



M-Print® PRO

Instrukcja obsługi

Wersja podręcznika 2025-01

Zawartość

Wstęp	1
O M-Print® PRO	1
Informacje o niniejszej instrukcji	1
Wyróżnienia graficzne	2
Definicje	2
Informacje instalacyjne	2
Ogólne informacje o obsłudze	3
Wstęp	3
Uruchamianie / wyjście z programu	3
Interfejs programu	4
Obsługiwane formaty plików	5
Często wykorzystywane funkcje	6
Edytuj elementów	6
Edycja warstw	28
Wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu	33
Numerowanie sukcesywne	35
Naliczanie i odliczanie	45
Kodowanie kolorów	47
Synchronizacja treści	48
Zamówienia, asystent zamówień	49
Funkcje filtra	50
Licencjonowanie	52
Wielokrotne Powielanie	53
Wstaw podział wiersza	53
Edytuj Excel	54
Złączki piętrowe	55
Skale	56
Pas ciągły	64
Ochrona dokumentów	73
Dostosuj wielkość czcionki w przypadku przepełnienia	76
Dostosuj długość znacznika	77
Dopasuj ciągi znaków	78
Dostosuj czcionkę	79
Wypełnij pole tekstowe	81
Edytor plików odniesienia	82
Pole grupy	85
Kopiuj stronę	86
Interfejs programu	87
Wstęp	87
Listwa menu	90
Menu plik	90
Menu Edytuj	91

Menu widok	94
Menu wstaw	97
Menu kształt	100
Menu Format	101
Menu Narzędzia	102
Okno menu	104
Menu Pomoc	104
Shortcut keys	105
Paski narzędzi	106
Standardowy	106
Układ	108
Formatuj tekst	109
Obramowanie i wypełnienie	111
Elementy	112
Widok pasków przyklejania	114
THM MMP	115
Okno Eksplorator projektu	116
Menu kontekstowe	117
Okno właściwości	119
Właściwości znacznika	120
Wyświetl właściwości	121
Dostosowanie właściwości	122
Zaznaczanie elementów	131
Obszar roboczy	132
Menu kontekstowe obszaru roboczego	132
Warstwy	133
Okno Warstwy	134
Właściwości warstwy	135
Okno Siatka danych	136
Ustalanie szerokości siatki danych	136
Menu kontekstowe siatki danych	137
Wysokość wiersza i szerokość kolumny dla siatki danych	137
Strona informacyjna	138
Informacje ogólne	138
Ustawienia PrintJet ADVANCED/CONNECT	139
Ustawienia PrintJet MINI	140
Ustawienia THM / TwinMark	141

Pierwsze kroki 143

Wstęp	143
Krok 1: Uruchamianie programu	143
Krok 2: Wybrać typ znacznika	143
Krok 3: Opisywanie znacznika	144
Krok 4: Zapisz plik	145
Krok 5: Drukuj typ znacznika	146
Krok 6: Zamknij plik	146

Edytuj projektu 147

Struktura projektu	147
Zmiana nazwy projektu	149
Dodawanie typu znacznika do projektu	150
Dodawanie podprojektu	151
Przyporządkowywanie typu znacznika do podprojektu	153
Usuń typ znacznika	154

Usuwanie podprojektu	155
Zamykanie projektu.....	156

Katalog produktów 157

Wstęp	157
Otwieranie okna „Katalog produktów”	158
Zakładanie nowej kategorii produktów	160
Dodawanie produktów	161
Usuń produkt.....	162
Usuń wszystkie produkty z określonej kategorii	162
Usuwanie kategorii produktów	162
Znajdź produkt	163
Zmień nazwę produktu.....	164
Szablony	165
Zapisywanie szablonu.....	165
Uporządkuj szablony w kategoriach	166
Przywróć katalog produktów	169
Aktualizacja katalogu produktów.....	170

Dialog opcji 173

Wstęp	173
Otoczenie	174
Informacje ogólne	174
Widok	177
Język programu	178
Opcje uruchamiania	179
Import	180
Folder	182
Administracja.....	184
Menu administracja.....	186
Aktualizacja	187
Kodowanie kolorów	188
Pola	189
Ustawienia podstawowe	190
Bezpieczeństwo	191
Zastąpienia.....	193
Zastąpienia tekstowe	193
Zamienniki obrazów	194
Protokołowanie.....	195
Ustawienia domyślne elementów.....	195
Czcionka	196
Elementy	197
Urządzenia wyjścia	198
Tryb mapowania	198
Zapisz statystykę druku	199
Ploter	200
Informacje ogólne	200
Stały element MultiCard	201
Stały element SF 4-6	202
Zalewanie pisaka	202
PrintJet MINI	203
Informacje ogólne	203
Administracja.....	204
PrintJet CONNECT	205

Informacje ogólne	205
Administracja.....	207
Grupy drukarek PJC	208
PrintJet ADVANCED	209
Informacje ogólne	209
Administracja.....	211
Grupy drukarek PJA.....	212
PrintJet PRO	213
Informacje ogólne	213
Czyszczenie	214
Bieżąca konfiguracja.....	214
Drukarka THM.....	215
Informacje ogólne	215
Zaawansowane	216
Administracja.....	217
Grupy drukarek THM	218
Drukowanie alternatywne.....	219
Pomoc	220
Informacje ogólne	220

Otwieranie plików obcych 221

Otwieranie plików obcych	221
--------------------------------	-----

Wywołanie wiersza poleceń 225

Wstęp	225
Parametr uruchomienia exe.....	225
Otwórz albo drukuj plik.....	225
Importuj albo drukuj plik	225
Konwertery parametrów uruchomienia	226
Parametr: konwerter QLS	226
Parametr: konwerter TNV	226

Import plików 229

Wstęp	229
Import ręczny	230
Uruchom import	230
Krok 1: Strona startowa	230
Krok 2: Filtr i rodzaj importu	231
Krok 3: Wybór projektu i wariantu	232
Krok 4/5: Wybór formatu danych i rozgranicznika pól	237
Krok 6: Opcje	243
Krok 7: Mapowania pola	244
Krok 8: Zapis i zakończenie	258
Import automatyczny.....	259
Import partii	261
Tworzenie/dodawanie partii	262
Modyfikacja partii	262
Import VK	263
Filtr importu VK	263
Cel importu VK	263
Przypisanie VK.....	264
Mapowanie pól VK	270
Import VK na szablonach.....	271
Szybki import Excel®	272

Przygotuj szybki import Excel®	272
Przeprowadź szybki import Excel®	276
Konwerter.....	279
Konwerter QLS	279
Konwerter TNV	280
Ustawienia w kreatorze importu.....	283
Pokaż nagłówki importowanego pliku.....	284

Drukuj 285

Wstęp	285
Otwieranie menu drukowania	286
Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika	289
Korekta ustawień drukarki.....	290
Ustawienie przesunięcia zależnie od materiału	292
Dostosowanie drukarki do typu znacznika.....	294
Dostosowanie drukarki do medium drukarskiego	295
Dostosowanie offsetu drukarki.....	297
Ustawianie pozycji druku	306
Ustawianie zadań drukowania	308
Przykład:	309
Druk szybki.....	311
Drukowanie bezpośrednie	311
Monitor stanu	312
Ustawienia monitora stanu.....	313
Monitor stanu zadań drukowania	314
Informacje	315
Eksplorator drukarek.....	316
Dodaj drukarkę.....	317
Testuj drukarkę	321
Właściwości drukarki.....	321
Ustawianie sznytów	322
Drukuj podprojekty	323
Tryb drukowania.....	324
Tryb drukowania - Normalny	324
Tryb drukowania - Tryb kreślenia	324
Drukowanie LPC	325
LPC: Tryb online	325
LPC: Tryb autonomiczny.....	325

Wysterowanie plotera 327

Wstęp	327
Tryb kreślenia.....	327
Opcje uruchamiania dla trybu kreślenia	328
Drukuj/kreśl	329
Wybór pisaka i wkładki.....	329
Zmiana typu znacznika	330
Dostosowanie pozycji początkowej pisaka	331
Przypisywanie plotera do typu znacznika	332
Dostosowanie typu znacznika do plotera	333
Dostosuje przypisane drukarki.....	335
Eksplorator symboli / Edytor symboli plotera.....	336
Edytuj symboli plotera / nowe symbole.....	337
Okno kalibracji.....	337
Stały element MultiCard	338

Stały element SF4-6	339
Wersja sieciowa	341
Wstęp	341
Ustawienia.....	342
Udostępnianie folderów	347
Czynności, jakie należy przeprowadzić na komputerach klienckich.....	350
Ustawienie komputerów klienckich	350
Przekaż ustawienia do klientów	351

Wstęp

O M-Print® PRO

Program służy do opisywania i wykonywania nadruku na materiałach opisowych (arkusze oznaczników MultiCard, tabliczki i etykiety).

Materiały podatne do nadruku:

- arkusze oznaczników MultiCard
- tabliczki wtykowe na arkuszach
- etykiety na arkuszach
- etykiety ciągłe na rolkach
- koszulki termokurczliwe
- MetalliCards
- Materiał MultiMark

Program może zostać zainstalowany lokalnie lub jako instalacja sieciowa, co zapewnia jego dostępność w sieci (patrz rozdział „Wersja sieciowa”, akapit „[Ustawienia](#)”).

Informacje o niniejszej instrukcji

Niniejsza dokumentacja oparta jest na założeniu, że stosowany system operacyjny Windows jest znany użytkownikowi z praktyki.



W przypadku braku znajomości systemu Windows należy zapoznać się z jego instrukcją obsługi.

Wyróżnienia graficzne

Niniejsza instrukcja została opracowana według następującej konwencji:

Pogr Istotne elementy programu: Tekst przycisków ekranowych, poleceń menu, **ubien**pasków narzędzi, oznaczeń itp. jest pogrubiony.

ie

„ ” Tytuły okien i odesłania do innych rozdziałów ujęte są w cudzysłów.

> Separator hierarchii poleceń menu (np. **Widok > Powiększenie**)

- Teksty oznaczone w ten sposób są opisem czynności, które należy wykonać w podanej kolejności.

Stosowane symbole



Konieczne przestrzegać informacji o M-Print® PRO oznaczonych w ten sposób.



Tym symbolem oznaczone są użyteczne informacje dodatkowe.

Definicje

Poniżej wymienione są specjalistyczne pojęcia stosowane w oprogramowaniu M-Print® PRO.

Znacznik

Znacznik służy do oznaczania elementów elektrycznych lub elektronicznych (złączy, przewodów, instalacji, urządzeń, ...) oraz do opisywania środków eksploatacyjnych.

Typ znacznika

Znacznik określonego typu, np. MultiCard DEK 5/3,5.

Informacje instalacyjne



Do instalacji programu wymagane są uprawnienia administratora danego komputera.

Ogólne informacje o obsłudze

Wstęp

W tym rozdziale opisane są możliwości uruchomienia i wyjścia z programu.
Ponadto zamieszczono tu ogólne informacje o strukturze programu i formie interfejsu.

Uruchamianie / wyjście z programu

Uruchamianie programu



Kliknij dwukrotnie ikonę na pulpicie swojego komputera.

Zakończenie programu

Wybierz na pasku menu **Plik > Wyjście**.

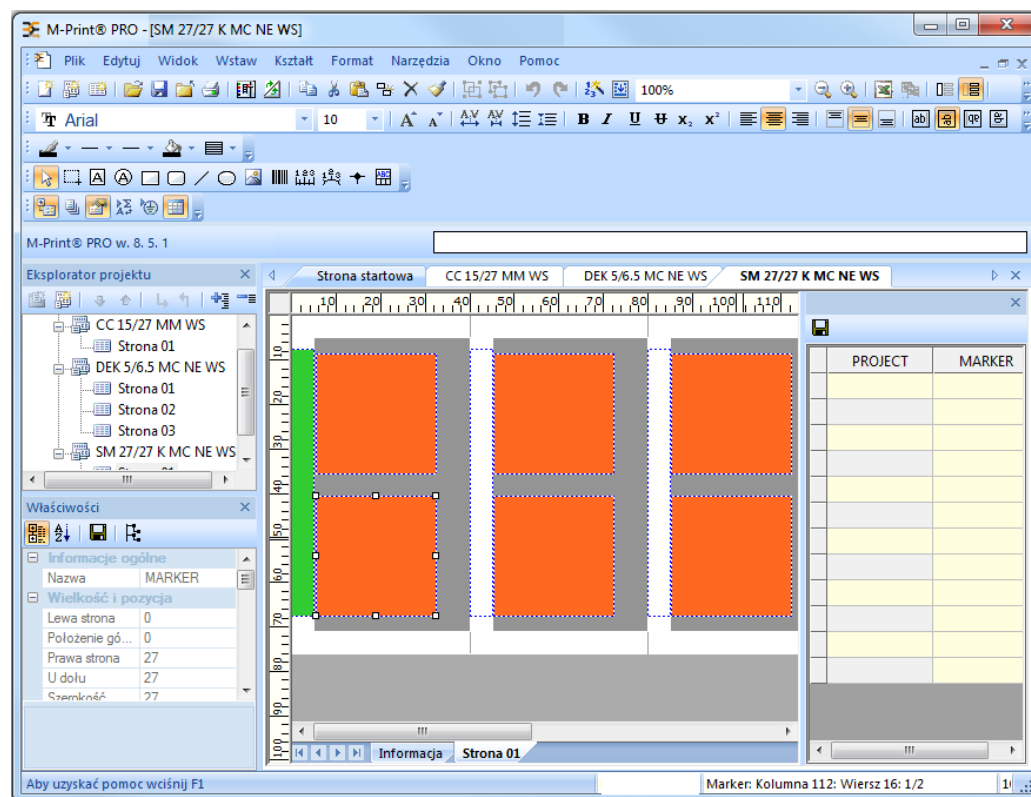
Jeżeli otwarty jest projekt wyświetli się okno dialogowe, pozwalające zapisać otwarty projekt.

Interfejs programu

Interfejs programu służy do edycji znaczników.

Interfejs wyświetlany jest automatycznie po uruchomieniu programu. Dostępne są tutaj wszystkie elementy, wymagane do edycji znacznika.

Interfejs programu, odpowiednio do konfiguracji może się składać z różnych elementów.



Więcej informacji można znaleźć w rozdziale „[Interfejs programu](#)”.

Obsługiwane formaty plików

Istnieje możliwość otwarcia plików w następujących formatach:

- M-Print® PRO File (*.mpc)
- M-Print® PRO Order File (*.mpo , *.mpo2)
- M-Print® PRO Template (*.mpt)
- M-Print Document (*.abp, *.gdc)
- M-Label Document (*.mld)
- M-Comm Document (*.tmf)
- Plik eksportu RailDesigner (*.rde)
- TXX/TXY Files (*.txx; *.txy)
- Arkusz kalkulacyjny Microsoft® Excel® (*.xls)
- Plik XMT (*.xmt, *.txt)
- Skrypt importu M-Print® PRO (*.mis) (patrz rozdział „[Szybki import Excel®](#)”)

Często wykorzystywane funkcje

W tej części opisane są na przykładach często wykorzystywane funkcje

Edytuj elementów

Elementy można tworzyć poprzez polecenie „Wklej” albo za pomocą paska narzędzi „Elementy” (patrz rozdział „[Paski narzędzi](#)”).

Aby móc edytować jeden lub wiele elementów należy je najpierw zaznaczyć (patrz rozdział „[Zaznaczanie elementów](#)”).

(patrz również rozdział „[Okno właściwości](#)”).

Przy wprowadzaniu późniejszych zmian wielkości elementów można utrzymać lub zmienić ich symetryczność (patrz rozdział „[Symetria elementów](#)”).

