o capítulo "[A janela Propriedades](#)".

Durante a introdução ou subsequente alteração substancial dos elementos, a simetria dos elementos pode ser mantida ou alterada (consulte o capítulo "[Simetria dos Elementos](#)").

Inserir campo de texto



Criar novo campo de texto

Clique no símbolo apresentado ao lado que existe na barra de ferramentas ou selecione o item de menu **Inserir > Campo de texto**.

Mova o mouse para a posição onde pretende inserir o texto.



Criar novo campo de texto arredondado

Funções semelhantes a um campo de texto normal. Selecione o item de menu **Introduzir > Campo de texto arredondado**.

O ângulo inicial é definido através da propriedade "Ponto de ancoragem".



Criar novo campo de grupos

Funções semelhantes a um campo de texto normal. Selecione o item de menu **Introduzir > Campo de grupos**. Consulte o capítulo „[Campo de grupos](#)“.



O campo de texto pode ser criado quando este ponteiro do mouse é exibido.

Pressione o botão esquerdo do mouse e mantenha-o pressionado. Abra uma moldura e solte o botão do mouse. O sistema abre um campo de edição onde o texto pode ser introduzido.



O texto apenas pode ser introduzido nos campos permitidos:

Quando este ponteiro do mouse é exibido, não é permitido introduzir texto.



Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na íntegra, nem pode ser impresso na totalidade. Neste caso, deve abreviar o texto ou adaptá-lo automaticamente com a ajuda do programa (consulte "Adaptar tamanho da fonte" no capítulo "[Menu format](#)").



Se campos de texto apresentarem um triângulo cor de laranja após a introdução do texto, um texto a uma linha será exibido com diversas linhas, dado que o campo de texto é demasiado pequeno.

Existem várias possibilidades de adaptação:

- Adaptar o comprimento do marcador.
Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)".

- Adaptar linhas de caracteres.

Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar linhas de caracteres](#)".

Inserir forma



Criar retângulo / quadrado

Clique neste símbolo ou selecione na barra de menus o item **Inserir > Retângulo**.

Mantenha o botão esquerdo do mouse apertado e forme um retângulo.

Através da propriedade "Arredondamento X" e "Arredondamento Y", o retângulo normal torna-se um retângulo com cantos arredondados.



Quadrado arredondado / criar retângulo arredondado

Clique neste símbolo ou selecione na barra de menus o item **Inserir > Retângulo arredondado**.

Mantenha o botão esquerdo do mouse pressionado e forme um retângulo com cantos arredondados.

Os retângulos com cantos arredondados diferem dos retângulos normais apenas devido à configuração das propriedades "Arredondamento X" e "Arredondamento Y". Se estes valores forem configurados como 0, é apresentado um retângulo normal.



Desenhar uma linha

Clique no símbolo apresentado ao lado que existe na barra de ferramentas ou selecione na barra de menus o item **Inserir > Linha**.

Ao desenhar a linha, mantenha o botão esquerdo do mouse apertado.



Desenhar círculo / elipse

Clique neste símbolo ou selecione na barra de menus o item **Inserir > Elipse**.

Mantenha o botão esquerdo do mouse apertado e forme uma elipse.



Na janela "Propriedades" pode definir com exatidão o tamanho e a posição (consulte o parágrafo "[A janela Propriedades](#)").

Inserir imagem

O programa suporta formatos de imagem BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF e TIFF.



Inserir imagem

Clique neste símbolo ou selecione na barra de menus o item **Inserir > Imagem**.

Mantenha o botão esquerdo do mouse apertado e forme uma moldura. Agora, é exibida uma janela de seleção na qual pode selecionar o arquivo pretendido e abrir o mesmo clicando no botão **Abrir**. A imagem selecionada é inserida.

Na janela "Propriedades" pode determinar se pretende inserir a imagem no tamanho original ou se pretende adaptá-la à moldura.

As imagens não são inseridas no campo, apenas é criado um link para essa imagem. O caminho é apresentado na janela "Propriedades" (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

Inserir código de barras

O programa suporta os seguintes códigos de barras:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13 (com/sem dígito de controle)
- EAN8 (com/sem dígito de controle)
- EAN128
- UPC-A (com/sem dígito de controle)
- UPC-E (com/sem dígito de controle)
- QR-Code
- DataMatrix
- GS1 DataMatrix
- MicroPDF417



Inserir código de barras

Na barra de menus, selecione o item de menu **Inserir > Código de barras**.

O programa abre um menu suspenso para selecionar o código de barras.

Com o mouse trace uma área e libere o botão do mouse. O código de barras selecionado é inserido.

Através da janela "Propriedades" pode inserir o código em formato numérico ou alfanumérico (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").



No caso de alguns códigos de barras, é calculado internamente um dígito de controle (p.ex. "EAN 8"). Este dígito de controle não pode ser introduzido manualmente nem importado com o código de barras.

Se o dígito de controle for partilhado ou digitado, será necessário selecionar um outro tipo de código de barras (p. ex.. "EAN 8 com dígito de controle").



Verificar sempre os códigos de barras quanto à reconhecibilidade nos seus dispositivos terminais antes de os liberar

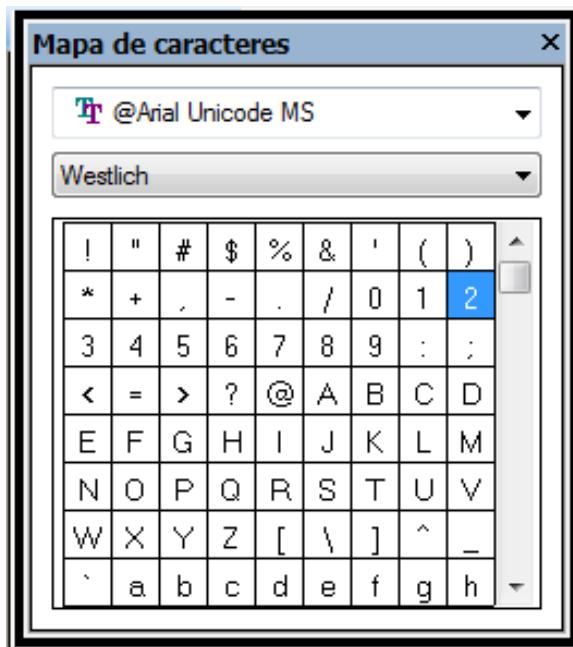


A partir da versão 9.2. existe uma biblioteca de códigos de barras atualizada. Para exibir o código de barras com a biblioteca anterior, selecionar a entrada "Utilizar a biblioteca de códigos de barras versão 1" nas configurações de códigos de barras. Consulte o capítulo „[Definições padrão dos elementos](#)“.

Inserir caracteres especiais

No mapa de caracteres pode selecionar a fonte e terá uma vista geral de todos os caracteres especiais que estão disponíveis nessa fonte.

Selecione os itens de menu **Ver > Mapa de caracteres** e **Fonte** para abrir o mapa de caracteres.



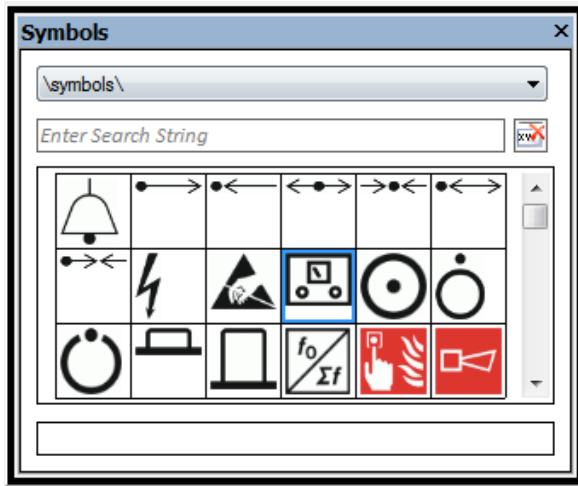
- Através da seta de seleção superior, selecione a fonte e através da segunda seta, selecione o idioma.
- Posicione o cursor na posição onde pretende inserir o caracter.
- Clique duas vezes sobre o caracter que pretende inserir. O caracter é exibido no campo de texto marcado.

Também pode utilizar o menu de atalho para copiar e colar um caracter a partir desta janela:

- Selecione o caracter que pretende copiar, clique no botão direito do mouse e depois em **Copiar caracter**.
- Posicione o cursor na posição na qual pretende colar o caracter (Editar Em linha), clique no botão direito do mouse e selecione o item do menu de atalho **Colar**.

Inserir símbolos

No explorador de símbolos existe a possibilidade de selecionar e inserir símbolos. Na barra de menus, selecione os itens de menu **Ver > Símbolos** para abrir a janela de símbolos.



Inserir símbolo

- Clique sobre o símbolo que pretende inserir.
- Coloque o mouse no campo onde pretende inserir o símbolo.
- Mantenha o botão esquerdo do mouse apertado e forme um retângulo. O símbolo é inserido aí.
- Pode alterar o tamanho do símbolo, clicando sobre o mesmo uma vez e arrastando os cantos para torná-lo maior ou menor.

Alternativa:

- Selecione o campo onde pretende inserir o símbolo.
- Clique duas vezes sobre o símbolo que pretende inserir.



A apresentação do símbolo pode ser ajustada por meio da propriedade "Tamanho" (consulte o parágrafo "Comportamento" no capítulo "Ajustar propriedades").

Diretório de símbolos

O diretório de símbolos está predefinido no campo suspenso. Para alterações do caminho consulte o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "Diretório".

Procurar/filtrar o diretório de símbolos

Para pesquisar ou filtrar os arquivos de símbolos, você pode digitar um termo de pesquisa.

Para isso, há várias possibilidades:

Termo de pesquisa	Resultado
	Se deixar a caixa de pesquisa em branco, vai aparecer todo o conteúdo do diretório selecionado
Símbolo00?	O ponto de interrogação representa um único caractere. Exemplos de resultados: "Símbolo001.bmp" e "Símbolo002.bmp".
Símbolo*	O asterisco é o espaço reservado para qualquer número de caracteres. Exemplos de resultados: "Símbolo010.bmp" e "Símbolo020.bmp".

Para apagar a caixa de pesquisa, clique em .

Inserir escala

As escalas podem ser inseridas com formato reto ou circular (arredondado).



Criar nova escala

Clique nos símbolos apresentados lateralmente que se encontram na barra de ferramentas ou selecione o item de menu **Inserir > Escala** ou **Escala arredondada**.

Com o mouse trace uma área e libere o botão do mouse.

É apresentada uma caixa de diálogo para definir os dados básicos da escala.

- Selecione o tipo de escala e defina os valores, espaçamentos e legendas.
- A legenda da escala depende apenas dos valores inicial e final e do espaçamento da legenda.

Exemplo 1:

Se o valor inicial = 0, o valor final = 8 e o espaçamento da legenda = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 0, 2, 4, 6, 8

Exemplo 2:

Se o valor inicial = 1, o valor final = 100 e o espaçamento da legenda = 20, é criada a seguinte sequência de caracteres: 1, 21, 41, 61, 81

Nesse caso, o valor final 100 não é apresentado.

- Os espaçamentos das marcas de escalas (Espaçamento maior / menor) relacionam-se sempre com o intervalo de valores.

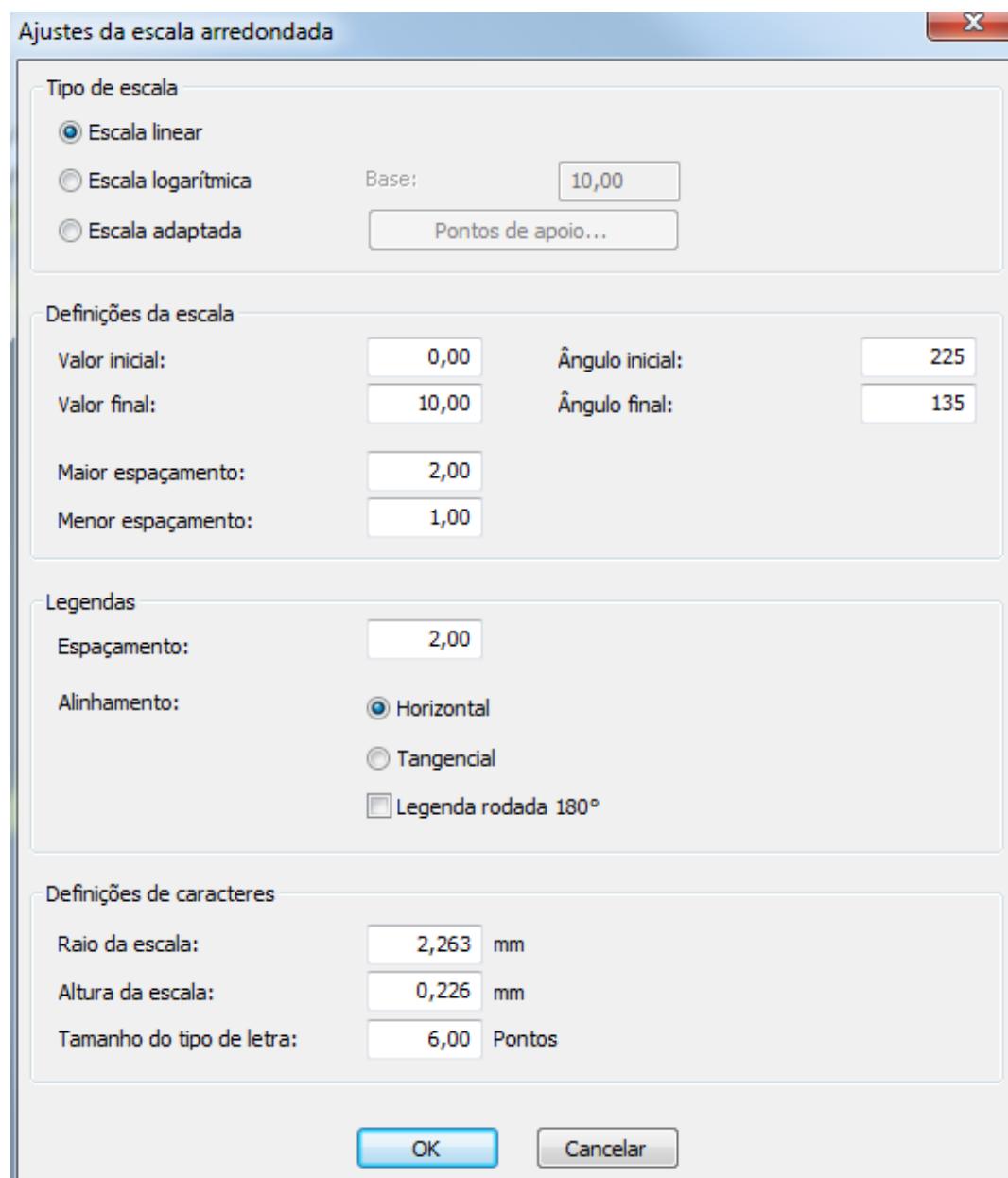
Exemplo:

Intervalo de valores (Valor inicial / final) de 0 a 50 e espaçamento maior = 10.

São apresentadas 6 marcas de escala (0, 10, 20, 30, 40, 50).

Se, além disso, for selecionado o espaçamento de legendas = 10, cada marca de escala grande também é alvo de marcação.

Caixa de diálogo de configuração



Tipo de escala

A apresentação do tamanho da quadricula. São selecionáveis:

Linear: O curso do intervalo de valores é linear.

Logarítmico: O progresso do intervalo de valores é quadrado, ou seja, é apresentada uma escala logarítmica.

Adaptado: O progresso do intervalo de valores é definido por meio de pontos de referência. Entre pontos de referência, o progresso é linear (consulte o capítulo "[Pontos de referência](#)").

Valor inicial

Legenda no início da escala

Valor final

Legenda no final da escala

Espaçamento maior

Espaçamento entre as marcas de escala grandes (medido no intervalo de valores)

Espaçamento menor

Espaçamento entre as marcas de escala pequenas (medido no intervalo de valores)

Ângulo inicial (apenas escala arredondada)

Ângulo em que a escala arredondada começa (consulte também o capítulo "[Escala arredondada](#)".

Ângulo final (apenas escala arredondada)

Ângulo em que a escala arredondada termina (consulte também o capítulo "[Escala arredondada](#)".

Espaçamento

Espaçamento da legenda para cada legenda seguinte (a partir do valor inicial)

Exemplo: Se o valor inicial = 0, o valor final = 8 e o espaçamento da legenda = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 0, 2, 4, 6, 8.

Alinhamento (apenas escala arredondada)

A apresentação da legenda. São selecionáveis:

Horizontal: A legenda é apresentada horizontalmente

Tangencial: A legenda é apresentada tangencialmente (na direção do progresso circular).

A legenda pode ser exibida rodada a 180° em ambos os alinhamentos.

Comprimento da escala e raio da escala

Numa escala reta, o comprimento do elemento de escala inserido.

Numa escala arredondada, o raio interior do elemento de escala.

O valor é predefinido durante a criação do elemento com o mouse.

Altura da escala

A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.

O valor é predefinido durante a criação do elemento com o mouse.

As marcas de escala pequenas têm sempre metade do comprimento das marcas de escala grandes.

Tamanho da fonte

O tamanho da fonte da legenda.

O valor é predefinido durante a criação do elemento com o mouse.



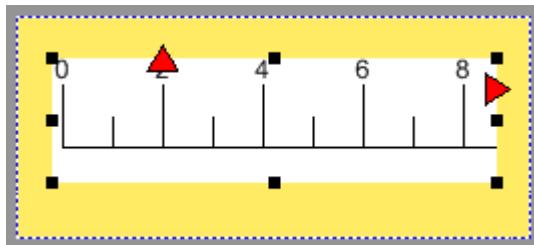
O tamanho, posição e legenda exatos da escala podem ser posteriormente definidos na janela "Propriedades" (consulte o parágrafo "[A janela Propriedades](#)").



Pode encontrar mais informações e exemplos no capítulo "[Escalas](#)".

Nota sobre apresentação

Se, durante a apresentação da escala, forem exibidos triângulos vermelhos, os valores da escala selecionados não cabem nas dimensões do elemento da escala. Nesse caso, o elemento tem de ser aumentado com o mouse nas direções apresentadas.



Alinhar elementos à grelha

Através do item de menu **Ver > grelha > Alinhar à grelha** pode alinhar/não alinhar os elementos nas linhas da grelha.

Para tal, a grelha tem de estar visível (menu **Ver > grelha > Mostrar**).

Marcar elementos



Marcar elemento

Depois de clicar neste símbolo pode marcar elementos clicando com o botão esquerdo do mouse.



Marcar vários elementos

Caso os elementos que pretende marcar se encontrem lado a lado ou sobrepostos pode marcá-los a todos de uma só vez com a ajuda de uma caixa de seleção.

Ao clicar neste símbolo, a caixa de seleção para marcar os elementos é ativada. Pressione o botão esquerdo do mouse e mantenha-o pressionado. Forme uma caixa à volta dos elementos que deseja marcar.

Mover elementos

Os elementos localizados na camada do identificador de projeto ou na camada do marcador, apenas podem ser movidos **dentro** da zona definida do identificador de projeto e do marcador.

- Clique no botão esquerdo do mouse e marque o elemento que pretende mover. Ao colocar o ponteiro do mouse sobre o elemento, o ponteiro altera-se e o elemento pode então ser movido:



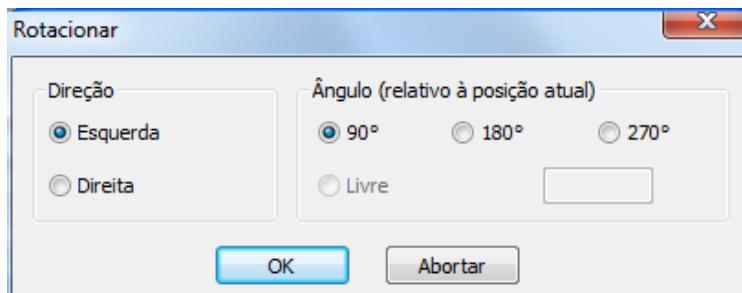
Mantenha o botão do mouse apertado e move o elemento para a posição pretendida.

Outra possibilidade para mover o elemento consiste no ajuste através da janela "Propriedades", para mais informações, consulte o parágrafo "[A janela Propriedades](#)", categoria "Tamanho e posição". Aqui pode introduzir valores exactos.

Rodar elementos

- Clique no elemento (texto, forma, imagem, código de barras) que deseja girar.
- Selecione o item de menu **Forma > Rodar...**

É apresentada a seguinte janela:



Aqui pode introduzir as especificações desejadas e, depois, confirmar com OK.



Tenha atenção que ao girar o elemento, este adapta-se eventualmente às dimensões da zona de marcador.

Exemplo:

A seguinte figura mostra o elemento antes de ser rodado:



... e depois de ser rodado:



Copiar e colar elementos

Ao copiar e colar (copy/paste) apenas podem ser transferidas as propriedades individuais do documento.

A totalidade das propriedades apenas é colada quando se trata do mesmo tipo de elemento (p.ex. texto sobre texto, imagem sobre imagem).

- Clique no elemento (ou nos elementos) que pretende copiar.
- Selecione o item de menu **Editar > Copiar**.
- Clique no elemento no qual deseja colar algo.
- Selecione o item de menu **Editar > Colar** para inserir o conteúdo OU **Editar > Colar Elementos** para colar o elemento.



Nem todos os elementos permitem ser colados sobre outros elementos.

Cortar e colar elementos

- Marque o elemento que pretende cortar.
- Selecione o item de menu **Editar > Cortar**.
- Clique no elemento no qual deseja colar algo.
- Selecione o item de menu **Editar > Colar** para inserir o conteúdo OU **Editar > Colar Elementos** para colar o elemento.



Nem todos os elementos permitem ser colados sobre outros elementos (consulte o capítulo "[Copiar e colar elementos](#)")!

Duplicar elementos

- Marque o elemento que pretende duplicar.
- Selecione o item de menu **Editar > Duplicar**.
- O elemento duplicado é colocado de forma ligeiramente desalinhada sobre o elemento marcado.

Apagar elementos

- Marque o elemento que pretende apagar.
- Selecione o item de menu **Editar > Apagar**.
- No submenu de **Apagar** pode selecionar os seguintes subitens:

Conteúdo do elemento	Apagar apenas o conteúdo dos elementos.
Este campo	Apagar o campo completo.
Marcadores selecionados	Apaga todos os marcadores nos quais se encontram os elementos marcados, sem pergunta de confirmação.
Esta página	Apaga a atual página visível.
Páginas...	Abre a caixa de diálogo para apagar várias páginas.



Se uma entrada de menu não estiver disponível (exibido a cinzento), a funcionalidade para a situação selecionada não pode ser escolhida.

Bloquear elementos

É possível bloquear campos de texto, campos de imagem, códigos de barras e formas.

Somente é permitido escrever e formatar nos campos de texto.

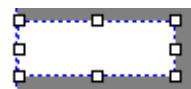
Entre outras, estão bloqueadas as seguintes propriedades:

- Tamanho e posição
 - Borda e enchimento
 - Propriedades do campo
 - Alinhamento e ordem de separadores
- Marque o elemento que pretende bloquear.



Clique sobre o símbolo na barra de ferramentas para bloquear o elemento marcado.

Exemplo "Elemento bloqueado"



Criar elementos quadrados

Para criar elementos quadrados, consulte o capítulo "[Simetria dos elementos](#)"

Simetria dos elementos

Através da simetria dos elementos, é possível manter as dimensões (proporção) dos elementos ou alterá-las para valores iguais (quadrado).

Para isso, há várias possibilidades:

Inserção com a tecla shift pressionada (dimensões quadradas)

Se os elementos forem inseridos com a tecla shift pressionada, as dimensões são mantidas quadradas.

Exceções:

- Linha – é inserida na horizontal ou na vertical
- Campo de texto arredondado - é sempre redondo
- Escala

Arrastar com as teclas shift + alt pressionadas (utilizar dimensões quadradas)

Se os elementos existentes forem arrastados pelo canto (escolha múltipla possível) com a combinação de teclas shift+alt pressionada, as dimensões são alteradas para quadradas.

Exceções:

- Linha – é alterada na horizontal ou vertical
- Escala

Arrastar com as teclas shift + ctrl pressionadas (manter as proporções)

Se os elementos existentes forem arrastados pelo canto (escolha múltipla possível) com a combinação de teclas shift+ctrl pressionada, as dimensões são mantidas conforme a proporção original. A proporção não é alterada.

Exceções:

- Linha – mantém o ângulo
- Escala

Mudar a ordem dos elementos

Quando vários elementos estão ordenados uns sobre os outros, pode mudar a ordem dos elementos através da barra de ferramentas "Layout".

As seguintes definições referem-se ao elemento marcado na camada atual.



O elemento é colocado uma camada para a frente.



O elemento é colocado uma camada para trás.



O elemento é colocado em primeiro plano.



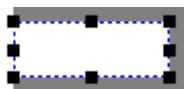
O elemento é colocado em segundo plano.

- Marque o elemento que pretende posicionar e acione o respectivo símbolo.

Também pode aceder a estas funções através da barra de menus, selecionando o item de menu Forma e, depois, o alinhamento pretendido.

Mudar o tamanho do elemento

- Clique no elemento cujo tamanho deseja mudar.



- Arraste os cantos para tornar o elemento maior ou mais pequeno.

Através da janela "Propriedades", na categoria "Tamanho e posição", pode introduzir o tamanho exacto.

Para mais informações consulte o parágrafo "[A janela Propriedades](#)".

Ajustar a mesma altura

- Marque os elementos cuja altura pretende ajustar e clique no seguinte símbolo.
- Clique no item de menu **Forma > Mesma altura** para ajustar a altura.

Ajustar a mesma largura

- Marque os elementos cuja largura pretende ajustar e clique no seguinte símbolo.
- Clique no item de menu **Forma > Mesma largura** para ajustar a largura.

Salvar a imagem no arquivo

Se pretender salvar **todas** as imagens no arquivo do programa de forma incorporada (p. ex. para exportar o arquivo) aceda ao item de menu "arquivo > Incorporar imagem e salvar como..." e guarde o arquivo com um nome diferente.

Todas as imagens ficam integradas/incorporadas no arquivo.

Para voltar a salvar externamente as imagens incorporadas no arquivo, consulte o capítulo "[Exportar imagem a partir do arquivo](#)")

Exportar imagem a partir do arquivo

As imagens podem ser integradas nos arquivos do programa (consulte o parágrafo "[Conteúdo](#)"). A propriedade "Tipo" da imagem está definida para o valor "integrado".

Para exportar essas imagens a partir do arquivo posteriormente, proceda do seguinte modo:

- Clique com o botão direito do mouse numa imagem integrada.
- No menu de contexto que surge, selecione o item "Salvar como imagem...".
- Selecione o caminho e o nome da imagem e clique em "Salvar".

Agrupar

É possível agrupar vários (pelo menos dois) elementos de um marcador.

- Marque os elementos a serem agrupados e selecione o item de menu **Editar -> Agrupar**.

Existe a possibilidade de ligar grupos a outros grupos.

As alterações das diversas propriedades são válidas para todo o grupo (p. ex. espessura da linha, cor de preenchimento).

Com o primeiro clique num elemento do grupo, o grupo fica selecionado. Com outro clique num elemento, o elemento no grupo fica selecionado de modo a que as respectivas propriedades possam ser alteradas (p. ex. o texto).

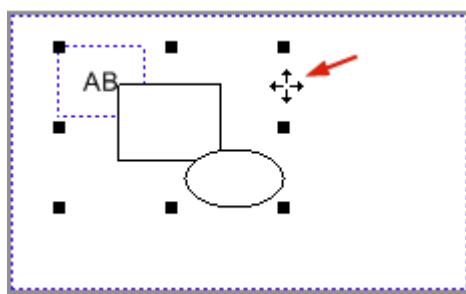
Durante a dissolução de um grupo, os grupos nele contidos são mantidos.

Só é possível agrupar elementos com o mesmo tipo de campo (consulte também o capítulo "[Campo](#)").

Os elementos marcados de um grupo podem ser eliminados do grupo.

Mover um grupo com o mouse

O grupo só pode ser movido com o mouse clicando nas suas extremidades exteriores. O cursor do mouse altera-se de forma correspondente.



Vista geral dos grupos existentes

É apresentada uma vista geral dos grupos existentes na seleção do objecto. Nessa vista, também é possível selecionar um grupo (consulte o capítulo "[Marcar elementos](#)").

Formatar texto

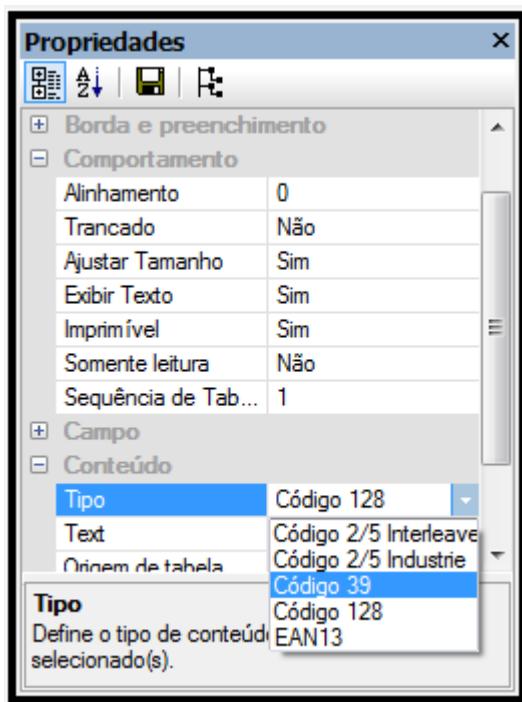
A formatação do texto e o ajustamento das linhas podem ser efetuados através da barra de ferramentas "Formatar texto" ou através da janela "Propriedades".

Alinhar texto

Marque o texto e, na barra de ferramentas "Formatar texto", selecione o respectivo botão para alinhar o texto.

Alterar o tipo de código de barras

Na janela "Propriedades", na categoria "Conteúdo", pode selecionar um tipo de código de barras (consulte também o parágrafo "Conteúdo" no capítulo "A janela Propriedades").



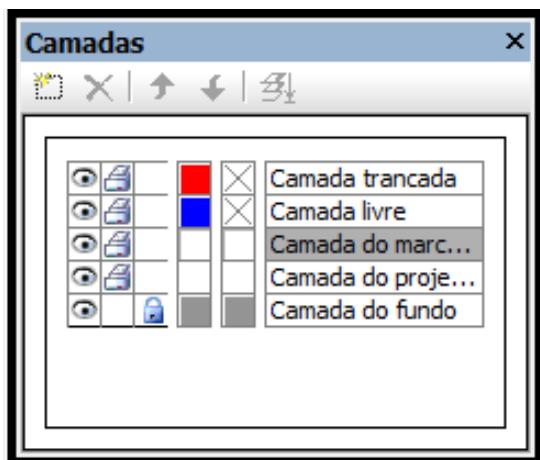
- No campo "Tipo", selecione o tipo de código de barras pretendido.
- No campo "Pré-visualizar texto" pode inserir o código de barras em formato numérico ou alfanumérico.
- Em muitos códigos de barras, existem ainda mais propriedades que podem ser selecionadas (p. ex. tamanho ou ECC Level para o valor de correção de erro).

Editar camadas

As páginas de um tipo de marcador encontram-se divididas em camadas.

Pode editar cada uma das camadas por meio da janela "Camadas". Para mais informações consulte o parágrafo "[A janela Propriedades](#)".

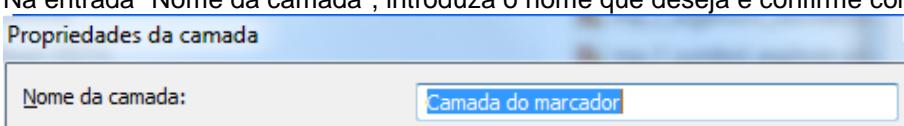
- Para exibir ou ocultar as camadas, selecione o item de menu **Ver > Camadas**.
- Clicando duas vezes sobre o nome da camada (p.ex. "Camada marcador") pode abrir a janela "Propriedades da camada" da camada selecionada.



Mudar o nome das camadas

Pode mudar o nome da camada através da janela de diálogo "Propriedades da camada" (consulte o capítulo "[Editar camadas](#)").

- Na entrada "Nome da camada", introduza o nome que deseja e confirme com **OK**.

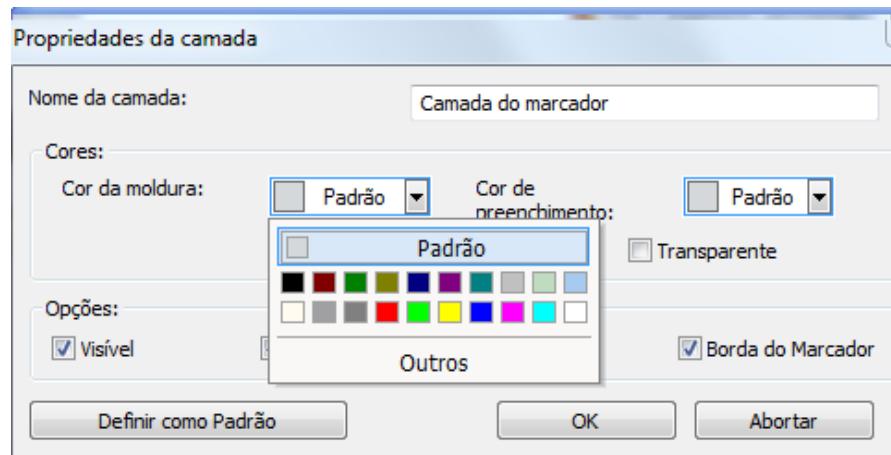


Esta alteração é aplicada ao presente arquivo.

Mudar a cor da camada

Pode mudar a cor das camadas na janela "Propriedades da camada". A camada pretendida pode ser acedida clicando duas vezes sobre o nome da camada que pretende mudar (consulte o capítulo "[Editar camadas](#)").

- Aqui pode alterar a cor da moldura e a cor de preenchimento, clicando na seta de seleção. No menu suspenso exibido a seguir pode selecionar a cor.



- Clicando sobre o botão **Outra**, é-lhe sugerida outra seleção de cores.

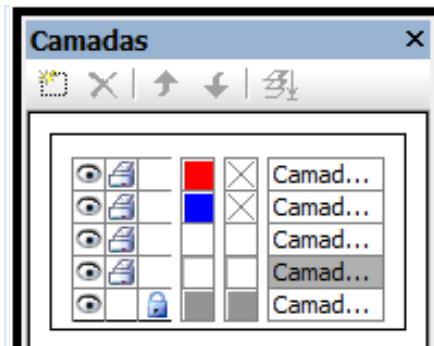
Aqui pode selecionar entre as cores padrão ou criar um tom de cor próprio.

A camada não deve ser visível

- Se pretende desativar uma camada de modo a que não seja visível, clique sobre o símbolo do olho:



Todos as camadas que não apresentam este símbolo não são visíveis.



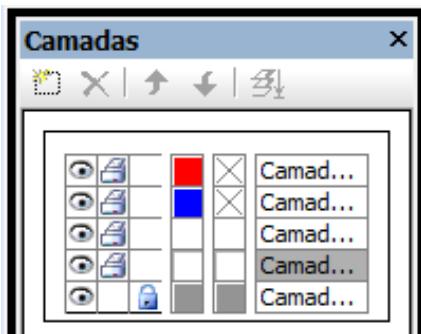
Ao clicar de novo, a camada é outra vez exibida.

A camada não deve ser impressa

- Caso não pretenda imprimir uma camada, clique sobre o símbolo da impressora:



Todas as camadas que não apresentam este símbolo não são impressas.



Adicionar uma camada livre

As camadas livres diferem das outras porque podem ser duplicadas.

- Na janela "Camadas", clique no seguinte símbolo para adicionar uma nova camada livre.



Ao clicar novamente no símbolo, é criada outra camada livre.

Apagar uma camada livre

- Na janela "Camadas", clique sobre a camada livre que pretende apagar. Clique no seguinte símbolo:



Pode apagar todas as camadas livres excepto uma que tem de permanecer sempre disponível.

Mover uma camada livre para outra posição

Quando são criadas várias camadas livres pode mover cada uma das camadas entre si, isto é, pode colocar as camadas livres sobrepostas por outra ordem.

Na janela "Camadas" estão à disposição os seguintes símbolos:



Move a camada uma posição para cima.



Move a camada uma posição para baixo.

- Marque a camada livre que pretende mover para outra posição e aperte o respectivo botão.

Reducir as camadas livres para uma camada

Ao clicar no seguinte símbolo, todas as camadas livres são reduzidas para uma camada:



Não é possível selecionar camadas únicas para reduzir as mesmas. As camadas livres são sempre reunidas em uma camada.
A redução para uma camada não permite ser anulada!

Bloquear uma camada

Pode bloquear camadas únicas para não permitir que os elementos da camada possam ser editados. Também as alterações de texto não são mais permitidas.

- Clique na camada que pretende bloquear.
- Na janela "Camadas", clique na terceira coluna da camada.

O seguinte símbolo é exibido.



A camada está bloqueada e já não pode ser editada.

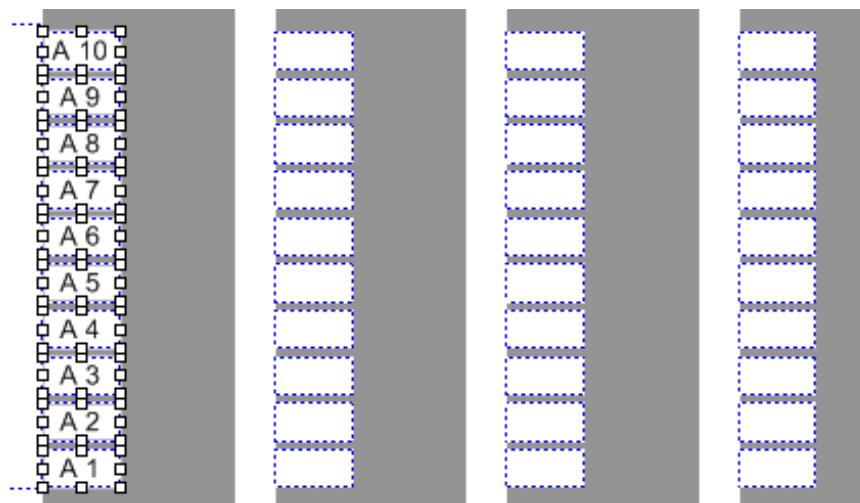
Ao clicar novamente, o bloqueio da camada é anulado.

Sequência de texto predefinida

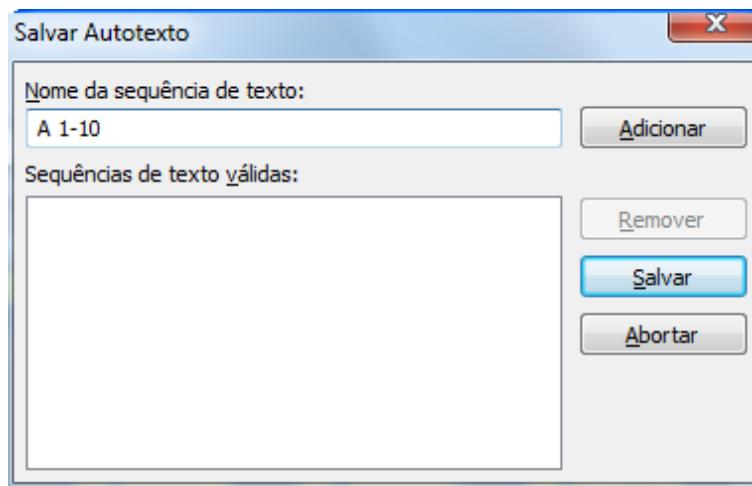
Definir sequência de texto predefinida

Para definir uma sequência de texto proceda da seguinte maneira:

- Abra um tipo de marcador e introduza o texto que pretende salvar (p.ex. A 1 até A 10) num elemento de texto.



- Marque o texto que pretende salvar como sequência de texto.
- Selecione o item de menu **Extras > Sequência de texto predefinida...**
- Atribua um nome descriptivo à sequência de texto.



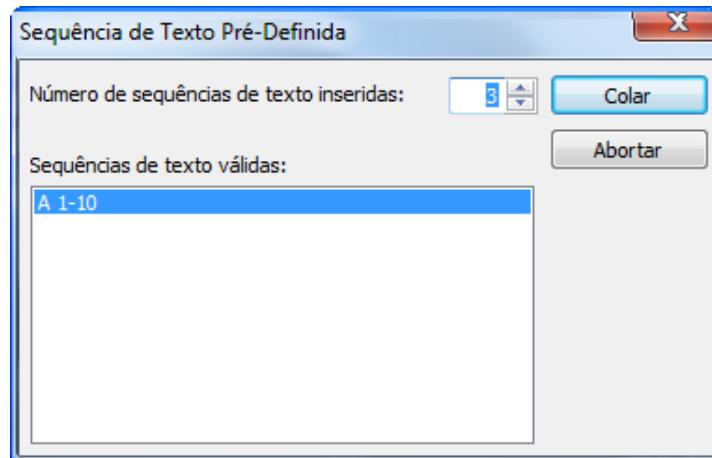
- Clique primeiro em **Adicionar** e, depois, em **Salvar**.

Para inserir uma sequência de texto predefinida, consulte o parágrafo "Inserir sequência de texto predefinida".

Inserir sequência de texto predefinida

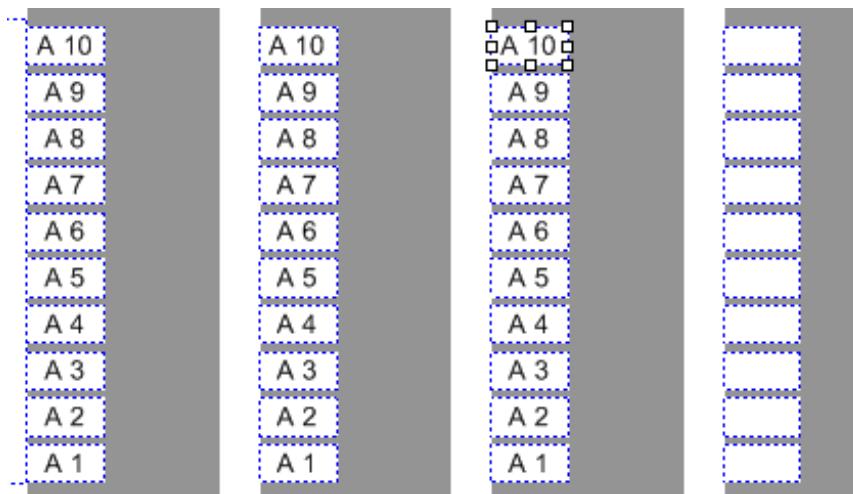
Para inserir uma sequência de texto predefinida (consulte "Definir sequência de texto predefinida") proceda da seguinte maneira:

- Abra um tipo e marcador e marque o elemento a partir do qual a sequência de texto predefinida deve ser inserida.
- Selecione o item de menu **Inserir > Sequência de texto predefinida....**
- Selecione a sequência pretendida e o número de repetições.



- Clique em **Inserir**.

Neste exemplo, a sequência de texto predefinida foi inserida três vezes:



Numeração consecutiva

Introdução

Com a função "Numeração consecutiva", os tipos de marcadores são rotulados de forma consecutiva.

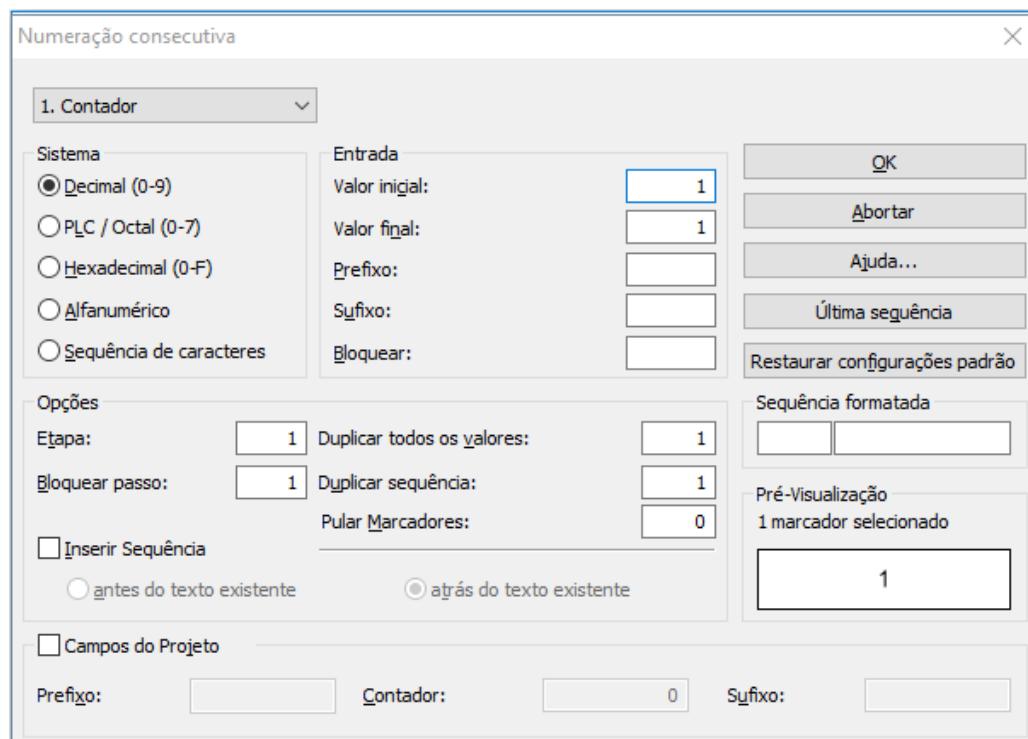


Apenas os campos individuais do documento permitem ser rotulados com a função preenchimento automático (consulte o capítulo "[A janela Propriedades](#)").

- Marque o campo ou a área onde pretende rotular.
- Selecione o item de menu **Inserir > Numeração consecutiva....**

A janela para efetuar a numeração consecutiva é aberta.

A janela "Numeração consecutiva"



Nesta janela estão disponíveis os seguintes botões de comutação:

OK

O botão **OK** é utilizado para confirmar os dados.

Abortar

O botão **Cancelar** é utilizado para cancelar o processo.

Ajuda...

O botão **Ajuda** é utilizado para abrir a janela Ajuda.

Última sequência

O botão **Última sequência** é utilizado para carregar a última sequência de caracteres utilizada.

Restaurar configurações padrão

O botão **Padrões** é utilizado para repor os valores padrão predefinidos.

Na parte da janela "Sistema", indique o respectivo tipo de numeração.

Decimal

Decimal utiliza o sistema decimal, isto é, os 10 dígitos de 0 a 9, depois 10, 11, 12, etc..

PLC/Octal

Aqui é possível configurar um formato de rotulagem específico para PLC (abbreviatura inglesa de programmable logic controller). O formato de rotulagem PLC utiliza, por norma, dois dígitos separados por um ponto (p.ex. 4.0).

O numerador Y numera octalmente de 0 até 7 e o numerador de bloco X numera de acordo com o valor de início no campo Bloquear, tendo em conta o incremento especificado no tamanho passo do bloco. No campo prefixo é por norma inserida uma letra (p.ex. E para Entrada) e também pode ser selecionado um sufixo (consulte o exemplo 2).

Hexadecimal

Sistema numérico baseado no sistema hexadecimal que utiliza os caracteres de 0 a 9, A, B, C, D, E, F.

Exemplo: 0, 1,9, A, B, C, D, E, F, 10, 11,18, 19, 1A, 1B, 1C, 1D, 1E, 1F, 20, ... 29, 2A, ... 2F, 30, ... etc.

Alfanumérico

Aqui estão disponíveis três sequências de numeração: a até z ou A até Z ou 0 até 9.

Exemplo de numeração: b até m (somente é permitido 1 caractere, logo AA até ZZ não é permitido).

Linha de caracteres

Nos campos de texto é sempre escrita a mesma palavra, p.ex. "ISB". Strings de caracteres: 1234 ou ABCD ou 1a2Bd3.

Na parte da janela "Entrada", introduza os valores correspondentes:

Valor inicial e valor final

A numeração pode ser efetuada de modo ascendente ou descendente.

A predefinição automática nos campos Início e Fim resulta do número de campos selecionados.

Prefixo

Aqui, pode antepor um ou mais caracteres alfanuméricos ao valor numérico (p.ex. condutor ou C ou 2004-).

Sufixo

Aqui pode acrescentar um ou mais caracteres alfanuméricos ao valor numérico (p.ex esquerda ou X).

Bloco

Neste programa, é denominado de Bloquear um segundo numerador que se insere entre o prefixo e o valor inicial.

Na janela "Opcões" pode selecionar os seguintes itens:

Passo

Aqui pode determinar em que valor é aumentado ou reduzido o valor inicial.

Exemplo:

Se o valor inicial = 1, o valor final = 20 e o tamanho do passo = 3, é criada a seguinte sequência numérica: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19

Se o valor inicial = 8, o valor final = 2 e o tamanho do passo = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 8, 6, 4, 2

Se o valor inicial = A, o valor final = K e o tamanho do passo = 2, é apresentada a seguinte sequência de caracteres:

A, C, E, G, I, K

Tamanho do passo do bloco

Aqui pode determinar em que valor o bloco deve ser aumentado, p.ex. bloco = 0 e tamanho do passo do bloco = 2. Exemplo: 0, 2, 4, 6...

Duplicar cada valor

Aqui pode indicar com que frequência é que cada valor deve ser duplicado.

Se introduzir neste campo o valor 2, numa numeração de 1 a 5, é criada a seguinte sequência de caracteres: 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5.

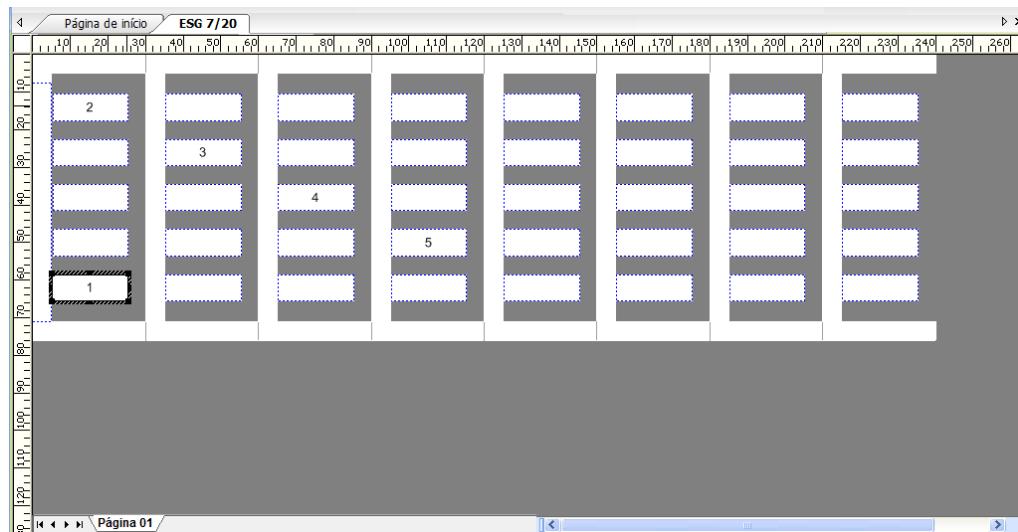
Repetições

Aqui pode inserir com que frequência a sequência de caracteres é necessária (o valor entre início e fim).

Ignorar marcadores

Aqui pode indicar quantos campos para rotular (etiquetas) devem ser ignorados.

Exemplo: Início = 1, fim = 5, ignorar = 3



Inserir sequência

Clique na caixa de seleção para ativar ou desativar esta função.

Se, nos campos que quiser rotular já existir um texto, pode determinar onde pretende inserir o texto. Selecione o respectivo botão Opções:

Antes do texto existente

Atrás do texto existente

Se esta função não se encontrar selecionada, o conteúdo do marcador é totalmente substituído.

Campos do projeto

Clique na caixa de seleção para ativar ou desativar esta função.

Através desta opção pode numerar automaticamente os campos do projeto. No campo de texto "Contador" pode inserir um valor inicial (se o campo "Contador" for deletado, NÃO ocorre numeração automática). Adicionalmente, pode indicar um "Prefixo" ou um "Sufixo".

Sequência formatada

No campo esquerdo, determine o formato para o contador do bloco e no campo direito a sequência de numeração que está definida pelo valor inicial até ao valor final.

As seguintes formatações são válidas para o contador do bloco e a sequência de numeração. A formatação do bloco apenas é utilizada quando existe uma entrada no campo "Bloquear".

- | | |
|----------|--|
| #.00 | A numeração é efetuada com duas casas decimais. Para a sequência numérica 1 a 3, é obtida a formatação:
1,00 depois 2,00 depois 3,00 etc. |
| \$#.00 | Antes do número é colocada uma constante (neste caso o símbolo do dólar). |
| #,###.00 | Formato da sequência numérica 1000 até 2000 com: 1.000,00 depois 1.001,00 depois 1.002,00 etc. |
| 0% | Formato da sequência numérica 1 até 5 em 100%, 200%, .., 500% (percentagem). |

Pré-visualização

Aqui é exibido o primeiro campo que foi rotulado.

Reconhecimento automático de entradas

A função preenchimento automático tenta reconhecer o texto do primeiro campo selecionado para preencher a janela "Numeração consecutiva" de modo lógico.

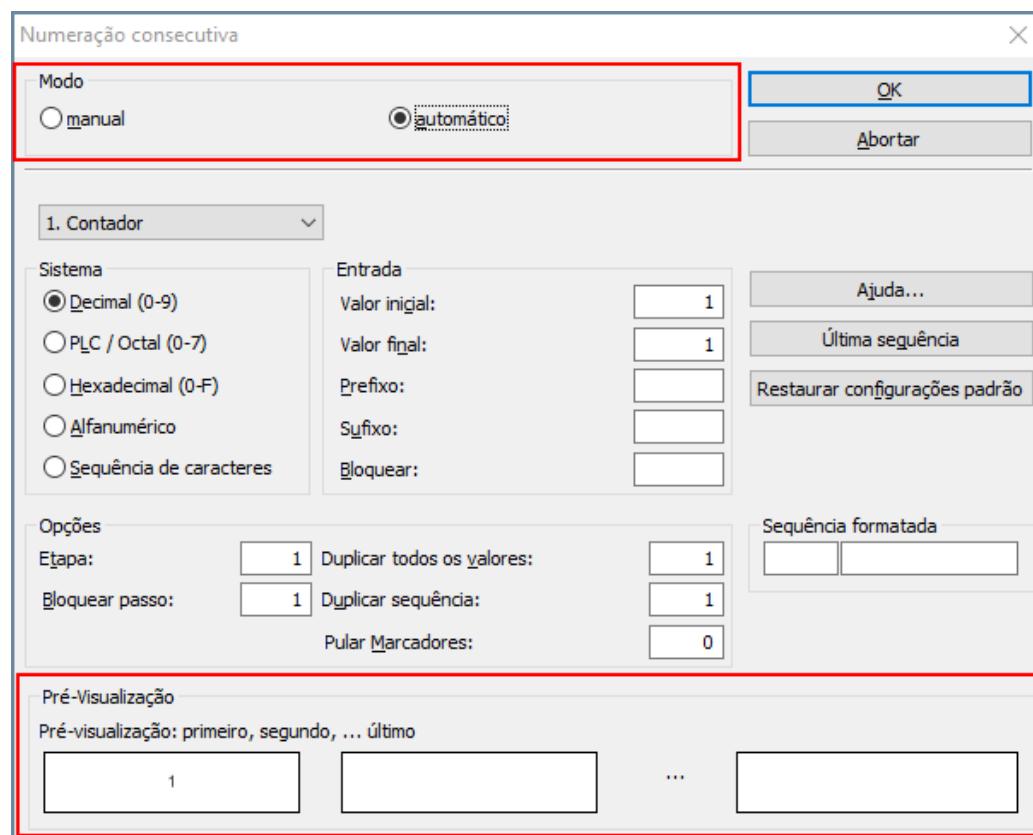
Se introduzir, p.ex., A4.0X num campo de texto, o sistema reconhece que A é o prefixo, X o sufixo, 4 o contador do bloco e 0 o valor inicial.

Campos adicionais em marcador de terminais

Ao ser inserido um marcador de terminais MultiMark (pitched strip) será exibida uma caixa de diálogo alargada.

Segue-se a possibilidade de selecionar se os marcadores deverão ser legendados como "Manual" ou "Automático" através da caixa de diálogo.

No caso de rotulagem automática, na zona inferior da caixa de diálogo é exibida uma pré-visualização do conteúdo do campo.



Primeiro e segundo contador

Existem dois contadores. Com o primeiro contador podem ser utilizadas todas as funções. O segundo contador é um sub-contador do primeiro contador.

Só é possível fazer a comutação para o 2º contador quando o primeiro estiver adequadamente cheio.

Selecionar a caixa de verificação "Ativa" para que o segundo contador seja utilizado.

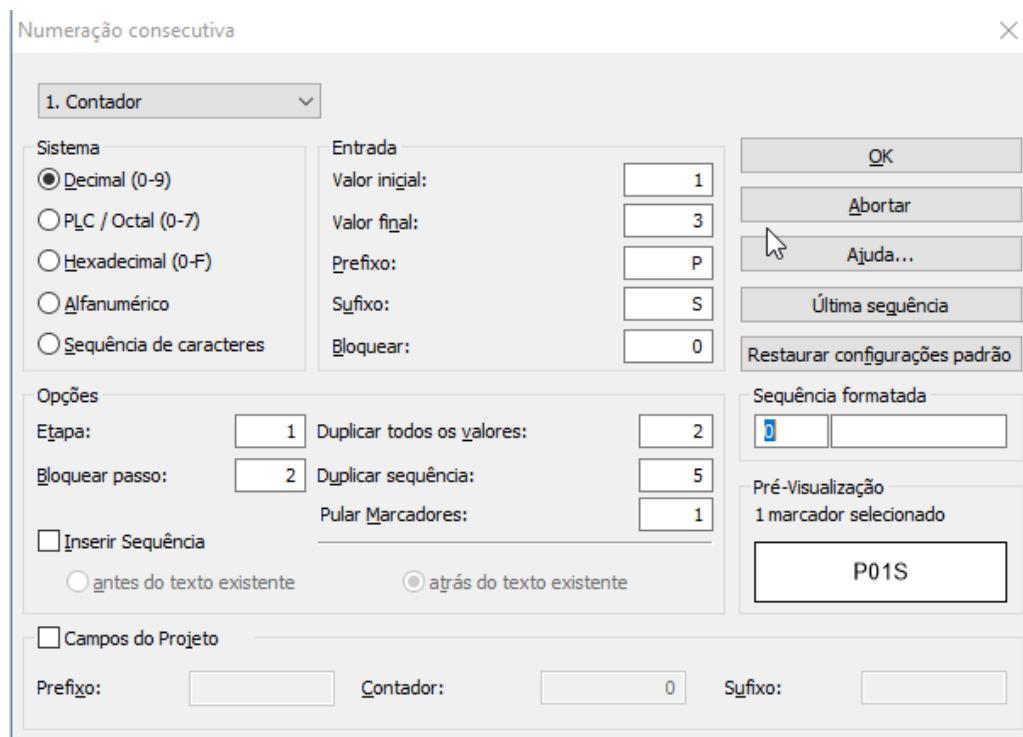
Exemplo:

Automatische Nummerierung		Automatische Nummerierung																																																																																																																																					
1. Contador		2. Contador <input checked="" type="checkbox"/> Ativo																																																																																																																																					
Sistema	Entrada	Sistema	Entrada																																																																																																																																				
<input type="radio"/> Decimal (0-9)	Valor inicial: <input type="text" value="A"/>	<input type="radio"/> Decimal (0-9)	Valor inicial: <input type="text" value="1"/>																																																																																																																																				
<input type="radio"/> PLC / Octal (0-7)	Valor final: <input type="text" value="E"/>	<input type="radio"/> PLC / Octal (0-7)	Valor final: <input type="text" value="5"/>																																																																																																																																				
<input type="radio"/> Hexadecimal (0-F)	Prefixo: <input type="text"/>	<input type="radio"/> Hexadecimal (0-F)	Prefixo: <input type="text"/>																																																																																																																																				
<input checked="" type="radio"/> Alfanumérico	Sufixo: <input type="text" value="-"/>	<input type="radio"/> Alfanumérico	Sufixo: <input type="text"/>																																																																																																																																				
<input type="radio"/> Sequência de caracteres	Bloquear: <input type="text"/>	<input type="radio"/> Sequência de caracteres	Bloquear: <input type="text"/>																																																																																																																																				
<table border="1"><tr><td>10</td><td>20</td><td>30</td><td>40</td><td>50</td><td>60</td><td>70</td><td>80</td><td>90</td><td>100</td><td>110</td><td>120</td><td>130</td><td>140</td><td>150</td><td>160</td><td>170</td><td>180</td><td>190</td><td>200</td><td>210</td><td>220</td></tr><tr><td>A-5</td><td>B-5</td><td>C-5</td><td>D-5</td><td>E-5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>A-4</td><td>B-4</td><td>C-4</td><td>D-4</td><td>E-4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>A-3</td><td>B-3</td><td>C-3</td><td>D-3</td><td>E-3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>A-2</td><td>B-2</td><td>C-2</td><td>D-2</td><td>E-2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>A-1</td><td>B-1</td><td>C-1</td><td>D-1</td><td>E-1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210	220	A-5	B-5	C-5	D-5	E-5																		A-4	B-4	C-4	D-4	E-4																		A-3	B-3	C-3	D-3	E-3																		A-2	B-2	C-2	D-2	E-2																		A-1	B-1	C-1	D-1	E-1																	
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210	220																																																																																																																		
A-5	B-5	C-5	D-5	E-5																																																																																																																																			
A-4	B-4	C-4	D-4	E-4																																																																																																																																			
A-3	B-3	C-3	D-3	E-3																																																																																																																																			
A-2	B-2	C-2	D-2	E-2																																																																																																																																			
A-1	B-1	C-1	D-1	E-1																																																																																																																																			

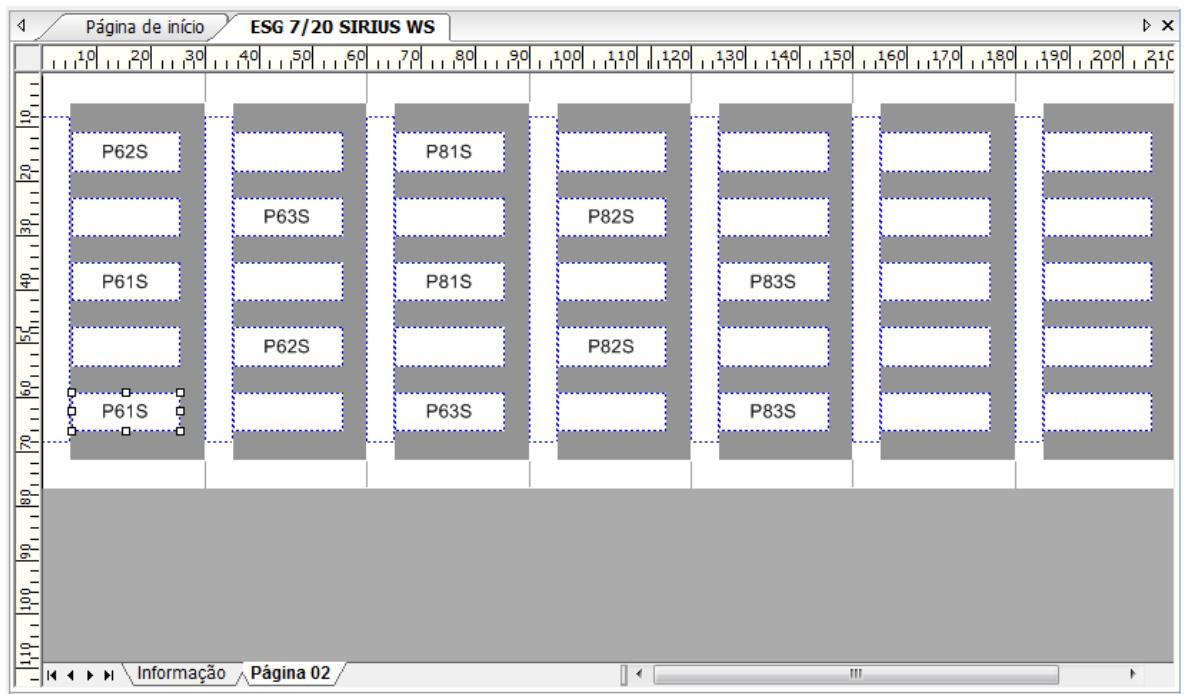
Exemplo 1

Um MultiCard deve ser rotulado do seguinte modo:

O valor inicial deve ser 1 e o valor final 3. Antes do valor, deve ser contado um bloco a partir do valor 0. Antes de cada numeração (bloco e valor inicial) deve ser inserido um P e, depois, um S. Um campo deve ser ignorado, isto é, entre os campos rotulados deve existir um campo livre. Cada campo deve aparecer duas vezes consecutivas. Os valores de entrada de um bloco devem começar com 0 e, depois, ser aumentados de 2 em 2, isto é, 0, 2, 4, 6.



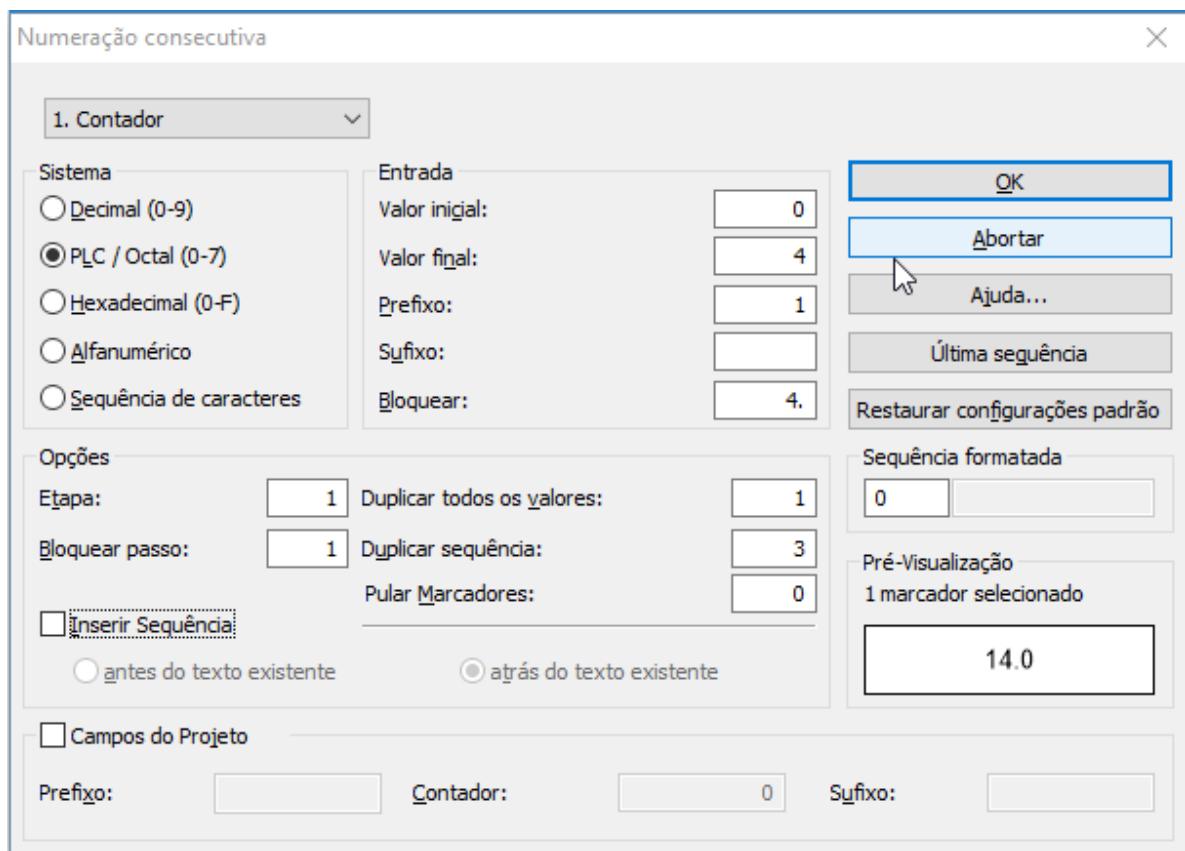
Resultado:



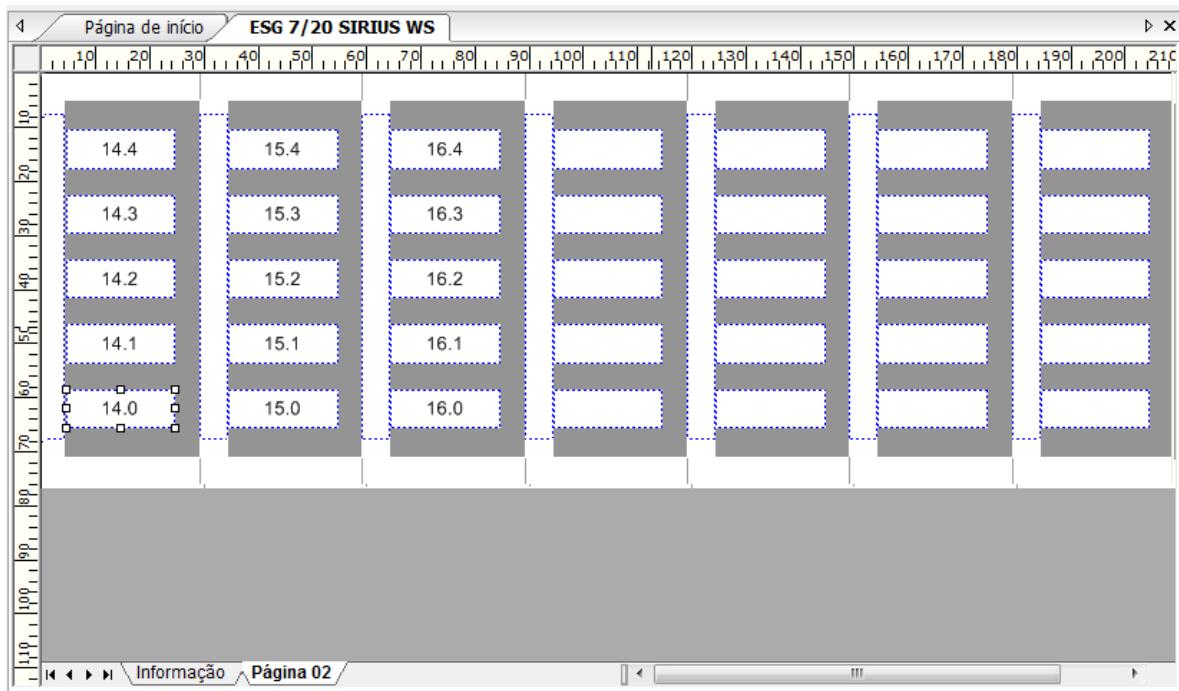
Exemplo 2

Formato de rotulagem PLC

Os relés 4, 5 e 6 devem ser rotulados. Cada um destes relés tem cinco entradas (=I) que devem ser numeradas de 0 a 4. A numeração deve começar por I4.0 até I4.4, depois I5.0 até I5.4 e finalmente I6.0 até I6.4.



Resultado:



Incrementar e decrementar valor

Em vez da numeração automática, os valores numéricos também podem ser incrementados ou decrementados através de uma função (incrementar, decrementar).

Existem duas possibilidades

- Reconhecimento automático do valor numérico através da marcação de dois campos de texto (consulte a "Reconhecimento automático do valor numérico")
- Continuação do valor numérico com valor padrão (consulte a "Continuação do valor numérico com valor padrão")

i Existe um reconhecimento de padrões que só toma em consideração os valores numéricos de um texto.

Exemplo: Após um aumento de valor, "A-10x" passa a "A-11x"

i O sinal negativo de um número é interpretado como caractere de texto e não é mais tomado em consideração.

i As funções de incremento e decremeno de valor preenchem sempre o campo de texto seguinte. No caso de existir vários campos de texto em um marcador, eles são preenchidos em sequência.

O tamanho de passo da função pode ser definido através das opções (consulte o capítulo "[Definições básicas](#)").

Reconhecimento automático do valor numérico

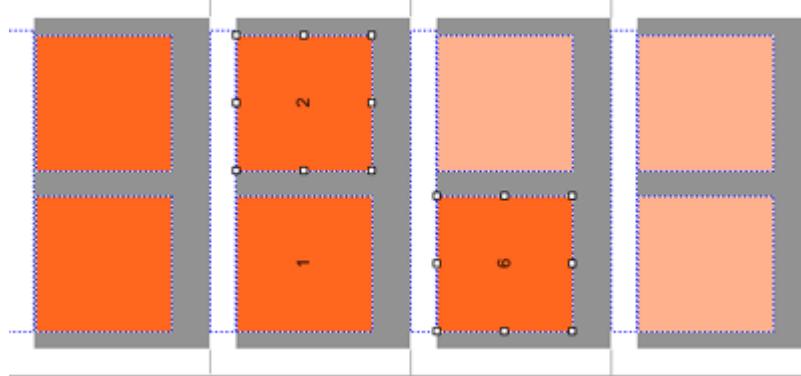
Se dois campos de texto com números tiverem sido marcados, a diferença numérica entre os dois campos é utilizada como valor.

Siga os seguintes passos:

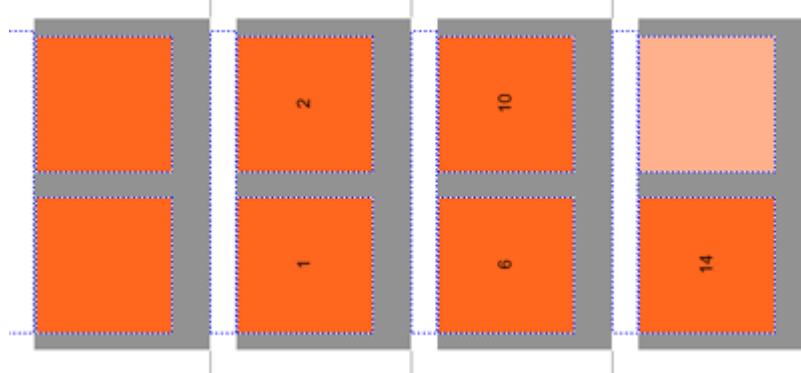
- Marque pelo menos dois campos de texto com valores numéricos.
- Selecione o item de menu **Inserir > Incrementar valor** ou **Inserir > Decrementar valor**

Exemplo:

Marcar o campo de texto



Incrementar duas vezes o valor



Continuação do valor numérico com valor padrão

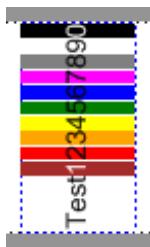
Se apenas **um** campo de texto com um número tiver sido marcado, é utilizado um valor predefinido durante o incremento ou decrecimento de valor. Os diversos espaçamentos entre caracteres podem ser definidos através da caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "[Definições básicas](#)").

Siga os seguintes passos

- Marque um campo de texto com valor numérico.
- Selecione o item de menu **Inserir > Incrementar valor** ou **Inserir > Decrementar valor**.

Código de cores

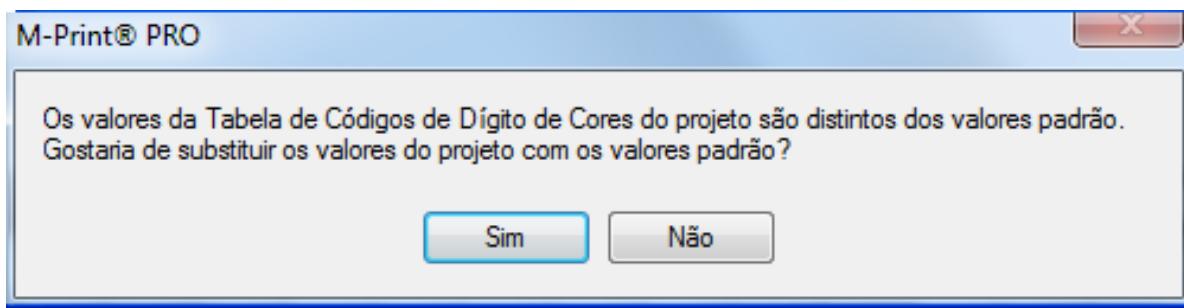
Através do código de cores é aplicada aos números de 0 a 9 uma cor.



Por meio do menu Opções é configurada a cor do fundo e da fonte (consulte o capítulo "Código de cores" no capítulo "A caixa de diálogo Opções").

- i O código de cores somente é utilizado em textos de uma só linha!
- i O código de cores somente se aplica a elementos completos (não a partes do texto).
- i As definições do código de cores são guardadas no arquivo do projeto (p.ex. *.mpc).
Desta forma, é possível criar arquivos diferentes com códigos de cores diferentes.

Se o código de cores guardado no programa diferir do projeto, é exibida uma mensagem de aviso:



- Selecione **Sim** para aceitar as cores guardadas no programa.
- Selecione **Não** para manter as cores definidas no projeto.

Sincronizar conteúdo

Os elementos de texto podem ser interligados com outros elementos de texto (as denominadas fontes de dados).

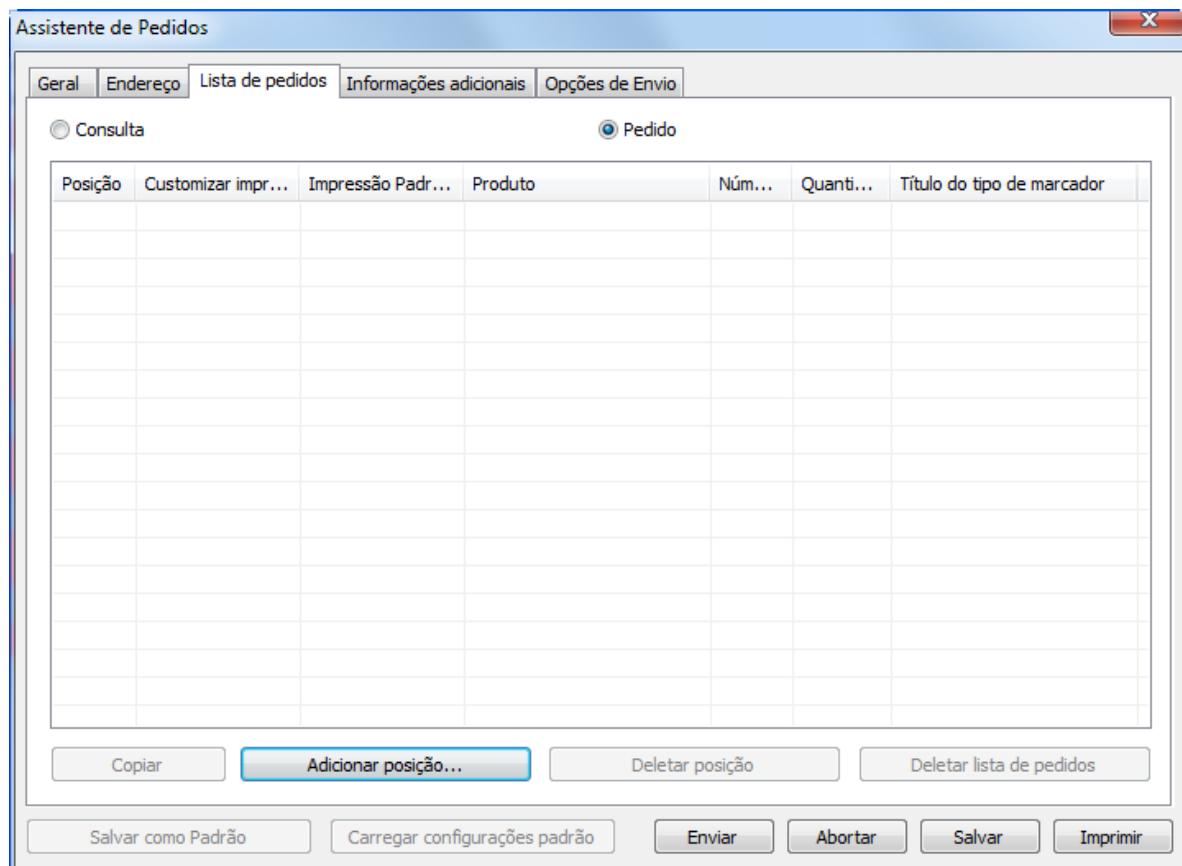
Siga os seguintes passos:

- Clique no elemento de texto ao qual deseja atribuir uma fonte de dados (p.ex. CAMPO DE TEXTO 2).
- Abra a caixa de diálogo das propriedades (consulte o capítulo "[A janela Propriedades](#)")
- No campo Fonte de dados, insira o nome do campo da fonte de dados (p.ex. CAMPO DE TEXTO 1).
- Selecione o item de menu **Editar > Sincronizar conteúdo**.

Os conteúdos do CAMPO DE TEXTO 1 foram transferidos para o CAMPO DE TEXTO 2.

Encomendas, assistente de encomenda

Através do assistente de encomenda é possível encomendar pelo correio eletrônico os tipos de marcadores do projeto atualmente aberto.



Através do menu **Extras > Encomenda...**, abra o assistente de encomenda.

- Selecione o item de menu **Extras > Encomenda...**
- Efetue as definições nos separadores

Salvar como predefinição

As definições do separador ativo são guardadas como predefinição.



Na encomenda, o país indicado na morada de fornecimento tem de ser igual ao do país do cliente.

Funções de filtro

Filtros nos campos

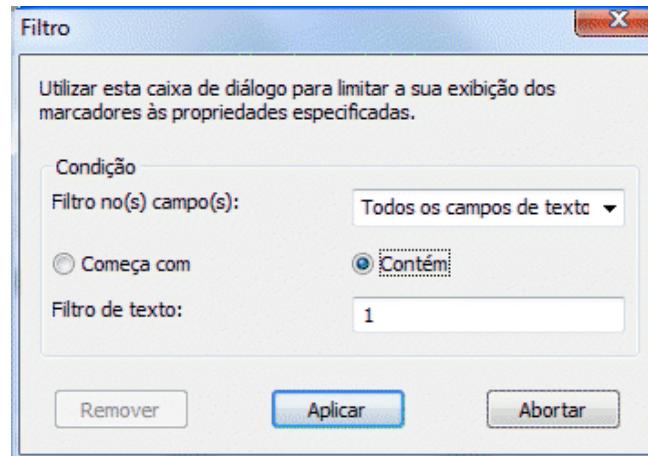
Através dos filtros é possível exibir elementos com um determinado texto filtrado. Selecione no menu **Ver > Filtro > Filtro...** para abrir a caixa de diálogo do filtro.