Wstawianie tekstu



Tworzenie nowego pola tekstowego

Kliknij na pasku narzędzi ikonę przedstawioną obok albo wybierz z menu **Wstaw > Pole tekstowe**.

Ustaw myszą kursor w miejscu, w którym ma zostać wprowadzony tekst.



Tworzenie nowego okrągłego pola tekstowego

Takie same funkcje jak zwykłe pole tekstowe. Z menu wybierz polecenie **Wstaw > Okrągłe pole tekstowe**.

Za pomocą atrybutu właściwości „punkt zakotwiczenia” określa się początkowy kąt tekstu.



Utwórz nowe pole grupy

Takie same funkcje jak zwykłe pole tekstowe. Z menu wybierz polecenie **Wstaw > Pole grupy**.

Patrz rozdział „[Pole grupy](#)”.



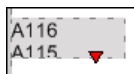
Kiedy wyświetli się ten wskaźnik możesz utworzyć pole tekstowe.

Wciśnij lewy przycisk myszy i przytrzymaj go. Przeciągnij kursor tworząc ramkę i puść przytrzymywany przycisk. Otworzy się pole edycji i będzie można wprowadzać tekst.

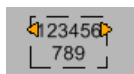


Tekst można wpisywać wyłącznie w dozwolonych obszarach:

Jeżeli wyświetli się ten kursor, wprowadzanie tekstu będzie niemożliwe.



Jeżeli w polach tekstowych, po wstawieniu tekstu, wyświetli się czerwony trójkąt, oznaczać to będzie, że tekst nie mieści się w polu. Tekst wyświetlany jest tylko w części, a ewentualny wydruk jest niekompletny. W takim przypadku trzeba skrócić tekst albo wybrać automatyczne dostosowanie przez program (patrz „Dostosuj wielkość czcionki” w rozdziale „[Menu Format](#)”).



Jeżeli po wstawieniu tekstu w polach tekstowych pojawia się pomarańczowy trójkąt, oznacza to, że tekst jednowierszowy jest wyświetlany w kilku wierszach, ponieważ pole tekstowe jest zbyt wąskie. Istnieją następujące możliwości dostosowania:

- Dostosuj długość znacznika.
Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dostosuj długość znacznika](#)”.
- Dopasuj ciągi znaków.
Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dopasuj ciągi znaków](#)”.

Wstawianie kształtu



Tworzenie prostokąta / kwadratu

Kliknij ikonę obok albo wybierz z menu **Wstaw > Prostokąt**.
Przytrzymaj wciśnięty lewy przycisk myszy i przeciągnij mysz tworząc kwadrat.

Ustawiając atrybut „zaokrąglenie X” lub „zaokrąglenie Y” ze zwykłego prostokąta tworzy się prostokąt z zaokrąglonymi narożnikami.



Tworzenie zaokrąglonego prostokąta / zaokrąglonego kwadratu

Kliknij ikonę obok albo wybierz z menu **Wstaw > Zaokrąglony prostokąt**.
Przytrzymaj wciśnięty lewy przycisk myszy i przeciągnij mysz tworząc prostokąt z zaokrąglonymi narożnikami.

Prostokąty z zaokrąglonymi narożnikami różnią się od zwykłych wyłącznie atrybutem „zaokrąglenie X” lub „zaokrąglenie Y”. Po ustawieniu tych wartości na 0 wyświetlony zostanie zwykły prostokąt.



Rysowanie linii

Kliknij na pasku narzędzi ikonę przedstawioną obok albo wybierz z menu **Wstaw > Linia**.
Podczas rysowania linii przytrzymaj wciśnięty lewy przycisk myszy.



Rysowanie okręgu / elipsy

Kliknij ikonę obok albo wybierz z menu **Wstaw > Elipsa**.
Przytrzymaj wciśnięty lewy przycisk myszy i przeciągnij mysz tworząc elipsę.



Dokładną wielkość i pozycję można ustawić w oknie „Właściwości” (patrz rozdział „[Okno właściwości](#)”).

Wstawianie obrazu

Program obsługuje następujące formaty graficzne: BMP, EMF, GIF, ICO, JPG, PNG, WMF i TIFF.



Wstawianie obrazu

Wstawianie obrazu Kliknij ikonę obok albo wybierz z menu **Wstaw > Obraz**. Przytrzymaj wciśnięty lewy przycisk myszy i przeciągnij mysz tworząc ramkę. Wyświetli się okno wyboru, w którym można wybrać odpowiedni plik i kliknąć przycisk **Otwórz**. Wstawiany jest wybrany obraz.

W oknie „Właściwości” można wskazać, czy obraz ma być wstawiony w wielkości oryginalnej, czy ma zostać dopasowany do ramki. Obrazy nie są wklejane do pól. Tworzy się jedynie hiperłącze. Ścieżka wyświetlana jest w oknie „właściwości” (patrz rozdział „Okno właściwości”).

Wstawianie kodów kreskowych

Program obsługuje następujące typy kodów kreskowych:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13 (z sumą kontrolną lub bez)
- EAN8 (z sumą kontrolną lub bez)
- EAN128
- UPC-A (z sumą kontrolną lub bez)
- UPC-E (z sumą kontrolną lub bez)
- QR-Code
- DataMatrix
- GS1 DataMatrix
- MicroPDF417



Wstawianie kodów kreskowych

Wybierz z menu **Wstaw > Kod kreskowy**.

Wyświetli się lista rozwijana, z której można wybrać odpowiedni kod.

Przeciągnij mysz na odpowiednie pole i puść przytrzymywany przycisk.

Wstawiany jest wybrany kod kreskowy.

W oknie „Właściwości” możesz wprowadzić kod w postaci numerycznej albo alfanumerycznej (patrz część „Okno właściwości”).



W przypadku niektórych kodów kreskowych wewnętrznie obliczana jest suma kontrolna (np. Kod 8). Tej sumy kontrolnej nie można wpisać ręcznie ani importować z kodu kreskowego.

Jeżeli suma kontrolna zostanie przekazana lub wpisana, należy wybrać inny typ kodu kreskowego (np. „EAN 8 z sumą kontrolną”).



Zawsze sprawdzaj rozpoznawalność kodów kreskowych w swoich urządzeniach przed ich udostępnieniem.

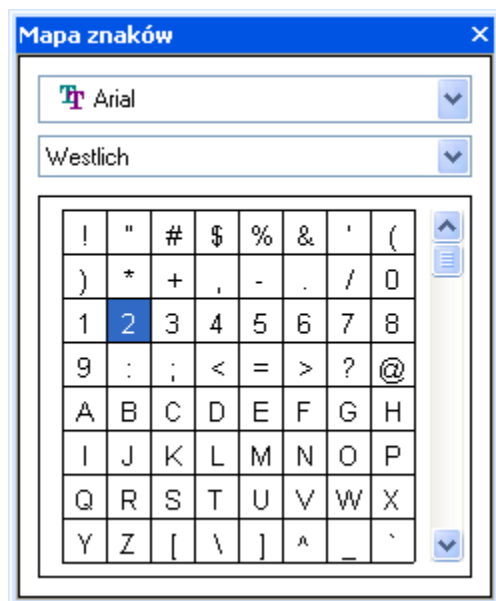


Od wersji 9.2 istnieje zaktualizowana biblioteka kodów kreskowych. W celu wyświetlenia kodu kreskowego przy użyciu poprzedniej biblioteki w ustawieniach kodu kreskowego wybierz opcję „Zastosuj bibliotekę kodów kreskowych w wersji 1”. Patrz rozdział „Ustawienia standardowe elementów”.

Wstawianie znaków specjalnych

Po wybraniu czcionki na mapie znaków zostanie wyświetlone zestawienie wszystkich znaków i znaków specjalnych, dostępnych w tej czcionce.

Wybierz z menu **Widok > Mapa znaków i Czcionka** aby otworzyć mapę znaków.



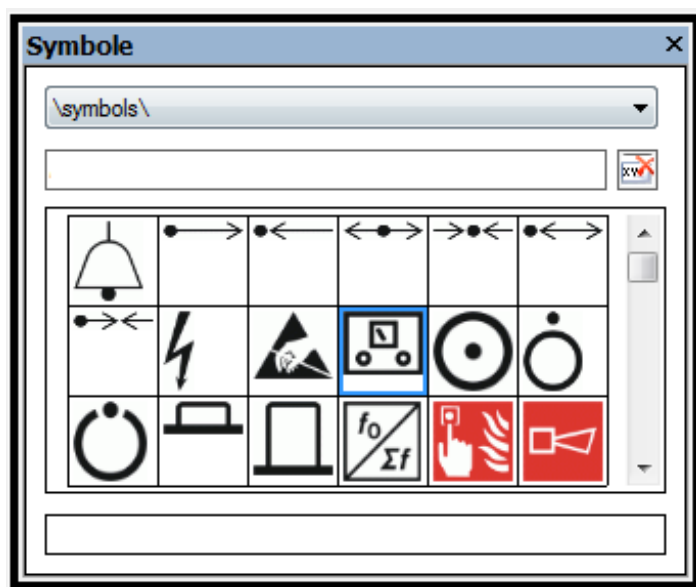
- Z górnej listy wyboru wybierz odpowiednią czcionkę, a z dolnej - język.
- Ustaw kursor w miejscu, w którym ma zostać wprowadzony znak.
- Kliknij dwukrotnie na wstawiany znak. Znak wyświetli się w zaznaczonym polu tekstowym.

Znaki z tego okna można również kopiować i wstawiać poprzez odpowiednie polecenia w menu kontekstowym:

- Wybierz znak, który chcesz skopiować, naciśnij prawy przycisk myszy i kliknij **Kopiuj znak**.
- Umieść kursor w miejscu, w którym ma zostać wstawiony znak (edytor inline), kliknij prawym przyciskiem myszy i wybierz z menu kontekstowego polecenie **Wstaw**.

Wstawianie symboli

Przeglądarka symboli służy do wyboru i wstawiania symboli. Z menu wybierz **Widok > Symbole** z okna symboli.



Wstaw symbol

- Kliknij symbol, który chcesz wstawić.
- Przesuń mysz na pole, do którego chcesz wstawić symbol.
- Przytrzymaj wciśnięty lewy przycisk myszy i przeciągnij mysz tworząc kwadrat. Symbol wstawi się.
- Można zmieniać wielkość symbolu klikając na niego raz, a następnie rozciągając lub zwężając w narożnikach.

Możliwość alternatywna:

- Wybierz pole, do którego chcesz wstawić symbol.
- Kliknij dwukrotnie symbol, który chcesz wstawić.



Widok symbolu można dostosować poprzez właściwość „Wielkość” (patrz punkt „Zachowanie” w rozdziale „Dostosowanie właściwości”).

Spis symboli

W polu rozwijanym wstępnie ustawiony jest standardowy folder symboli. Informacje o zmianie ścieżki, patrz rozdział „Dialog opcji”, część „Folder”.

Przeszukiwanie / filtrowanie folderu symboli

Przeszukiwanie lub filtrowanie plików symboli możliwe jest po podaniu hasła wyszukiwania.

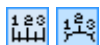
Dostępne są następujące możliwości:

Hasło wyszukiwania	Wynik
	Jeżeli pole wyszukiwania pozostaje puste, wyświetlana jest cała zawartość wybranego folderu
Symbol00?	Znak zapytania jest wypełniaczem dla jednego znaku. Wyszukane zostają np. „Symbol001.bmp” i „Symbol002.bmp”.
Symbol*	Gwiazdka jest wypełniaczem dla dowolnej liczby znaków. Wyszukane zostają np. „Symbol010.bmp” i „Symbol020.bmp”.

Aby wyczyścić pole wyszukiwania kliknij .

Wstaw skalę

Skale można wstawiać proste lub okrągłe (zaokrąglone).



Utwórz nową skalę

Kliknij na pasku narzędzi ikony przedstawione obok albo wybierz z menu **Wstaw > Skala** lub **Zaokrąglona skala**.

Przeciągnij mysz na odpowiednie pole i puść przytrzymywany przycisk.

Otworzy się okno do ustawienia danych brzegowych skali.

- Wybierz rodzaj skali i określ wartości, odstępy i opisy.
- Opis skali jest zależny od wartości początkowej i końcowej i odstępem opisów.

Przykład 1:

Jeżeli wartość początkowa = 0, wartość końcowa = 8, a wielkość opisu = 2, otrzymujemy następujący ciąg znaków: 0, 2, 4, 6, 8

Przykład 2:

Jeżeli wartość początkowa = 1, wartość końcowa = 100, a wielkość opisu = 20, otrzymujemy następujący ciąg znaków: 1, 21, 41, 61, 81

Wartość końcowa 100 w tym przypadku nie będzie wyświetlona.

- Odstępy pomiędzy kreskami skali (duży / mały odstęp) dotyczą zawsze zakresów wartości.

Przykład:

Zakres wartości (wartość początkowa / końcowa) od 0 do 50 i duży odstęp = 10.

Wyświetlanych jest 6 dużych kresek skali (0, 10, 20, 30, 40, 50).

Jeżeli dodatkowo wybrany zostanie odstęp opisów = 10, każda duża kreska skali zostanie również opisana.

Okno dialogowe ustawień

Ustawienia zaokrąglonej skali

Rodzaj skali

☒ Skala liniowa

☐ Skala logarytmiczna podstawa: 10,00

☐ Dostosowana skala Punkty podparcia...

Ustalania skali

Wartość początkowa: 0,00 Kąt początkowy: 225

Wartość końcowa: 10,00 Kąt końcowy: 135

Duży odstęp: 2,00

Mały odstęp: 1,00

Opisy

Odstęp: 2,00

Orientacja: ☒ Poziomo

☐ Styczna

☐ Opis obrócony o 180°

Ustawienia znaków

Promień skali: 97615,920 mm

Wysokość skali: 5,000 mm

Rozmiar czcionki: -0,50 Punkty

OK Anuluj

Rodzaj skali

Przedstawienie wymiarów rastra. Do wyboru są:

Liniowo: zakres wartości ma przebieg liniowy.

Logarytmicznie: Przebieg zakresu wartości jest kwadratowy, tzn. wyświetlana jest skala logarytmiczna.

Dostosowany: Przebieg zakresu wartości określany jest przez punkty podparcia. Pomiędzy punktami podparcia przebieg jest liniowy (patrz rozdział „[Punkty podparcia](#)”).

Wartość początkowa

Opis na początku skali

Wartość końcowa

Opis na końcu skali

Duży odstęp

Odstęp pomiędzy dużymi kreskami skali (wymierzony w zakresie wartości)

Mały odstęp

Odstęp pomiędzy małymi kreskami skali (wymierzony w zakresie wartości)

Kąt początkowy (tylko skala zaokrąglona)

Kąt, od którego rozpoczyna się skala zaokrąglona (patrz również rozdział „[Zaokrąglona skala](#)”).

Kąt końcowy (tylko skala zaokrąglona)

Kąt, w którym kończy się skala zaokrąglona (patrz również rozdział „[Zaokrąglona skala](#)”).

Odstęp

Odstęp opisów, odpowiednio do następnego opisu (wychodząc od wartości początkowej)

Przykład: Jeżeli wartość początkowa = 0, wartość końcowa = 8, a wielkość opisu = 2, otrzymujemy następujący ciąg znaków: 0, 2, 4, 6, 8.

Orientacja (tylko skala zaokrąglona)

Sposób prezentacji opisu. Do wyboru są:

Poziomo: opis wyświetlany jest poziomo

Stycznie: Opis wyświetlany jest tycznie (w kierunku przebiegu okręgu).

Opis skali można wyświetlić w obu układach obrócony o 180°.

Długość lub promień skali

Przy prostej skali jest to długość wstawionego wyskalowanego elementu.

Przy zaokrąglonej skali jest to promień wewnętrzny wyskalowanego elementu.

Wartość określana jest przy rozciąganiu elementu myszą.

Wysokość skali

Wysokość skali odpowiada wysokości dużych kresek skali.

Wartość określana jest przy rozciąganiu elementu myszą.

Małe kreski skali mają zawsze długość równą połowie długości dużych kresek.

Rozmiar czcionki

Rozmiar czcionki opisów.

Wartość określana jest przy rozciąganiu elementu myszą.



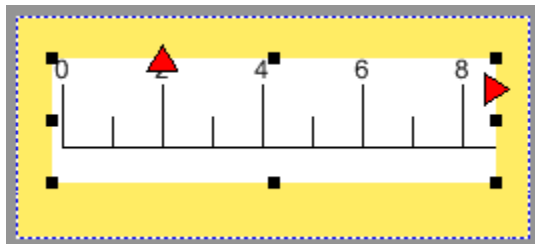
Dokładną wielkość, pozycję i opis skali można ustawić później, w oknie „właściwości” (patrz rozdział „[Okno właściwości](#)”).



Więcej informacji i przykładów można znaleźć w rozdziale „[Skale](#)”.

Informacja o wyświetlaniu

Jeżeli podczas wyświetlania skali widoczne są czerwone trójkąty, wybrane wartości skali nie są dostosowane do wymiarów wyskalowanego elementu. W takim przypadku element należy powiększyć myszą we wskazywanych kierunkach.



Wyrównywanie elementów do siatki

Za pomocą polecenia menu **Widok > Siatka > Wyrównaj do siatki** możesz zdecydować, czy elementy mają być blokowane w liniach siatki.

W tym celu siatka musi być widoczna (menu **Widok > Siatka > Pokaż**).

Zaznaczanie elementów



Zaznacz element

Po kliknięciu tej ikony można zaznaczać elementy przyciskając lewy przycisk myszy.



Zaznaczanie wielu elementów

Jeżeli elementy, które chcesz zaznaczyć umieszczone są blisko siebie, albo jeden pod drugim, możesz je zaznaczyć za jednym razem, używając ramki.

Kliknięcie ikony obok powoduje uaktywnienie ramki do zaznaczania elementów. Wciśnij lewy przycisk myszy i przytrzymaj go. Przeciągnij ramkę wokół elementów, które chcesz zaznaczyć.

Przesuwanie elementów

Elementy, znajdujące się na warstwie oznaczenia projektu albo na warstwie znacznika mogą być przesuwane wyłącznie **wewnątrz** zdefiniowanej powierzchni oznaczenia projektu i znacznika.

- Zaznacz element, który chcesz przesunąć, klikając go lewym klawiszem myszy. Po przesunięciu wskaźnika myszy na element, wygląd wskaźnika zmieni się na następujący, a element będzie można przesunąć:



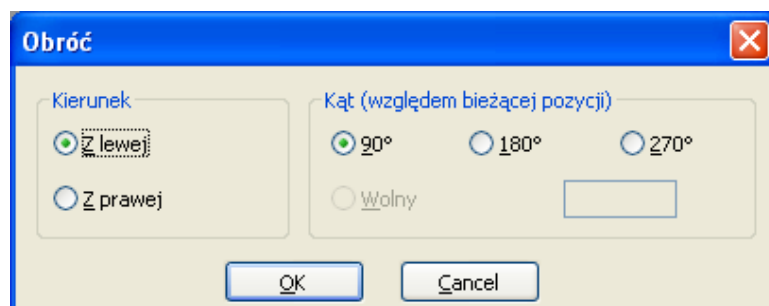
Przytrzymaj wciśnięty przycisk myszy i przesun element do odpowiedniej pozycji.

Kolejną możliwością przesunięcia elementu jest odpowiednie ustawienie poprzez okno „Właściwości” - patrz w tym zakresie część „[Okno właściwości](#)”, kategoria „Wielkość i pozycja”. W tym miejscu można wpisywać dokładne wartości.

Obracanie elementów

- Kliknij element (tekst, kształt, obraz, kod kreskowy), który chcesz obrócić.
- Z menu wybierz polecenie **Kształt > Obróć....**

Wyświetlane jest następujące okno:



W tym miejscu możesz wprowadzić odpowiednie dane i potwierdzić je przyciskiem OK.

 Pamiętaj, że przy obracaniu elementu jego rozmiar może zostać dostosowany do wymiarów zaznaczonej powierzchni.

Przykład:

Na poniższym rysunku przedstawiono element, zanim został obrócony:



... i po obrocie:



Kopiowanie i wklejanie elementów

Podczas kopiowania i wklejania (copy/paste) można przekazać wyłącznie indywidualne właściwości dokumentu.

Pełen zakres właściwości wklejany jest wyłącznie w przypadku elementów tego samego typu (np. tekst na tekst, obraz na obraz).

- Kliknij element (albo wiele elementów), który (które) chcesz skopiować.
- Wybierz z menu **Edytuj > Kopiuj**.
- Kliknij element, do którego chcesz wkleić obiekt.
- Wybierz z menu **Edytuj > Wklej** aby wkleić treść ALBO **Edytuj > Wklej elementy** aby wkleić element.



Nie wszystkie elementy można wstawić do innych.

Wycinanie i wklejanie elementów

- Zaznacz element, który chcesz wyciąć.
- Z menu wybierz polecenie **Edytuj > Wytnij**.
- Kliknij element, do którego chcesz wkleić obiekt.
- Wybierz z menu **Edytuj > Wklej** aby wkleić treść ALBO **Edytuj > Wklej elementy** aby wkleić element.



Nie wszystkie elementy można wstawić do innych (patrz rozdział „Kopiowanie i wklejanie elementów”)!

Duplikowanie elementów

- Zaznacz element, który chcesz zduplikować.
- Z menu wybierz polecenie **Edytuj >Duplikuj**.
- Zdublikowany element wstawiany jest z lekkim przesunięciem względem elementu zaznaczonego.

Usuwanie elementów

- Zaznacz element, który chcesz usunąć.
- Z menu wybierz polecenie **Edytuj >Duplikuj**.
- W podmenu **Usuń** można wybrać następujące opcje:

Zawartość elementu	Usuń tylko zawartość elementów.
Całe pole	Usuń całe pole.
Wybrane znaczniki	Usuwane są kompletne znaczniki, na których znajdują się zaznaczone elementy - bez dodatkowego potwierdzenia.
Ta strona	Usuwana jest aktualnie widoczna strona.
Strony...	Otwiera się pole dialogowe, umożliwiające usunięcie większej liczby stron.



Jeżeli któreś z poleceń menu nie jest dostępne (szare) danej funkcji nie można wybrać w aktualnej sytuacji.

Blokowanie elementów

Pola tekstowe, pola obrazów, kody kreskowe i kształty można zablokować.

Po wybraniu tej opcji można wpisywać dane i zmieniać formatowania wyłącznie w polach tekstowych.

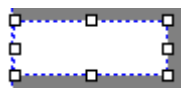
Zablokowane są między innymi następujące właściwości:

- Wielkość i pozycja
 - Obramowanie i wypełnienie
 - Właściwości pola
 - Wyrównanie i kolejność tabulacji
- Zaznacz element, który chcesz zablokować.



Aby zablokować element kliknij ikonę na pasku narzędzi.

Przykład „elementu zablokowanego”



Tworzenie elementów kwadratowych

Informacje o tworzeniu elementów kwadratowych – patrz rozdział „[Symetria elementów](#)”.

Symetria elementów

Za pomocą symetrii elementów można utrzymać wymiary (stosunek boków) elementów lub sprowadzić do równej wartości (kwadrat).

Można w tym celu skorzystać z jednej z wielu opcji:

Wstawianie z przyciśniętym klawiszem SHIFT (wymiary kwadratowe)

Przy wstawianiu elementów z wciśniętym klawiszem SHIFT utrzymywane są kwadratowe wymiary.

Wyjątki:

- Linia – wstawiana poziomo lub pionowo
- Okrągłe pole tekstowe – jest zawsze okrągłe
- Skala

Przeciąganie z wciśniętą kombinacją SHIFT + ALT (przekształć wymiar w kwadrat)

Po pociągnięciu istniejących elementów (możliwość wyboru grupy) za narożnik przy jednoczesnym wciśnięciu kombinacji klawiszy SHIFT + ALT, wymiary zmieniane są na kwadratowe.

Wyjątki:

- Linia – zmieniana jest na poziomą lub pionową
- Skala

Przeciąganie z przyciśniętymi przyciskami SHIFT + CTRL (utrzymaj proporcje)

Po pociągnięciu istniejących elementów (możliwość wyboru grupy) za narożnik przy jednoczesnym wciśnięciu kombinacji klawiszy SHIFT + CTRL, wymiary utrzymują swoją proporcję. Stosunek boków pozostaje niezmienny.

Wyjątki:

- Linia – utrzymuje kąt
- Skala

Zmiana kolejności elementów

Jeżeli wiele elementów umieszczonych jest warstwowo, na pasku narzędzi „Układ” można zmienić kolejność elementów.

Poniższe ustawienia dotyczą zaznaczonych elementów w aktualnej warstwie.



Przesuń element o jedną warstwę w górę.



Przesuń element o jedną warstwę w dół.



Przesuń element na wierzch.



Przesuń element jest na spód.

- Zaznacz element, który chcesz spozycjonować i naciśnij odpowiedni symbol.

Do tej funkcji można dotrzeć również z menu poprzez wybór menu obrazu i ustawienie odpowiedniego wyrównania.

Zmiana wielkości elementu

- Kliknij element, którego wielkość chcesz zmienić.



- Rozciągnij albo ściśnij element za narożniki.

W polu „Właściwości” można wpisać dokładny wymiar w kategorii „Wielkość i pozycja”.

Por. rozdz. „[Okno właściwości](#)”.

Ustawianie równej wysokości

- Zaznacz elementy, których wysokość chcesz dostosować i kliknij następujący symbol.
- Wybierz w menu **Kształt > Równa wysokość**, aby dopasować wysokość.

Ustawianie równej szerokości

- Zaznacz elementy, których szerokość chcesz dostosować i kliknij następujący symbol.
- Wybierz w menu **Kształt > Równa szerokość**, aby dopasować szerokość.

Zapisz obraz w pliku

Jeżeli **wszystkie** obrazy mają zostać zapisane scalone w pliku programu (np. w celu przekazania pliku) wybierz polecenie menu „Plik > Scal obraz i zapisz jako...” i zapisz plik pod inną nazwą.

Wszystkie obrazy zostaną włączone do pliku / scalone z nim.

Aby zapisane w pliku obrazy ponownie zapisać osobno, patrz rozdział „Wyciąganie obrazów z pliku”).

Wyciąganie obrazów z pliku

Obrazy można włączyć do pliku programu (patrz część „[Treść](#)”). Atrybut właściwości „typ” pliku ustawiony jest na wartość „scalony”.

Aby później wyciągnąć te obrazy z pliku, postępuj w poniższy sposób:

- Kliknij prawym przyciskiem myszy na scalony obraz.
- Z otwierającego się menu kontekstowego wybierz polecenie „Zapisz obraz jako...”
- Wybierz ścieżkę i nazwę pliku i kliknij „Zapisz”.

Grupowanie

Istnieje możliwość pogrupowania wielu (zwykle dwóch) elementów znacznika.

- Zaznacz elementy do pogrupowania i wybierz z menu polecenie **Edytuj -> Grupuj**.

Istnieje możliwość łączenia grup w kolejne grupy.

Zmiany niektórych właściwości oddziałują na całą grupę (np. grubość linii, kolor wypełnienia). Pierwsze kliknięcie na element grupy pozwala wybrać grupę. Kolejnym kliknięciem wybiera się element z danej grupy, aby móc zmienić jego właściwości (np. tekst).

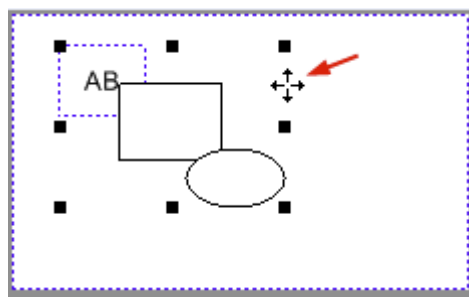
Przy rozwiązywaniu grup elementy pozostają na miejscu.

Grupować można wyłącznie elementy tego samego typu pola (patrz również rozdział „[Pole](#)”).

Zaznaczone elementy grupy mogą zostać z niej usunięte.

Przesuwanie grupy myszą

Grupę można przesunąć myszą wyłącznie za jej zewnętrzne granice. Cursor zmieni się odpowiednio.



Zestawienie istniejących grup

Zestawienie istniejących grup wyświetlane jest w polu wyboru obiektów. W tym widoku można również wybrać grupę (patrz rozdział „[Zaznaczanie elementów](#)”).

Formatuj tekst

Formatowanie tekstu i ustawienia linii można wykonywać z paska narzędzi „[Formatuj tekst](#)”, albo w oknie „[Właściwości](#)”.

Wyrównanie tekstu

Zaznacz tekst i na pasku narzędzi „[Formatuj tekst](#)” wybierz odpowiedni przycisk wyrównania.

Zmiana typu kodu kreskowego

W oknie „Właściwości”, w kategorii „Zawartość” możesz wybrać typ kodu kreskowego (patrz również część „[Treść](#)” w rozdziale „Okno właściwości”).

The screenshot shows the 'Właściwości' (Properties) dialog box with the 'Zawartość' (Content) category selected. The 'Typ' (Type) dropdown menu is open, displaying a list of barcode types. The 'Kod 39' option is currently selected and highlighted in blue. Other visible options include 'Kod 2/5 przeplatany', 'Kod 2/5 przemysł', 'Kod 128', and 'EAN13'. The dialog box also shows other categories like 'Informacje ogólne', 'Wielkość i pozycja', 'Obramowanie i wypełnienie', and 'Zachowanie'.

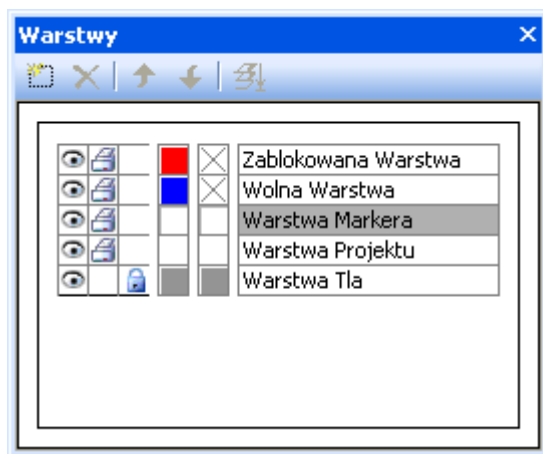
- W polu „Typ” wybierz odpowiedni typ kodu paskowego.
- W polu „Podgląd tekstu” możesz wpisać kod odpowiednio do wybranego rodzaju kodu kreskowego - w postaci numerycznej albo alfanumerycznej.
- W przypadku niektórych kodów kreskowych występują jeszcze dodatkowe właściwości, które można wybrać (np. wielkość lub poziom ECC do wartości korekcyjnej błędów).

Edycja warstw

Strony poszczególnych typów znaczników podzielone są na warstwy.

Poszczególne warstwy można edytować w oknie „Warstwy”, patrz rozdział „[Okno właściwości](#)”.

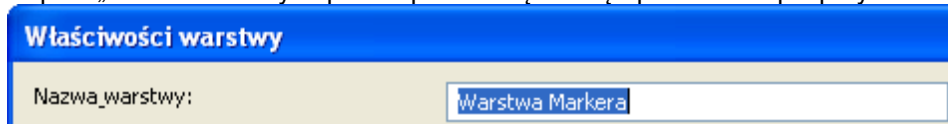
- Aby zaznaczyć warstwę albo usunąć jej zaznaczenie wybierz z menu **Widok > Warstwy**.
- Podwójne kliknięcie nazwy warstwy (np. „Warstwa oznaczników”) umożliwia otwarcie okna „Właściwości warstwy” dla danej warstwy.