Exemplo:

Antes do filtro:

5	10	15	20	25	30
4	9	14	19	24	29
3	8	13	18	23	28
2	7	12	17	22	27
1	6	11	16	21	26

Configuração do filtro:



Resultado:

13	18				
12	17				
11	16				
10	15	21			
1	14	19			

Filtro de excesso

Através do item de menu **Ver > Filtro > Filtro de excesso** são exibidos de forma filtrada os campos com excesso de texto. Estes campos são representados com triângulos vermelhos.

O filtro de excesso pode ser acedido através do item de menu **Formato > Ajustar tamanho da fonte...** (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Ajustar tamanho da fonte](#)").

Nestes campos é possível reduzir ou aumentar o tamanho da fonte (letra).



O filtro de excesso não pode ser usado no caso de tiras infinitas e mangas temorretráteis infinitas. Em vez disso pode ser aplicada a opção "Adaptar o comprimento do marcador" (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)").

Remover filtro

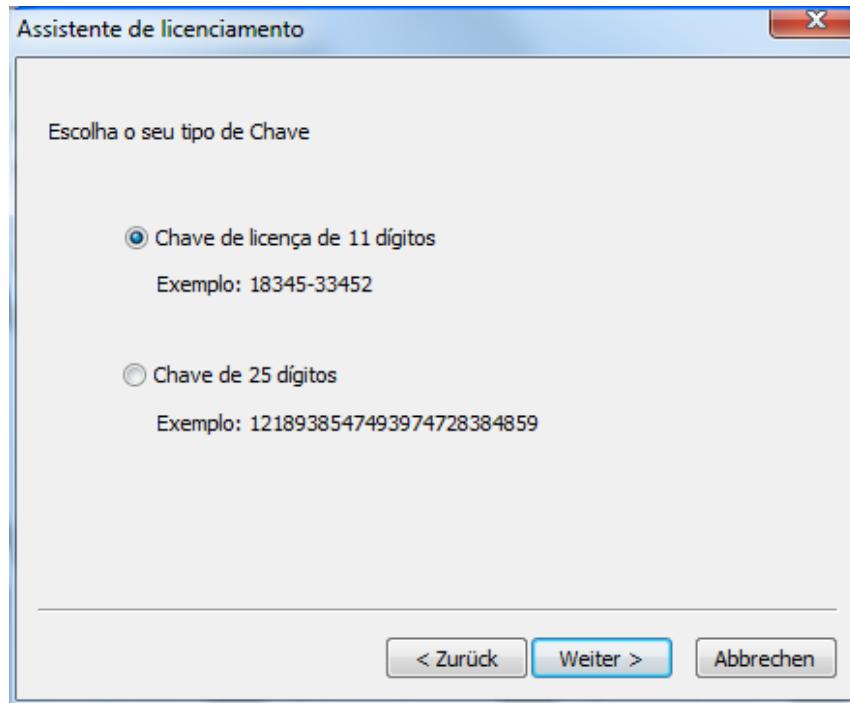
Através do item de menu **Ver > Filtro > Remover filtro** pode ser cancelada uma representação filtrada (p. ex. filtro de excesso).

Licenças

Através da ativação da licença, pode utilizar o programa de forma ilimitada conforme o código de software existente.

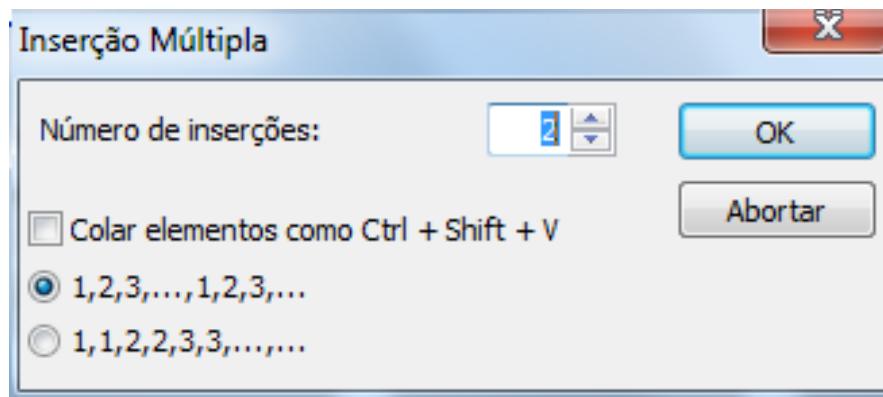
Para utilizar a licença, abra o menu **Ajuda > Chave de licença...**

Em primeiro lugar, selecione a chave de licença existente e siga as instruções.



Inserção múltipla

Pode inserir de forma múltipla campos de texto, códigos de barras e imagens a partir da área de transferência.

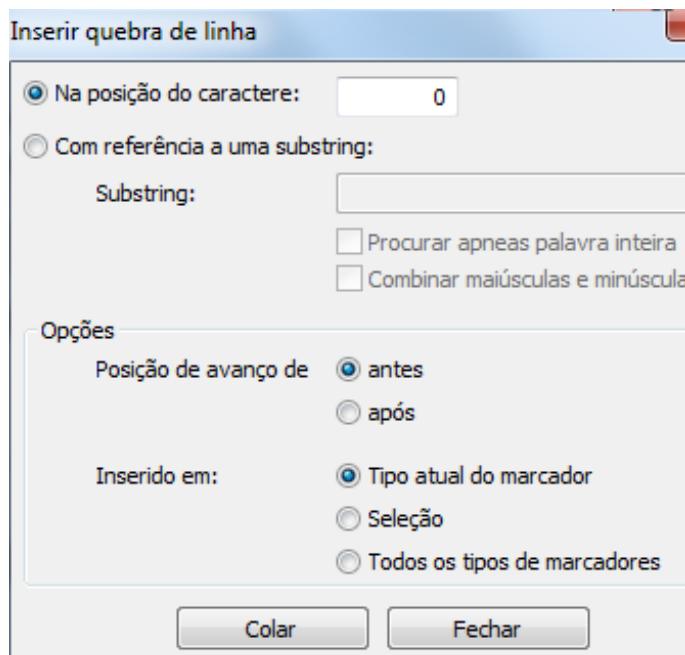


Aceda ao item de menu **Editar > Inserção múltipla...** para realizar inserções múltiplas.

Inserir quebra de linha

Através desta função pode inserir posteriormente quebras de linha nos conteúdos dos campos de texto.

Para isso, selecione o item de menu **Editar > Inserir quebra de linha....**



Edição Excel

Os conteúdos dos campos de texto existentes também podem ser editados em Excel. Para tal, selecione o item de menu **Editar > Iniciar edição Excel**.

Agora pode editar o conteúdo dos campos de texto e todas as formatações suportadas em Excel.

Para aceitar os conteúdos, feche o Excel ou selecione no programa o item de menu **Editar > Sair da edição Excel**.



Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Tamanho e posição").

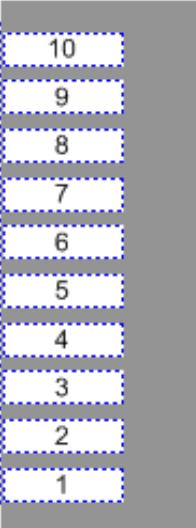
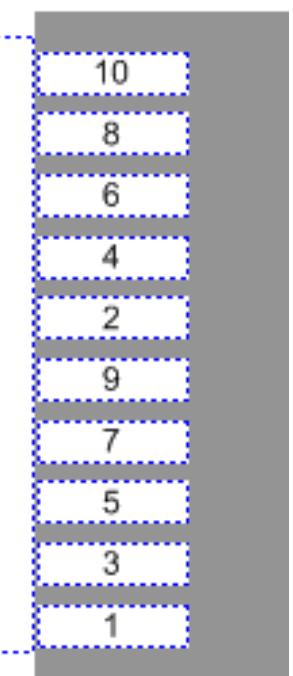
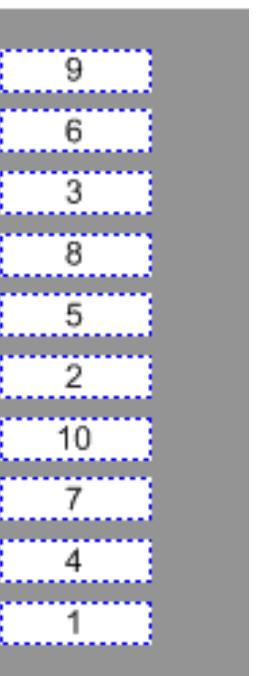
Terminais multi-nível

Através desta função pode voltar a classificar os dados selecionados com um tamanho de passo predefinido.

Para tal, selecione o item de menu **Editar > Terminal multi-nível**.

Caso não se encontrem marcadores selecionados, a classificação é realizada para todos os marcadores.

Exemplo:

Valores predefinidos:	Seleção de terminais multi-nível 2 = terminal de dois pisos	Seleção de terminais multi-nível 3 = terminal de três condutores
	Classificação: 1,3,5,7,9 a seguir 2,4,6,8,	Classificação: 1,4,7,10 a seguir 2,5,8 a seguir 3,6,9
		

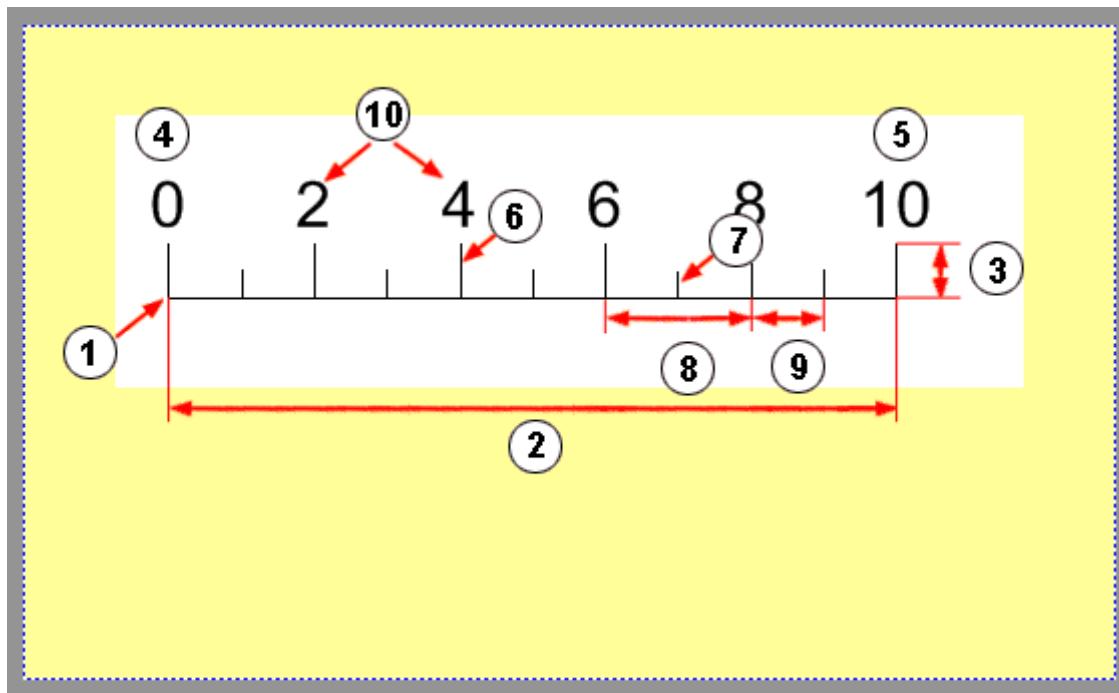
Escalas

As escalas e as escalas arredondadas podem ser inseridas como novos elementos (consulte o capítulo "[Inserir escala](#)").

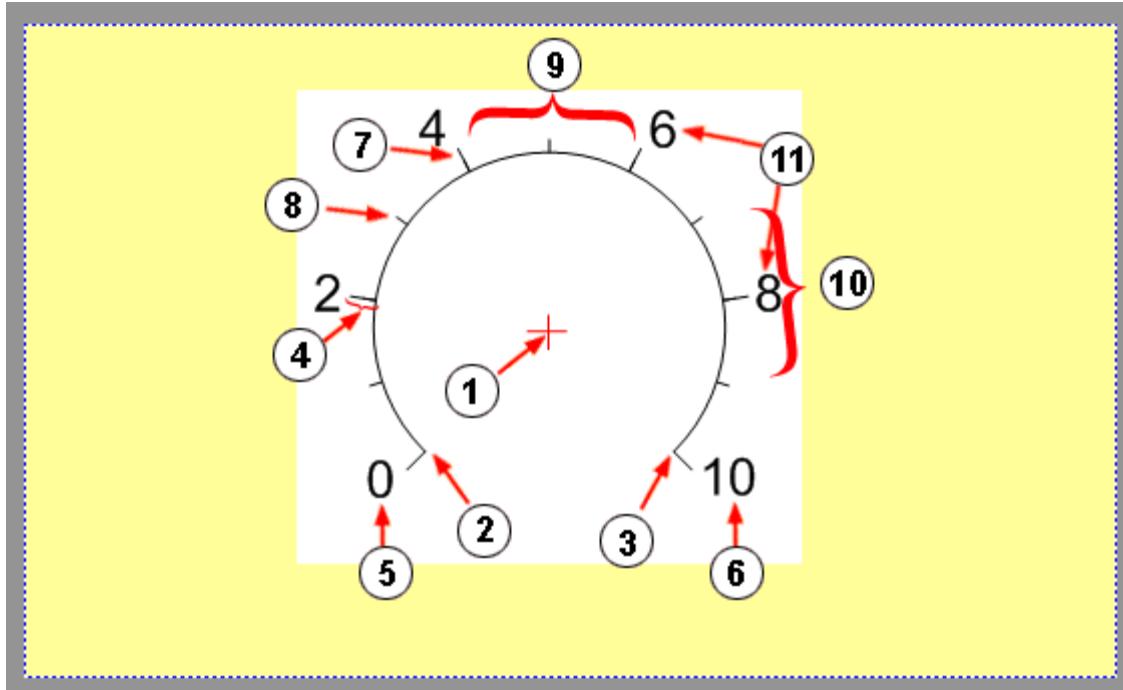
Os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala. Os espaçamentos das marcas de escalas (Espaçamento maior / menor) relacionam-se sempre com o intervalo de valores.

Propriedades da escala

As escalas são assinaladas pelas seguintes propriedades:



- 1 Ponto zero da escala (ponto zero da escala à esquerda, ponto zero da escala em cima)
- 2 Comprimento da escala
- 3 Altura da escala
A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.
- 4 Valor inicial (os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala.)
- 5 Valor final
- 6 Marca de escala grande
- 7 Marca de escala pequena
- 8 Espaçamento da marca de escala grande (Espaçamento maior)
- 9 Espaçamento da marca de escala pequena (Espaçamento menor)
- 10 Espaçamento da legenda

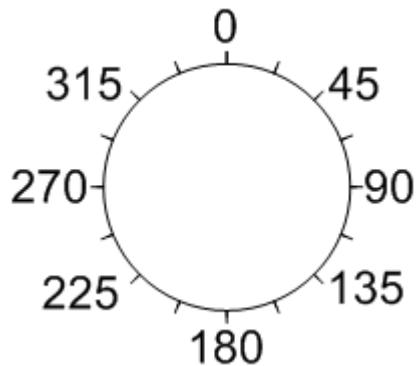


- 1 Ponto zero da escala (centro da escala à esquerda, centro da escala em cima)
- 2 Ângulo inicial (consulte também o capítulo "[Escala arredondada](#)")
- 3 Ângulo final
- 4 Altura da escala
A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.
- 5 Valor inicial (os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala.)
- 6 Valor final
- 7 Marca de escala grande
- 8 Marca de escala pequena
- 9 Espaçamento da marca de escala grande (Espaçamento maior)
- 10 Espaçamento da marca de escala pequena (Espaçamento menor)
- 11 Espaçamento da legenda

Encontra mais explicações sobre as propriedades no capítulo "Inserir escala".

Escala arredondada

Uma escala arredondada possui um arco de círculo como linha de base. A escala é ordenada ao longo do arco de círculo no sentido horário. O ponto zero está em cima.



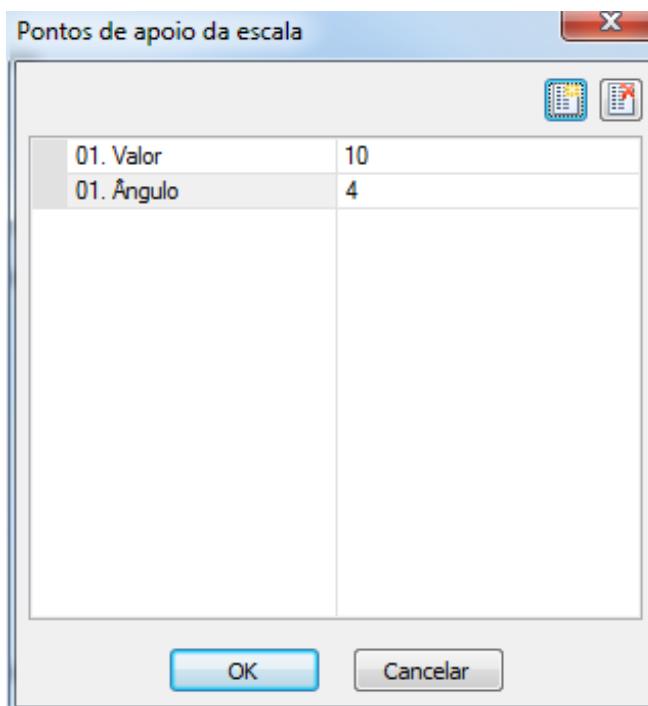
A legenda tangencial faz com que as legendas da escala fiquem ordenadas tangencialmente em relação à linha de base (consulte o "Exemplo 1" no parágrafo "[Exemplos de escalas](#)").

Pontos de referência

A sequência de valores de uma escala pode, também, ser definida por intermédio de pontos de referência.

Um ponto de referência indica a posição exata de um valor na escala.

Entre os pontos de referência, a sequência de valores é linear.



Inserir pontos de referência

Insere um novo ponto de referência na caixa de diálogo.



Apagar pontos de referência

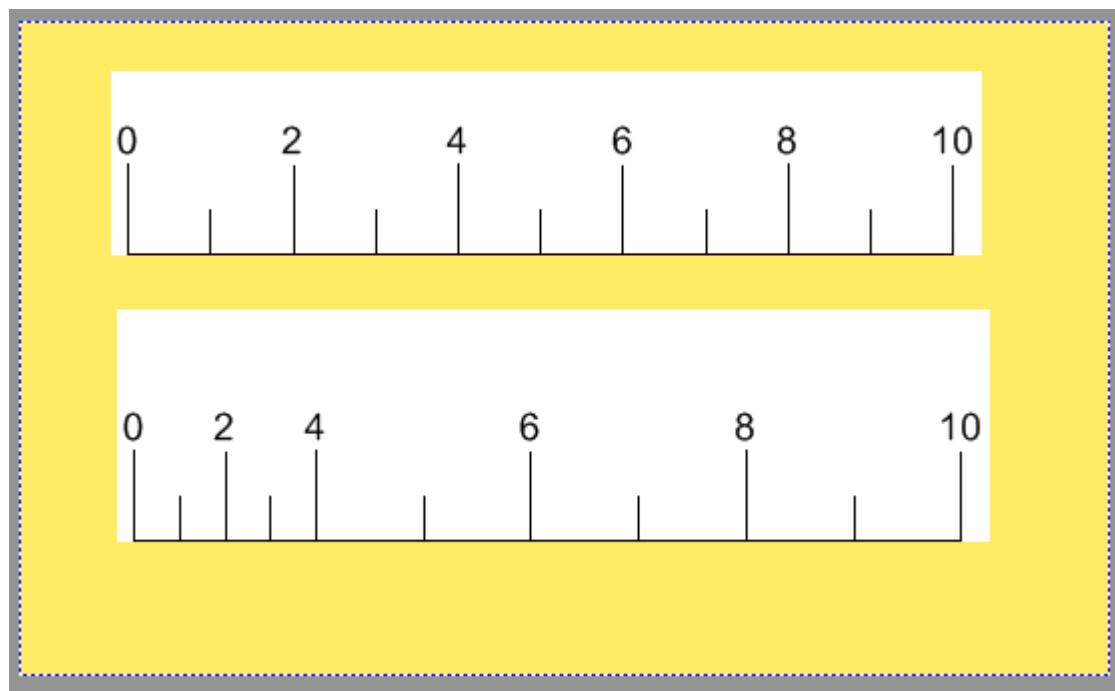
Apaga o ponto de referência marcado.

Espaçamento O espaçamento do ponto de referência em relação ao início da escala.
o

Valor Valor de legenda do ponto de referência. A apresentação do valor de legenda depende do espaçamento de legenda da escala selecionado.

Numa escala reta, o valor deve ficar na área visível do elemento e numa escala arredondada, deve ficar entre o ângulo inicial e final.

Exemplo:



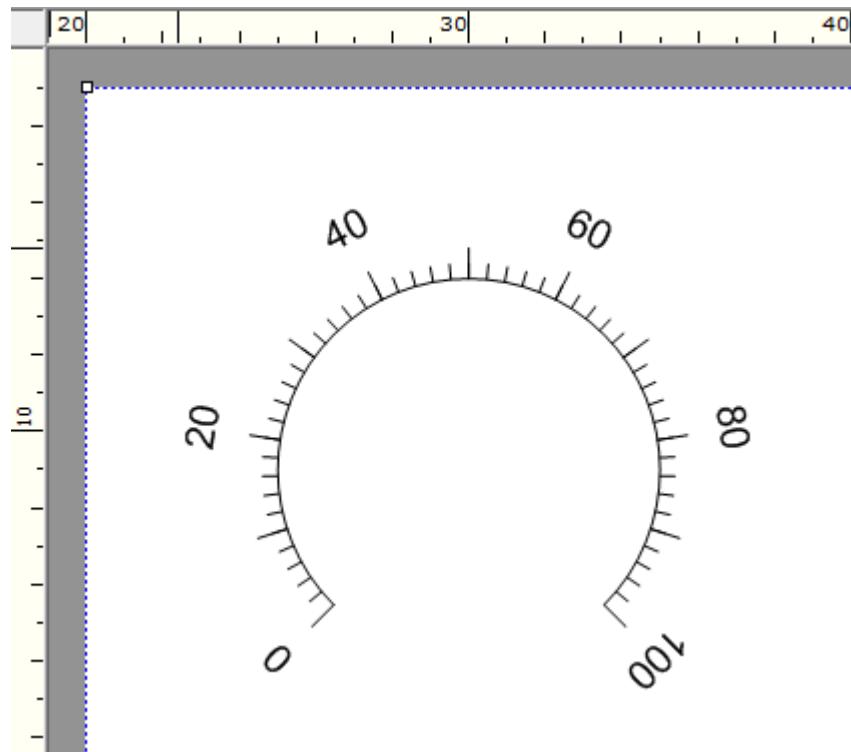
A escala em cima não contém nenhum ponto de referência.

Na escala abaixo, é definido um ponto de referência com valor = 4 num espaçoamento de 10 mm.

Se o espaçoamento de legenda selecionado for 2, o ponto de referência também é alvo de marcação. A área antes e depois do ponto de referência fica, contudo, dividida de modo linear.

Exemplos de escalas

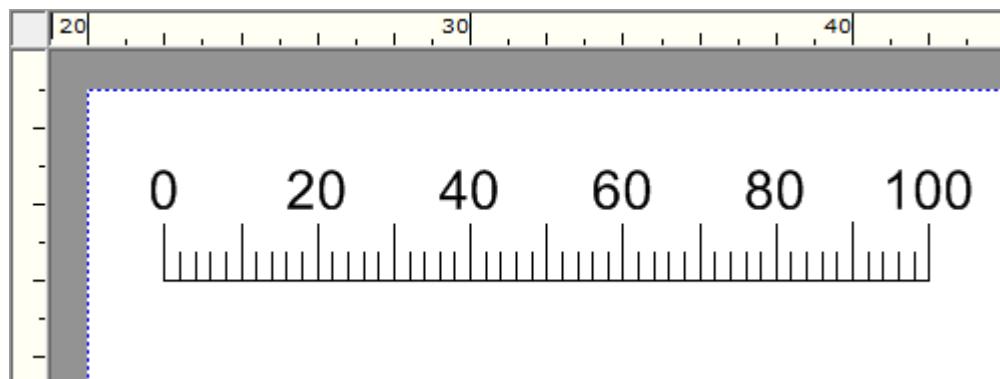
Exemplo 1:



A imagem apresenta uma escala circular com as seguintes propriedades:

Raio da escala	5 mm
Ângulo inicial	225 (ou -135)
Ângulo final	135
Centro da escala na esquerda	10 mm
Centro da escala em cima	10 mm
Altura da escala	0,8 mm
Orientação da legenda	tangencial
Valor inicial	0
Valor final	100
Distribuição de valores	linear
Marca de escala grande	10
Marca de escala pequena	2
Espaçamento da legenda	20
Tamanho da fonte	3

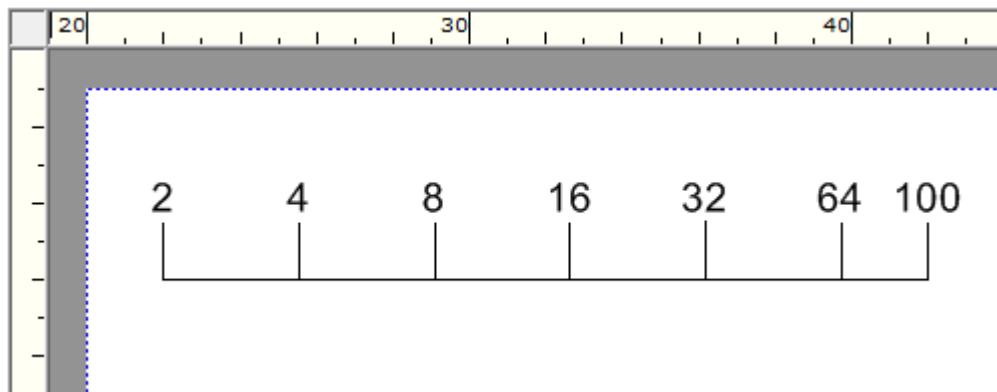
Exemplo 2:



A imagem apresenta uma escala com sequência de valores linear e as seguintes propriedades:

Comprimento da escala	20 mm
Ponto zero da escala na esquerda	2 mm
Ponto zero da escala em cima	5 mm
Altura da escala	1,5 mm
Valor inicial	0
Valor final	100
Distribuição de valores	linear
Marca de escala grande	10
Marca de escala pequena	2
Espaçamento da legenda	20
Tamanho da fonte	4

Exemplo 3:



A imagem apresenta uma escala com sequência de valores logarítmica e as seguintes propriedades:

Comprimento da escala	20 mm
Ponto zero da escala na esquerda	2 mm
Ponto zero da escala em cima	5 mm
Altura da escala	1,5 mm
Valor inicial	2
Valor final	100
Distribuição de valores	logarítmico
Marca de escala grande	automático
Marca de escala pequena	automático
Espaçamento da legenda	automático
Base da escala logarítmica	2
Tamanho da fonte	3

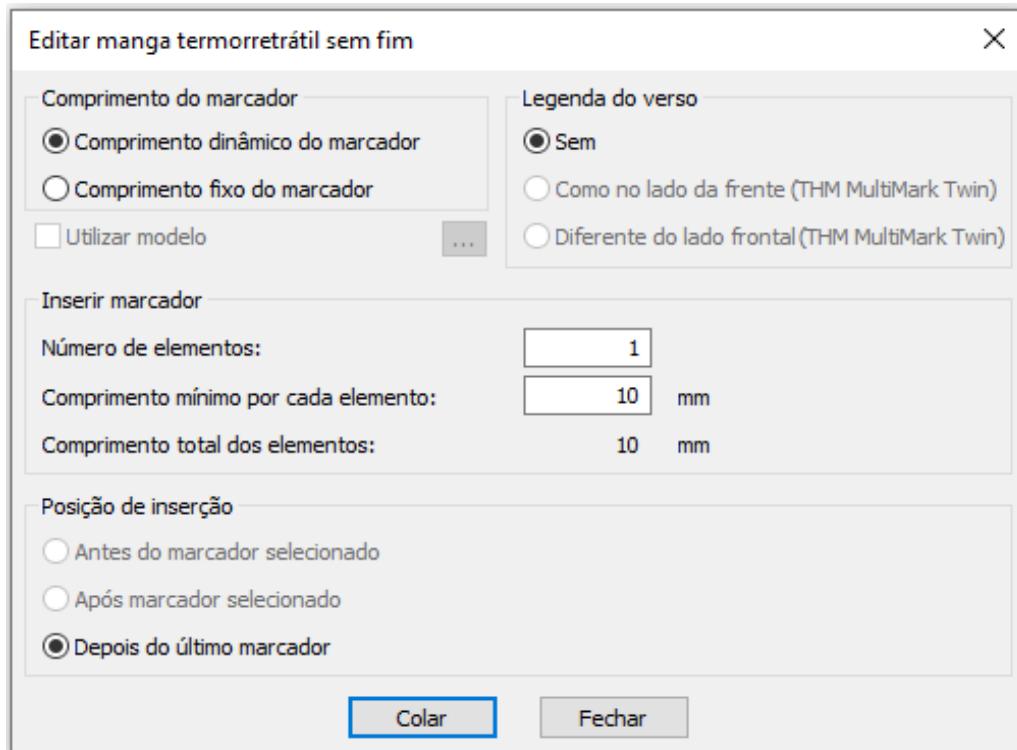
Tiras infinitas

Tira infinita significa material em rolo, ou seja material infinito, que pode ser imprimido de um lado.

Em comparação com outros tipos de marcador, nesse caso o usuário define o aspecto do layout.

Para adicionar uma tira infinita, selecione o marcador correspondente do catálogo de produtos.

Conforme o marcador aberto, abre-se um diálogo básico ou um diálogo alargado.



Adicionar marcador a tira infinita

Tamanho do marcador

Inserir no nº de tira: Número de elementos: Comprimento por cada elemento: mm Placa terminal mm

Comprimento do marcador

Comprimento dinâmico do marcador Comprimento fixo do marcador O mesmo layout para todas as tiras Comprimento do marcador: 0 mm

Legendagem

Números de Linhas: Linhas de legendagem com altura igual

Campos	Altura	Tipo de legenda
1	5 mm	Elemento de texto
0	5 mm	
0	5 mm	
0	5 mm	

Linha 1: Campos Altura Tipo de legenda

Linha 2: 5 mm

Linha 3: 5 mm

Linha 4: 5 mm

Modelo

Utilizar modelo

Posição de inserção

Antes do marcador selecionado Após marcador selecionado Depois do último marcador

Conforme o marcador, podem ser exibidas as seguintes áreas:

Inserir no número de tira:

Número da tira infinita na qual é criado o marcador (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Material infinito com diversas tiras](#)").

No caso de etiquetas infinitas só com uma tira, o campo não está disponível.

Número de elementos / Comprimento de cada elemento

O número de elementos multiplica-se pelo comprimento de cada elemento de acordo com o comprimento total dos elementos.

Placa terminal

Distância que é observada para uma placa terminal para o fechamento de um ou diversos bornes.

Comprimento do marcador

No caso de um comprimento dinâmico do marcador, o marcador é criado com os valores selecionados. Após o preenchimento com texto (teclado, importação etc.) o comprimento do marcador é adaptado dinamicamente ao conteúdo do campo (reduzido/aumentado).

No caso de um comprimento fixo do marcador, o marcador é criado com os valores selecionados.

O comprimento do marcador é constituído pelo comprimento total dos elementos mais a placa terminal.

Aviso: Em relação a esta opção não é possível alterar posteriormente o marcador. Mas o comprimento do marcador pode ser alterado posteriormente (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)").

O mesmo layout para todas as tiras

No caso de etiquetas infinitas com diversas tiras, todas as tiras recebem o layout selecionado. Consulte o capítulo "[Material infinito com diversas tiras](#)".

Legenda do verso

Seleção para impressão do verso.

Aviso: Em relação a esta opção não é possível alterar posteriormente o marcador.

Aviso: Algumas opções só são selecionáveis sob determinadas condições!

Número de linhas de legendagem

Número de linhas de legendagem por marcador

Em regra, são utilizadas entre 1 e 3 linhas, pois a altura da tira é limitada. A altura total de todas as linhas não pode ser superior à altura da tira.

Linhas de legenda de altura igual

As alturas das linhas de legendagem são calculadas automaticamente.

Linha ...

Linha de legenda no marcador

Campos

Número de campos (p. ex. campos de texto) que deve ser apresentado na linha.

Altura

A altura da linha.

A altura total de todas as linhas não pode ser superior à altura da tira.

Tipo de legenda

São selecionáveis:

- | | |
|---------------------|--|
| Elemento de texto: | A linha é constituída por elementos de texto que podem ser legendados. |
| Elemento de ligação | Objeto de ligação gráfico |

Posição de inserção

Novos marcadores inseridos podem ser completados no final da tira ou antes ou depois da posição atual.

Inserir

Insere as definições selecionadas como marcador. Enquanto a caixa de diálogo não for fechada, é possível inserir mais marcadores.

Elemento de ligação

Existem os seguintes elementos de ligação gráficos que podem ser ajustados através da janela de propriedades:



Tipo: Início



Tipo: Conector



Tipo: Conector em T



Tipo: Fim

Material infinito com diversos campos de texto

Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[Comportamento](#)").

Utilizar modelo

A um material infinito já criado, através da caixa de verificação "Utilizar modelo" é possível adicionar um modelo do catálogo de produtos se o modelo corresponder ao layout já existente. Para exibir o diálogo, selecionar o item de menu **Inserir > Marcadores**.



Depois de adicionar outro modelo, todos os elementos são transformados em campos únicos por motivos técnicos. Depois disso, não é mais possível importar ou colar dados copiados.

Material infinito com diversas tiras

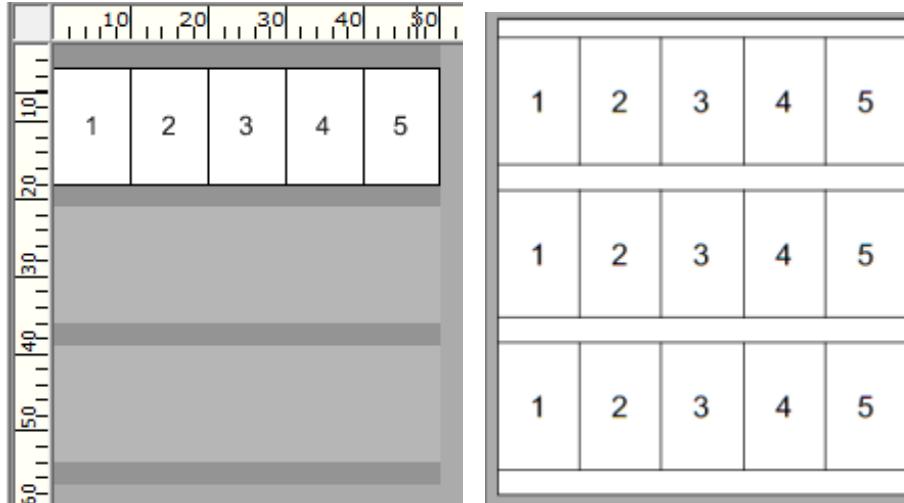
No caso de material infinito com diversas tiras os elementos podem ser criados e legendados sobre cada tira - independentemente das outras tiras.

Para isso, há várias possibilidades:

- Só é legendada a primeira tira
- é legendada mais que uma tira
- É legendada mais que uma tira. Todas as tiras possuem o mesmo layout

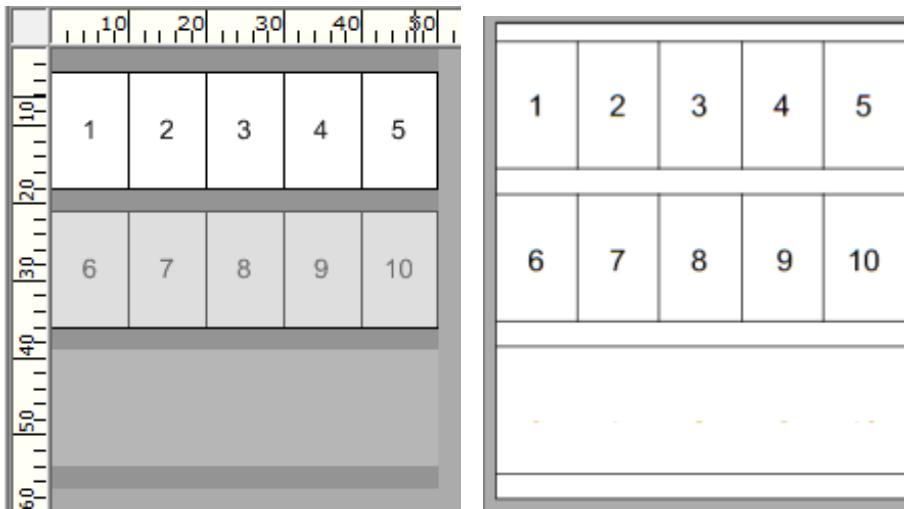
Só é legendada a primeira tira

Se só for legendada a primeira tira, todas as outras tiras são legendadas - sob a forma de cópia.

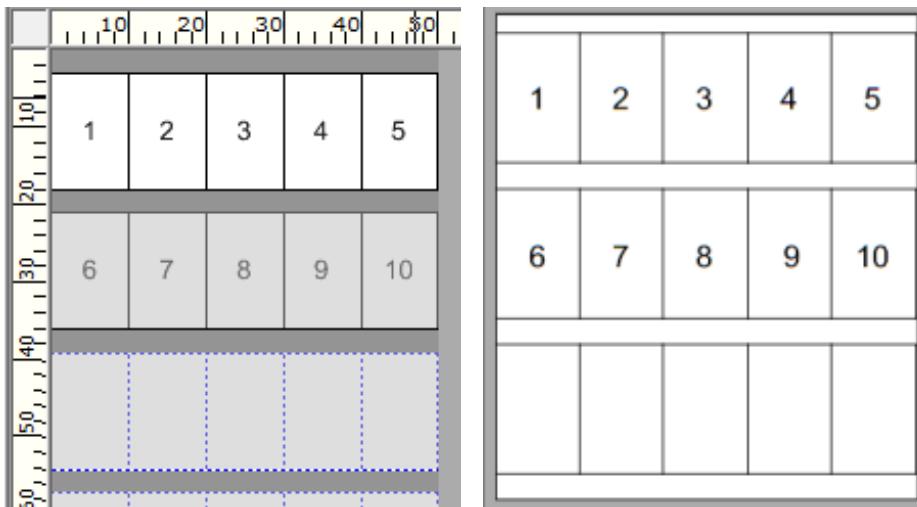


É legendada mais que uma tira

Se for legendada mais que uma tira, todas as outras tira são legendadas do modo representado na área de trabalho.



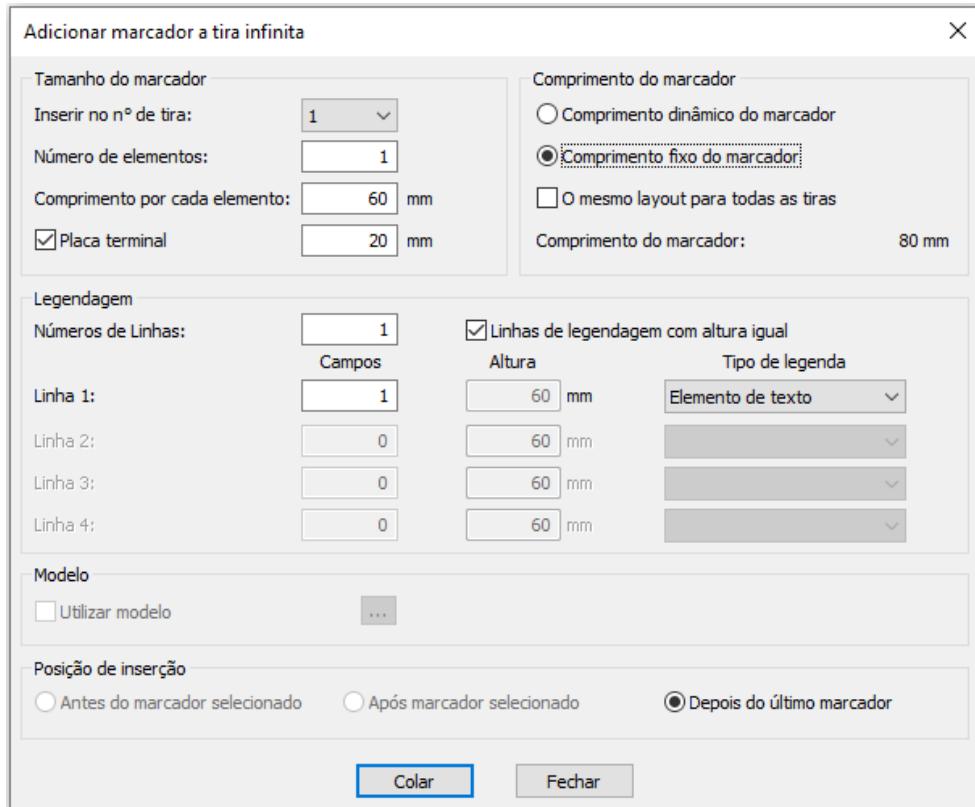
Todas as tiras possuem o mesmo layout



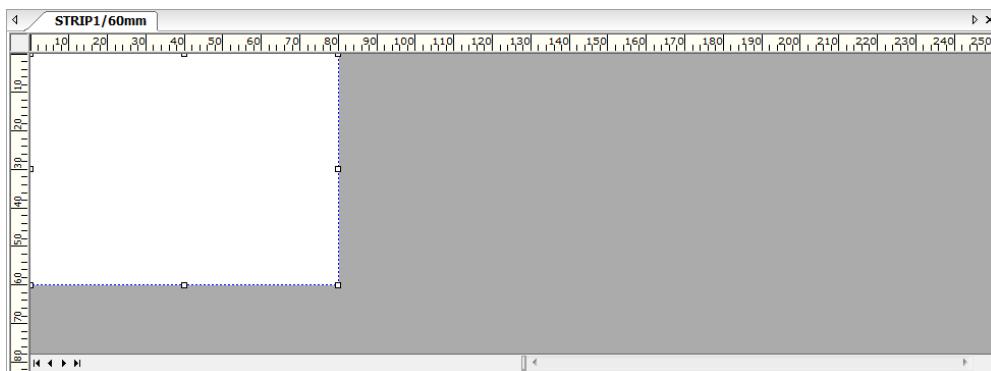
Exemplo de tiras infinitas

No exemplo, são inseridas três definições de marcador diferentes em uma tira infinita.

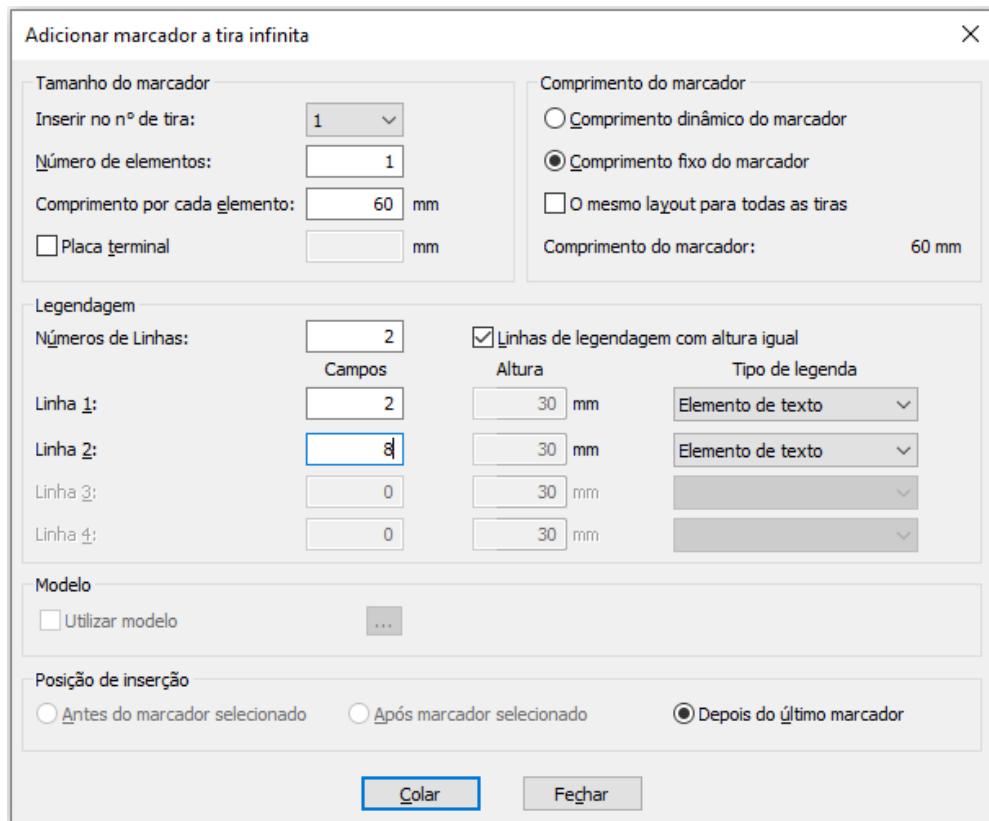
Definição 1:



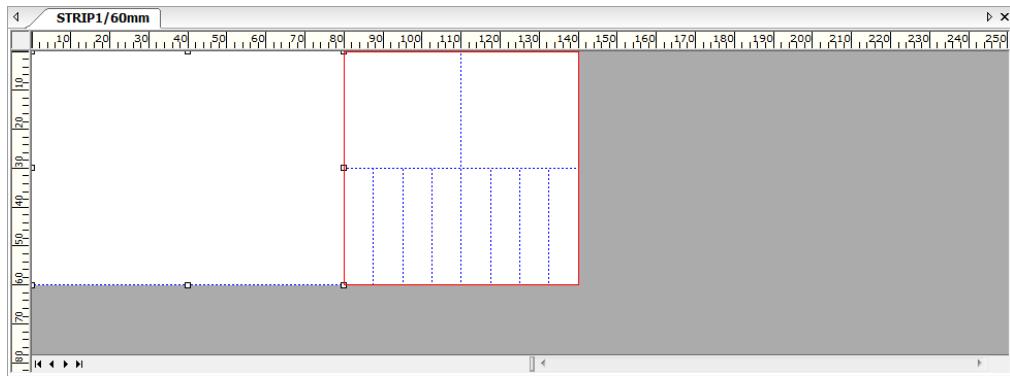
Resultado 1:



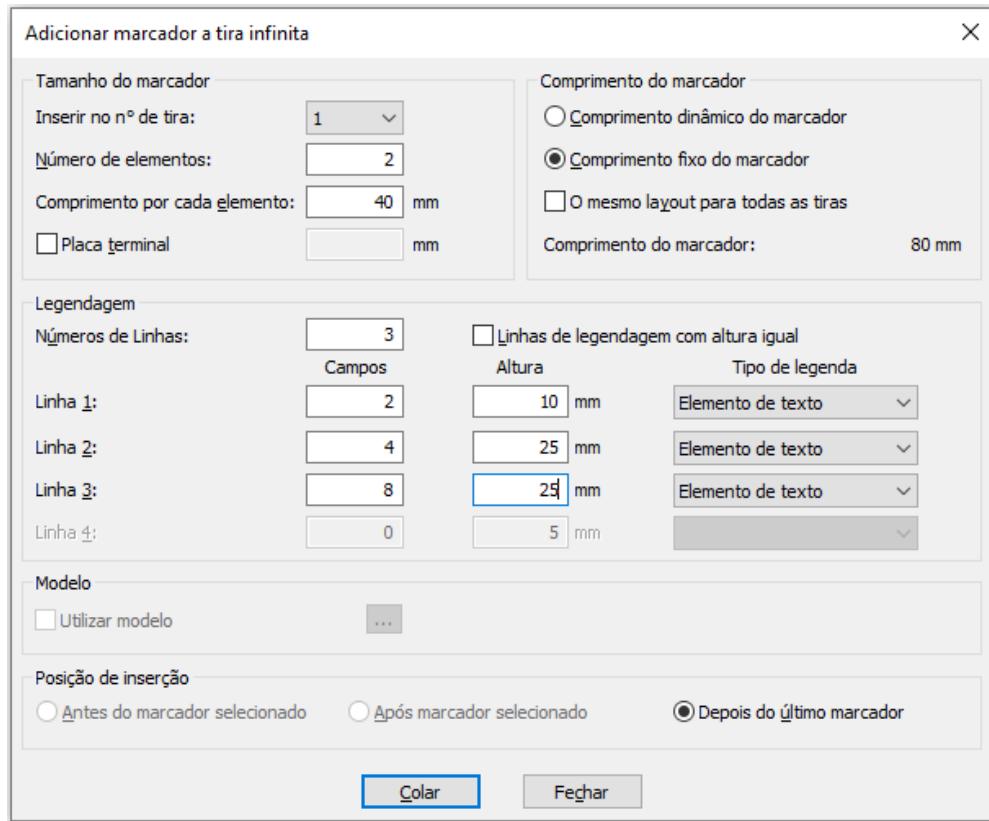
Definição 2:



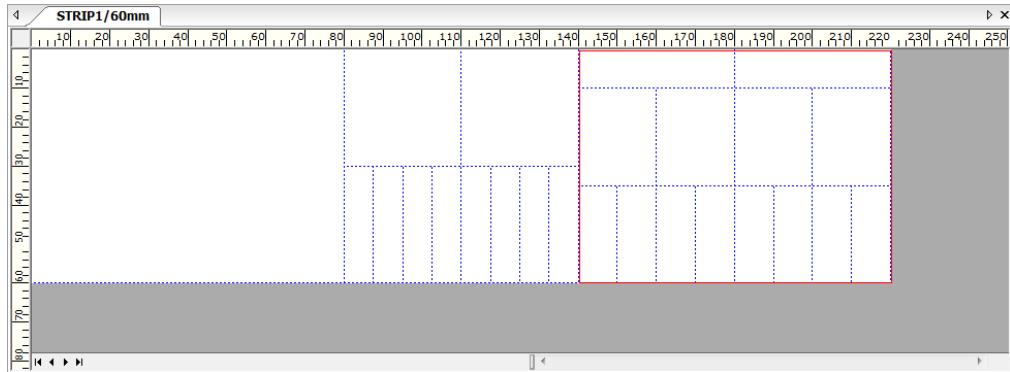
Resultado 2:



Definição 3:



Resultado 3:



Proteção do documento

Através da proteção do documento é possível proteger o layout de um arquivo do programa contra alterações.

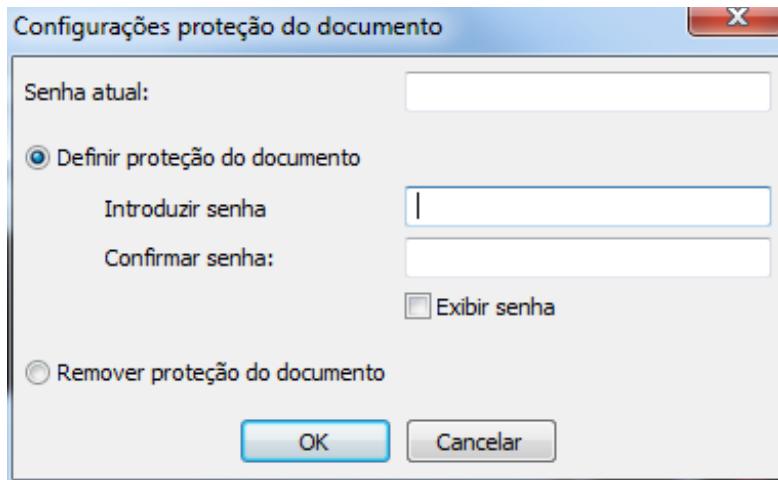
Deste modo – tal como num formulário – só se poderão alterar os conteúdos.

Tenha em conta as seguintes propriedades da proteção do documento:

- aplica-se a todos os elementos que possuam a propriedade "Bloqueado" (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[Comportamento](#)").
- Protege nomeadamente as propriedades "Bloqueado", "Pode ser impresso" e "Apenas de leitura"
- Impede apagar, mover e adicionar elementos

Configurações proteção do documento

Através do item de menu "**Extras -> Configurações proteção do documento...**" é possível nomeadamente proceder às seguintes definições:



Senha atual:

É necessário introduzir a senha atual quando se pretende alterar a senha ou remover a proteção do documento.

Definir proteção do documento

Definir uma nova senha para a proteção do documento.
A senha atual será substituída.

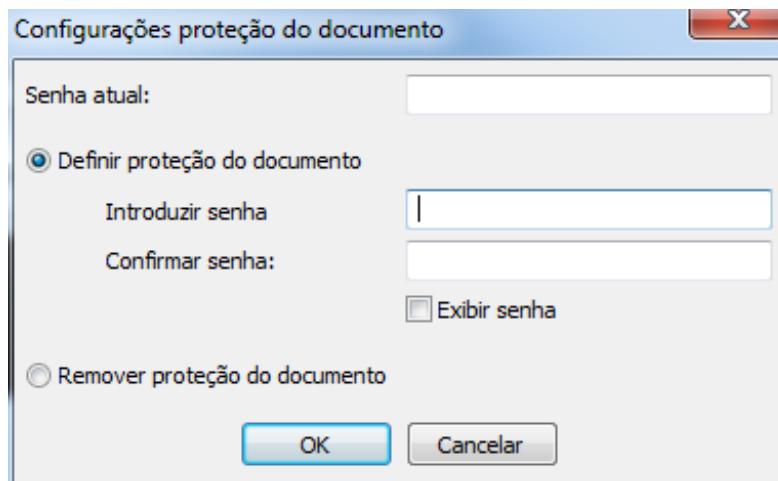
Remover proteção do documento

Remove uma proteção do documento existente. É necessário introduzir a senha atual.

Ativar proteção do documento

Para ativar a proteção do documento, proceder do modo descrito a seguir:

- Criar um arquivo de projeto e colocar a propriedade "Bloqueado" em todos os campos a serem protegidos em "Sim" (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[Comportamento](#)").
- Selecione o item de menu **Extras > Configurações proteção do documento...** ou clique no símbolo 
- Se ainda não tiver sido atribuída uma senha, abre-se a caixa de diálogo de configuração para a proteção do documento



- Digite uma nova senha e clique sobre **OK**.

A proteção do documento está agora ativada.

É exibida a proteção do documento ativa

- na barra de ferramentas com o símbolo ativado 
- ao lado do número da versão (consulte o capítulo "[Interface do programa](#)").

Desativar proteção do documento

Para desativar a proteção do documento, proceda do modo descrito a seguir:

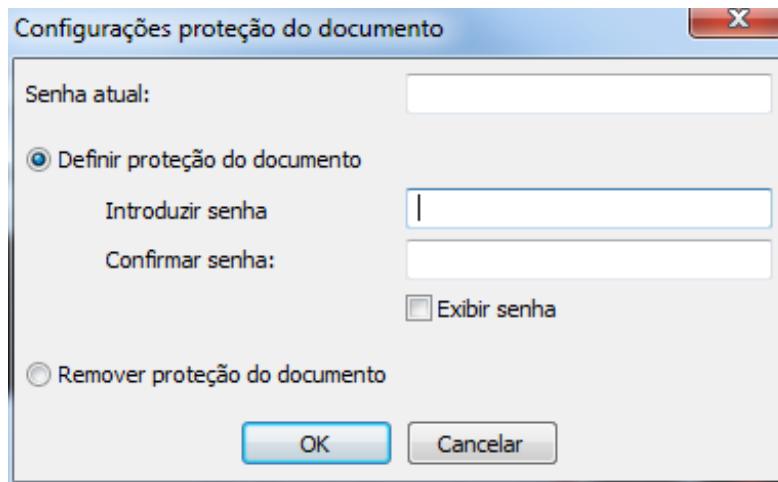
- abra um arquivo de projeto protegido.
- Selecione o item de menu **Extras > Configurações proteção do documento...** ou clique no símbolo 
- Abre-se uma caixa de diálogo destinada à consulta da senha.

Após a introdução da senha, a proteção do documento permanece desativada até que seja fechado o arquivo de projeto.

Remover proteção do documento

Para remover a proteção do documento, proceda do modo descrito a seguir:

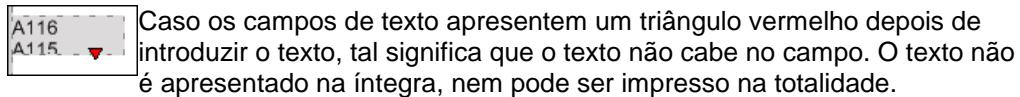
- abra um arquivo de projeto protegido.
- Selecione o item de menu **Extras > Configurações proteção do documento...** ou clique no símbolo 
- Abre-se uma caixa de diálogo de configuração da proteção do documento



- Digite a senha atual, selecione "Remover proteção do documento" e clique em **OK**.

A proteção do documento foi removida.

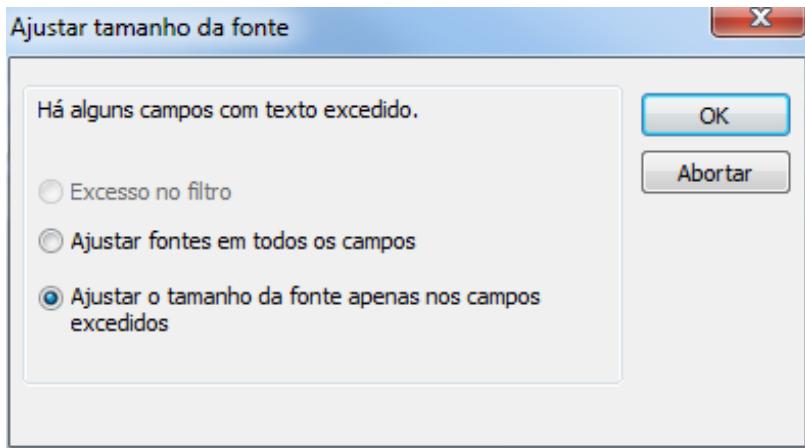
Ajustar tamanho da fonte



O tamanho da fonte dos campos com excesso de texto pode ser ajustado automaticamente.

O filtro de excesso pode ser acedido através do item de menu **Formato > Ajustar tamanho da fonte...** ou automaticamente através do programa após uma importação ou antes de uma impressão.

A caixa de diálogo só é exibida se existirem campos de texto com excesso.



Utilizar filtro de excesso

Só são representados campos de texto com excesso de texto (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Filtro de excesso](#)" e parágrafo "[Remover filtro](#)").

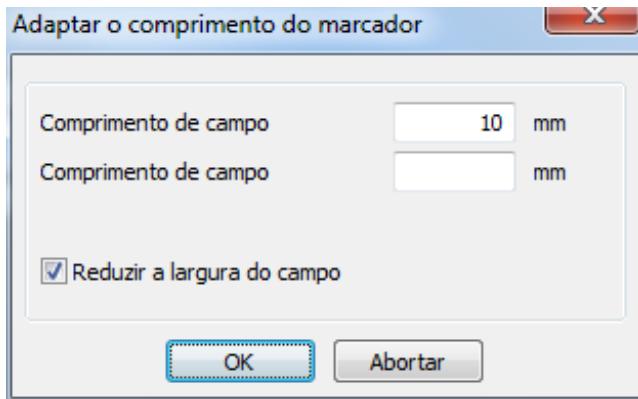
O filtro de excesso não pode ser usado no caso de tiras infinitas e mangas termorretráteis infinitas.

Adaptar o comprimento do marcador

A caixa de diálogo para adaptar o comprimento do marcador pode ser chamada através do item de menu **Formato > Adaptar o comprimento do marcador...**

Esta opção permite

- ampliar marcadores dinamicamente, para que os conteúdos sejam representados a uma linha,
- reduzir marcadores dinamicamente, para que a largura do campo seja utilizada de modo otimizado.



Comprimento mínimo do marcador

Comprimento mínimo ao qual o marcador é ampliado (mesmo que o campo de texto contenha poucos caracteres).

Em combinação com "reduzir a largura do marcador" são reduzidos campos demasiado largos. Se o conteúdo do campo for "0" ou estiver vazio, ele não será tomado em consideração.

Comprimento máximo do marcador

Comprimento máximo ao qual o marcador será ampliado.

Se o conteúdo do campo for "0" ou estiver vazio, ele não será tomado em consideração.

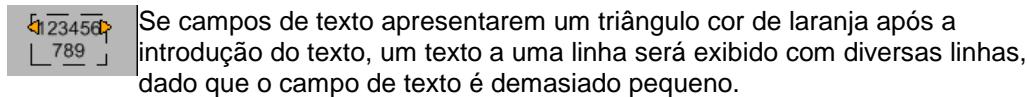
Reducir o comprimento do marcador

Reduz automaticamente marcadores que são mais largos que o seu texto (a uma linha). Depois o texto enche completamente o campo. Mas o marcador não fica menor que o comprimento mínimo do marcador.



O comprimento do marcador só pode ser adaptado no caso de tiras infinitas e mangas termorretráteis infinitas.

Adaptar linhas de caracteres



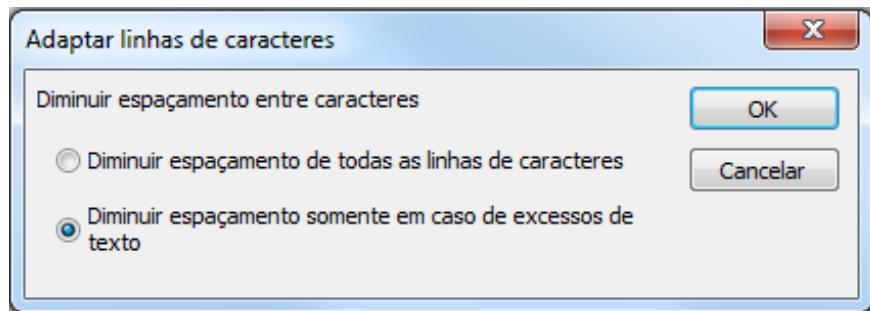
Existem várias possibilidades de adaptação:

- Adaptar o comprimento do marcador.
Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)".
- Adaptar linhas de caracteres.

A caixa de diálogo para adaptar automaticamente as linhas de caracteres pode ser chamada através do item de menu **Formato > Adaptar as linhas de caracteres...**

Esta opção, em linhas de marcadores selecionadas, permite

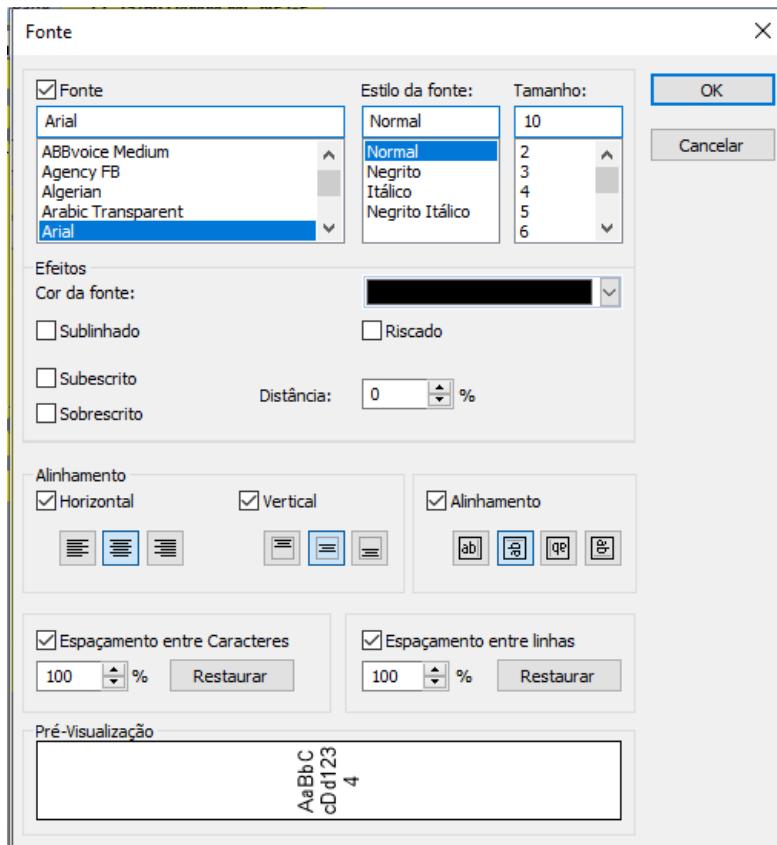
- reduzir dinamicamente a distância, para que os conteúdos sejam representados a uma linha



As linhas de caracteres adaptadas podem ser repostas através da caixa de diálogo "Adaptar fonte". Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar fonte](#)".

Adaptar fonte

A caixa de diálogo para adaptar automaticamente a fonte e as linhas de caracteres pode ser chamada através do item de menu **Formato > Fonte**.



Sobrescrito / Subscrito

A distância entre os caracteres sobrescritos e subscritos pode ser alterada adicionalmente através do campo “Distância”.

Espaçamento entre caracteres

Possibilidade de configuração do espaçamento entre caracteres para textos selecionados.

O espaçamento entre caracteres também pode ser alterado através das seguinte possibilidades:

- aumentar / diminuir espaçamento entre caracteres.
Consulte o capítulo “Interface do programa”, capítulo „[Formatar texto](#)“.
- Adaptar linhas de caracteres.
Consulte o capítulo “Operação geral”, parágrafo „[Adaptar linhas de caracteres](#)“.

Através do botão “Repor” todos os textos selecionados são configurados a um espaçamento entre caracteres de 100%.

Altura da linha

Possibilidade de configuração da altura da linha para textos selecionados.

A altura da linha também pode ser alterada através das seguinte possibilidades:

- aumentar / diminuir alturas das linhas.

Consulte o capítulo “Interface do programa”, capítulo „[Formatar texto](#)“.

Através do botão “Repor” todos os campos de texto selecionados são configurados a uma altura de linha de 100%.

Preencher o campo de texto

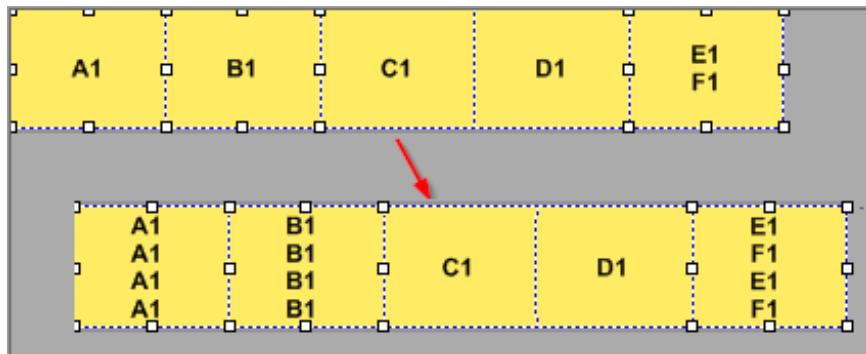
Multiplica as linhas existentes em um campo de texto até que o campo de texto fique preenchido sem excesso de texto.

Preenchimento manual

A função pode ser chamada através do seguinte item de menu: **Inserir > Preencher o campo de texto.**

Só serão preenchidos campos de texto selecionados.

Exemplo:



Preenchimento automático

Através da propriedade "preencher campo de texto" é possível ajustar o preenchimento automático do campo. Consulte o capítulo „[Personalizar propriedades](#)“.

O campo de texto é preenchido automaticamente após diversas ações.

Exemplo:

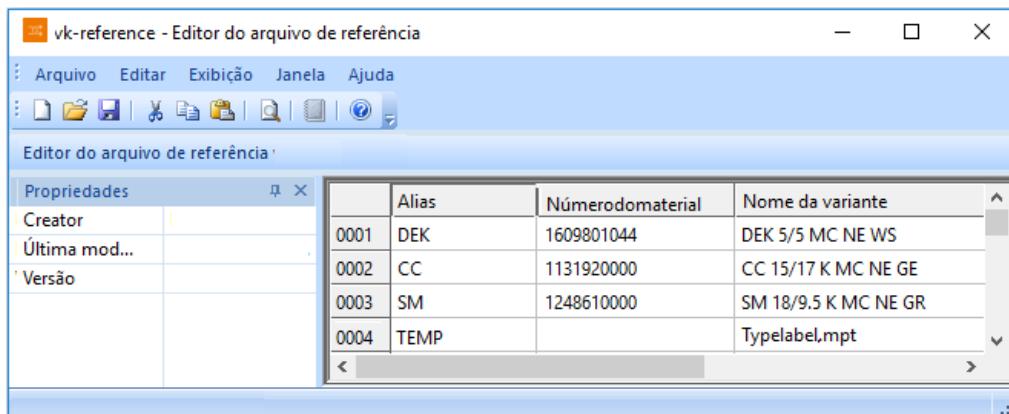
- após uma importação
- após cópia / substituição
- etc.

Editor de ficheiros de referência

Arquivos mpr

Ficheiros de referência (*.mpr) são utilizados para a importação com o filtro vk. Consulte o capítulo „[Importação VK](#)“.

Abra o editor do ficheiro de referência através do menu **Extras > Editor do ficheiro de referência**.



É possível abrir e editar ficheiros de referência (*.mpr) ou criar novos ficheiros.

Alias

Alias é a referência através da qual, quando da importação, é feita a atribuição para o material. Consulte o capítulo „[Coluna de referência](#)“.

O carácter “*” pode ser utilizado como curinga para nenhum carácter ou para um número ilimitado de caracteres.

Exemplo: “DEK” encontra todas as entradas DEK na coluna de referência.

Número de material / nome da variante

Aqui os dados podem ser introduzidos manualmente ou selecionados do catálogo de produtos.

Mediante um clique duplo no respectivo campo é aberto o catálogo de produtos. Consulte o capítulo „[Catálogo do produto](#)“.



Quando da seleção de modelos (*.mpt) só são memorizados os nomes dos ficheiros e não os números de materiais.

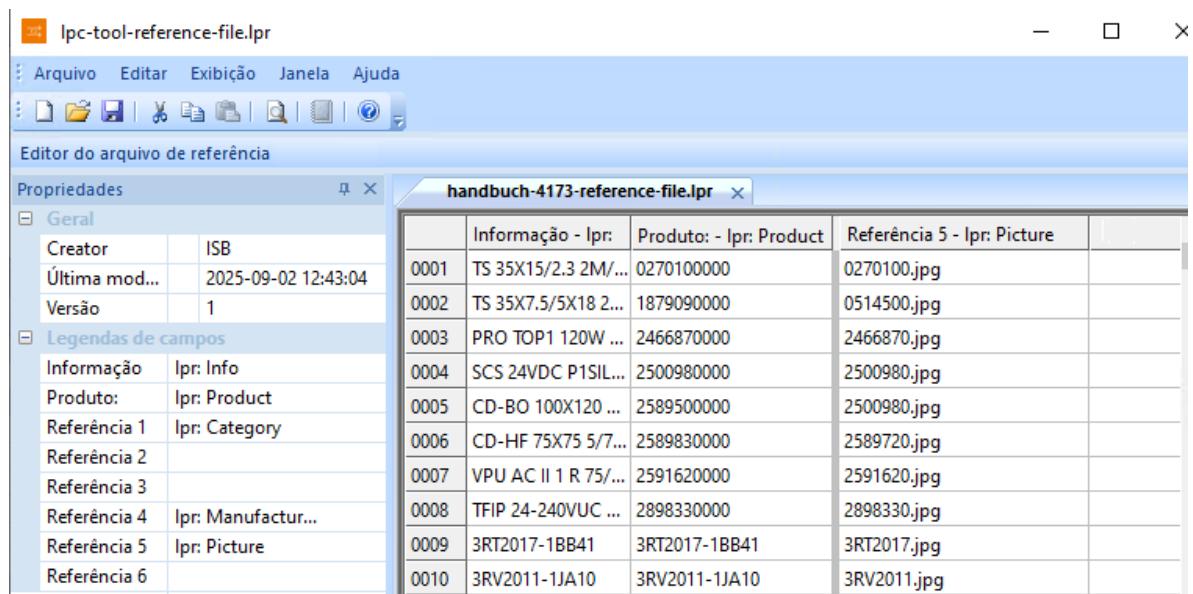
Arquivos Ipr

Arquivos de referência (*.lpr) são utilizados para a importação das características expandidas do marcador para a LPC-Tool. Consulte o capítulo „[Ativar as características expandidas do marcador: LPC](#)“.

A LPC-Tool permite os seguintes campos de informação:

- Info
- Produto
- Referência 1 a Referência 6

Abra o editor do ficheiro de referência através do menu **Extras > Editor do ficheiro de referência**.



É possível abrir e editar ficheiros de referência (*.lpr) ou criar novos ficheiros.

Produto

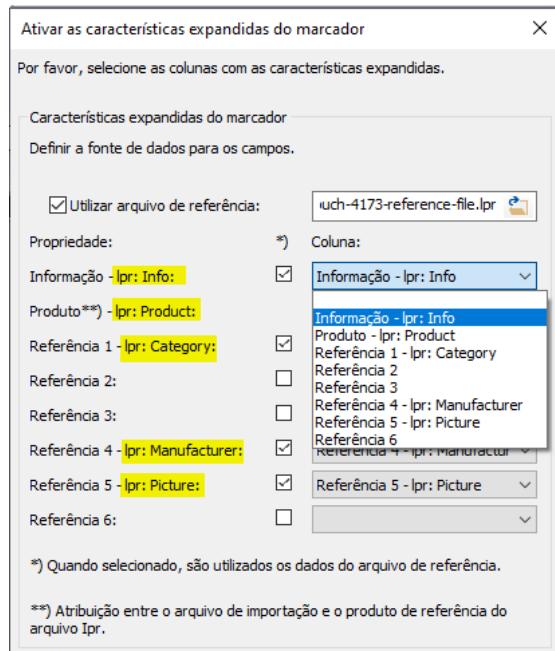
A coluna "Produto" é a referência através da qual, quando da importação, é feita a atribuição às linhas de importação. Consulte o capítulo „[Ativar as características expandidas do marcador: LPC](#)“.

Legendas de campos

Através da legenda de campos na janela de propriedades é possível introduzir um alias para os títulos das colunas.

Este alias é exibido nos seguinte locais:

- Assistente de importação de dados
Consulte o capítulo „[Ativar as características expandidas do marcador: LPC](#)“.



- **LPC-Tool**

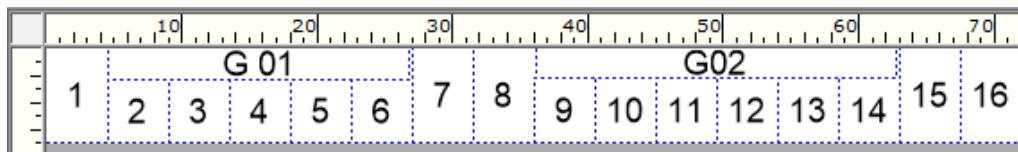
Vide manual da LPC-Tool.



Campo de grupos

Campos de grupos (marcadores de grupos) são campos de texto que podem ser criados ao longo de diversos marcadores.

A função está disponível para os seguintes materiais: MultiCard (selected), MultiMark Terminal Marker (Pitched Strip)

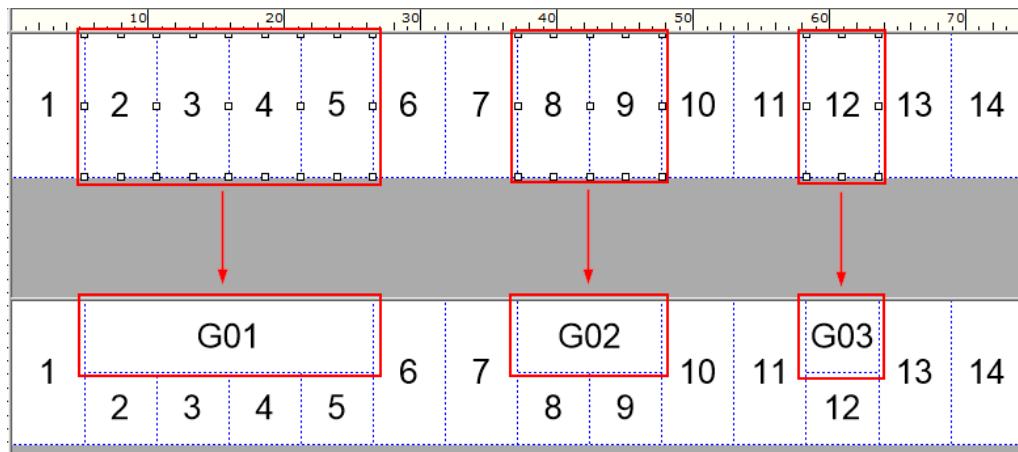


Campo de grupos para seleção

Adiciona campos de grupos a marcadores selecionados.

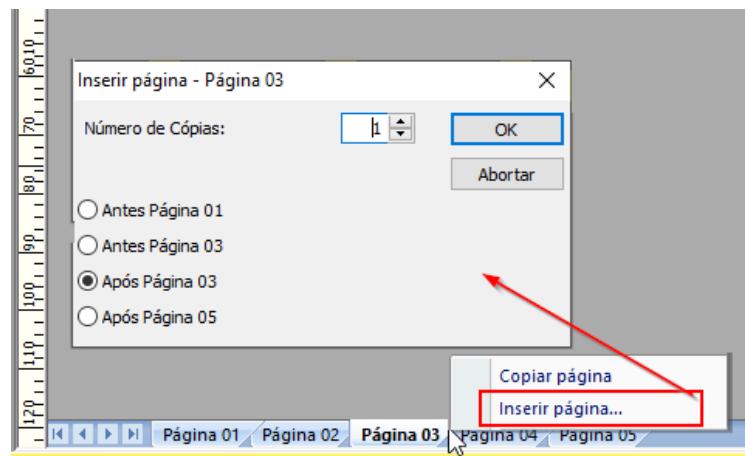
A função pode ser chamada através do seguinte item de menu: **Inserir > Campo de grupos para seleção**.

Exemplo:



Copiar página

Clique com o botão direito do mouse sobre o separador de uma página.
Abre-se, então, o seguinte menu de contexto:



Copiar página

A página selecionada é copiada.

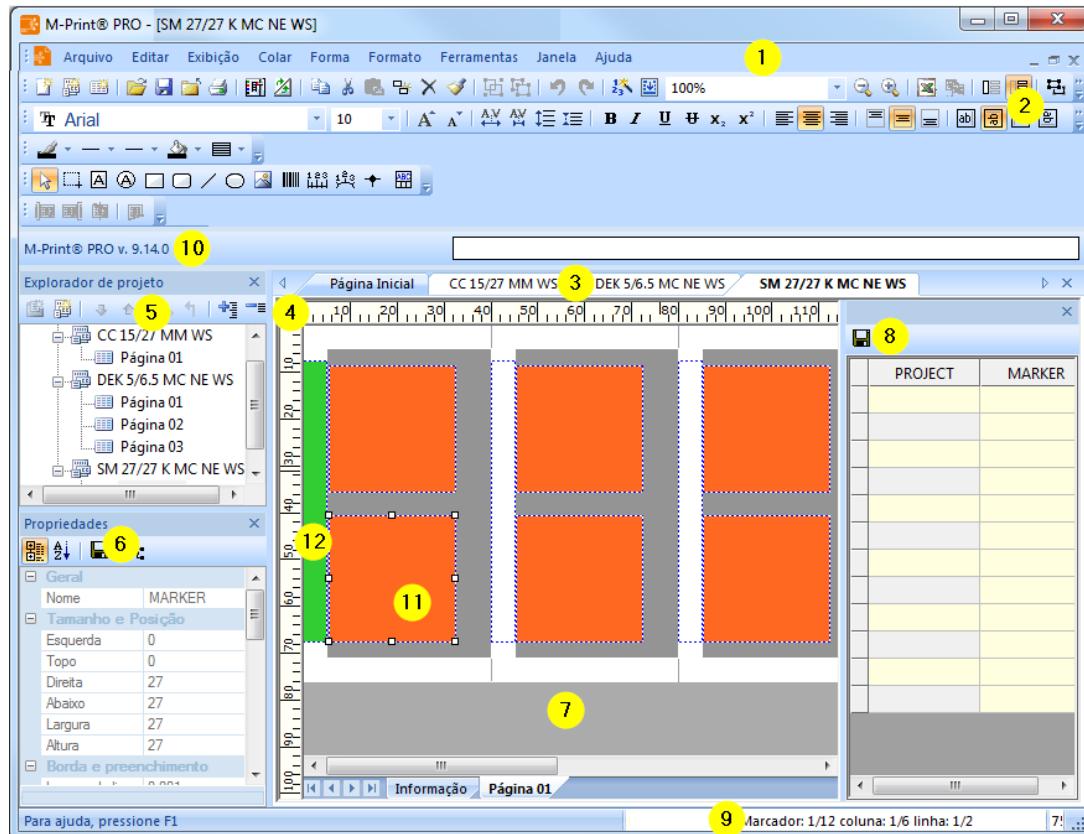
Inserir página...

Selecionar a posição de inserção de uma página copiada e o número de cópias.

Interface do programa

Introdução

Dependendo da configuração, a interface do programa pode ser composta por diferentes elementos.



1 Barras de menus

Através da barra de menus pode aceder às funções mais importantes do programa.

Alguns itens de menu podem estar ativados ou desativados.

2 Barras de ferramentas

Também pode executar os comandos de menu importantes através dos símbolos da barra de ferramentas.

As barras de ferramentas podem ser movidas e ancoradas.

3 Separador

Os separadores estão localizados por baixo das barras de ferramentas.

Ao clicar no separador, o correspondente tipo de marcador é colocado em primeiro plano.

4 Régua

Na margem superior e na margem esquerda da área de trabalho existem réguas. Com a ajuda dessas réguas pode consultar valores de posição e de distância.

5 Explorador de projetos

Em geral, o explorador de projetos é exibido na parte esquerda da interface do usuário.

Ele possui uma estrutura de diretórios e serve para administrar os projetos (consulte o parágrafo "[A janela Explorador de projetos](#)").

6 A janela Propriedades

Na janela "Propriedades" pode consultar e modificar as propriedades dos diferentes elementos (p.ex. campo de texto, imagem, código de barras) (para mais informações, consulte o capítulo "[A janela Propriedades](#)").

7 Área de trabalho

Na parte direita da interface do usuário está localizada a área de trabalho. Aqui é exibido e editado o tipo de marcador selecionado atualmente.

8 Visualização de tabela

Na grelha de dados é exibido e editado o conteúdo dos elementos do marcador "Campo de texto" e "Código de barras" em forma de uma tabela. (consulte também o capítulo "[A janela grelha de dados](#)".)

9 Barra de status

A barra de estado está localizada na linha inferior da interface do usuário. Aqui são apresentados/as:

- Camada ativa (p.ex. camada do marcador, camada livre, etc.)
- Quantidade de marcadores, colunas e linhas disponíveis na camada ativa
- Posição do cursor nas direções x e y e a unidade de comprimento (p.ex. mm)
- Estado das funções CAP, NUM e SCRL
As funções ativas são apresentadas a preto.