Oznaczenie warstwy

Możesz zmienić nazwę warstwy za pomocą okna dialogowego „Właściwości warstwy” (patrz rozdział „[Edycja warstw](#)”).

- W polu „Nazwa warstwy” wpisz odpowiednią nazwę i potwierdź wpis przyciskiem **OK**.

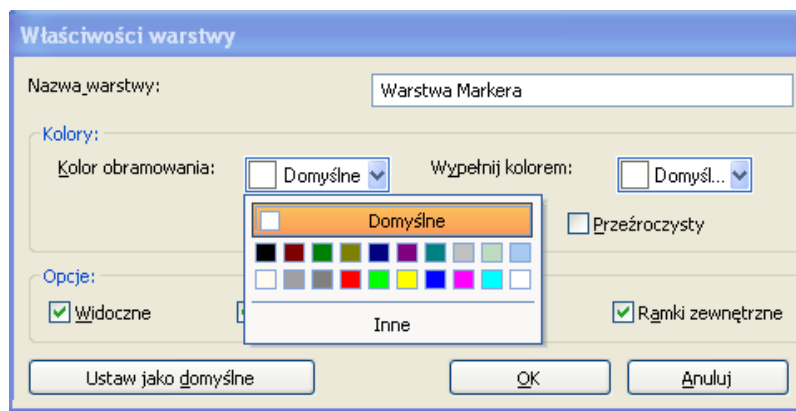


Zmiana jest skuteczna dla aktualnego pliku.

Zmiana kolorów warstw

W oknie „Właściwości warstwy” można zmieniać kolory warstw. Otwórz wymaganą warstwę poprzez dwukrotne kliknięcie na nazwę modyfikowanej warstwy (patrz rozdział „[Edycja warstw](#)”).

- Tu można zmienić kolor ramki i wypełnienia, klikając na strzałkę wyboru. Z otwartej listy rozwijanej wybierz preferowany kolor.



- Kliknięcie przycisku **Inne** umożliwia dostęp do dalszych kolorów.

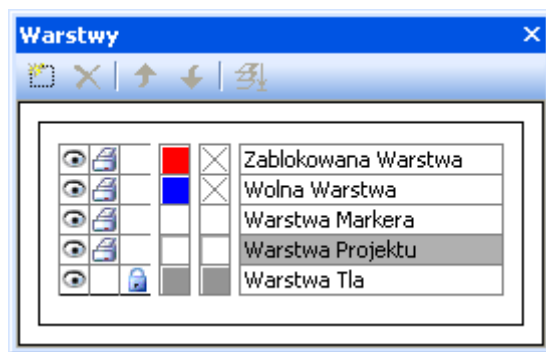
W tym miejscu można wybierać pomiędzy standardowymi farbami albo stworzyć własny odcień.

Ukrywanie warstwy

- Jeśli chcesz wyłączyć którąś z warstw tak, aby nie była widoczna, kliknij symbol oka:



Wszystkie warstwy, obok których ten symbol nie jest wyświetlany pozostają niewidoczne.



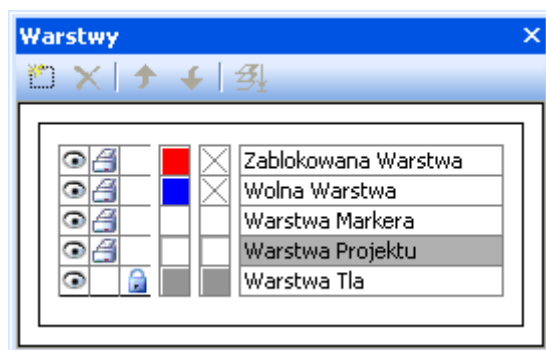
Ponowne kliknięcie warstwy powoduje jej wyświetlenie.

Warstwa ma zostać pominięta w druku

- Jeżeli nie chcesz drukować warstwy kliknij symbol drukarki:



Wszystkie warstwy, obok których ten symbol nie jest wyświetlany nie zostaną wydrukowane.



Dołączanie wolnej warstwy

Inaczej niż w przypadku innych warstw, warstwy wolne można duplikować.

- W oknie „Warstwy” kliknij poniższą ikonę, a dodana zostanie następna wolna warstwa.



Ponowne kliknięcie ikony powoduje utworzenie kolejnego poziomu.

Usuwanie wolnej warstwy

- W oknie „Warstwy” kliknij wolną warstwę, którą chcesz usunąć. Kliknij poniższą ikonę:



Można usunąć wszystkie wolne warstwy z wyjątkiem ostatniej, która zawsze musi być dostępna.

Przesunięcie wolnej warstwy do innej pozycji

W przypadku utworzenia wielu wolnych warstw, poszczególne warstwy można zamieniać miejscami. Oznacza to, że wolne warstwy mogą być nakładane na siebie w różnej kolejności.

W oknie „Warstwy” dostępne są następujące ikony:



Przesuń warstwę o jeden poziom w górę.



Przesuń warstwę o jeden poziom w dół.

- Oznacz wolną warstwę, którą chcesz przesunąć na inną pozycję i naciśnij odpowiedni przycisk.

Scalanie wolnych warstw

Po kliknięciu poniższego symbolu wszystkie warstwy łączone są w jedną:



Nie jest możliwy wybór poszczególnych warstw, które należy scalić. Scalane w jedną są zawsze wszystkie wolne warstwy. Łączenia w jedną warstwę nie można cofnąć!

Blokada jednej z warstw

Istnieje możliwość zablokowania pojedynczej warstwy, po to, aby dalsza edycja elementów warstwy nie była możliwa. Po zablokowaniu nie jest również możliwa zmiana tekstu.

- Kliknij warstwę, którą chcesz zablokować.
- Kliknij w oknie „Warstwy” trzecią kolumnę danej warstwy.

Wyświetlana jest poniższa ikona.



Warstwa zostaje zablokowana i nie można jej edytować.

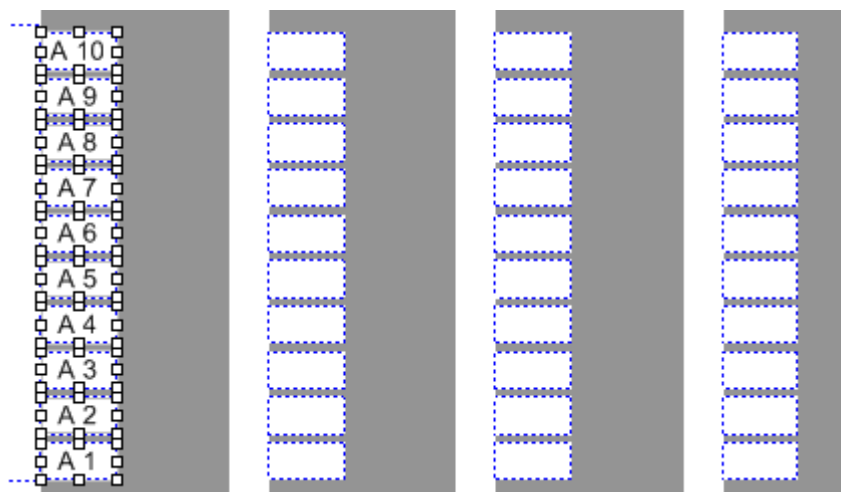
Ponowne kliknięcie powoduje zdjęcie blokady.

Wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu

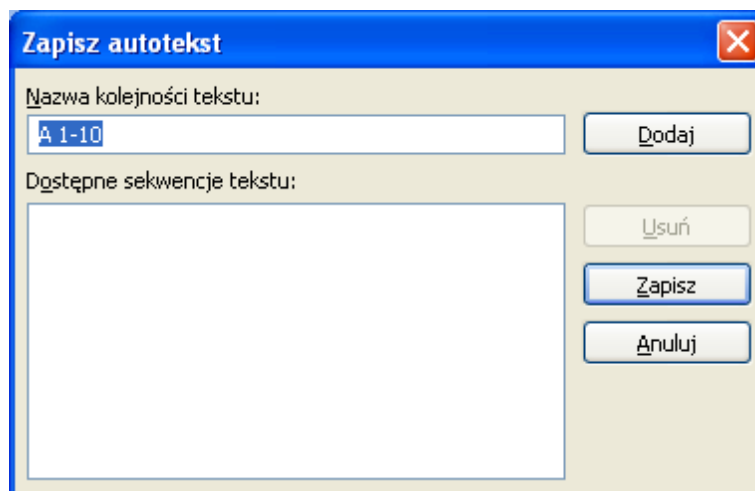
Określanie wstępnie zdefiniowanej kolejności tekstu

Aby zdefiniować kolejność tekstu należy postąpić w następujący sposób:

- Otwórz typ znacznika i wstaw tekst, który chcesz zapisać (np. od A 1 do A 10) do elementu tekstowego.



- Zaznacz tekst, który chcesz zapisać w kolejności.
- Wybierz z menu **Narzędzia > Wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu....**
- Przydziel jednoznaczną nazwę kolejności tekstu.



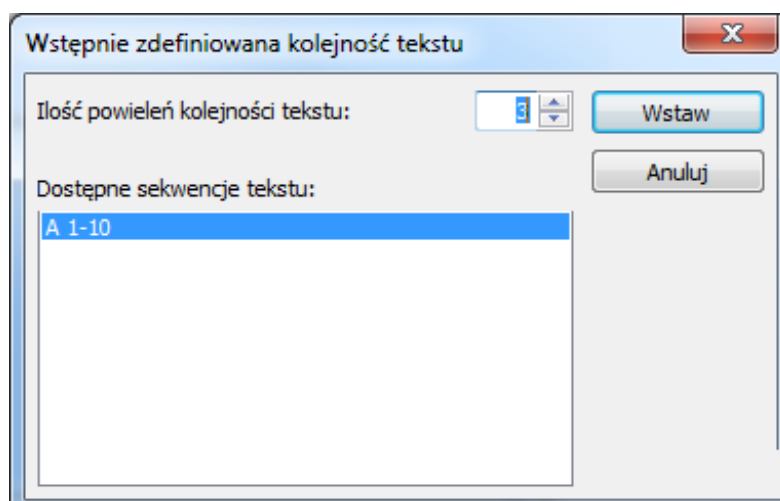
- Najpierw kliknij **Dodaj** a następnie **Zapisz**.

Aby wstawić wstępnie zdefiniowaną kolejność tekstu zapoznaj się z informacjami w części „Wstawianie wstępnie zdefiniowanej kolejności tekstu”.

Wstawianie wstępnie zdefiniowanej kolejności tekstu

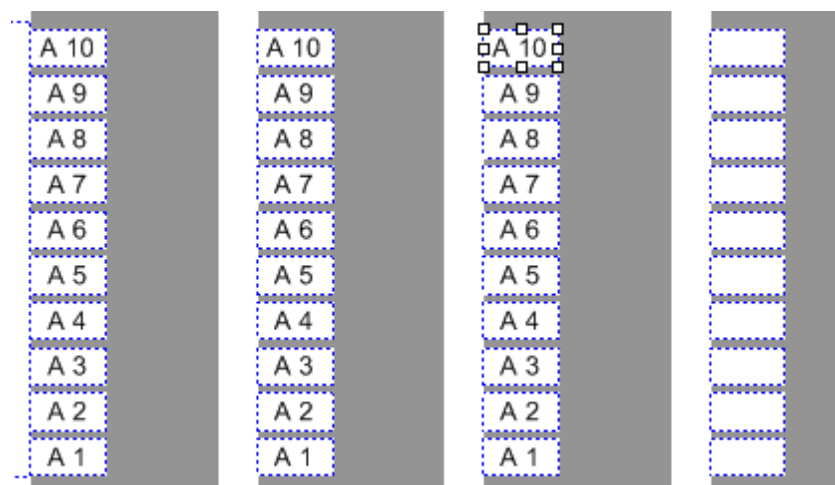
Aby wstawić teksty o wstępnie zdefiniowanej kolejności (patrz „określanie wstępnie zdefiniowanej kolejności tekstu”) postępuj według następującej procedury:

- Otwórz typ znacznika i zaznacz element, od którego ma zostać wstawiona wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu.
- Otwórz z menu **Wstaw > Wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu....**
- Wybierz odpowiednią sekwencję i ilość powtórzeń.



- Kliknij **Wstaw**.

Wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu wstawiana jest w przedstawionym przypadku trzykrotnie:



Numerowanie sukcesywne

Wstęp

Za pomocą funkcji „Numerowanie sukcesywne” można nadawać typom znaczników kolejne numery.



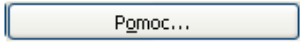
Za pomocą funkcji autowypełnienia opisywane mogą być tylko indywidualne pola dokumentów (patrz rozdział „[Okno właściwości](#)”).

- Zaznacz pole albo obszar, w którym chcesz wykonać opis.
- Wybierz z menu **Wstaw > Numerowanie sukcesywne....**

Otwiera się okno numerowania sukcesywnego.

Okno „Numerowanie sukcesywne”

W oknie dostępne są następujące przyciski:

	Wpisy potwierdzane są przyciskiem OK .
	Przycisk Anuluj powoduje przerwanie procesu.
	Przycisk Pomoc (Help) otwiera okno pomocy.
	Przycisk Ostatnia kolejność powoduje załadowanie ostatnio używanego ciągu znaków.
	Przycisk Przywróć ustawienia domyślne powoduje ponowne ustawienie ściśle określonych wartości standardowych.

W części „System” określi rodzaj numeracji.

Dziesiętne

Opcja „Dziesiętne” powoduje wybranie systemu dziesiętnego, czyli 10 cyfr od 0 do 9, a następnie liczb: 10, 11, 12 itd.

PLC/Oktal

Tu ustawia się format charakterystyczny dla PLC. Oznaczenie w formacie opisowym PLC składa się zazwyczaj z dwóch liczników, oddzielonych od siebie kropką (np. 4.0).

Licznik Y to numer w systemie ósemkowym od 0 do 7, a licznik bloków X to numer według wartości początkowej w polu bloku, przy uwzględnieniu kroku bloku. W polu prefiksu standardowo wpisuje się literę (np. I jako Input). Istnieje również możliwość wyboru sufiksu (patrz przykład 2).

Szesnastkowo

Opiera się na układzie liczbowym, bazującym na systemie szesnastkowym, operującym na znakach od 0 do 9, A, B, C, D, E, F.

Przykład: 0, 1, ...,9, A, B, C, D, E, F, 10, 11, ...,18, 19, 1A, 1B, 1C, 1D, 1E, 1F, 20, ... 29, 2A, ... 2F, 30, ... itd.

Alfanumeryczny

Dostępne są tutaj trzy sekwencje numerowania: od a do z, od A do Z, albo od 0 do 9.

Numeracja przykładowa: od b do m (dozwolony jest zawsze tylko 1 znak, czyli nie AA do ZZ).

Ciąg znaków

Do pól tekstowych wstawiane jest zawsze to samo słowo, np. „ISB”. Character strings: 1234 albo ABCD albo 1a2Bd3.

W części „Wpis” podaj odpowiednie wartości:

Wartość początkowa i końcowa

Numeracja może być rosnąca albo malejąca.

Automatyczne przyporządkowanie wstępne w polach początku i końca wynika z ilości wybranych pól.

Prefiks

Tu można wstępnie ustawić jeden lub więcej znaków alfanumerycznych albo wartości liczbowych (np. przewód albo L albo 2004-).

Sufiks

Tu można doczepić do wartości liczbowej jeden lub wiele znaków alfanumerycznych (np. lewy albo X).

Blok

Blok to kolejny licznik w ramach programu, wstawiany pomiędzy prefiks a wartość początkową.

W części „Opcje” można wybrać następujące punkty:

Krok

Tu można ustalić o jaką wartość zwiększa się lub zmniejsza wartość początkowa.

Przykłady:

Jeżeli wartość początkowa = 1, wartość końcowa = 20, a wielkość kroku = 3, tworzy się następujący ciąg znaków: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19

Jeżeli wartość początkowa = 8, wartość końcowa = 2, a wielkość kroku = 2, otrzymujemy następujący ciąg znaków: 8, 6, 4, 2

Jeżeli wartość początkowa = A, wartość końcowa = K, a wielkość kroku = 2, otrzymujemy następujący ciąg znaków:

A, C, E, G, I, K

Krok bloku

Tu można ustalić, o jaką wartość powiększany jest blok, np. blok = 0 a krok bloku = 2. Przykład: 0, 2, 4, 6...

Zduplikuj każdą wartość

Tu wpisuje się jak często ma zostać zduplikowana każda wartość.

Jeżeli w tym polu zostanie wpisana wartość 2, w przypadku numeracji od 1 do 5 otrzymamy następujący ciąg znaków: 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5.

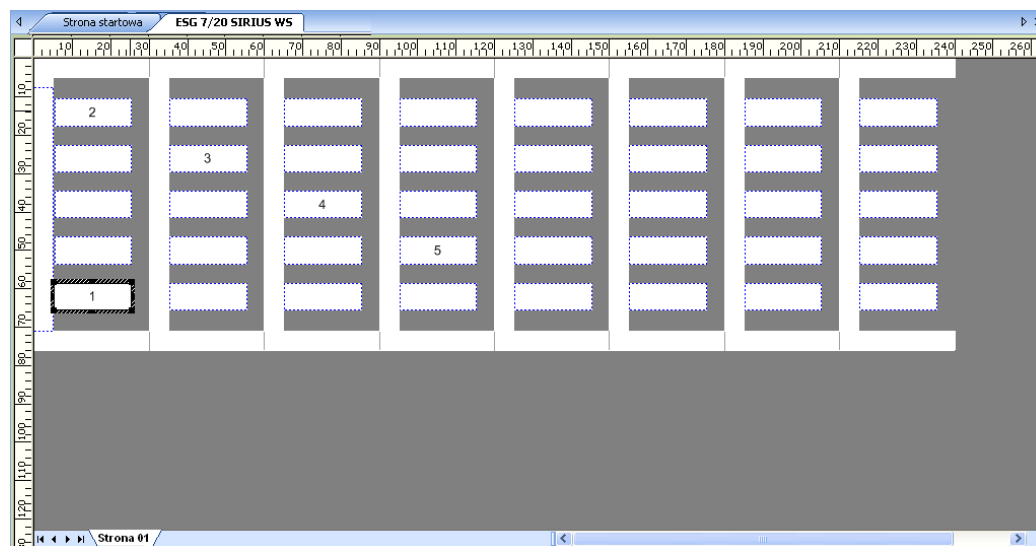
Duplikuj kolejność

Tu wpisuje się jak często wymagany jest ciąg znaków (wartość pomiędzy początkiem, a końcem).

Pomiń znaczniki

Tu podaje się ile z opisywanych pól ma zostać pominiętych.

Przykład: start = 1, koniec = 5, pomiń = 3



Wstawka kolejności

Kliknij pole wyboru aby uaktywnić albo wyłączyć tę funkcję.

Możesz ustalić, gdzie ma zostać wklejony tekst jeżeli pola, które chcesz opisać zawierają już tekst. Wybierz przycisk odpowiedniej opcji:

Przed istniejącym tekstem

Za istniejącym tekstem

Jeżeli nie wybrano tej funkcji nadpisany zostanie cały typ znacznika.

Pola projektu

Kliknij pole wyboru aby uaktywnić albo wyłączyć tę funkcję.

Dzięki tej opcji masz możliwość automatycznego numerowania pól projektu. W polu tekstowym „Licznik” możesz wpisać wartość początkową (po skasowaniu wpisu w polu „licznik” automatyczna numeracja nie działa). Dodatkowo możesz dodać „Prefiks” albo „Sufiks”.

Sformatowana kolejność

W lewym można wpisać formatowanie licznika bloków, a w prawym kolejność numerowania, definiowaną przez wartość początkową i końcową.

Poniższe sposoby formatowania dotyczą licznika bloków i kolejności numerowania. Formatowanie bloku stosowane jest tylko wtedy, kiedy w polu „blok” wpisane są dane.

#.00	Numer określany jest do dwóch miejsc po przecinku. Dla ciągu znaków od 1 do 3 daje to formatowanie: 1,00 dalej 2,00 dalej 3,00 itd.
\$#.00	Przed stałą zostaje umieszczona liczba (tu znak dolara).
#,###.00	Formatuje ciąg liczbowy od 1000 do 2000: 1 000,00 dalej 1 001,00 dalej 1 002,00 itd.
0%	Formatuje ciąg liczbowy od 1 do 5 w 100%, 200%, ..., 500% (procentowo).

Podgląd

W tym miejscu wyświetlane jest pierwsze opisywane pole.

Automatyczna rozpoznawanie wpisów

Funkcja autowypełnienia próbuje rozpoznać tekst w pierwszym wybranym polu aby logicznie wstępnie zająć okno „numeracja automatyczna”.

Jeżeli np. do pola tekstowego wpisane zostanie A4.0X program rozpozna, że A jest prefiksem, X jest sufiksem, licznik bloków ma wartość 4, a wartość początkowa to 0.

Dodatkowe pola znacznika zacisków

Przy dodawaniu znacznika zacisków MultiMark (Pitched Strip) pojawia się rozszerzona opcja dialogu.

Dokonywany jest wybór, czy znacznik ma być opisywany „ręcznie, czy też „automatycznie” za pośrednictwem dialogu.

W przypadku automatycznego opisywania w dolnej części dialogu pokazywany jest podgląd zawartości pola.

Numerowanie sukcesywne

Tryb

☐ Ręcznie ☒ Automatycznie

OK

Anuluj

1. licznik

System

☒ Dziesiętne (0-9)

☐ P_L_C / Octal (0-7)

☐ Szesnastkowo (0-F)

☐ Alfanymericzny

☐ Ciąg znaków

Wejście

Wartość początkowa: 1

Wartość końcowa: 1

Prefiks:

Sufiks:

Blok:

Pomoc...

Ostatnia kolejność

Przywróć ustawienia domyślne

Opcje

Krok: 1

Krok bloku: 1

Zduplikuj każdą wartość: 1

Duplikuj kolejność: 1

Pomiń tagi: 0

Sformatowana kolejność

Podgląd

Podgląd: pierwszy, drugi, ... ostatni

1

Pierwszy i drugi licznik

Istnieją dwa liczniki. Pierwszy licznik pozwala na wykorzystanie wszystkich funkcji. Drugi licznik jest podlicznikiem pierwszego licznika.

Przełączenie na 2. licznik jest możliwe tylko pod warunkiem, że pierwszy licznik zawiera sensowne wartości.

Zaznacz pole wyboru „Aktywny”, aby zastosować drugi licznik.

Przykład:

Numerowanie sukcesywne

1. licznik

System

☐ Dziesiętne (0-9)

☐ PŁC / Octal (0-7)

☐ Szesnastkowo (0-F)

☒ Alfanumeryczny

☐ Ciąg znaków

Wejście

Wartość początkowa: A

Wartość końcowa: E

Prefiks:

Sufiks: -

Blok:

Numerowanie sukcesywne

2. licznik

☒ Aktywny

System

☒ Dziesiętne (0-9)

☐ PŁC / Octal (0-7)

☐ Szesnastkowo (0-F)

☐ Alfanumeryczny

☐ Ciąg znaków

Wejście

Wartość początkowa: 1

Wartość końcowa: 5

Prefiks:

Sufiks:

Blok:

	A	B	C	D	E
5	A-5	B-5	C-5	D-5	E-5
4	A-4	B-4	C-4	D-4	E-4
3	A-3	B-3	C-3	D-3	E-3
2	A-2	B-2	C-2	D-2	E-2
1	A-1	B-1	C-1	D-1	E-1

Przykład 1

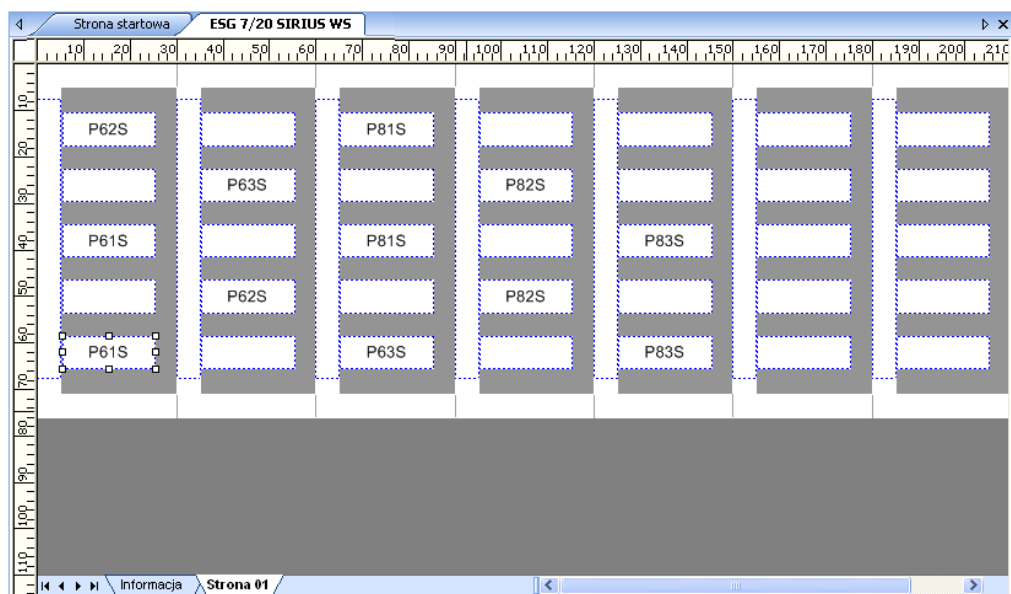
Etykieta MultiCard ma zostać opisana w następujący sposób:

Wartość początkowa ma wynosić 1, a wartość końcowa 3. Przed każdą wartością powinien zostać zliczony blok od wartości 0. Przed każdym numerowaniem (blok i wartość początkowa) wstawiony ma być parametr P, a za nią parametr S. Jedno pole ma zostać przeskoczone, tzn. pomiędzy polami opisanymi powinno znajdować się pole wolne. Każde pole winno być zaprezentowane dwukrotnie, jedno po drugim. Ponadto wartości wpisu blokowego powinny rozpoczynać się od 0 i rosnać o 2, tzn. 0, 2, 4, 6.

The screenshot shows a dialog box titled "Numerowanie sukcesywne" (Sequential numbering). It contains several sections for configuring the numbering process:

- 1. licznik** (dropdown menu)
- System** (radio buttons):
 - ☒ Dziesiętne (0-9)
 - ☐ PLC / Octal (0-7)
 - ☐ Szesnastkowo (0-F)
 - ☐ Alfnumeryczny
 - ☐ Ciąg znaków
- Wejście** (input fields):
 - Wartość początkowa: 1
 - Wartość końcowa: 3
 - Prefiks: P
 - Sufiks: S
 - Blok: 0
- Opcje** (input fields and checkboxes):
 - Krok: 1
 - Krok bloku: 2
 - Zduplikuj każdą wartość: 2
 - Duplikuj kolejność: 5
 - Pomiń tagi: 1
 - ☐ Wstawka kolejności
 - ☐ przed istniejącym tekstem
 - ☒ za istniejącym tekstem
 - ☐ Połącz projekt
- Buttons** (right side): OK, Anuluj, Pomoc..., Ostatnią kolejność, Przywróć ustawienia domyślne
- Sformatowana kolejność** (input fields): 0, 0
- Podgląd** (text area): 1 tag wybrano, P01S
- Bottom section** (input fields): Prefiks: , Licznik: 0, Sufiks: ,

Wynik:



Naliczanie i odliczanie

Zamiast numeracji automatycznej wartości liczbowe można również naliczać lub odliczać numerycznie za pomocą odpowiedniej funkcji (inkrementacja, dekrementacja).

Przewidziano dwie możliwości

- Automatyczna detekcja wartości liczbowej poprzez zaznaczenie dwóch pól tekstowych (patrz „automatyczna detekcja wartości liczbowej”)
- Kontynuacja zliczanej wartości wartością standardową (patrz „Kontynuacja zliczanej wartości wartością standardową”)



Istnieje oznaczenie wzorcowe, uwzględniające wyłącznie wartości liczbowe tekstu.

Przykład: „A-10x” po naliczaniu zmienia się na „A-11x”



Ujemny znak liczby interpretowany jest jako znak tekstowy i nie jest uwzględniany.



Funkcje naliczania i odliczania zawsze wypełniają kolejne pole. Dla wielu pól tekstowych na jednym znaczniku wypełniane są one rząd po rządzie.

Długość kroku funkcji można ustawić za pomocą opcji (patrz rozdział „[Ustawienia podstawowe](#)”).

Automatyczna detekcja wartości liczbowej

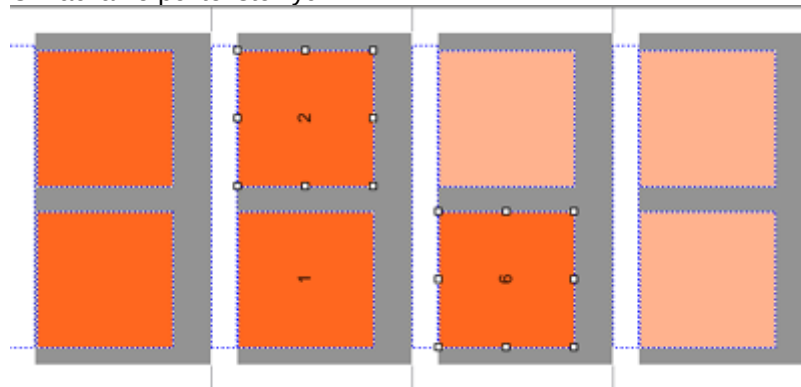
Po oznaczeniu dwóch pól tekstowych z liczbami, wykorzystywaną wartością jest różnica pomiędzy tymi dwoma polami.

Sposób postępowania:

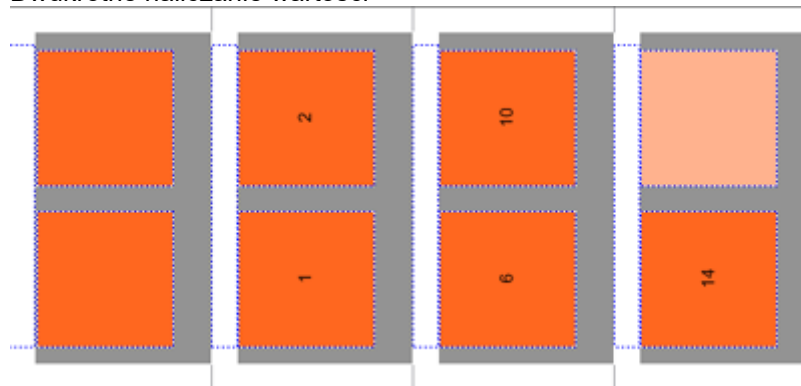
- Zaznacz przynajmniej dwa pola tekstowe z wartościami liczbowymi.
- Z menu wybierz polecenie **Wstaw > Naliczanie** lub **Wstaw > Odliczanie**

Przykład:

Oznaczanie pól tekstowych



Dwukrotne naliczanie wartości



Kontynuacja wartości liczbowej wartością standardową

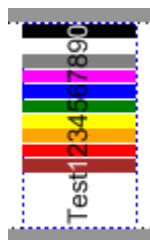
Po zaznaczeniu tylko **jednego** pola tekstowego z liczbą, przy naliczaniu lub odliczaniu wykorzystywana będzie wstępnie ustawiona wartość. Odpowiednią długość czcionki można ustawić za pomocą dialogu opcji (patrz rozdział „[Ustawienia podstawowe](#)”).