10 Número da versão

Visualização da versão atual do programa.

11 Zonas de marcador

Zonas que podem ser impressas nos tipos de marcador.

Cada zona do marcador (abreviado: marcador) possui normalmente um elemento de texto individual (consulte o parágrafo "[Campo](#)").

As zonas do marcador encontram-se na camada do marcador

12 Camada do projeto

A camada do projeto possui, por norma, um elemento de texto individual do documento, o denominado marcador do projeto ou também identificador do projeto

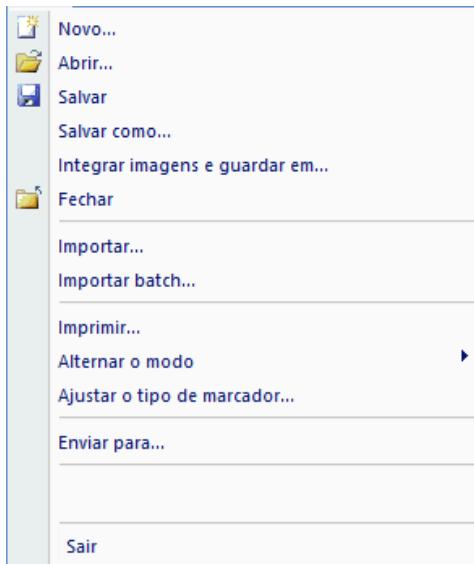
Elementos

A designação "Elemento" refere-se aos campos de texto, formas (linha, retângulo, elipse, escalas), gráficos (imagens) e códigos de barras.

A barra de menus

Neste parágrafo são descritas as funções mais importantes dos vários menus.

Menu arquivo



Novo

Com este item de menu pode criar um novo arquivo.

Abrir

Abre um arquivo existente. A especificação de um nome de arquivo pode ser definida na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "Opções de diálogo", parágrafo "[Ambiente](#)", parágrafo "Geral").

Salvar

Salva um arquivo editado.

Salvar como...

Com este item de menu pode salvar um arquivo atribuindo-lhe um nome de arquivo.

Integrar imagens e salvar em

Integrar as imagens presentes no arquivo do programa e salvar atribuindo-lhe um nome de arquivo.

Fechar

Fecha um arquivo.

Importar...

Com este item de menu pode inserir dados com formatos diferentes.

Importação por lotes

Pode importar dados externos por meio de um script.

Imprimir...

Através deste item de menu é exibida a caixa de diálogo para imprimir os tipos de marcadores.

Alternar o modo

Altera para o modo de impressão. Consulte o capítulo „[Modo de impressão](#)“.

Ajustar o tipo de marcador...

Com este item de menu pode medir o tipo de marcador (consulte o parágrafo "[Ajustar impressão offset](#)").

Enviar para...

Com este item de menu pode enviar por e-mail o seu projeto atual.

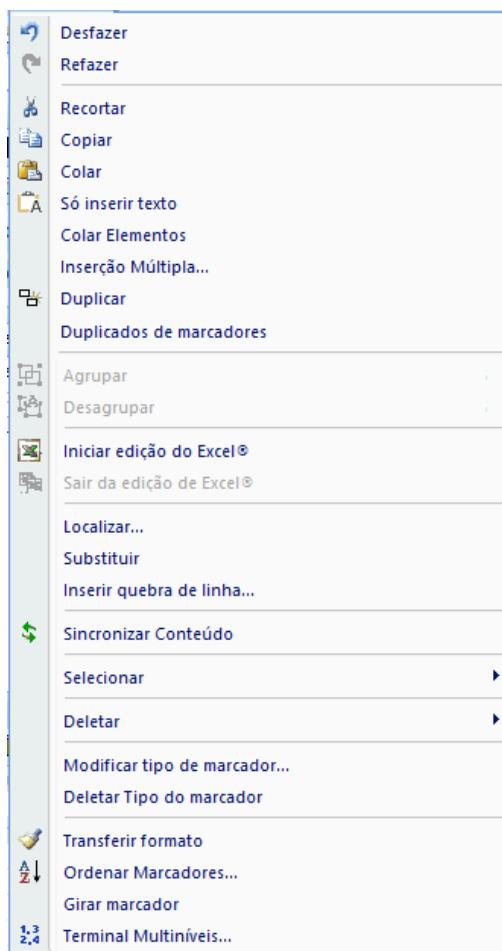
Últimos arquivos

Neste campo são exibidos os últimos arquivos que foram abertos.

Sair

Com este item de menu pode encerrar o programa.

Menu Editar



Desfazer

Anula sucessivamente o último passo de edição.

Refazer

Volta a estabelecer os passos que foram anulados. Apenas é possível restabelecer as funções básicas e esta ação não pode ser anulada posteriormente.

Recortar

Com este item de menu pode recortar um ou vários elementos assinalados.

Copiar

Com este item de menu pode copiar um ou vários elementos assinalados.

Inserir

Com este item de menu pode inserir o conteúdo da área de transferência num campo selecionado.

Inserir elementos

Com este item de menu pode inserir um elemento copiado num campo selecionado (p.ex. um símbolo).

Só inserir texto

Só a informação de texto da área de transferência será colada (se o elemento de destino puder exibir texto). A formatação dos elementos permanece inalterada.

Inserção múltipla

Com este item de menu pode inserir várias vezes um elemento copiado (consulte o parágrafo "[Inserção múltipla](#)").

Duplicar

Com este item de menu pode duplicar um elemento assinalado e (com ligeiro atraso) colocar o mesmo sobre o elemento assinalado.

Duplicados de marcadores

Duplica um marcador selecionado com todos os elementos, adicionando-o ao marcador seguinte.

Agrupar

Integra em um novo grupo os elementos (ou grupos) marcados (consulte o parágrafo "Agrupar").

Desagrupar

Desagrupa o grupo marcado.

Iniciar a edição do Excel

Este item de menu inicia a edição Excel (consulte o parágrafo "[Edição Excel](#)").

Sair da edição de Excel

Este item de menu encerra a edição Excel.

Localizar

Abre o dialogo localizar. O marcador atual é verificado em relação ao critério de busca indicado. É possível localizar várias linhas. Só tem lugar na camada atual.

Substituir

Abre o diálogo Localizar/Substituir.

O marcador atual é verificado em relação ao critério de busca indicado.

É possível localizar e substituir várias linhas. Só tem lugar na camada atual.

Inserir quebra de linha

Abre um diálogo para inserir quebras de linha (consulte o parágrafo "Inserir quebra de linha").

Sincronizar conteúdo

Sincroniza todos os campos para os quais existem fontes de dados disponíveis (consulte o parágrafo "[Sincronizar conteúdo](#)").

Selecionar

Por meio deste item de menu tem várias possibilidades de selecionar elementos (p.ex. Todos os campos (página atual) ou Todos os campos (todas as páginas)).

Deletar

Através deste item de menu existem várias possibilidades de eliminar elementos (p.ex. campo de texto, retângulo, páginas, marcadores vazios, duplicados de marcadores etc.).

Modificar tipo de marcador

Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser modificado. Os conteúdos são (se possível) aceites.

Apagar tipo de marcador

Por meio deste item de menu, o tipo de marcador pode ser deletado.

Transferir formato

Com esta opção pode copiar a formatação, o tipo de caracteres, a cor, etc. e transferir a mesma para outro elemento.

Ordenar marcadores

Abre a caixa de diálogo que permite classificar os marcadores. Aqui pode classificar os marcadores de acordo com os vários critérios de classificação.

Girar marcador

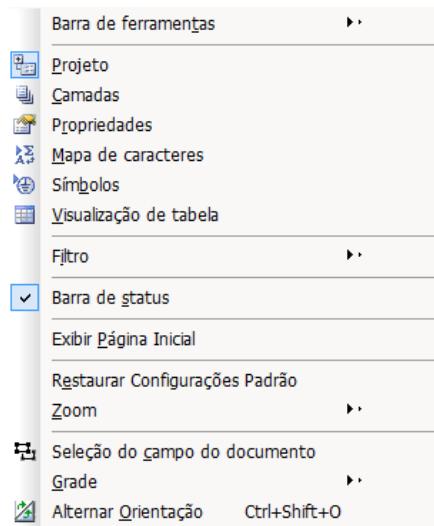
Através desta função pode inverter a ordem dos marcadores selecionados.

Terminal Multiníveis

Abre o diálogo Terminal multiníveis.

Através desta função pode voltar a classificar os dados selecionados com um tamanho de passo predefinido (consulte o capítulo "[Terminais multi-nível](#)").

Menu Ver



Barras de ferramentas

Este item de menu contém os seguintes itens de submenu:

Predefinição

A barra de ferramentas predefinida não pode ser desativada.

Layout

Para posicionar elementos (p.ex. rodar, alinhar).

Formatar texto

Contém as funções necessárias para formatar o texto como, p.ex., fonte e tamanho de caracteres, cor -.

Borda e enchimento

Contém as funções para formatar elementos de texto p.ex. espessura da linha ou cor de preenchimento.

Elemento

Campo de seleção para inserir todos os elementos disponíveis como, p.ex., campo de texto, imagem e código de barras.

Janela dock

Através deste item de submenu é exibida uma janela através da qual pode abrir diferentes janelas de edição, tais como "Propriedades" e "Camadas", podendo também exibir e ocultar o explorador de projetos.

THM MMP

Permite a colocação de marcas de corte. Consulte o capítulo: "[THM MMP](#)".

Linha do título

Com esta opção pode exibir e ocultar a barra de títulos que contém o nome e a versão do programa.

Personalizar...

Através deste item de menu é exibida uma janela de diálogo através da qual pode personalizar o modo como os ícones são exibidos no ecrã ou mesmo criar barras de ferramentas novas.

Projeto

Exibir ou ocultar o explorador de projetos.

Camadas

Exibir ou ocultar a janela "Camadas".

Propriedades

Exibir ou ocultar a janela "Propriedades".

Mapa de caracteres

Exibir ou ocultar a janela "Mapa de caracteres".

Símbolos

Exibir ou ocultar a janela "Símbolos".

Visualização de tabela

Exibir ou ocultar a visualização de tabela.

Esta tabela serve para introduzir dados. Os dados são exibidos simultaneamente nos marcadores (consulte o capítulo "[A janela grelha de dados](#)").

Filtro

Aqui pode filtrar o seu marcador atual de acordo com determinados critérios, exibindo, assim, apenas o resultado filtrado (consulte o parágrafo "[Funções de filtro](#)").

Barra de status

Exibir ou ocultar a barra de status.

Exibir página Inicial

Exibir ou ocultar a página de início na área de trabalho.

Restaurar Configurações padrão

Restaura todas as definições modificadas para o estado padrão.

Zoom

Este item de menu contém os seguintes itens de submenu:

Aumentar

Aumentar a apresentação da área dos caracteres

Diminuir

Diminuir a apresentação da área dos caracteres

Tamanho padrão

Repor o tamanho da exibição da área dos caracteres

Seleção do campo do documento

Ao selecionar um marcador são selecionados todos os marcadores.

Grelha

Este item de menu contém os seguintes itens de submenu:

Mostrar

Através deste item de menu pode colocar uma quadricula no tipo de marcador.

Pode depois alinhar os elementos em relação às linhas da grelha
(consulte o capítulo "[Alinhar elementos à grelha](#)").

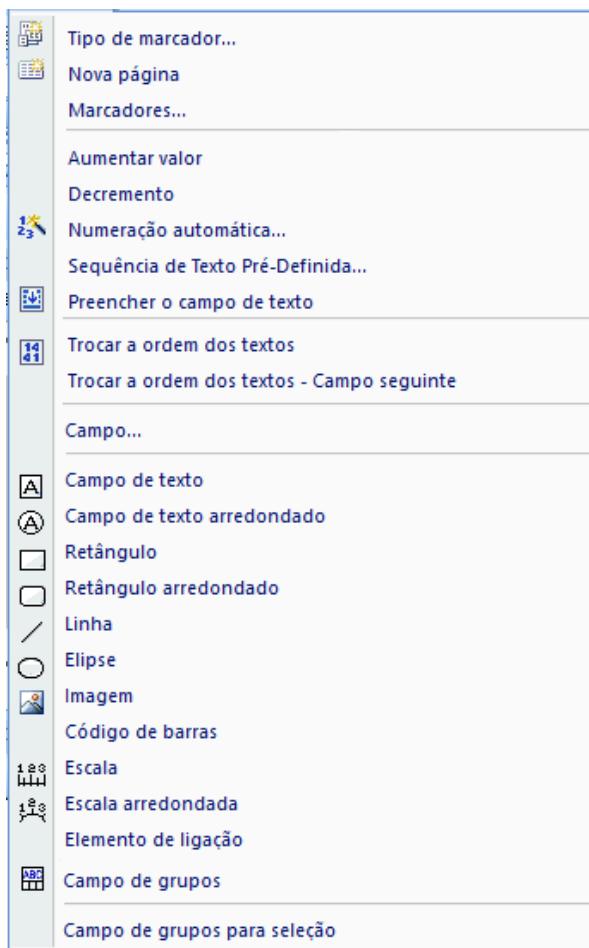
Alinhar à grelha

Com esta opção pode determinar se pretende alinhar elementos em relação à linha da grelha.

Alternar orientação

Na representação rodada todos os elementos são apresentados rodados em 90°. Os elementos (p.ex. código de barras ou texto) permanecem editáveis na apresentação rotacionada WYSIWYG.

Menu Inserir



Tipo de marcador...

Com este item do menu de contexto pode inserir um novo tipo de marcador. O catálogo de produtos é exibido para efetuar a seleção.

Nova página

Adiciona uma nova página ao atual tipo de marcador.

Marcadores...

Adiciona uma quantidade de marcadores selecionáveis ao tipo de marcador.

Para mais informações acerca da inserção de tiras infinitas, consulte o capítulo "[Tiras infinitas](#)".

Aumentar valor

O valor numérico de um marcador/elemento de texto é incrementado e adicionado ao marcador/elemento de texto seguinte.



Com esta ação, é substituído o conteúdo antigo do campo de texto destino!

Decremento

O valor numérico de um marcador/elemento de texto é decrementado e adicionado ao marcador/elemento de texto seguinte.

 Com esta ação, é substituído o conteúdo antigo do campo de texto destino!

 O decremento de valor só ocorre em intervalos numéricos positivos!

Numeração automática...

Este item de menu permite numerar os marcadores automaticamente (consulte o capítulo "[Numeração consecutiva](#)").

Sequência de texto predefinida...

Adiciona uma sequência de texto predefinida, consulte o capítulo "[Inserir sequência de texto predefinida](#)".

 As sequências de texto predefinidas apenas são possíveis para elementos de texto.

Preencher o campo de texto

Multiplica as linhas existentes em um campo de texto até que o campo de texto fique preenchido sem excesso de texto. Consulte o capítulo "[Preencher o campo de texto](#)".

Trocá a ordem dos textos

Os caracteres do texto marcado são invertidos. Com base em um padrão de distribuição selecionável os textos podem ser trocados na sequência. Consulte o capítulo "[Substituições de textos](#)".

Tecla de atalho: Alt+Shift+T

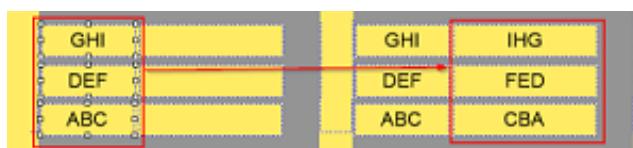
Exemplo: ABCD -> DCBA

Trocá a ordem dos textos - Campo seguinte

Os caracteres do texto marcado são inseridos invertidos no respectivo campo seguinte. Com base em um padrão de distribuição selecionável os textos podem ser trocados na sequência. Consulte o capítulo "[Substituições de textos](#)".

Hotkey: Alt+Shift+R

Exemplo:



Campo

Aqui pode adicionar funções de campo (p.ex. data do sistema ou número de página).

Campo de texto

Adiciona um campo de texto.

Campo de texto arredondado

Adiciona um campo de texto arredondado.

Retângulo

Adiciona um retângulo.

Retângulo arredondado

Insere um retângulo com cantos arredondados.

Linha

Adiciona uma linha.

Elipse

Adiciona uma elipse.

Imagen

Adiciona uma imagem.

Código de barras

Com este item de menu, pode abrir outro submenu com o qual pode adicionar um código de barras do tipo apresentado (p.ex. Code 39, Code 2/5 Industrie, EAN13) (consulte o parágrafo "[Inserir código de barras](#)").

Escala

Insere uma escala (consulte o parágrafo "[Inserir escala](#)").

Escala arredondada

Insere uma escala arredondada (consulte o parágrafo "[Inserir escala](#)").

Elemento de ligação

Insere diferentes elementos de ligação. Consulte o capítulo "[Tiras infinitas](#)".

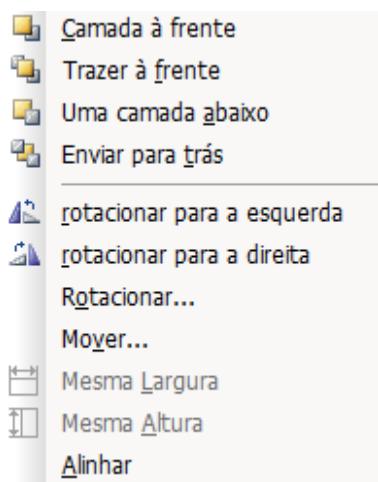
Campo de grupos

Adiciona um campo de grupos. Consulte o capítulo „[Campo de grupos](#)“.

Campo de grupos para seleção

Adiciona campos de grupos a marcadores selecionados. Consulte o capítulo „[Campo de grupos](#)“.

Menu Forma

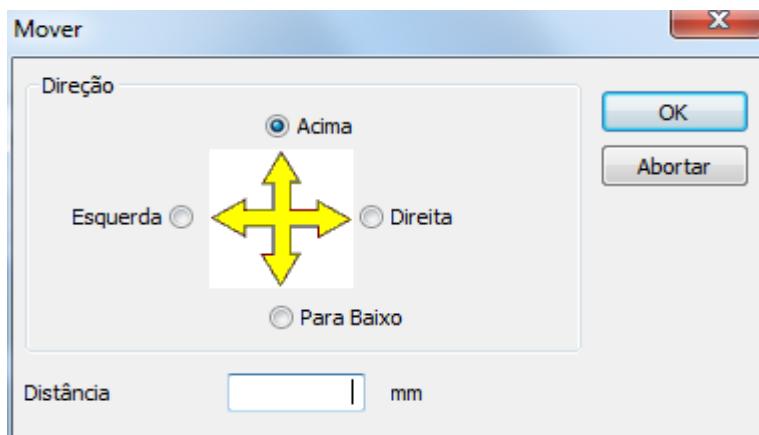


Através deste menu pode alinhar, rodar e mover elementos, assim como modificar a largura e a altura dos mesmos.

Mover forma

- Selecione o item de menu **Forma > Mover....**

É apresentada a seguinte janela:



- Clicando no correspondente botão de opção, existe a possibilidade de selecionar a direção na qual pretende mover o elemento.
- Indique em quantos milímetros (polegadas, μm , cm) pretende mover o elemento. A unidade de medida apresentada depende da configuração efetuada na janela "Opções".
- Confirme os seus dados com **OK**.

Menu Formato



Fonte

Através deste item de menu, pode abrir a janela que lhe permite configurar a fonte, o tamanho da letra, etc. Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar fonte](#)".

Ajustar tamanho da fonte

O tamanho da fonte dos campos com excesso de texto ou com conteúdo com várias linhas pode ser adaptado automaticamente (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Ajustar tamanho da fonte](#)").

Se o diálogo não for exibido, ou não foram cumpridas as respectivas condições ou foi desativada a exibição do diálogo (consulte o capítulo "O diálogo de opções", parágrafo "[Ambiente](#)", parágrafo "Geral").

Adaptar o comprimento do marcador

O comprimento do marcador pode ser alterado posteriormente (no caso de tiras infinitas e mangas termorretráteis infinitas) (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)").

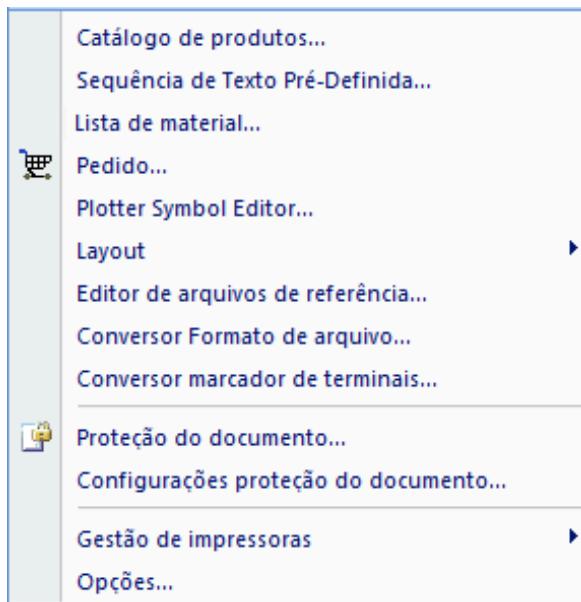
Adaptar linhas de caracteres

O espaçamento entre caracteres de linhas de caracteres pode ser reduzido automaticamente. Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar linhas de caracteres](#)".

Código de cores

Altera o código de cores para os campos de texto marcados (consulte o capítulo "[Código de cores](#)").

Menu Extras



Catálogo de produtos...

Abra a janela "Catálogo do produto" para adicionar, por exemplo, um novo tipo de marcador ao projeto atual.

Sequência de texto predefinida...

Através deste item de menu pode definir uma sequência de texto que posteriormente pode adicionar em **Inserir > Sequência de texto predefinida...** (consulte também o capítulo "[Definir sequência de texto predefinida](#)").



As sequências de texto predefinidas apenas são possíveis para elementos de texto.

Lista de material...

Abre uma lista de todos os materiais do explorador de projetos. Consulte o capítulo "[A janela Explorador de projetos](#)". A lista pode ser salva, copiada para a área de transferência ou impressa.

Encomenda...

Através do assistente de encomenda é possível encomendar pelo correio eletrônico os tipos de marcadores do projeto atualmente aberto (consulte o capítulo "[Encomendas, assistente de encomenda](#)").

Plotter Symbol Editor...

Com este item de menu pode abrir o editor de símbolos da plotter (consulte o parágrafo "[Explorador de símbolos/Editor de símbolos da plotter](#)").

Layout

O menu layout apenas pode ser utilizado com uma licença especial.

Entre em contato com o fabricante do programa para receber a licença ou o respectivo manual de usuário.

Editor de arquivos de referência...

Elaboração e adaptação de arquivos de referência *.mpr. Consulte o capítulo „[Editor de ficheiros de referência](#)“.

Conversor de formato de arquivo...

Conversão de arquivos entre o antigo e o novo formato.

Estão disponíveis os seguintes formatos:

	Senha ZIP	AES	SHA-Hash	
A partir da V 9.2		X	X	O mais elevado nível de segurança
V 9.0		X		Nível de segurança médio
Versões antigas	X			O mais baixo nível de segurança



É possível ajustar os níveis de segurança para abrir e guardar os arquivos de programa. Consulte o capítulo „[Segurança](#)“.

Conversor marcador de terminais...

Conversão de projetos com marcadores de terminais no design actual.

Proteção do documento...

Ativa e desativa a proteção do documento. Se ainda não tiver sido atribuída uma senha para a proteção do documento, abre-se a caixa de diálogo de configuração (consulte o capítulo „[Proteção do documento](#)“).

Configurações proteção do documento...

Através da caixa de diálogo de definição da proteção do documento você pode inserir uma nova senha ou remover a proteção do documento (consulte o capítulo „[Configurações proteção do documento](#)“).

Gestão de impressoras

- **Explorador de impressoras...**

Abre – caso esteja instalado – o explorador de impressoras para as seguintes impressoras. Consulte o capítulo „[Explorador de impressoras](#)“.

- **Definir correção da impressora...**

Com este item de menu pode realizar a correção da impressora (consulte o parágrafo „[Correção da impressora](#)“).

- **Definir deslize dependente do material...**

Com este item de menu pode corrigir o deslize dependente do material.

- **Monitor de estado...**

Abre – caso esteja instalado – o monitor de estado para as seguintes impressoras. Consulte o capítulo „[Monitor de estado](#)“.

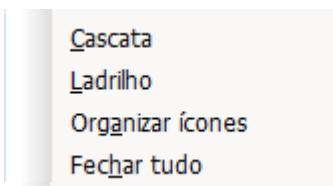
- **Calibragem...**

Ajusta a impressora ao tipo de marcador selecionado (consulte o capítulo „[Ajustar impressão offset](#)“).

Opções

Com este item de menu pode abrir a janela "Opções" através da qual pode efetuar diversas definições pessoais, p.ex. configurar a unidade de medida, determinar a cor das linhas da grelha, etc... (consulte o capítulo „[A caixa de diálogo Opções](#)“).

Menu Janela



Cascata

Se abrir este item de menu, os tipos de marcadores abertos e a página de início são ordenados em cascata.

Ladrilho

Com este item de menu os tipos de marcadores abertos e a página de início na área de trabalho são ordenados de modo sobreposto.

Organizar ícones

Com este item de menu pode minimizar todas as janelas até ao tamanho de ícone.

Fechar tudo

Com este item de menu, todos os tipos de marcadores são fechados. Caso o arquivo ainda não tenha sido guardado, o programa exibe aqui uma pergunta.

Menu Ajuda



Tópicos de ajuda

Através deste item de menu acede à ajuda online.

M-Print® PRO na Internet

Através deste item de menu pode abrir a página web do programa no navegador padrão.

Checar atualizações...

Procura na Internet as atualizações atuais do programa.

Adicionar módulo...

Possibilidade de desbloquear funções específicas do programa através de uma chave de software, chave de licença ou chave de módulo.

Sobre ...

Mostra o número da versão e informações sobre o software de terceiros utilizado.

Shortcut keys

Function	Shortcut keys
Novo	Ctrl+N
Abrir	Ctrl+O
Salvar	Ctrl+S
Importar...	Shift+Alt+I
Importar batch...	Shift+Alt+G
Imprimir	Ctrl+P
Desfazer	Ctrl+Z
Refazer	Ctrl+Y
Recortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Colar	Ctrl+V
Só inserir texto	Ctrl+Shift+Alt+V
Colar Elementos	Ctrl+Shift +V
Inserção Múltipla	Ctrl+M
Duplicar	Ctrl+D
Duplicados de marcadores	Ctrl+Shift+Alt+D
Agrupar	Ctrl+G
Desagrupar	Ctrl+Shift+G
Iniciar edição do Excel®	F5
Sair da edição de Excel®	Ctrl+F5
Localizar	Ctrl+F
Substituir	Ctrl+H
Inserir quebra de linha	Ctrl+Shift+F
Sincronizar Conteúdo	Ctrl+Shift+Y
Girar marcador	Ctrl+F9
Alternar Orientação	Ctrl+Shift+O
Colar - Marcadores	Ctrl+I
Aumentar valor	Shift+F8
Decremento	Shift+F7
Numeração automática	F8
Inserir sequência de texto pré-definida	F9
Trocar a ordem dos textos	Shift +Alt+T
Trocar a ordem dos textos - Campo seguinte	Shift+Alt+R
rotacionar para a esquerda	Ctrl+L
rotacionar para a direita	Ctrl+R
System Information	F12
Quebra de linha	Ctrl+Enter

As barras de ferramentas

Este capítulo descreve os elementos mais importantes nas barras de ferramentas. Aqui não são descritos alguns ícones standards como salvar, formatar, etc.

Predefinição

A barra de ferramentas predefinida é sempre visível.



Descrição dos ícones:



Fechar arquivo

Fecha o projeto aberto. Eventualmente pode ser exibida uma pergunta de confirmação para salvar o arquivo.



Modo de impressão

Altera para o modo de impressão. Consulte o capítulo „[Modo de impressão](#)“.



Alternar orientação

Comuta a apresentação na área de trabalho entre a apresentação horizontal e vertical.

Não é possível para tiras infinitas.



Duplicar

Duplica os elementos selecionados.



Agrupar

Integra em um novo grupo os elementos (ou grupos) marcados (consulte o parágrafo „[Agrupar](#)“).



Desagrupar

Desagrupa o grupo marcado.



Numeração consecutiva

Abre a caixa de diálogo para a numeração consecutiva (consulte o capítulo „[Numeração consecutiva](#)“).



Preencher o campo de texto

Multiplica as linhas existentes em um campo de texto até que o campo de texto fique preenchido sem excesso de texto. Consulte o capítulo „[Preencher o campo de texto](#)“.



Trocar a ordem dos textos

Os caracteres do texto marcado são invertidos.

Tecla de atalho: Alt+Shift+R

Exemplo: ABCD -> DCBA



Iniciar / sair da edição Excel

O conteúdo dos campos de texto e do código de barras também pode ser editado em Excel (consulte o capítulo "[Edição Excel](#)").



Alternar entre as camadas ativas

Comuta entre a camada do projeto e do marcador.

A comutação pode ser executada de modo automático (consulte o parágrafo "[Ver](#)" no capítulo "Caixa de diálogo opções")



Exibir ou ocultar seleção do campo do documento

Ao clicar num elemento (p.ex. texto, imagem) são marcados os correspondentes elementos noutro marcador (não aplicável a campos únicos).

Exibir exemplo:



Ocultar exemplo:



Bloquear elemento

Bloqueia o elemento selecionado contra alterações de formato. O conteúdo (p.ex. texto) continua a poder ser editado (consulte o capítulo "[Bloquear elementos](#)").



Ordenar marcadores

Abre a caixa de diálogo que permite classificar os marcadores.



Sincronizar conteúdo

Sincroniza os elementos que dispõem de fontes de dados (consulte o capítulo "[Sincronizar conteúdo](#)").



Encomenda

Abre a caixa de diálogo do assistente de encomenda (consulte o capítulo "[Encomendas, assistente de encomenda](#)").



Proteção do documento

Protege o arquivo que se encontra aberto contra alterações do layout ou desativa a proteção do documento (consulte o capítulo "[Proteção do documento](#)").



Suporte

Oferece a possibilidade de iniciar o TeamViewer.

Layout

A barra de ferramentas "Layout" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Layout**.

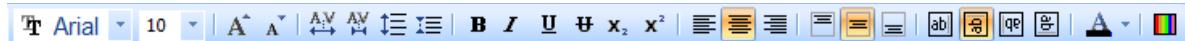


Através destes ícones pode

- ordenar
- alinhar
- rodar
- e ajustar o tamanho dos elementos selecionados

Formatar texto

A barra de ferramentas "Formatar texto" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Formatar texto**.

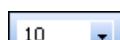


Descrição dos ícones:



Selecionar fonte

Selecionar a fonte para o texto ou elementos de texto marcados.



Selecionar o tamanho da fonte

Selecionar o tamanho da fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.



Aumentar tamanho da fonte

Aumentar o tamanho da fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.

Cada clique no ícone aumenta o tamanho da fonte em um.



Diminuir tamanho da fonte

Diminuir o tamanho da fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.

Cada clique no ícone reduz o tamanho da fonte em um.



Aumentar / diminuir espaçoamento entre caracteres

O espaçoamento entre caracteres para os elementos de texto marcados é aumentado ou diminuído. Também existe a possibilidade de adaptar de modo dinâmico o espaçoamento entre caracteres. Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar linhas de caracteres](#)".



Aumentar / diminuir altura das linhas

A altura das linhas para os elementos de texto marcados é aumentada ou diminuída.



Formatar o texto a negrito

Formatar a negrito o texto ou os elementos de texto marcados.



Formatar o texto em itálico

Formatar em itálico o texto ou os elementos de texto marcados.



Sublinhar texto

Sublinhar o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.



Rasurar texto

Rasurar o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.



Subscrito

Subscrever o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar fonte](#)".

**Sobrescrito**

Sobrescrever o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto. Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar fonte](#)".

**Alinhar à esquerda****Centrar****Alinhar à direita****Alinhar na vertical em cima****Alinhar na vertical ao centro****Alinhar na vertical embaixo****Determinar a orientação do texto em 0°****Determinar a orientação do texto em 90°****Determinar a orientação do texto em 180°****Determinar a orientação do texto em 270°****Alterar a cor do texto**

Selecionar a cor do texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

**Código de cores**

O código de cores configurado é aplicado ao elemento de texto selecionado (consulte o capítulo "[Código de cores](#)").

Borda e enchimento

Se esta janela não estiver visível na barra de ferramentas, selecione o item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Formatar texto**.



Através da janela "Propriedades" também pode modificar a cor e o padrão do enchimento (consulte o parágrafo "Borda e enchimento").

Descrição dos ícones:



Cor da linha

Agora, quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada na cor selecionada.

Se pretender alterar a cor das linhas existentes, em primeiro lugar, tem que marcar as linhas e selecionar a cor desejada.



Espessura de linha

Quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada na espessura selecionada.

Antes de poder modificar a espessura das linhas existentes, as mesmas devem ser marcadas primeiro.



Tipo de linha

Quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada no tipo de linha selecionado.

Antes de poder modificar o tipo de linha existente, as mesmas devem ser marcadas primeiro.



Cor de preenchimento

Altere a cor de preenchimento de elementos selecionados.



Padrão de preenchimento

Altere o padrão de preenchimento de elementos selecionados.

Elementos

A barra de ferramentas "Elementos" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Elementos**.



Descrição dos ícones:



Selecionar

Ferramenta para selecionar elementos.

Também pode ser utilizada em combinação com as teclas Ctrl e Alt.



Selecionar área

(Consulte o capítulo "[Marcar elementos](#)").



Campo de texto

Com o mouse, trace no marcador um campo de texto.



Campo de texto arredondado

Com o mouse, trace no marcador um campo de texto arredondado.



Criar retângulo / quadrado

Com o mouse, trace no marcador um retângulo.



Criar retângulo / quadrado arredondado

Com o mouse, desenhe no marcador um retângulo com cantos arredondados.



Desenhar uma linha

Com o mouse, desenhe no marcador uma linha.



Desenhar círculo / elipse

Com o mouse, desenhe no marcador uma elipse.



Inserir imagem

Com o mouse, trace no marcador uma moldura e selecione uma imagem.

O programa suporta formatos de imagem BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG, WMF e TIFF.



Inserir código de barras

Com o mouse, trace no marcador um código de barras.

O programa suporta os seguintes códigos de barras:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13
- EAN8
- EAN128
- UPC-A
- UPC-E
- QR-Code
- DataMatrix
- MicroPDF417

Na janela "Propriedades" pode ajustar o tipo de código de barras (consulte o capítulo "[Conteúdo](#)").



Com o mouse, desenhe no marcador uma escala reta. Para realizar outras definições, surge uma janela de diálogo (consulte o capítulo "[Inserir escala](#)").



Com o mouse, desenhe no marcador uma escala arredondada. Para realizar outras definições, surge uma janela de diálogo (consulte o capítulo "[Inserir escala](#)").



Com o mouse, trace no marcador um elemento de ligação. Na janela "Propriedades", é possível ajustar o tipo de ligação.



Campo de grupos

Com o rato, trace um campo de texto nos marcadores de material infinito. Consulte o capítulo "[Campo de grupos](#)".



Na janela "Propriedades" pode definir com exatidão o tamanho e a posição (consulte o capítulo "[A janela Propriedades](#)").



No capítulo "[Funções mais utilizadas](#)" encontrará mais instruções sobre o modo de inserir elementos.

Janela dock

A barra de ferramentas "Janela dock" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Janela dock**.



Descrição dos ícones:



Exibir ou ocultar o explorador de projetos

Consulte também o capítulo "[A janela Explorador de projetos](#)".



Exibir ou ocultar camadas

Consulte também o capítulo "[Editar camadas](#)".



Exibir ou ocultar propriedades

Consulte também o capítulo "[A janela Propriedades](#)".



Exibir ou ocultar mapa de caracteres

Consulte também o capítulo "[Inserir caracteres especiais](#)".



Exibir ou ocultar ícones

Consulte também o capítulo "[Explorador de símbolos/Editor de símbolos da plotter](#)".



Exibir ou ocultar a grelha de dados

Consulte também o capítulo "[A janela grelha de dados](#)".

THM MMP

A barra de ferramentas "THM MM" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > THM MMP**.



Descrição dos ícones:



Marca de corte antes

Colocar a marca de corte antes do campo de seleção (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Colocar marcas de corte](#)").



Marca de corte depois

Colocar a marca de corte depois do campo de seleção (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Colocar marcas de corte](#)").



Remover todas as marcas de corte

São removidas todas as marcas de corte (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Colocar marcas de corte](#)").



Enviar comando de corte

Enviar comando de corte imediato à impressora atribuída (só para THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark Twin, THM Plus M)



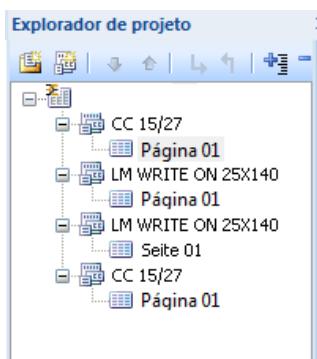
A função está disponível para as seguintes impressoras: THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark Twin, THM Plus M

A janela Explorador de projetos

- Para exibir ou ocultar, selecione na barra de menu o item de menu **Ver > Projeto**.

Quando um projeto é aberto, este e os correspondentes subprojetos são executados no explorador de projetos. Para cada subprojeto são exibidos os vários tipos de marcador. Por baixo dos tipos de marcadores estão localizadas as páginas correspondentes.

Nas árvores de diretório do explorador de projetos, pode exibir ou ocultar, para uma maior visibilidade, as subestruturas do diretório clicando com o botão esquerdo do mouse nos símbolos "+" e "-":



 apertando a tecla **x** no teclado numérico, pode abrir todas as sub-camadas de um nível de hierarquia.

Descrição dos ícones:



Inserir novo subprojeto

Consulte também o capítulo „[Adicionar um subprojeto](#)“.



Inserir novo tipo de marcador

Consulte também o capítulo „[Atribuir um tipo de marcador ao subprojeto](#)“.



Mover tipo de marcador ou subprojeto

Move o elemento selecionado na mesma camada



Mover tipo de marcador ou subprojeto

Move o elemento selecionado por todas as camadas e níveis hierárquicos



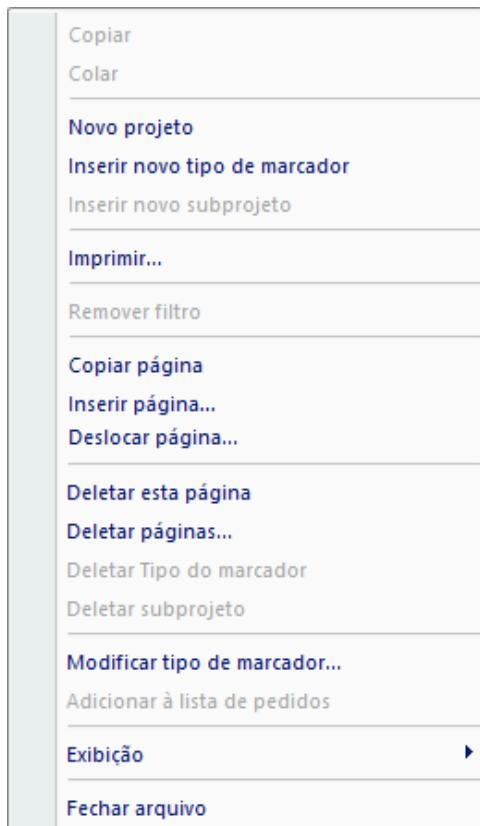
Ampliar / Reduzir

A partir do elemento selecionado, exibir ou ocultar todos os níveis hierárquicos

Menu de contexto

No explorador de projetos, clique num objeto e, depois, pressione a tecla direita do mouse. O menu de contexto é exibido.

O menu de contexto contém funções ajustadas ao objeto, isto é, apenas as funções apresentadas a negrito podem ser executadas.



Copiar

Através deste item do menu de contexto, pode copiar um tipo de marcador selecionado ou um subprojeto.

Inserir

Marque o projeto ou subprojeto no qual pretende colar o tipo de marcador ou o subprojeto copiado.

Novo projeto

Através deste item do menu de contexto pode inserir um projeto novo.

Inserir novo tipo de marcador

Com este item do menu de contexto pode inserir um novo tipo de marcador. O novo tipo de marcador criado é exibido então no explorador de projetos.

Inserir novo subprojeto

Com este item do menu de contexto, pode inserir um subprojeto por baixo do projeto ou de um subprojeto.

Imprimir...

Através deste item de menu é exibida a caixa de diálogo para imprimir os tipos de marcador.

Remover filtro

Consulte o capítulo „[Funções de filtro](#)“.

Copiar página / inserir página

Faz cópia da página atual. Ao fazer a introdução da página é possível selecionar a posição e o número de cópias. Consulte o capítulo „[Copiar página](#)“.

Deslocar página...

Desloca a página atual através de um diálogo de seleção.

Apagar esta página

Seleciona a página que deve ser eliminada.

Apagar página

Através de um diálogo de seleção, pode selecionar as páginas que pretende apagar.

Apagar tipo de marcador

Selecionando este item do menu de contexto, pode apagar o tipo de marcador selecionado. O tipo de marcador deixa de ser exibido no explorador de projetos.

Apagar subprojeto

Selecionando este item do menu de contexto, pode eliminar o subprojeto marcado. O subprojeto apagado deixa de ser exibido no explorador de projetos.

Alterar tipo de marcador...

Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser modificado.

Adicionar à encomenda

Ao selecionar este item do menu de contexto adiciona o artigo marcado à sua lista de encomenda (consulte o parágrafo „[Encomendas, assistente de encomenda](#)“).

Ver

Aqui pode alternar entre diferentes tipos de vista (consulte o parágrafo "Menu Ver").

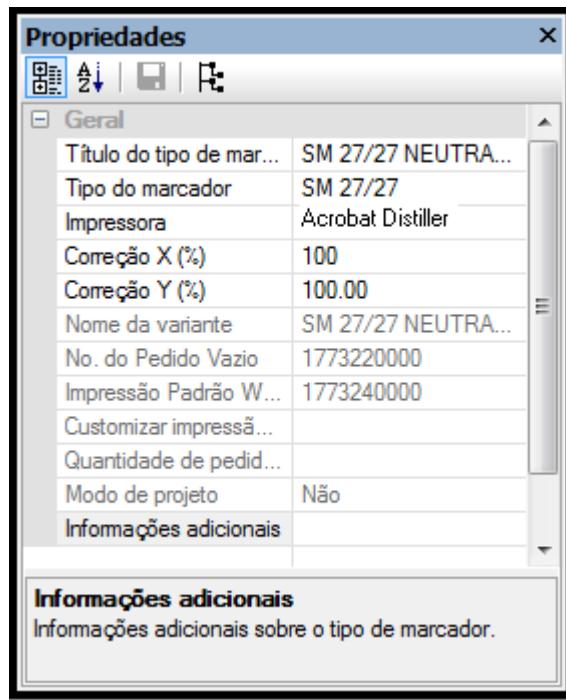
Fechar arquivo

O projeto atual é fechado. Se o projeto ainda não foi guardado, o programa exibe uma pergunta de segurança.

A janela Propriedades

As propriedades dos diversos elementos (p. ex. campo de texto, imagem, código de barras ou escala) são visíveis na janela "Propriedades".

- Para exibir ou ocultar, selecione o item de menu **Ver > Propriedades**.



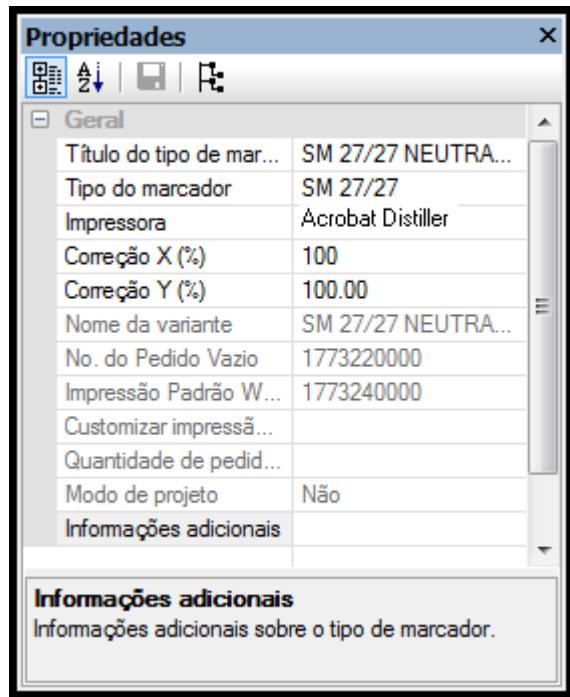
O modo de apresentação da janela Propriedades é selecionado através dos ícones:

- Exibir as propriedades ordenadas por categorias.
- Exibir as propriedades por ordem alfabética.
- As propriedades configuradas são guardadas como padrão para o objeto selecionado.
As propriedades dos campos "bloqueados" NÃO podem ser definidas como padrão. Por favor, em primeiro lugar deve desbloquear. (Consulte o parágrafo "["Comportamento"](#)).
- Todas as camadas e elementos localizados nas camadas são visualizados agora na forma de estrutura em árvore.

Para mais informações, consulte o capítulo "[Propriedades do marcador](#)".

Propriedades do marcador

As propriedades do marcador são exibidas quando clicar sobre o nome do respectivo marcador no explorador de projetos.



Título do tipo de marcador - Título do tipo de marcador
- Este nome pode ser alterado.

Tipo do marcador O tipo de marcador selecionado.
Se selecionar aqui outro marcador, efetua-se uma tentativa de importar os conteúdos (consulte também "[Menu Editar](#)").

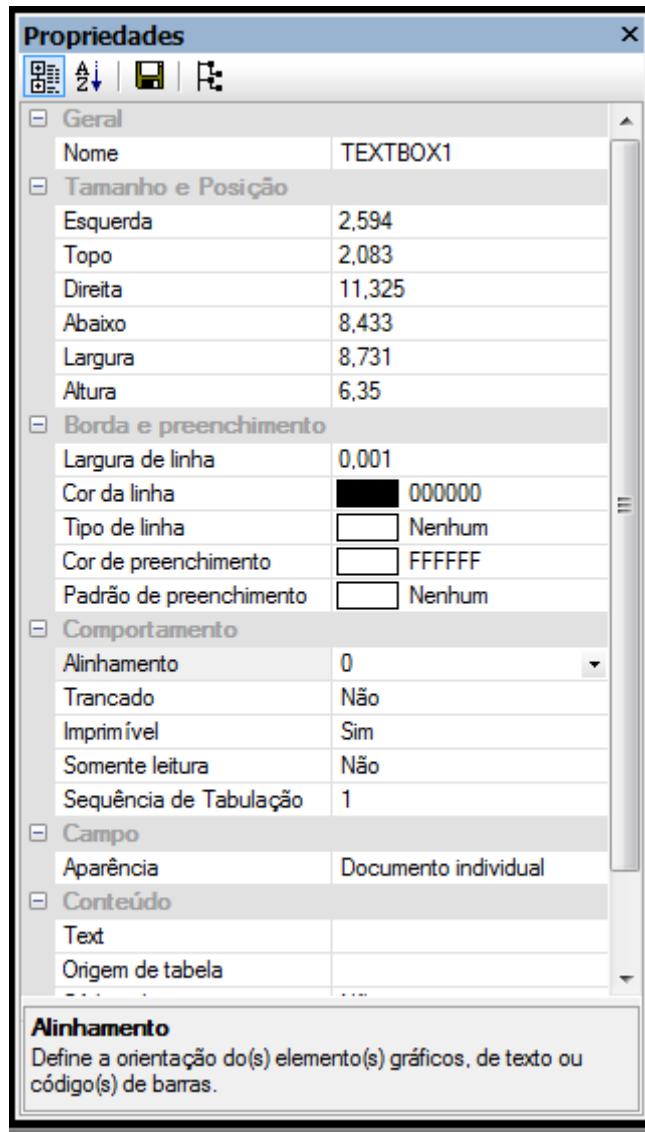
Impressora A impressora atribuída ao tipo de marcador (consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)").

Correção As correções de impressão guardadas.

Modo do projeto Mostra se o modo do projeto está selecionado ou não. (consulte também o capítulo "[A caixa de diálogo Opções](#)").

Exibir propriedades

- Para exibir a janela Propriedades, selecione o item de menu **Ver > Propriedades**.
- Clique no elemento cujas propriedades pretende alterar.



A janela Propriedades exibe várias propriedades, em função do elemento selecionado.

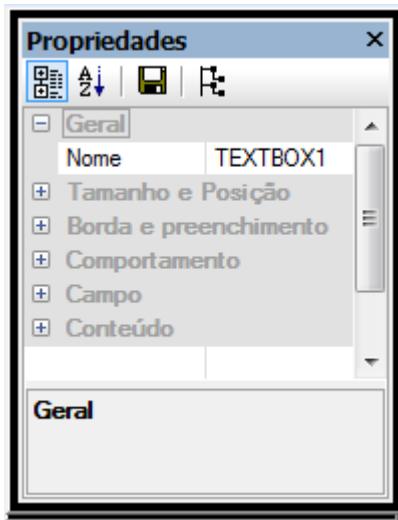
As propriedades bloqueadas (a cinzento) não estão disponíveis ou estão bloqueadas para o objeto selecionado. Para desbloquear uma propriedade bloqueada, altere "Bloqueado" para "Não" (consulte o parágrafo ["Comportamento"](#)).

Personalizar propriedades

A janela "Propriedades" divide-se nas seguintes categorias que passamos a explicar ao pormenor:

- Geral
- Tamanho e posição
- Borda e enchimento
- Comportamento
- Campo
- Conteúdo

Geral

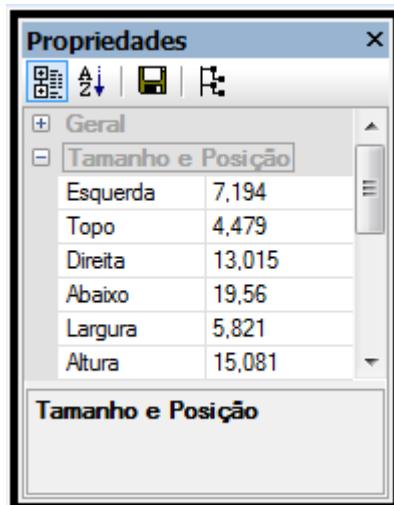


- Nome
- Denominação do elemento marcado.
 - Este nome pode ser alterado.
 - Este nome também é utilizado na atribuição da coluna ao importar arquivos (consulte o capítulo "[Passo 7: Mapeamentos de campo](#)").
 - Este nome também é exibido como título de coluna na grelha de dados.



O nome não pode ter caracteres especiais nem espaços em branco!

Tamanho e posição

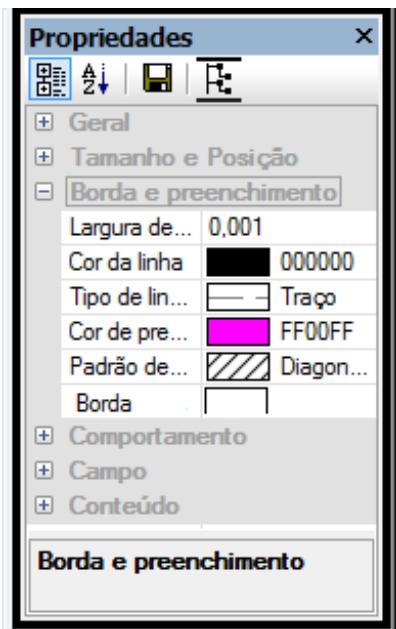


Aqui, pode introduzir o tamanho e a posição do elemento.

- O dimensionamento é iniciado a partir do zero, localizado no canto superior esquerdo do MultiCard/etiqueta.
- A unidade de medida é determinada na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "[A caixa de diálogo Opções](#)").

No parágrafo "[Mover elementos](#)" encontrará outras possibilidades para mover os elementos.

Borda e enchimento



Nesta categoria pode determinar a espessura da linha, a cor, o padrão e o tipo de linha do objeto marcado.

No caso dos elementos seguintes é possível exibir linhas individuais de margem (à esquerda, à direita, em cima, em baixo): campo de texto, rectângulo, imagem.

No caso de códigos de barras, é possível configurar adicionalmente uma distância interior.

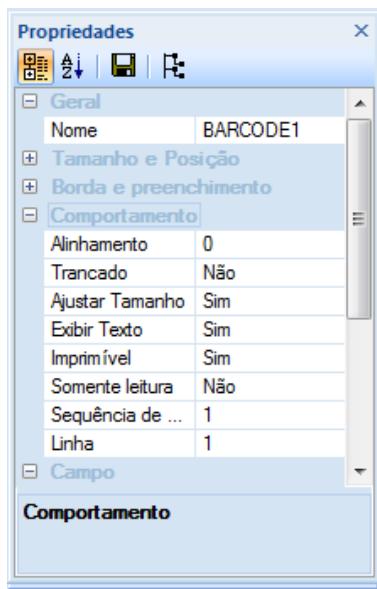
Na configuração da cor também pode indicar diretamente o valor da cor.

O valor da cor forma-se da seguinte maneira: RRGGBB (vermelho, verde, azul). Introduza o valor hexadecimal.

Exemplo: FF0000 é vermelho.

Cor de preenchimento FF0000

Comportamento



- | | |
|-------------------|--|
| Orientação | <ul style="list-style-type: none">- Orientação do elemento em incrementos de 90 graus.- Somente para campo de texto, imagem e código de barras- Propriedade individual do documento |
| Bloqueado | <ul style="list-style-type: none">- Bloqueio do elemento- Os elementos bloqueados já não podem ser modificados.- Exceção: os conteúdos dos campos de texto ainda podem ser modificados.- As propriedades dos elementos bloqueados não podem ser determinadas como padrão.- O bloqueio pode ser protegido adicionalmente mediante uma proteção do documento (consulte o capítulo "Proteção do documento") |
| Adaptar o tamanho | <ul style="list-style-type: none">- O conteúdo é adaptado ao tamanho do código de barras ou do campo de imagem ou é exibido no seu tamanho original- consulte o exemplo- Apenas para imagem e código de barras |
| Mostrar texto | <ul style="list-style-type: none">- Exibe ou oculta um texto simples do código de barras- Apenas para código de barras |
| Imprimível | <ul style="list-style-type: none">- O elemento é impresso com o projeto ou não. |
| Apenas de leitura | <ul style="list-style-type: none">- O conteúdo está bloqueado contra eventuais alterações.- Somente para campo de texto, imagem e código de barras |

Ordem de separadores	<ul style="list-style-type: none"> - Ordem na qual o campo é selecionado através da tecla Tab/Enter. - São permitidos valores de 1 a x - Os campos que possuem a mesma ordem de separadores são selecionados pela ordem de elaboração.
Espaçamento entre linhas	Consulte o capítulo „ Adaptar fonte “.
Espaçamento entre Caracteres	Consulte o capítulo „ Adaptar fonte “.
Sequência de preenchimento	Campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) são tornados disponíveis para posterior processamento em material infinito mediante um valor inequívoco (p. ex. importação, grelha de dados, edição Excel).
Tipo de letra individual	<p>Utilizar propriedades individuais da fonte para a parte de texto do código de barras.</p> <p>A função não é combinável com a configuração “Utilizar a biblioteca de código de barras Versão 1”. Consulte o capítulo „Adaptar fonte“.</p>

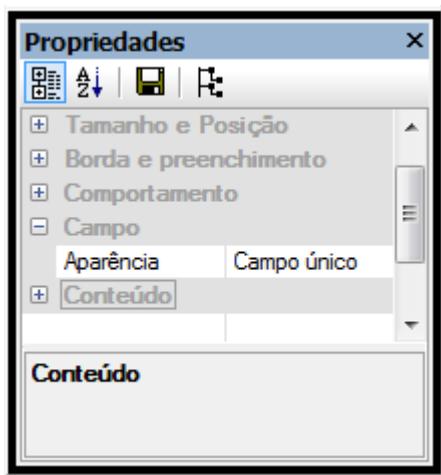
Exemplo:

Código de barras		
Ajustar tamanho: Sim		O código de barras é comprimido na horizontal. Com isto, os números aproximam-se uns dos outros.
Ajustar tamanho: Não		A distância entre os números mantém-se igual, mas nem todos os conteúdos são apresentados.

Imagem		
Ajustar tamanho: Sem		A imagem é apresentada no seu tamanho original.
Ajustar tamanho: Proporcional		A imagem é adaptada ao tamanho do campo de imagem, podendo aparecer distorcida.
Ajustar tamanho: retângulo		A imagem é adaptada ao tamanho do campo de imagem. As proporções mantêm-se.

Campo

Na categoria "Campo" pode determinar o tipo de campo.

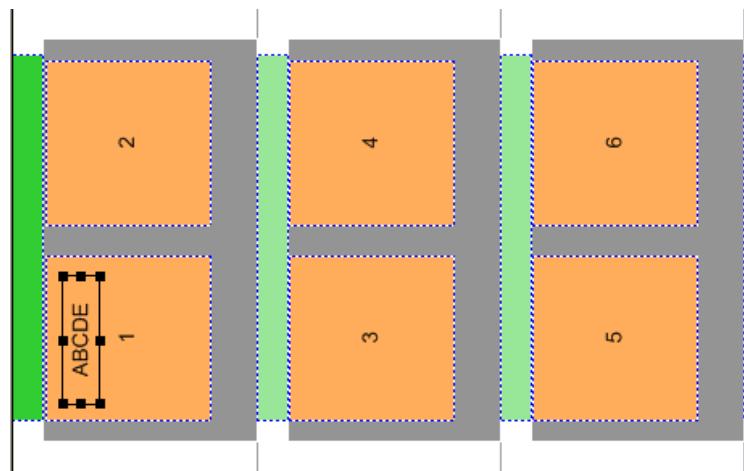


Pode selecionar os seguintes tipos de campos:

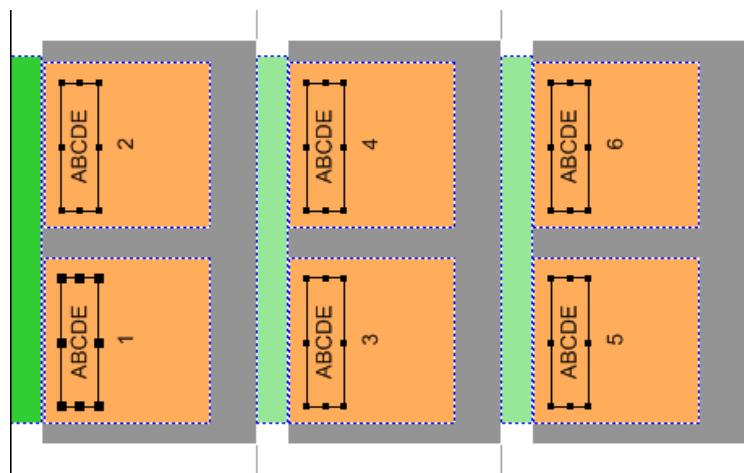
- | | |
|-------------------------------|--|
| Campo único | - O campo único não tem relação com outro campo.
- Cada campo único tem um formato e um conteúdo próprios.
- Se realizar alterações neste campo único, estas alterações são efetivas apenas para o presente campo.
- O oposto de um campo único é um campo de documento. |
| Campo de documento idêntico | - Está disponível em cada zona de marcador.
- Em cada zona de marcador dispõe de conteúdo de texto e propriedades de posição e formato idênticos . |
| Campo de documento individual | - Está disponível em cada zona de marcador.
- Corresponde a um campo com propriedades de posição e de formato idênticas em cada zona de marcador.
- Porém, pode conter texto/formatação de texto individual (distinto) em cada zona de marcador. |

Exemplo:

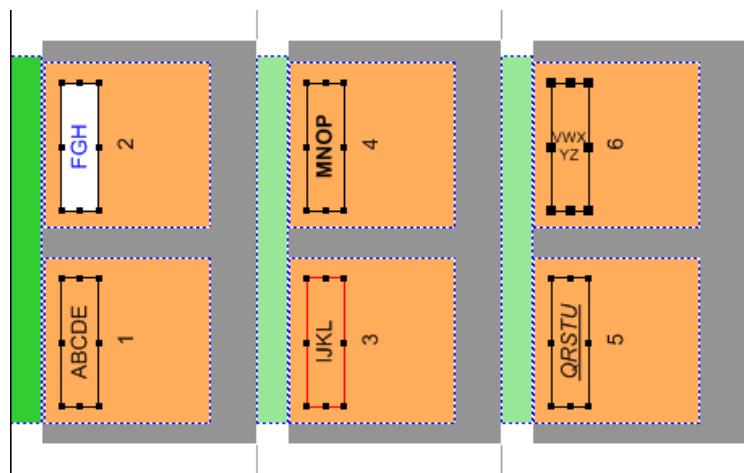
Campo único



Campo de documento idêntico

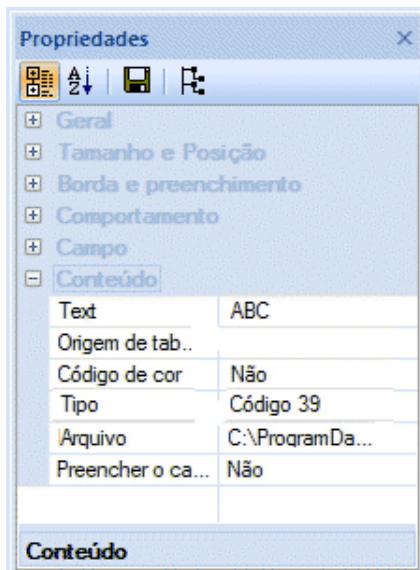


Campo de documento individual



Conteúdo

O conteúdo dos vários elementos.



- | | |
|-----------------|---|
| Texto | <ul style="list-style-type: none">- O conteúdo de texto do elemento.- Só se aplica a campos de texto e códigos de barras. |
| Fonte de dados | <ul style="list-style-type: none">- O nome do elemento utilizado como fonte de dados para a sincronização (consulte o capítulo "Sincronizar conteúdo").- Só se aplica a campos de texto e códigos de barras. |
| Código de cores | <ul style="list-style-type: none">- Para números inseridos é aplicado o código de cores configurado (consulte "Código de cores").- Só se aplica a campos de texto. |
| Tipo | <ul style="list-style-type: none">- Para imagens: a forma como a imagem é inserida.<ul style="list-style-type: none">- <i>Caminho</i>: a imagem é inserida como referência num arquivo de imagem- <i>integrada</i>: a imagem é integrada no projeto- consulte também os capítulos "Salvar a imagem no arquivo" e "Exportar imagem a partir do arquivo"- Para código de barras: o tipo de código de barras selecionado (p. ex. Code 39, Code 128, Code 2/5 Industrial, Code 2/5 Interleaved, EAN13)- Só se aplica a imagens e códigos de barras. |

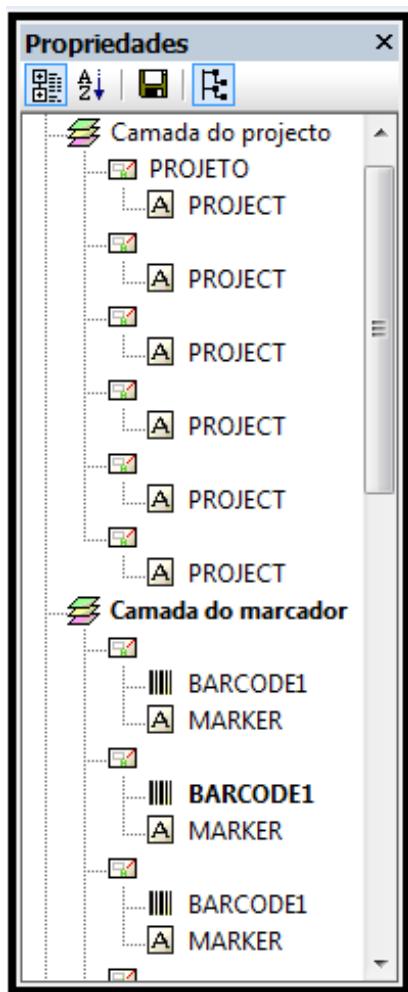
Arquivo	<ul style="list-style-type: none">- Caso seja inserida uma imagem do tipo "Caminho", a imagem é selecionada através do "arquivo".- Só se aplica a imagens.
Ponto de ancoragem	<ul style="list-style-type: none">- Indica o ângulo a partir do qual o texto começa. 0 corresponde à posição de início "em cima" (12 horas).- Só se aplica a campos de texto redondos.
Valores da escala	Está disponível uma descrição das propriedades da escala no capítulo " Propriedades da escala ".
Preencher o campo de texto	Após a importação, preencher automaticamente o campo de texto. Consulte o capítulo " Preencher o campo de texto ".

Marcar elementos



Na janela "Propriedades", clique sobre este símbolo para selecionar determinados elementos.

Todas as camadas e os elementos localizados nas camadas são visualizados em forma de estrutura em árvore.



Exemplo:

A imagem apresenta a página 1 com o nível do identificador de projeto e oito zonas do identificador de projeto. Para além disso, pode visualizar a camada do marcador com uma zona de marcador na qual se encontram um código de barras e um campo de texto.

Se clicar, p.ex., no código de barras, este é ativado na zona de marcador da área de trabalho e pode ser editado.

Este tipo de seleção é recomendado para elementos que se sobreponem.

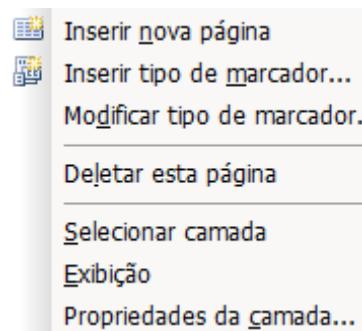
A área de trabalho

Na área de trabalho é apresentada a página de início normalmente quando a aplicação é aberta (menu **Ver > Mostrar página de início**).

Quando se abre um projeto/tipo de marcador, este é apresentado na área de trabalho.

Menu de contexto da área de trabalho

Na área de trabalho aperte a tecla direita do mouse.
Abre-se, então, o seguinte menu de contexto:



Inserir nova página

É adicionada uma nova página ao tipo de marcador que se encontra na área de trabalho.

Inserir tipo de marcador

Através deste item do menu de contexto pode inserir um novo marcador. O programa exibe o catálogo de produtos a partir do qual pode selecionar o tipo de marcador ou o modelo (Template) que pretende inserir.

Modificar tipo de marcador

Altere o tipo de marcador apresentado, selecionando outro a partir do catálogo de produtos. Os conteúdos são (se possível) aceites.

Apagar esta página

Selecione a página que deve ser eliminada.

Selecionar camada

Comute para outra camada (p.ex. camada livre, camada do projeto).

Ver

Aqui pode alternar entre diferentes tipos de visualização na janela dock (consulte o parágrafo "[Menu Ver](#)").

Propriedades da camada

Através deste item do menu de contexto pode configurar as propriedades das camadas (p.ex. cor, bloqueio).

As camadas

As páginas de um tipo de marcador estão divididas nas seguintes camadas:

- Camada bloqueada
- Camada livre
- Camada de marcador
- Camada de projeto
- Camada de fundo

Uma página é composta basicamente por quatro ou cinco camadas. Uma página MultiCard contém também, no total, as cinco camadas. Em todos os outros tipos de marcador (p.ex. etiquetas, formatos de cartão de crédito, etc.) não existe a camada do projeto, mantendo-se as restantes quatro camadas.

Camada de fundo

A camada de fundo serve para apoiar a apresentação óptica. Pode alterar a sua cor e inserir diversos elementos (texto e imagens). Pode ser utilizada toda a superfície desta camada. A camada de fundo corresponde sempre à camada inferior, geralmente não é impressa e bloqueada. A camada de fundo é uma camada predefinida e não pode ser eliminada.

Camada do projeto

Na camada do projeto pode inserir texto ou imagens na superfície determinada no Layout. A camada do projeto corresponde sempre à segunda camada. Geralmente, ela pode ser impressa e não está bloqueada. Esta camada não pode ser deletada.

Camada do marcador

A camada do marcador corresponde à terceira camada. É aqui que se realiza efetivamente a rotulagem das etiquetas do sistema MultiCard ou as etiquetas normais. Na superfície determinada no Layout, pode ordenar sem qualquer limite texto, formas (linhas, retângulos, etc.), imagens e códigos de barras. A camada do marcador pode, por norma, ser impressa. Esta camada não pode ser eliminada.

Camada livre

A camada livre corresponde a todo o tamanho da página. Aqui pode posicionar textos ou imagens no lugar desejado. A camada livre encontra-se sempre por baixo da camada bloqueada. Esta camada difere das outras porque pode ser duplicada e as camadas livres adicionadas podem ser eliminadas. Estas camadas também podem ser colocadas umas debaixo das outras. Além disso, também pode juntar todas as camadas livres numa mesma camada livre. Deve existir sempre, pelo menos, uma camada livre. Esta camada não pode ser eliminada. As camadas livres podem ser impressas.

Camada bloqueada

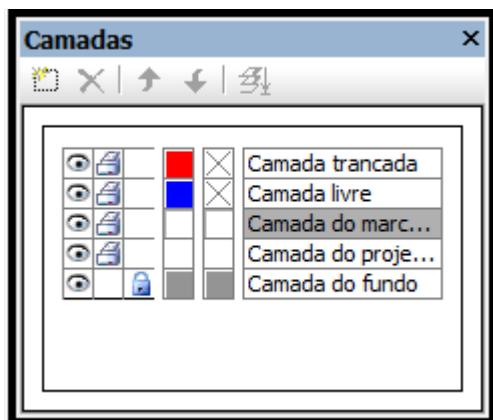
Na camada bloqueada, pode inserir elementos (retângulo, linha, elipse, escala) que tapam o conteúdo das outras camadas de modo a torná-las invisíveis, logo não sendo impressas. Esta camada corresponde sempre à camada superior. A camada bloqueada não pode ser eliminada.

Na camada bloqueada pode criar, por exemplo, um círculo na posição de um furo ou de um LED de modo a que esta área não seja impressa.

A janela Camadas

Nesta janela encontram-se todas as camadas de um tipo de marcador (consulte também o capítulo "[Editar camadas](#)").

- Para exibir ou ocultar, selecione o item de menu **Ver > Camadas**.



Na janela "Camadas" está disponível a seguinte barra de ferramentas:



Estes ícones **apenas** podem ser utilizados nas camadas livres.



Clicando neste ícone pode adicionar uma nova camada livre.



Através deste ícone pode eliminar a camada livre selecionada.



Clicando neste ícone pode mover a camada marcada uma posição para cima.



Clicando neste ícone pode mover a camada livre marcada uma posição para baixo.



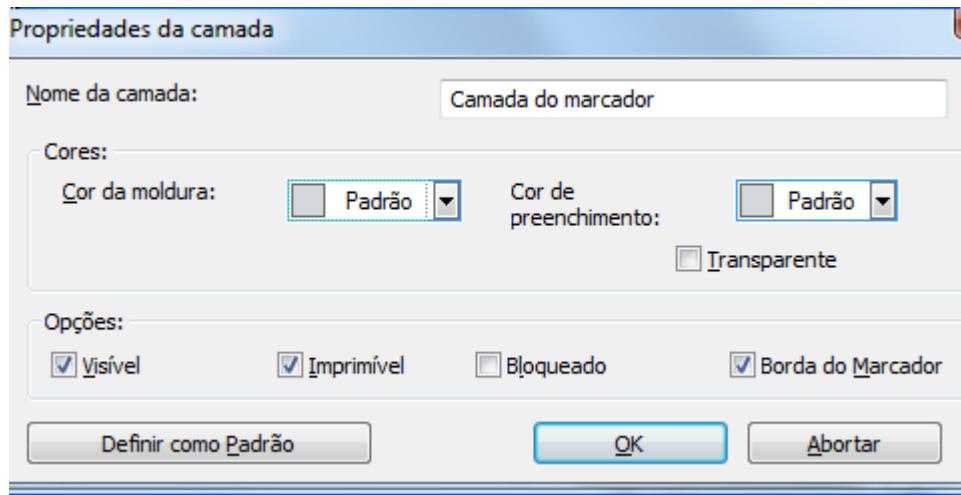
Ao clicar no seguinte ícone, todas as camadas livres são reduzidas para uma camada. Esta ação não pode ser anulada.

- Clique na camada que pretende editar e prima o respectivo ícone.

Propriedades das camadas

As definições das camadas podem ser alteradas por meio da janela "Propriedades da camada".

Ao clicar duas vezes sobre o nome de uma camada na janela "Camadas", a janela "Propriedades da camada" é aberta:



Aqui, pode modificar o nome da camada selecionada, a cor da moldura e a cor de preenchimento.

Adicionalmente, pode determinar se uma camada deve ser visível ou não e se deve ser impressa ou não. Aqui também pode determinar se pretende bloquear ou editar a camada.

Efetue os ajustes desejados e confirme com OK.

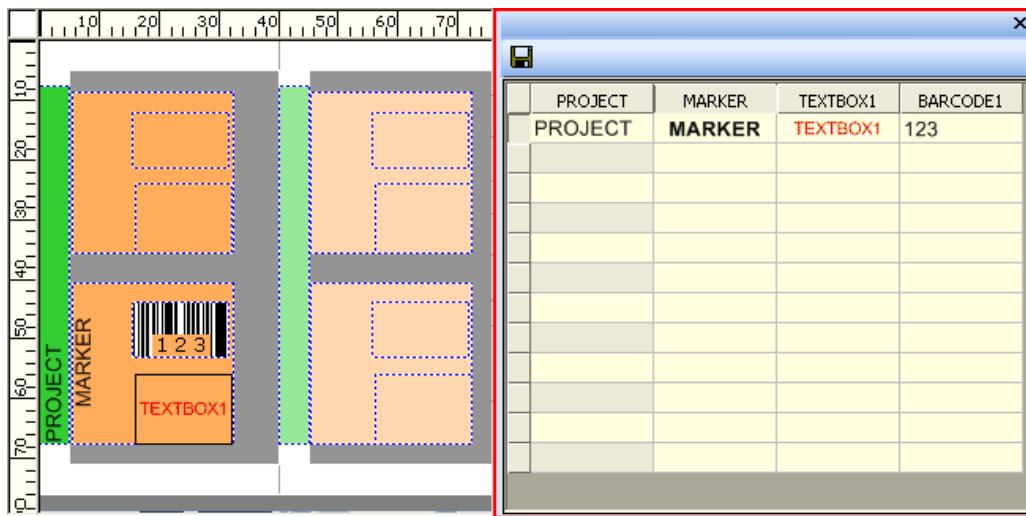


Através do botão **Definir como predefinição**, as definições são guardadas na memória e ao abrir um novo tipo de marcador já estão predefinidas.

A janela grelha de dados

Para exibir ou ocultar, selecione o item de menu **Ver > grelha de dados**.

A grelha de dados apresenta os conteúdos dos campos de texto e de código de barras e permite editar os mesmos (inserir, editar, copiar/colar).



Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[Tamanho e posição](#)").

Determinar a largura da grelha de dados

Existem diferentes modos para determinar a largura da grelha de dados:



Define a largura atual como predefinida para:

- o tipo de marcador apresentado
- todo o programa

Salvar projeto

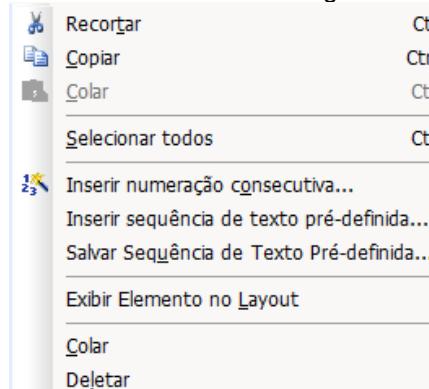
Ao salvar um arquivo do projeto, a largura das respectivas grelhas dos tipos de marcadores abertos é guardada no arquivo do projeto.

Estas larguras das grelhas estão de novo disponíveis quando o arquivo do projeto é aberto.

São também guardadas a largura das colunas e a altura das linhas selecionadas.

Menu de contexto da grelha de dados

Com o menu de atalho da grelha de dados pode abrir diversas funções gerais do programa.

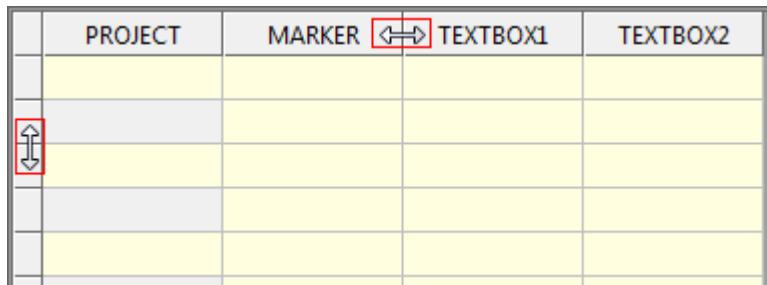


 Para exibir e marcar um campo na área de trabalho da grelha de dados, clique com o botão direito do mouse sobre o campo e selecione **Mostrar elemento no layout** no menu de contexto.

Altura da linha e largura da coluna da grelha de dados

É possível ajustar a altura da linha e a largura da coluna para uma altura ou largura ideal do conteúdo da grelha.

Para tal, marque as respectivas linhas e colunas, clique duas vezes sobre o espaço intermédio do topo da coluna ou da linha para ajustar o valor ideal.

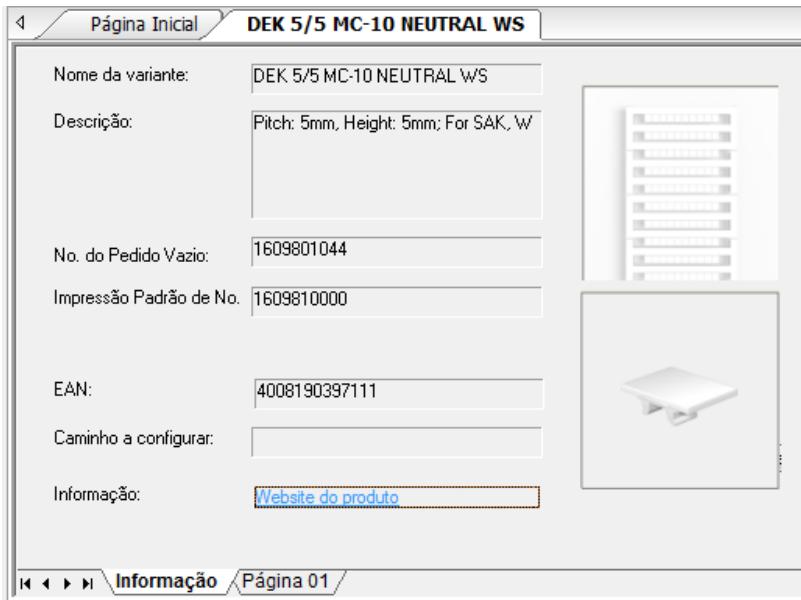
A screenshot of a data grid with four columns: PROJECT, MARKER, TEXTBOX1, and TEXTBOX2. The first column has a double-headed vertical arrow at its top, indicating it can be resized. The grid contains several rows of data, with the first row being the header.

A largura das colunas e a altura das linhas selecionadas também podem ser guardadas (consulte "[Determinar a largura da grelha de dados](#)").

A página de informação

Adicionalmente a um tipo de marcador é exibida uma página de informação.

Se a página de informação não puder ser exibida, esta pode ser ligada através da caixa de diálogo Opções (consulte o parágrafo "[Ambiente](#)" no capítulo "A caixa de diálogo Opções").



Geral

Conforme o produto, podem ser exibidas as seguintes áreas:

Disposição do produto

As dimensões do tipo de marcador.

Caminho de configuração

Clique no botão  para abrir o caminho para o arquivo do produto (*.mcf) do tipo de marcador.

Ordem de classificação

Determinação de se a ordem de classificação deve ser N-Order ou W-Order. A configuração básica é determinado pelo arquivo de produto.

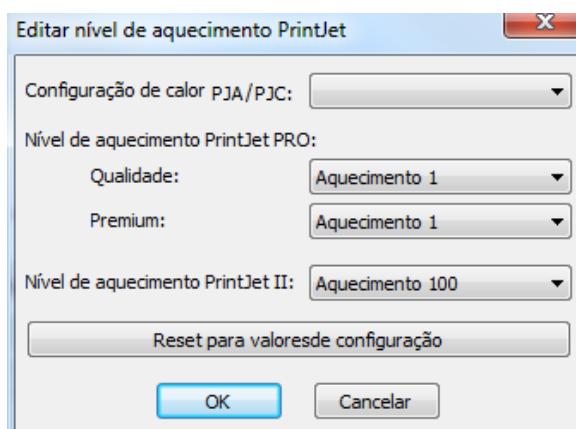
Definições PrintJet ADVANCED/CONNECT

Se estiver atribuída uma impressora PrintJet (consulte "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)") são exibidas aqui as definições de aquecimento e/ou a qualidade de impressão da impressora. Os valores também podem ser configurados neste local para a variante de produto.

A qualidade de impressão da PrintJet **ADVANCED/CONNECT** também pode ser configurada de modo geral na caixa de diálogo Opções (consulte "[PrintJet ADVANCED](#)", "[PrintJet CONNECT](#)").

Selecionar o nível de aquecimento PrintJet...

Para ajustar os níveis de aquecimento da impressora PrintJet, clique neste botão.



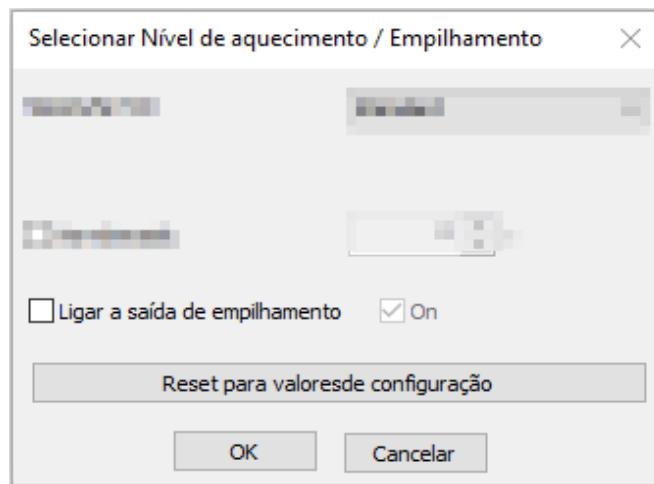
Para fazer o ajuste de precisão do nível de aquecimento PrintJet **ADVANCED/CONNECT**, pode selecionar o campo suspenso "Nível de aquecimento PJA" como exemplificado a seguir:

- | | |
|--------|-------------------|
| -- | muito menos calor |
| - | menos calor |
| Padrão | valor padrão |
| + | mais calor |
| ++ | muito mais calor |

Consulte também o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "[PrintJet ADVANCED](#)", parágrafo "[PrintJet CONNECT](#)", parágrafo "Geral".