Sposób postępowania:

- Zaznacz pole tekstowe z wartością liczbową.
- Z menu wybierz polecenie **Wstaw > Naliczanie** lub **Wstaw > Odliczanie**.

Kodowanie kolorów

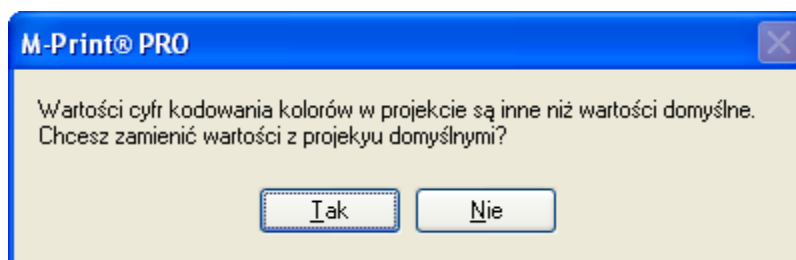
Kodowanie kolorów umożliwia barwne oznaczenie cyfr od 0 do 9.



Ustawienia koloru tła i czcionki wykonuje się w menu opcji (patrz rozdział „Kodowanie kolorów” w rozdziale „Okno dialogowe opcji”).

-  Kodowanie kolorów stosowane jest tylko w tekście jednowersowym!
-  Kodowanie kolorów stosowane jest do kompletnych elementów (nie na części tekstów).
-  Ustawienia kodowania kolorów zapisywane są w pliku projektu (np. *.mpc). Dzięki temu możliwe jest tworzenie różnych plików z różnym kodowaniem kolorów.

Jeżeli kodowania kolorów w programie różnią się od tych w projekcie, wyświetlany jest komunikat:



- Wybierz **Tak** aby zastosować wartości kolorów ustawione w programie.
- Wybierz **Nie** aby utrzymać wartości kolorów ustawione w projekcie.

Synchronizacja treści

Elementy tekstowe można łączyć z innymi elementami tekstowymi (tzw. źródła danych).

Należy wykonać następujące czynności:

- Kliknij element tekstowy, do którego chcesz przypisać źródło danych (np. POLE TEKSTOWE 2).
- Otwórz dialog właściwości (patrz rozdział „[Okno właściwości](#)”).
- W polu źródła danych wstaw nazwę pola źródła danych (np. POLE TEKSTOWE 1).
- Wybierz z menu **Edytuj > Synchronizuj treści**.

Treść z POLA TEKSTOWEGO 1 zostanie przeniesiona do POLA TEKSTOWEGO 2.

Zamówienia, asystent zamówień

Za pomocą asystenta zamówień istnieje możliwość zamówienia przez e-mail typów znaczników z aktualnie otwartego projektu.

[illegible]

Otwórz asystenta zamówień z menu **Narzędzia > Zamówienie...**

- Wybierz z menu **Narzędzia > Zamówienie...**
- Wpisz odpowiednie ustawienia do karty

Zapisz jako domyślny

Ustawienia aktywnej karty zapisywane są jako domyślne.



Adres dostawy na zamówieniu może znajdować się wyłącznie w kraju zamawiającego.

Funkcje filtra

Filtry w polach

Za pomocą filtra można wyświetlać elementy z określonym tekstem filtra.
Wybierz z menu **Widok > Filtr > Filtr...** aby wyświetlić okno dialogowe filtra.

Przykład:
Przed filtrem:

5	10	15	20	25	30
4	9	14	19	24	29
3	8	13	18	23	28
2	7	12	17	22	27
1	6	11	16	21	26

Ustawienia
filtra:

Filtr

Użyj tego okna dialogowego w celu ograniczenia wyświetlania markerów, które mają określone przez siebie właściwości.

Warunek

Filtr w polu (polach):

Wszystkie pola tekstowe

☐ Starty z

☒ Zawiera

Eraza:

Usuń

Zastosuj

Anuluj

Wynik:

13	18				
12	17				
11	16				
10	15	21			
1	14	19			

Filtr przepełnienia

Wybierz z menu **Widok > Filtr > Filtr przepełnienia** aby wyfiltrować pola z przepełnieniem tekstu. Te pola są wyświetlane z czerwonym trójkątem.

Filtr przepełnienia można wywołać w punkcie menu **Format > Dostosuj wielkość czcionki w przypadku przepełnienia...** (patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „Dostosuj wielkość czcionki w przypadku przepełnienia”).

W tych polach można zmniejszyć wielkość czcionki albo skrócić ich treść.



Filtr przepełnienia nie może być stosowany w paskach ciągłych oraz ciągłych węzłach kurczliwych. Zamiast tego można zastosować opcję „Dostosuj długość znacznika” (patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dostosuj długość znacznika](#)”).

Wyczyść filtr

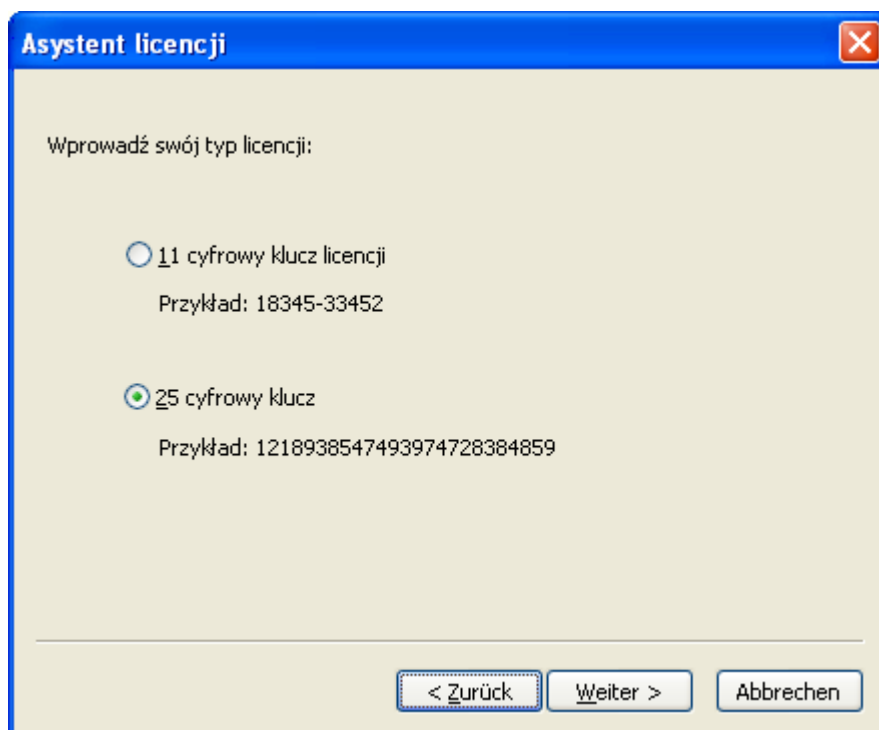
Za pomocą polecenia menu **Widok > Filtr > Usuń filtr** można usunąć filtr prezentacji.

Licencjonowanie

Licencja umożliwia nieograniczone korzystanie z programu zgodnie z zastosowanym kluczem programu.

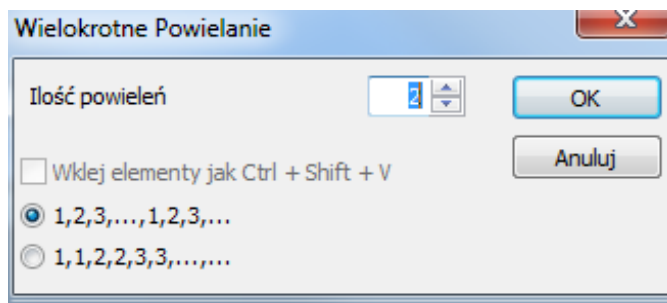
Aby wyświetlić informacje licencyjne wywołaj menu **Pomoc > Klucz licencji...**

W pierwszym kroku wybierz dostępny klucz licencyjny, a następnie postępuj zgodnie z instrukcjami.



Wielokrotne Powielanie

Pola tekstowe, kody kreskowe i pola obrazów można wielokrotnie wstawiać ze schowka.

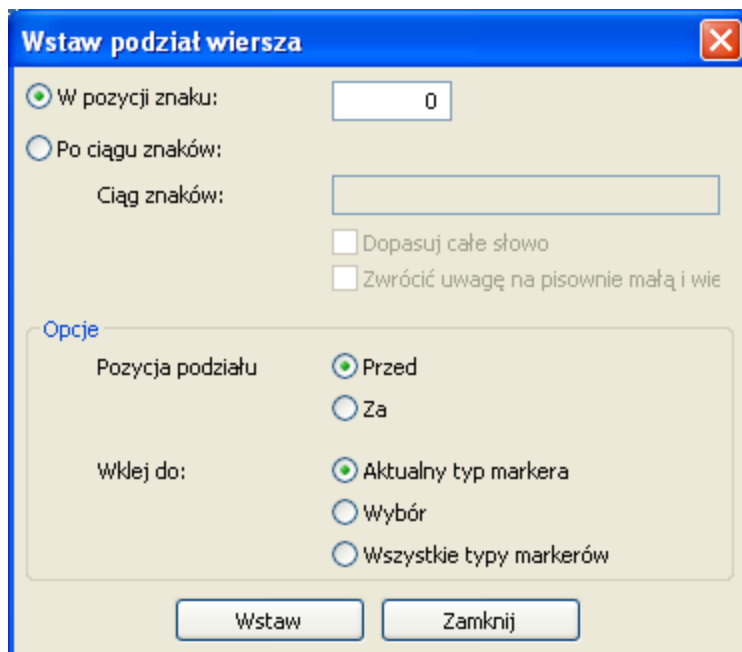


Aby wielokrotnie wstawić element wybierz z menu **Edytuj > Wielokrotne Powielanie...**

Wstaw podział wiersza

Za pomocą tej funkcji można z opóźnieniem wstawić do tekstów podziały wiersza.

W tym celu wybierz z menu **Edytuj > Wstaw podział wiersza....**



Edytuj Excel

Treści w istniejących polach tekstowych można edytować w Excelu.
W tym celu wybierz z menu **Edytuj > Rozpocznij edycję Excel**.

Po kliknięciu tego polecenia można rozpocząć edycję tekstów w Excelu i wszystkich obsługiwanych formatach.

Aby pobrać treści zamknij Excela albo wybierz program z menu **Edytuj > Zakończ edycję Excel**.



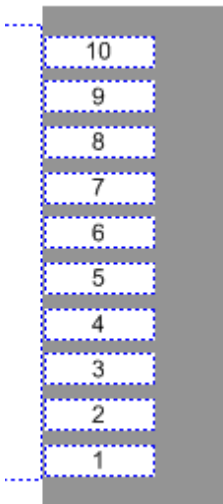
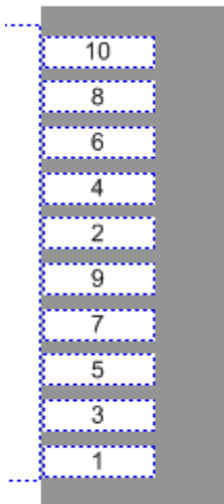
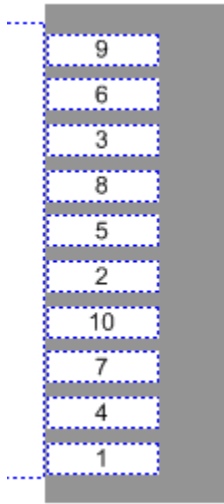
Aby udostępnić dodane później pola (tekst, kod kreskowy) do dalszego przetwarzania na materiale ciągłym, należy ustawić właściwość „Kolejność wypełniania” we właściwościach pola (patrz rozdział „Interfejs programu”, część „Wielkość i pozycja”).

Złączki piętrowe

Za pomocą tej funkcji można ponownie uporządkować wybrane dane podaną wielkością kroku. W tym celu wybierz z menu **Edytuj > Złączki piętrowe**.

Jeżeli nie zostaną wybrane żadne znaczniki, uporządkowane zostaną wszystkie.

Przykład:

Dane zadane:	Wybór złączek piętrowych 2 = złączki dwupoziomowe	Wybór złączek piętrowych 3 = złączki trzypoziomowe
	Sortowanie: 1,3,5,7,9 dalej 2,4,6,8,	Sortowanie: 1,4,7,10 dalej 2,5,8 dalej 3,6,9
		

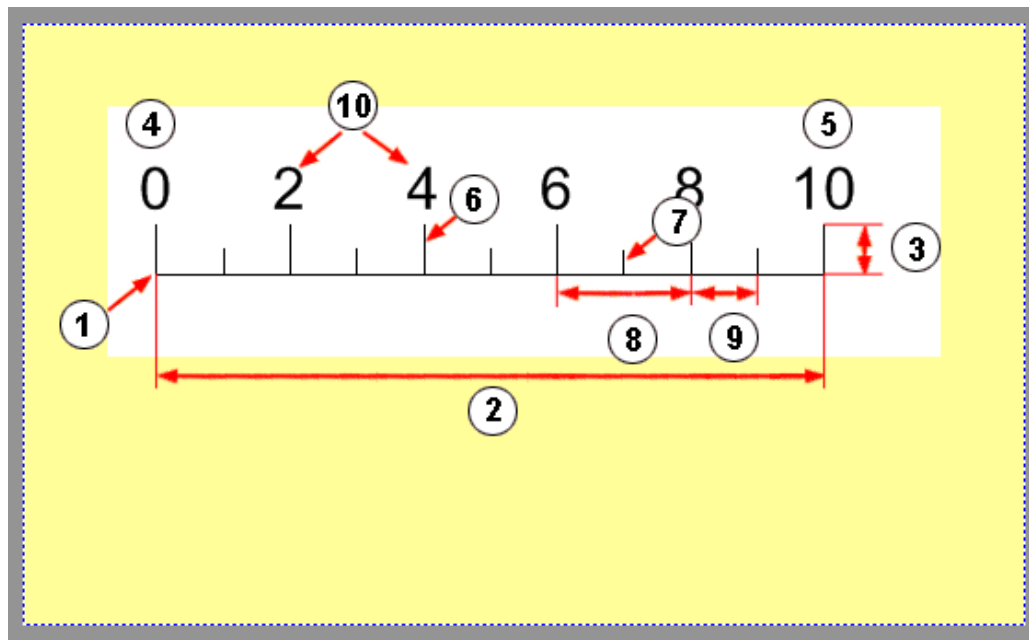
Skale

Skale i skale zaokrąglone można dodawać jako nowe elementy (patrz rozdział „[Wstaw skalę](#)”).

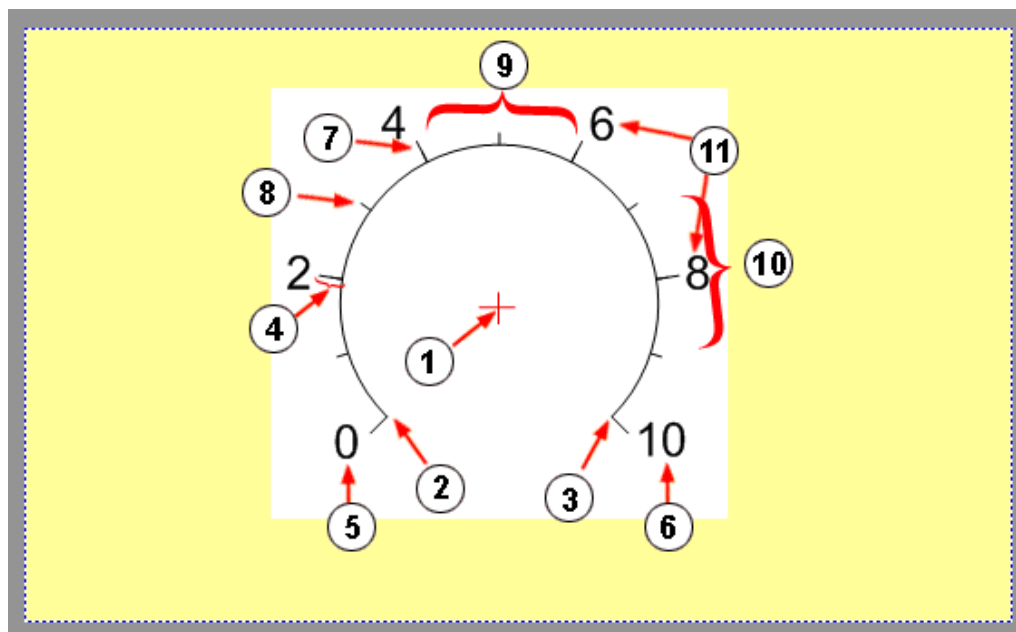
Wartość początkowa i końcowa określają zakres wartości skali. Odstępy pomiędzy kreskami stali (duży / mały odstęp) dotyczą zawsze zakresów wartości.

Właściwości skali

Skale charakteryzują się następującymi właściwościami:



- 1 Punkt zerowy skali (punkt zerowy skali lewy, punkt zerowy skali góra)
- 2 Długość skali
- 3 Wysokość skali
Wysokość skali odpowiada wysokości dużych kresek skali.
- 4 Wartość początkowa (wartość początkowa i końcowa określają zakres wartości skali.)
- 5 Wartość końcowa
- 6 Duża kreska skali
- 7 Mała kreska skali
- 8 Odstęp dużych kresek skali (duży odstęp)
- 9 Odstęp małych kresek skali (mały odstęp)
- 10 Odległość opisów



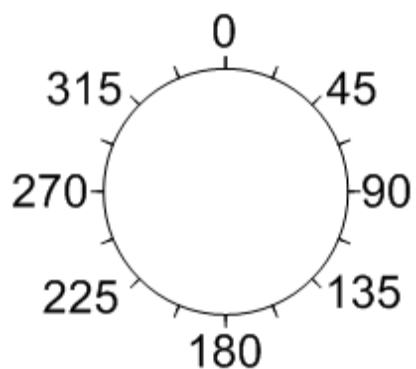
- 1 Punkt zerowy skali (środek skali lewy, środek skali góra)
- 2 Kąt początkowy (patrz również rozdział „[Zaokrąglona skala](#)”)
- 3 Kąt końcowy
- 4 Wysokość skali
Wysokość skali odpowiada wysokości dużych kresek skali.
- 5 Wartość początkowa (wartość początkowa i końcowa określają zakres wartości skali.)
- 6 Wartość końcowa
- 7 Duża kreska skali
- 8 Mała kreska skali
- 9 Odstęp dużych kresek skali (duży odstęp)
- 10 Odstęp małych kresek skali (mały odstęp)
- 11 Odległość opisów

Dalsze objaśnienia właściwości można znaleźć w części „Wstaw skalę”.

Zaokrąglona skala

linią podstawową skali zaokrąglonej jest łuk.

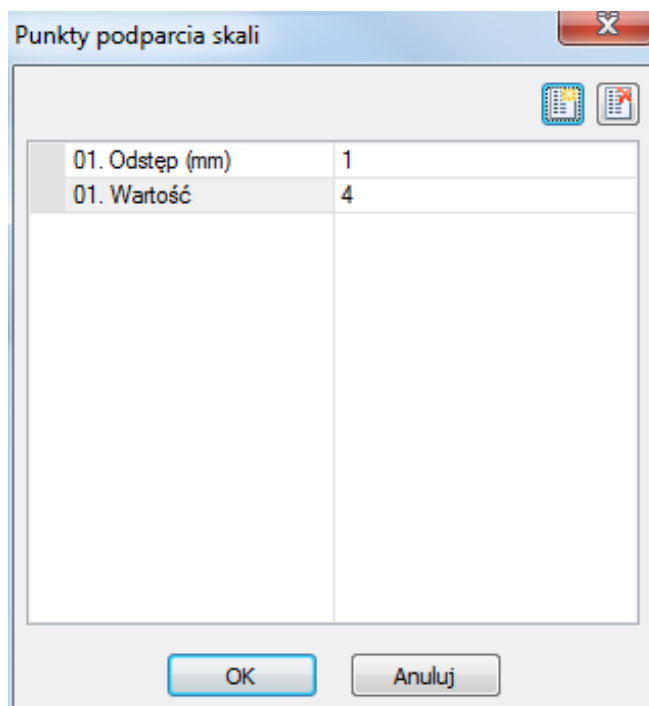
Skala rozmieszczona jest wzdłuż łuku, w prawo. Punkt zerowy znajduje się na górze.



Styczny opis powoduje, że opis skali rozmieszczony jest stycznie do linii podstawowej (patrz „przykład 1” w części „[Przykłady skali](#)”).

Punkty podparcia

Przebieg wartości skali można dodatkowo definiować za pomocą punktów podparcia. Punkt podparcia wskazuje dokładną pozycję wartości na skali. Pomiędzy punktami podparcia przebieg wartości jest liniowy.



Dodaj punkty podparcia

Dodaje nowy punkt podparcia w oknie dialogowym.



Usuń punkt podparcia

Usuwa zaznaczony punkt podparcia.

Odstęp

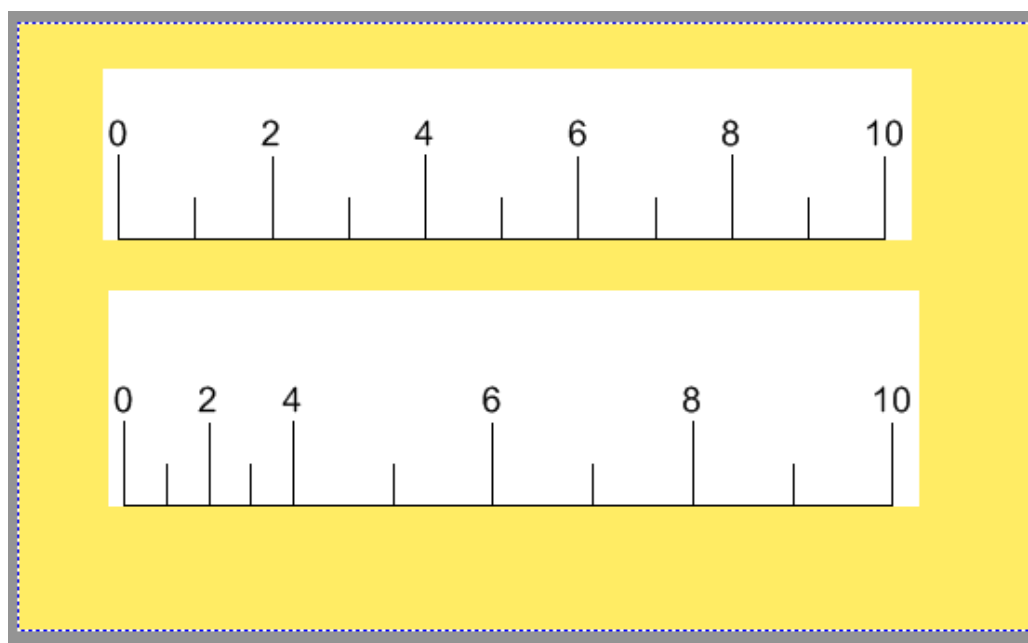
Odstęp punktu podparcia od początku skali.

Wartość

Wartość opisowa punktu podparcia. To, czy wartość opisowa będzie wyświetlana, czy nie zależy od wybranego odstępu opisów na skali.

W przypadku skali prostej wartość powinna znajdować się w widocznym zakresie elementu a w przypadku skali zaokrąglonej pomiędzy kątem początkowym i końcowym.

Przykład:



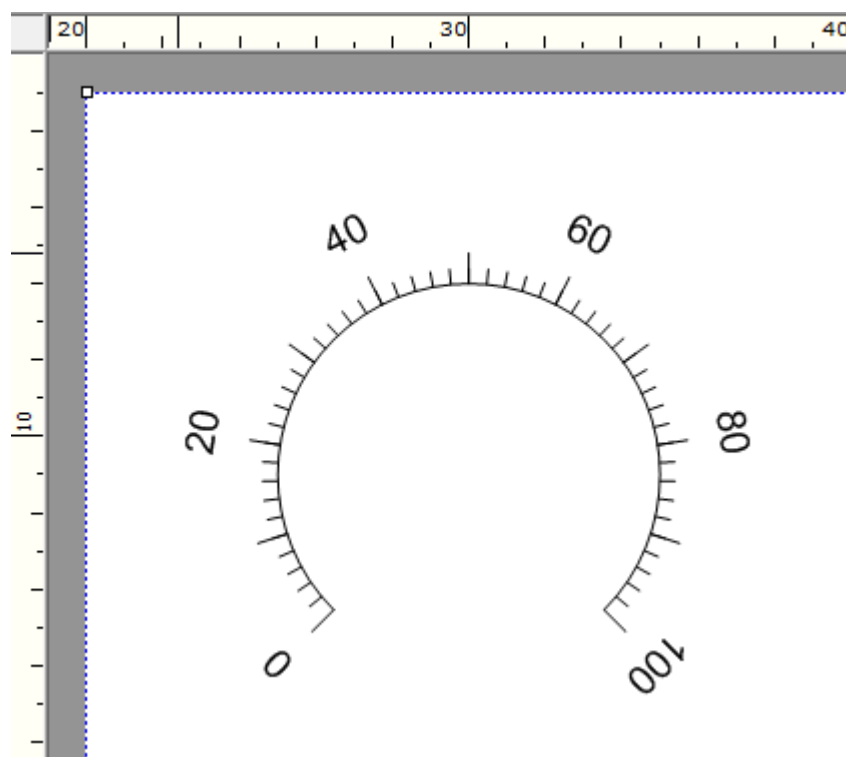
Górna skalna nie zawiera punktów podparcia.

W skali dolnej ustanowiono punkt podparcia o wartości = 4 w odległości 10 mm.

Dla wybranego odstępu opisów 2 punkt podparcia również otrzyma opis. Zakres przed i za punktem podparcia dzielony jest liniowo.

Przykłady skali

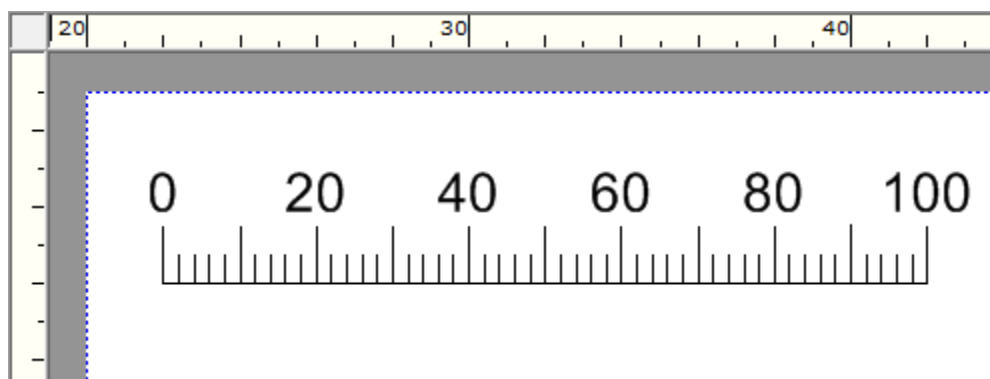
Przykład 1:



Na rysunku przedstawiono skalę okrągłą o następujących właściwościach:

Promień skali	5 mm
Kąt początkowy	225 (lub -135)
Kąt końcowy	135
Lewy środek skali	10 mm
Górny środek skali	10 mm
Wysokość skali	0,8 mm
Orientacja opisów	styczna
Wartość początkowa	0
Wartość końcowa	100
Dalszy podział	liniowo
Duża kreska skali	10
Mała kreska skali	2
Odległość opisów	20
Rozmiar czcionki	3

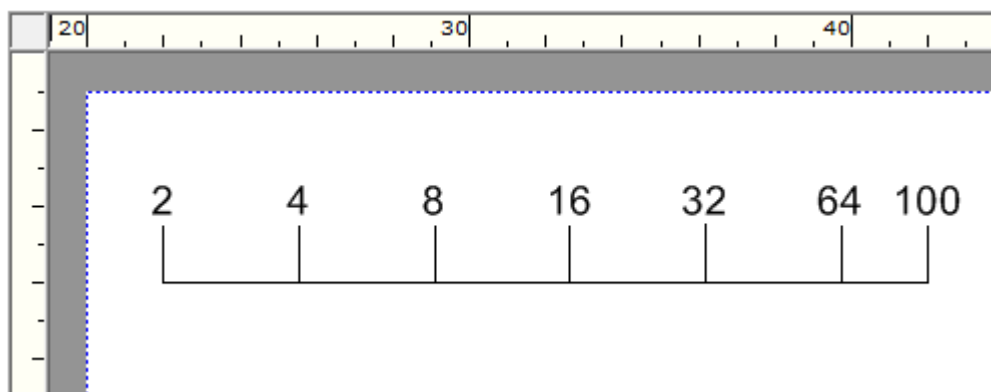
Przykład 2:



Na rysunku przedstawiono o liniowym przebiegu wartości o następujących właściwościach:

Długość skali	20 mm
Lewy punkt zerowy skali	2 mm
Górny punkt zerowy skali	5 mm
Wysokość skali	1,5 mm
Wartość początkowa	0
Wartość końcowa	100
Dalszy podział	liniowo
Duża kreska skali	10
Mała kreska skali	2
Odległość opisów	20
Rozmiar czcionki	4

Przykład 3:



Na rysunku przedstawiono o logarytmicznym przebiegu wartości o następujących właściwościach:

Długość skali	20 mm
Lewy punkt zerowy skali	2 mm
Górny punkt zerowy skali	5 mm
Wysokość skali	1,5 mm
Wartość początkowa	2
Wartość końcowa	100
Dalszy podział	logarytmicznie
Duża kreska skali	automatyczny
Mała kreska skali	automatyczny
Odległość opisów	automatyczny
Podstawa skali logarytmicznej	2
Rozmiar czcionki	3

Pas ciągły

Pas ciągły to produkt w rolce, czyli materiał ciągły, który można zadrukować z jednej strony.

W porównaniu do innych typów znaczników tu użytkownik określa, jak ma wyglądać układ.

Przy wstawianiu pasa ciągłego proszę wybrać odpowiedni znacznik z katalogu produktów.

Odpowiednio do otwartego znacznika otwiera się podstawowe lub rozszerzone okno dialogowe.

The dialog box is titled "Edytuj nieskończ.wąż termok." and contains the following sections:

- Dług.znacznika**:
 - ☒ Dynam.dług.znacznika
 - ☐ Stała dług.znacznika
 - ☐ Użyj szablonu
- Opis tylnych stron**:
 - ☒ Brak
 - ☐ Jak str.przednia (THM TwinMark)
 - ☐ Inaczej niż str.przednia (THM TwinMark)
- Wstaw marker**:
 - Liczba elementów:
 - Minimalna długość na element: mm
 - Długość całkowita elementów: 10 mm
- pozycja wstawiania**:
 - ☐ Przed wybranym markerem
 - ☐ Za wybranym markerem
 - ☒ po ostatnim markerze

Buttons at the bottom: **Wstaw** and **Zamknij**.