Selecionar Empilhamento...

Clique neste botão para adaptar a tarefa de empilhamento das seguintes impressoras: PrintJet.



Ligar a saída de empilhamento

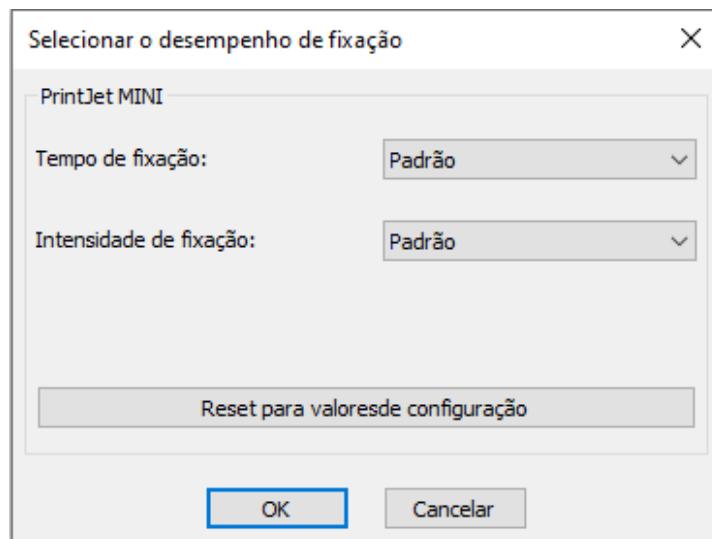
Caixa de verificação não selecionada:
São utilizados os ajustes da configuração.

Caixa de verificação selecionada:
A saída de empilhamento pode ser ligada ou desligada.

Definições PrintJet MINI

Selecionar o desempenho de fixação...

Clique neste botão para as seguintes configurações: Tempo de fixação, Intensidade de fixação



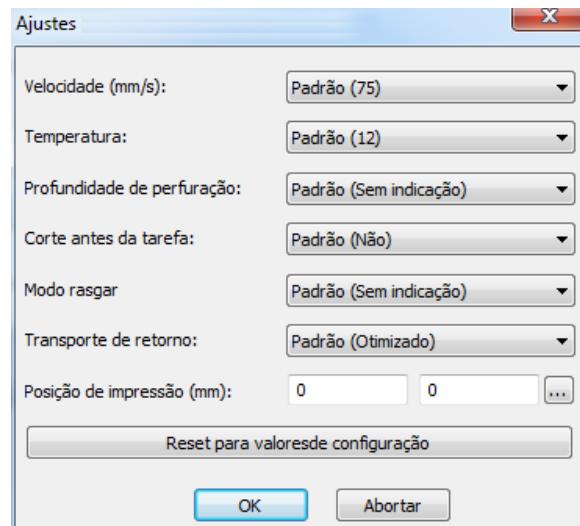
Consulte também o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "[PrintJet](#)

[MINI](#)", parágrafo "Geral".

Definições THM / TwinMarks

Definições THM / TwinMark

Se estiver atribuída uma impressora THM a um material infinito (consulte "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)") para o material é possível adaptar diversos parâmetros de impressora.



Na entrada da lista "Padrão" são utilizadas as definições de impressão da caixa de diálogo Opções. O valor padrão é exibido entre parênteses. Todos os outros valores selecionados possuem prioridade em relação às definições gerais de impressão das impressoras THM (consulte o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "[Impressoras THM](#)").

Nas seguintes impressoras para material infinito é possível adaptar a posição de impressão. THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M. Consulte o capítulo "[Definir a posição de impressão](#)".

Primeiros passos

Introdução

Este capítulo é dirigido ao usuário que já tenha bons conhecimentos do Windows.

Em seguida, são explicados, passo a passo, as etapas mais importantes para conseguir, facilmente, rotular de modo profissional tipos de marcadores.

Passo 1: Iniciar o programa

- Clique duas vezes sobre o ícone do programa que se encontra na área de trabalho.

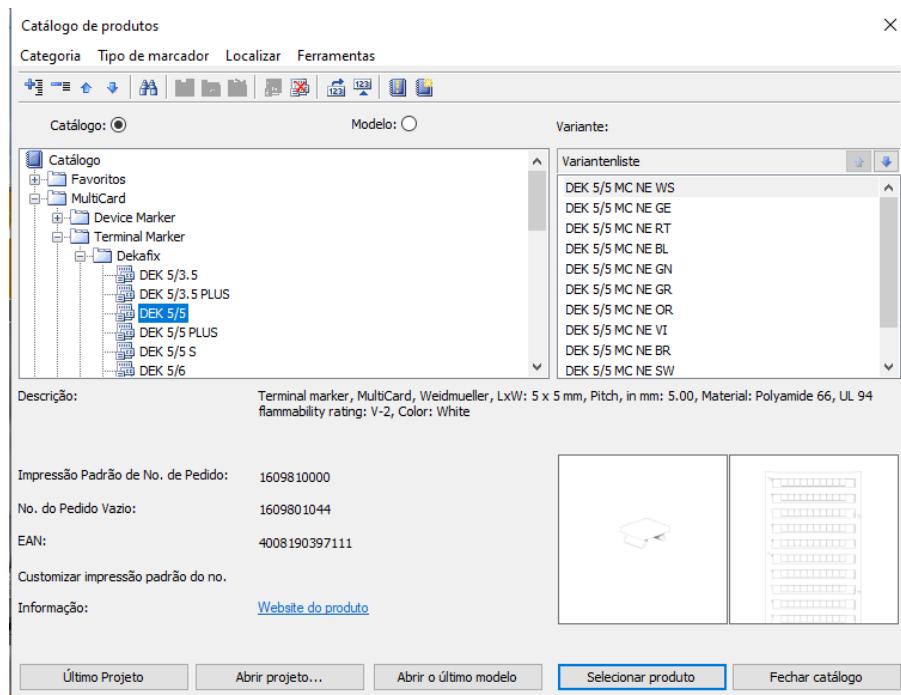


OU

- Abra M-Print® PRO por meio de Iniciar – Programas – Weidmüller – M-Print® PRO.

Passo 2: Selecionar um tipo de marcador

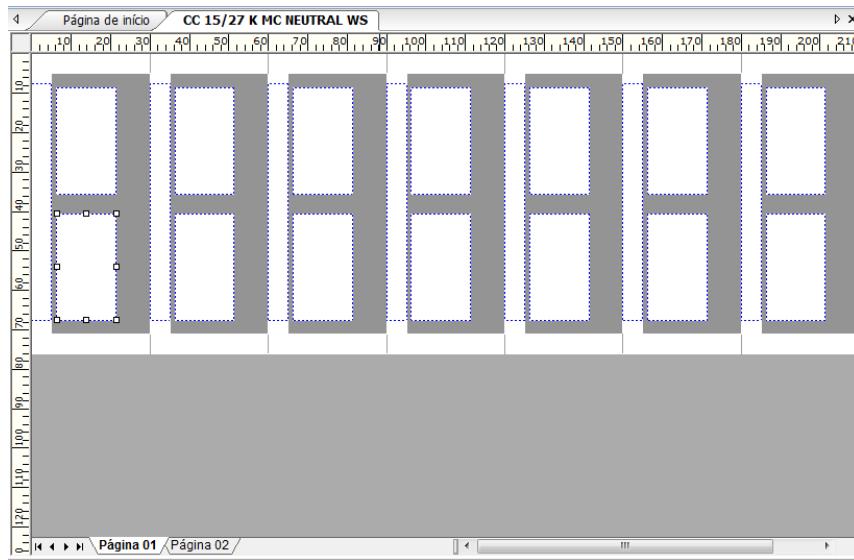
Quando a aplicação é iniciada, a janela "Catálogo do produto" é exibida:



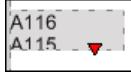
- Do lado esquerdo, na seção "Catálogo", clique sobre o tipo de marcador pretendido e, do lado direito, selecione a variante e, depois, aperte o botão **selecionar produto**. O tipo de marcador é aberto.

Passo 3: Rotular o marcador

- Clicando com o botão esquerdo do mouse, selecione o marcador no qual pretende inserir o texto.



- Para avançar para o próximo marcador, aperte a tecla **Enter** ou clique com o mouse no marcador pretendido.

 Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na íntegra, nem pode ser impresso na totalidade. Neste caso, deve abreviar o texto ou adaptá-lo automaticamente com a ajuda do programa (consulte "Adaptar tamanho da fonte" no capítulo "[Menu formato](#)").

 Se campos de texto apresentarem um triângulo cor de laranja após a introdução do texto, um texto a uma linha será exibido com diversas linhas, dado que o campo de texto é demasiado pequeno. Existem várias possibilidades de adaptação:

- Adaptar o comprimento do marcador.
Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)".
- Adaptar linhas de caracteres.
Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar linhas de caracteres](#)".

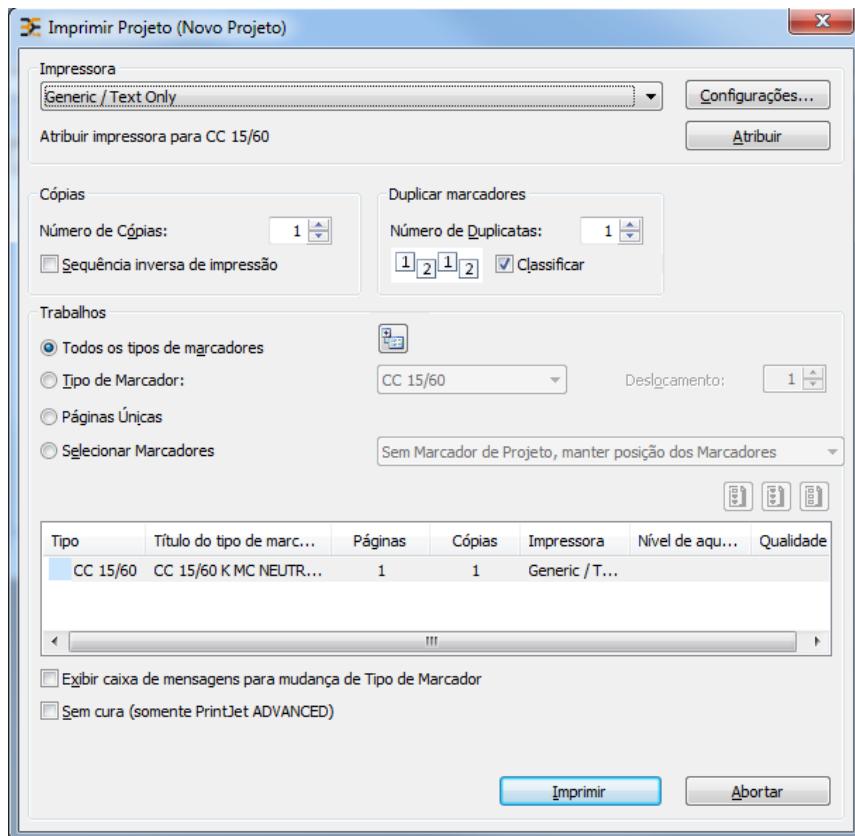
Passo 4: Salvar o arquivo

Depois de ter introduzido todos os dados, guarde o arquivo:

- Na barra de menus, selecione o item de menu **Arquivo > Salvar**.
- Na janela seguinte, atribua ao arquivo um nome e aperte o botão **Salvar**.

Passo 5: Imprimir o tipo de marcador

- Na barra de menus, selecione o item de menu **Arquivo > Salvar**.
- Selecione uma impressora a partir da lista de impressoras e clique em **Atribuir**.
- Na janela seguinte, selecione o tipo de impressora de que se trata (impressora/plotter).
- Na seguinte caixa de diálogo é possível definir se todas as variantes do produto devem ser atribuídas à impressora. Selecione "Não" para atribuir apenas a variante selecionada.
- Selecione da lista um tipo de marcador e clique no botão **Imprimir** (consulte também o capítulo "[Imprimir](#)").



i Caso os tipos de marcador que pretende imprimir não tenham nenhuma impressora atribuída, a impressão realiza-se na impressora predefinida depois de apertar o botão **Imprimir**.

! Caso a impressão não tenha sido corretamente posicionada, deve calibrar a impressora (consulte o capítulo "[Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora](#)").

Passo 6: Fechar arquivo

- Na barra de menus, selecione os itens de menu **Arquivo > Fechar**

Edição de projetos

Estrutura dos projetos

Um projeto (1) pode ser composto por um ou vários subprojetos (2). Consulte o capítulo: „[A janela Explorador de projetos](#)“.

Por sua vez, esses subprojetos podem conter inúmeras etiquetas do sistema MultiCard ou etiquetas normais.

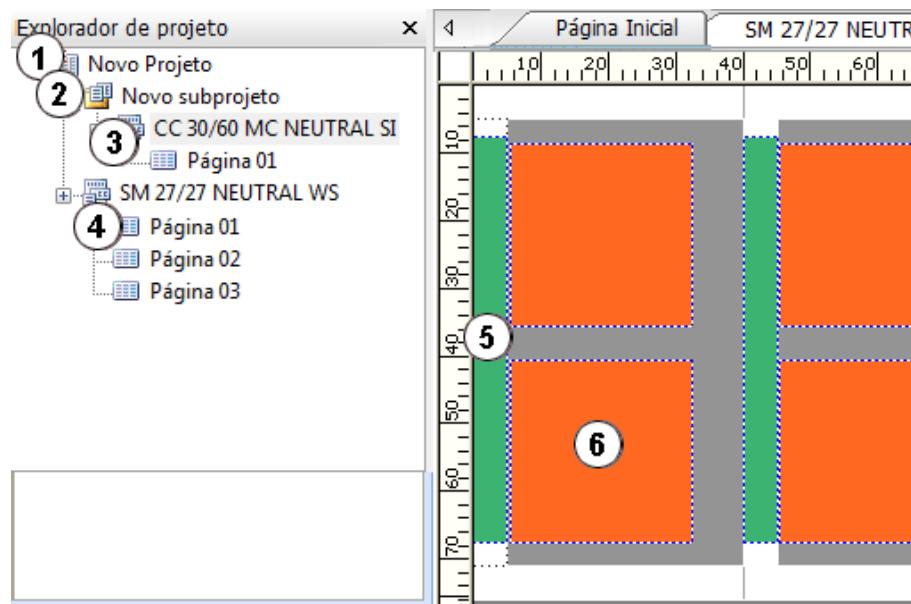
Um tipo de marcador pode ter várias páginas (4) e pode ter diferentes elementos como, p.ex., texto, código de barras, imagens e formas, assim como linhas, retângulos, etc. Todas as imagens e códigos de barras necessários para isso estão guardados em pastas previstas para o efeito.

Dependendo do tipo, uma etiqueta do sistema MultiCard é composta por um número fixo de zonas de marcador (6) e de zonas do identificador de projeto (5), ordenados por filas/linhas.

As zonas de marcador são as partes que efetivamente servem para a rotulagem. Estas zonas encontram-se na camada do marcador.

As zonas do identificador de projeto servem para a atribuição a um projeto. Estas zonas encontram-se na camada do projeto.

Um projeto pode ter vários tipos de marcador (3) atribuídos.

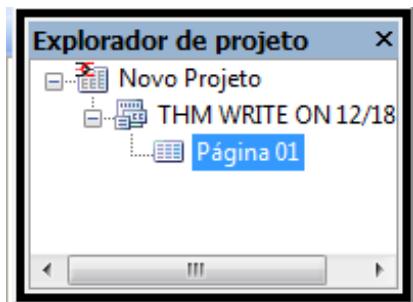


i O arquivo atualmente aberto ou o arquivo aberto em último lugar encontra-se na primeira posição da página de início, no item de seleção **Abrir**.



Alterar o identificador do projeto

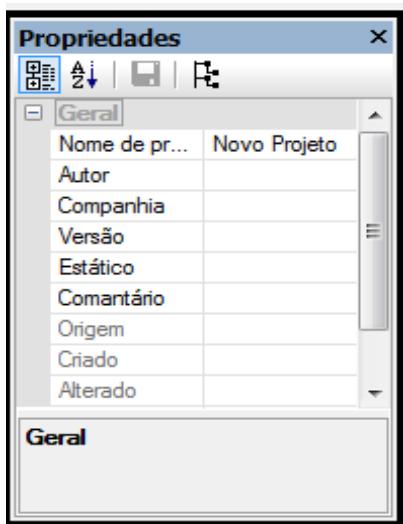
Quando abre um novo tipo de marcador, é automaticamente criada uma categoria de projeto à qual, por predefinição, se atribui o nome de "Novo projeto".
Se o explorador de projetos não for exibido, consulte o capítulo "[Menu Ver](#)".



Se pretender alterar o nome, proceda da seguinte maneira:

- Clique na categoria "Novo projeto".
 Clique neste ícone na barra de ferramentas.
Se a barra de ferramentas "Propriedades" não for exibida, consulte o capítulo "[Menu Ver](#)".

A janela de "Propriedades" é aberta.



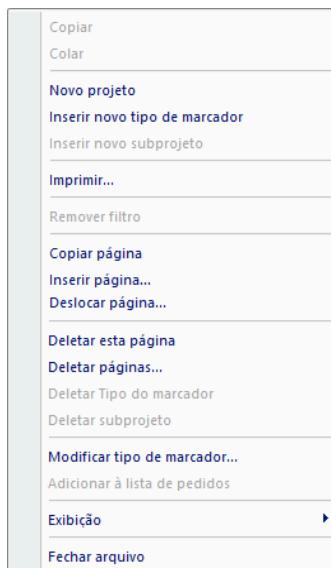
- Clique no campo "Novo projeto" e substitua a entrada com o nome pretendido para o projeto.

Adicionar um tipo de marcador a um projeto

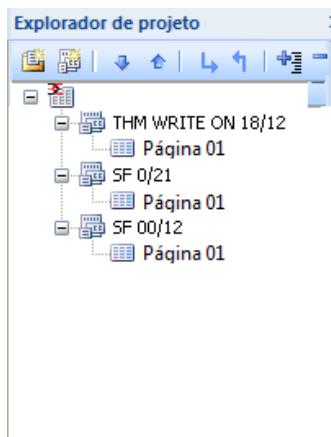
Pode atribuir vários tipos de marcador a um projeto.

- No explorador de projetos clique no botão direito do mouse (consulte o capítulo "[A janela Explorador de projetos](#)").

O seguinte menu de atalho é exibido:



- Selecione o item do menu de atalho **Inserir novo tipo de marcador**. Siga as instruções indicadas na caixa de diálogo e o tipo de marcador é inserido no explorador de projetos.



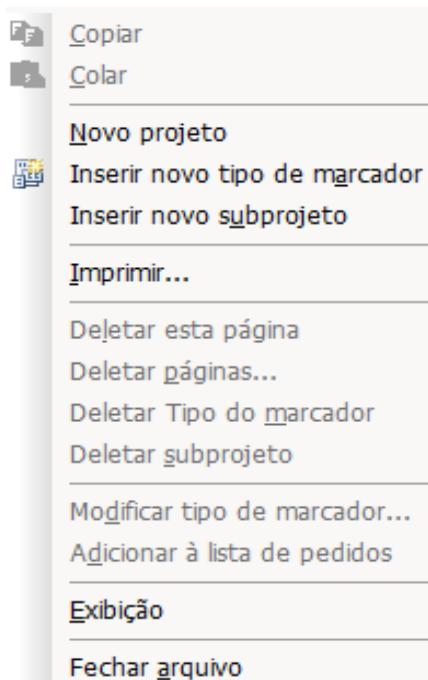
Adicionar um subprojeto

Para poder administrar melhor os tipos de marcador de um projeto, pode ordenar os mesmos em subprojetos.

Para adicionar um subprojeto, proceda da seguinte maneira:

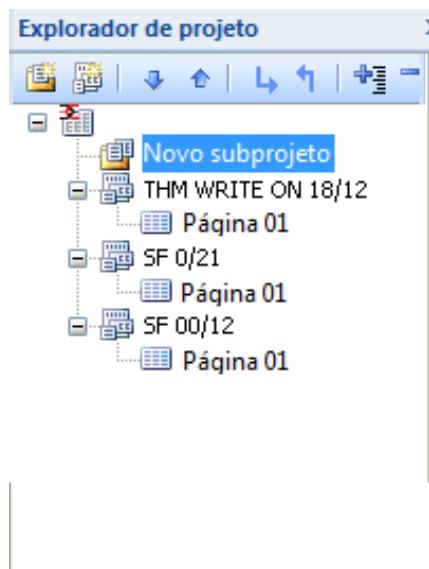
- Clique sobre o projeto principal ordenado na parte superior e, depois, aperte o botão direito do mouse.

O seguinte menu de atalho é exibido:



- Selecione o item do menu de atalho **Inserir novo subprojeto**.

O subprojeto é adicionado por baixo do projeto principal.



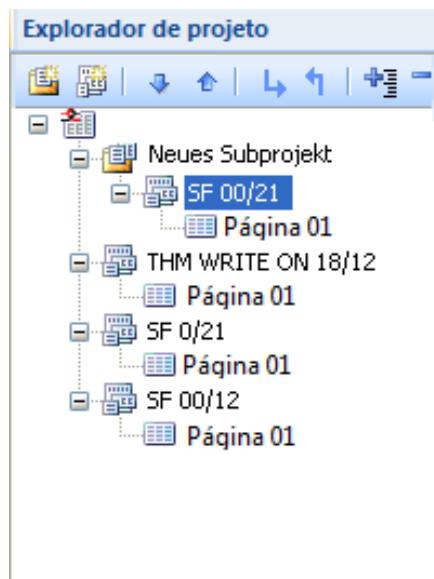
Atribuir um tipo de marcador ao subprojeto

- Clique no subprojeto e, através do menu de atalho, insira um novo tipo de marcador (consulte também o parágrafo "[Adicionar um tipo de marcador a um projeto](#)").

Se pretender atribuir a um subprojeto um tipo de marcador existente, proceda da seguinte maneira:

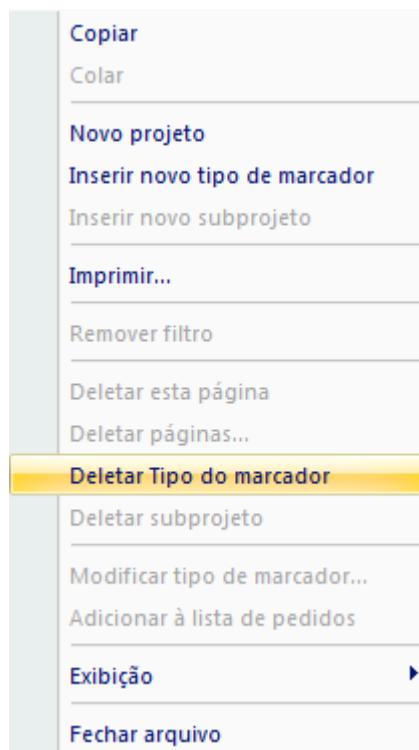
- Com o botão esquerdo do mouse, clique sobre o tipo de marcador que pretende arrastar e mantenha o botão do mouse apertado.
- Arraste o tipo de marcador até o subprojeto, mantendo o botão do mouse apertado.

O tipo de marcador é então adicionado por baixo do subprojeto.



Remover um tipo de marcador

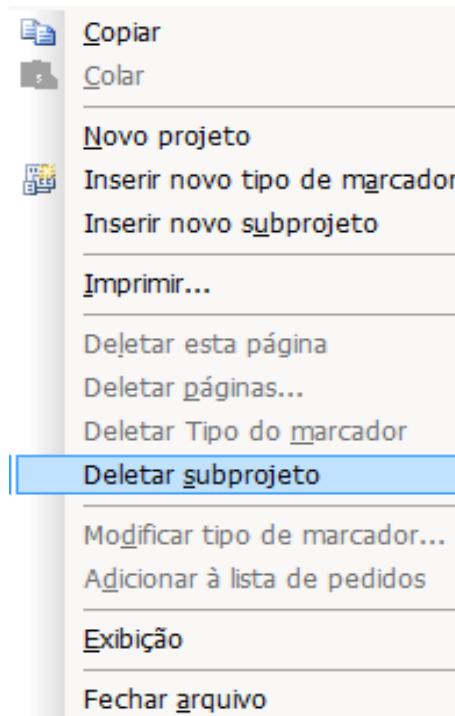
- Clique no tipo de marcador que pretende remover e aperte o botão direito do mouse.



- No menu de atalho, selecione a entrada **Apagar tipo de marcador**.

Remover um subprojeto

- Clique no subprojeto que pretende remover e aperte o botão direito do mouse.

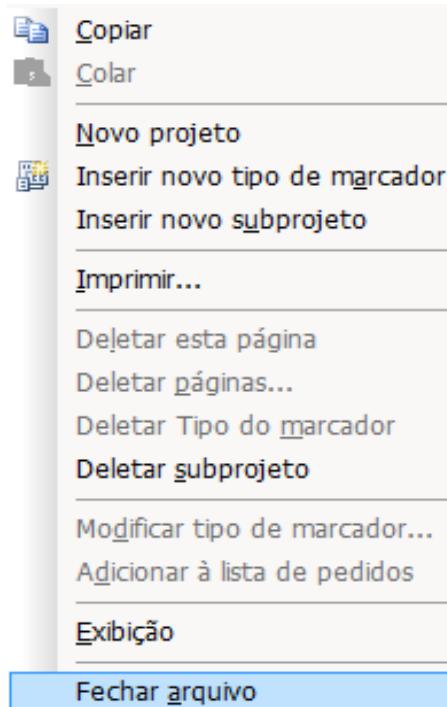


- No menu de atalho, selecione a entrada "Apagar subprojeto".

 O subprojeto com todos os tipos de marcador atribuídos é apagado.

Fechar um projeto

- No explorador de projetos, clique com o botão direito do mouse.



- No menu de atalho, selecione a entrada "Fechar arquivo".



Caso o arquivo ainda não tenha sido guardado, o programa exibe uma mensagem de aviso.

Catálogo do produto

Introdução

O catálogo do produto contém todos os produtos e suas variantes disponíveis na aplicação.

Quando o programa é iniciado, a janela "Catálogo do produto" abre automaticamente. Nessa janela pode

- selecionar um tipo de marcador,
- abrir o último projeto editado,
- abrir um determinado projeto.

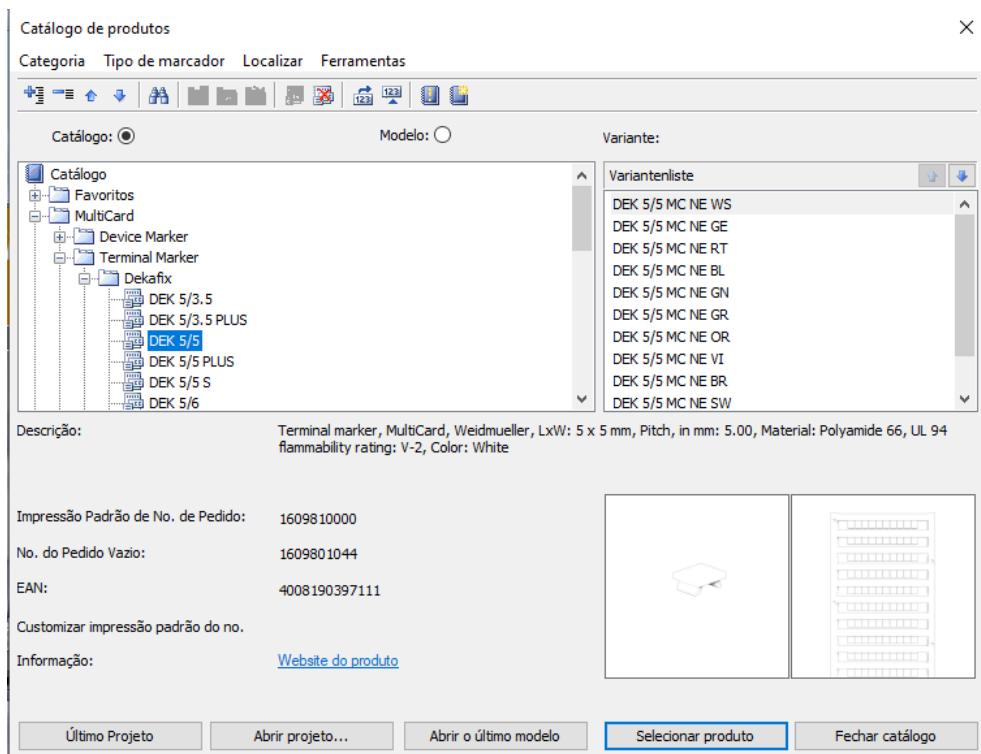
A janela "Catálogo do produto" também serve para organizar os produtos.

Deste modo, pode salvar os produtos utilizados com mais frequência numa categoria de produtos determinada por si. Para tal, crie uma nova categoria e adicione os respectivos produtos.

Este capítulo descreve como editar o catálogo, como procurar um produto e também como apagar produtos e categorias.

Abrir a janela "Catálogo do produto"

- Abra o catálogo do produto através do item de menu **Extras > Catálogo do produto**.



Caso já existam informações guardadas, a parte inferior da janela exibe uma descrição da variante selecionada e o número do material. Em seguida, a parte inferior direita da janela exibe uma fotografia da variante selecionada.

i Clicando duas vezes na fotografia, o programa abre uma janela na qual é apresentado o produto em tamanho grande.

i A foto do produto pode divergir do original.

Se clicar em **Página Internet do produto**, a Internet exibe uma folha de dados técnicos relativa ao produto. Esta ligação é apresentada apenas quando a folha de dados técnicos está disponível.

Nesta janela tem ao dispor os seguintes botões:

Último Projeto

Ao clicar neste botão, o programa abre o último projeto editado.

Este botão apenas está disponível após a partida do programa.

Abrir projeto...

Abra um determinado projeto (consulte o capítulo "[Estrutura dos projetos](#)").

Este botão apenas está disponível após a partida do programa.

Abrir o último modelo

Abrir o último modelo aberto.

Este botão apenas está disponível após a partida do programa.

Selecionar produto

Com este botão pode selecionar um determinado produto.

Fechar catálogo

Fecha o catálogo do produto.

Criar uma nova categoria de produtos

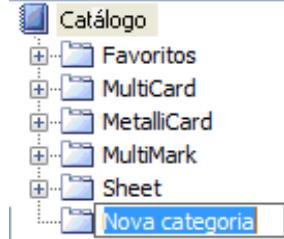
Pode criar a sua própria categoria de produtos, na qual pode salvar todos os marcadores que utiliza com mais frequência. Siga os seguintes passos:

- Abra o catálogo do produto (**Extras > Catálogo do produto**).
- Clique na camada superior ("Catálogo") para adicionar uma nova categoria.

Para criar uma subcategoria clique na respectiva categoria. A subcategoria é adicionada embaixo.

- Selecione o item de menu **Categoria > Nova**.

Uma nova categoria é criada.



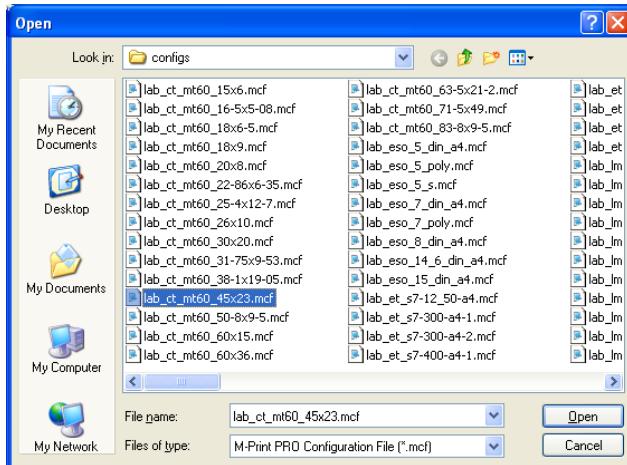
- Atribua o nome pretendido à categoria.

Agora, pode atribuir à categoria os produtos pretendidos (consulte o parágrafo "[Adicionar produto](#)").

Adicionar produto

- Abra o catálogo do produto por meio do menu **Ferramentas > Catálogo do produto**.
 - Clique na categoria, na qual pretende adicionar um produto.
 - Selecione o item de menu **Tipo de marcador > Adicionar**.

É apresentada a seguinte janela:



Aqui são apresentados todos os produtos que estão disponíveis na aplicação e que formam guardados na pasta prevista para o efeito.

- Clique no produto pretendido e aperte o botão **Abrir**. O produto selecionado é adicionado à categoria.
 - Feche o catálogo do produto através do botão **Fechar catálogo**.

 O catálogo é guardado automaticamente.

Remover um produto

- Selecione o produto que pretende remover, fazendo clique sobre o mesmo.
- Na barra de menus, clique na janela "Catálogo do produto" no item de menu **Tipo de marcador > Eliminar**.
- Após uma pergunta de segurança, o produto é removido do catálogo.



O produto SOMENTE foi removido do catálogo.

Contudo, continua disponível no diretório da aplicação, podendo ser adicionado de novo a qualquer altura.

Remover todos os produtos de uma categoria

- Clique na categoria, na qual pretende remover todos os produtos.
- Selecione o item de menu **Categoria > Vazia**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é esvaziada.



Os produtos SOMENTE foram removidos dessa categoria.

Contudo, continuam disponíveis no diretório da aplicação, podendo ser adicionados de novo a qualquer altura.

Remover uma categoria de produtos

- Clique na categoria e selecione o item de menu **Categoria > Eliminar**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é removida.

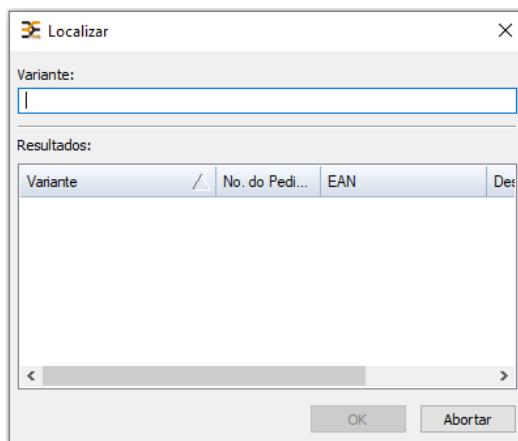
Localizar um produto

Pode utilizar a aplicação da localização do produto, sempre que pretender selecionar um novo tipo de marcador e desconhece o nome ou o número exato do material.

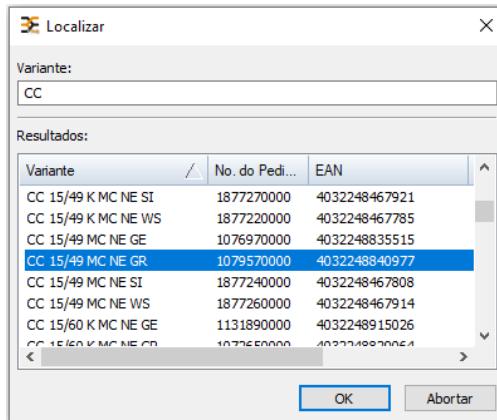
A localização não pode ser utilizada para adicionar um produto ao catálogo (para mais informações, consulte "[Adicionar produto](#)").

- Abra o catálogo do produto por meio do menu **Ferramentas > Catálogo do produto**.
- Selecione o item de menu **Localizar**

É apresentada a janela para localizar o produto:



- No campo "Variante", introduza o nome do produto.
Após a introdução de um mínimo de dois caracteres, na lista de resultados serão exibidos todos os produtos que contêm os caracteres procurados.



- Marque o produto desejado e confirme a seleção com **OK**.

Renomear o produto

Para atribuir outro nome aos produtos do catálogo (p.ex. interno da empresa), pode renomear o título e/ou o nome da variante de um produto.

Os nomes de variante renomeados são apresentados, por exemplo, nos seguintes locais:

- Nas propriedades (consulte o capítulo "[Propriedades do marcador](#)", parágrafo "Geral").
- Na caixa de diálogo de impressão (consulte o capítulo "[Abrir menu de impressão](#)").

Para renomear, proceda da seguinte maneira:

- Abra o catálogo do produto por meio do menu **Ferramentas > Catálogo do produto**.
- Selecione o tipo de marcador.
- Marque o título ou o nome da variante e prima a tecla "F2".
- Atribua outro nome e aceite a entrada através da tecla Enter.
- Depois de uma pergunta de segurança, o nome é modificado.

Modelos

Os modelos (Templates) correspondem a tipos de marcadores ajustados e guardados.

Os modelos permitem (tal como tipos de marcadores) ser guardados como modelos de projeto, podendo ser utilizados tal como estes em muitos âmbitos (p.ex. Importar).

A um tipo de marcador podem ser adicionados, por exemplo, outros elementos (p.ex. campos de texto, campos de imagem e código de barras) e a presente configuração pode ser guardada como arquivo modelo *.mpt.

Tenha em conta as seguintes propriedades dos arquivos modelo:

- Os modelos são compostos por somente UM tipo de marcador
- Os modelos têm somente UMA página

Salvar modelo

- Abra o tipo de marcador e realize os ajustes necessários.
- Abra o menu **Arquivo > Salvar como....**
- Selecione como tipo de arquivo "M-Print® PRO Template (*.mpt)".
- Guarde o arquivo no diretório predefinido dos modelos (consulte o capítulo "Opções", parágrafo "[Diretório](#)"), para que seja apresentado automaticamente no catálogo do produto.



Caso pretenda configurar outros elementos nos modelos, tenha em conta o seguinte:

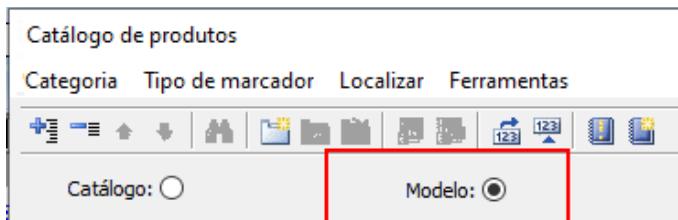
- Utilize, se possível, campos ou documentos individuais (consulte o capítulo "[A janela Propriedades](#)").
- Se ajustar propriedades particulares dos elementos (cor, fontes, etc.) deverá definir as mesmas como "predefinidas".

Organizar os modelos em categorias

Para os modelos existentes podem ser criadas categorias. Desse modo são organizados os modelos mais utilizados.

Siga os seguintes passos:

- Abra o catálogo do produto através do item de menu **Extras > Catálogo do produto**.
- Selecionar a área **modelo**.

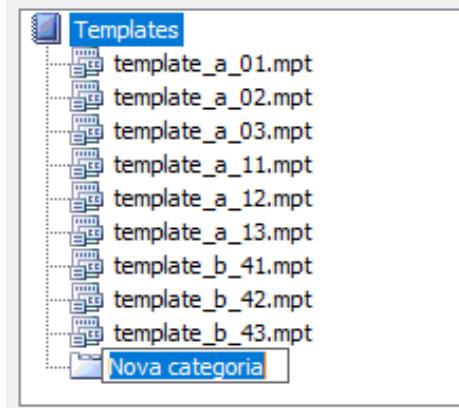


Caso a opção não seja exibida, guardar um modelo no diretório padrão. Consulte o capítulo „Salvar modelo“.

Criar uma nova categoria

- Clique na camada superior ("Modelo") para adicionar uma nova categoria.
Para criar uma subcategoria clique na respectiva categoria. A subcategoria é adicionada embaixo.
- Selecione o item de menu **Categoria > Nova**.

Uma nova categoria é criada.

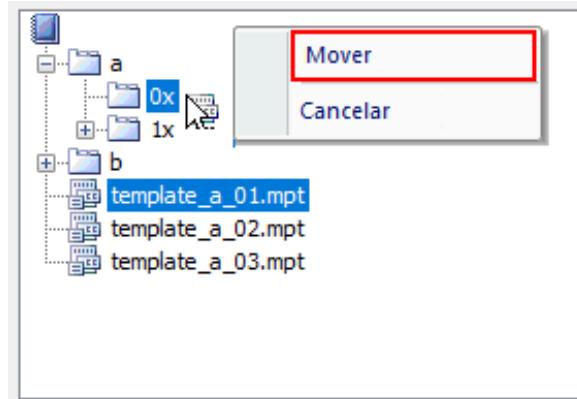


- Atribua o nome pretendido à categoria.

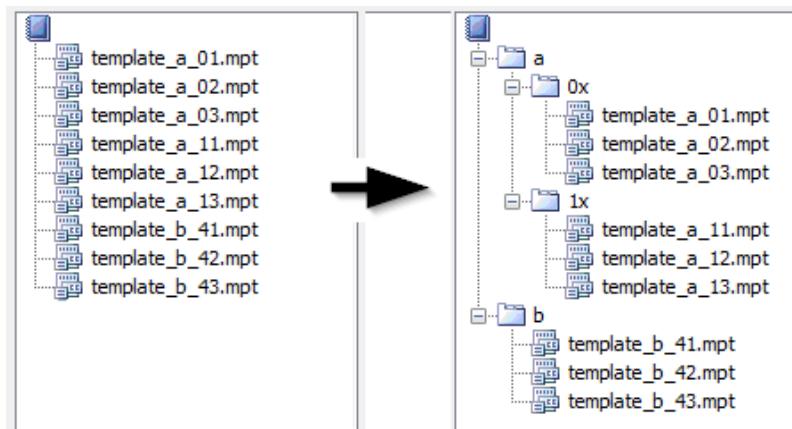
Agora é possível atribuir à categoria os modelos desejados. Consulte o capítulo „Mover modelos para categorias“.

Mover modelos para categorias

- Selecionar um modelo com o botão direito do rato deixando-o cair numa categoria desejada (Drag and Drop).
- Na caixa de diálogo exibida, selecionar “Mover”.



Exemplo:

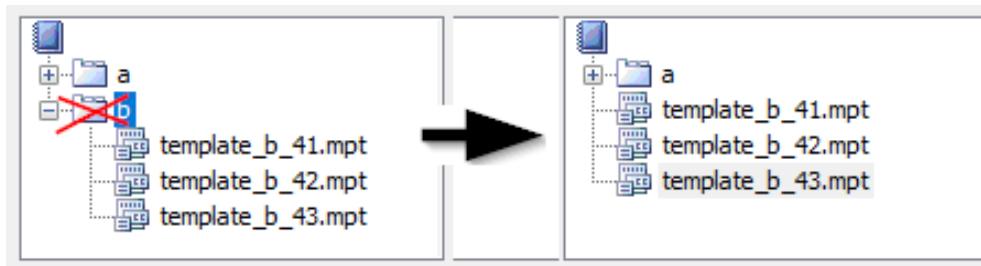


Remover uma categoria

- Clique na categoria e selecione o item de menu **Categoria > Eliminar**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é removida.



Ao ser removida uma categoria, os modelos nela existentes NÃO serão eliminados e sim novamente exibidos sob a categoria superior.



Repor catálogo de produtos

Se tiver apagado acidentalmente as definições do catálogo de produtos ou importado um novo arquivo de catálogo (*.mca), é possível repor o catálogo de produtos.

Assim, são repostos todos os outros diretórios para o estado original (exceto a pasta "Favoritos"). O conteúdo dos diretórios dos favoritos e os modelos são mantidos.

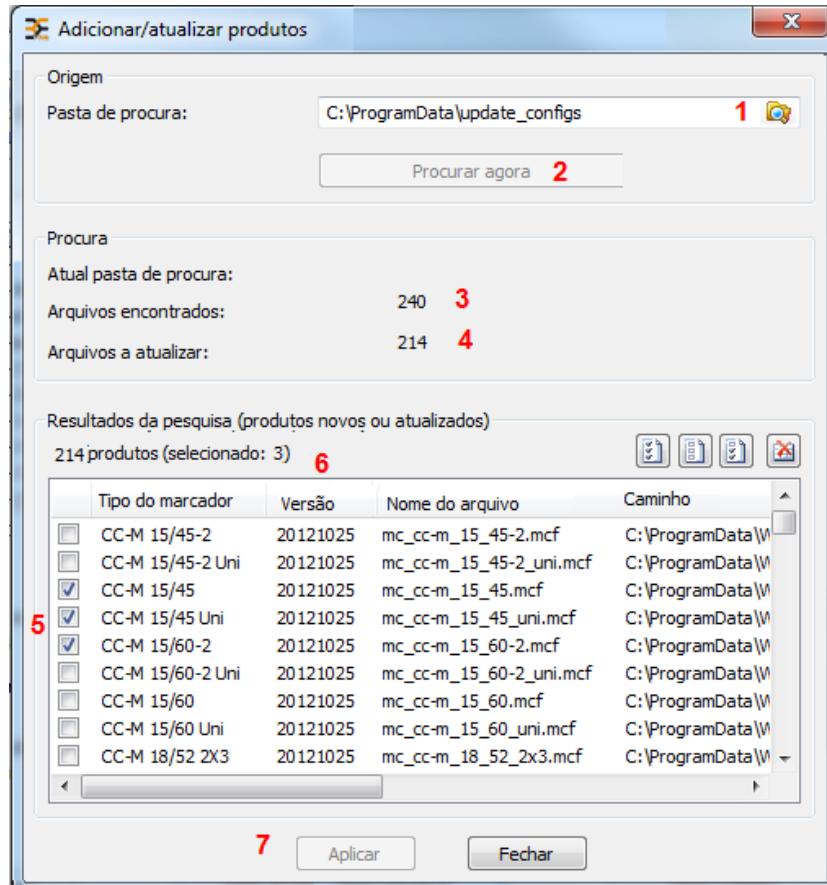
- Abra o catálogo do produto por meio do menu **Ferramentas > Catálogo do produto**.
- Selecione o item de menu **Ferramentas > Repor catálogo**.
- Confirme a pergunta de segurança

Actualizar o catálogo de produtos

Pode actualizar o catálogo de produtos com arquivos de configuração novos ou revistos. Siga os seguintes passos:

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras > Catálogo do produto...**
- Selecione o item de menu **Extras > Adicionar/actualizar produtos...**

É apresentada a janela para a procura de configuração:



Siga os seguintes passos:

1 Pasta de pesquisa

Selecione a pasta de pesquisa onde os novos arquivos de configuração estão guardados.

2 Pesquisar agora

Para pesquisar os arquivos de configuração, clique "pesquisar agora" no diretório selecionado.

3 Arquivos encontrados

Número de arquivos encontrados depois da pesquisa.

4 Arquivos a actualizar

Número de arquivos novos ou mais atuais.

5 Selecionar Produtos

Selecione as definições desejadas.

6 Número de arquivos selecionados

A visualização permite ver o número de arquivos selecionados.

7 Aceitar

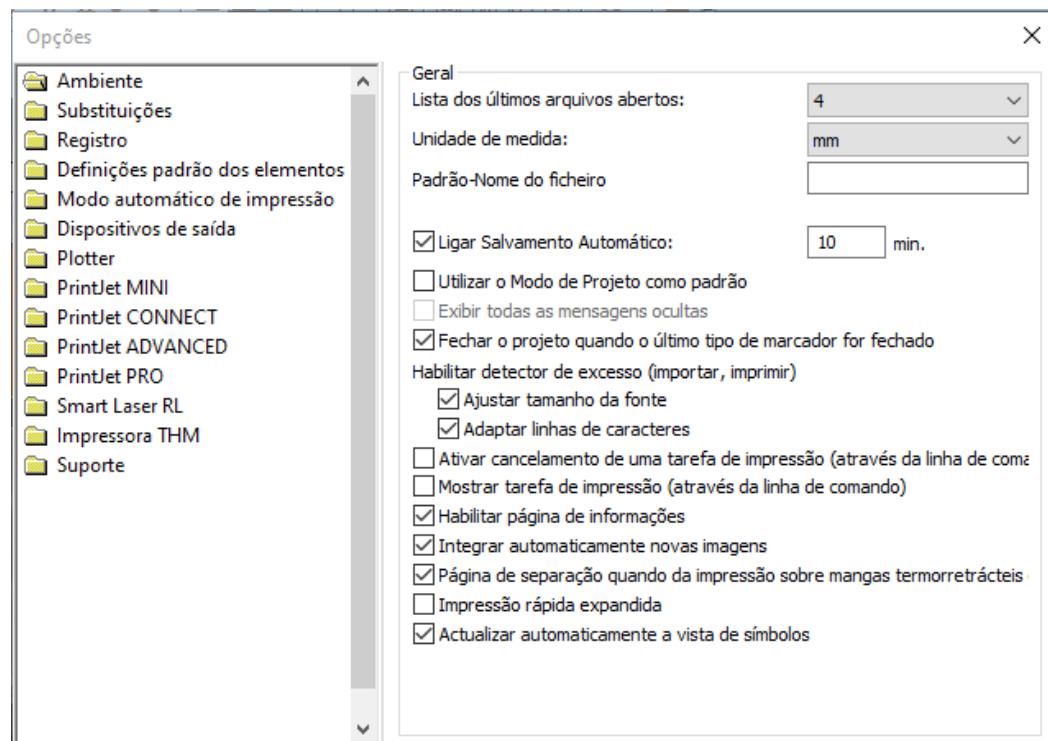
Clique em "Aceitar" para copiar as definições selecionadas no seu catálogo de produtos.

A caixa de diálogo Opções

Introdução

Este capítulo descreve as definições básicas que podem ser ajustadas através da caixa de diálogo Opções.

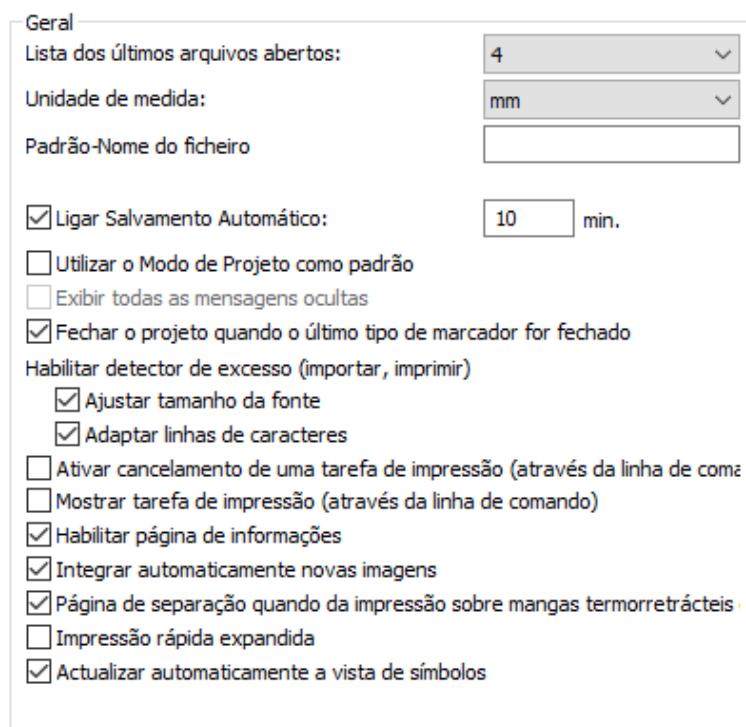
- Para aceder à caixa de diálogo Opções, abra o menu **Extras > Opções...**



Ambiente

As definições do ambiente determinam o modo de visualização e as definições gerais.

Geral



Lista de histórico dos últimos arquivos

A lista dos últimos arquivos abertos do projeto é apresentada no menu **arquivo** na página de início.

Unidade de dimensão

Aqui é determinada a unidade de dimensão utilizada em todo o programa (polegadas, mm, cm, μ m).

Nome de arquivo predefinido

Pré-atribuição de um nome de arquivo que é sugerido na função "Salvar" ou "Salvar em".

Ativar gravação automática

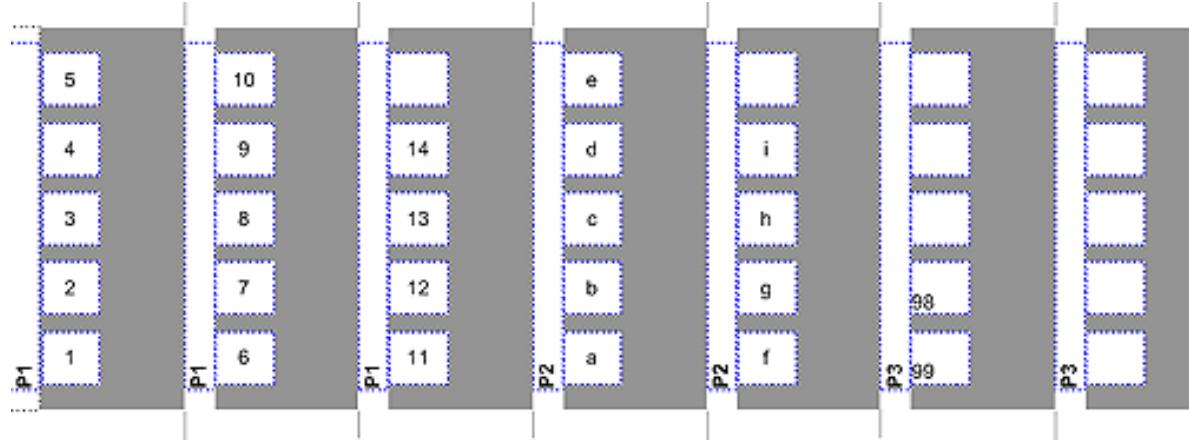
No intervalo selecionado é realizada uma gravação automática de dados.

Usar o modo de projeto como predefinição

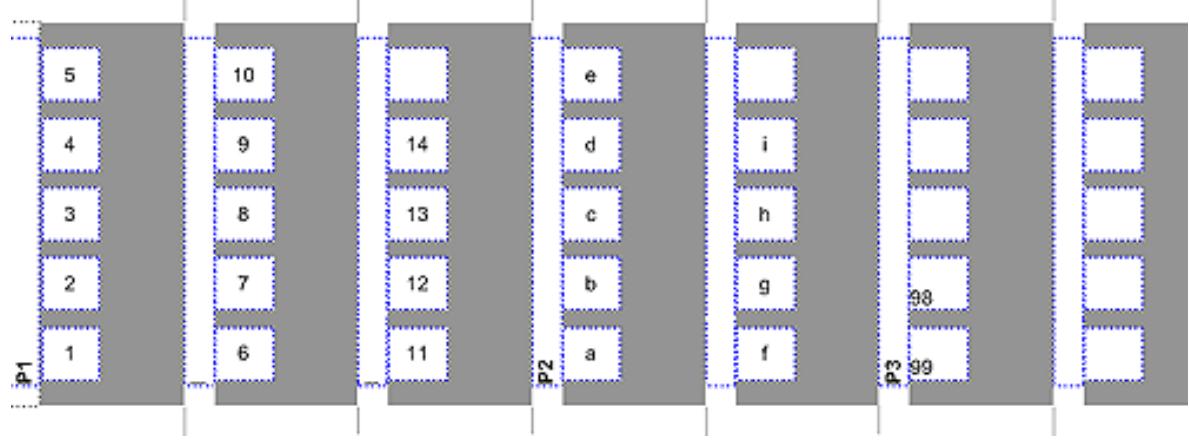
O modo de projeto apenas tem utilidade para tipos de marcador que dispõem de uma camada de projeto.

No modo de projeto, apenas são rotulados os primeiros marcadores de projeto em caso de marcadores de projeto rotulados de forma idêntica.

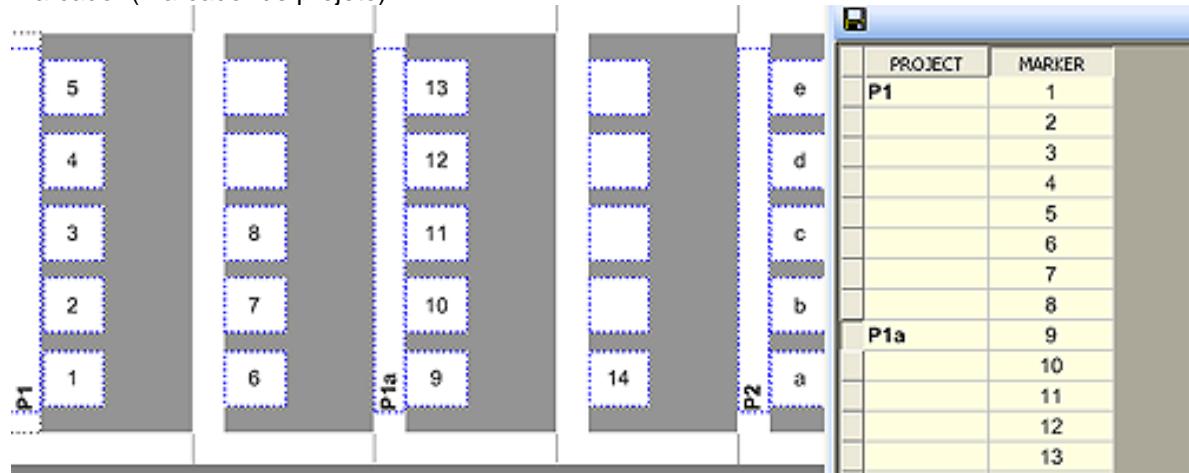
Modo de projeto: **NÃO**



Modo de projeto: **SIM**



Caso seja adicionado (p.ex. através da grelha de dados) a um marcador um outro rótulo de identificação do projeto (p.ex. "P1a"), é criado um novo identificador de projeto a partir deste marcador (marcador de projeto).



Mostrar todas as mensagens ocultas

Algumas caixas de diálogo podem ser ocultadas através da caixa de verificação "Não perguntar novamente" ou "Não exibir novamente este diálogo".

- Coloque uma marca de verificação e clique em **Aceitar** para mostrar de novo TODAS as

caixas de diálogo.

Fechar o projeto, quando o último Tipo de Marcador fechar

Se a marca de verificação estiver colocada, o projeto fecha depois de fechar o último registro (consulte a "[Interface do programa](#)").

Através da estrutura de árvore do projeto, é possível voltar a abrir o separador,

Habilitar detector de excesso (importar, imprimir)

Se a marca de verificação estiver colocada, depois da importação de dados e antes da impressão, é verificado automaticamente se todos os caracteres do campo são exibidos.

Caso contrário, todos os campos são exibidos como se segue (consulte também "[Ajustar tamanho da fonte](#)", "[Adaptar linhas de caracteres](#)"):



Ativar cancelamento de uma tarefa de impressão (através da linha de comando)

Se a marca de verificação estiver colocada, a tarefa de impressão - ao imprimir um arquivo por meio da linha de comando (consulte "Inicialização por meio da linha de comando") - pode ser cancelada por meio de uma caixa de diálogo.

Mostrar a tarefa de impressão (através da linha de comando)

Se a marca de verificação estiver colocada, a tarefa de impressão pode ser mostrada - ao imprimir um arquivo por meio da linha de comando (consulte "Inicialização por meio da linha de comando").

Ativar página de informação

Ao lado dos números de página é apresentada adicionalmente uma página informativa sobre o layout do tipo de marcador.

Integrar automaticamente novas imagens

Ao inserir um novo elemento de imagem, a imagem é automaticamente integrada e não fica ligada por meio de um caminho.

Ao exportar os arquivos do programa, todas as imagens de origem ficam automaticamente disponíveis.

Para retirar posteriormente imagens integradas de um arquivo, consulte o capítulo "[Exportar imagem a partir do arquivo](#)".

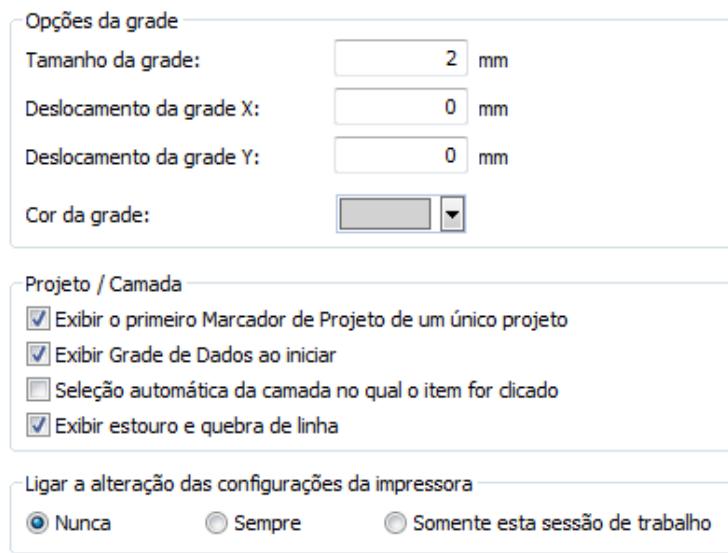
Página de separação quando da impressão sobre mangas termorretrácteis do tipo HSS

No caso de tarefas de impressão múltiplas sobre mangas termorretrácteis do tipo HSS é adicionada automaticamente uma página de separação (vazia).

Impressão rápida expandida

Se a marca de verificação estiver colocada, na impressão rápida é possível selecionar o número de cópias. Consulte o capítulo "[Impressão rápida](#)".

Ver



Opções da grelha

As definições disponíveis para a grelha (consulte o capítulo "[Menu Ver](#)").

Mostrar o primeiro marcador de projeto apenas de um projeto

Se o marcador de projeto possuir conteúdos iguais, exibe apenas o primeiro:

Exibir grelha de dados ao início

Ao abrir o programa, a grelha de dados é sempre exibida.

Seleção automática da camada na qual um item foi clicado

Se a marca de verificação estiver colocada, basta clicar no mouse para comutar da camada de projeto para a camada de marcador.

Caso contrário, é necessário recorrer à barra de ferramentas predefinida (consulte o capítulo "[As barras de ferramentas](#)").

Exibir excesso e quebra de linha

Os campos cujo conteúdo não possa ser apresentado na totalidade ou que contenham uma quebra de linha, são identificados como se segue (consulte o capítulo "[Passo 3: Rotular o marcador](#)"):

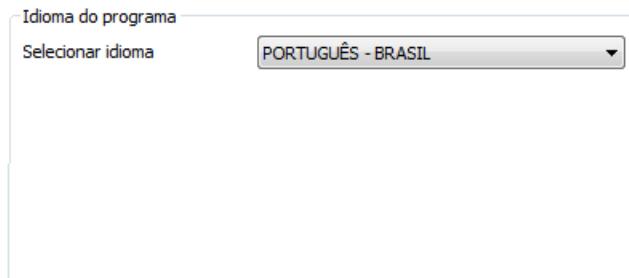
Ligar a alteração das definições da impressora

Define se o botão "Definições..." na caixa de diálogo de impressão é selecionável (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Abrir menu de impressão](#)").

Idioma do programa

Comutação do idioma do programa

Após a instalação do setup MUI (Multilingual User Interface), através do campo de seleção pode ser selecionado outro idioma do programa.



Se no campo de seleção não for selecionável outro idioma, será necessário instalar outros pacotes de idiomas através do setup.

Início do programa

Super Usuário*

Nome do super usuário: X

Você deve ser um administrador neste computador para realizar esta operação.

* É recomendado reiniciar o programa para aplicar as mudanças.

Opções de inicialização

Abrir Catálogo

Abrir Último Projeto

Exibir diálogo de Abrir Arquivo

Não abrir janelas

Super Usuário

Durante o setup, no campo "superutilizador" pode ser introduzido o nome de login de um utilizador. Todas as configurações de programa que este utilizador faça (configurar o caminho, medir impressoras etc.) serão incorporadas como configuração central para todos os outros utilizadores logados.

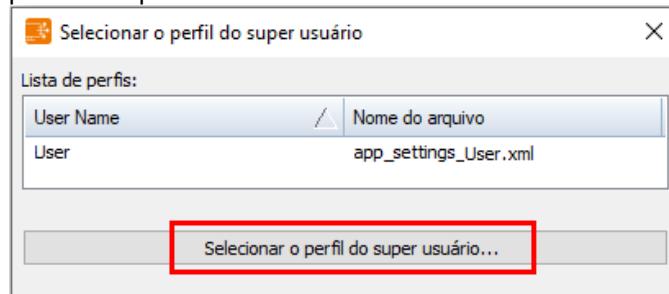
Configurações individuais de programa de todos os outros usuários:

- Idioma do programa
Consulte o capítulo „[Idioma do programa](#)“.

Através do botão pode ser selecionado um outro superutilizador.

Aviso: Você deve ser um administrador neste computador para realizar esta operação. Quando do arranque do programa, o processo é executado para cada utilizador.

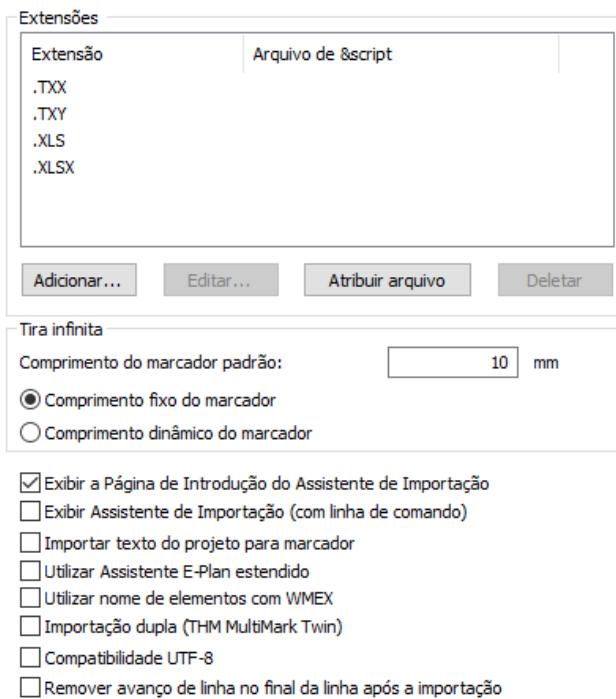
Note: Um perfil novo terá sempre de ser adicionado através do botão “Selecionar o perfil do super usuário...”.



Início do programa

Após o início do programa, controle aqui o comportamento.

Importar



Extensões dos arquivos

Aqui pode associar diferentes extensões dos arquivos a um arquivo de guião.

Ao abrir um arquivo através do programa (p.ex. através da linha de comando), o arquivo de guião é automaticamente executado.

Atribuir arquivo

Os arquivos podem ser abertos automaticamente pelo programa mediante um clique duplo com o mouse. Para isso é necessário adicionar à lista a extensão do arquivo (p.ºex. ".xls") e clicar no botão "Atribuir arquivo".

Todas as extensões de arquivos da lista ficam registradas no programa.

Tira infinita

Tiras infinitas, quando da abertura proveniente do catálogo, têm de continuar a ser especificadas através de mais uma caixa de diálogo. Consulte o capítulo „[Tiras infinitas](#)“.

Caso sejam selecionadas tiras infinitas em uma importação, esta caixa de diálogo adicional não poderá ser exibida. Em vez disso, para a importação serão utilizados como padrão os valores aqui exibidos. Consulte o capítulo „[Passo 3: Selecionar projeto e variante](#)“.

Mostrar a página de boas-vindas do Assistente de importação

Mostrar assistente de importação com XML

Os arquivos XML podem ser importados ou abertos por meio da linha de comando (consulte o capítulo „[Inicialização através da linha de comando](#)“).

Se a marca de verificação estiver colocada, ao abrir por meio da linha de comando é exibido o assistente de importação, caso contrário, a importação é controlada por meio

da configuração predefinida ou mediante um arquivo de guião (consulte o capítulo "[Importar arquivos](#)").

Importar texto do projeto para o marcador

Se a marca de verificação estiver colocada, os textos não são inseridos na camada de projeto, mas sim, nas zonas de marcador.

Utilizar o Assistente E-Plan alargado

Se a marca de verificação estiver colocada, ao importar arquivos WEx no assistente de importação, a página com os separadores também é exibida.

Por norma, os separadores nos arquivos WEx são fixos, não devendo ser alterados.

Utilizar nome de elementos com WMEX

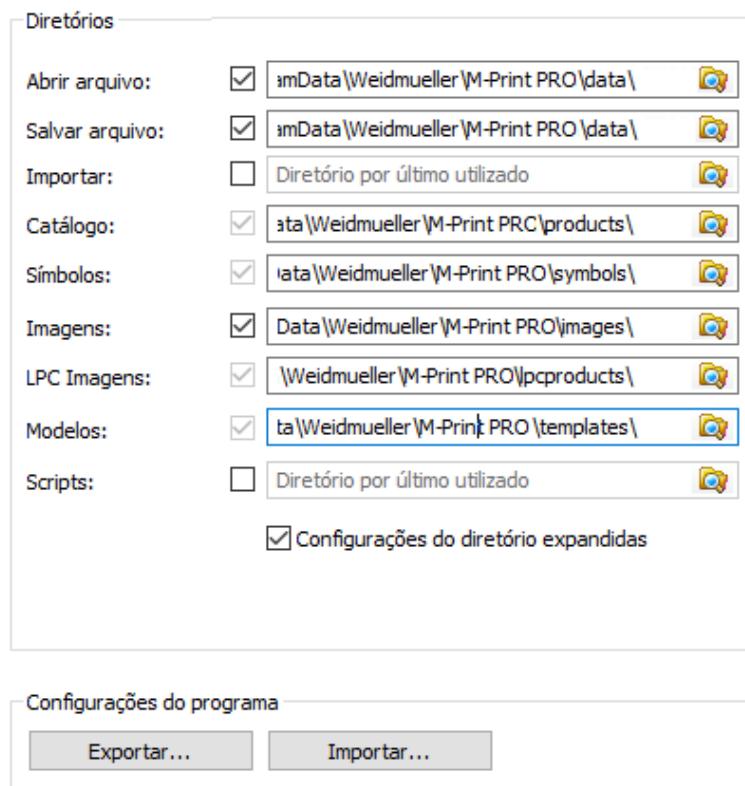
Se a marca de verificação estiver colocada, ao abrir arquivos *.wmex serão utilizados os nomes de elementos.

Importação dupla (THM MultiMark Twin) Se a marca de verificação estiver colocada, é possível importar para o lado da frente e para o verso.

Compatibilidade UTF-8

Codificação de caracteres ajustada, caso os caracteres especiais não sejam apresentados corretamente.

Diretório



Diretórios

As áreas apresentadas são procuradas por predefinição nos diretórios indicados.

O diretório „Imagens LPC“ só é válido para o modo LPC-Standalone. Consulte o capítulo „[Impressão LPC](#)“.

Configurações do diretório expandidas

Se a marca de verificação estiver colocada, podem ser desselecionados alguns caminhos padrão. Em vez deles, na área é utilizado o respectivo caminho por último empregue.

Configurações do programa

As definições do programa que foram alteradas podem ser guardadas (exportadas) e/ou carregadas (importadas).

Assim, as definições internas da empresa podem, por exemplo, ser configuradas uma vez e transferidas para outros postos de trabalho.

As definições do programa que permitem ser guardadas são, por exemplo

- [Atualizações](#)
- Deslocamento da grelha ao duplicar (consulte "[Ver](#)")
- [Numeração consecutiva](#) (últimos valores da caixa de diálogo)
- [Importar](#)
- Assistente de Importação (últimos valores da caixa de diálogo)
- Impressora atribuída a tipos de marcador (consulte "[Atribuir impressora a um tipo de](#)

[marcador](#)")

- Grupos de impressoras
- Valores predefinidos para os tipos de marcador
- Preferências de definições da impressora (p.ex. correção da impressora, deslize dependente do material, definições do tipo de marcador)

Administração

Transferir configurações da impressora
Transfere as configurações de um dispositivo de saída para um outro dispositivo compatível.

Transferir configurações da impressora...

Compartilhar configurações de impressão
Clique em "Compartilhar configurações de impressão" para compartilhar suas configurações atuais de impressão com outros usuários deste computador.

- Efetuar correção de impressora...
- Ajustar compartimento de material...
- Calibragem de impressora/plotter
- ...

Entretanto, os usuários podem decidir se querem ou não aceitar estas configurações.

Compartilhar configurações de impressão

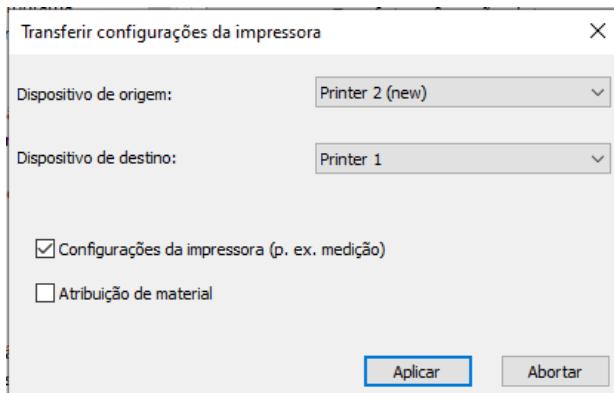
Proteger configurações da impressora
Senha antiga:

Nova senha:

Confirmar nova senha:

Transferir configurações da impressora

Transfere as configurações de um dispositivo de saída para um outro dispositivo compatível. Caso uma impressora deva ser substituída, as atribuições de material podem ser transferidas. Consulte o capítulo „[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)“.



Partilhar configurações de impressão
consulte o texto descritivo na caixa de diálogo.

Proteger definições de impressão

Para proteger as definições de impressão contra eventuais alterações, você pode criar uma senha.

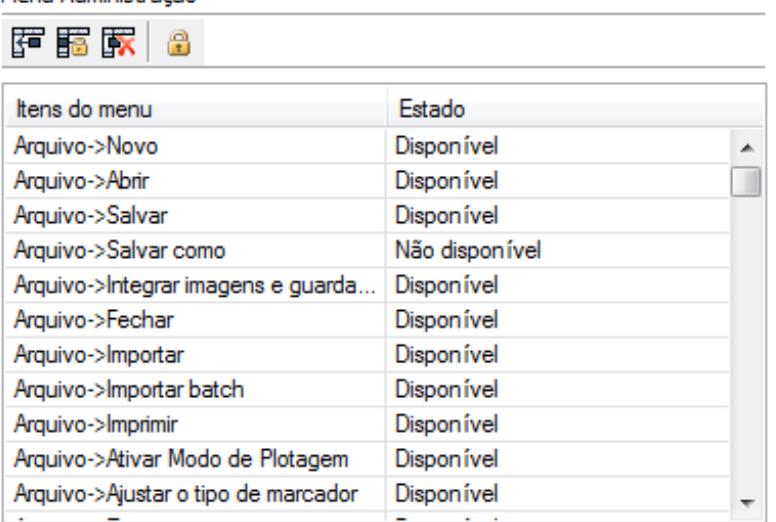
Antes de qualquer alteração dos valores da impressora, é solicitada uma palavra-chave.

Depois da instalação NÃO existe senha.

Menu Administração

Alguns itens de menu podem ser ocultados ou abertos com proteção por senha.

Menu Administração*



Itens do menu	Estado
Arquivo->Novo	Disponível
Arquivo->Abrir	Disponível
Arquivo->Salvar	Disponível
Arquivo->Salvar como	Não disponível
Arquivo->Integrar imagens e guarda...	Disponível
Arquivo->Fechar	Disponível
Arquivo->Importar	Disponível
Arquivo->Importar batch	Disponível
Arquivo->Imprimir	Disponível
Arquivo->Ativar Modo de Plotagem	Disponível
Arquivo->Ajustar o tipo de marcador	Disponível

* É recomendado reiniciar o programa para aplicar as mudanças.



Apresentar todos

Todos os itens de menu ficam visíveis e podem ser acedidos.



Proteger todos

Todos os itens de menu ficam visíveis mas apenas podem ser acedidos após a introdução de uma senha.



Ocultar todos

Todos os itens de menu ficam ocultos e não podem ser acedidos.



Definir senha

Abre uma caixa de diálogo para definir ou alterar uma senha.
Depois da instalação NÃO existe senha.

Aviso: Ao definir uma proteção por senha para alguns itens de menu, você deve também proteger o item de menu "Definições -> Opções" para que a senha não possa ser reposta sem a sua permissão.

Rapor senha

Clique em , digite a senha existente e deixe vazios os campos para a nova senha. Confirme a introdução com OK.

Estado

- Disponível: O item de menu é exibido.
Não disponível: O item de menu não é exibido.
Protegido: O item de menu é exibido mas só pode ser aberto após a introdução de uma senha.

Atualizações

Determinar as definições das atualizações.

Checar atualizações

Não verificar atualizações automaticamente
 Checar atualizações quando iniciar a aplicação
 Checar atualizações a cada:
1 Dias

Código de cores

Determinar o código de cores para os números de 0 a 9 (consulte também "[Código de cores](#)").

Dígitos do código de cor

	Fundo	Fonte
0	<input type="color" value="#000000"/>	<input type="color" value="#000000"/>
1	<input type="color" value="#800000"/>	<input type="color" value="#000000"/>
2	<input type="color" value="#FF0000"/>	<input type="color" value="#FF0000"/>
3	<input type="color" value="#FFA500"/>	<input type="color" value="#000000"/>
4	<input type="color" value="#FFFF00"/>	<input type="color" value="#000000"/>
5	<input type="color" value="#008000"/>	<input type="color" value="#000000"/>
6	<input type="color" value="#0000FF"/>	<input type="color" value="#000000"/>
7	<input type="color" value="#FF00FF"/>	<input type="color" value="#000000"/>
8	<input type="color" value="#808080"/>	<input type="color" value="#000000"/>
9	<input type="color" value="#FFFFFF"/>	<input type="color" value="#000000"/>

Campos

Definição das diferentes configurações de campo, p. ex. semana do calendário.

Configurações de número da semana

Primeira semana do ano: ISO 8601

Prefixo: Formato do calendário semanal: Sufixo:

WW / YY

Numeração de páginas

Ativar a numeração das páginas (MultiCards)

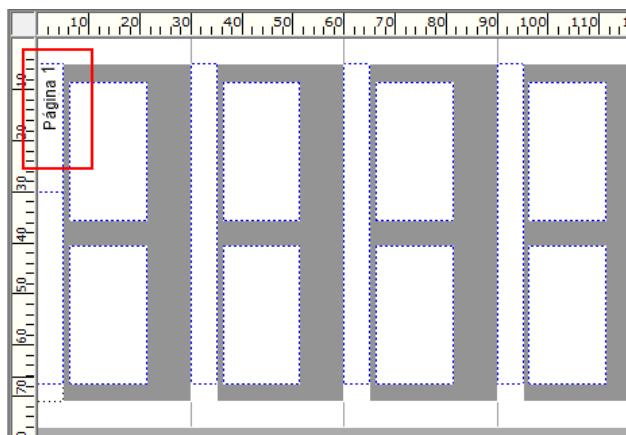
Formato: Página ### Página ### de ###

Posição: Primeiro identificador de projeto Qualquer identificador de projeto

Ativar a numeração das páginas (MultiCards)

No caso de novo material adicionado, é inserida uma numeração de páginas no plano livre. Isso aplica-se somente a MultiCards.

Exemplo:



Definições básicas

Definir as diversas definições básicas.

Duplicar	
Deslocamento X:	<input type="text" value="2"/> mm
Deslocamento Y:	<input type="text" value="2"/> mm
Incremento/decremento automático do valor	
Aumentar valor	<input type="text" value="1"/>
Decremento	<input type="text" value="1"/>

Duplicar

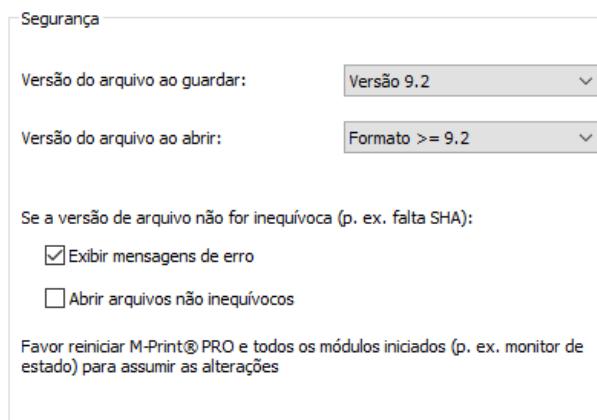
A medida de deslocamento (offset) do objeto duplicado (consulte o capítulo "[Menu Editar](#)").

Incrementar / Decrementar valor

Define o valor padrão para incrementar ou decrementar o valor (consulte o capítulo "[Incrementar e decrementar valor](#)").

Segurança

É possível ajustar os níveis de segurança para abrir e guardar os arquivos de programa.



Versão do arquivo ao guardar:

- Versão 9.2 – O mais elevado nível de segurança
Os arquivos são guardados da maneira seguinte:
 - com codificação AES ,
 - com SHA-Hash

Já não é possível a abertura destes arquivos em versões de programa inferiores a V 9.0.

- Versão 9.0 – Nível de segurança médio
Os arquivos são guardados da maneira seguinte:
 - com codificação AES

Já não é possível a abertura destes arquivos em versões de programa inferiores a V 9.0.

- Formato antigo — O mais baixo nível de segurança
Os arquivos são guardados da maneira seguinte:
 - Formato ZIP protegido por senha

Versão do arquivo ao abrir:

- Formato >= 9.2 — O mais elevado nível de segurança
Os arquivos podem ser abertos com as seguintes versões de programa:
 - Versão 9.2
 - ou versões mais atualizadas
- Formato >= 9.0 — Nível de segurança médio
Os arquivos podem ser abertos com as seguintes versões de programa:
 - Verzió 9.0, 9.2
 - ou versões mais atualizadas
- Todos os arquivos — O mais baixo nível de segurança
Todos os arquivos são abertos.



Os arquivos de programa podem ser convertidos entre as diferentes versões.
Consulte o capítulo „[Menu Extras](#)“.

Exibir mensagens de erro

Quando são abertos arquivos corrompidos é exibida uma mensagem de erro (p. ex. arquivos antigos ou arquivos manipulados com indicação SHA em falta ou errada).

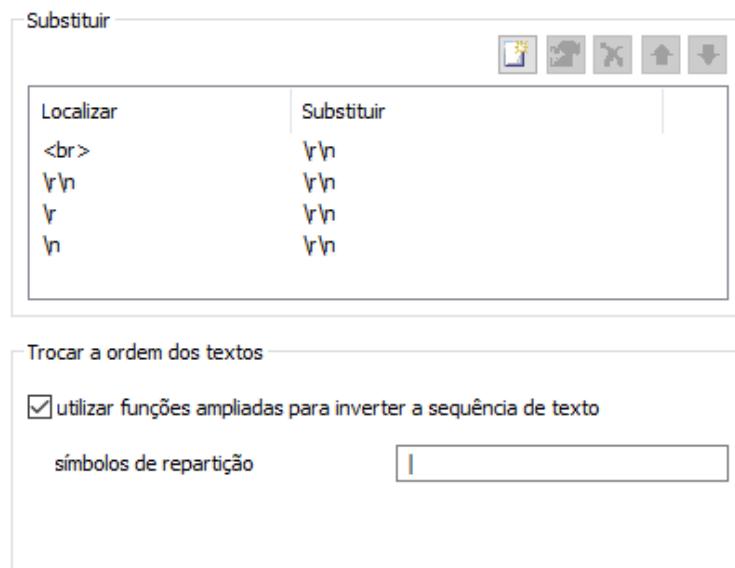
Abrir arquivos não inequívocos

Mesmo assim, arquivos não inequívocos podem ser abertos (por exemplo, se a fonte for conhecida).

Aviso: para alterar as configurações de segurança, é favor iniciar o software como “Administrador”. É necessário que os direitos de acesso (leitura/escrita) estejam disponíveis no seguinte diretório: „ProgramFiles\misc“

Substituições

Substituições de textos



Substituir

Inserir texto da área de transferência ou importar dados substitui os caracteres definidos nessa lista. A sequência de caracteres "\r\n" na coluna "Substituir" gera uma verdadeira quebra de linha (CRLF) no resultado da importação.

Trocá a ordem dos textos

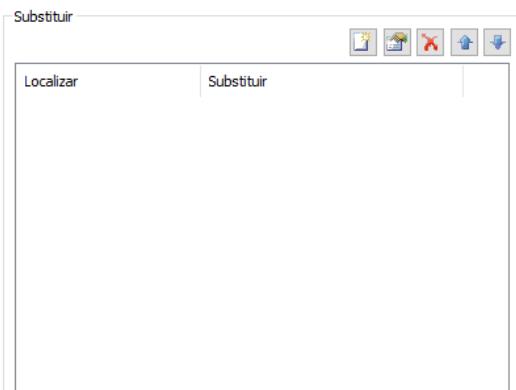
Ativar a função expandida para inverter a sequência de texto. Com base em um padrão de distribuição selecionável os textos são trocados na sequência. Consulte o capítulo „[Menu Inserir](#)“.

Os textos são trocados somente no primeiro padrão de distribuição encontrado.

Exemplo: símbolos de repartição "|"



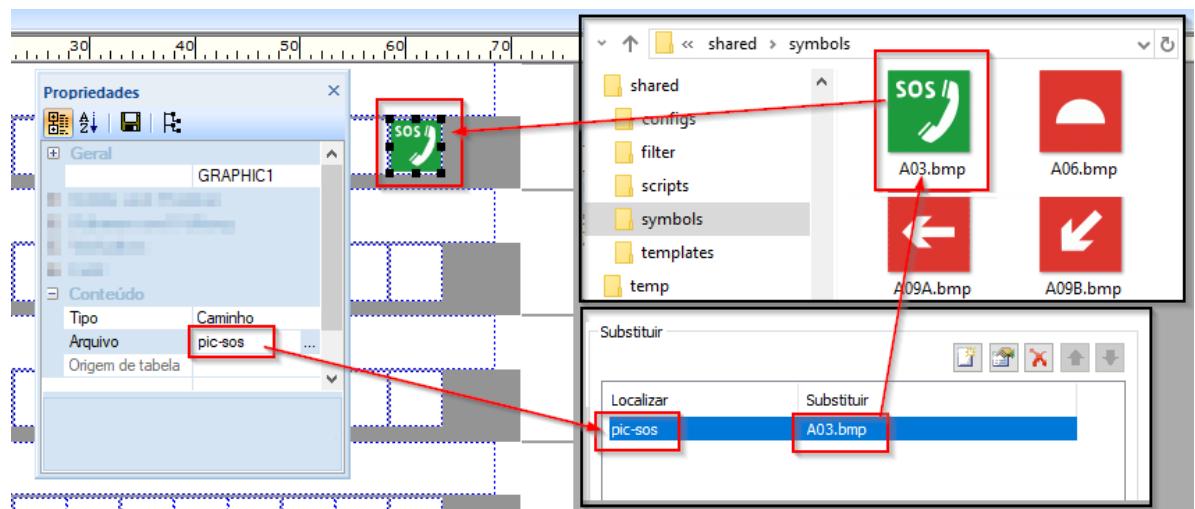
Colocações de imagens



Integrar imagens substituídas

Quando da colocação da imagem é introduzido um caminho de imagem num objeto de imagem. Se a imagem se encontrar no diretório padrão dos símbolos (vide "[Diretório](#)"), é suficiente colocar o nome do arquivo.

Exemplo:



Registro

Conectar o registro para este módulo

Arquivo de registro: 

Grau de registro:

Duração:  Dia(s)

Favor reiniciar M-Print® PRO para assumir as alterações

É possível a configuração da função de registro para os seguintes módulos:

- M-Print® PRO
- Monitor de estado
- Monitor de estado de assistência
- LPC-Tool

Duração

Para minimizar o tamanho do arquivo, dados com datas mais antigas são apagados do arquivo de registro.

Definições padrão dos elementos

Através das definições padrão dos elementos, é possível definir determinadas propriedades para a criação dos elementos (p. ex. campo de texto, retângulo, imagem, código de barras). Estas definições ficam guardadas localmente no computador.

Fonte

Fonte: (Padrão)

Tamanho: (Padrão)

Cor da fonte: (Padrão)

Negrito: (Padrão)

Itálico: (Padrão)

Sublinhado: (Padrão)

Riscado: (Padrão)

Pré-Visualização

AaBbCcDd1234

Utilizar Fonte da Configuração

* É recomendado reiniciar o programa para aplicar as mudanças.

Fonte:

seleccione aqui a fonte que deverá ser utilizada como fonte predefinida ao adicionar novos tipos de marcador a um projeto. Deste modo, as fontes guardadas nos arquivos de configuração não são utilizadas.

Esta configuração é utilizada apenas depois de reiniciar o programa.

Utilizar fonte de configuração

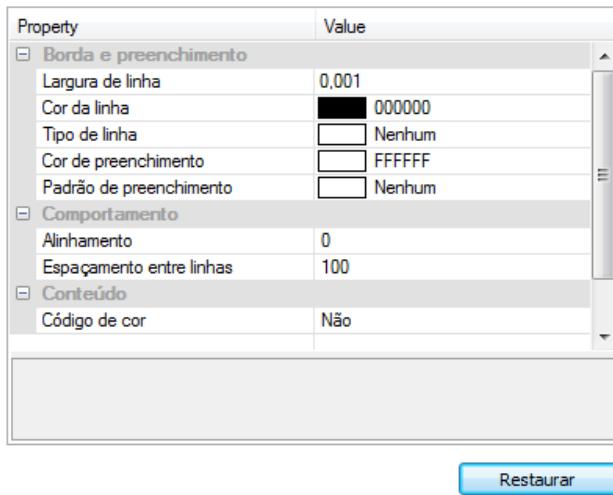
Restaura a fonte selecionada através de "Fonte".

Depois, são utilizadas as respectivas fontes dos tipos de marcador adicionados.

Esta configuração é utilizada apenas depois de reiniciar o programa.

Elementos

Os diversos elementos (p. ex. campo de texto, rectângulo, imagem, código de barras) possuem diferentes características que podem ser alteradas nas suas propriedades predefinidas. Em regra, são propriedades como a espessura da linha ou as propriedades de linha ou preenchimento.



Restaurar

Os ajustes das propriedades predefinidas estão disponíveis para todos os elementos recentemente adicionados após a alteração e a confirmação. Não é necessária uma reinicialização.

Repor

Repõe a propriedade predefinida do elemento selecionado para o estado original.

No código de barras existe a possibilidade de adaptar automaticamente a distância interior quando o tipo de marcador é alterado.

Adaptação automática da distância interior ao alterar o tipo de marcador

Distância interna mínima: mm



As propriedades padrão dos elementos são lidas a partir dos arquivos de produto do catálogo de produtos no estado de fornecimento. Estes valores de produto podem ser diferentes dos exibidos nesta caixa de diálogo. Apenas se os valores forem alterados e gravados através desta caixa de diálogo Opções é que têm prioridade durante a apresentação dos elementos.

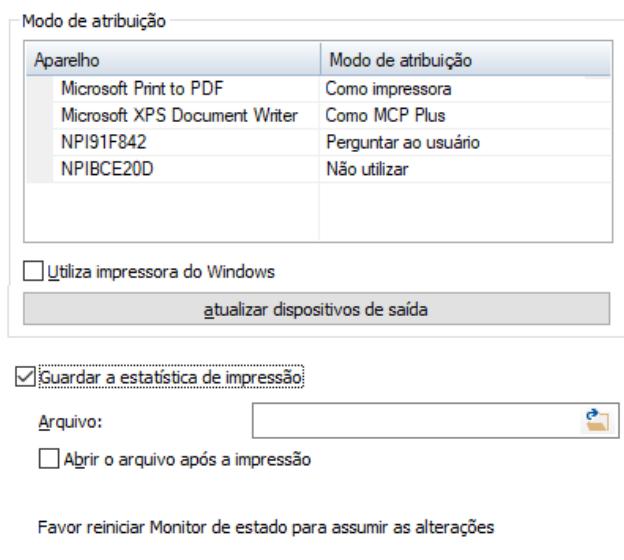
Dispositivos de saída

Normalmente, tem de atribuir uma impressora ou uma plotter a cada tipo de marcador.

Modo de atribuição

A lista apresentada exibe uma atribuição entre as impressoras conectadas e o tipo com o qual a impressora é utilizada:

- Como impressora
O aparelho é mapeado como impressora, sempre que a caixa de diálogo de impressão "Mapa" estiver selecionada.
- Como plotter
O aparelho é mapeado como plotter, sempre que a caixa de diálogo de impressão "Mapa" estiver selecionada.
- Perguntar ao usuário
Em cada mapeamento deste aparelho é apresentada a caixa de diálogo "Mapear impressora".
- Não utilizar



Utiliza impressora do Windows

Com esta opção são exibidas todas as impressoras de sistema do sistema operacional e oferecidas na caixa de diálogo de impressão para serem selecionadas. De resto, a lista só contém impressoras de uso interno.

Guardar a estatística de impressão

Ativar esta opção para guardar um protocolo de impressão. Cada impressão amplia o arquivo de registro.

Também no monitor de estado é possível visualizar este arquivo de registro. Consulte o capítulo „[Tarefas de impressão Monitor de estado](#)“.

Exemplo:

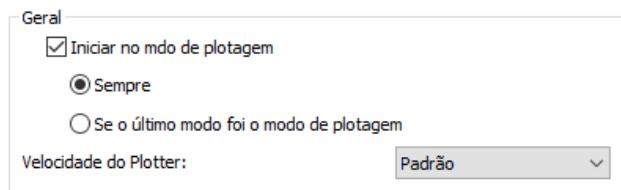
Position	Order No. Blank	Variant Name	Marker Type Title	Page Count	Number Of Markers	Custom Order No. Custom Print	Weidmueller Order No. Custom Print	Output Device	Output Date
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000		08.12.2021 13:50
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000		08.12.2021 13:51
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000	1	08.12.2021 13:50
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000	1	08.12.2021 13:51
1	1876590000	CC 15/17 K MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
2	1266120000	CC DIA 30/3.5 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
3	1856700000	ESG 10/17 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
4	1877590000	SM 22/22 K MC NE SI	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
5	1323750000	SM DIA 60-22 K MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
6	1016030000	DMC 12/27 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
7	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
8	1046340000	DEK 5/6.5 PLUS MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
9	1609880000	WS 15/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
10	1927510000	WS 12/5 PLUS MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03

Plotter

Configurações das plotter conectadas.

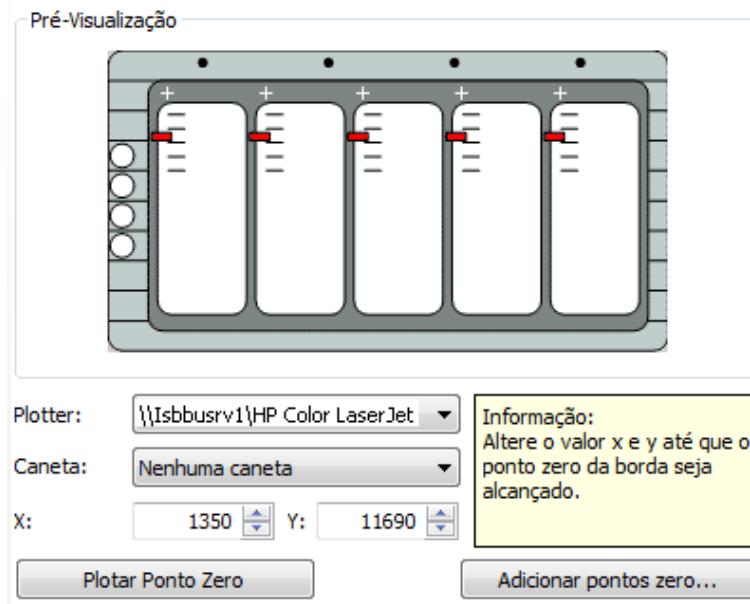
Geral

Definições gerais para o modo de plotter e para a velocidade da plotter.



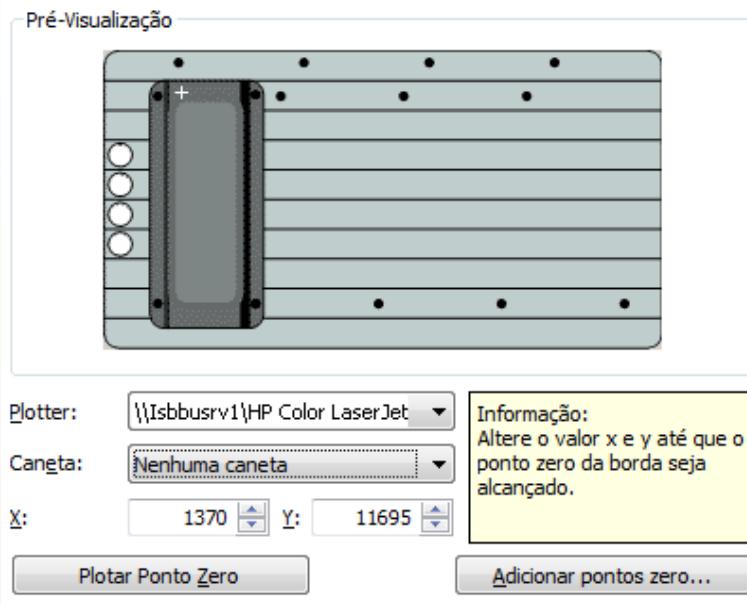
Fixação do MultiCard

Definições da plotter para MultiCards.



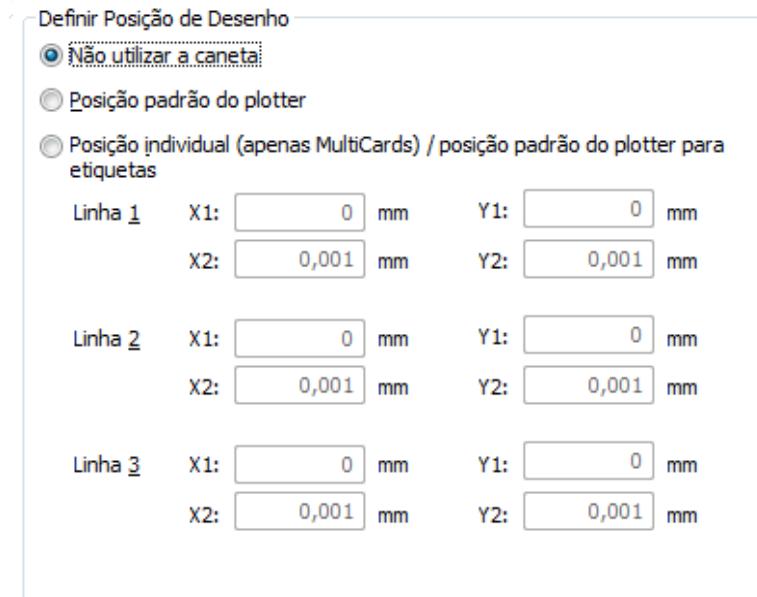
Fixação SF 4-6

Definições da plotter para tiragens SlimFix para aceitar os tamanhos 4-6.



Preparar caneta

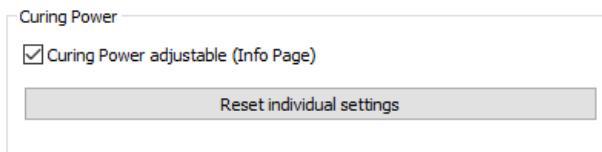
Opções de inicialização para a caneta da plotter.



PrintJet MINI

Geral

Configurar as opções de impressão para a PrintJet MINI selecionada.



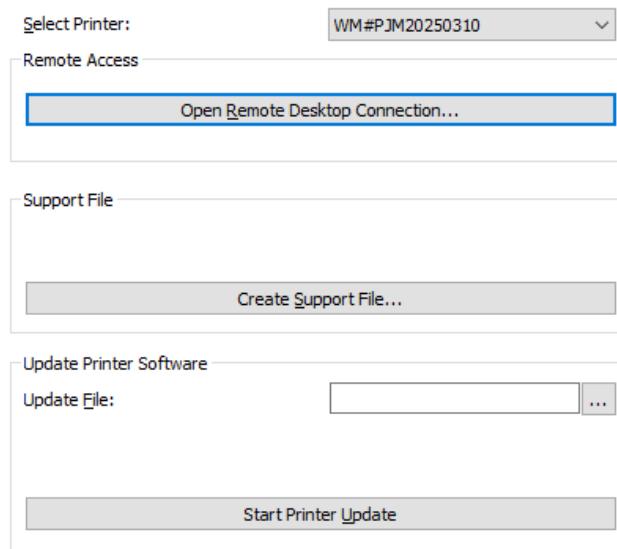
Indicações gerais:

Existem várias possibilidades para definir a qualidade de impressão da PrintJet MINI:

1. Por meio do arquivo de produto (consulte "[Adicionar produto](#)")
A configuração básica é realizada por meio do arquivo de produto fornecido (*.mcf)
2. Sobre os níveis de aquecimento ajustáveis.
Coloque uma marca de verificação em "Nível de aquecimento ajustável (página de informação)" e confirme as definições da caixa de diálogo Opções.
Abra um produto e atribua uma impressora PrintJet MINI (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)").
Comute para a página de informação (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[A página de informação](#)").

Administração

Administração da PrintJet MINI.



Acesso remoto

Selecione uma impressora PrintJet MINI conectada e clique em "abrir a conexão Remote Desktop ...", a fim de conectar a impressora ao computador.

Arquivo de suporte

O arquivo de suporte contém informações sobre a versão instalada do programa. Em caso de problemas, ele serve de ajuda MINI o suporte.

Selecione uma impressora PrintJet MINI conectada e clique em "criar um arquivo de suporte ...", a fim de criar o arquivo de suporte.

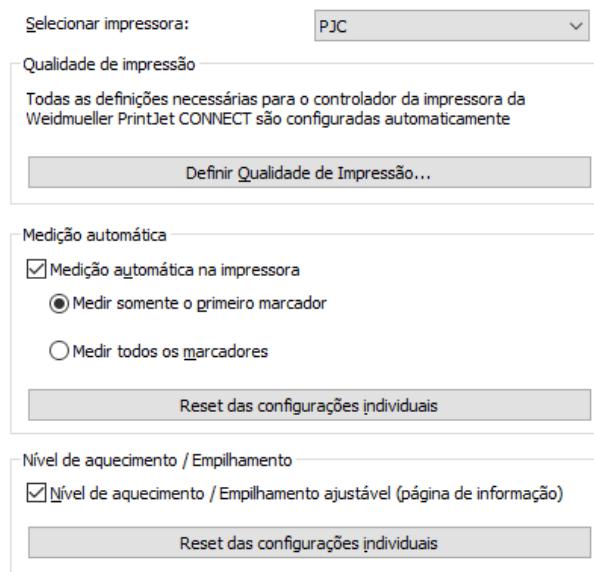
Atualizar o software da impressora

Para atualizar o software da impressora, clique no botão "Iniciar atualização da impressora".

PrintJet CONNECT

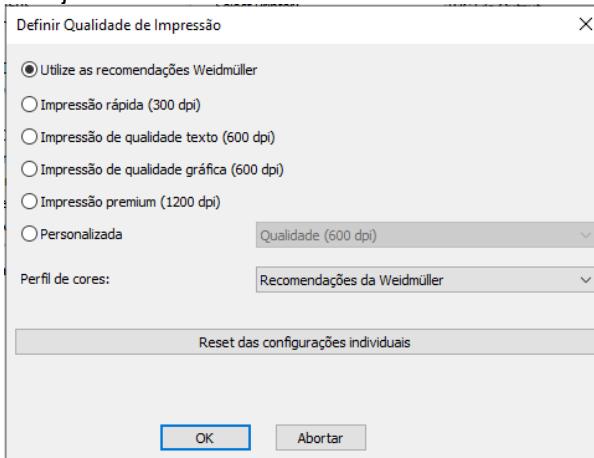
Geral

Configurar as opções de impressão para a PrintJet CONNECT selecionada.



Selecionar qualidade de impressão

Para ajustar a qualidade de impressão da PrintJet CONNECT, na caixa de diálogo Opções clique no botão "selecionar qualidade de impressão..." e selecione a qualidade de impressão desejada.



Personalizada

Por motivos de compatibilidade, para versões mais antigas de firmware da impressora ainda é possível selecionar as possibilidades de configuração antigas.

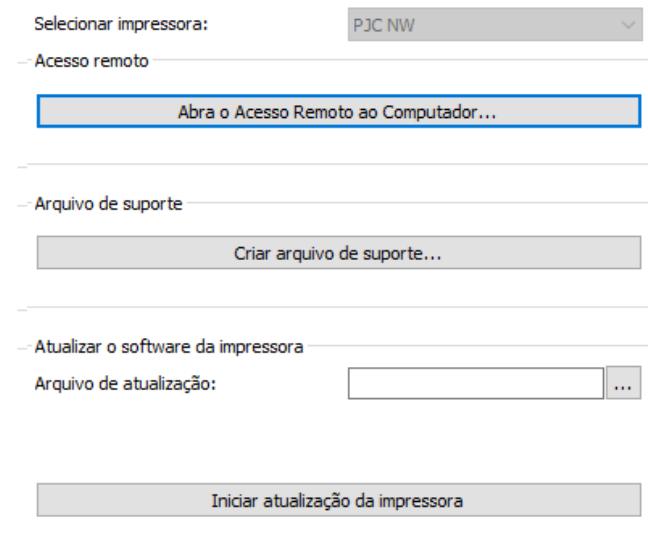
Indicações gerais:

Existem várias possibilidades para definir a qualidade de impressão da PrintJet **CONNECT**:

3. Por meio do arquivo de produto (consulte "[Adicionar produto](#)")
A configuração básica é realizada por meio do arquivo de produto fornecido (*.mcf)
4. Por meio da configuração na caixa de diálogo Opções (consulte "[PrintJet CONNECT](#)")
Esta configuração é válida de modo geral para todos os produtos e substitui as preconfigurações dos arquivos de produto.
5. Através da configuração na página de informação do produto (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[A página de informação](#)").
Esta definição é válida para uma variante de produto e substitui as definições do arquivo de produto e a definição da caixa de diálogo Opções.
6. Sobre os níveis de aquecimento ajustáveis.
Coloque uma marca de verificação em "Nível de aquecimento ajustável (página de informação)" e confirme as definições da caixa de diálogo Opções.
Abra um produto e atribua uma impressora PrintJet **CONNECT** (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)").
Comute para a página de informação (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[A página de informação](#)").

Administração

Administração da PrintJet CONNECT.



Acesso remoto

Selecione uma impressora PrintJet CONNECT conectada e clique em "abrir a conexão Remote Desktop ...", a fim de conectar a impressora ao computador.

Arquivo de suporte

O arquivo de suporte contém informações sobre a versão instalada do programa. Em caso de problemas, ele serve de ajuda CONNECT o suporte.

Selecione uma impressora PrintJet CONNECT conectada e clique em "criar um arquivo de suporte ...", a fim de criar o arquivo de suporte.

Atualizar o software da impressora

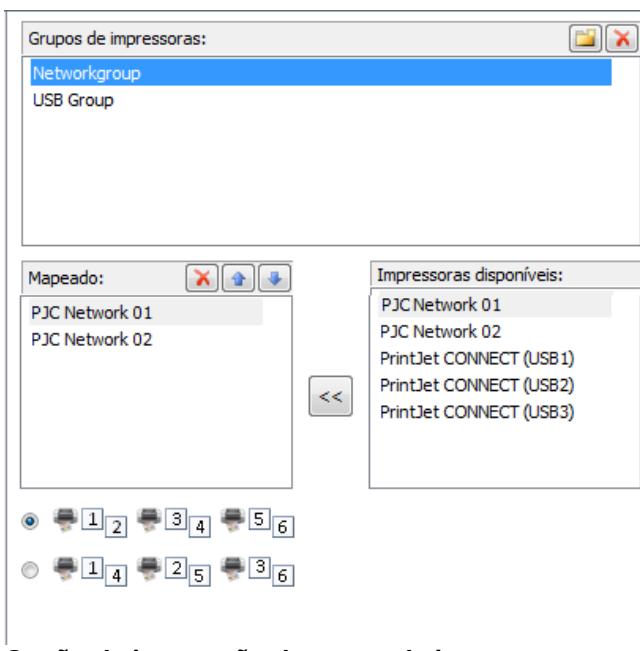
Para atualizar o software da impressora, clique no botão "Iniciar atualização da impressora".

Grupos de impressoras PJC

As impressoras disponíveis podem ser reunidas num grupo de impressoras. São suportadas as seguintes impressoras: PrintJet CONNECT

Estes grupos de impressoras podem ser atribuídas a um material na caixa de diálogo de impressão. Consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".

Quando da preparação da tarefa de impressão, as diversas páginas de impressão, em função da opção selecionada, são distribuídas por todas as impressoras disponíveis do grupo de impressoras.



Opção de impressão do grupo de impressoras

Impressão serial:

o número de páginas de impressão por material é dividido pelo número de impressoras e atribuído a elas. (1-2; 3-4; 5-6)

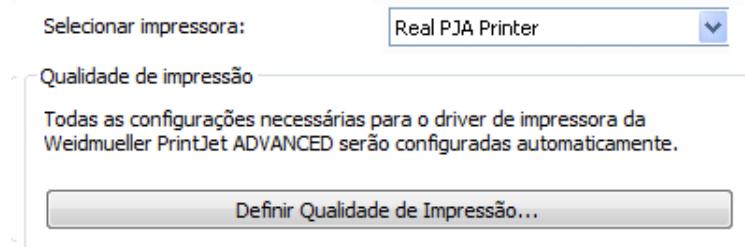
Impressão paralela:

as páginas de impressão de um material são conduzidas individualmente à respectiva impressora seguinte do grupo de impressoras: (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet ADVANCED

Geral

Configurar as opções de impressão para a PrintJet ADVANCED selecionada.

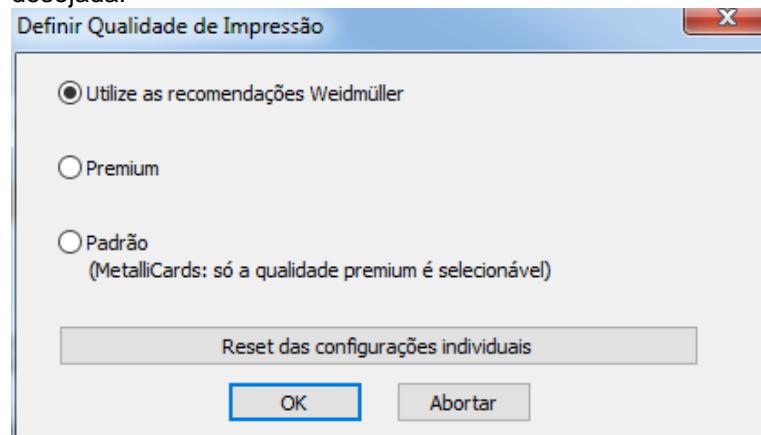


Definição de calor ajustável (página de informação)

Mostrar monitor de status com saída na impressora

Selecionar qualidade de impressão

Para ajustar a qualidade de impressão da PrintJet ADVANCED, na caixa de diálogo Opções clique no botão "selecionar qualidade de impressão..." e selecione a qualidade de impressão desejada.



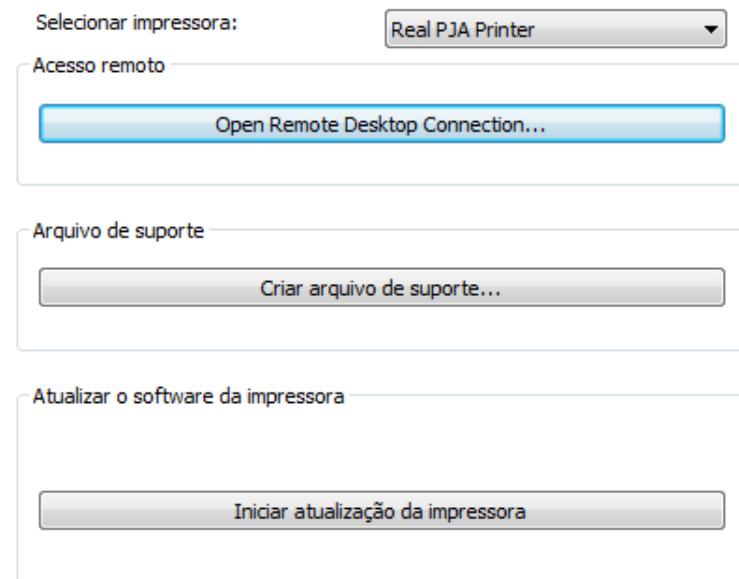
Indicações gerais:

Existem várias possibilidades para definir a qualidade de impressão da PrintJet **ADVANCED**:

1. Por meio do arquivo de produto (consulte "[Adicionar produto](#)")
A configuração básica é realizada por meio do arquivo de produto fornecido (*.mcf)
2. Por meio da configuração na caixa de diálogo Opções (consulte "[PrintJet ADVANCED](#)")
Esta configuração é válida de modo geral para todos os produtos e substitui as preconfigurações dos arquivos de produto.
3. Através da configuração na página de informação do produto (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[A página de informação](#)").
Esta definição é válida para uma variante de produto e substitui as definições do arquivo de produto e a definição da caixa de diálogo Opções.
4. Sobre os níveis de aquecimento ajustáveis.
Coloque uma marca de verificação em "Nível de aquecimento ajustável (página de informação)" e confirme as definições da caixa de diálogo Opções.
Abra um produto e atribua uma impressora PrintJet **ADVANCED** (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)").
Comute para a página de informação (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[A página de informação](#)").

Administração

Administração da PrintJet ADVANCED.



Acesso remoto

Selecione uma impressora PrintJet ADVANCED conectada e clique em "abrir a conexão Remote Desktop ...", a fim de conectar a impressora ao computador.

Arquivo de suporte

O arquivo de suporte contém informações sobre a versão instalada do programa. Em caso de problemas, ele serve de ajuda para o suporte.

Selecione uma impressora PrintJet ADVANCED conectada e clique em "criar um arquivo de suporte ...", a fim de criar o arquivo de suporte.

Atualizar o software da impressora

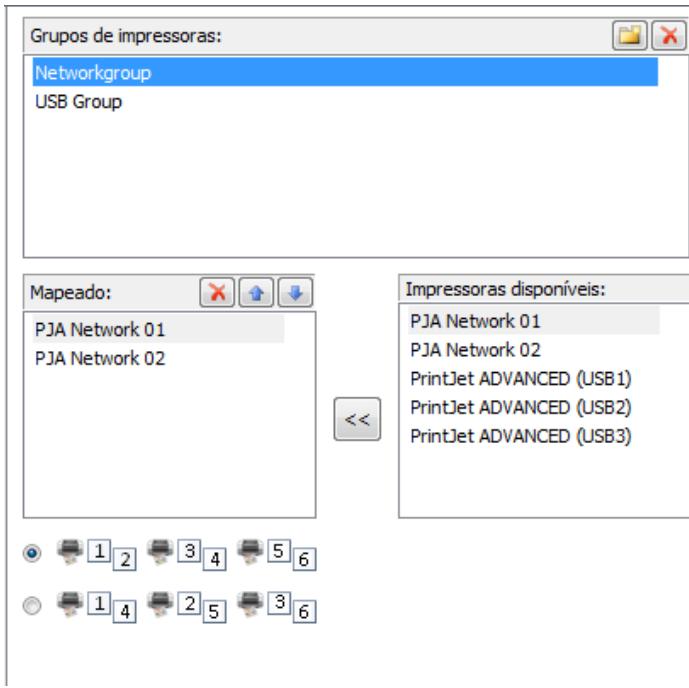
Para atualizar o software da impressora, clique no botão "Iniciar atualização da impressora".

Grupos de impressoras PJA

As impressoras disponíveis podem ser reunidas num grupo de impressoras. São suportadas as seguintes impressoras: PrintJet **ADVANCED**

Estes grupos de impressoras podem ser atribuídas a um material na caixa de diálogo de impressão. Consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".

Quando da preparação da tarefa de impressão, as diversas páginas de impressão, em função da opção selecionada, são distribuídas por todas as impressoras disponíveis do grupo de impressoras.



Opção de impressão do grupo de impressoras

Impressão serial:

o número de páginas de impressão por material é dividido pelo número de impressoras e atribuído a elas. (1-2; 3-4; 5-6)

Impressão paralela:

as páginas de impressão de um material são conduzidas individualmente à respectiva impressora seguinte do grupo de impressoras: (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet PRO

Geral

Configurar as opções de impressão para a PrintJet PRO (consulte também o manual PrintJet PRO).

~ Geral

Selecionar impressora:

GelSprinter GX 3000/3050N

Propriedades do driver da impressora

Todas as configurações necessárias para o driver de impressora da Weidmüller PrintJet PRO serão configurados automaticamente.

[Executar configuração do driver da impressora](#)

Todas as configurações de driver da impressora retornarão às configurações padrão.

[Restaurar configurações do driver da impressora](#)

Limpeza

Iniciar o processo de limpeza para a PrintJet PRO.

Limpeza

Selecionar impressora:

GelSprinter GX 3000/3050N

Tipo de limpeza 1: Limpeza de Cabeçote

Limpa o cabeçote da impressora quando as cores estiverem borradas.

Cabeçote 1 (M, Y)

Cabeçote 2 (K, C)

Executar limpeza de cabeçote

Tipo de limpeza 2: Limpeza total

Limpeza total dos cabeçotes da impressora. Consome mais tinta que a limpeza de cabeçote.

Cabeçote 1 (M, Y)

Cabeçote da Impressora 2 (K, C)

Executar limpeza total



Tenha em conta que a descarga da cabeça consome mais tinta do que a limpeza de cabeça.

Configuração atual

Visualização da configuração atual da impressora.

Configuração atual

Selecionar impressora:

GelSprinter GX 3000/3050N

Modo de impressão

Impressão colorida

Slot com tinta preta:

Slot K

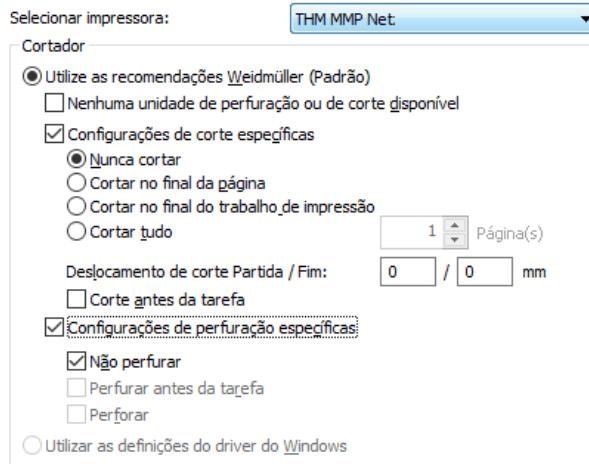
Qualidade de impressão:

Qualidade da impressão

Impressoras THM

Geral

Configurar as opções de impressão para a impressora selecionada. São suportadas as seguintes impressoras: THM Plus S, THM TwinMark, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M



Aplicar as recomendações Weidmüller (padrão)

São utilizadas as definições padrão definidas pelo fabricante para o material utilizado (p. ex. corte, perfuração, alinhamento, velocidade de impressão, tipo de sensor).

As seguintes opções substituem as definições padrão do fabricante somente na respectiva função.

Utilizar as definições do controlador do Windows

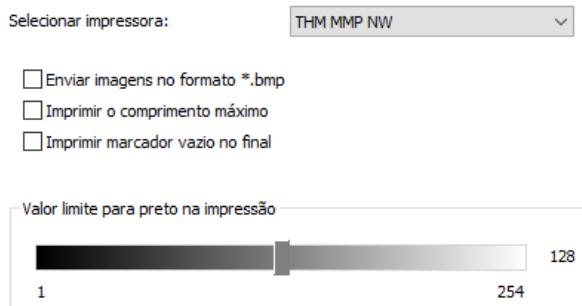
São utilizadas as definições do controlador da impressora (não disponível para THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M).



Alguns parâmetros também podem ser definidos através da página de informação do material (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo ["A página de informação"](#)).

Ampliado

Configurações expandidas das impressoras THM.



Enviar imagens no formato *.bmp

Em vez do formato de imagem *.png, as imagens são enviadas à impressora no formato *.bmp.

Imprimir o comprimento máximo

Marcadores podem ser enviados à impressora de forma reunida em vez de ser individual.



Entre os marcadores reunidos não é possível cortar ou perfurar.

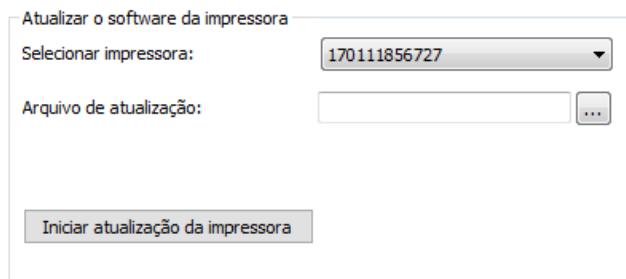
Imprimir marcador vazio no final No caso de alguns materiais infinitos, no final marcadores vazios não são enviados à impressora. Escolha esta opção para que marcadores vazios sejam enviados à impressora.

Valor limite para preto na impressão Define o valor a partir do qual uma cor é reconhecida como preto e, por isso, é impressa.

- Padrão: 128
- Quanto melhor for o valor limite, mais tons de cor claros serão impressos em preto.

Administração

Gestão das impressoras THM.



- Alimentação de material para terminal markers
- Otimização dupla da impressão (só THM MultiMark Twin)
- Impressão idêntica na frente e no verso (apenas THM MultiMark Twin)

Atualizar o software da impressora

Para atualizar o software da impressora (p. e. firmware)

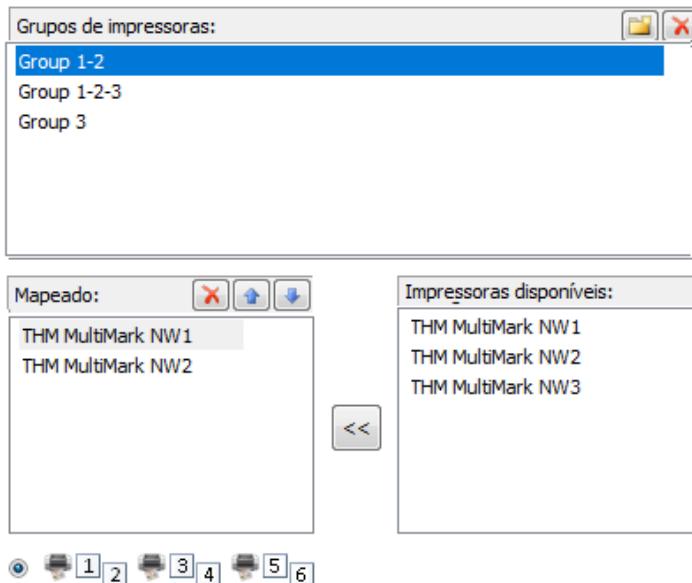
- selecione uma impressora,
- selecione um arquivo de atualização e
- clique no botão "Iniciar atualização da impressora".

Grupos de impressoras THM

As impressoras disponíveis podem ser reunidas num grupo de impressoras. São suportadas as seguintes impressoras: THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

Estes grupos de impressoras podem ser atribuídas a um material na caixa de diálogo de impressão. Consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".

Quando da preparação da tarefa de impressão, as diversas páginas de impressão, em função da opção selecionada, são distribuídas por todas as impressoras disponíveis do grupo de impressoras.



Opção de impressão do grupo de impressoras

Impressão serial:

o número de páginas de impressão por material é dividido pelo número de impressoras e atribuído a elas. (1-2; 3-4; 5-6)

Impressão alternativa

Atribuição de um material para uma impressora alternativa.

Utilizado para a criação de um arquivo de impressão para a LPC-Tool. Consulte o capítulo „[Impressão LPC](#)“.

São suportadas as seguintes impressoras: THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

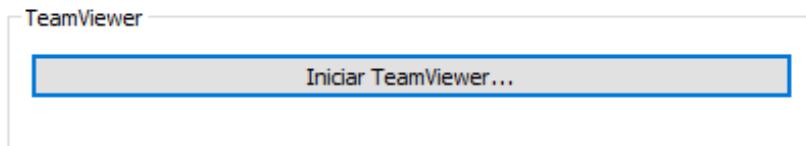
Utilizar impressão alternativa



Produto	Dispositivo alternativo
ESG-LP 6/17 MM WS	THM MultiMark

Support

Geral



TeamViewer

Oferece a possibilidade de iniciar o TeamViewer.

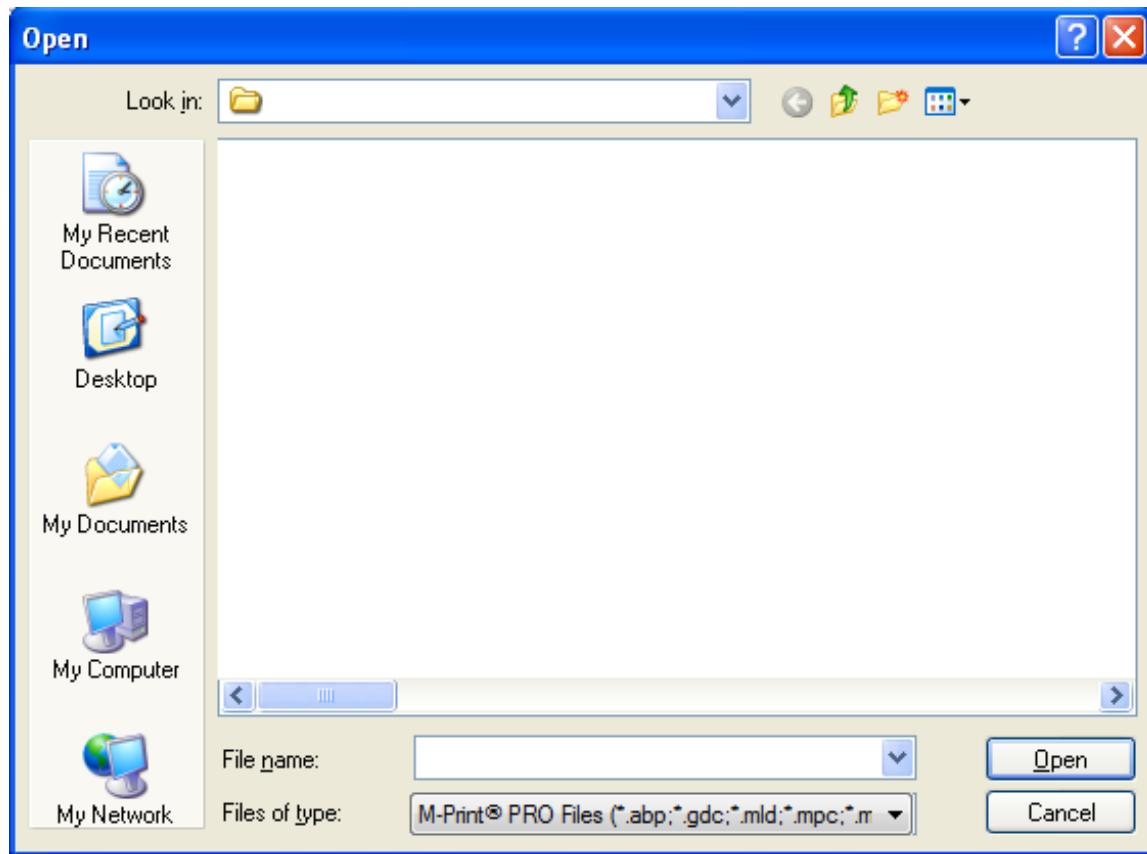
Abrir outro tipo de arquivos

Abrir outro tipo de arquivos

Neste capítulo é descrito como abrir um arquivo que foi criado sem utilizar o programa (outro tipo de arquivos).

- Selecione o item de menu **Arquivo > Abrir**.

O programa exibe a janela "Abrir", na qual figuram todos os arquivos existentes:



selecione um dos seguintes tipos de arquivo:

*.abp	Documento M-Print
*.gdc	Documento M-Print
*.mld	Documento M-Label
*.mpc	arquivo de projeto (Content File)
*.mpo	arquivo de encomenda (Order File)
*.mpt	arquivo modelo (Template)
*.rde	arquivo de exportação Raildesigner
*.tmf	Documento M-Comm
*.wmex	Arquivo de exportação Weidmueller
*.txx	
*.txy	
*.xls; *.xlsx	Microsoft® Excel® Worksheet

*.xmt
*.txt

É possível uma seleção múltipla de arquivos
É possível uma seleção múltipla de arquivos

São enumerados todos os arquivos existentes que pertencem ao tipo de arquivo selecionado.

- Selecione o arquivo que pretende abrir e aperte o botão **Abrir**.

Se o tipo de marcador não for localizado no catálogo, a tela exibe uma mensagem:

O Tipo de Marcador requerido não está disponível.
Escolha um produto do catálogo.

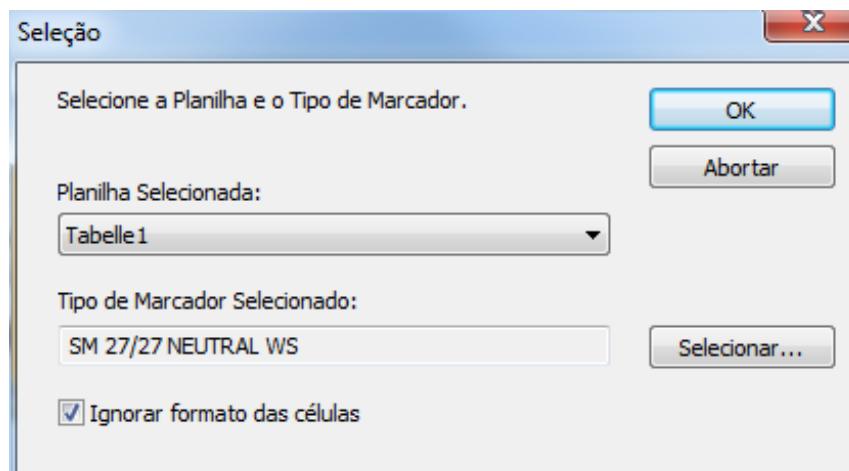
- Selecione o tipo de marcador e confirme a seleção com **OK**.

Os dados são inseridos no marcador.

- i** Se, ao realizar uma seleção múltipla, for utilizado um tipo de arquivo não suportado, é aberto apenas o primeiro arquivo da seleção.

Arquivos Excel

Quando são abertos arquivos Excel, é exibida uma caixa de diálogo adicional.



Aqui é possível selecionar a planilha a ser aberta, o tipo de marcador e a transferência dos formatos de células (desde que suportados pelo programa).

- i** Os dados do arquivo Excel só são exibidos a partir da segunda linha.
Uma outra possibilidade de exibir os dados de um arquivo Excel consiste em fazer uma importação (consulte o capítulo "[Importação Excel](#)").

Inicialização através da linha de comando

Introdução

O programa pode ser aberto através da linha de comando (solicitação de introduções).

Os parâmetros para a inicialização são obtidos através da introdução do caminho do arquivo do programa seguido do parâmetro "?".

Parâmetros de inicialização exe

Abrir ou imprimir um arquivo

```
MPrintPRO.exe [-p] "datei (*.gdc|*.mld|*.mpc|*.mpo|*.mpo2|*.mpt|*.rde|*.tmf|*.txx|*.txy|*.bis)"
```



Ao utilizar o parâmetro de impressão "-p", a tarefa de impressão pode ser cancelada mediante uma caixa de diálogo.
Se a caixa de diálogo não for exibida, consulte a opção "Nyomtatási megbízás megszakítás (parancsorról) bekapcsolása" na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "[A caixa de diálogo Opções](#)").
Caso contrário, a janela do programa não será mais exibida.

Importar ou imprimir um arquivo

```
MPrintPRO.exe "nomearquivo" [-p] [-filtroimportação:"nomearquivoscript (*.mis)"]  
[-MatNo:númeromaterial] [-Fallback:númeromaterial]
```

```
MPrintPRO.exe "nomearquivo" [-p] [-filtroimportação:CSV | WTXT | WE | VK | XML]  
[-MatNo:númeromaterial] [-Fallback:númeromaterial]
```



Ao utilizar o parâmetro de impressão "-p", a tarefa de impressão pode ser cancelada mediante uma caixa de diálogo (após a abertura do programa).
Se a caixa de diálogo não for exibida, consulte a opção "Exibir todas as mensagens ocultas" na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "[A caixa de diálogo Opções](#)").

Conversor dos parâmetros de inicialização

A conversão da importação pode ser controlada através da linha de comando (consulte o capítulo "[Conversor](#)").

Parâmetros do conversor QLS

-input:<Path to file>\<Inputfile>

Este atributo é obrigatório

-output:<Path to file>\<Outputfile>

Facultativo.

Se o arquivo de saída = arquivo de entrada, então é adicionado ao arquivo de saída a extensão ".convert".

Caso não seja efetuada qualquer indicação, é assumido o nome do arquivo de entrada e acrescenta-se a extensão ".convert".

-separator:<separator>

Facultativo, mas somente 1 carácter.
Predefinido é o ponto e vírgula.
Sem whitespaces
(espaços em branco)
Exceto TAB

-start:<start>

Facultativo

Primeira linha de importação;

Predefinido é 1

-end:<ende>

Facultativo

Última linha de importação;

Predefinido é 0 (significa até ao final)

-concat:<concat>

Facultativo

Predefinido é 2

Não pode ficar menor do que 2

-ignore

Facultativo

Quando indicado, as linhas em branco são ignoradas

-?

!Atenção!! Se este parâmetro for indicado, todos os outros parâmetros são ignorados e apenas se utiliza "Usage".

Exemplo:

1. "C:\qlsconverter.exe" -? -> Enumera todos os parâmetros
2. "C:\qlsconverter.exe" -input:"C:\qls\testbasis_cmd.csv"

Cria o arquivo "C:\qls\testbasis_cmd.csv.convert"

Parâmetros do conversor TNV

-input:<Path to file>\<Inputfile>

Este atributo é obrigatório

-output:<Path to file>\<Outputfile>

Facultativo.

Se o arquivo de saída = arquivo de entrada, então é adicionado ao arquivo de saída a extensão ".convert".

Caso não seja efetuada qualquer indicação, é assumido o nome do arquivo de entrada e acrescenta-se a extensão ".convert".

-separator:<separator>

Facultativo, mas apenas 1 caractere

Predefinido é o ponto e vírgula,

Sem whitespaces (espaços em branco)

-start:<startlineno>

Facultativo

Primeira linha de importação;

Predefinido é 1

-end:<endlineno>

Facultativo

Última linha de importação;

Predefinido é 0 (significa até ao final)

-pair:<colno1><delimiter><colno2>

Facultativo

Primeiro par de colunas ligadas

Predefinido: coluna 0 e coluna 1 são ligadas com dois pontos

Se o delimitador for = '|', então as colunas ligam SEM carácter delimitador.

Para obter uma lista de todos os parâmetros, clique duas vezes no arquivo "TNVConverter.exe".

Exemplo:

1. "C:\tnvconverter.exe" -input:"C:\tnv\testbasis_cmd.csv" -separator:"," -pair:"2:5" –pair:"3:4"

A importação é realizada com os seguintes parâmetros:

- caractere delimitador do arquivo fonte: vírgula
- Carácter delimitador do arquivo de saída: dois pontos
- Pares de colunas ligadas: coluna 2 com coluna 5 e coluna 3 com coluna 4
- Cria o arquivo de saída "C:\tnv\testbasis_cmd.csv.convert"

Importar arquivos

Introdução

Este capítulo descreve a importação de arquivos com formatos diferentes (p.ex. Microsoft® Excel®) e como inserir o seu conteúdo nos tipos de marcadores.

Pode realizar a importação nos tipos de marcadores do catálogo ou nos próprios arquivos modelo (*.mpt) criados (consulte o capítulo "[Modelos](#)").

Existem vários modos de realizar a importação:

1. Importação manual (com a possibilidade de criar um arquivo de guião da importação) (consulte o capítulo "[Importação manual](#)")
2. Importação automática através de um arquivo de guião, consulte o capítulo "[Importação automática](#)".
3. Importação automática com um ou vários arquivos de guião (importação por lotes), consulte o capítulo "[Importação por lotes](#)".
4. Importação controlada à distância com ajuda de uma linha de comando (solicitação de introduções) (consulte o capítulo "[Inicialização através da linha de comando](#)").

De momento, podem ser importados os seguintes formatos de arquivo:

*.asc
*.CSV
*.mpx
*.txt
*.wbe
*.we?
*.xml
*.xls, *.xlsx
*.vk

Importação manual

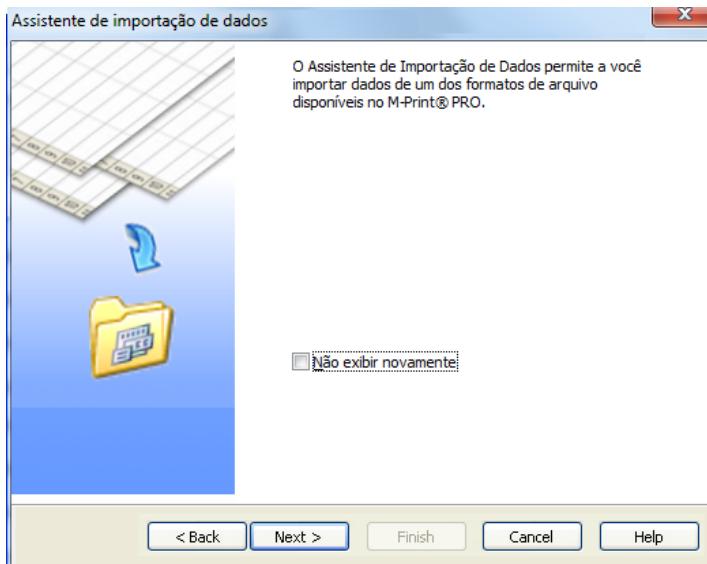
Na importação manual, o assistente de importação ajuda-o na seleção dos parâmetros de importação.

Ao terminar o assistente de importação, pode salvar estas especificações para depois executar as mesmas como importações automatizadas utilizando estas definições (consulte o capítulo "[Importação automática](#)").

Iniciar importação

Inicie a importação através dos itens de menu **Arquivo > Importar...**
Siga os vários passos do assistente de importação.

Passo 1: Página Inicial



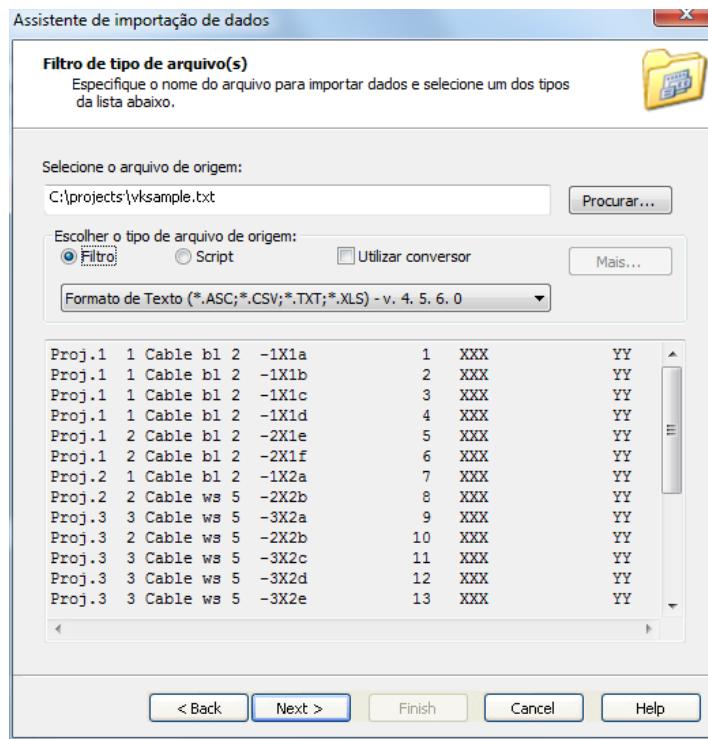
A página inicial do assistente de importação pode ser ocultada.
Selecione "Não voltar a mostrar" para da próxima vez que abrir o assistente de importação começar diretamente com o passo 2.

Através da caixa de diálogo Opções, pode voltar a exibir a página inicial (consulte o capítulo "[A caixa de diálogo Opções](#)").

Passo 2: Filtro e tipo de importação

No passo 2, selecione o arquivo fonte que pretende importar.

Além disso, pode selecionar o tipo de filtro, a rotina de importação guardada ou um conversor.



Selecionar o arquivo fonte

- Pressione o botão **Procurar....** Em seguida, o programa abre uma janela, na qual pode selecionar o arquivo que pretende importar.
- Selecione o arquivo que pretende importar e aperte o botão **Abrir**.

No campo "selecionar arquivo fonte:" são agora apresentados o caminho e o arquivo que deseja importar.

Tipo de arquivo fonte

Em seguida, selecione o tipo de importação:

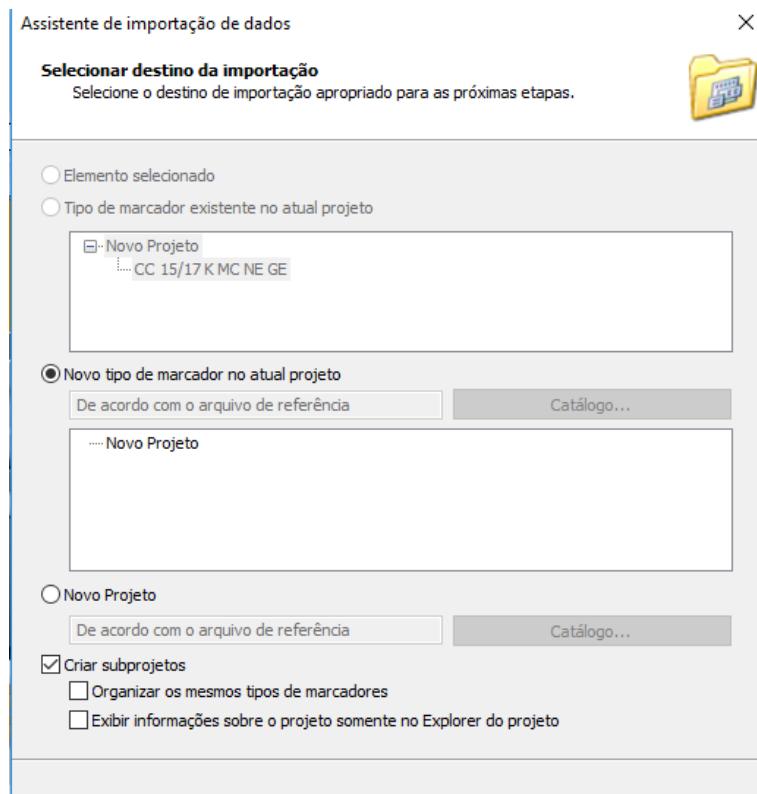
- Filtro: a importação é realizada manualmente através de um arquivo filtro. Selecione no campo suspenso o tipo de filtro (p.ex. *.txt, *.WEI). Por norma, o programa exibe automaticamente o filtro adequado para o arquivo fonte.
- Guião de importação: a importação é executada de modo automático por meio de um guião salvo (consulte o capítulo "[Importação automática](#)")
- Utilizar conversor: para pré-filtrar o arquivo fonte (consulte o capítulo "[Conversor](#)").

Passo 3: Selecionar projeto e variante

Neste passo, selecione o projeto ou o tipo de marcador com o qual a importação deve ser efetuada.

Dependendo da situação de partida, é possível optar entre várias opções:

- Elemento selecionado
- Tipo de marcador existente no projeto atual
- Novo tipo de marcador no projeto atual
- Novo projeto



Elemento selecionado

Para esta opção, é necessário abrir um tipo de marcador e selecionar um marcador.

A importação é inserida a partir do marcador selecionado!

Se não existir um marcador selecionado, os dados são inseridos a partir do primeiro marcador.

Tipo de marcador existente no projeto atual

Para esta opção, é necessário abrir um marcador.

A importação é realizada a partir do primeiro marcador do tipo de marcador selecionado.

Novo tipo de marcador no projeto atual

- Clique em "Catálogo..." para selecionar um tipo de marcador do catálogo ou dos modelos salvos (*.mpt).

Ao importar, é adicionado ao projeto atual um novo tipo de marcador.



De acordo com o arquivo de referência

é executada uma importação vk e os tipos de marcadores são atribuídos mediante o arquivo de referência. Por isso, a seleção por catálogo está inativa. Consulte o capítulo „[Importação VK](#)“.

Novo projeto

- Clique em "Catálogo..." para selecionar um tipo de marcador do catálogo ou dos modelos salvos (*.mpt).

A importação é realizada num novo projeto com o tipo de marcador selecionado.

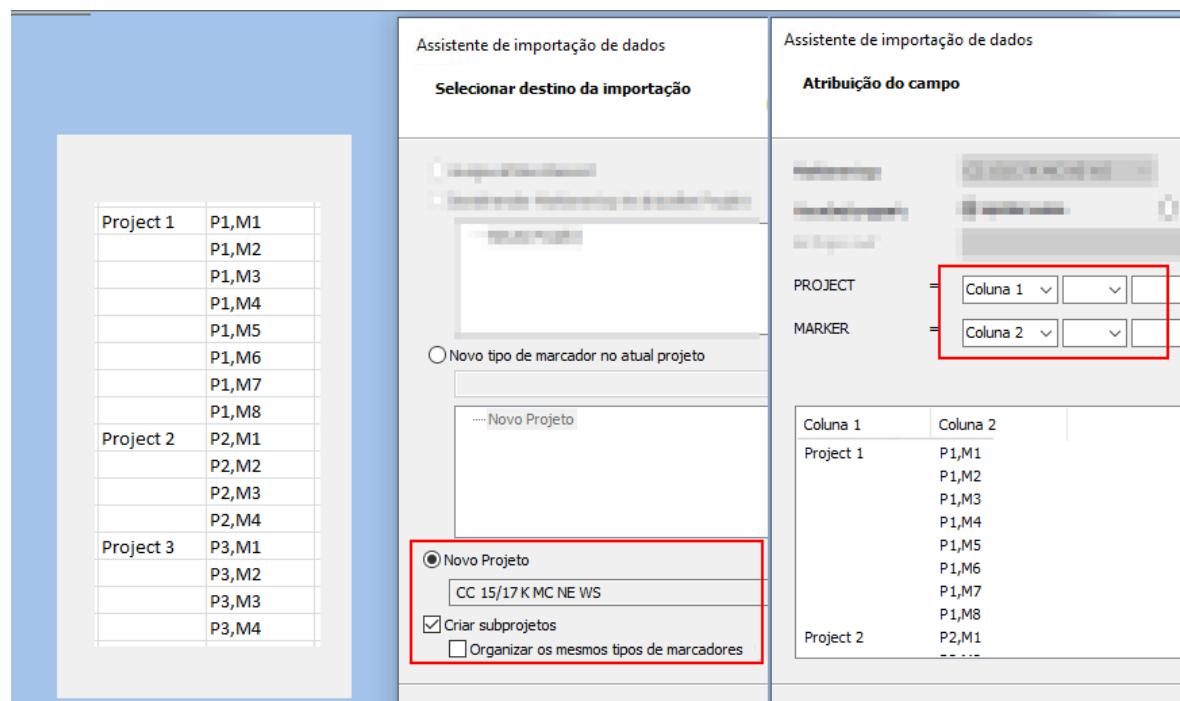


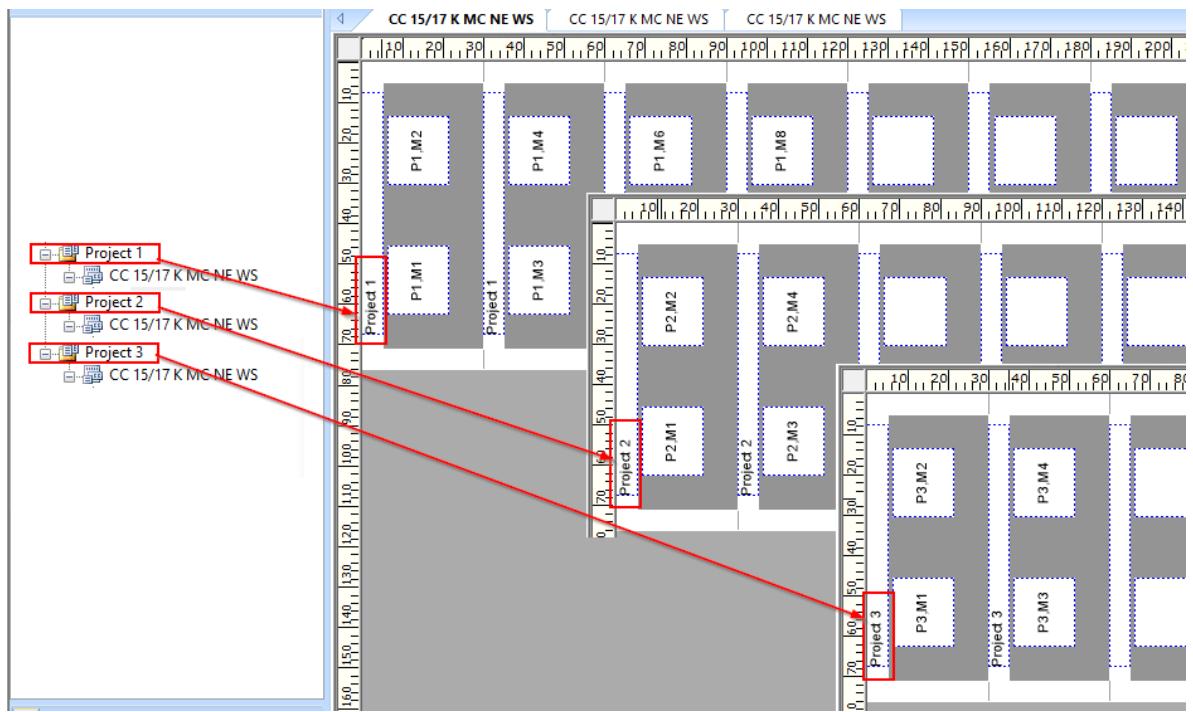
No caso de estar aberto outro projeto/tipo de marcador sem estar guardado, é apresentada uma pergunta de segurança antes de proceder à importação.

Criar subprojetos

Para cada identificador de projeto rotulado de novo (marcador de projeto) será criado um novo subprojeto no explorador de projetos.

Exemplo:



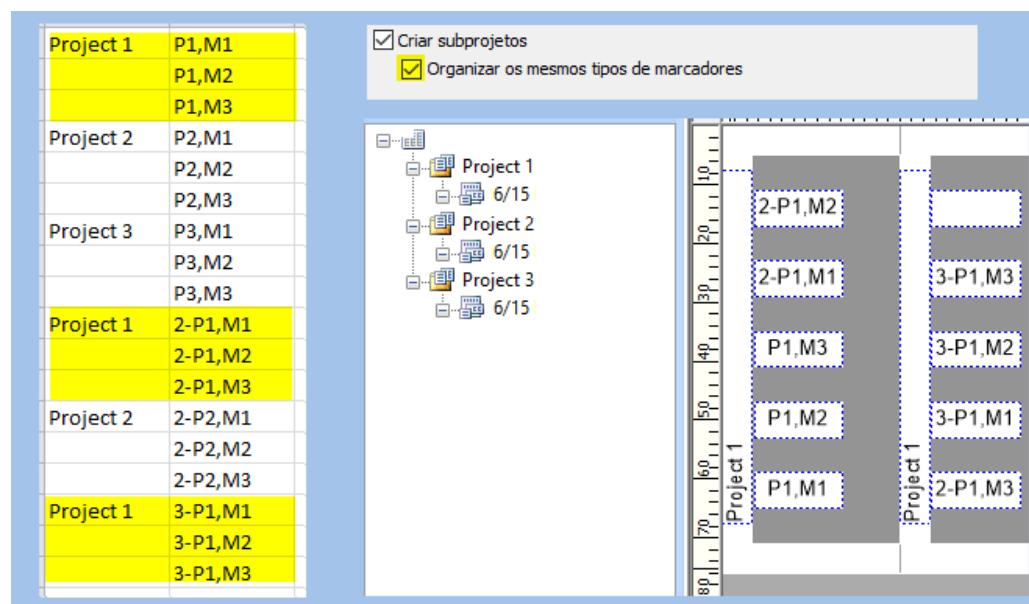
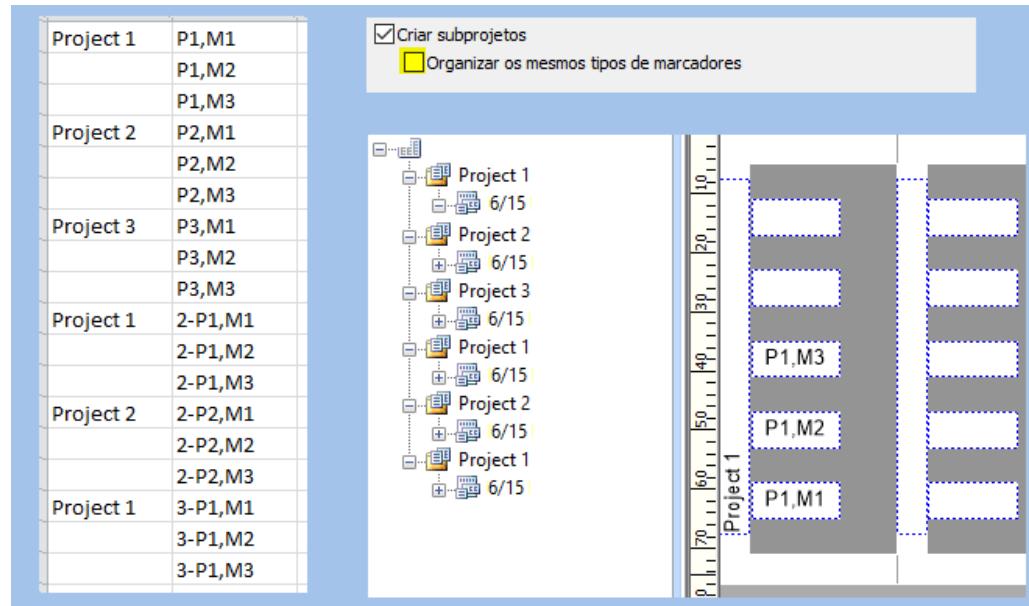


Organizar os mesmos tipos de marcadores

Os conteúdos dos mesmos tipos de marcadores podem ser reunidos quando da importação.

Esta função somente é aplicada em ligação com a caixa de verificação “Criar subprojetos”.

Exemplo:

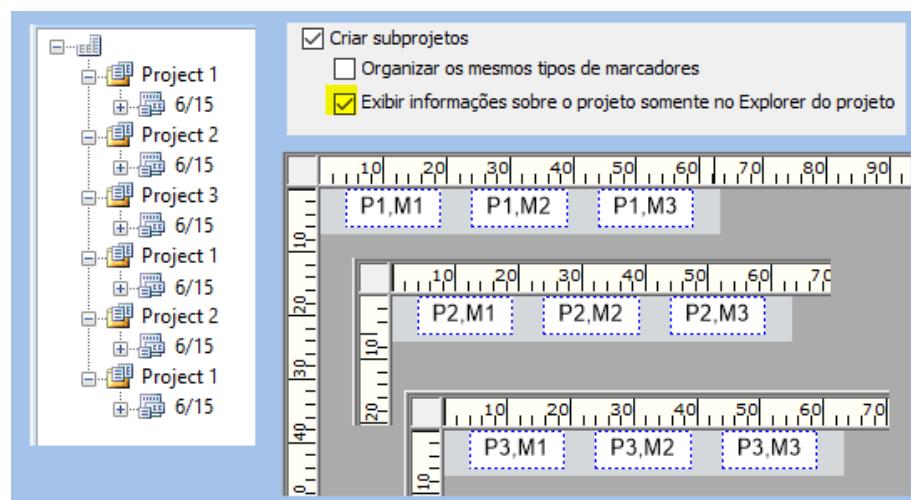
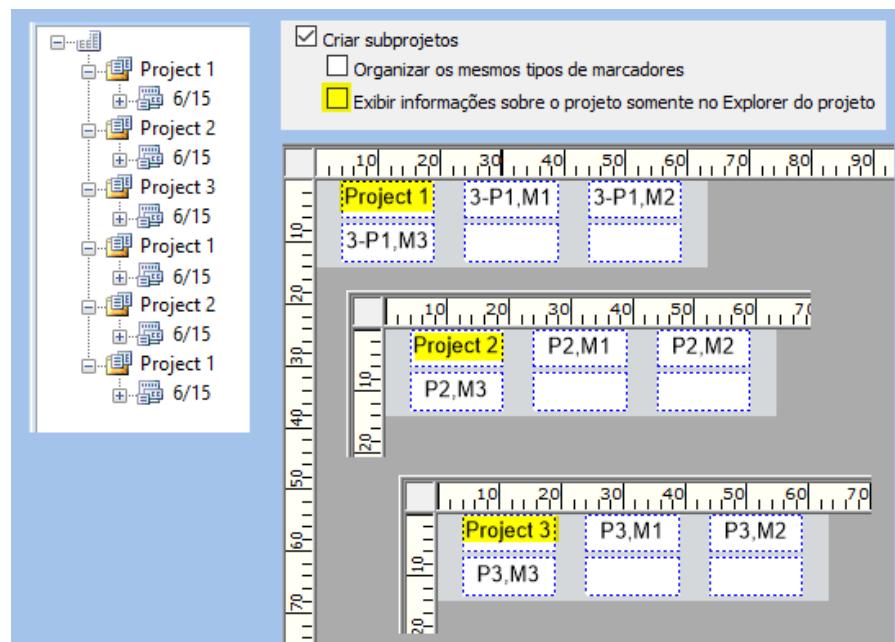


Exibir informações sobre o projeto somente no Explorer do projeto

Esta opção é válida para marcadores sem camada de projeto.

Esta função somente é aplicada em ligação com a caixa de verificação “Adicionar projeto”. Consulte o capítulo „[Adicionar projeto](#)“.

Exemplo:

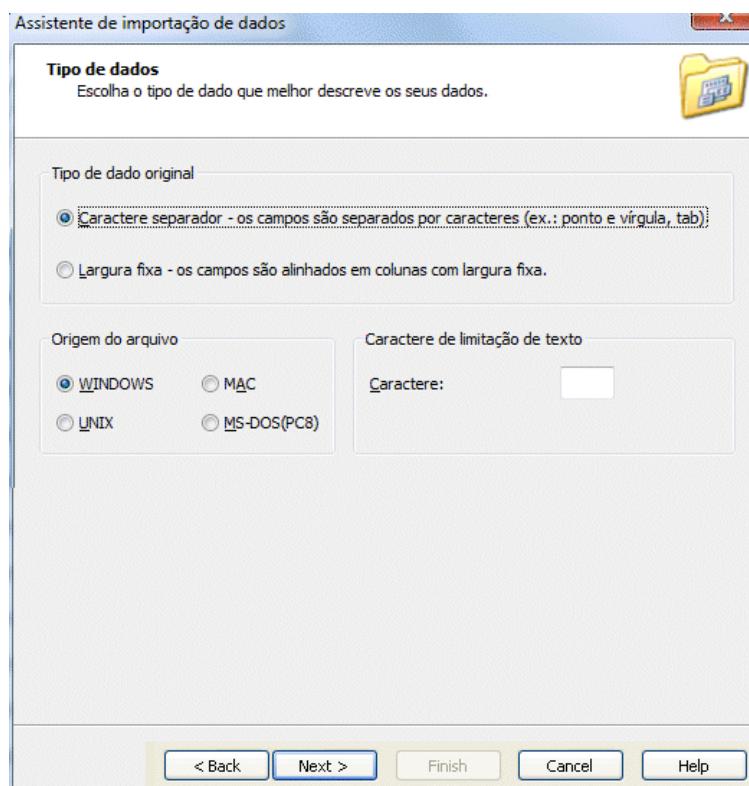


Passo 4/5: Selecionar formato de arquivo e separador de campo

Selecione se, no arquivo fonte, as colunas estão definidas através de caracteres delimitadores (como, p.ex., ponto e vírgula, separador) ou com largura de coluna fixa (consulte o parágrafo "[Arquivo de importação com caracteres delimitadores](#)" ou "[Arquivo de importação com largura de coluna fixa](#)").

Além disso, pode selecionar:

- Origem do arquivo
Indique o sistema operativo com o qual o arquivo foi criado.
- Campos enquadados por
Os caracteres de texto que se encontram entre os campos enquadados são interpretados como texto. Os caracteres delimitadores são ignorados (invalidados).



Arquivo de importação com caracteres delimitadores

- Selecione a opção "Delimitado" se o arquivo fonte for um arquivo com colunas definidas por caracteres delimitadores como, p.ex., por ponto e vírgula, separador.

Exemplo de arquivo com caracteres delimitadores

Aberto com Microsoft® Excel®:

	A	B
1	=X1	1
2		2
3		3
4		4
5		5
6		6
7		7
8	=A1+1	L1
9		L1
10		L2
11		L2
12	=A1+2	M1:L1
13		M1:L2
14		M1:L3
15		I1.0
16		I1.1
17		I1.2
18		I1.3
19		I1.4
20		I1.5
21		I1.6
22		I1.7
23		I2.0
24		I2.1
25		I2.2
26		I2.3
27		I2.4
28		I2.5
29		I2.7
30		I3.0
31		I3.1
32		I3.2
33		I3.3

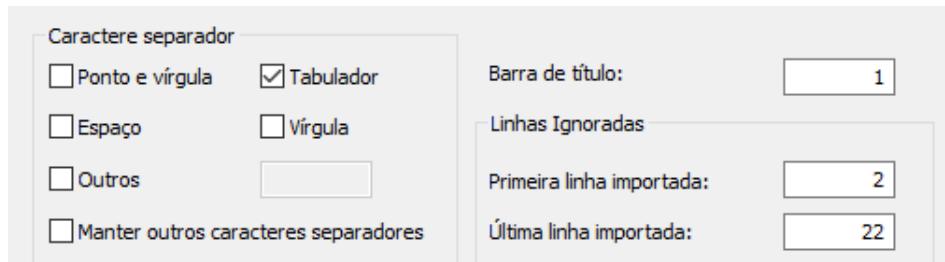
Aberto com editor de texto:

```
=->1;1
;2
;3
;4
;5
;6
;7
=A1+01;L1
;L1
;L2
;L2
=A1+2;M1:L1
;M1:L2
;M1:L3
;I 1.0
;I 1.1
;I 1.2
;I 1.3
;I 1.4
;I 1.5
;I 1.6
;I 1.7
;I 2.0
;I 2.1
;I 2.2
;I 2.3
;I 2.4
;I 2.5
;I 2.7
;I 3.0
;I 3.1
;I 3.2
;I 3.3
```

As ilustrações em cima mostram um arquivo Excel® de duas colunas. Na parte direita, as colunas estão definidas por um ponto e vírgula como caractere delimitador. Como, p.ex., na segunda linha não existe nenhum caractere à frente do ponto e vírgula, a coluna permanece vazia.

O arquivo direito foi guardado em Excel® com o formato CSV (separado por delimitador).

- Clique em **Next** para comutar para o passo seguinte.



- O programa sugere o caractere para separar as colunas. Caso pretenda utilizar outro delimitador, pode selecioná-lo clicando no correspondente botão de opção.
- Se clicar no botão de opção **Outro** pode selecionar outro caractere delimitador no campo ao lado.
- Para utilizar vários delimitadores de forma aditiva, introduza os mesmos no campo **Outro** e ative a opção "**Manter outros delimitadores**".
Esta opção somente pode ser selecionada se, no passo 2, tiver selecionado o filtro csv, VK ou WES.
- Nos locais nos quais existe um delimitador, é iniciada uma nova coluna.
- Definir a barra de título. Consulte o capítulo „[Exibir o título do arquivo de importação](#)“. the caption line.
- Determine a primeira e a última linha de importação.



Os caracteres delimitadores ponto e vírgula, separador, espaço em branco e vírgula não podem ser mantidos com a opção "**Manter outros delimitadores**"!

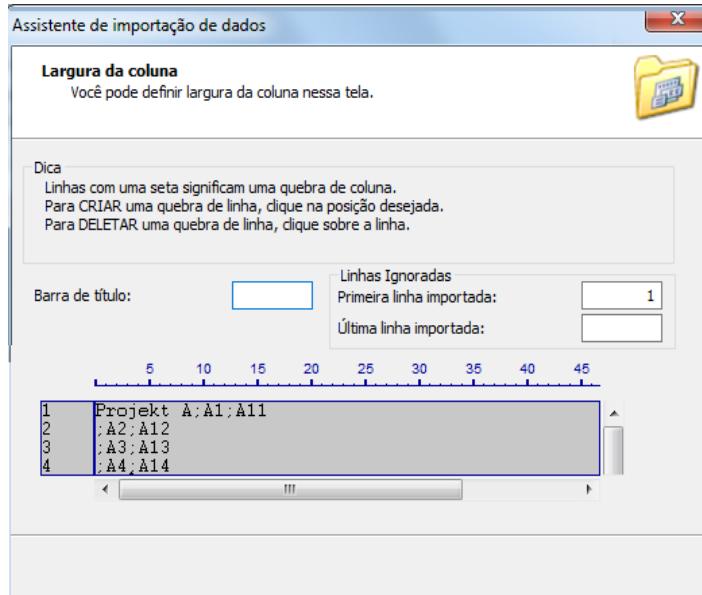
Arquivo de importação com largura de coluna fixa

- Selecione a opção "Largura fixa ..." se as colunas do arquivo fonte possuem uma largura fixa p.ex. coluna 1 = 10 caracteres, coluna 2 = 2 caracteres.

Exemplo de arquivo com largura de coluna fixa aberto com editor de texto:

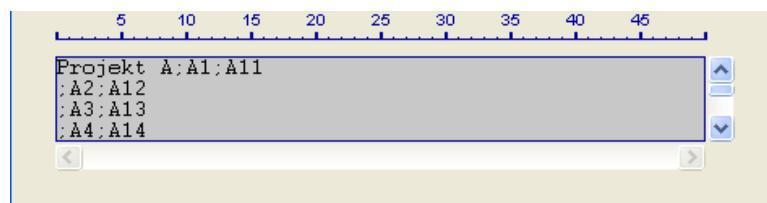
```
Projekt A A1 A11
Projekt A A12
Projekt A A3 A13
Projekt A A4 A14
Projekt A A5 A15
Projekt A A6 A16
Projekt A A7 A16
Projekt A A8 A18
Projekt B1 B1 B11
Projekt B1 B2 B12
Projekt B1 B3 B13
Projekt B1 B4 B14
Projekt B1 B5 B15
Projekt B1 B6 B16
Projekt B1 B7 B17
Projekt B1 B8 B18
```

- Clique em **Next** para comutar para o passo seguinte.



Determine a largura da coluna.

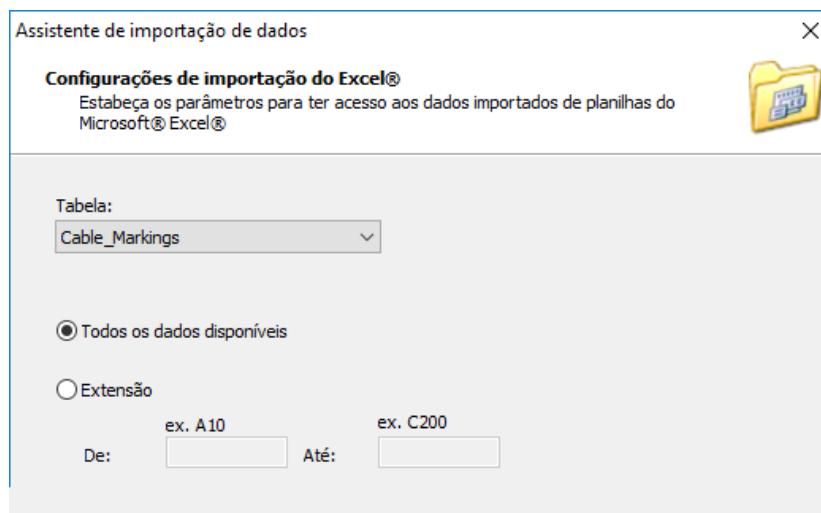
- Para tal, clique na régua as posições nas quais deve começar uma nova coluna. As colunas são separadas por uma seta.



- Ao clicar de novo na seta, a quebra da coluna é anulada.

Importação Excel

Quando se importa um arquivo Excel® (*.xls), é possível neste passo selecionar a folha de cálculo e a zona de importação.

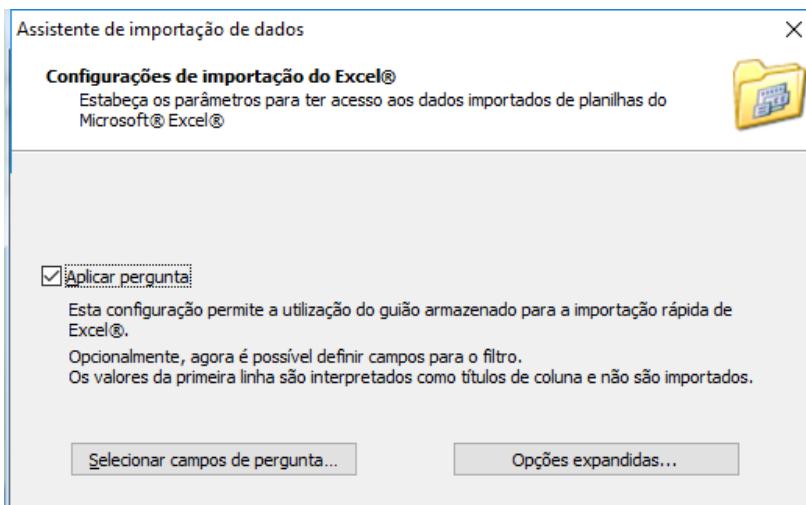


A importação efetua-se apenas a partir de uma folha de cálculo.
São importados apenas conteúdos, não formatos.

Importação rápida de Excel®

Para uma importação rápida de Excel®, um arquivo de guião armazenado da importação (*.mis) pode ser aberto com o programa.

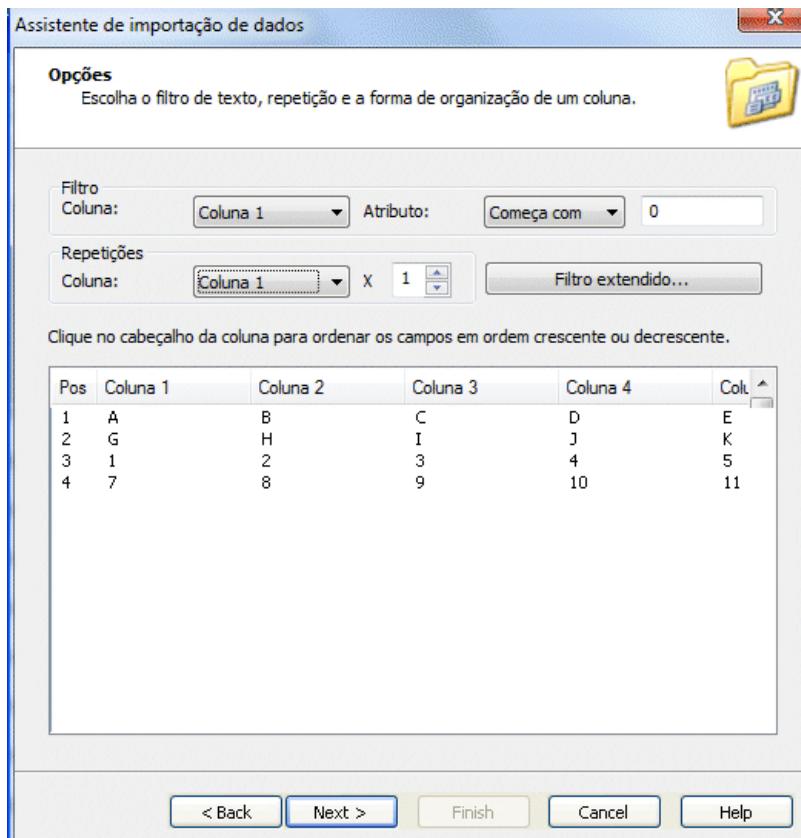
Nesta altura é possível selecionar os campos de pergunta. Nesta altura é possível selecionar os campos de pergunta. . Consulte o capítulo „[Importação rápida de Excel®](#)“.



Passo 6: Opções

Ajuste outras opções de imploração:

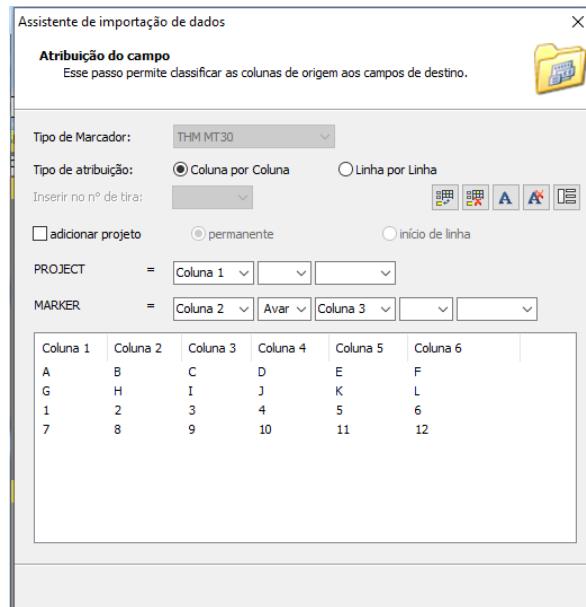
- Filtro: regra de filtro simples
A coluna selecionada é importada de forma filtrada com a característica selecionada.
- Repetições: A linha de importação é repetida várias vezes. O fator de importação por linha é lido a partir da coluna selecionada.
- Filtro alargado
Outras regras de filtro que podem ser aplicadas em várias colunas.



Passo 7: Mapeamentos de campo

Neste passo, determine os mapeamentos de campo.

- Tipo de marcador (só no caso de importação vk)
- Tipo de mapeamento
- Mapeamento de campo
- Formatação do campo



Descrição dos ícones:



Ativar as características expandidas

Abre uma caixa de diálogo para definir determinados atributos do tipo de letra através do conteúdo do ficheiro de importação. Consulte o capítulo „[Ativar as características expandidas](#)“.

Aviso: apenas podem ser formatados elementos de texto.



Repor as características expandidas

Reseta as colunas atribuídas de todos os campos de dados.



Definir o formato

Abre a caixa de diálogo para adaptar o tipo de letra e as linhas de caracteres. Consulte o capítulo „[Formato do campo](#)“.



Restabelecer o formato ao padrão

Restabelecer ao padrão o formato para todos os campos de dados.



Inserir propriedades do marcador

No caso de tiras infinitas o comprimento (ou a largura) do marcador pode ser ajustada através de uma coluna do ficheiro de importação. Consulte o capítulo „[Comprimento do marcador do arquivo de importação](#)“.



Importar o texto do projeto a nível de projeto ou a nível de marcador

Durante a importação, os textos da camada de projeto (marcador de projeto) podem ser inseridos automaticamente nas zonas de marcador (marcador). Consulte o capítulo „[Importar texto do projeto para o marcador](#)“.

Tipo de marcador

Exibe o tipo de marcador para o qual serão importados dados.

O campo será ativado se for feita importação para diversos tipos de marcadores (p. ex. importação vk). Consulte o capítulo "[Mapeamentos de campo vk](#)".

Tipo de mapeamento

Coluna a coluna

Coluna a coluna refere-se às colunas da grelha de dados.

Selecione **coluna a coluna**, se pretender atribuir colunas especiais (marcadores/elementos) ao conteúdo.

Linha a linha

Linha a linha refere-se às linhas da grelha de dados.

	PROJECT	MARKER	TEXTBOX1
1	→ 2	→ 3	
	→ 4	→ 5	
6	→ 7	→ 8	

Selecione **linha a linha**, se pretender inserir linha a linha os conteúdos importados (como exemplificado na grelha de dados).

Mapeamentos de campo

Através dos mapeamentos de campo pode importar dados para elementos existentes (no tipo de marcador). Os nomes de campo como, p.ex., PROJEKT, MARKER ou TEXTBOX1 são determinados por meio das propriedades dos elementos (consulte o capítulo "[Editar elementos](#)")

As colunas a importar podem ser ligadas umas às outras livremente.

Através do campo suspenso "Inserir em", no caso de etiquetas infinitas (tiras infinitas) pode ser selecionado o número da tira para a qual deverá ser feita a importação (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Tiras infinitas](#)").

No caso de materiais sem campo "PROJETO" existe a possibilidade de adicionar uma informação adicional de projeto nos campos de marcadores. Para isso, selecionar na caixa de verificação "Adicionar projeto". Dependendo do material também é possível selecionar a posição (desta informação do projeto) através das opções "Permanente" e no "Início da linha".

Inserir no nº de faixa:	1							
<input type="checkbox"/> adicionar projeto	<input checked="" type="radio"/> permanente	<input type="radio"/> início de linha						
PROJECT	=	Coluna 1	Coluna 2	Coluna 3	Coluna 4	Coluna 5	Coluna 6	Coluna 7
MARKER	=	Coluna 2	Tab	Coluna 3	Coluna 4	Coluna 5	Coluna 6	Coluna 7
TEXTBOX1	=	Coluna 5	Mais	Coluna 6	Coluna 7	Coluna 8	Coluna 9	Coluna 10

As possibilidades de ligação seriam, por exemplo:

- Quebra de linha
- Espaço em branco

- Tabulador
- Sem delimitador (mais)
- Textos
- Campo seguinte



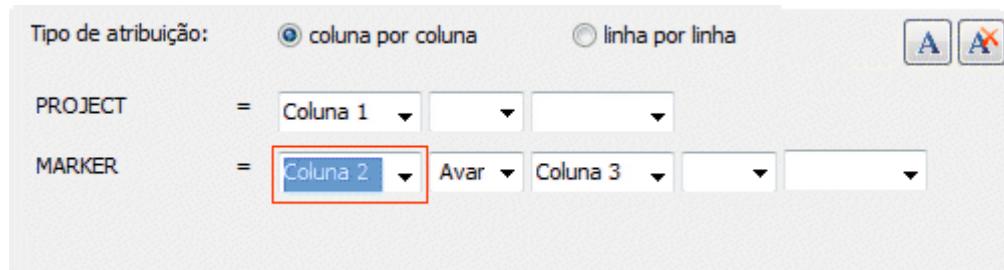
Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo ["Comportamento"](#)).

Formatação do campo

O conteúdo das colunas que pretende importar pode ser formatado com a ajuda do assistente de importação.

- Selecione um campo suspenso com uma coluna selecionada.
- Clique no ícone para abrir a caixa de diálogo de formatação. Consulte o capítulo ["Adaptar fonte"](#).
- Selecione a formatação dos dados.

Os dados formatados são apresentados com fundo a cor:



Importar texto do projeto para o marcador

Durante a importação, os textos da camada de projeto (marcador de projeto) podem ser inseridos automaticamente nas zonas de marcador (marcador).

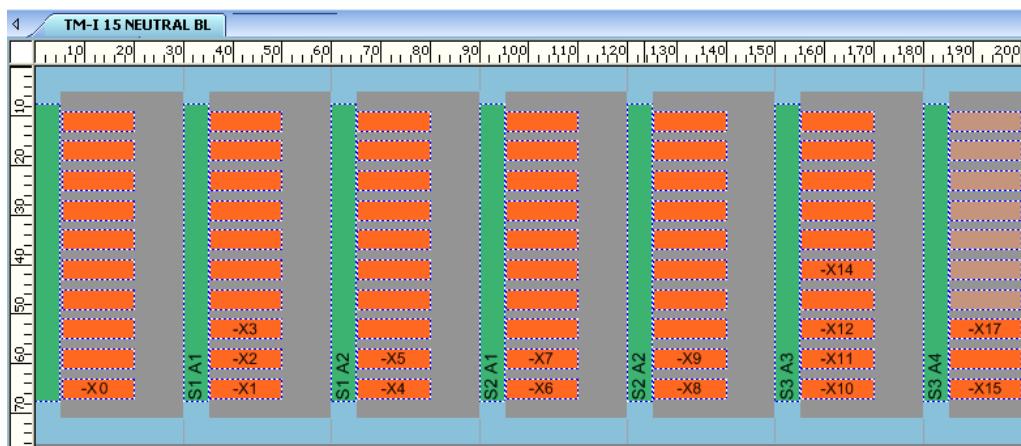
- Clique no botão  para importar os textos do projeto nos marcadores.
- O botão muda para .

Exemplo:

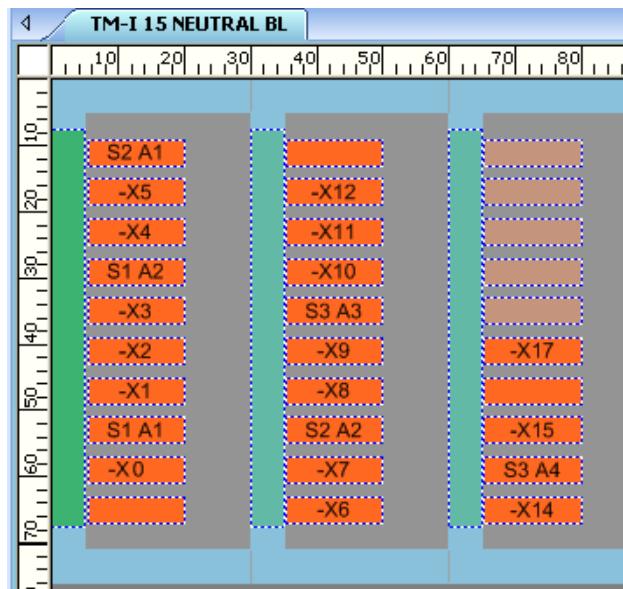
O seguinte arquivo de texto deve ser importado com os mapeamentos de campo exibidos:

1	→→→-X0
2	S1→A1→-X1
3	S1→A1→-X2
4	S1→A1→-X3
5	S1→A2→-X4
6	S1→A2→-X5
7	S2→A1→-X6
8	S2→A1→-X7
9	S2→A2→-X8
10	S2→A2→-X9
11	S3→A3→-X10
12	→→→-X11
13	S3→A3→-X12
14	→→→
15	S3→A3→-X14
16	S3→A4→-X15
17	S3→A4→
18	S3→A4→-X17
19	
20	

A importação **SEM** a função apresenta o seguinte resultado:



A importação **COM** a função apresenta o seguinte resultado:



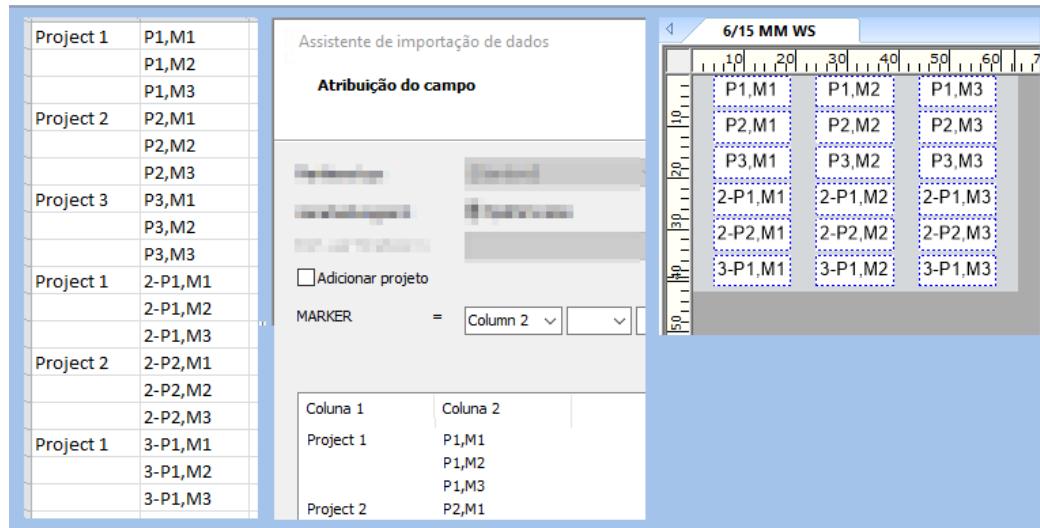
Adicionar projeto

Esta opção é válida para marcadores sem camada de projeto.

Durante a importação, os textos da camada de projeto (marcador de projeto) podem ser inseridos automaticamente nas zonas de marcador (marcador).

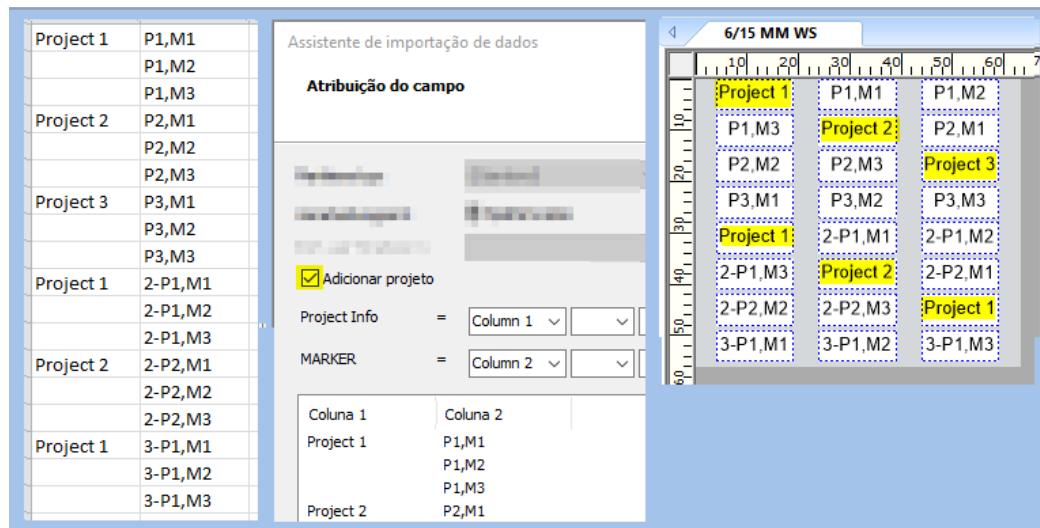
Exemplo:

A importação **SEM** a função apresenta o seguinte resultado:



The screenshot shows the 'Import Data Wizard' interface. In the 'Assign field' step, the 'Add project' checkbox is unchecked. The 'Marker' field is set to 'Column 2'. The '6/15 MM WS' table on the right shows data with project markers like P1.M1, P2.M1, etc.

A importação **COM** a função apresenta o seguinte resultado:



The screenshot shows the 'Import Data Wizard' interface. In the 'Assign field' step, the 'Add project' checkbox is checked. The 'Project Info' field is set to 'Column 1'. The 'Marker' field is set to 'Column 2'. The '6/15 MM WS' table on the right shows data with project markers like Project 1, Project 2, Project 3, etc.

Ativar as características expandidas

As seguintes características expandidas poder ser ajustadas através das colunas de importação:

Característica:	Valor:
Fonte:	Modo de escrever conforme o nome do tipo de letra Exemplo: "Times New Roman", "Century Gothic"
Dimensões: Tamanho da fonte	Tamanho da fonte
Negrito:	1 = lig., 0 = desl. (padrão)
Itálico:	1 = lig., 0 = desl. (padrão)
Sublinhado:	1 = lig., 0 = desl. (padrão)
Rasurado	1 = lig., 0 = desl. (padrão)
Cor do texto:	#RRGGBB = Código hexadecimal de cores
Espaçamento entre Caracteres:	Valor numérico em %. Consulte o capítulo "Adicionar projeto" . Exemplo: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%
Sobrescrito/Subscrito	Valor numérico em %. Consulte o capítulo "Adicionar projeto" . Exemplo: 0 = Standard -5 = 5% subscript 3 = 3% superscript
Alinhamento horizontal:	1 = centrado, 2 = alinhado à direita, 0 (e todos os outros valores) = alinhamento à esquerda
Alinhamento vertical:	1 = centrado, 2 = em cima, 0 (e todos os outros valores) = em baixo
Orientação do texto:	0, 90, 180, 270

Borda:	0 = sem 1 = esquerda 2 = acima 4 = direita 8 = embaixo Exemplo 1: 5 = esquerda / direita Exemplo 2: 15 = esquerda / direita / acima / abaixo
Largura de linha:	Exemplo: 0,01 ou 0.01
Unidade de medida:	Campo suspenso para seleção
Tipo de linha:	0 = Preenchido 1 = Traço 2 = Ponto 3 = Traço-ponto 4 = Traço-ponto-ponto 5 = Nenhum
Cor da linha:	#RRGGBB = Código hexadecimal de cores
Cor de preenchimento	#RRGGBB = Código hexadecimal de cores
Espaçamento entre linhas:	Valor numérico em %. Consulte o capítulo „Adicionar projeto“ . Exemplo: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%

Exemplo:

O arquivo de importação

Project	Marker	Font	FontSize	Bold	Italic	Underlin	Striketh	FontColor	HorizAlign	VertAlign	Orientation
P1	Arial	Arial	12	x	x	x	x				
	Century	Century Gothic	7								
	Times	Times New Roman	8								
	unknown	xxx	10								
P2	Bold			1	0	0	0		1	1	
	Italic			0	1	0	0	#000000	1	1	
	Underline			0	0	1	0	#000000	1	1	
	Strikethrough			0	0	0	1	#000000	1	1	
P3	Hor cent							#000000	1	1	
	Hor right							#000000	2	1	
	Hor left							#000000	0	1	
	Hor xxx							#000000	xxx	1	
P4	Vert middle							#000000	1	1	
	Vert top							#000000	1	2	
	Vert bottom							#000000	1	0	
	Vert xxx							#000000	1	xxx	
P5	0°							#000000	1	0	0
	90°							#000000	1	0	90
	180°							#000000	1	0	180
	270°							#000000	1	0	270
P6	Black							#000000			
	Red							#FF0000			
	Green							#00FF00			
	Blue							#0000FF			

O mapeamento de campo:

Assistente de importação de dados

Atribuição do campo
Esse passo permite classificar as colunas de origem aos campos de destino.

Tipo de atribuição: coluna por coluna linha por linha

Inserir no nº de tira:

PROJECT	=	Coluna 1	▼	▼	▼
MARKER	=	Coluna 2	▼	▼	▼

Ativar as características expandidas (MARKER)

Por favor, selecione as colunas as informações de formatação.

Características do texto

Propriedade:	Coluna:
Fonte:	Coluna 3
Tamanho:	Coluna 4
Negrito:	Coluna 5
Itálico:	Coluna 6
Sublinhado:	Coluna 7
Riscado:	Coluna 8
Cor do Texto...	Coluna 9

Propriedades do campo

Propriedade:	Coluna:
Alinhamento horizontal	Coluna 10
Alinhamento vertical	Coluna 11
Orientação do Texto	Coluna 12

O resultado da importação:

P1					
P2	unknown	Strikethrough	Hor xxx	Vert xxx	270°
P3	Times	<u>Underline</u>	Hor left	Vert bottom	180°
P4	Century	<i>Italic</i>	Hor right	Vert top	90°
P5	Arial	Bold	Hor zent	Vert middle	0°
P6					Blue
					Green
					Red
					Black

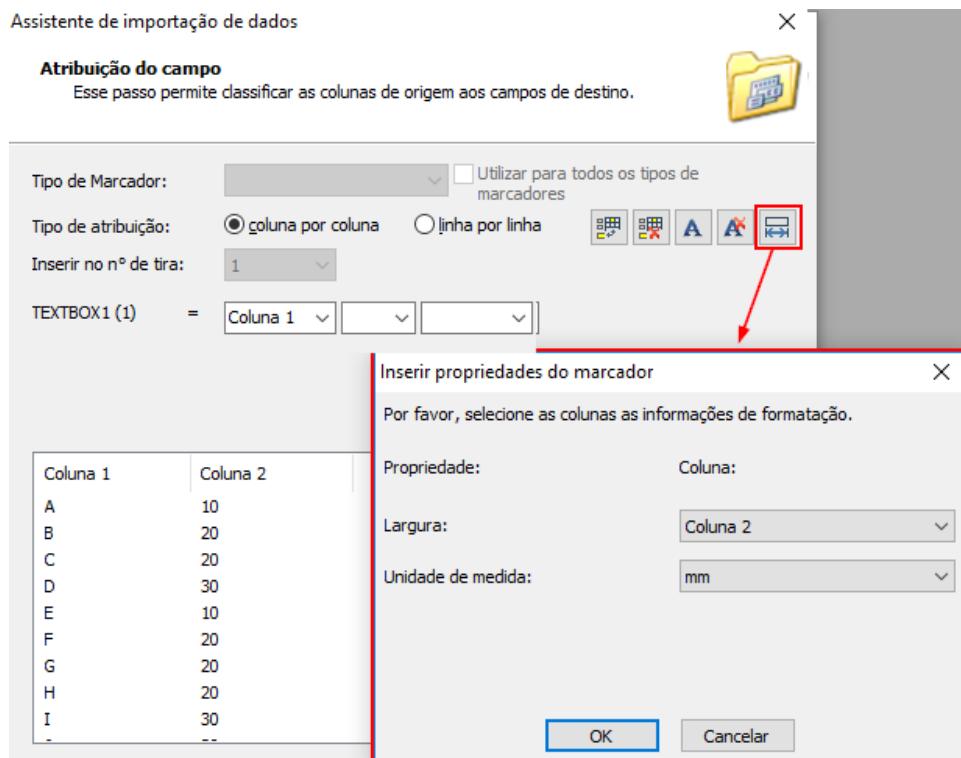
Comprimento do marcador do arquivo de importação

No caso de tiras infinitas o comprimento (ou a largura) do marcador pode ser ajustada através de uma coluna do ficheiro de importação.

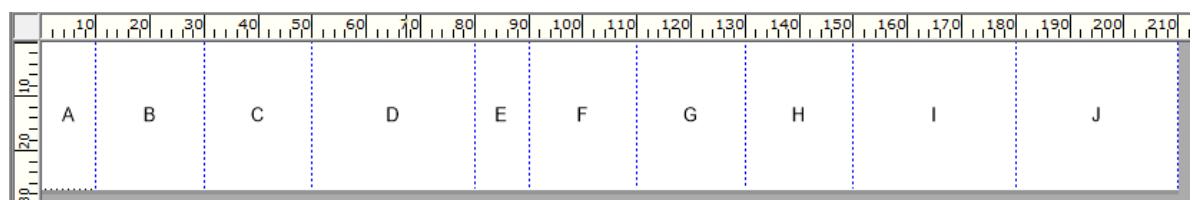
A função está disponível para os seguintes materiais: Tiras infinitas

Exemplo:

O mapeamento de campo:



O resultado da importação:



Ativar as características expandidas do marcador: LPC

Ao criar arquivos de impressão para a LPC-Tool, é possível definir propriedades avançadas de marcadores no assistente de importação.

A função está disponível para os seguintes materiais: Material LPC

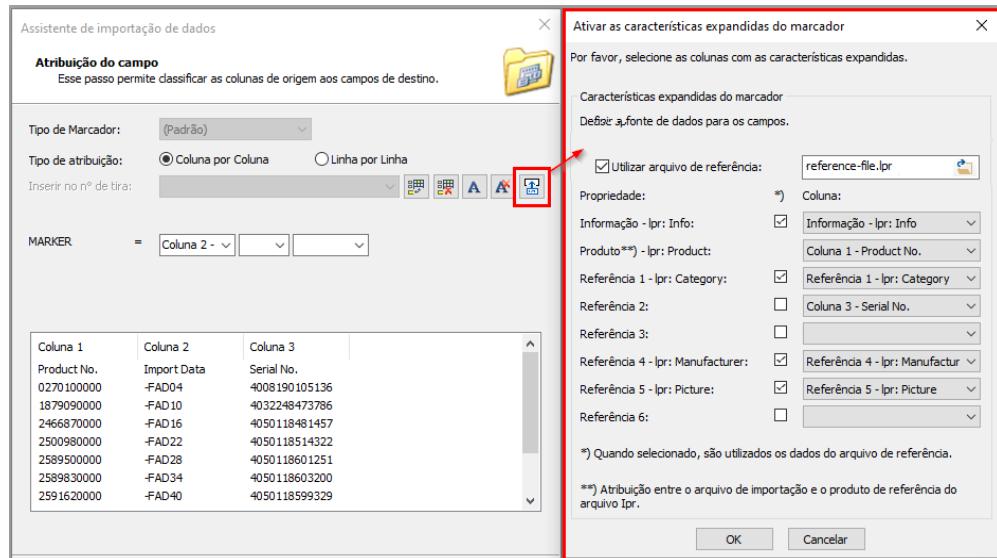
Estes dados adicionais são exibidos na LPC-Tool na área “Campos de informação”.
Vide manual da LPC-Tool.

As atribuições de campos podem ser feitas a partir das seguintes fontes:

- Diretamente do dados de importação
- A partir de um arquivo de referência (*.lpr). Consulte o capítulo „[Arquivos lpr](#)“.
A coluna "Produto" é a referência através da qual, quando da importação, é feita a atribuição às linhas de importação.

Exemplo:

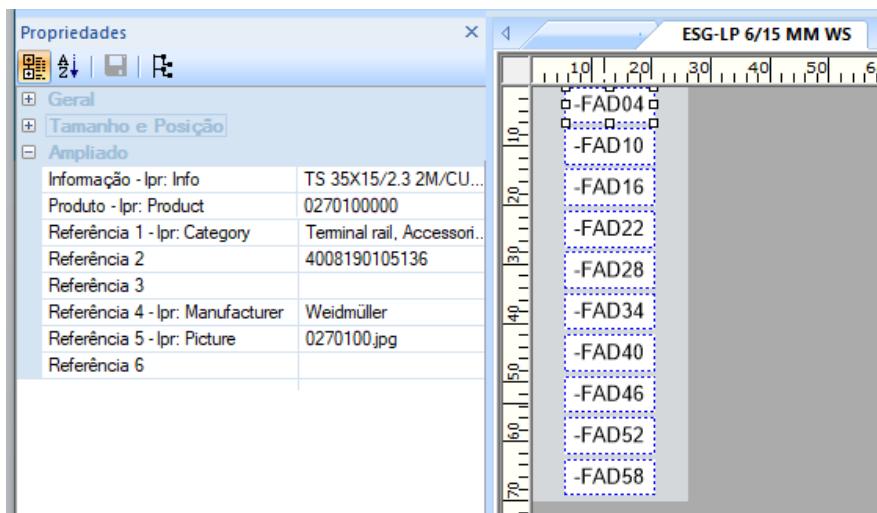
O mapeamento de campo:



O ficheiro de referência:

lpc-tool-reference-file.lpr					
	Ipr: Info	Ipr: Product	Ipr: Category	Ipr: Manufacturer	Ipr: Picture
0001	TS 35X15/2.3 2M/CU/BK	0270100000	Terminal rail, Accessor	Weidmüller	0270100.jpg
0002	TS 35X7.5/5X18 2M/ST/SZ	1879090000	Terminal rail, Accessor.	Weidmüller	0514500.jpg
0003	PRO TOP1 120W 24V 5A	2466870000	Power supply, switch-	Weidmüller	2466870.jpg
0004	SCS 24VDC P1SIL3DS I	2500980000	SAFE SERIES, Safety rela	Weidmüller	2500980.jpg
0005	CD-BO 100X120 4/6 GY	2589500000	Cable duct, 100 mm x	Weidmüller	2500980.jpg

O resultado da importação:

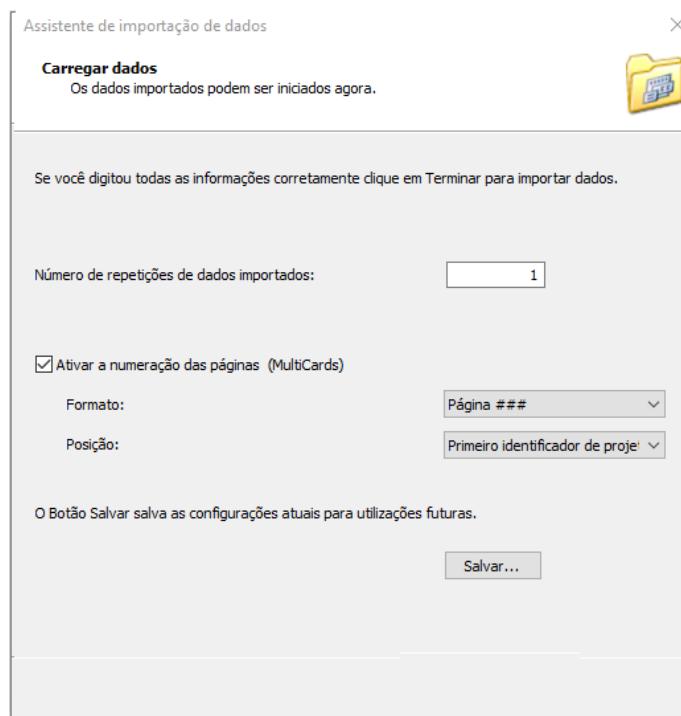


No arquivo de projeto são exibidas as características expandidas do marcador para a LPC-Tool mediante um clique sobre o marcador com “Ctrl + botão direito do rato”.

Passo 8: Salvar e terminar

A importação termina com o último passo. Para tal, tem ao seu dispor as seguintes opções:

- Determinar o número de repetições da importação
- Salvar
Os passos de importação definidos são guardados como arquivo de guião (consulte o capítulo "[Importação automática](#)" ou "[Importação por lotes](#)").
- Finish
Importa o arquivo fonte já com a configuração efetuada.
- Ativar a numeração das páginas (MultiCards)
Na importação é inserida uma numeração de páginas no plano livre. Isso aplica-se somente a MultiCards. Consulte o capítulo "[Campos](#)".



Se os dados foram importados corretamente, o programa exibe uma mensagem na qual se indica os conjuntos de dados importados:

Ao importar, é possível adaptar automaticamente caracteres através de "Pesquisar" e "Substituir" (consulte o capítulo "Opções de diálogo", parágrafo "[Importar](#)").

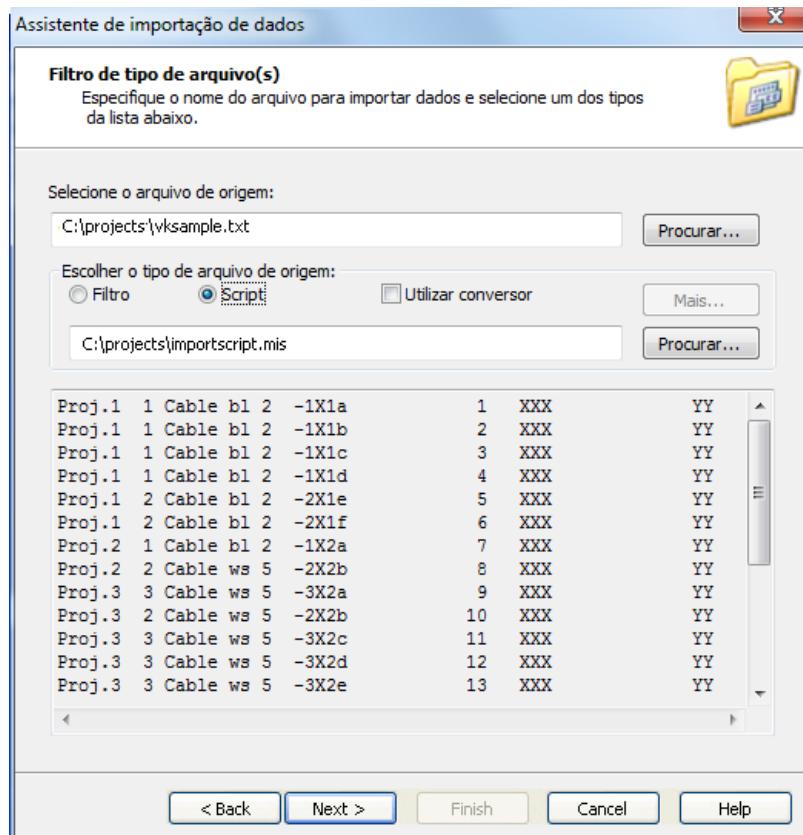


- Se, após a importação, aparecer um triângulo vermelho, tal significa que o texto não cabe no campo.
Consequentemente, o texto não é apresentado na integra, nem pode ser impresso na totalidade.
Neste caso, deve abreviar o texto ou reduzir o tamanho da fonte! (consulte também "[Ajustar tamanho da fonte](#)")

Importação automática

Se já realizou uma importação de dados e guardou a rotina de importação (consulte o parágrafo ["Passo 8: Salvar e terminar"](#)), pode voltar a utilizar a mesma rotina.

- Inicie a importação tal como descrito no capítulo "[Iniciar importação](#)".



Selecionar o arquivo fonte

- Pressione o botão **Procurar...**. Em seguida, o programa abre uma janela, na qual pode selecionar o arquivo que pretende importar.
 - Selecione o arquivo que pretende importar e aperte o botão **Abrir**.

No campo "selecionar arquivo fonte:" são agora apresentados o caminho e o arquivo que deseja importar.

Selecionar guião de importação

- Selecione o tipo de arquivo fonte **Guião de importação** e clique em **Procurar....**
- **Abrir** o arquivo de guião (*.mis).
- Aperte o botão **Finish** ou
caso pretenda efetuar ainda uma correção, clique no botão **Next >**.

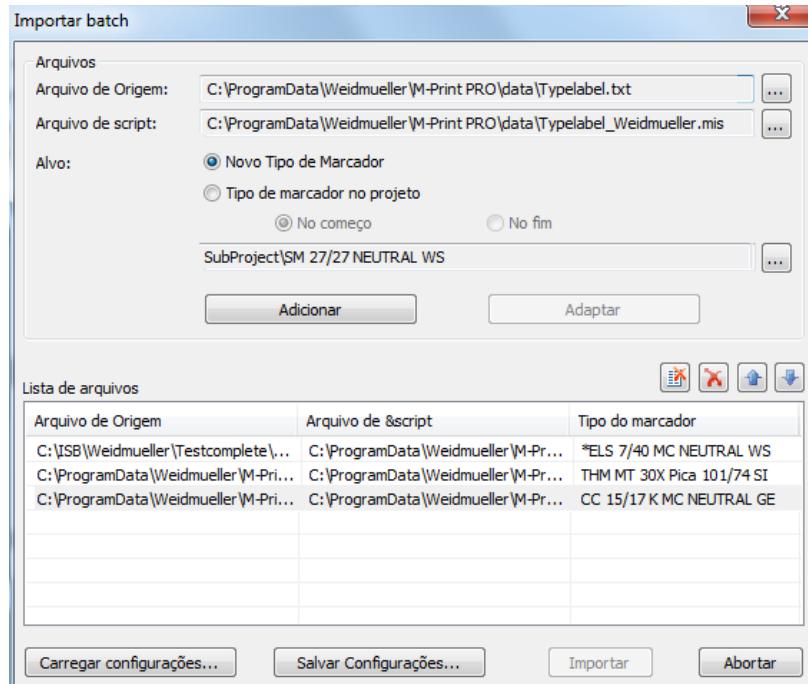
É iniciada a rotina de importação e os dados são inseridos no tipo de marcador.

Importação por lotes

A importação por lotes corresponde a uma importação automática. Estão ao dispor as seguintes opções:

- Importar um ou vários arquivos fonte diferentes.
- Cada arquivo fonte pode ser importado com um guião de importação próprio (consulte "[Passo 8: Salvar e terminar](#)").
- Pode importar tipos de marcador a partir do catálogo ou dos modelos (*.mpt).
- Pode importar para os tipos de marcador do projeto aberto.
- O lote que foi elaborado pode ser guardado e carregado de novo sempre que pretender.
- Um arquivo guardado de importação por lotes "*.bis" também pode ser aberto através de uma inicialização por meio da linha de comando.

Inicie a importação por lotes através do menu **Arquivo > Importação por lotes....**



O asterisco nas entradas da lista da coluna "Tipo de marcador" indica que o destino da importação corresponde a um modelo (*.mpt) (consulte o capítulo "[Modelos](#)").

Criar/adicionar um lote

- Para adicionar um novo processo de importação ao lote, é necessário preencher os campos "arquivo fonte", "arquivo de guião" e "Alvo".
Para tal, selecione o respectivo botão .
- No alvo também pode selecionar se a importação deve ser realizada num novo tipo de marcador ou num tipo de marcador do projeto agora aberto. No segundo caso, pode determinar adicionalmente se os dados devem ser inseridos no início do respectivo tipo de marcador ou no fim.
- Para adicionar a combinação de importação selecionada ao lote, clique no botão **Adicionar**.

Alterar o lote

Alterar a combinação de importação

- Na lista, clique sobre a correspondente entrada do lote que pretende alterar.
- Altere a combinação de importação através do botão  ou através da opção de seleção **Alvo**.
- Altere a entrada do lote através de **Alterar**.

Mover a entrada do lote

- Utilize as setas para alterar a ordem do processamento do lote.

Apagar a entrada do lote



Apaga da lista a entrada marcada.



Deleta TODAS as entradas da lista.



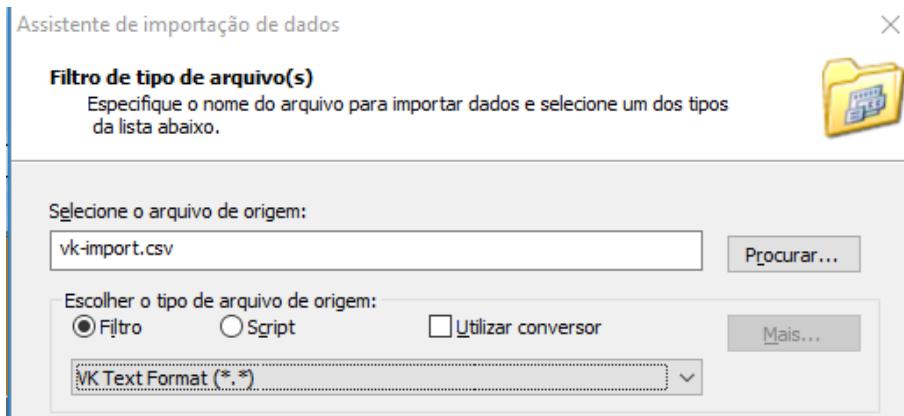
A deleção é executada sem pergunta de segurança!

Importação VK

Através do filtro vk as diversas linhas de importação podem conter a informação para o material de importação sendo importadas para este material.

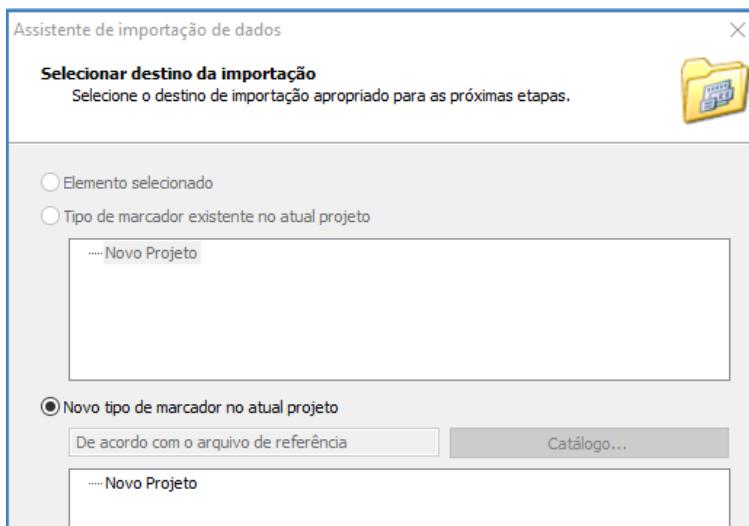
Filtro de importação VK

- Como filtro de importação, selecione o filtro: "VK Text Format"



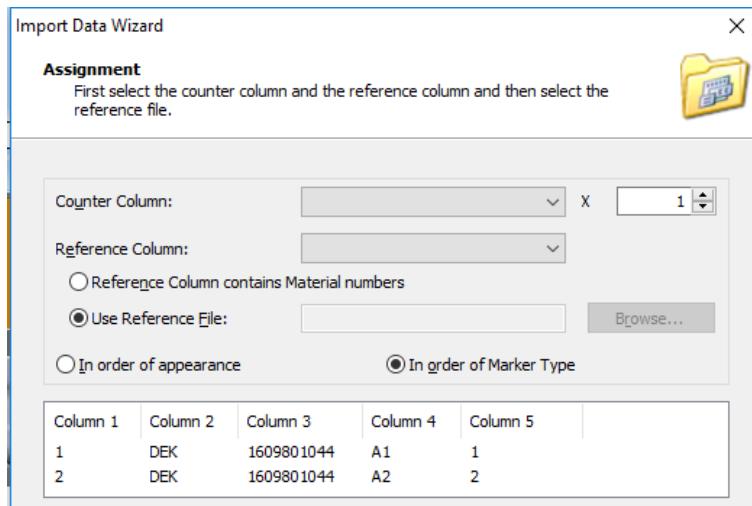
Destino da importação VK

Quando da seleção das metas de importação, só é possível importar para tipos de marcadores conforme o ficheiro de referência. Consulte o capítulo „[Coluna de referência](#)“.



Atribuição VK

Quando da atribuição existem diversas possibilidades.

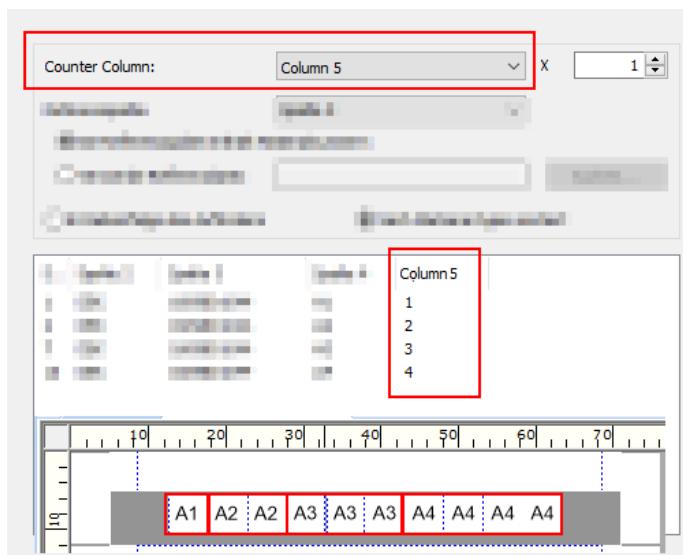


Coluna com quantidade

A coluna selecionada contém um valor numérico que determina o número de vezes que a linha em questão deverá ser importada.

Este valor de coluna pode ser ainda multiplicado adicionalmente com um fator.

Exemplo:



Coluna de referência

Através da coluna de referência é definido o destino da importação.

Cada linha de importação contém a informação que indica para qual tipo de marcador deverá ser feita a importação.

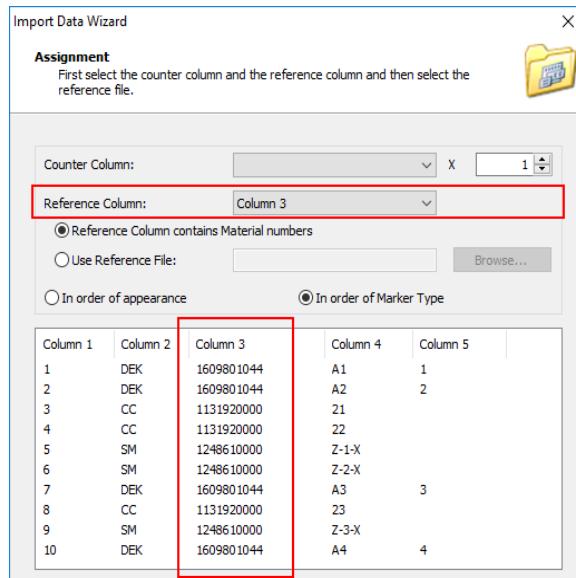
É possível escolher entre duas opções de referência:

- A coluna de referência contém números de material
- Utilize o arquivo de referência

A coluna de referência contém números de material

A coluna de referência do arquivo de importação contém o número de material para o qual deverá ser importado.

Exemplo:



Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: 1

Reference Column:

Reference Column contains Material numbers

Use Reference File:

In order of appearance In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	CC	1131920000	21	
4	CC	1131920000	22	
5	SM	1248610000	Z-1-X	
6	SM	1248610000	Z-2-X	
7	DEK	1609801044	A3	3
8	CC	1131920000	23	
9	SM	1248610000	Z-3-X	
10	DEK	1609801044	A4	4

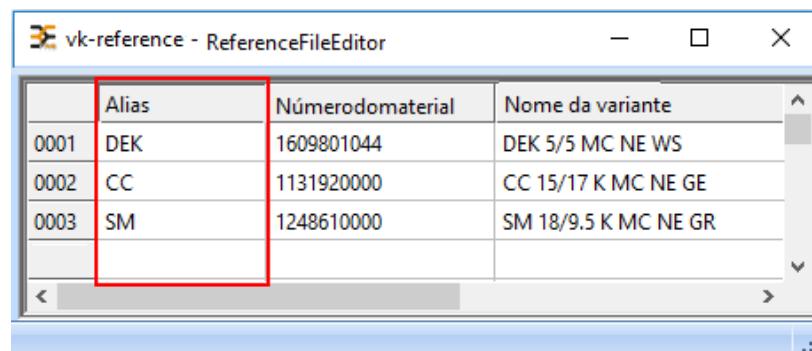
Utilize o ficheiro de referência

A coluna de referência do ficheiro de importação contém um "alias" que é consultado num ficheiro de referência e atribuído a um material.

- Selecione primeiro a coluna de referência do ficheiro de importação.
- Em seguida selecione o ficheiro de referência (*.mpr). Consulte o capítulo „[Editor de ficheiros de referência](#)“.

Exemplo:

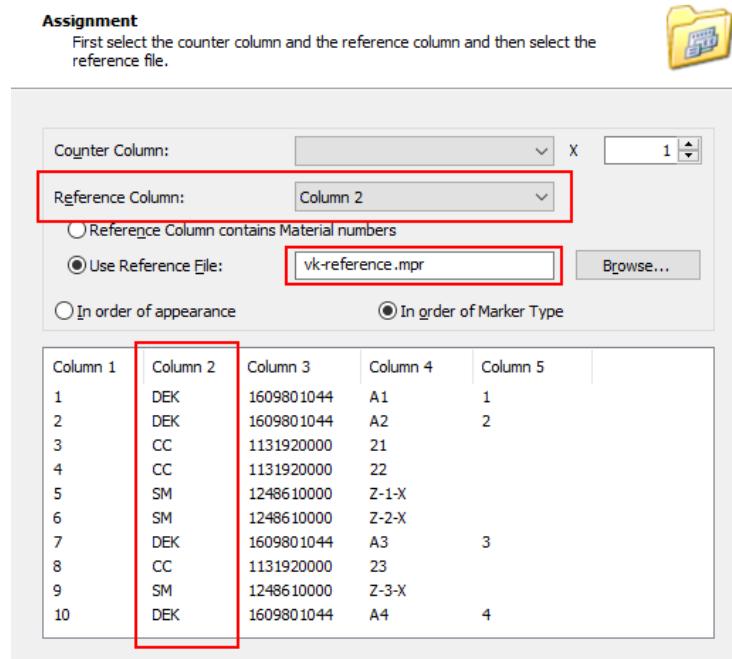
O ficheiro de referência:



	Alias	Número do material	Nome da variante
0001	DEK	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS
0002	CC	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE
0003	SM	1248610000	SM 18/9.5 K MC NE GR

A atribuição:

Import Data Wizard



Assignment

First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: X 1

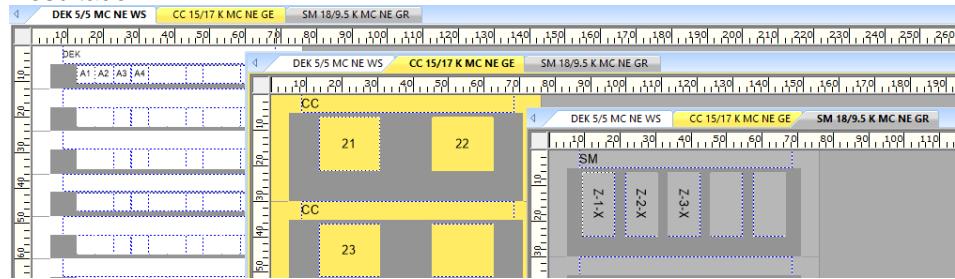
Reference Column: Reference Column contains Material numbers

Use Reference File:

In order of appearance In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	CC	1131920000	21	
4	CC	1131920000	22	
5	SM	1248610000	Z-1-X	
6	SM	1248610000	Z-2-X	
7	DEK	1609801044	A3	3
8	CC	1131920000	23	
9	SM	1248610000	Z-3-X	
10	DEK	1609801044	A4	4

Resultado:



Coluna de referência vazia

Se o conteúdo de uma coluna de referência estiver vazio, será utilizada automaticamente a referência da linha anterior. Em caso de dúvida será exibida uma mensagem de aviso e a atribuição pode ser feita durante a importação através do catálogo.

Referências que não são encontradas

em caso de dúvida será exibida uma mensagem de aviso e a atribuição pode ser feita durante a importação através do catálogo.

Na sequência da ocorrência

Quando as linhas de importação nas colunas de referência comutam entre diversos tipos de marcadores, os respectivos novos tipos de marcadores são abertos e fechados.

Exemplo:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column:

Reference Column:

Reference Column contains Material numbers
 Use Reference File:

In order of appearance In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 4
1	DEK	A1
2	DEK	A2
3	CC	21
4	CC	22
5	SM	Z-1-X
6	SM	Z-2-X
7	DEK	A3
8	CC	23
9	SM	Z-3-X

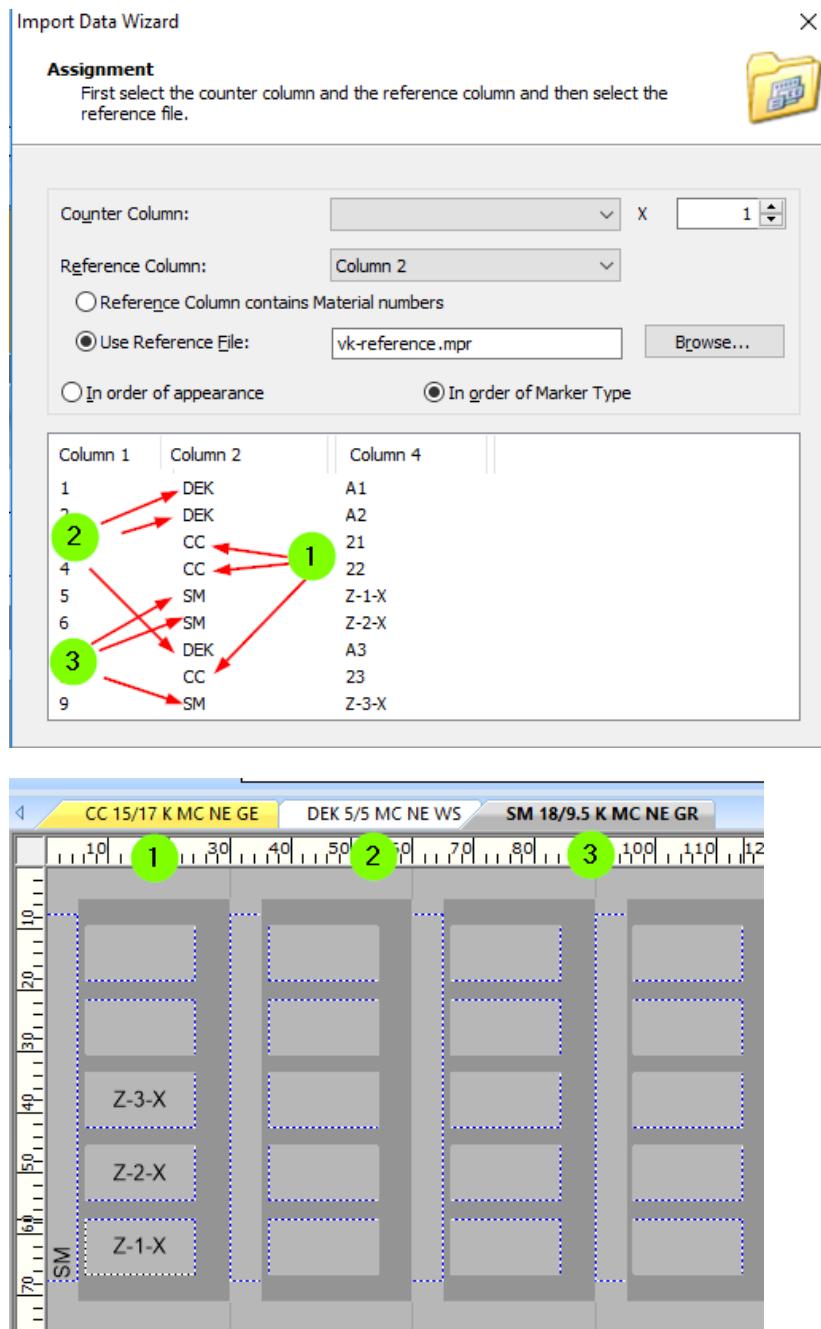
DEK 5/5 MC NE WS CC 15/17 K MC NE GE SM 18/9,5 K MC NE GR DEK 5/5 MC NE WS CC 15/17 K MC NE GE SM 18/9,5 K MC NE GR

30 1 50 60 2 80 90 100 3 120 130 140 4 160 170 180 5 190 200 210 230 240

Classificação por tipos de marcadores

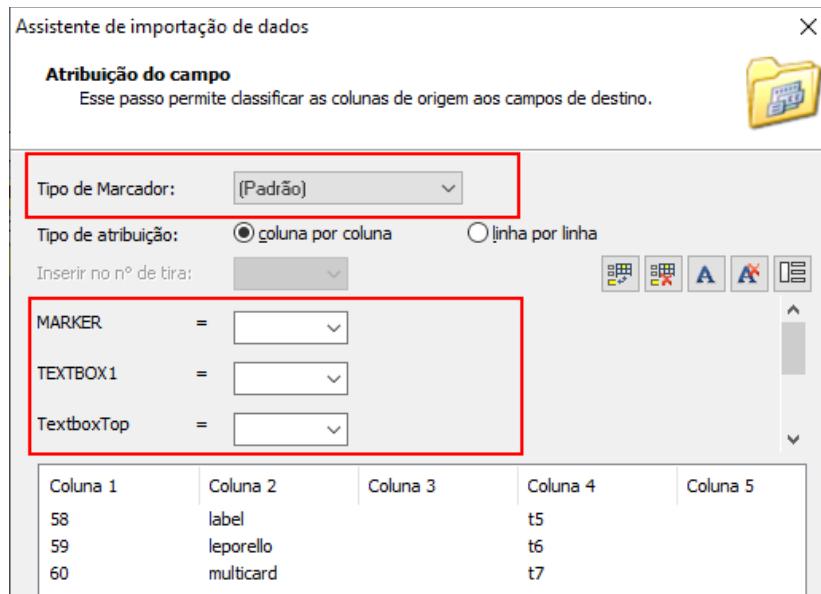
As linhas de importação são classificadas segundo os tipos de marcadores da coluna de referência, reunidos em grupos e em seguida importadas para o respectivo tipo de marcador.

Exemplo:



Mapeamentos de campo VK

Adicionalmente aos mapeamentos gerais (ver capítulo "[Passo 7: Mapeamentos de campo](#)"), podem ser feitos mapeamentos de campo para diferentes tipos de marcadores.



(Padrão)

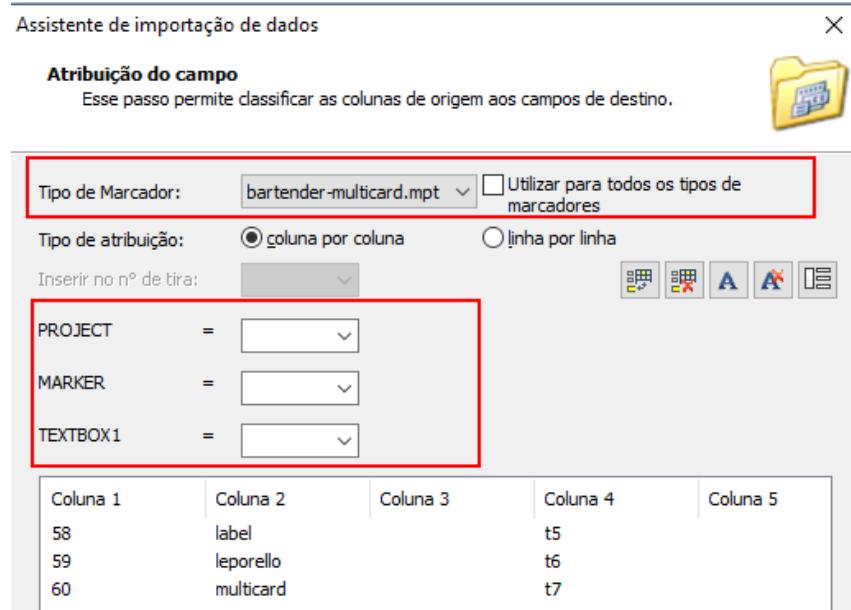
Por padrão são exibidos todos os elementos existentes de todos os tipos de marcadores para os quais é feita a importação.

É aplicada a lógica de importação até agora vigente (até versão de programa 8.4).

Tipo de marcador selecionado

Se no campo de seleção for selecionado um tipo de marcador, só serão exibidos os seus elementos.

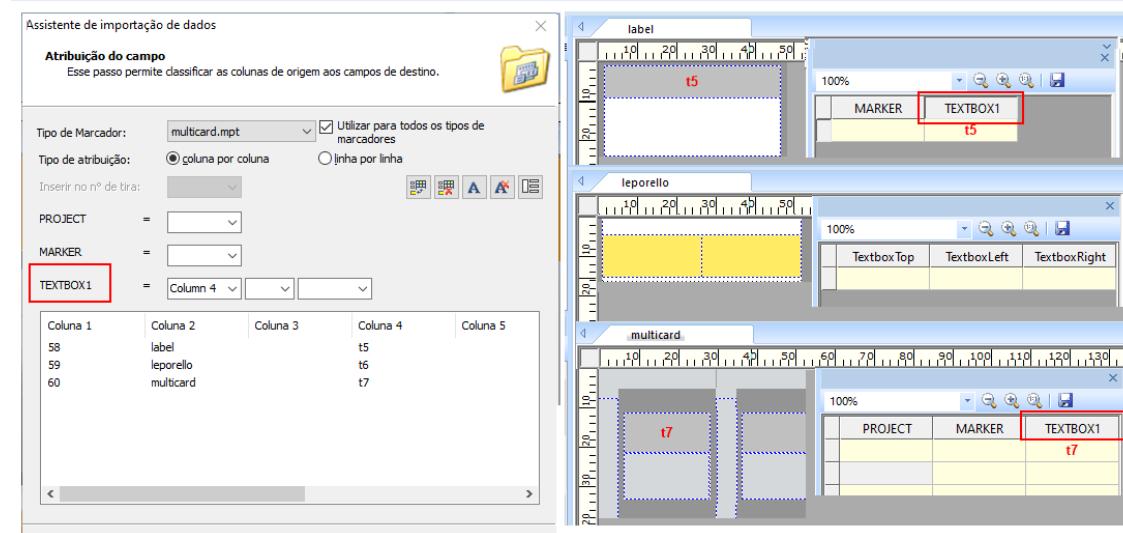
Deste modo é possível atribuir os campos individualmente para cada tipo de marcador.



Utilizar para todos os tipos de marcadores

Ao ser ativada esta opção - folheando a página - são aplicados os mapeamentos de campo do tipo de marcador selecionado sobre os campos com o mesmo nome de todos os outros tipos de marcadores.

Exemplo:



Importação VK para modelos

A importação através do filtro VK também pode ser executada para modelos (templates). Consulte o capítulo „[Modelos](#)“.

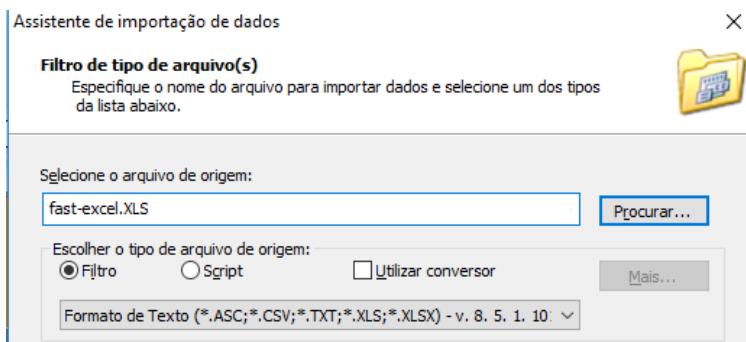
Importação rápida de Excel®

Através da importação rápida de Excel®, áreas filtradas de uma tabela Excel® podem ser importadas ou impressas através de um script de importação preparado.

Preparar a importação rápida de Excel®

Executar uma importação de arquivo para recolher os dados básicos da importação e armazená-los.

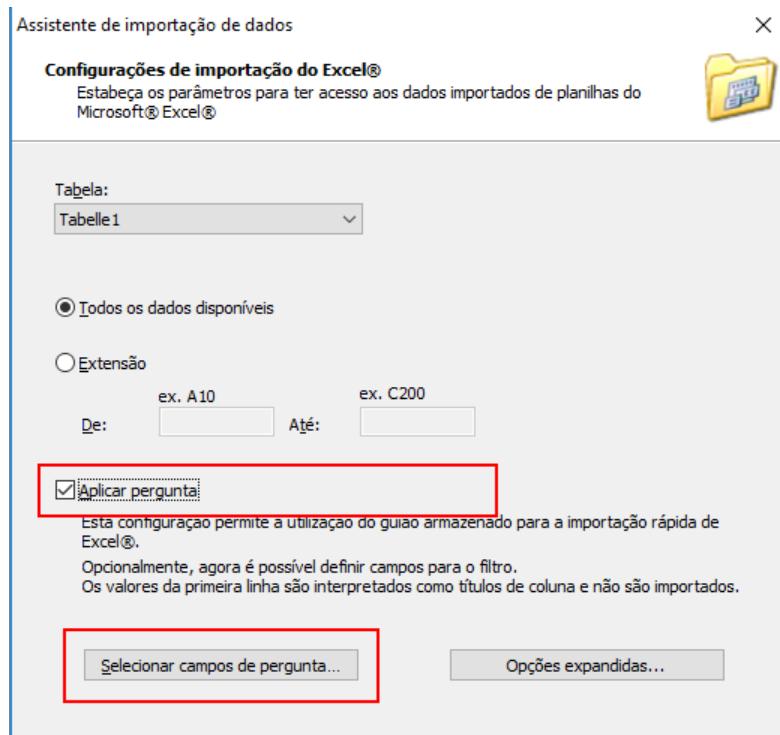
- Selecione um arquivo Excel® como arquivo fonte



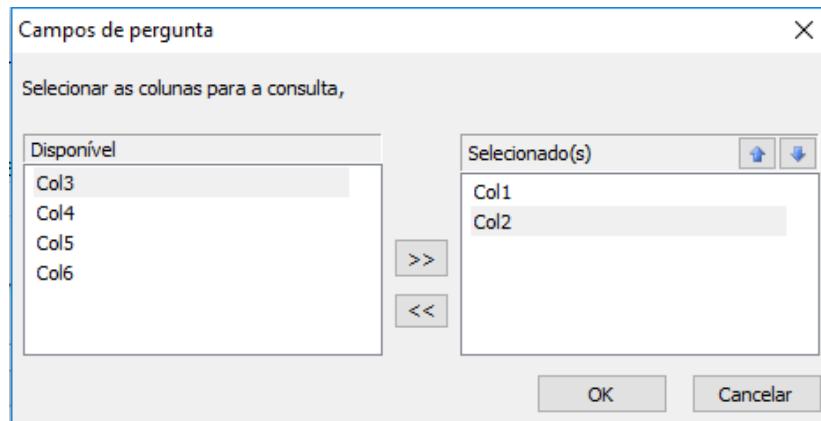
O seguinte arquivo de importação é utilizado no exemplo:

	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	
3	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	
4	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	
5	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	
6	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	
7	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	
8	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
9	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
10	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
11	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	
12	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	
13	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	
14	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
15	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
16	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

- Selecione a seguinte opção: "Aplicar pergunta"
- Clicar no botão: "Selecionar campos de pergunta"

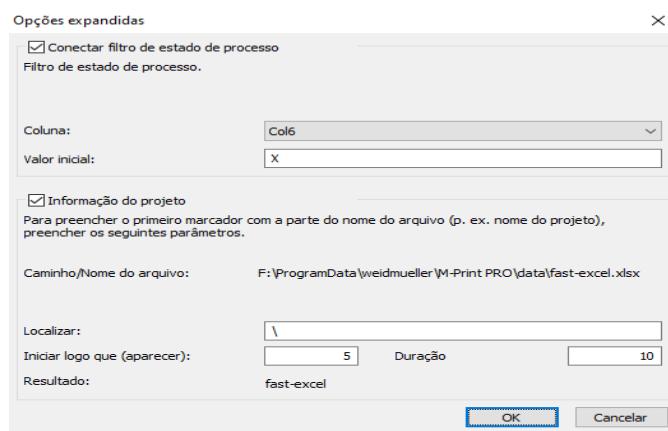
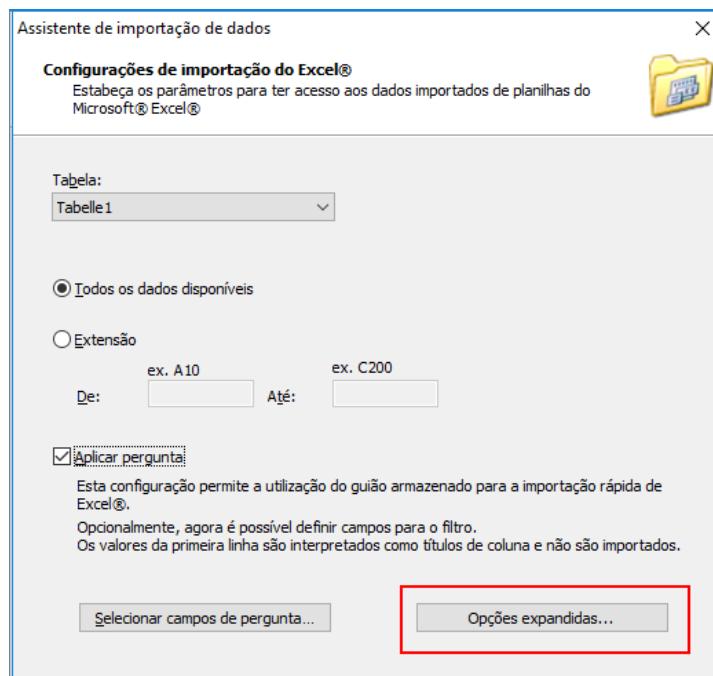


Na caixa de diálogo, selecionar as colunas do arquivo Excel® que, mais tarde, possam ser selecionadas como campos de pergunta.



A importação tem início automático só após a segunda linha, dado que a primeira linha é interpretada como título da coluna.

- Clicar no botão: "Opções expandidas..." Esta introdução é opcional.



Coneectar filtro de estado de processo

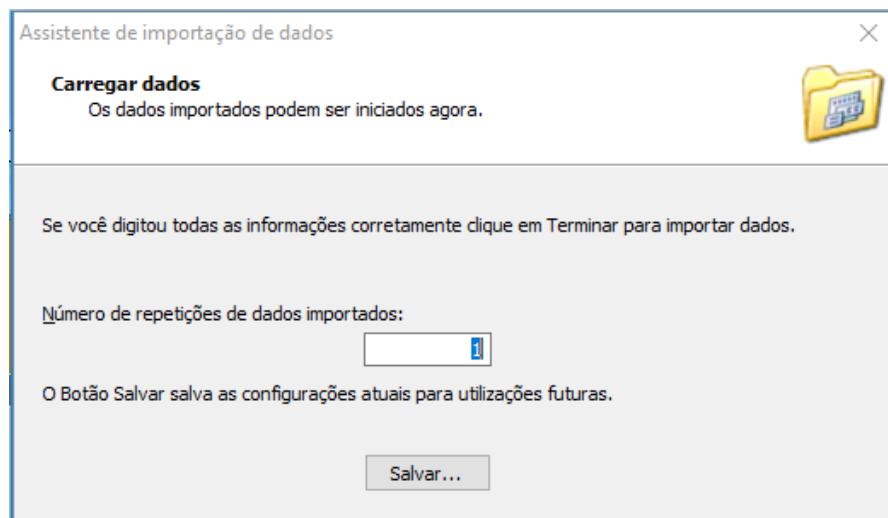
Se, no arquivo Excel®, pretender memorizar o estado de importação(após uma importação rápida Excel®), na caixa de diálogo selecionar uma coluna vazia existente. Aí será memorizado o valor de estado após a importação.

Informação do projeto

Para preencher o primeiro marcador com a parte do nome do arquivo (p. ex. nome do projeto), preencher os seguintes parâmetros.

- Memorize os seus passos sob a forma de arquivo de script (*.mis).

Com este arquivo de script é possível executar a importação rápida de Excel®.



Caso se faça esta importação por configuração, só serão importados 20 registros de dados e não todo o arquivo de importação.

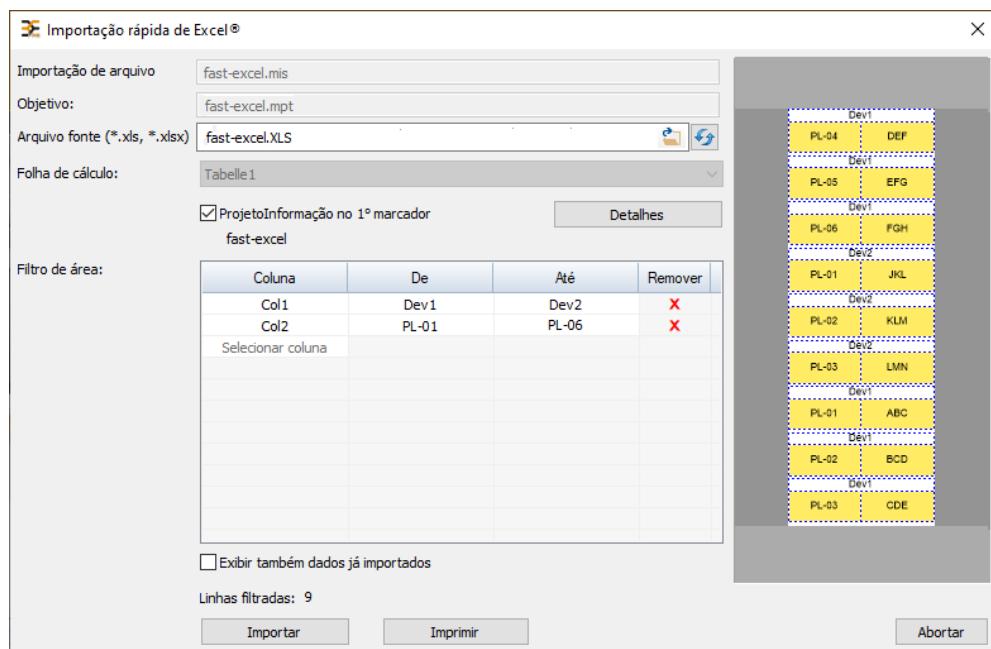
Executar a importação rápida de Excel®

Para executar uma importação rápida de Excel® é necessário abrir um arquivo de script (*.mis) no programa.

- Selecione o item de menu **arquivo > Abrir**.
 - Selecione um arquivo de script (*.mis) que foi preparado para a importação rápida de Excel®.

 O ficheiro de script tem de ter sido criado com as configurações do passo 1. Consulte o capítulo „[Preparar a importação rápida de Excel®](#)“.

Abre-se a caixa de diálogo para uma rápida importação Excel®.



Arquivo fonte:

O arquivo Excel® que deverá ser importado.

 Os títulos de coluna do arquivo têm de coincidir com o arquivo de script.

Projeto Informação no 1º marcador

Para preencher o primeiro marcador com a parte do nome do arquivo (p. ex. nome do projeto), preencher os seguintes parâmetros.

Filtro de área:

Aqui são exibidas as colunas que no passo 1 foram selecionadas como campos de perguntas.

A combinação de linhas e colunas diferentes seleciona a zona de importação.

 Se no filtro de área não forem selecionados quaisquer valores, serão importadas todas as linhas do arquivo fonte.

Exemplo:

Coluna	De	Até
Col1	Dev1	Dev2
Col2	PL-01	PL-06

	Col1	Col2	C	D	E	F	G	H
Dev1	PL-04			Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF
Dev1	PL-05			Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG
Dev1	PL-06			Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH
Dev1	PL-07			Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL
Dev1	PL-08			Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM
Dev1	PL-09			Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN
Dev2	PL-01			Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC
Dev2	PL-02			Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD
Dev2	PL-03			Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE
Dev3	PL-01							
Dev3	PL-02							
Dev3	PL-03							
Dev1	PL-01							
Dev1	PL-02							
Dev1	PL-03							
Dev4	PL-01							

Exibir também dados já importados:

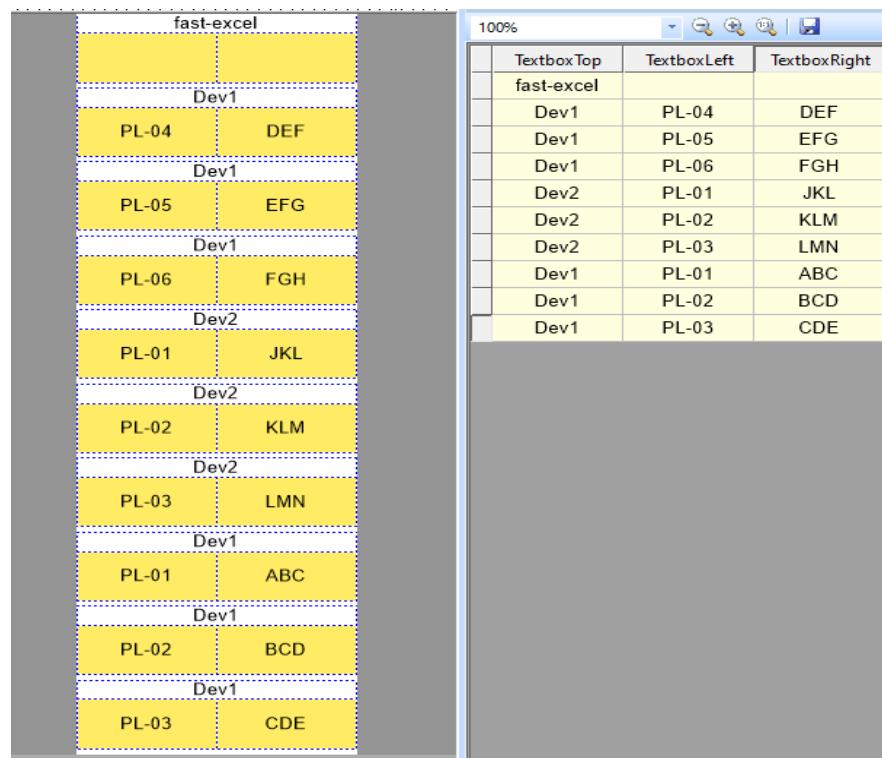
Se tiver sido selecionada a caixa de verificação, também serão exibidos registros de dados que tinham sido marcados numa passagem anterior.

Visualização prévia

Um clique sobre a área de imagem abre a janela de pré-visualização.

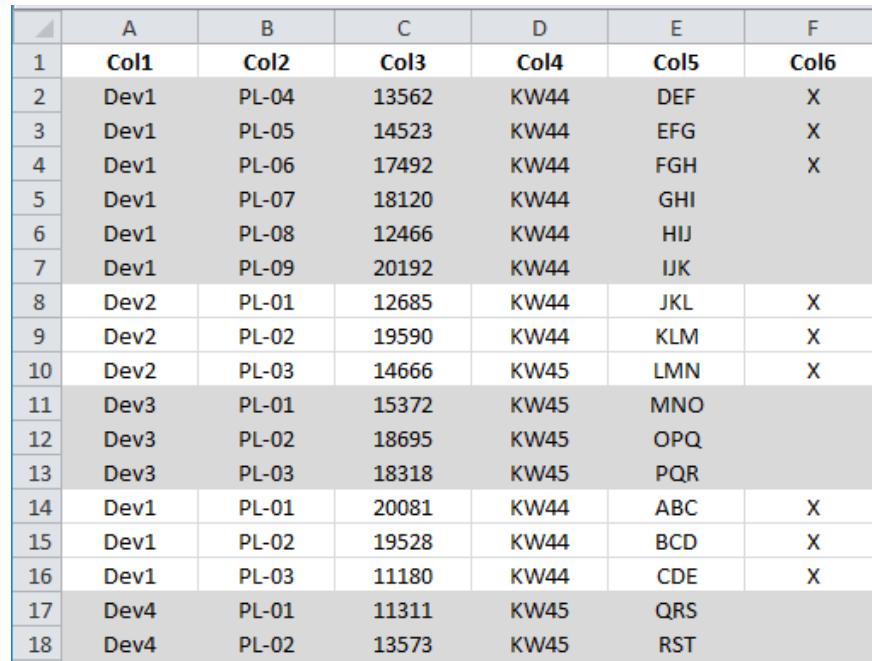
Exemplo

Após a importação rápida de Excel®, o arquivo fonte deste capítulo foi importado e atualizado da seguinte maneira:



The screenshot shows the FastExcel software interface. On the left, there is a preview of the Excel table with yellow rows and blue dashed boxes highlighting specific cells. On the right, there is a list of textboxes with the following data:

TextboxTop	TextboxLeft	TextboxRight
fast-excel		
Dev1	PL-04	DEF
PL-04	DEF	
Dev1	PL-05	EFG
PL-05	EFG	
Dev1	PL-06	FGH
PL-06	FGH	
Dev2	PL-01	JKL
PL-01	JKL	
Dev2	PL-02	KLM
PL-02	KLM	
Dev2	PL-03	LMN
PL-03	LMN	
Dev1	PL-01	ABC
PL-01	ABC	
Dev1	PL-02	BCD
PL-02	BCD	
Dev1	PL-03	CDE
PL-03	CDE	



The screenshot shows a Microsoft Excel spreadsheet with the following data:

	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	X
3	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	X
4	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	X
5	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
6	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
7	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
8	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	X
9	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	X
10	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	X
11	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
12	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
13	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
14	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	X
15	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	X
16	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	X
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

Conversor

O conversor permite pré-filtrar o arquivo fonte. O conversor pode ser aberto através do assistente de importação (consulte "Definições no assistente de importação") ou através da linha de comando (consulte o capítulo "[Conversor dos parâmetros de inicialização](#)").

Conversor QLS

Com o conversor QLS, um determinado número de linhas são reunidas numa única linha. Se, na caixa de diálogo de importação (consulte o capítulo "[Importação manual](#)") selecionar o conversor "QLSConverter.exe", o arquivo de importação é automaticamente pré-filtrado (consulte o exemplo Importação QLS).

As definições predefinidas do arquivo "QLSConverter.exe" são:

caractere Delimitador: ponto e vírgula
Número de linhas ligadas: 2

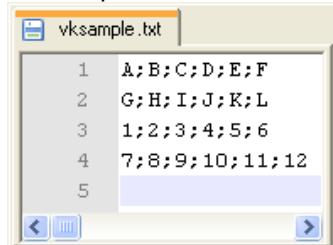
Os parâmetros que permitem ser configurados são apresentados no capítulo "[Conversor dos parâmetros de inicialização](#)".

Exemplo da importação QLS:

O cliente pretende importar para o programa, respectivamente 2 linhas como 1 linha nos dados do arquivo fonte.

Arquivo fonte:

Este arquivo deve ser convertido antes da importação.

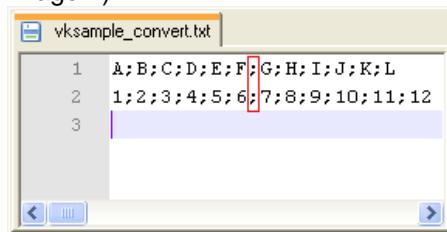


```
vkssample.txt
1 A;B;C;D;E;F
2 G;H;I;J;K;L
3 1;2;3;4;5;6
4 7;8;9;10;11;12
5
```

Arquivo de saída:

Este arquivo é importado.

Por norma, as linhas que estão ligadas são separadas por um ponto e vírgula (consulte a imagem).



```
vkssample_convert.txt
1 A;B;C;D;E;F;G;H;I;J;K;L
2 1;2;3;4;5;6;7;8;9;10;11;12
3
```

Conversor TNV

No conversor TNV, dois pares de colunas de uma linha são divididas em duas linhas, sendo separadas entre si com um novo caractere delimitador.

Se, na caixa de diálogo de importação (consulte o capítulo "[Importação manual](#)"), selecionar o conversor "TNVConverter.exe", o arquivo de importação é automaticamente pré-filtrado (consulte o exemplo Importação TNV).

As definições predefinidas do arquivo "TNVConverter.exe" são:

caractere delimitador do arquivo fonte: ponto e vírgula

Carácter delimitador do arquivo de saída: dois pontos

Pares de colunas ligadas: coluna 0 com coluna 1 e coluna 3 com coluna 4

Os parâmetros que permitem ser configurados são apresentados no capítulo "[Conversor dos parâmetros de inicialização](#)".

Os caracteres delimitadores para o arquivo de saída são extraídos automaticamente do parâmetro "pair1".

Se para o arquivo de saída for utilizado o carácter delimitador pipe "|", então as colunas são ligadas SEM carácter delimitador. O caractere pipe corresponde a "nenhum caractere delimitador".

 As colunas apenas podem ser descritas de modo numérico, a primeira coluna do arquivo fonte é a coluna 0.

 Os espaços em branco, assim como as colunas em pares não são importados.

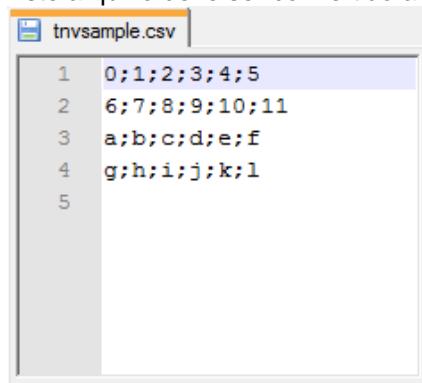
Exemplo da importação TNV 1:

A partir de cada linha de um arquivo fonte, o cliente pretende importar para o programa, respectivamente duas colunas ligadas como uma linha nova.

Não foi selecionado nenhum parâmetro adicional.

Arquivo fonte:

Este arquivo deve ser convertido antes da importação.



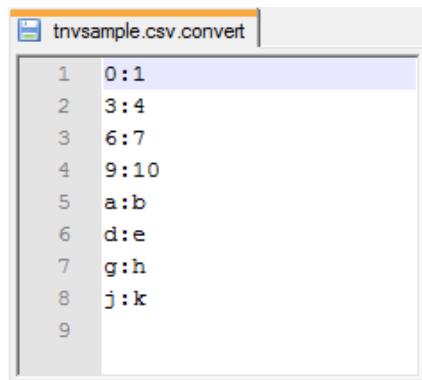
```
tnvsample.csv
1 0;1;2;3;4;5
2 6;7;8;9;10;11
3 a;b;c;d;e;f
4 g;h;i;j;k;l
5
```

Arquivo de saída:

Este arquivo foi convertido pelo conversor TNV, podendo depois ser importado. (consulte a imagem).

A importação foi realizada através dos parâmetros predefinidos:

- caractere delimitador do arquivo fonte: ponto e vírgula
- Carácter delimitador do arquivo de saída: dois pontos
- Pares de colunas ligadas: coluna 0 com coluna 1 e coluna 3 com coluna 4



```
tnvsample.csv.convert
1 0:1
2 3:4
3 6:7
4 9:10
5 a:b
6 d:e
7 g:h
8 j:k
9
```

Exemplo da importação TNV 2:

A importação foi realizada por meio dos seguintes parâmetros: -separator:"," -pair1:"2|5" – pair2:"3|4"

- caractere delimitador do arquivo fonte: vírgula
- Caractere delimitador do arquivo de saída: sem caractere delimitador
- Pares de colunas ligadas: coluna 2 com coluna 5 e coluna 3 com coluna 4

Arquivo fonte:

Este arquivo deve ser convertido antes da importação.

```
tnvsample.csv
1|0,1,2,3,4,5
2|6,7,8,9,10,11
3|a,b,c,d,e,f
4|g,h,i,j,k,l
5|
```

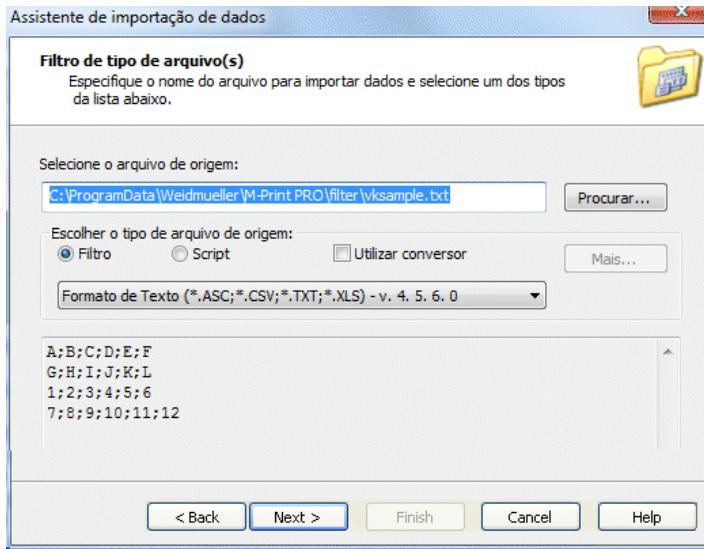
Arquivo de saída:

Este arquivo foi convertido pelo conversor TNV, podendo depois ser importado.
(consulte a imagem).

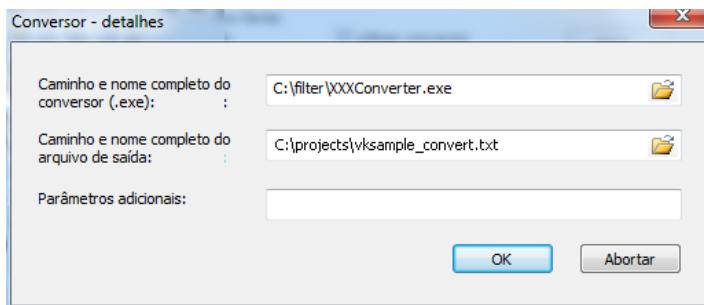
```
tnvsample.csv.convert
1|25
2|34
3|811
4|910
5|cf
6|de
7|i1
8|jk
9|
```

Definições no assistente de importação

- Selecione o arquivo fonte "vkssample.txt".
- Coloque uma marca de verificação em "Utilizar conversor" e clique em "Mais..."



A caixa de diálogo para configurar os detalhes do conversor é aberta.



- Clique no botão de seleção para selecionar o arquivo do conversor "XXXConverter.exe" e o arquivo de saída.
- Se o campo do arquivo de saída estiver vazio, o programa assume o caminho do arquivo de entrada, sendo adicionada a extensão "convert" ao nome do arquivo de entrada.
- No campo "Parâmetros adicionais" podem ser determinados os caracteres delimitadores e os pares de colunas.
- Selecione "OK" para regressar ao assistente de importação.

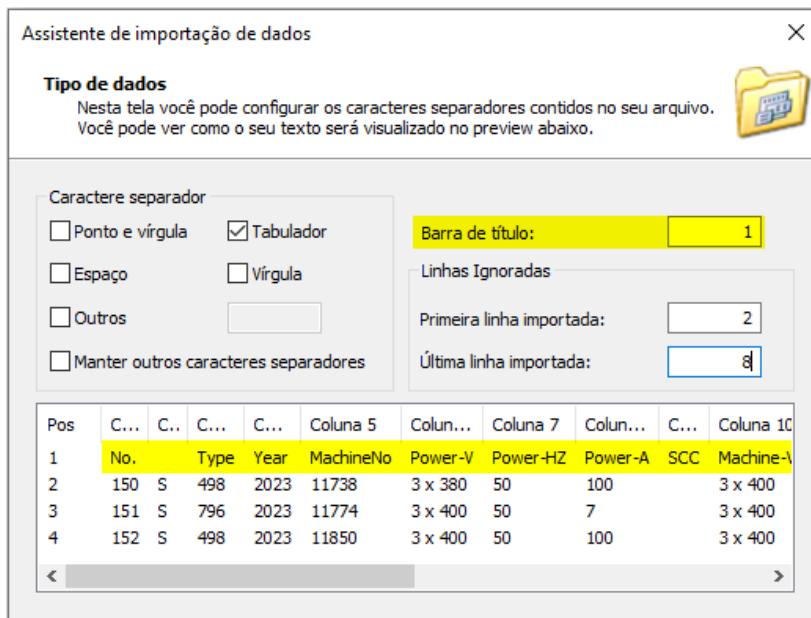
Os restantes procedimentos da importação são realizados com o arquivo de saída.

- i** Para executar o arquivo de conversão "XXXConverter.exe" com outros parâmetros, tem de utilizar a linha de comando (consulte o capítulo "[Conversor dos parâmetros de inicialização](#)").

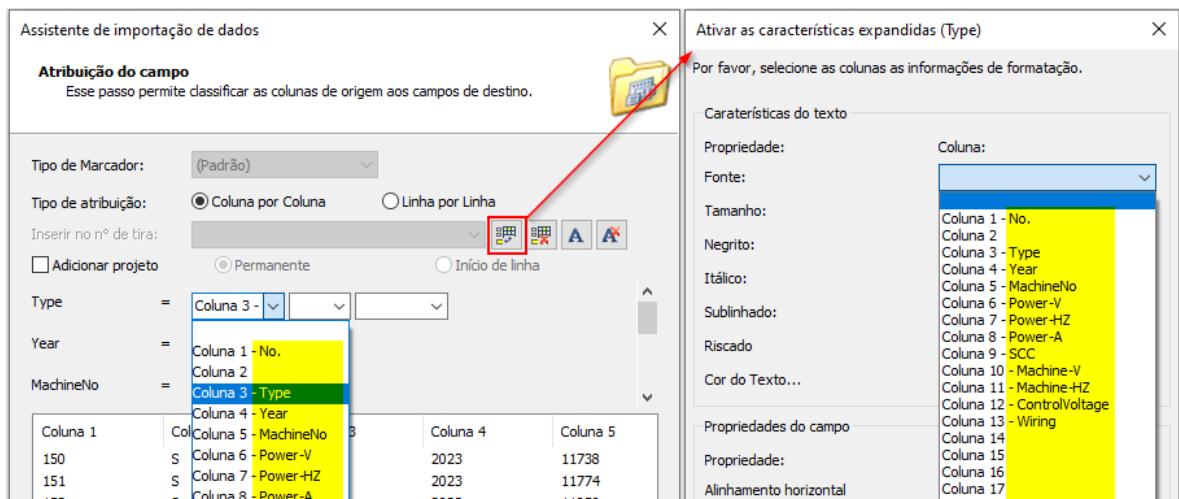
Exibir o título do arquivo de importação

No caso de arquivos de importação com muitas colunas pode ser útil ver os títulos das colunas ao atribuir as mesmas.

Para isso, no campo “Barra de título” definir a barra com os títulos dos dados de importação. Para isso pode ser selecionada qualquer barra. Consulte o capítulo „[Passo 4/5: Selecionar formato de arquivo e separador de campo](#)“.



Quando da seleção das colunas de importação os títulos são exibidos como sufixo.



Imprimir

Introdução

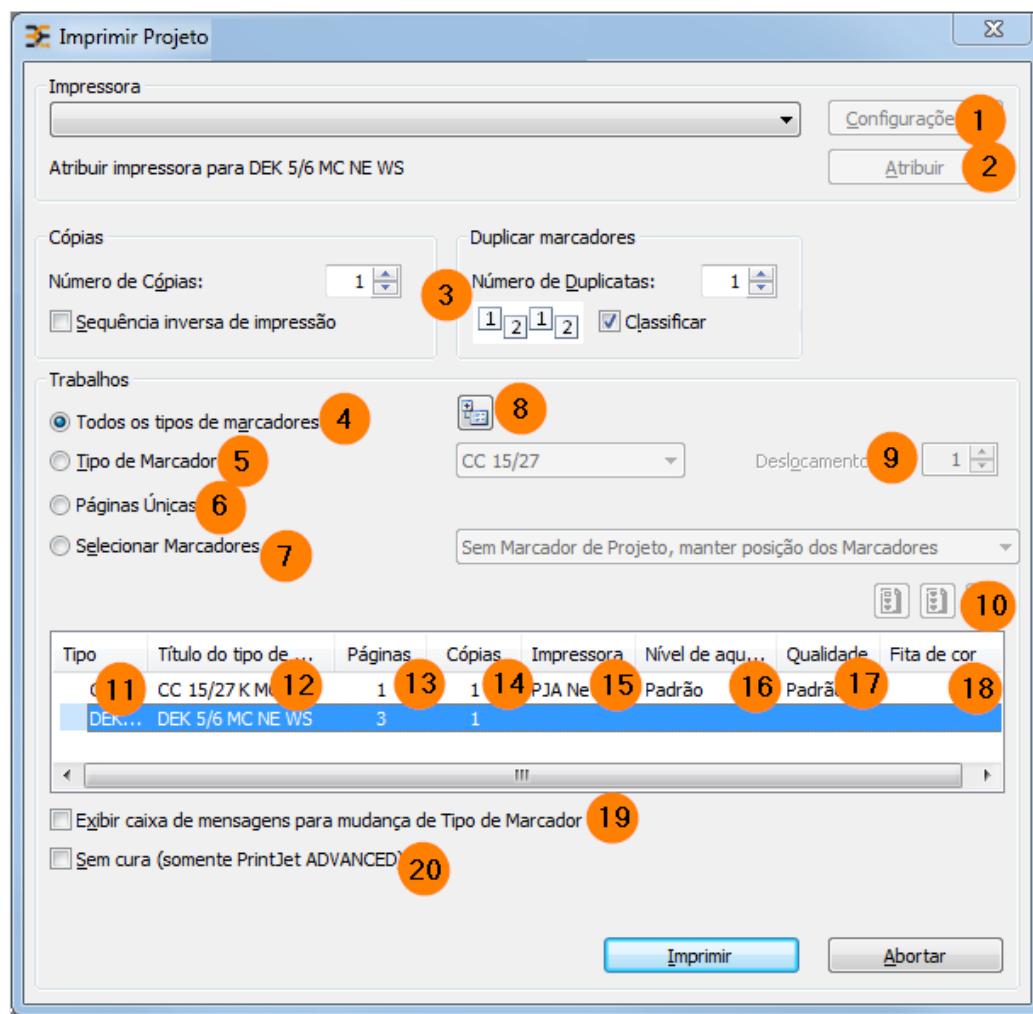
Este capítulo descreve a instalação, calibração e mapeamento da impressora para as etiquetas do sistema MultiCard, etiquetas normais, etc. a serem rotuladas, assim como as duas possibilidades existentes para efetuar a impressão:

5. Através da caixa de diálogo de impressão predefinida (consulte o parágrafo "[Abrir menu de impressão](#)").
6. Através da impressão rápida (consulte o parágrafo "[Impressão rápida](#)").

Abrir menu de impressão

- Selecione o item de menu **Arquivo > Imprimir...**

O programa abre uma caixa de diálogo de impressão através da qual pode imprimir ou proceder a todas as configurações da impressora.



1 Definições

Mostra a caixa de diálogo para configurar a impressora, se existente.

A PrintJet PRO somente pode ser configurada por meio do menu Opções (consulte o capítulo "[PrintJet PRO](#)").

Caso o botão não esteja ativo após a seleção de uma impressora, ele poderá ser ativado através do diálogo de opções (consulte o capítulo "O diálogo de opções", parágrafo "Ambiente", parágrafo "[Ver](#)").

2 Atribuir

Atribui uma impressora ao tipo de marcador selecionado. O mapeamento selecionado é guardado. Para alterar, consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".

3 Número de cópias

Quantas vezes deve ser executada a tarefa de impressão?

A impressão também pode ser executada de modo separado, de acordo com o marcador (duplicado), (consulte o capítulo "[Configurar as tarefas de impressão](#)").

O campo de seleção "Sequência inversa de seleção" mantém o seu valor selecionado enquanto o programa estiver aberto. A sequência inversa de impressão só é aplicada em material infinito.

4 Todos os tipos de marcador

Todos os tipos de marcador que constam da lista são impressos.

5 Tipo do marcador

Somente o tipo de marcador selecionado é impresso.

6 Páginas únicas

Seleção para imprimir determinadas páginas especiais de diferentes tipos de marcador.

7 Marcadores selecionados

Selecione se também pretende imprimir os identificadores do projeto e se os marcadores devem manter a sua posição ou agrupar-se.

8 Imprimir subprojetos

Imprimir marcadores de subprojetos. Consulte o capítulo: „[Imprimir subprojetos](#)“.

9 Offset

Na caixa de diálogo de impressão é exibido um campo "Offset", caso apenas esteja selecionado um tipo de marcador para impressão.

O offset desloca o ponto inicial da impressão para um outro ponto que não o primeiro marcador.

Selecione, por exemplo, um deslocamento de 8, para começar a imprimir a partir do 8º marcador (os 7 primeiros marcadores ficam vazios). Por predefinição este campo tem o valor 1.

10 Seleção de página personalizada

Ao escolher "Páginas Únicas" (consulte Ponto 7), três botões permitem selecionar

- Páginas personalizadas (seleção manual das páginas)
- Selecionar todas as páginas
- Cancelar tudo (não selecionar nenhuma página)

11 Tipo

Todos os tipos de marcador que podem ser impressos no projeto atual.

12 Título do tipo de marcador / nome da variante

O título do tipo de marcador. Clicando sobre o título da coluna, o modo de visualização comuta para o nome da variante (consulte o capítulo "[Renomear o produto](#)").

13 Páginas

Número de páginas do tipo de marcador que podem ser impressas

14 Número

Quantas vezes deve o tipo de marcador na lista ser impresso?

Clique no campo e insira o número de cópias.

Tenha em conta que as **Cópias** são multiplicadas pelo **Número de cópias**.

15 Impressora

A impressora atribuída ao tipo de marcador. Para alterar, consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".

16 Nível de aquecimento

O nível de aquecimento prescrito para o tipo de marcador (depende da impressora selecionada).

17 Qualidade

É exibida a qualidade de impressão configurada na PrintJet **ADVANCED/CONNECT**.

18 Fita de cor

Sempre eu disponíveis são exibidas informações sobre a fita de cor da impressora.

19 Mostrar caixa de mensagem para alteração do tipo de marcador

Se para o processo de impressão existirem vários tipos de marcadores disponíveis, antes de mudar para outro tipo de marcador é apresentada uma caixa de diálogo através da qual se pode alterar, por exemplo, o cartucho de impressão/fixação da plotter.

O valor deste campo de seleção é guardado, sendo novamente aplicado quando da inicialização seguinte da caixa de diálogo. Quando da impressão rápida (consulte o capítulo "[Impressão rápida](#)") este campo não será considerado.

20 Sem cura (apenas PrintJet ADVANCED/CONNECT)

Ao imprimir na PrintJet **ADVANCED/CONNECT**, o aquecimento não é ligado. A tinta não está fixada e pode, p. ex., ser removida com água fria.

Atribuir impressora a um tipo de marcador

Por predefinição, não existe nenhum tipo de marcador mapeado à impressora.

Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

- Abra a caixa de diálogo de impressão através dos itens de menu **Arquivo > Imprimir....**
- No campo de seleção inferior, marque o tipo de marcador que pretende mapear a uma impressora.
- Na área "Impressora" selecione uma impressora e prima o botão **Mapa**.
- No seguinte diálogo de seleção, determine se a impressora selecionada é uma impressora ou uma plotter.
- Na seguinte caixa de diálogo é possível definir se todas as variantes do produto devem ser atribuídas à impressora. Selecione "Não" para atribuir apenas a variante selecionada.

Cada vez que voltar a imprimir, este tipo de marcador é mapeado automaticamente à impressora selecionada.

Em vez de impressoras individuais também podem ser mapeados grupos de impressoras. Consulte o capítulo „[Grupos de impressoras PJC](#)“ „[Grupos de impressoras PJA](#)“.

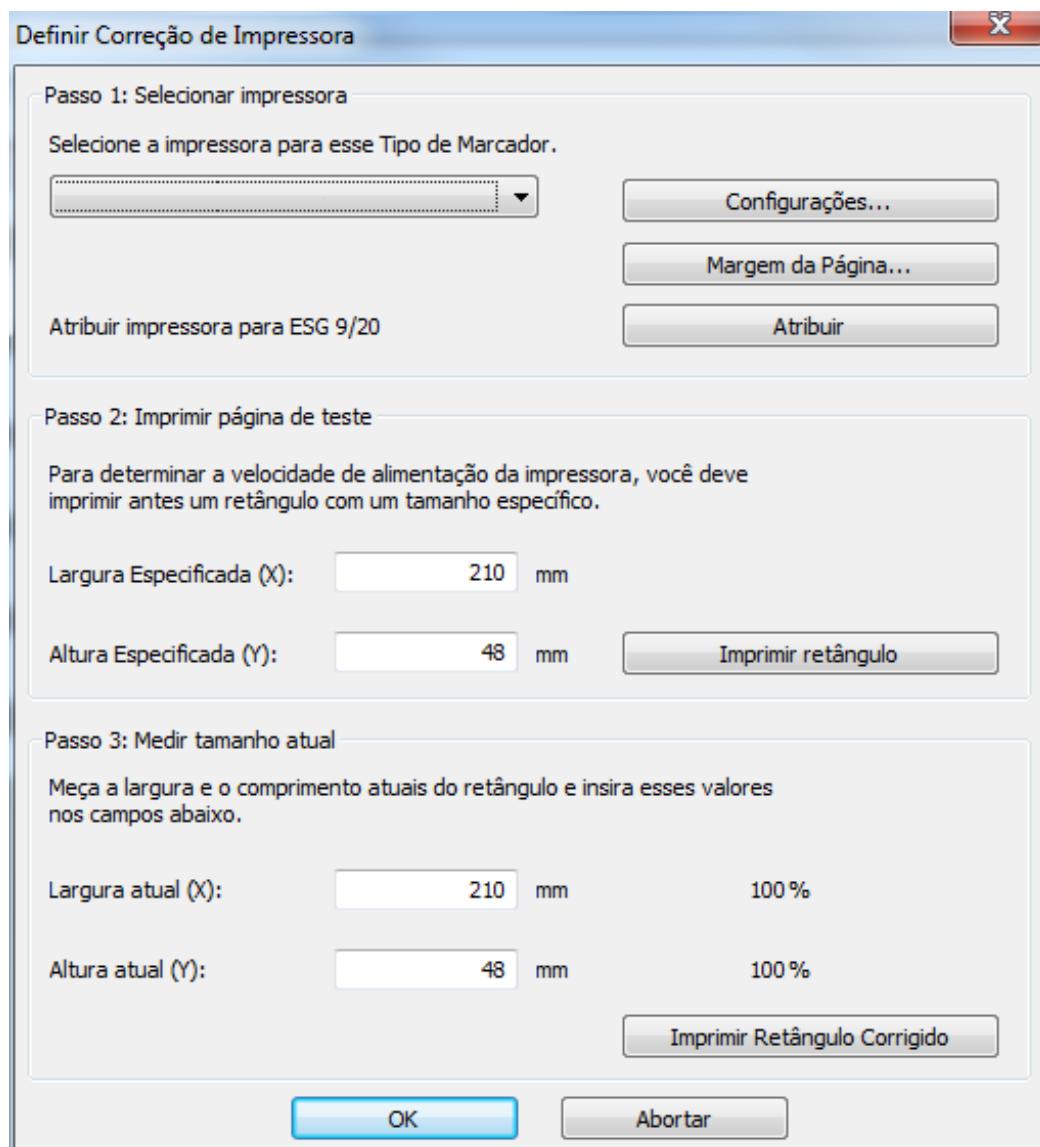
- i** Para obter outro mapeamento do tipo de marcador, selecione a respectiva impressora a partir das impressoras instaladas ou ative a caixa de diálogo do mapeamento (consulte o capítulo "O diálogo de opções", parágrafo "[Plotter](#)", parágrafo "Geral").
- i** O mapeamento só é necessário para os tipos de marcadores que podem ser imprimidos pela impressora ou plotter. As etiquetas infinitas só podem ser imprimidas na impressora.
- i** Se a lista não contiver algumas impressoras, favor verificar a lista dos dispositivos disponíveis. Consulte o capítulo "Opções de diálogo", parágrafo "[Modo de atribuição](#)".

Correção da impressora

Devido à fabricação ou ao meio ambiente, podem surgir anomalias na calibragem predefinida da impressora, tanto na direção horizontal como na vertical.

- Para executar a correção da impressora, selecione o menu **Extras > Definições da impressora > Definir Correção da Impressora....**

O programa abre então a seguinte janela:



Imprima uma página de teste com um retângulo cujo tamanho deve especificar.

- Nos campos **Largura especificada (X)** e **Altura especificada (Y)**, indique o tamanho do retângulo e pressione o botão **Imprimir retângulo**
- Meça a altura e a largura do retângulo impresso e introduza os valores nos campos **Largura real (X)** ou **Altura real (Y)**, caso as mesmas sejam diferentes dos valores predefinidos.
- Feche a janela com **OK**.

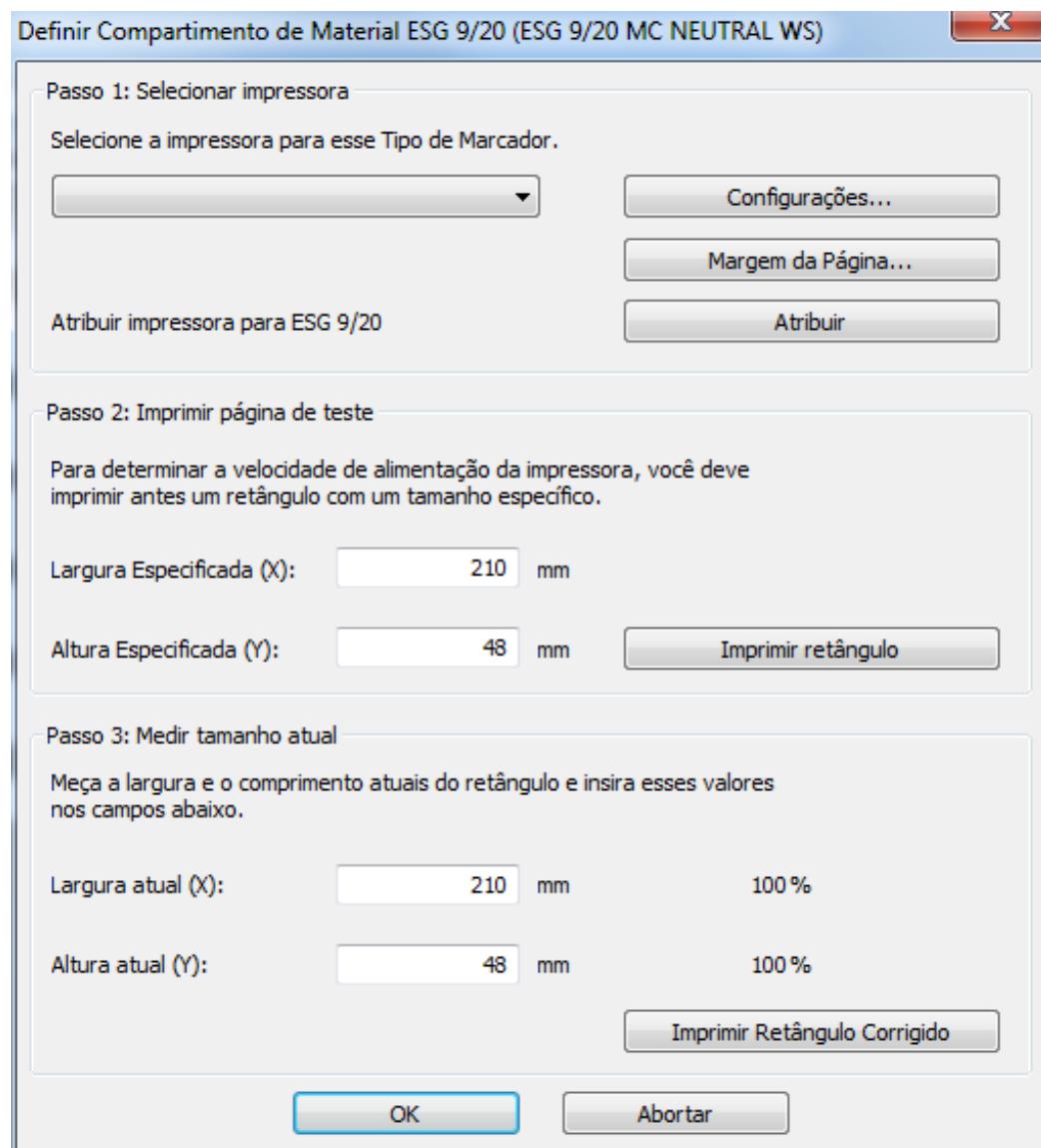
 A correção da impressora não é permitida para plotter!
Todas as impressoras definidas como plotter (consulte "[Plotter](#)") não são exibidas no campo para seleção da impressora.

 A correção da impressora apenas tem de ser executada uma vez por impressora. A impressora não depende do marcador.

 Esta função é impressa na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** sem cura e na qualidade de impressão "Rápido"/"Padrão (300 dpi)".
No caso da PrintJet **CONNECT**, como adicional, é desconectada durante breves momentos a medição automática.

Definir deslize dependente do material

Para ajustar a margem das páginas do MultiCard e o avanço do MultiCard, abra o item de menu **Extras > Definições da impressora > Corrigir deslize dependente do material...**



Imprima uma página de teste com um retângulo cujo tamanho deve especificar.

- Nos campos **Largura especificada (X)** e **Altura especificada (Y)**, indique o tamanho do retângulo e pressione o botão **Imprimir retângulo**
- Meça a altura e a largura do retângulo impresso e introduza os valores nos campos **Largura real (X)** ou **Altura real (Y)**, caso as mesmas sejam diferentes dos valores predefinidos.
- Feche a janela com **OK**.



Esta função é impressa na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** sem cura e na qualidade de impressão "Rápido"/"Padrão (300 dpi)".
No caso da PrintJet **CONNECT**, como adicional, é desconectada durante breves momentos a medição automática.

Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora

Se a impressão no meio de impressão (MultiCard, etiqueta, etc.) for efetuada numa posição incorreta, tem a possibilidade de adaptar a impressora ao respectivo meio de impressão. O ajuste é executado, por um lado, através da impressora, selecionando o meio de impressão (consulte o parágrafo "[Ajustar a impressora ao meio de impressão](#)") ou, por outro, através do programa, ajustando as margens, o avanço, etc. (consulte o parágrafo "[Ajustar impressão offset](#)").

Nas seguintes impressoras para material infinito é possível adaptar a posição de impressão. THM MMP, THM Plus M. Consulte o capítulo "[Definir a posição de impressão](#)".

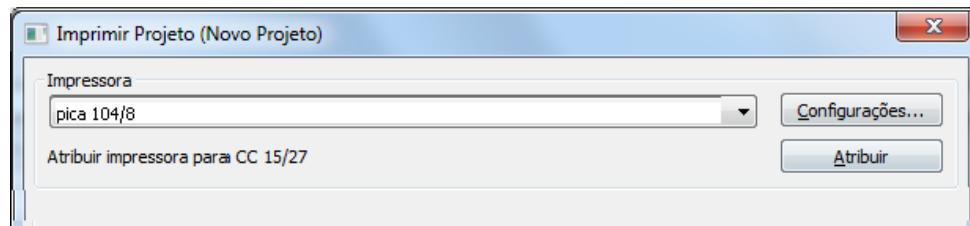
Ajustar a impressora ao meio de impressão

Para imprimir etiquetas, é necessário configurar a impressora ao meio de impressão correto.

- Abra a caixa de diálogo de impressão através dos itens de menu **Arquivo > Imprimir...**

O programa abre a caixa de diálogo de impressão.

- Selecione a impressora que pretende configurar e clique no botão **Configurações...**



A janela para a configuração da impressora é aberta.



- Na área para o papel, selecione o meio de impressão correspondente e clique em OK.

Caso não esteja disponível o papel apropriado, pode realizar a correspondente configuração através do botão **Propriedades...** da impressora.

Para que as definições continuem disponíveis quando abrir de novo o programa, deverá ajustar as propriedades de impressão diretamente no controlador da impressora (consulte também o Manual/Instruções de consulta rápida da impressora).

- Clique no botão do Windows **Iniciar** e selecione depois **Painel de Controle > Impressora**.
- Com o botão direito do mouse, clique na respectiva impressora e selecione no menu de atalho o item **Propriedades**.
- Selecione o papel correto.

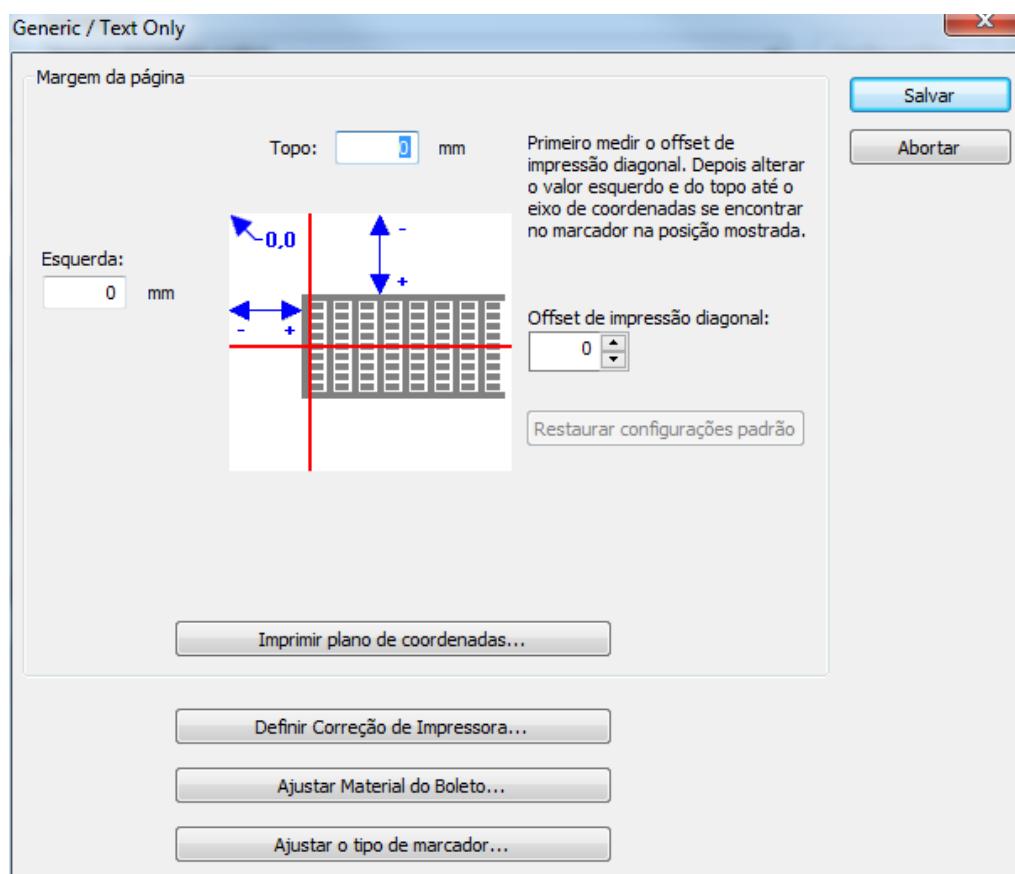
Ajustar impressão offset

Para calibrar uma impressora atribuída, chamar o item de menu **Extras > Gestão de impressoras > Calibragem...** .



No caso de escolher a impressora "Arquivo de saída PJA", a calibragem **não** é possível. É exibida uma mensagem de aviso.

É apresentada a seguinte janela:
(A apresentação da imagem depende do tipo de marcador)

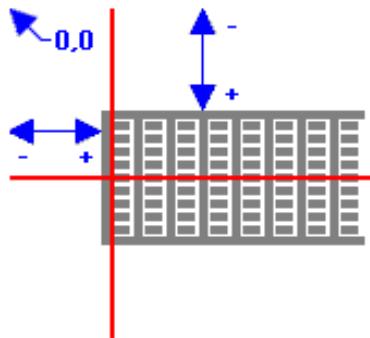


Definir a margem esquerda e do topo

Definições para marcadores

Para definir a margem esquerda e do topo de um MultiCard, deverá imprimir o eixo de coordenadas numa etiqueta MultiCard e medir a sua posição.

O eixo de coordenadas deverá apresentar a seguinte posição:



Esta função é impressa na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** sem cura e na

qualidade de impressão "Rápido"/"Padrão (300 dpi)".

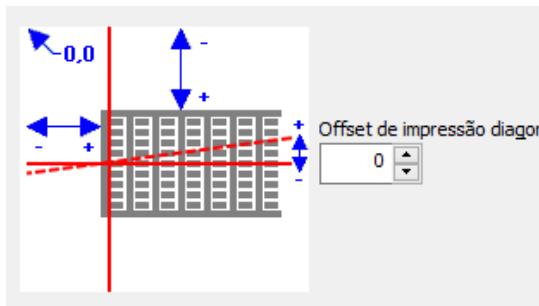
No caso da PrintJet **CONNECT**, como adicional, é desconectada durante breves momentos a medição automática.

- Para imprimir um eixo de coordenadas de teste, clique no botão **Imprimir eixo de coordenadas**

Ajustes de um ângulo de rotação

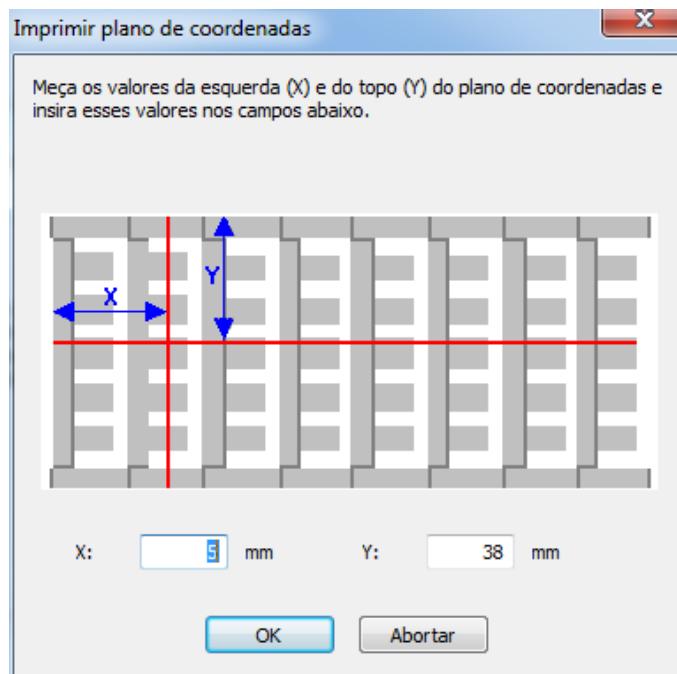
Se a introdução de material não for a direito (mas sim torcida), o ângulo de rotação do print pode ser adaptado mediante um offset de impressão diagonal.

São suportadas as seguintes impressoras: PrintJet CONNECT, PrintJet MINI



Primeiro medir o offset de impressão diagonal. Depois alterar o valor esquerdo e do topo até o eixo de coordenadas se encontrar no marcador na posição mostrada.

Ao mesmo tempo da impressão, o programa abre a janela "Imprimir eixo de coordenadas".



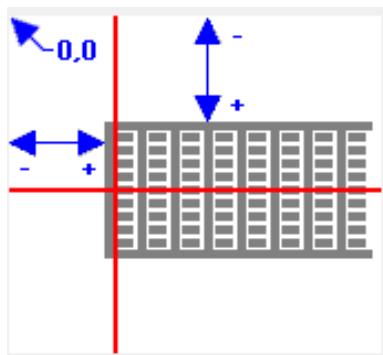
- Meça, por favor, a margem da esquerda e do topo do eixo de coordenadas impresso, tal como apresentado na imagem, insira estes valores nos respectivos campos e feche a janela clicando em **OK**.

Se necessário, volte a efetuar estes passos para comprovar a posição do eixo de coordenadas.

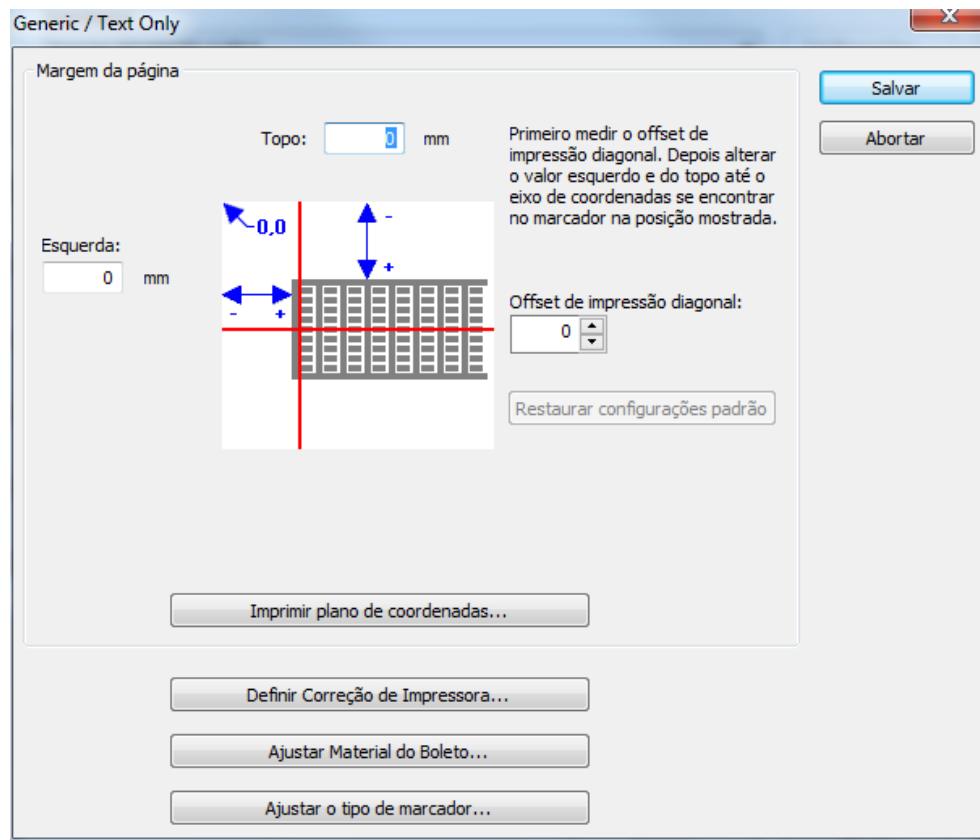
Definições para etiquetas

Para definir a margem esquerda e do topo de uma etiqueta, deverá imprimir uma etiqueta (recomendamos um retângulo preenchido com o tamanho da etiqueta) e medir a posição. Aqui é importante ter o papel correto selecionado na impressora (consulte o parágrafo "[Ajustar a impressora ao meio de impressão](#)").

A etiqueta deverá apresentar a seguinte posição:



- Meça, por favor, a margem da esquerda e do topo da etiqueta, tal como apresentado na imagem, insira estes valores nos respectivos campos e feche a janela clicando em **Salvar**.



Se necessário, volte a efetuar estes passos para comprovar a posição na etiqueta.



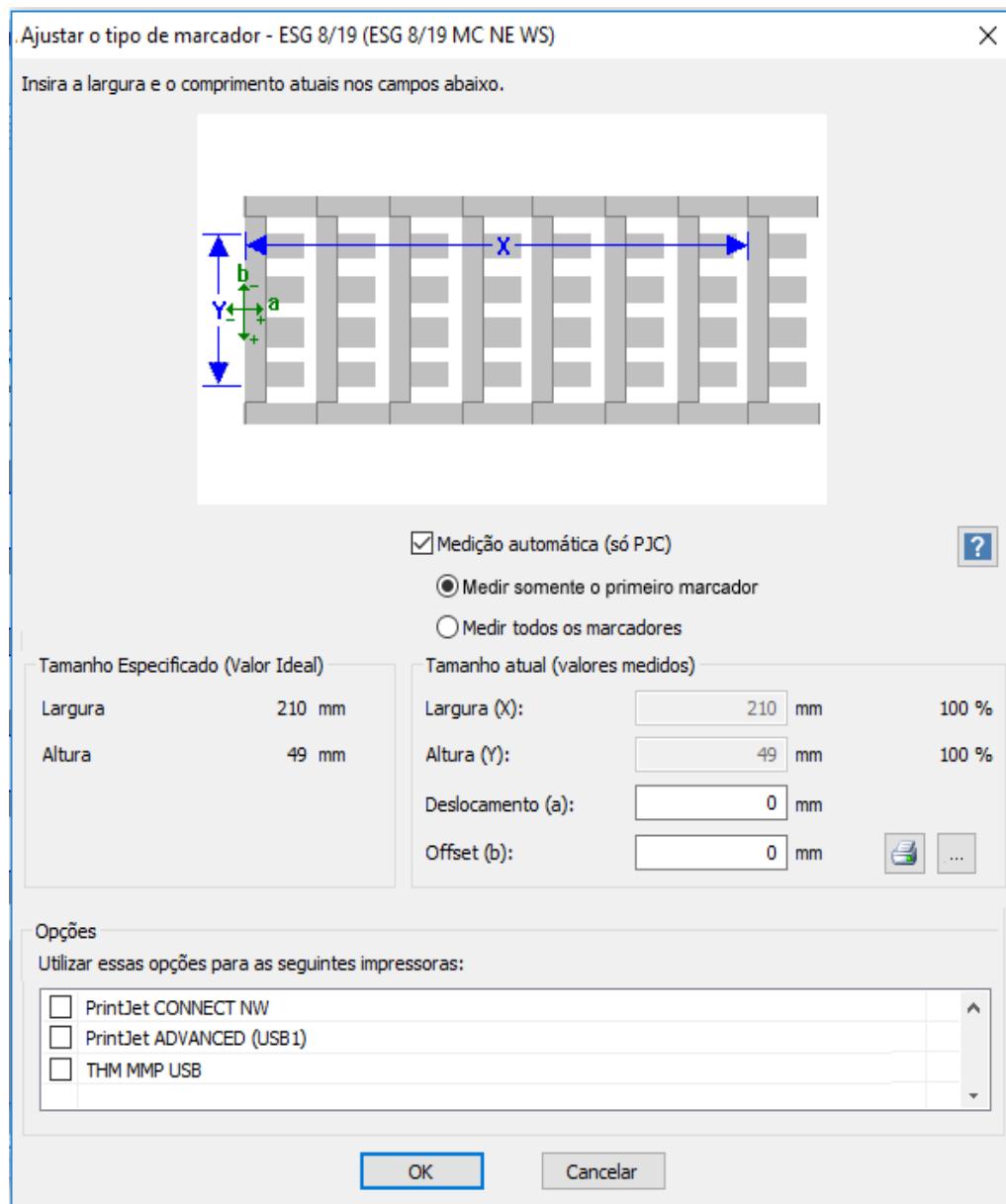
A configuração da margem da página apenas tem de ser executada uma vez por impressora. Os offset de impressão não dependem do marcador.

Configuração do tamanho do tipo de marcador

Os tipos de marcador podem não corresponder ao seu tamanho predefinido devido, p.ex., à temperatura ambiente.

- Clique no botão **Calibrar tipo de marcador...** ou no menu **Arquivo**, selecione o item **Calibrar tipo de marcador....**

O programa abre então a seguinte janela.



- Na área Opções, selecione as impressoras para as quais estas definições devem ser guardadas.
- Meça a largura e a altura do tipo de marcador disponível, tal como apresentado na imagem e introduza os correspondentes valores nos campos **Largura (X)** e **Altura (Y)**.
- Feche a janela clicando no botão **OK**.

Ajuda de medição

É possível criar uma impressão de teste com uma ajuda de medição.

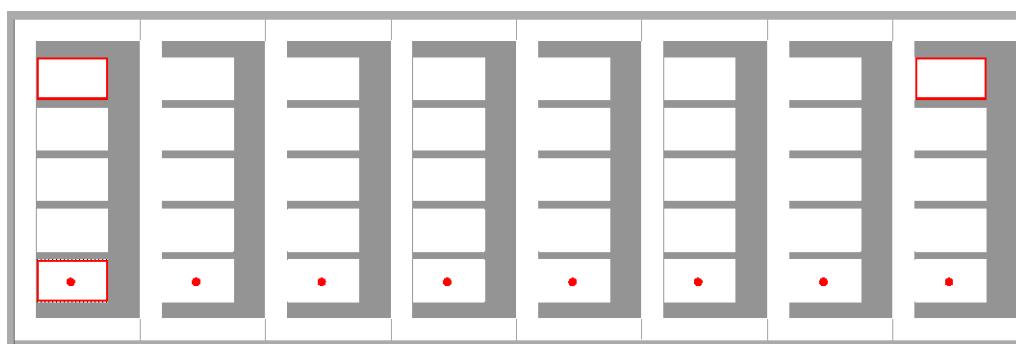
Através da ajuda de medição são impressos retângulos no tamanho do marcador e pontos centrados.

- Na área Opções, selecione a impressora na qual pretende imprimir a ajuda de medição.
- Clique no botão .

Para imprimir uma página de teste no PrintJet **ADVANCED/CONNECT**, você também pode usar o seguinte botão: 

- A ajuda de medição é impressa pela impressora.

Exemplo:



- i** A ajuda de medição não está disponível para a plotter.
- i** Esta função é impressa na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** sem cura e na qualidade de impressão "Rápido".
- i** Na PrintJet **CONNECT** a ajuda de medição só pode ser impressa se estiver desselecionada a opção "Medição automática (só PJC)".

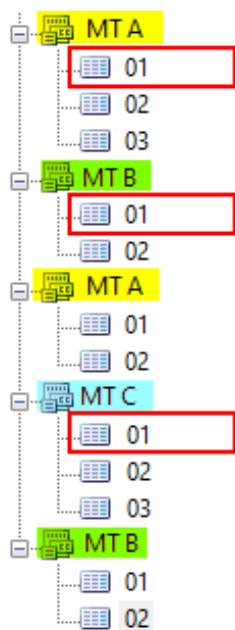
Medição automática (só PJC)

A PrintJet CONNECT mede o marcador automaticamente.

Medir somente o primeiro marcador:

No âmbito de um trabalho de impressão só é medida a primeira página de um novo tipo de marcador.

Exemplo:



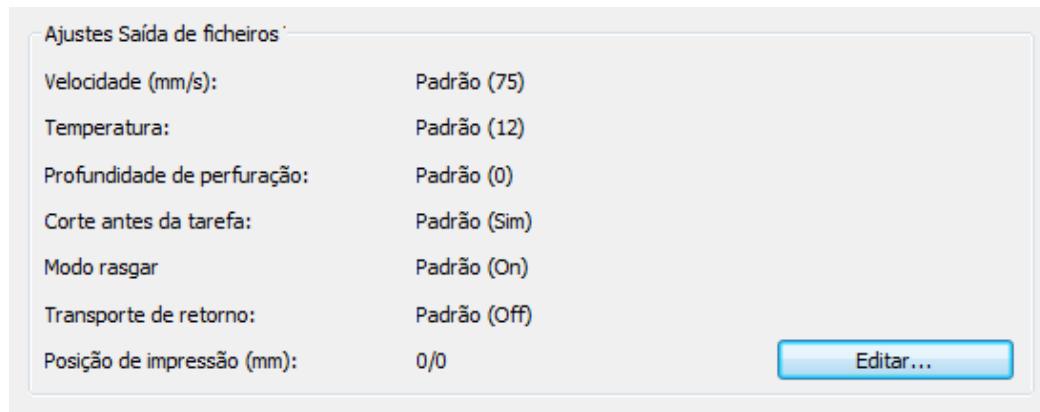
Medir todos os marcadores:

Todas as páginas no âmbito do trabalho de impressão para a PJC são medidas.

Definir a posição de impressão

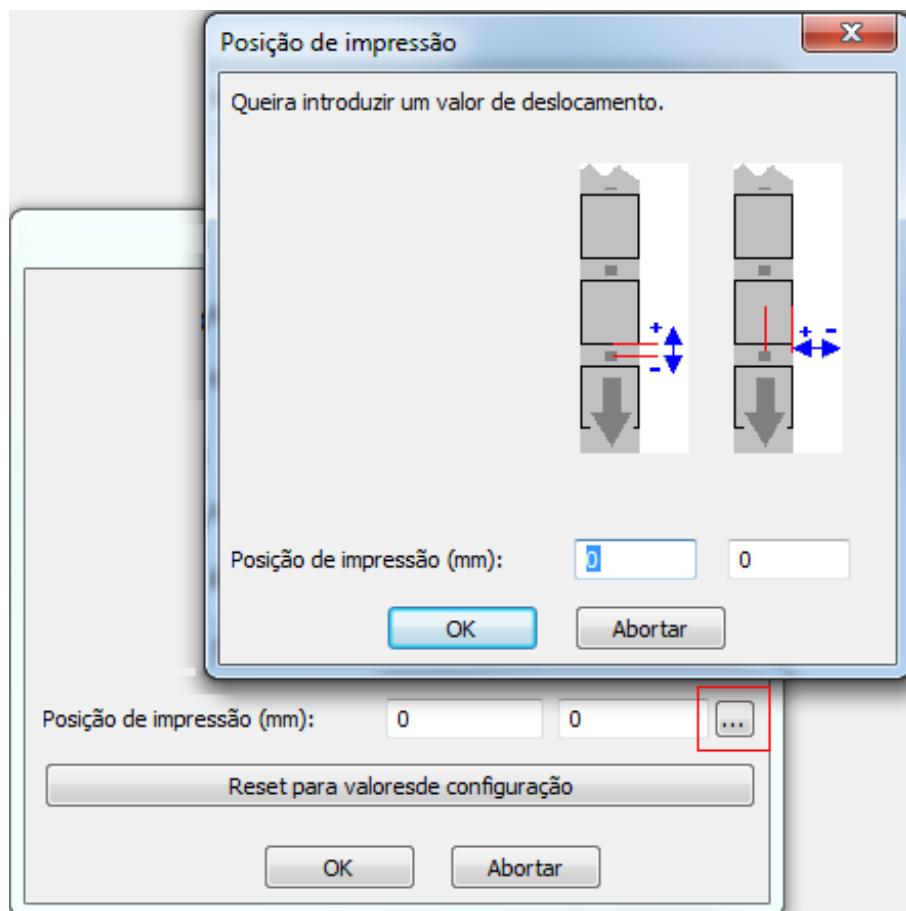
Nas seguintes impressoras para material infinito é possível adaptar a posição de impressão.
THM MMP, THM Plus M

- Atribuir uma impressora ao material infinito. Consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".
- Passe para a página de informação. Consulte o capítulo "[A página de informação](#)".



- Selecione o botão "Editar...".

A posição de impressão pode ser adaptada mediante um valor de deslocamento.

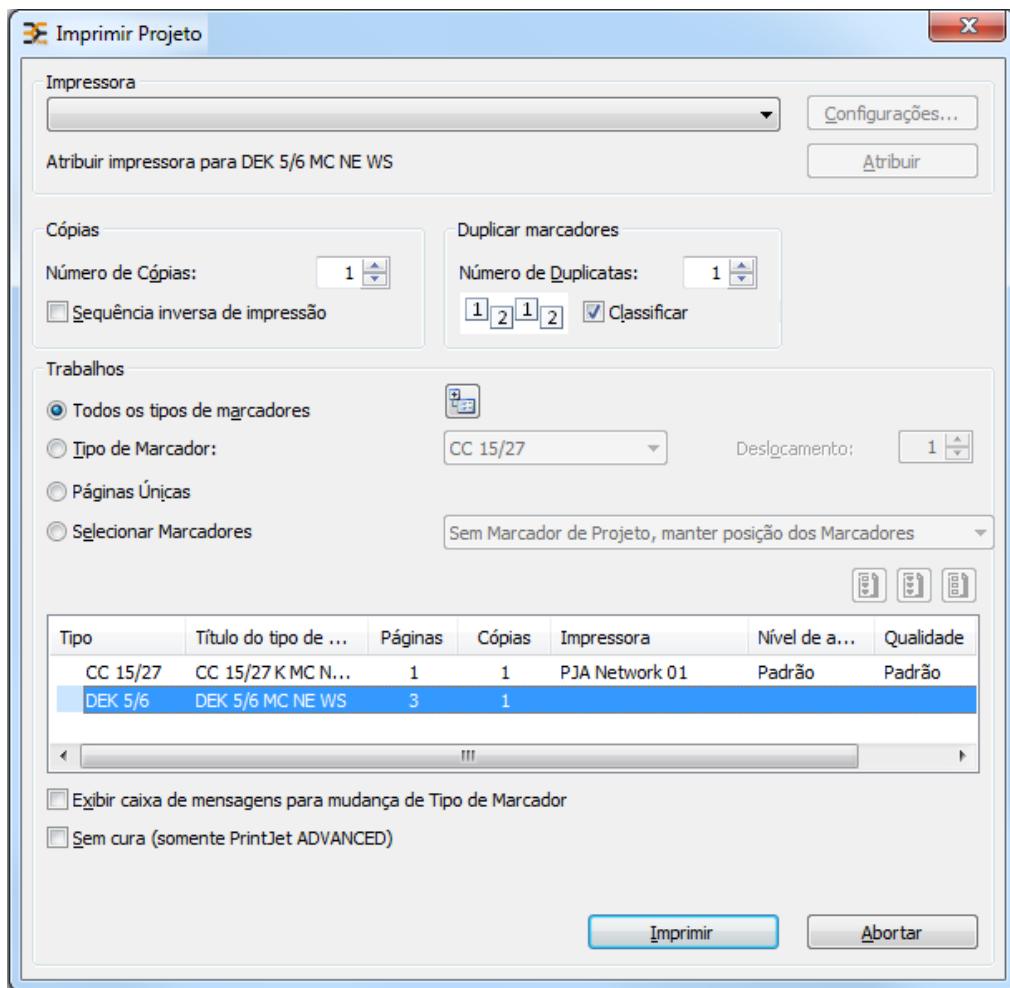


- i** O valor de deslocamento é guardado para a combinação de tipo de marcador e impressora.
- i** Após uma alteração da posição de impressão, quando do processo de impressão seguinte ocorre automaticamente um avanço de calibragem de, ao menos, 5 cm.

Configurar as tarefas de impressão

- Na barra de menu, selecione os itens de menu **Arquivo > Imprimir....**

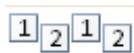
O programa abre uma caixa de diálogo na qual as tarefas podem ser selecionadas.



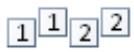
Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

Durante a impressão, é possível duplicar os vários marcadores o número de vezes desejado.

Selecione as definições como exemplificado a seguir:



A impressão processa-se pela ordem dos marcadores, tal como estes se encontram ordenados no tipo de marcador.



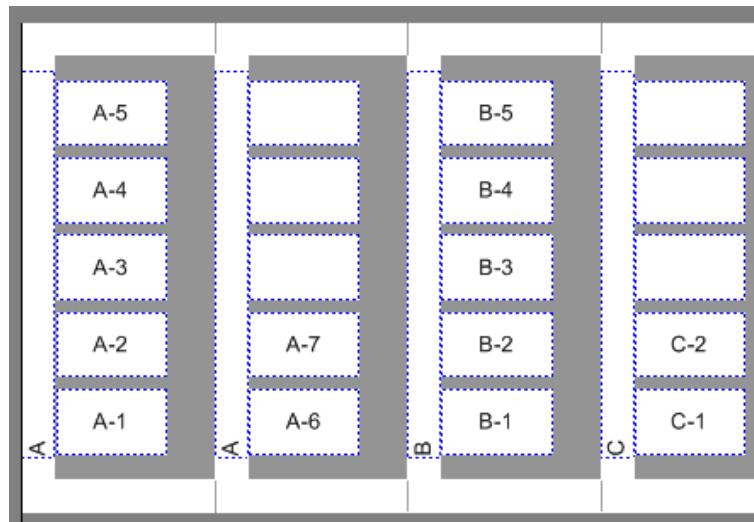
A impressão processa-se em separado de acordo com cada um dos marcadores e na quantidade de duplicados que foi configurada.



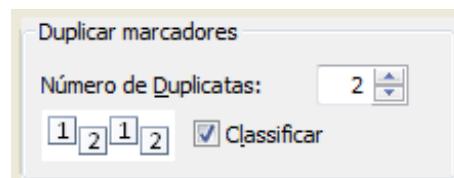
Os projetos disponíveis são conservados ao duplicar.

Exemplo:

Tipo de marcador preenchido:

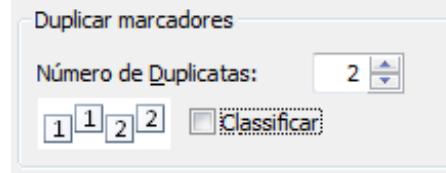


Impressão ordenada com 2 duplicados:



A-5		B-5		A-5		B-5	
A-4		B-4		A-4		B-4	
A-3		B-3		A-3		B-3	
A-2	A-7	B-2	C-2	A-2	A-7	B-2	C-2
A	A-1	A-6	B	B-1	C	C-1	A

Impressão separada com 2 duplicados:



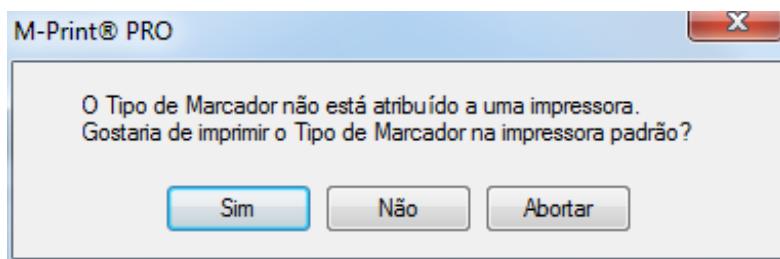
A-3		A-5		B-3		B-5	
A-2		A-5	A-7	B-2		B-5	C-2
A-2		A-4	A-7	B-2		B-4	C-2
A-1		A-4	A-6	B-1		B-4	C-1
A	A-1	A-3	A	A-6	B	B-1	C

Impressão rápida

- Para imprimir apenas a página atual, clique no seguinte item localizado na barra de ferramentas.



Se o tipo de marcador que deve ser impresso não estiver mapeado a nenhuma impressora, o programa exibe uma mensagem de aviso.

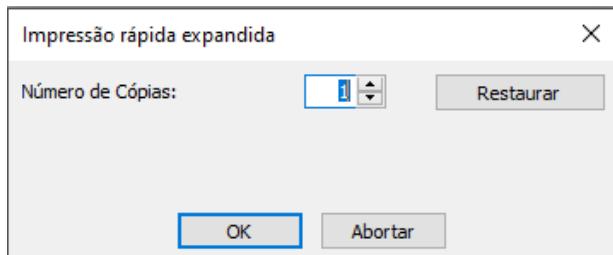


Em caso de **Sim**, a página é impressa na impressora predefinida, em caso de **Não**, o menu de impressão é aberto para mapear uma impressora (consulte o parágrafo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)").

Impressão rápida expandida

Nas opções é possível ligar a impressão rápida expandida (consulte o capítulo "Opções de diálogo", parágrafo "[Ambiente](#)", parágrafo "Geral").

Com a função ativada, na impressão rápida é exibida uma caixa de diálogo adicional destinada ao número de cópias.



Impressão direta

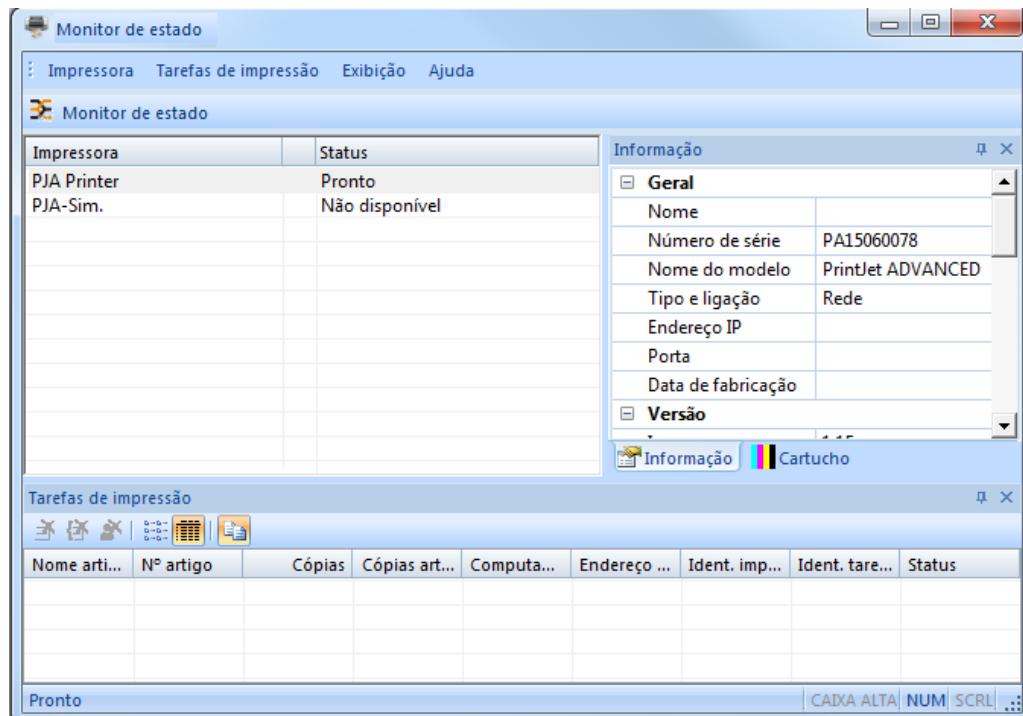
Todos os formatos de arquivo suportados pelo programa podem ser impressos através da linha de comando.

Sintaxe: "c:\program\MPrintPRO.exe" -p "myprint.rde"

Monitor de estado

Ao imprimir, o monitor de estado fornece uma informação de retorno acerca do respectivo estado da(s) impressora(s) ligada(s).

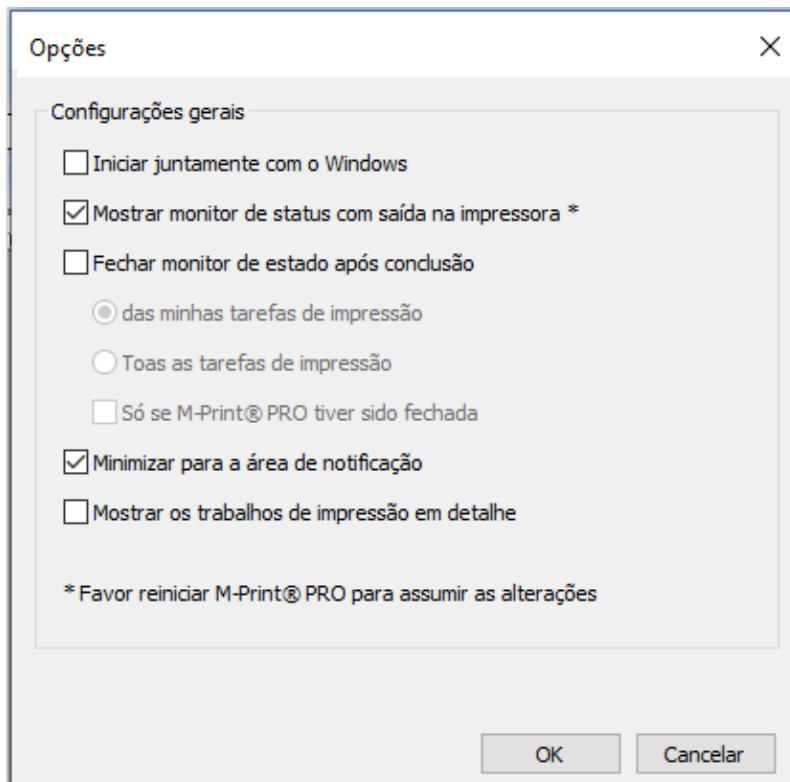
São suportadas as seguintes impressoras: Todas as impressoras no Explorador de Impressoras



Se uma impressora conectada não for exibida na lista, verifique as definições da impressora (consulte "[Explorador de impressoras](#)").

Definições do monitor de estado

No monitor de estado, é possível realizar as seguintes definições, entre outras, no item de menu "Impressora -> Opções...":



Iniciar juntamente com o Windows

O monitor de estado é iniciado ao iniciar o Windows.

Mostrar monitor de status com saída na impressora

A janela do monitor de estado é exibida em primeiro plano quando de uma nova impressão.

Fechar monitor de estado após conclusão

Termina o monitor de estado quando já não existem mais tarefas de impressão próprias ou externas.

Minimizar para a área de informação

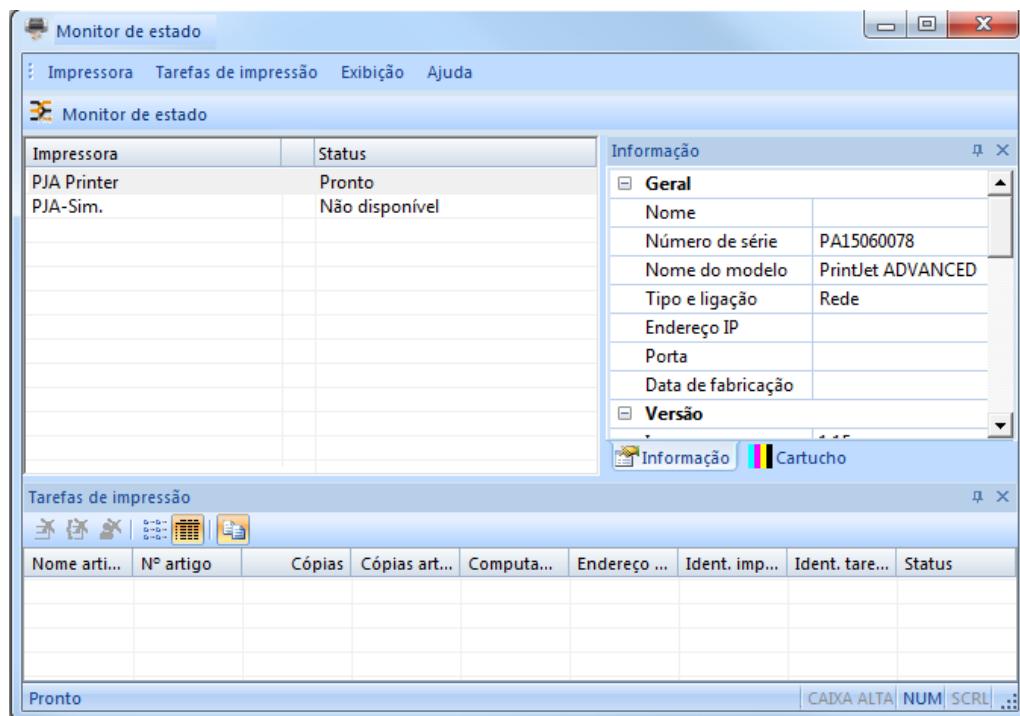
Ao minimizar a janela, o monitor é exibido não na barra de tarefas, mas na área de informação.

Mostrar em detalhe os trabalhos de impressão

No separador "Tarefas de impressão" (consulte "[Tarefas de impressão Monitor de estado](#)") são exibidas mais colunas de informação.

Tarefas de impressão Monitor de estado

Através da janela "Tarefas de impressão" é possível consultar a lista das tarefas de impressão.



Para eliminar as tarefas de impressão existentes, selecione as possibilidades no menu "Tarefas de impressão" do monitor de estado.

Para alterar a quantidade das colunas de informação exibidas, consulte o parágrafo "[Definições do monitor de estado](#)".

Abrir a estatística de impressão

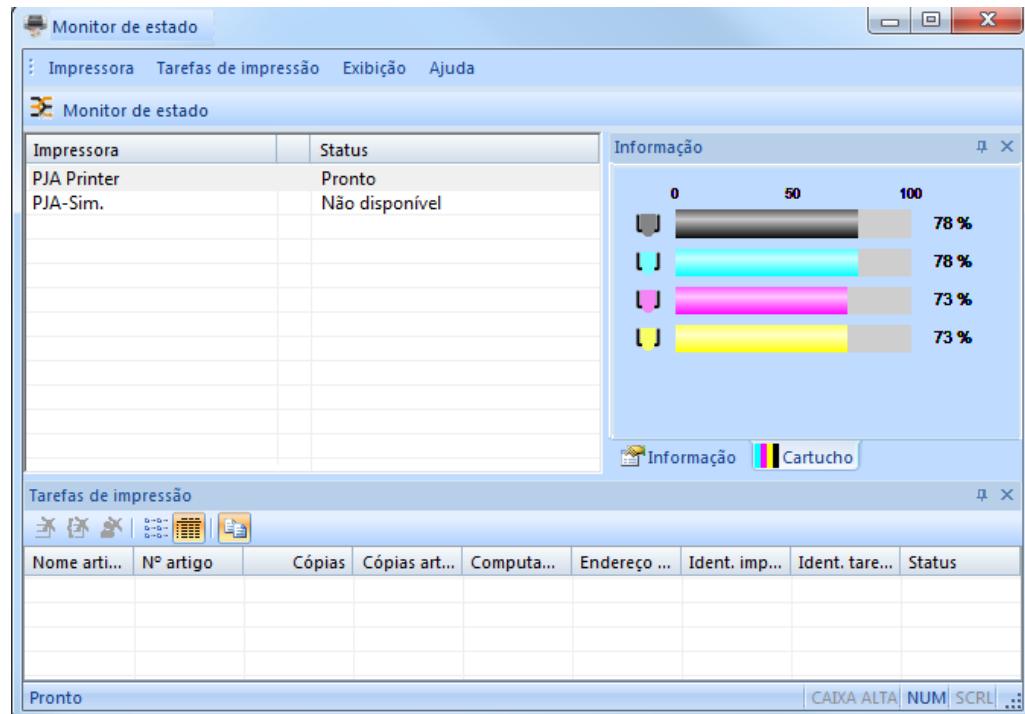
Através da opção de menu "Tarefas de impressão > Abrir a estatística de impressão..." é exibida uma estatística de impressão atual.

Ativar adicionalmente a função de registo. Consulte o capítulo „[Guardar a estatística de impressão](#)“.

Informações

Através da janela "Info" são exibidas informações sobre a impressora.

São exibidos, por exemplo, os níveis de enchimento e a data de validade dos diversos tinteiros (dependendo da impressora).

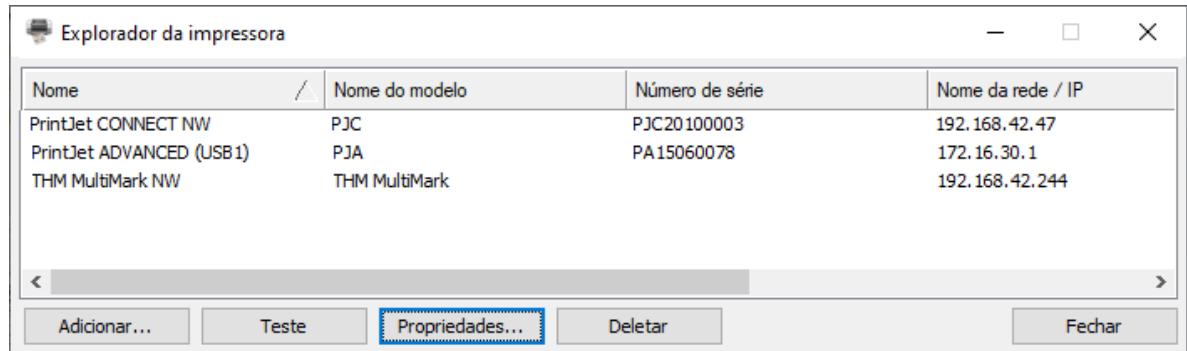


Explorador de impressoras

Com o explorador de impressoras é possível adicionar ou remover as seguintes impressoras: PrintJet **ADVANCED**, PrintJet **CONNECT**, PrintJet **Mini**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC

Ao contrário das impressoras convencionais, para estas impressoras não é necessária a instalação de controladores, uma vez que não se trata de impressoras de rede.

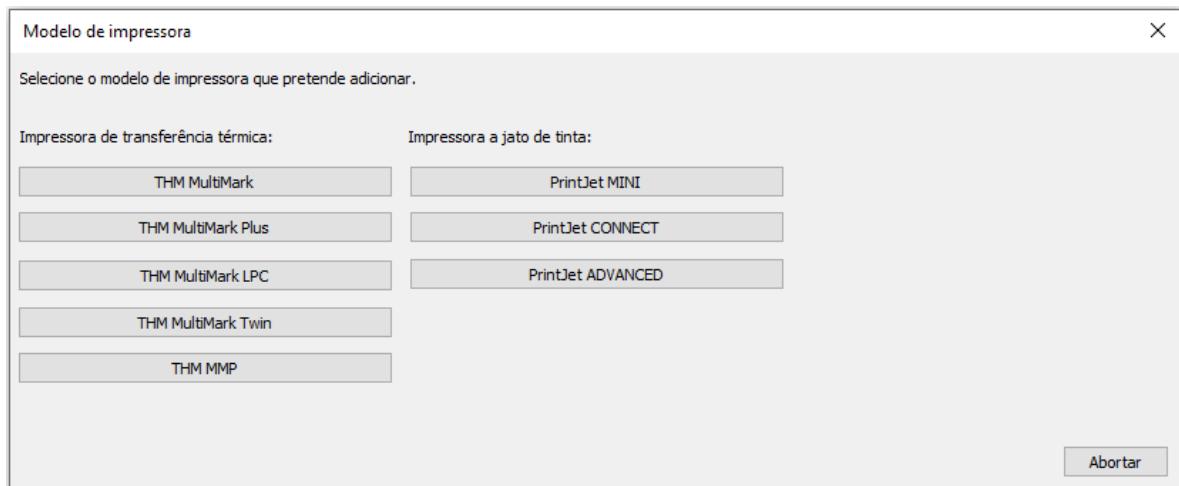
Inicie o explorador de impressoras por meio do menu Iniciar do Windows (pasta "Weidmueller").



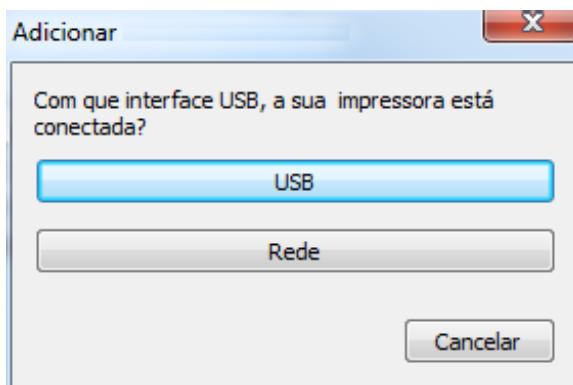
Adicionar impressora

Para adicionar uma impressora, inicie o explorador de impressoras e clique no botão "Adicionar...".

- Selecione o modelo de impressora.

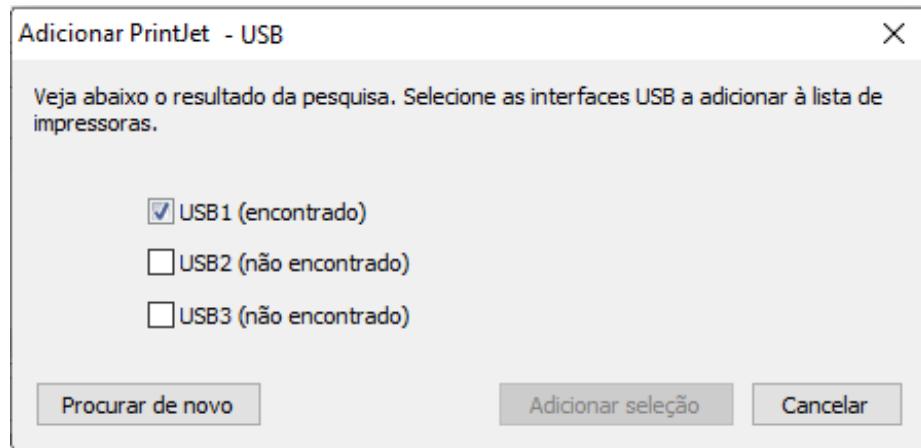


- Selecione a porta através da qual a impressora está conectada.

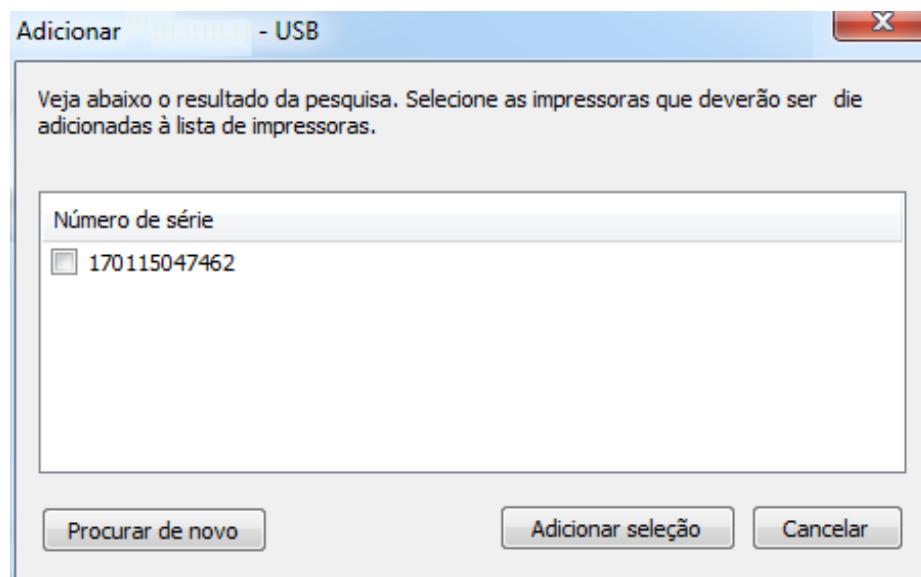


Porta USB

- Clique no botão "USB".
- As impressoras conectadas são procuradas automaticamente.



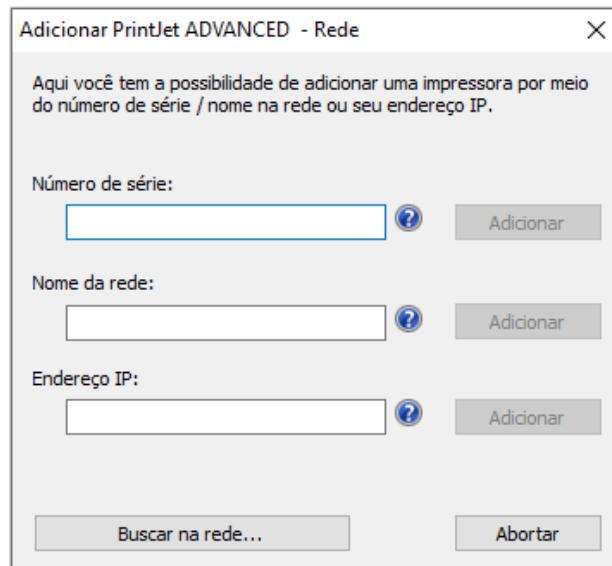
ou



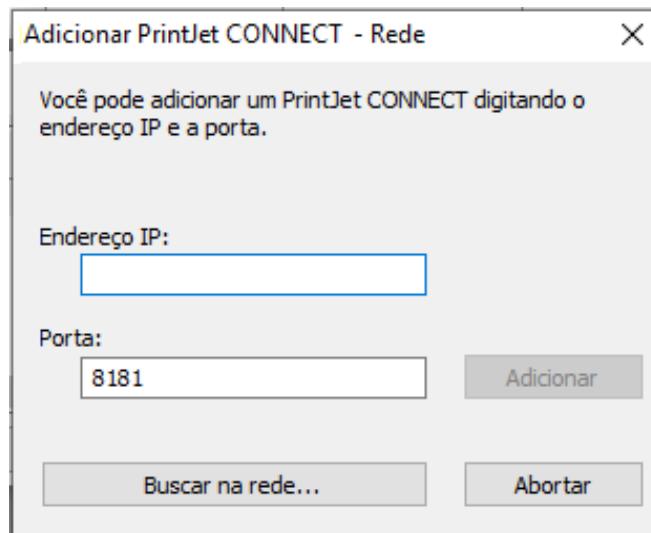
- Selecione a porta USB desejada ou a impressora.
- Clique no botão "Adicionar seleção".

Conexão de rede

- Clique no botão "Rede".
- Insira na caixa de diálogo as definições para a impressora na rede e clique no botão "adicionar", ou
- Clique no botão "procurar rede..." e na caixa de diálogo no botão "adicionar impressoras selecionadas".



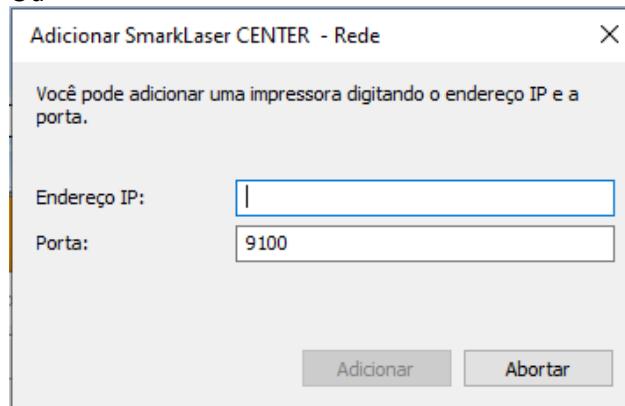
ou



ou



ou



Insira na caixa de diálogo as definições para a impressora na rede e clique no botão "adicionar".

Para testar as definições, selecione a função de teste (consulte "[Testar impressora](#)").

Testar impressora

Para testar a acessibilidade de uma impressora conectada, inicie o explorador de impressoras, selecione uma impressora da lista e clique no botão "Teste".

Se o teste de conexão não for bem sucedido, verifique as definições da impressora (consulte "[Propriedades da impressora](#)").

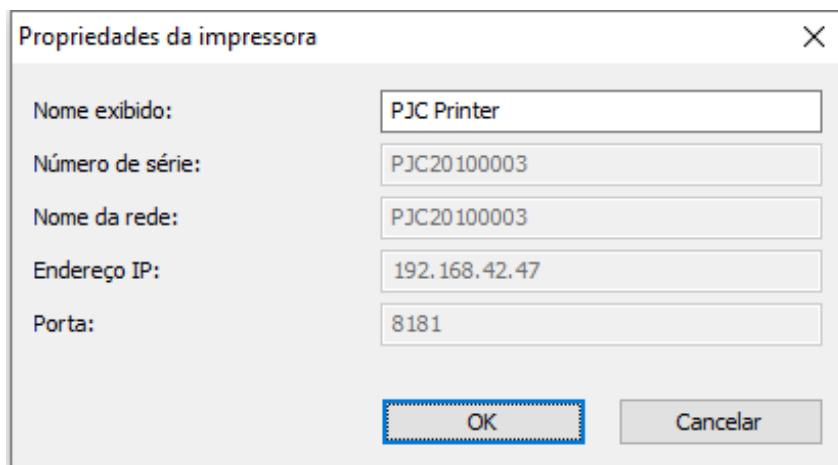
São suportadas as seguintes impressoras: PrintJet **ADVANCED**, PrintJet **CONNECT**, PrintJet **Mini**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC

Propriedades da impressora

Para exibir e adaptar as propriedades de uma impressora conectada, inicie o explorador de impressoras, selecione uma impressora da lista e clique no botão "Propriedades...".

Abre-se uma caixa de diálogo na qual é possível configurar o nome da impressora e a respectiva porta.

São suportadas as seguintes impressoras: PrintJet **ADVANCED**, PrintJet **CONNECT**, PrintJet **Mini**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC



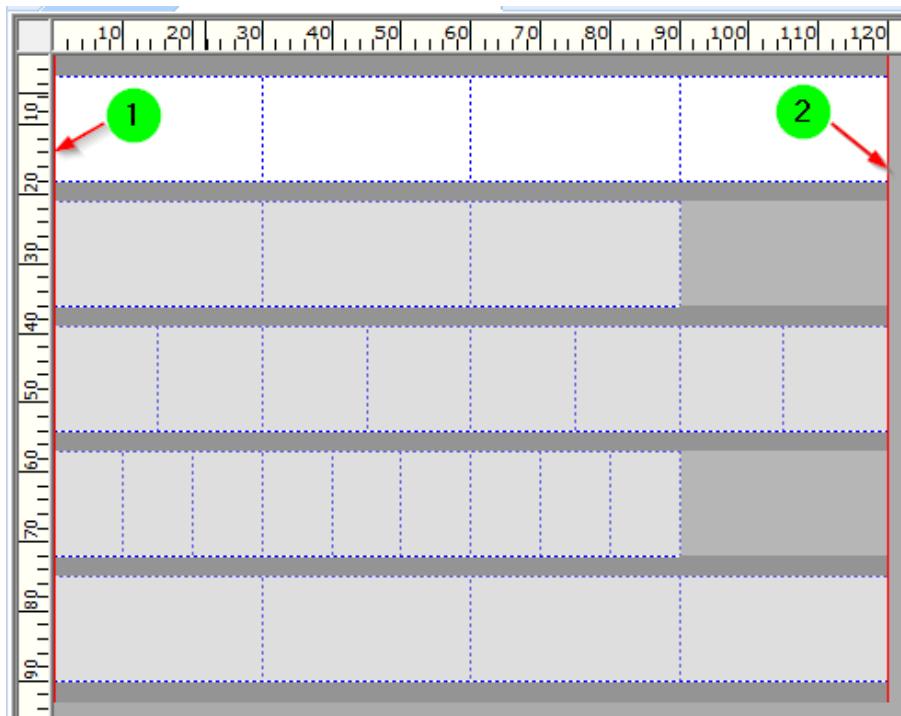
Colocar marcas de corte

Para material infinito a ser impresso numa impressora podem ser colocadas e removidas marcas de corte manuais (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[THM MMP](#)").

Também pode ser enviado um comando de corte direto à impressora desde que lhe tenha sido atribuído o material e ela esteja conectada.

São suportadas as seguintes impressoras: THM MMP, THM Plus M

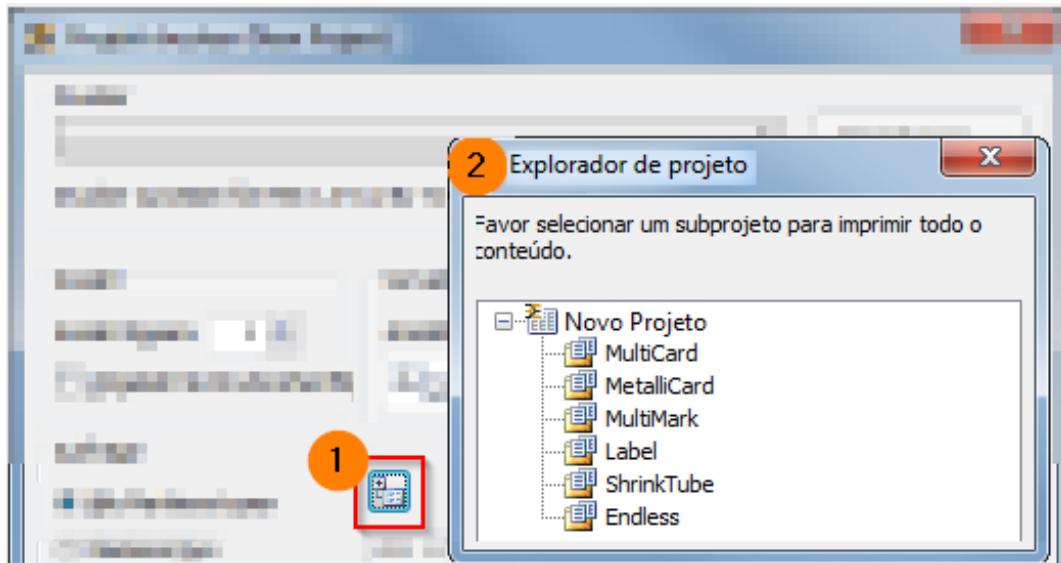
Exemplo: marcas de corte antes (1) e depois (2).



Imprimir subprojetos

Para imprimir determinados subprojetos e respectivos conteúdos, estes podem ser selecionados na caixa de diálogo de impressão. Consulte o capítulo: "[Abrir menu de impressão](#)".

1. Na caixa de diálogo de impressão clique sobre o ícone do explorador de projetos.
2. No explorador de projetos selecione o subprojeto que deverá ser impresso.



Modo de impressão

Comuta entre as seguintes vistas:

- Normal
- Modo de plotagem

Modo de impressão - Normal

São exibidos todos os elementos.

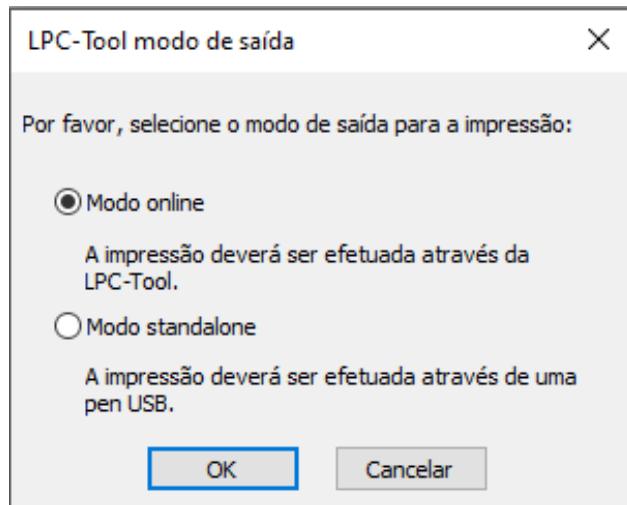
Modo de impressão - Modo de plotagem

No modo de plotagem apenas são exibidas as funções e os elementos na interface do usuário disponíveis para a plotter. Consulte o capítulo „[Modo de plotagem](#)“.

Impressão LPC

Para criar arquivos de impressão, selecione a seguinte impressora: Saída de ficheiros THM MultiMark LPC-Tool

Na impressão é necessário selecionar o modo de saída.

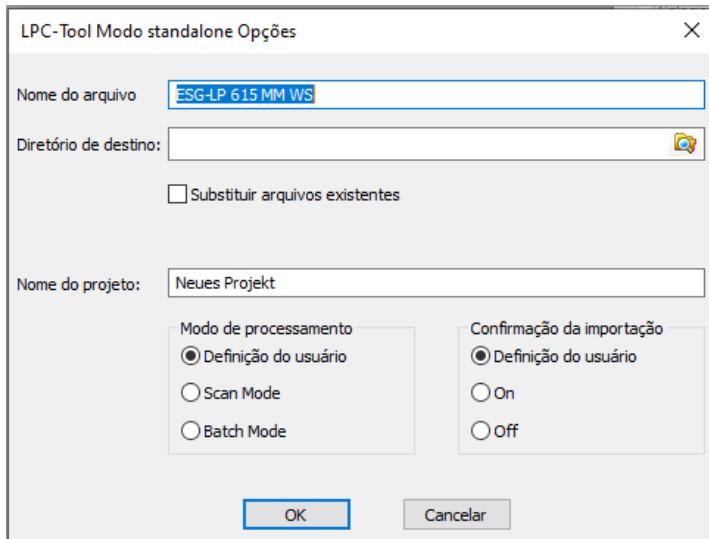


LPC: Modo online

A impressão deverá ser efetuada através da LPC-Tool.
É criado um arquivo de impressão do tipo *.lpc.

LPC: Modo standalone

A impressão deverá ser efetuada através de uma pen USB.



Scan Mode

A impressora seleciona o marcador através da digitalização de uma característica de identificação que se encontra no arquivo de impressão.



É necessário que um scanner esteja ligado à impressora.

Batch Mode

Os marcadores são impressos na sequência do arquivo de impressão.

Controle da plotter

Introdução

Este capítulo descreve a instalação, controle e mapeamento da plotter para as etiquetas do sistema MultiCard, etiquetas normais, etc. a serem rotuladas, assim como as possibilidades de plotagem.

A plotter pode ser controlada através da interface Centronics ou USB.

As funções gerais da impressora estão disponíveis no capítulo "[Imprimir](#)".

Modo de plotagem

No modo de plotagem apenas são exibidas as funções e os elementos na interface do usuário disponíveis para a plotter.

Os seguintes elementos são permitidos no modo de plotagem:

7. Imagens, desde que sejam símbolos da plotter (*.mps)
8. Campos de texto com caracteres da fonte plotter
9. Linhas

Todos os elementos são apresentados a preto e branco.

Ao comutar para o modo de plotagem todas as camadas são verificadas quanto à existência de elementos que não permitem a plotagem. Caso sejam encontrados elementos que não permitam a plotagem, o programa exibe uma mensagem com o respectivo aviso.

Esses elementos (p.ex. código de barras) não são mais apresentados, permanecendo, no entanto, disponíveis a nível interno. Ao sair do modo de plotagem, todos os elementos são de novo apresentados.

- Para comutar para o modo de plotagem, selecione o item de menu **Alternar para modo de impressão > Plotter** ou clique no ícone:



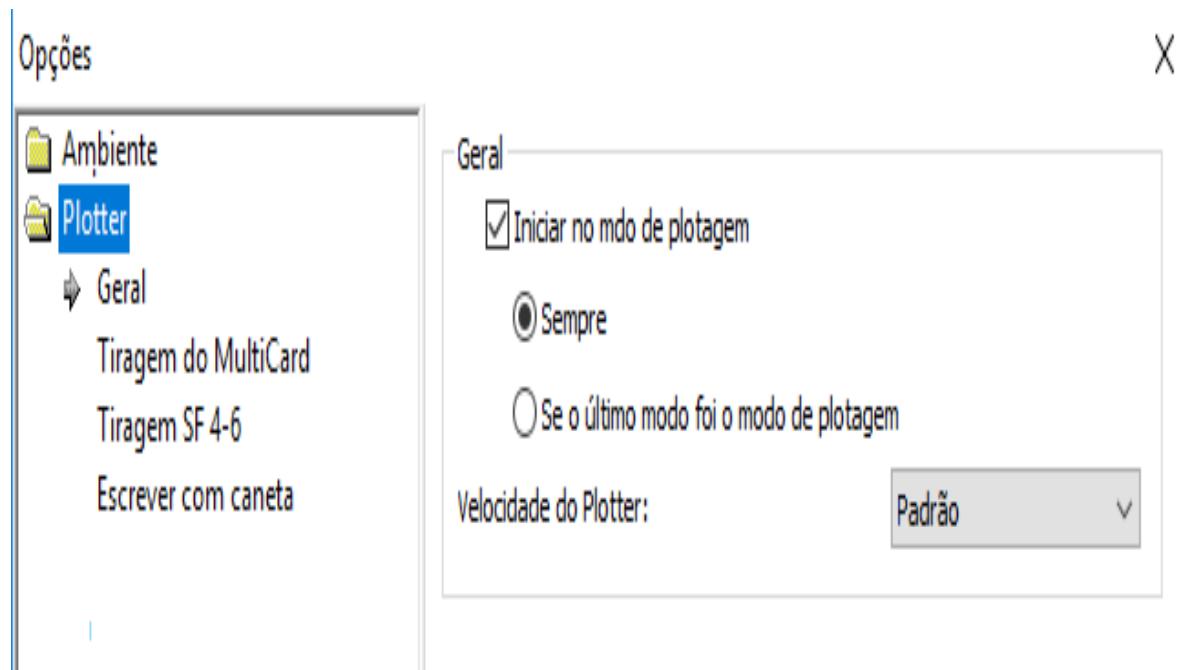
- O modo de plotagem é exibido ao lado do número da versão com a denominação de "Modo plotter" ou na barra de ferramentas através de um ícone pressionado:



-  Ao comutar para o modo de plotagem, todos os elementos da camada bloqueada permanecem visíveis, por forma a que os intervalos que possivelmente poderiam danificar a caneta da plotter permaneçam visíveis. Contudo, a camada bloqueada não é avaliada no modo de plotagem!

Opções de início no modo de plotagem

As visualizações no modo de plotter podem ser configuradas através das opções (Menu **Extras** > **Opções**).



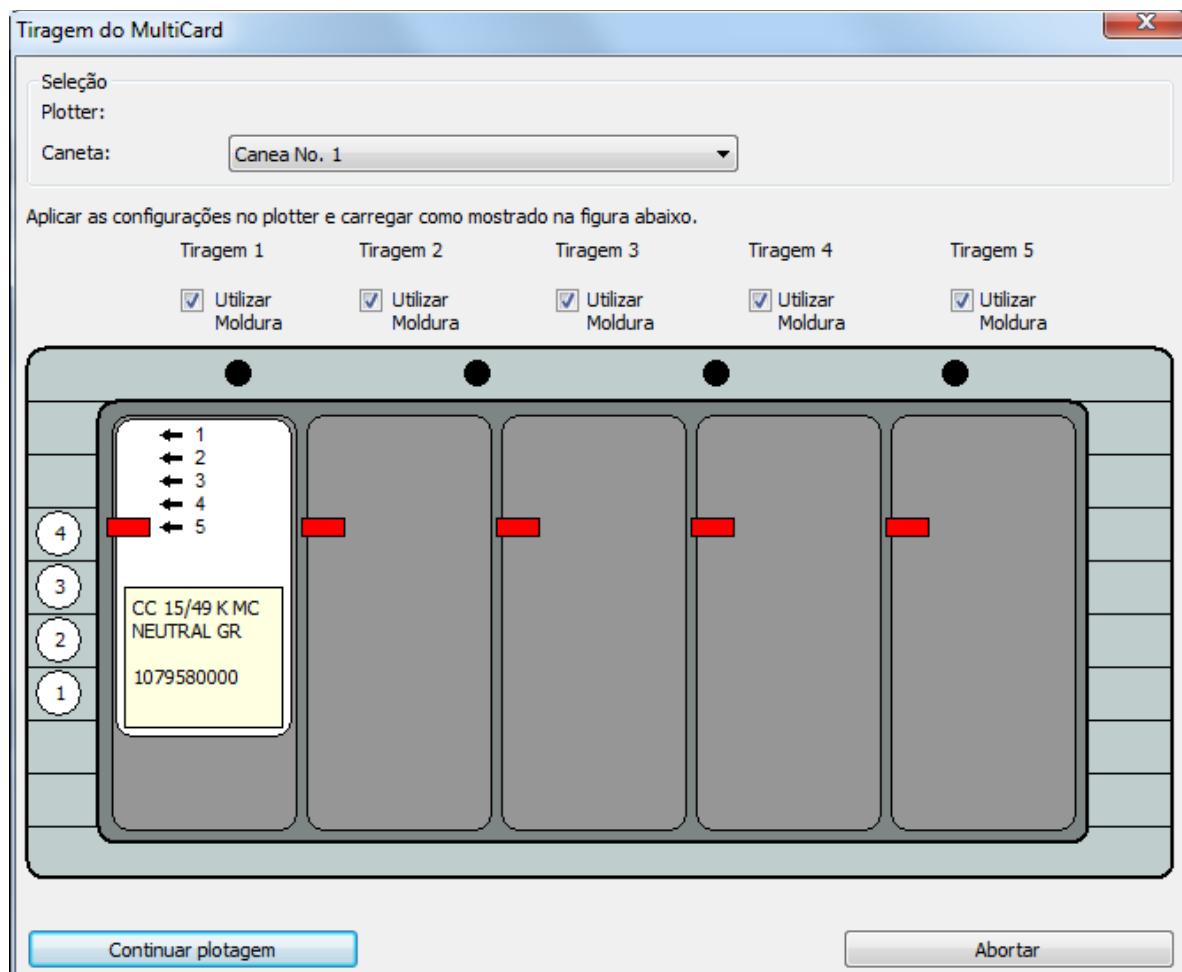
Sempre que pretender iniciar a M-Print® Pro no modo de plotagem, seja no caso de reinício, ao abrir um arquivo M-Print® Pro guardado ou ao criar um projeto, coloque a marca de verificação em "Iniciar no modo de plotter".

Imprimir/plotar

A plotagem processa-se da mesma forma que a impressão (consulte "[Imprimir](#)").
Ao tipo de marcador tem de ser atribuída primeiro uma plotter (consulte "[Atribuir plotter a um tipo de marcador](#)").
Depois, o tipo de marcador pode ser ajustado (consulte "[Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora](#)") e a plotter calibrada (consulte "[Ajustar tipo de marcador à plotter](#)").

Selecionar caneta e inlay

Antes de iniciar a plotagem é apresentada uma caixa de diálogo com as definições do tipo de marcador selecionado.



Selecionar a caneta

Selecione a caneta que a plotter deve utilizar. O ajuste predefinido realiza-se na caixa de diálogo Calibrar (consulte "[Caixa de diálogo Calibrar](#)").

Quando se encontra selecionado "Sem caneta", pode ser utilizada uma caneta externa que não é devolvida ao suporte da caneta.

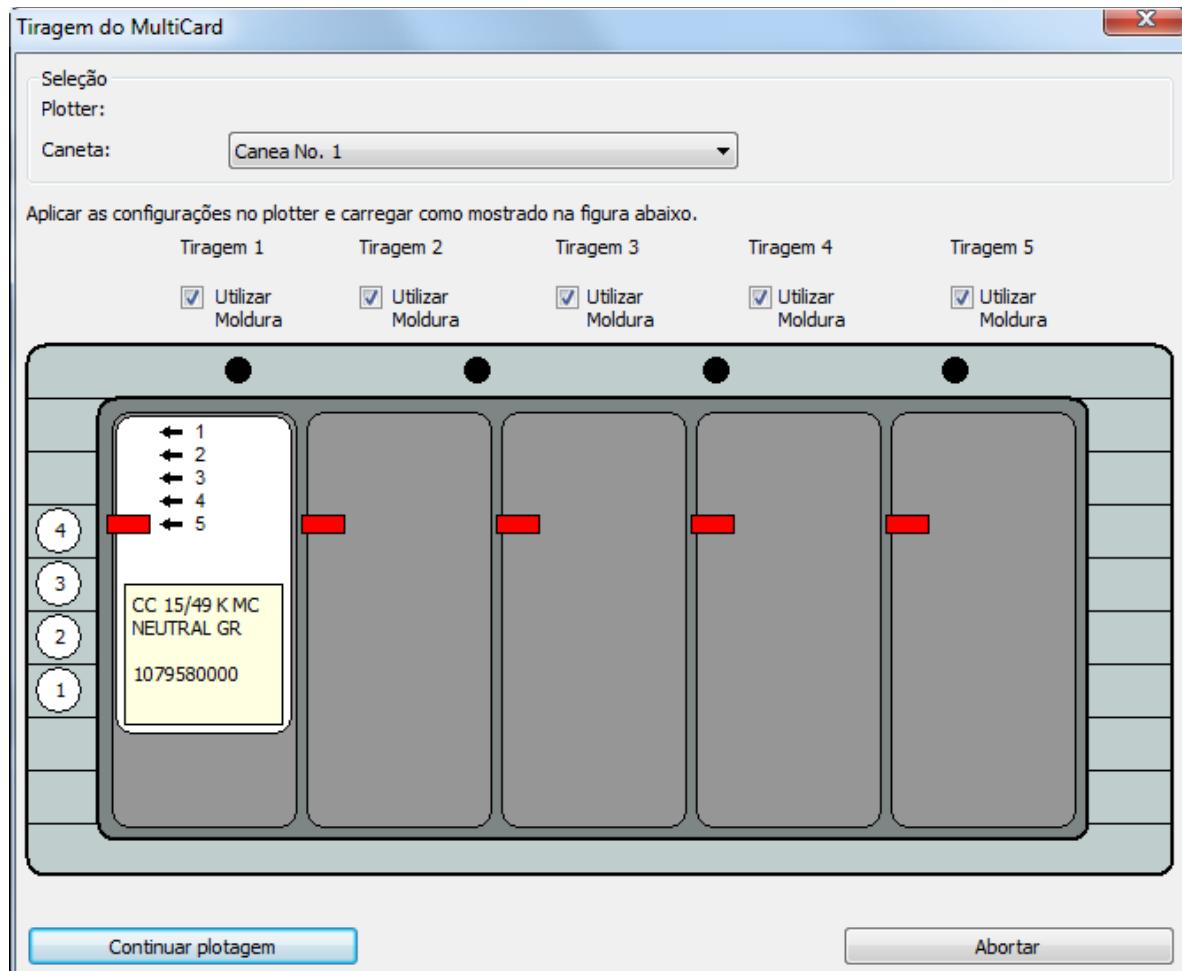
Fixações inlay

Ao imprimir um MultiCard são exibidas as fixações para o inlay.

Coloque o inlay na camada apresentada (1 a 5). Tenha em conta que alguns MultiCards não requerem inlay.

Mudar os tipos de marcador

Ao imprimir várias páginas ou tipos de marcador num projeto, uma caixa de diálogo indica que fixação com que tipo de marcador será impressa a seguir.



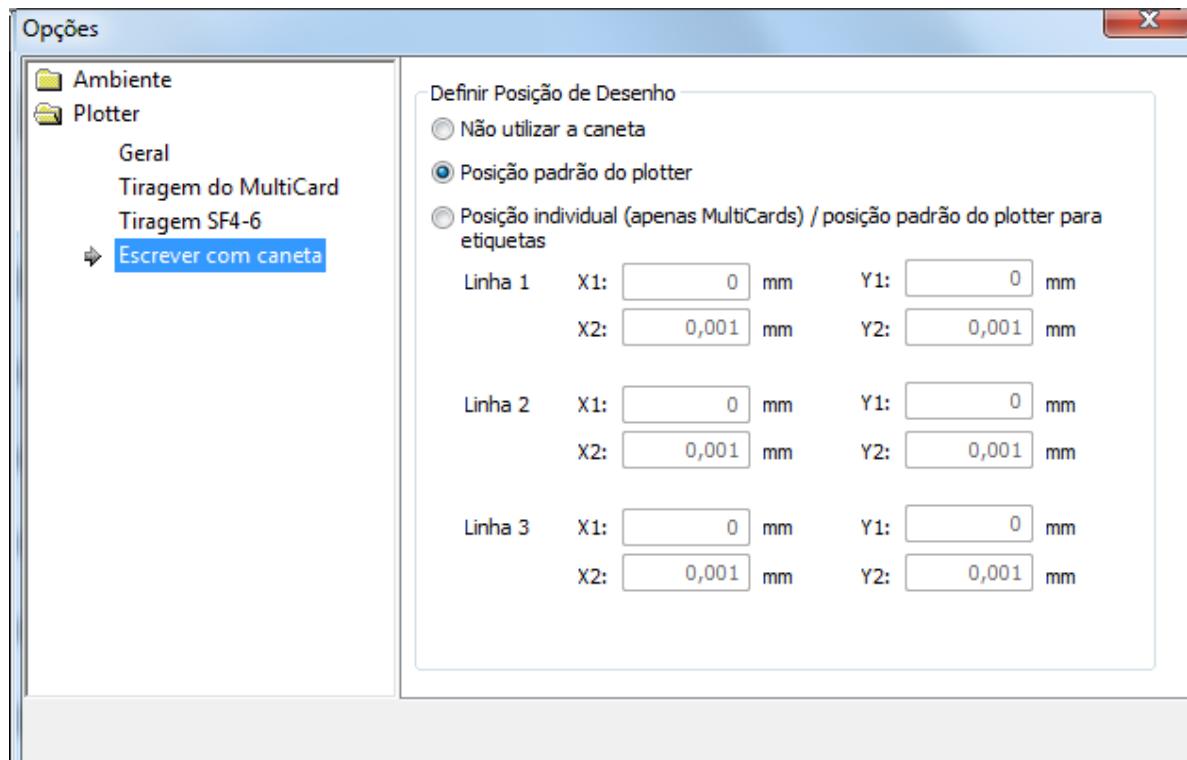
- O botão "Continuar a desenhar com plotter" envia a configuração exibida para a plotter. Se existirem várias páginas ou tipos de marcador, o programa apresenta a configuração seguinte. Depois de executar a plotagem, a plotter aguarda até que volte a apertar o botão.
- Para não imprimir a configuração apresentada, selecione "Saltar". Caso o projeto disponha de mais páginas ou tipos de marcador, o programa exibe a configuração seguinte, caso contrário, o processo de impressão é dado por terminado.
- "Cancelar" interrompe todo o processo de impressão.

Ajustar posição de inicialização da caneta

A posição de inicialização da plotter está definida, normalmente, em 2 blocos junto à bandeja de canetas que, como é normal, se sujam com rapidez.

Para ajustar a posição de inicialização, selecione na barra de menu o item de menu **Extras** e, depois, **Opções....**

Na página "Inicialização da caneta" pode ajustar o ponto de inicialização da plotter.



A posição ajustada apenas é válida para MultiCards. Mesmo assim, no caso de etiquetas é utilizada a posição predefinida da plotter.

A posição de inicialização adaptada utiliza os parâmetros offset X e offset Y da correção de tiras.



Tenha atenção que uma posição de inicialização da caneta mal selecionada pode danificar a caneta. Teste sempre primeiro as definições realizadas antes de inserir uma caneta!

Atribuir plotter a um tipo de marcador

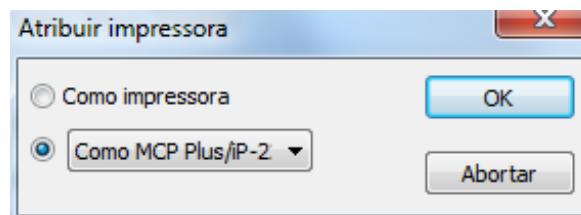
Normalmente, tem de atribuir uma impressora ou uma plotter a cada tipo de marcador.

Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

- Abra a caixa de diálogo de impressão através dos itens de menu **Arquivo** e, depois, **Imprimir....**
- No campo de seleção inferior, marque o tipo de marcador que pretende atribuir a uma impressora, na área "Impressora", selecione uma impressora e aperte o botão **Mapa**.

Cada vez que voltar a imprimir, este tipo de marcador é mapeado automaticamente à impressora selecionada.

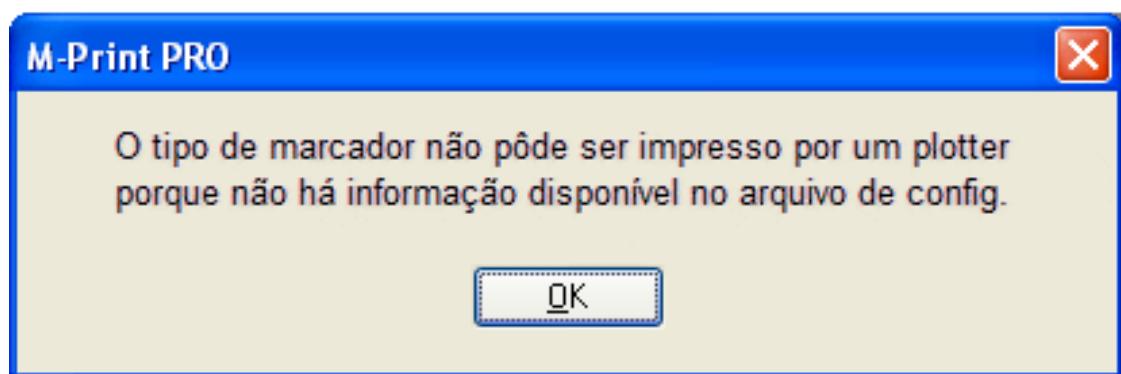
- Na caixa de diálogo que aparece a seguir, selecione se pretende atribuir a impressora/plotter como impressora ou como plotter.



Se selecionar "Como MCP Plus...., a impressão fica sujeita às limitações do modo de plotter.

Pode anular estas definições a qualquer altura através da caixa de diálogo Opções (consulte "[Modo de atribuição](#)").

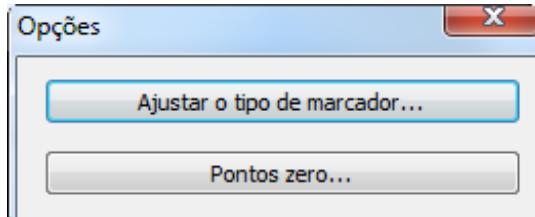
Se selecionar um tipo de marcador ao qual não pode ser atribuída nenhuma plotter (p.ex. etiquetas em rolo), é exibida uma mensagem de aviso.



Ajustar tipo de marcador à plotter

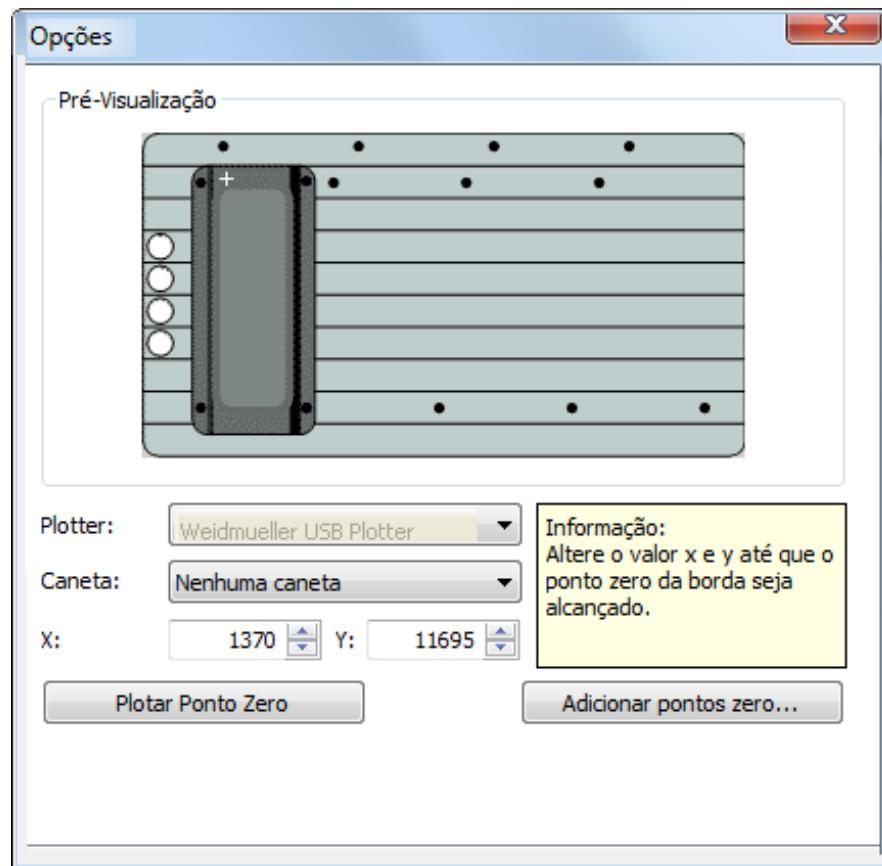
Para calibrar um plotter atribuído, chamar o item de menu **Extras > Gestão de impressoras > Calibragem...**.

Na janela exibida a seguir, pode decidir se pretende ajustar o tipo de marcador (consulte "[Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora](#)") ou se pretende calibrar os pontos zero da plotter.



Traçar pontos zero

É apresentada a seguinte janela:
(A apresentação da imagem depende do tipo de marcador)



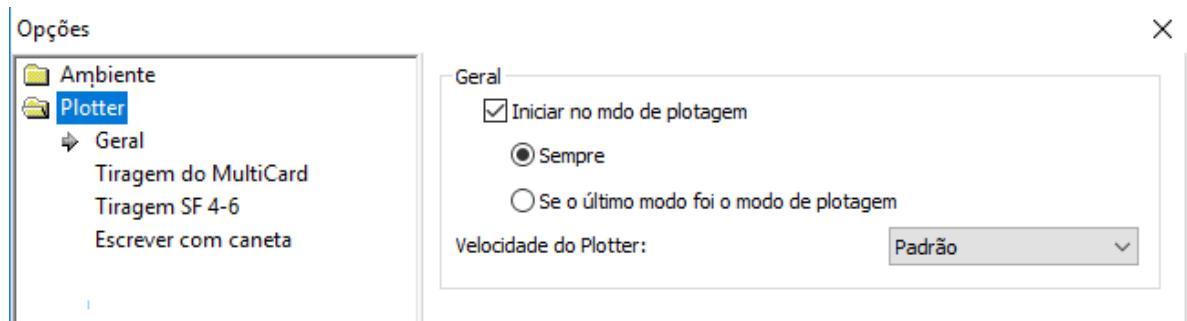
- Selecione a caneta que pretende utilizar para a plotagem (consulte "[Selecionar caneta e inlay](#)").
- Para calibrar o ponto zero, insira as coordenadas no campo X ou Y e clique em "Imprimir ponto zero".
- Para um ajuste de precisão, clique com o cursor no campo X ou Y e aproxime o ponto zero com a ajuda das teclas do teclado e (para as coordenadas X) ou com as teclas e (para as coordenadas Y).
- Selecione o botão "Pontos zero adicionais..." para traçar mais pontos zero disponíveis.

Também pode pré-configurar estes ajustes na caixa de diálogo Opções (consulte "[Caixa de diálogo Calibrar](#)").

Ajustar impressoras atribuídas

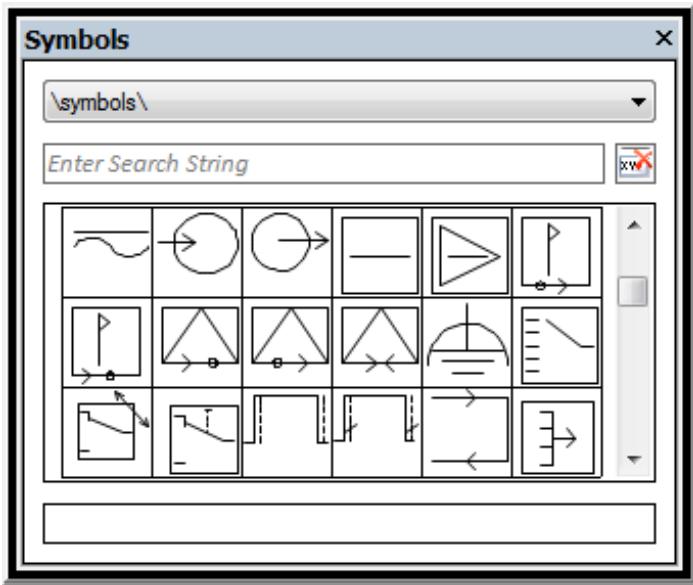
Selecione na barra de menu os itens de menu **Extras** e, depois, **Opções....**

Na página "Geral" da plotter encontrará os mapeamentos atuais da impressora. Consulte o capítulo "Opções de diálogo", parágrafo "[Modo de atribuição](#)".



Explorador de símbolos/editor de símbolos da plotter

O explorador de símbolos foi ampliado com símbolos da plotter (*.mps) e um campo de seleção para sub-diretórios de símbolos.



Para mais informações sobre o explorador de símbolos, consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Inserir símbolos](#)".

Editar/criar símbolos de plotter

Criar símbolos de plotter

- No explorador de símbolos, com o botão direito do mouse, clique num campo de símbolos vazio e selecione **Editor de símbolos da plotter....**

Editar símbolos da plotter

- Com o botão direito do mouse, clique num símbolo da plotter e selecione **Editar com o Plotter Symbol Editor....**

Caixa de diálogo Calibrar

Existem três fixações diferentes que podem ser utilizadas com a plotter em função dos tipos de marcador selecionados.

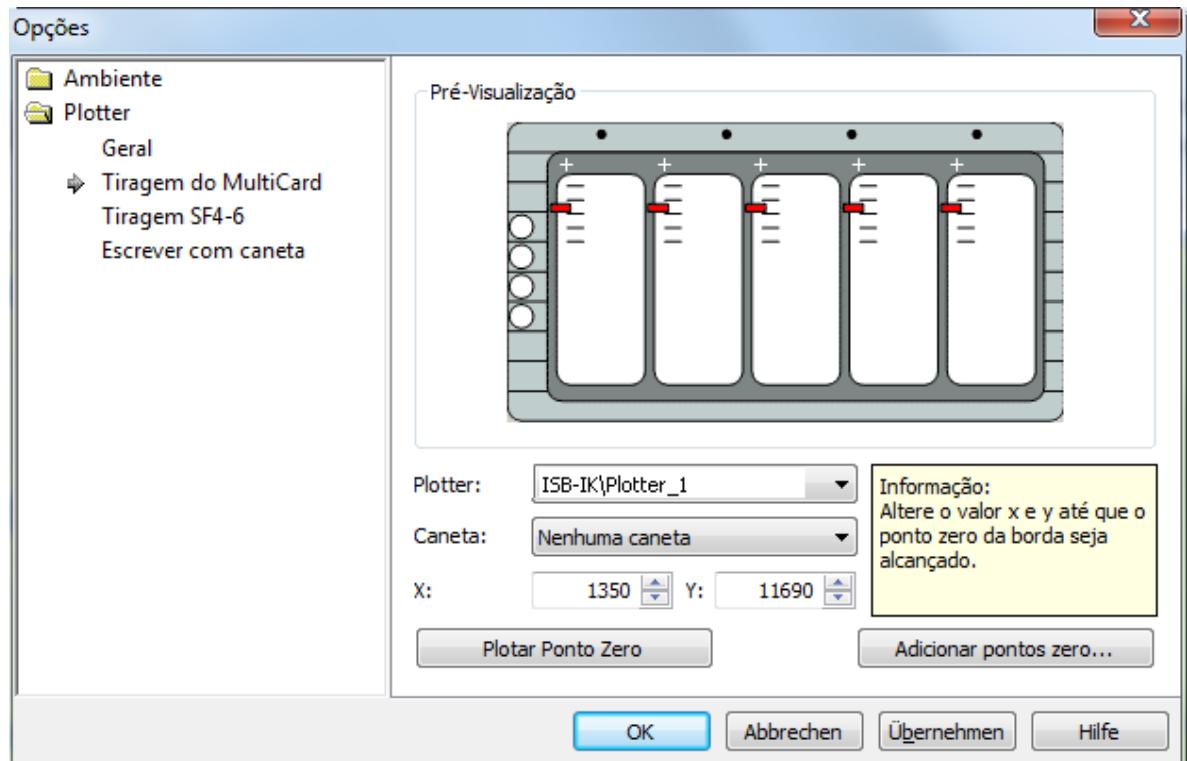
Estas fixações podem ser ajustadas através da caixa de diálogo Calibrar (ponto zero, caneta, etc.).

- Selecione na barra de menu os itens de menu **Extras** e, depois, **Opções....**
A caixa de diálogo Opções é aberta.

No arquivo em anexo "plottersetup.pdf" encontrará as instruções para realizar o ajuste.

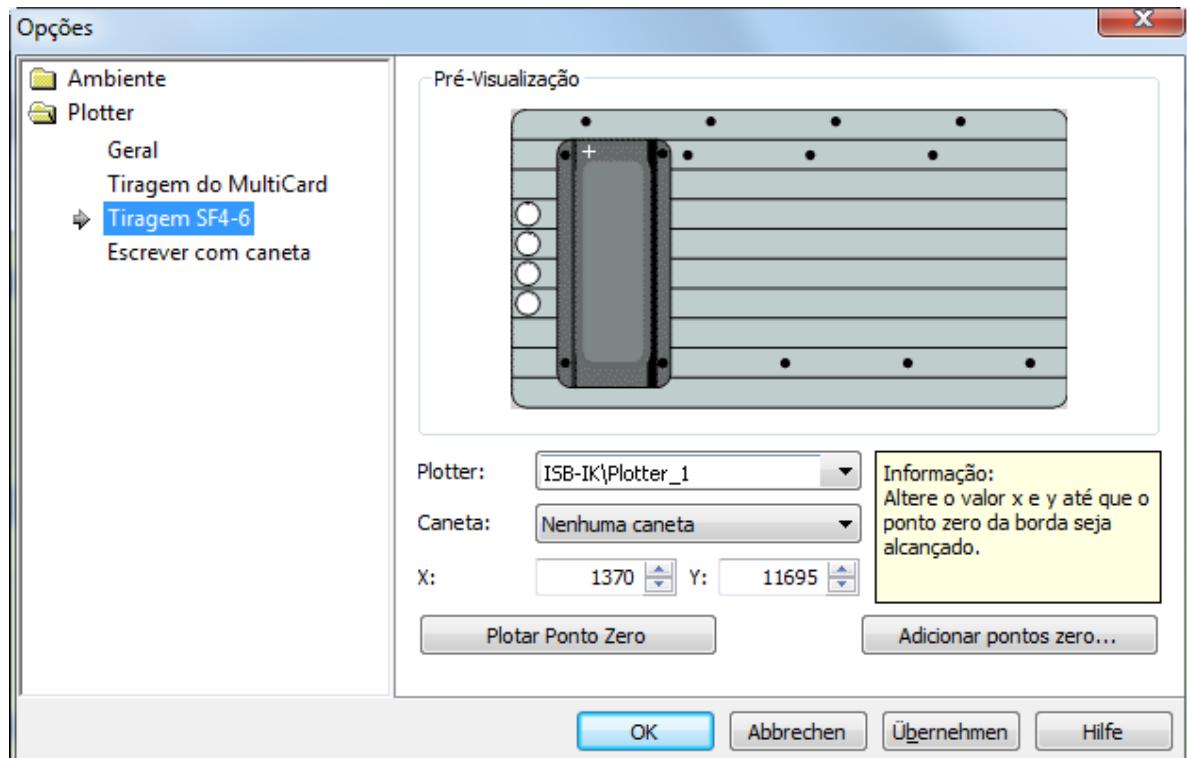
Fixação do MultiCard

- Na caixa de diálogo Opções, selecione o item "Fixação MultiCard".



Fixação SF4-6

- Na caixa de diálogo Opções, selecione o item "Fixação SF4-6".



Versão de rede

Introdução



A instalação deve ser executada por um especialista. São necessários direitos de administrador para este processo.

A versão de rede do software M-Print® PRO é utilizada quando vários usuários necessitam trabalhar com o software em rede. Em vez de instalar o M-Print® PRO em cada computador, é apenas necessário instalar o software centralmente (Setup.exe num servidor ou PC central). Os PCs clientes (ou usuários) acedem ao M-Print® PRO através de caminhos de rede partilhados.

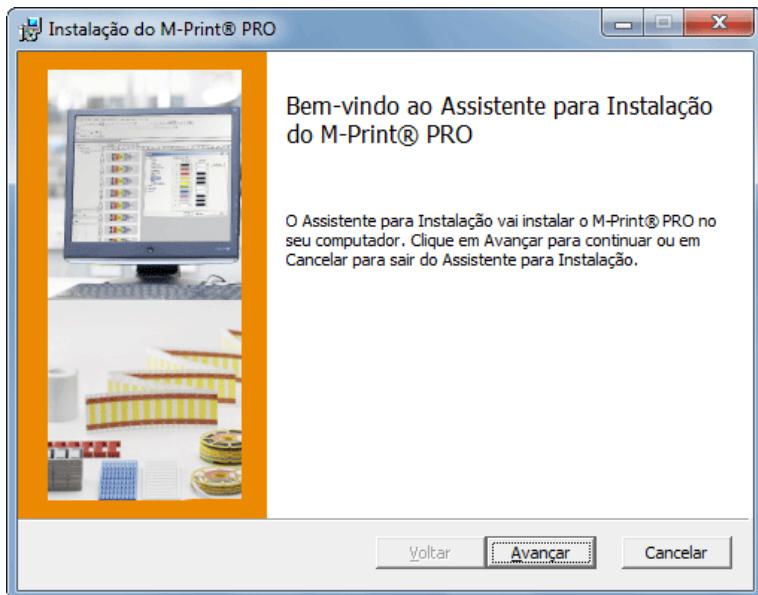


Só é possível imprimir através da versão de rede se as impressoras a serem utilizadas estiverem conectadas à rede mediante um cabo de rede (não através de USB)!

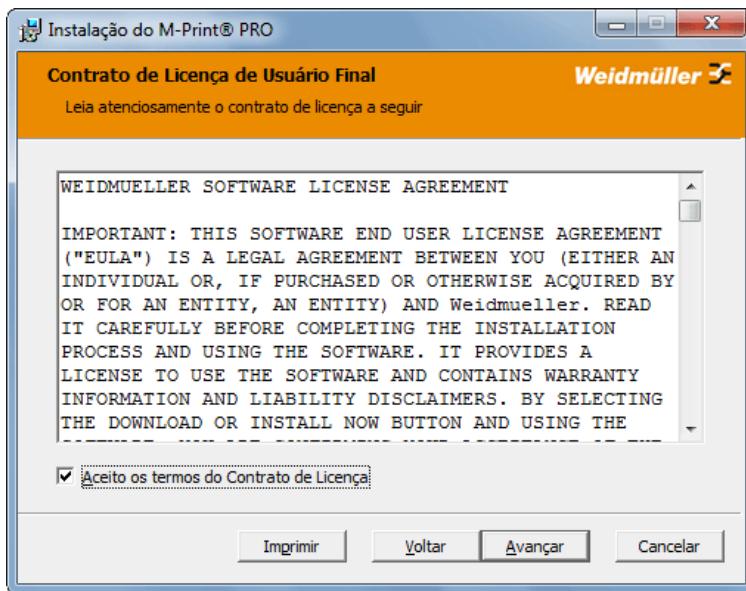
Configuração

- Execute o programa de configuração.

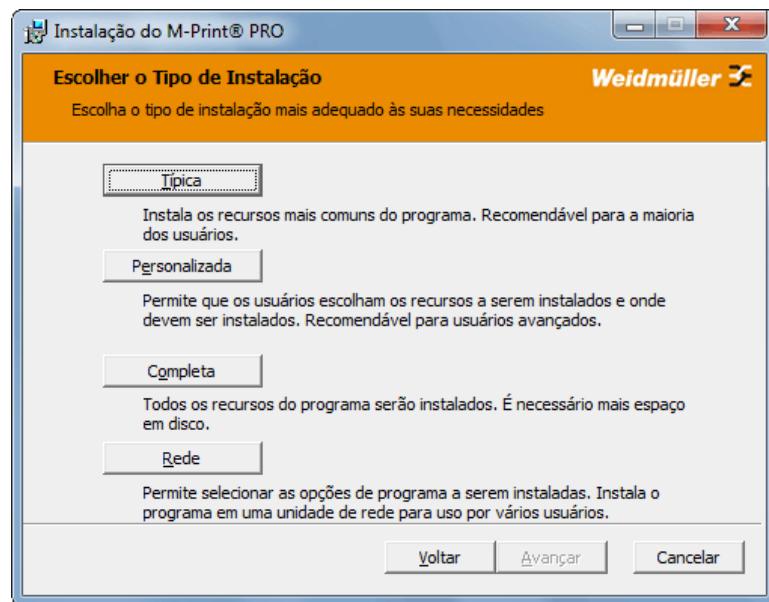
O processo de instalação inicia automaticamente e é apresentado o assistente de configuração.



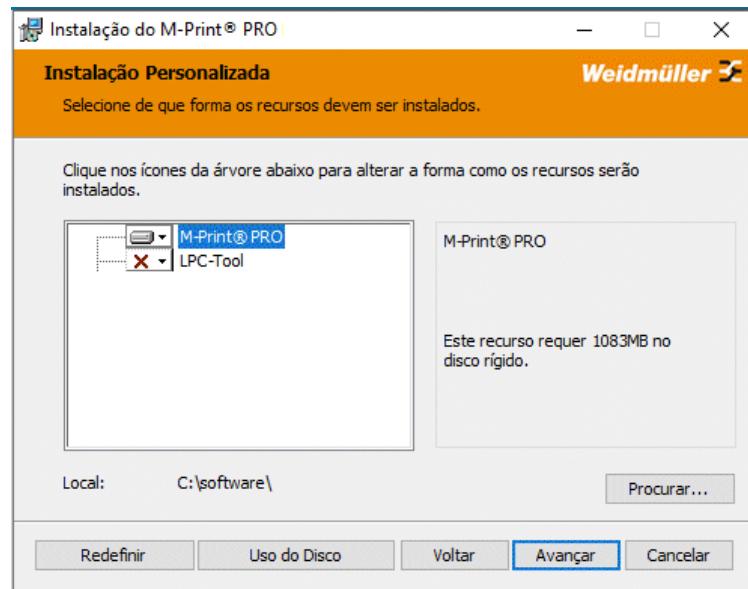
- Clique no botão **Seguinte**.



- Aceite os termos do contrato de licença e aperte o botão **Seguinte**.
- Selecione o tipo de configuração na janela seguinte:



- aperte o botão **Rede**.

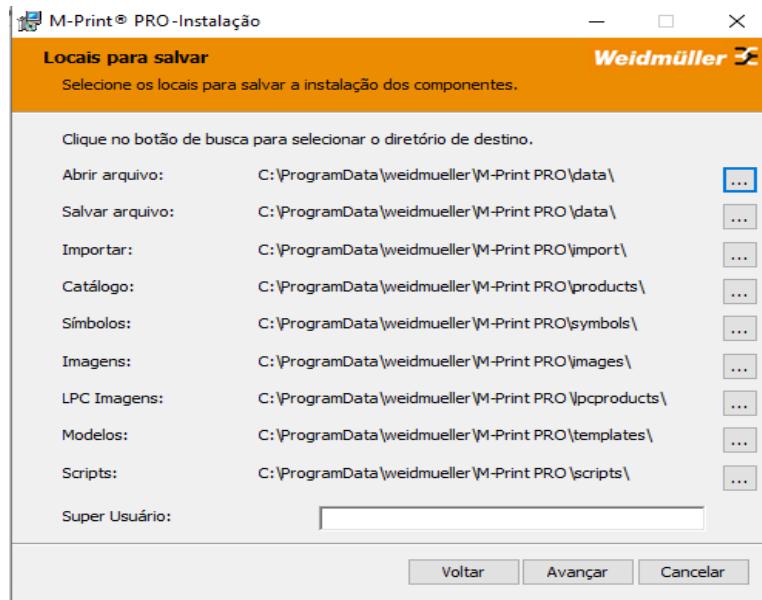


É possível verificar o espaço de armazenamento livre nas unidades disponíveis com o botão **Utilização do disco**.

- Clique no botão **Procurar...**
- Selecione o diretório de destino como, por exemplo, C:\software\.

i Os usuários dos computadores cliente devem conseguir aceder ao diretório de destino.

- Clique no botão **Seguinte.**



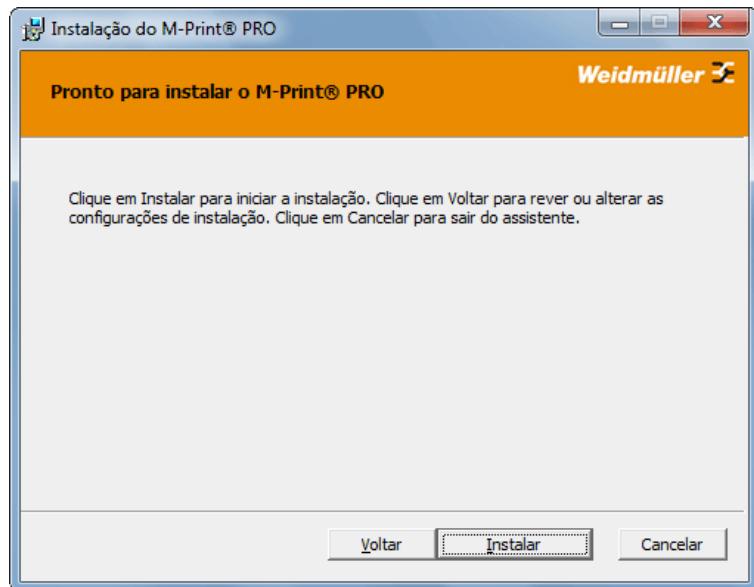
- Para componentes individuais, como o catálogo, é possível utilizar o botão [...] para selecionar outros diretórios (por exemplo, o catálogo em C:\data\catalog).

i Os diretórios de destino devem situar-se numa unidade local do servidor.

Todas as pastas listadas acima devem estar acessíveis para os usuários dos computadores cliente na rede. As permissões de gravação são essenciais para algumas das pastas (consulte o parágrafo "[Pastas partilhadas](#)")

Consulte o capítulo „[Início do programa](#)“.

- Clique no botão **Seguinte.**

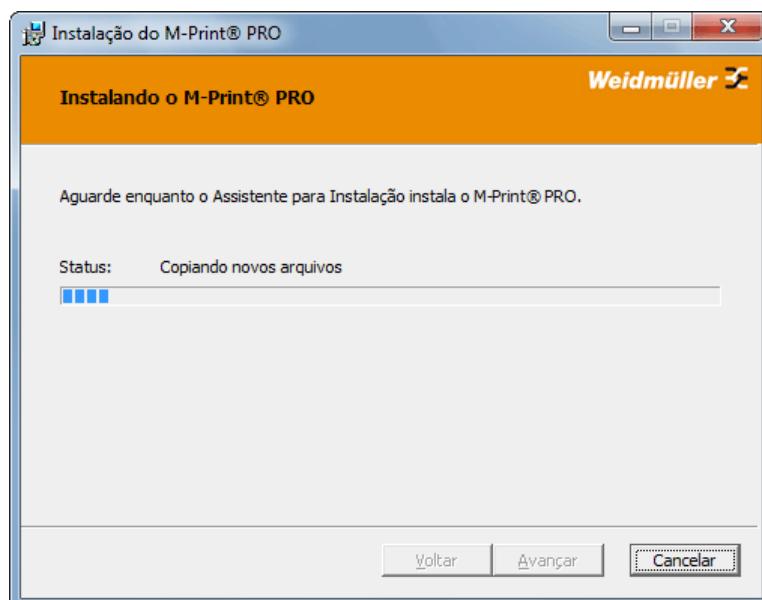


- Clique no botão **Instalar**.

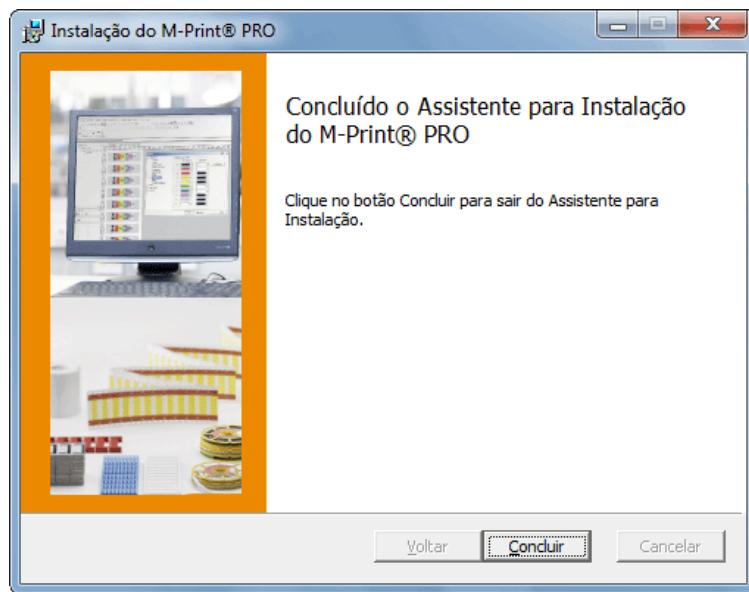
Poderá ser apresentado o Controle de Conta de Usuário (UAC) do Microsoft Windows®.

- Se for o caso, confirme aqui que permite as alterações ao Windows.

Após a confirmação, os diretórios de destino são criados e os arquivos são copiados para esse diretório ou criados nele.

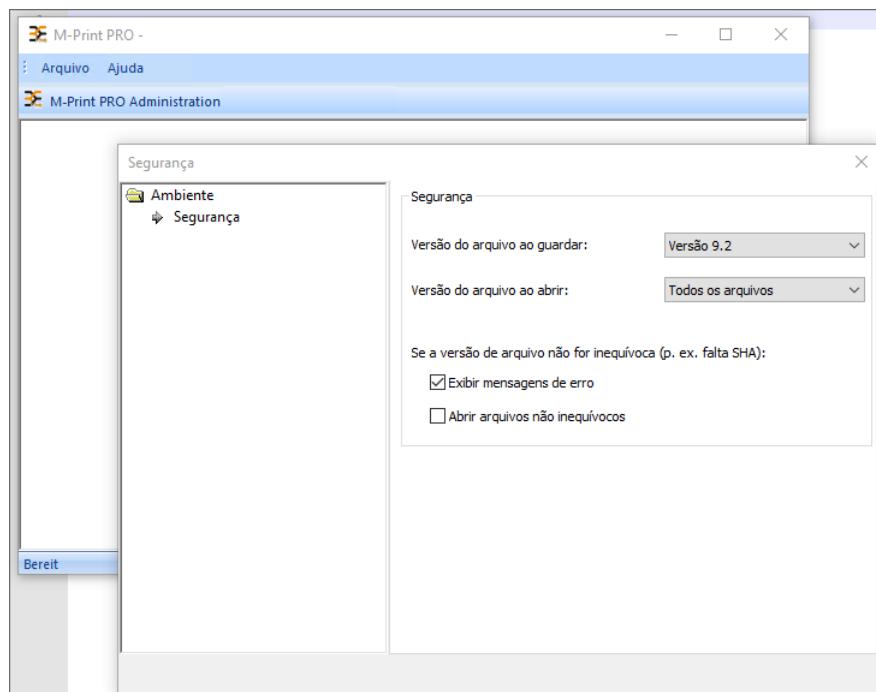


O progresso é indicado por uma barra.



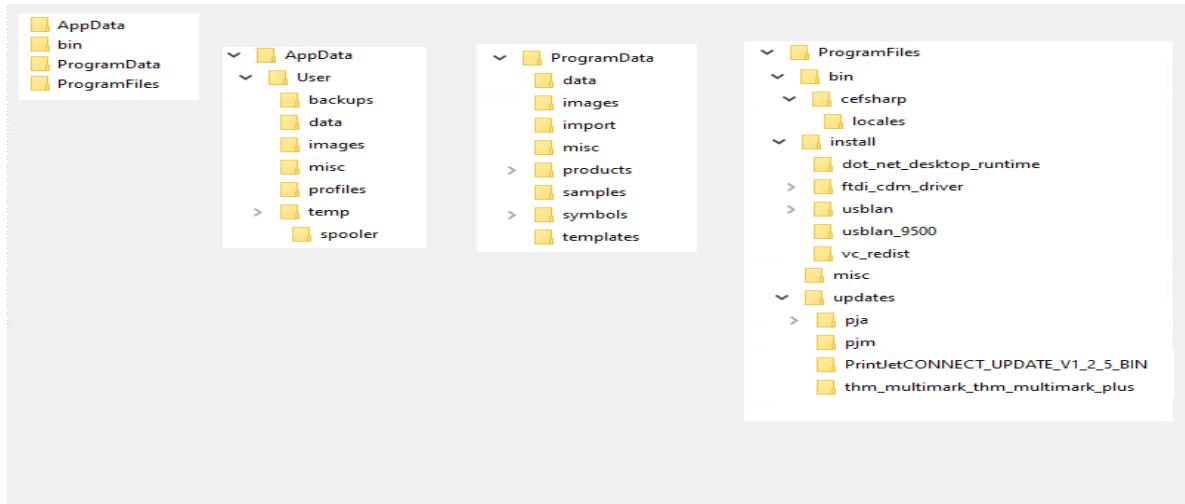
- Quando a instalação estiver concluída, aperte o botão **Concluir**.

Após o fecho do assistente de setup abre-se uma janela para adaptação da configuração de segurança. Consulte o capítulo „[Segurança](#)“.



Pastas partilhadas

O M-Print® PRO utiliza as seguintes pastas; a estrutura de pastas depende dos elementos especificados no processo de configuração:



O significado das pastas é o seguinte:

Pasta	Conteúdo	Permissões de gravação necessárias
AppData/User	Arquivos de programa alteráveis segundo os desejos do usuário	X
backups	Arquivos de backup (diretório padrão) Exemplo: Backups do perfil de usuário	X
data	Arquivos M-Print® PRO (opcionalmente, ver ProgramData)	X
images	Imagens (opcionalmente, ver ProgramData)	X
misc	Arquivos de programa alteráveis (opcionalmente, ver ProgramData)	X
profiles	Perfil de usuário (diretório padrão) Exemplo: configurações específicas do usuário aplicadas através de Extras > Opções, mappings de impressoras etc. As configurações são lidas e escritas durante o período de execução do programa.	X
temp	Arquivos temporários (diretório padrão) Exemplo: Arquivos spool para imprimir	X
ProgramData	Arquivos de programa alteráveis e gerais	X
data	Arquivos M-Print® PRO de todos os usuários (diretório padrão) Exemplo: Guardar ou abrir arquivos M-Print® PRO	X
images	Imagens (diretório padrão) Exemplo: Inserir imagem	
import	Arquivos de importação (diretório padrão) Exemplo: Scripts de importação padrão	X
misc	Arquivos de programa alteráveis (diretório padrão) Exemplo: Licenças, impressoras adicionadas	X
products	Catálogo de produtos (diretório padrão)	X
samples	Arquivos de exemplo para importação	
symbols	Símbolos de programa (diretório padrão) Exemplo: Símbolo terra de proteção	
templates	Arquivos modelo (templates) (diretório padrão) Exemplo: Consulte o capítulo „ Modelos “	X
ProgramFiles	Arquivos de programa executáveis	-

bin	Arquivos de programa executáveis Exemplo: Configurações de programa, parâmetros de impressora	-
documents	Manuais, arquivos de ajuda	-
importmodules	Arquivos de filtro para importação Exemplo: filtro csv, filtro xml	-
install	Módulos para comando da impressora Exemplo: Comunicação USB	-
misc	Arquivos de programa não alteráveis Exemplo: Licenças, impressoras adicionadas	-
updates	Diretório de armazenamento para rotinas de updater Exemplo: updates pja, updates thm	-

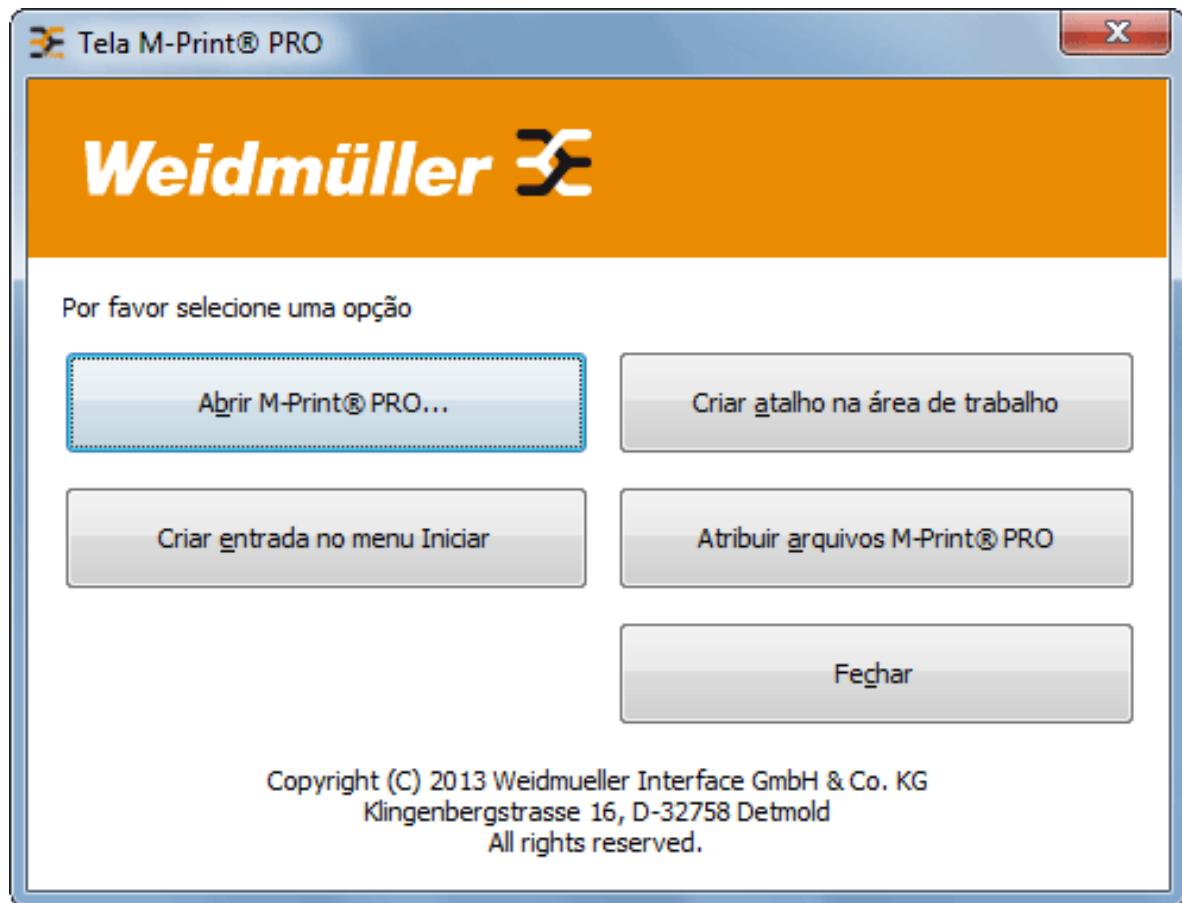
Tarefas a realizar nos clientes

Configurar Cliente-Computador

Não é necessária qualquer configuração adicional nos clientes.

Por predefinição, os usuários executam o arquivo "start.exe" da pasta "bin". A localização real do arquivo "start.exe" depende dos elementos especificados durante a configuração (diretórios). A caixa de diálogo fornece as funções necessárias:

Não são necessários direitos de administrador do Windows para estas funções.



Nesta janela estão disponíveis os seguintes botões de comutação:

Abrir o M-Print® PRO...

Ao clicar neste botão, inicia o programa M-Print® PRO.

Criar ligação no ambiente de trabalho

Ao clicar neste botão, é possível criar uma ligação no ambiente de trabalho ao M-Print® PRO.

Criar entrada no menu Iniciar

Ao clicar neste botão, é possível adicionar uma ligação ao M-Print® PRO no menu Iniciar.

Associar arquivos ao M-Print® PRO

Ao clicar neste botão, é possível associar arquivos ao M-Print® PRO, para que sejam abertos diretamente com o M-Print® PRO ao clicar duas vezes sobre estes.

Fechar

Mediante o botão é fechada a tela inicial.

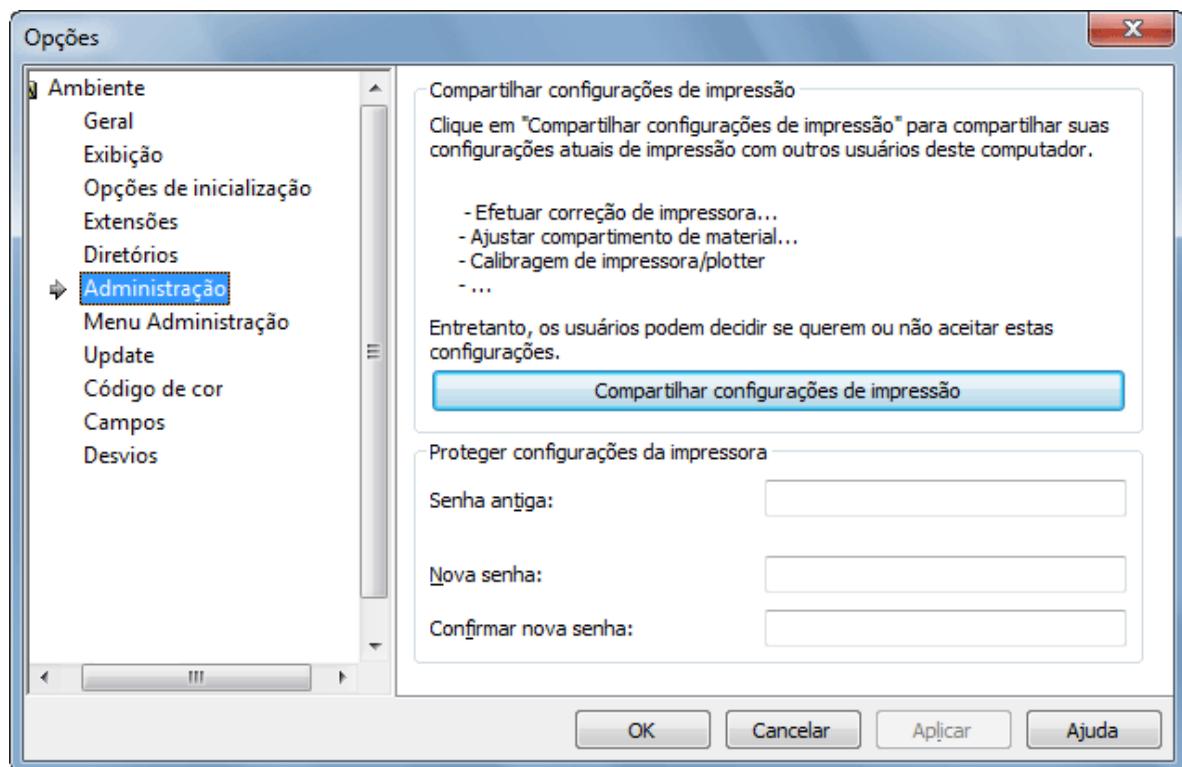
Partilhar com os clientes

As configurações atuais da versão de rede para impressão podem ser disponibilizadas para outros usuários da versão de rede.

Com a seguinte função, é possível partilhar estas definições automaticamente com os restantes PCs clientes.

- Inicie o programa M-Print® PRO.
- No M-Print® PRO, selecione Ferramentas e, em seguida, Opções.

É apresentada a seguinte janela:



- Clique no botão **Partilhar definições de impressão**.

Da próxima vez que os usuários iniciarem os PCs, serão notificados das definições que foram realizadas, podendo decidir se pretendem adotá-las ou não.

A

A janela Propriedades 9, 10, 89
 Abrir outro tipo de arquivos 225
 Adaptar o comprimento do marcador 78
 Adicionar uma camada livre 32
 Agrupar 27
 Alinhar texto 28
 Apagar elementos 22
 Apenas de leitura 129
 Área de trabalho 89
 Arquivos Excel 225
 As camadas 137
 assistente de encomenda 50
 Atualizações 191
 Atualizar o software da impressora 220

B

barra de menus 92
 Barra de status 89
 Barras de ferramentas 89, 110
 Barras de menus 89
 Bloqueado 129
 Bloquear elementos 23
 Bloquear uma camada 33

C

Caixa de diálogo Calibrar 343
 Camada do projeto 89
 Campo de documento idêntico 131
 Campo de documento individual 131
 Campo único 131
 Catálogo do produto 161
 Código de cores 48, 192
 colar 11
 Colocar marcas de corte 328
 Comportamento 12
 Configurações proteção do documento 74
 Conversor 284
 Conversor QLS 284
 Conversor TNV 285
 Copiar e colar elementos 21
 Criar nova escala 14
 Criar retângulo / quadrado 8

D

decrementar 46
 Desenhar círculo / elipse 8
 Desenhar uma linha 8
 Diretório 12
 Duplicar elementos 22

E

Editar elementos 6
 editor de símbolos da plotter 342
 Elemento de ligação 65
 Elementos 89
 Encerrar o programa 3
 Encomendas 50
 Escalas 57
 Explorador de impressoras 322
 Explorador de projetos 89, 120
 Explorador de símbolos 342
 Exportar imagem a partir do arquivo 26

F

Filtro de excesso 52
 firmware 220
 Formatar texto 28, 113
 Funções de filtro 51
 Funções mais utilizadas 6

I

Idioma do programa 183
 Importação Excel 245
 Importação por lotes 265
 Importação rápida de Excel® 277
 Importar arquivos 233
 Impressão rápida 317
 Imprimir subprojetos 329
 Imprimível 129
 Incrementar 46
 Indicação relativa à instalação 2
 Iniciar o programa 3
 inlay 335
 Inserir campo de texto 7
 Inserir caracteres especiais 11
 Inserir código de barras 10
 Inserir escala 14, 57
 Inserir forma 8
 Inserir imagem 9
 Inserir nova página 136
 Inserir novo subprojeto 121
 Inserir novo tipo de marcador 121
 Inserir quebra de linha 54, 93
 Inserir sequência 36
 Inserir símbolo 12
 Inserir símbolos 12
 Inserir tipo de marcador 136
 Interface do programa 4, 89

L

Linha de caracteres 36

M

Marcador 2
Meios de apresentação 2
Modo de plotagem 333
Modo de projeto 178
Monitor de estado 318
Mover elementos 19

N

nível de aquecimento 143
Numeração consecutiva 36
Número da versão 89

O

Ordem de separadores 129

P

página de informação 142, 178
PLC 36
Plotter 204
Pontos de referência 60
Prefixo 36
Preparar caneta 205
propriedades 123
Propriedades da camada 136, 139
Proteção do documento 74, 105

Q

Quadrado arredondado 8
qualidade de impressão 143, 206, 208, 212

R

Régua 89
Rodar elementos 20

S

Salvar a imagem no arquivo 26
Selecionar guião de importação 263
Separador 89
Sequência de texto predefinida 34
Simetria 24
Sincronizar conteúdo 49
solicitação de introduções 229
Sufixo 36

T

Tamanho e posição 55
TeamViewer 223
Terminais multi-nível 56

Terminal Multiníveis 93
Tipo do marcador 2
Tipos de arquivos 5
Tiras infinitas 65
Traçar pontos zero 339
triângulos vermelhos 14

U

Utilizar filtro de excesso 77

V

Versão de rede 347
Visualização de tabela 89

Z

Zonas de marcador 89