Wstaw marker na pas ciągły

×

Wielkość markera

wstawianie na nr paska: 1

Liczba elementów: 1

Długość na element: 0 mm

☐ Płyta zakończeniowa

Dług. znacznika

☐ Dynam. dług. znacznika

☒ Stała dług. znacznika

☐ Ten sam układ dla wszystkich pasów

Długość markera: 0 mm

Opis

Ilość wierszy: 1

☒ Wiersze opisowe o równej wysokości

Pola

Wiersz 1: 1

Wiersz 2: 0

Wiersz 3: 0

Wiersz 4: 0

Wysokość

15 mm

15 mm

15 mm

15 mm

Rodzaj opisu

Element tekstowy

Szablon

☐ Użyj szablonu

pozycja wstawiania

☐ Przed wybranym markerem

☐ Za wybranym markerem

☒ po ostatnim markerze

Wstaw

Zamknij

Odpowiednio do znacznika mogą być wyświetlane następujące obszary:

wstawianie na nr paska:

Numer pasa ciągłego, na którym tworzy się znacznik (patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Materiał ciągły ma kilka pasów](#)”).

W przypadku etykiet ciągłym z tylko jednym paskiem pole to nie jest dostępne.

Liczba elementów / szerokość na każdy element

Liczba elementów przemnożona przez szerokość na każdy element określa długość całkowitą elementów.

Płyta zakończeniowa

Odstęp brany pod uwagę dla zamknięcia jednego lub kilku zacisków.

Długość znacznika

W przypadku dynamicznej długości znacznika, przy tworzeniu znacznik zostaje utworzony z wybranymi wartościami. Po wypełnieniu tekstem (klawiatura, import itp.) długość znacznika jest dynamicznie dopasowana do zawartości pola (zmniejszana lub zwiększana).

Przy stałej długości znacznika, znacznik tworzony jest z wybranymi wartościami.

Długość znacznika składa się z długości całkowitej elementów wraz z płytą zakończeniową.

Informacja: Późniejsza zmiana znacznika w zakresie tej opcji jest niemożliwa. Możliwe jest jednak późniejsze dopasowanie długości znacznika (patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dostosuj długość znacznika](#)”).

Ten sam układ dla wszystkich pasów

W przypadku etykiet ciągłych z kilkoma pasami wszystkie pasy otrzymują ten sam układ. Patrz rozdział „[Materiał ciągły ma kilka pasów](#)”.

Opis tylnych stron

Wybór nadruku na tylnych stronach.

Informacja: Późniejsza zmiana znacznika w zakresie tej opcji jest niemożliwa.

Informacja: Niektóre opcje są dostępne tylko warunkowo.

Liczba wierszy opisu

Liczba wierszy opisu na znacznik

Z reguły stosowane są od 1 do 3 wierszy, ponieważ wysokość paska jest ograniczona. Łączna wysokość wszystkich wierszy nie może przekraczać wysokości paska.

Wiersze opisowe o równej wysokości

Wysokości wierszy opisowych obliczane są automatycznie.

Wiersz ...

Wiersz opisowy na znaczniku

Pola

Liczba pól (np. pól tekstowych), wyświetlanych w wierszu.

Wysokość

Wysokość wiersza.

Łączna wysokość wszystkich wierszy nie może przekraczać wysokości paska.

Rodzaj opisu

Do wyboru są:

Element tekstowy:	Wiesz składa się z elementów tekstowych, które można opisywać.
Łącznik	graficzny obiekt łączący

pozycja wstawiania

Nowe dodane znaczniki mogą zostać uzupełnione na końcu paska, przed lub za aktualną pozycją.

Wklej

Wkleja wybrane ustawienia jako znacznik. Dopóki okno dialogowe nie zostanie zamknięte można dodawać kolejne znaczniki.

Łącznik

Dostępne są następujące łączniki graficzne, które można dostosować w polu właściwości:



Typ: Start



Typ: Łącznik



Typ: Trójkąt



Typ: Koniec

Materiał ciągły ma kilka pasów

Aby udostępnić dodane później pola (tekst, kod kreskowy) do dalszego przetwarzania na materiale ciągłym, należy ustawić właściwość „Kolejność wypełniania” we właściwościach pola (patrz rozdział „Interfejs programu”, część „[Zachowanie](#)”).

Użyj szablonu

Przez aktywację pola wyboru „Użyj szablonu” można dodać do istniejącego już materiału ciągłego szablon z katalogu produktów, jeżeli odpowiada on użytemu układowi.

Aby wyświetlić okno dialogowe, wybierz punkt menu **Wstaw > Markery**.



Po dodaniu kolejnego szablonu, z przyczyn technicznych wszystkie elementy zostają zamienione na pojedyncze pola. Importowanie lub wklejanie skopiowanych danych nie jest już po tym możliwe.

Materiał ciągły ma kilka pasów

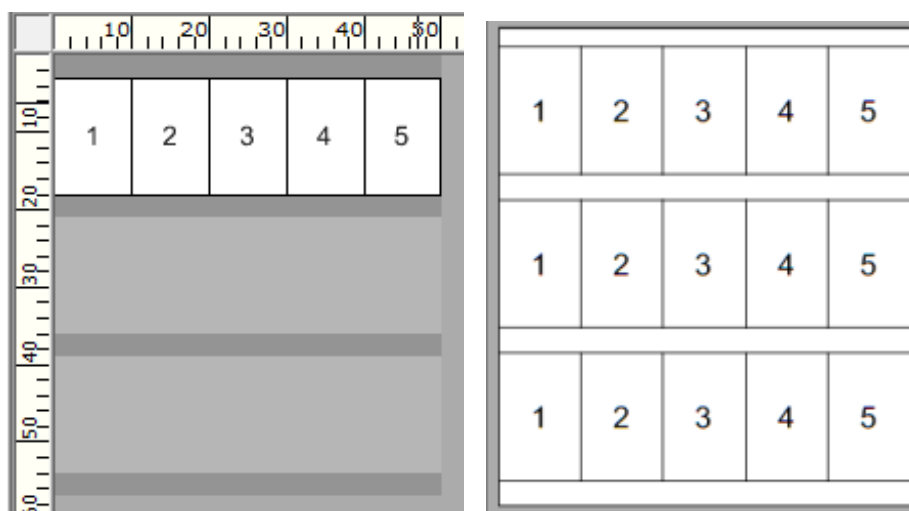
W przypadku materiału ciągłego ma kilka pasów można niezależnie od innych pasów tworzyć i opisywać elementy na jednym z nich.

Dostępne są następujące możliwości:

- Opisany jest wyłącznie pierwszy pas
- Opisanych jest więcej niż jeden pas
- Opisanych jest więcej niż jeden pas. Wszystkie pasy mają ten sam układ.

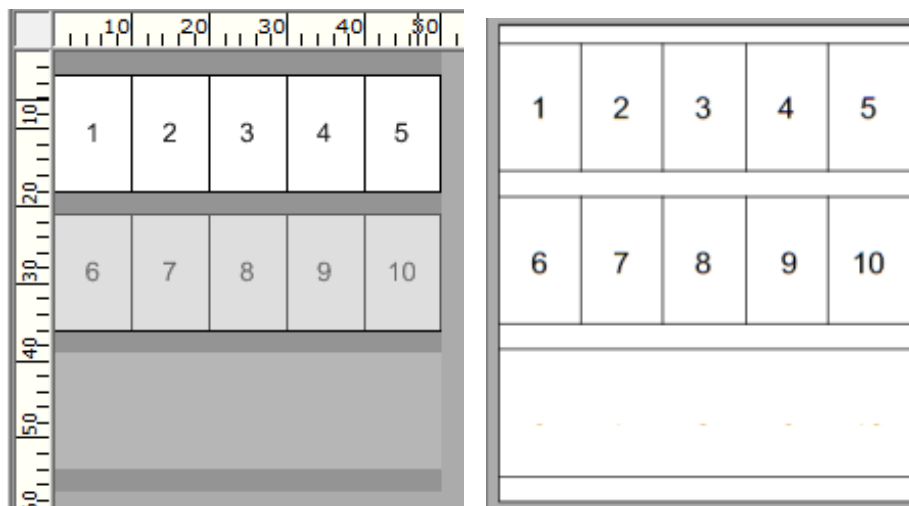
Opisywany jest wyłącznie pierwszy pas

Jeżeli opisywany jest wyłącznie pierwszy pas, wszystkie pozostałe paski są zadrukowane jego treścią – jako kopie.

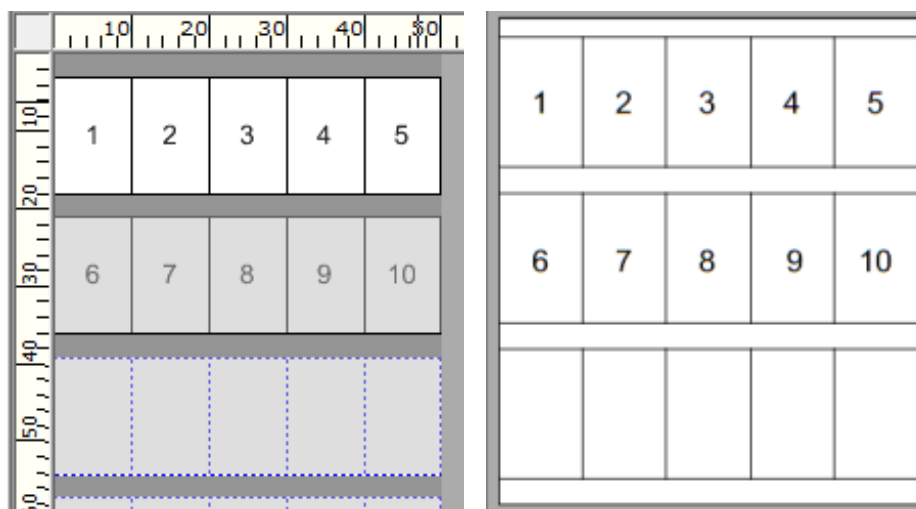


Opisywanych jest więcej niż jeden pas

Jeżeli opisywanych jest więcej niż jeden pas, wszystkie paski drukuje się według prezentacji w obszarze roboczym.



Wszystkie pasy mają ten sam układ.



Przykłady pasów ciągłych

W przykładzie wstawiane są trzy różne ustawienia znacznika na jeden pas ciągły.

Ustawienie 1:

Wstaw marker na pas ciągły

Wielkość markera

wstawianie na nr paska: 1

Liczba elementów: 1

Długość na element: 60 mm

☒ Płyta zakończeniowa 20 mm

Dług. znacznika

☐ Dynam. dług. znacznika

☒ Stała dług. znacznika

☐ Ten sam układ dla wszystkich pasów

Długość markera: 80 mm

Opis

Ilość wierszy: 1

☒ Wiersze opisowe o równej wysokości

	Pola	Wysokość	Rodzaj opisu
Wiersz 1:	1	60 mm	Element tekstowy
Wiersz 2:	0	60 mm	
Wiersz 3:	0	60 mm	
Wiersz 4:	0	60 mm	

Szablon

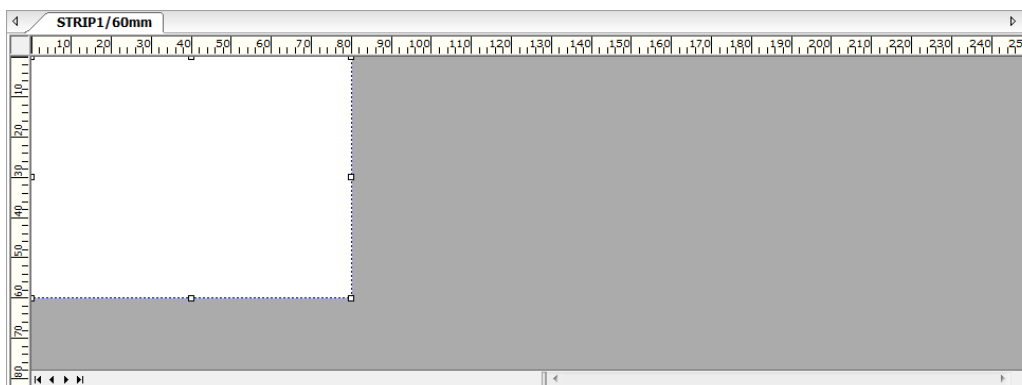
☐ Użyj szablonu ...

pozycja wstawiania

☐ Przed wybranym markerem ☐ Za wybranym markerem ☒ po ostatnim markerze

Wstaw Zamknij

Wynik 1:



Ustawienie 2:

Wstaw marker na pas ciągły

Wielkość markera

wstawianie na nr paska: 1

Liczba elementów: 1

Długość na element: 60 mm

☐ Płyta zakończeniowa 0 mm

Dług.znacznika

☐ Dynam.dług.znacznika

☒ Stała dług.znacznika

☐ Ten sam układ dla wszystkich pasów

Długość markera: 60 mm

Opis

Ilość wierszy: 2

☒ Wiersze opisowe o równej wysokości

	Pola	Wysokość	Rodzaj opisu
Wiersz 1:	2	30 mm	Element tekstowy
Wiersz 2:	8	30 mm	Element tekstowy
Wiersz 3:	0	30 mm	
Wiersz 4:	0	30 mm	

Szablon

☐ Użyj szablonu ...

pozycja wstawiania

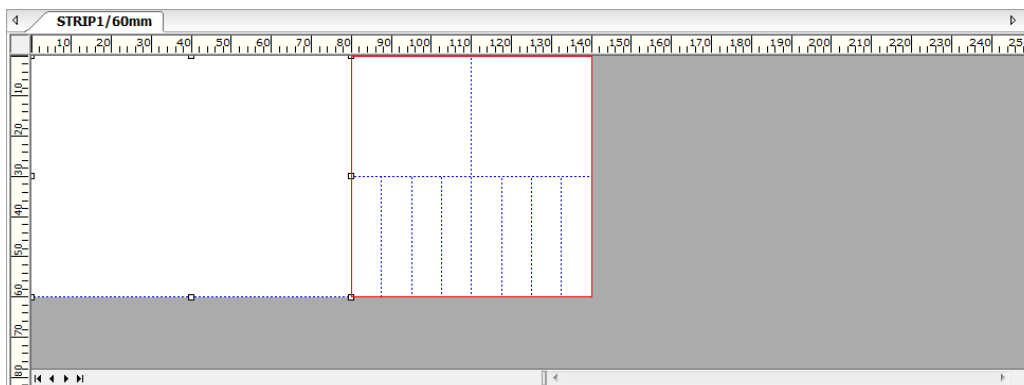
☐ Przed wybranym markerem

☐ Za wybranym markerem

☒ po ostatnim markerze

Wstaw Zamknij

Wynik 2:



Ustawienie 3:

Wstaw marker na pas ciągły

Wielkość markera

wstawianie na nr paska: 1

Liczba elementów: 2

Długość na element: 40 mm

☐ Płyta zakończeniowa 0 mm

Długość znacznika

☐ Dynam. dług. znacznika

☒ Stała dług. znacznika

☐ Ten sam układ dla wszystkich pasów

Długość markera: 80 mm

Opis

Ilość wierszy: 3

☐ Wiersze opisowe o równej wysokości

	Pola	Wysokość	Rodzaj opisu
Wiersz 1:	2	10 mm	Element tekstowy
Wiersz 2:	4	25 mm	Element tekstowy
Wiersz 3:	8	25 mm	Element tekstowy
Wiersz 4:	0	5 mm	

Szablon

☐ Użyj szablonu ...

pozycja wstawiania

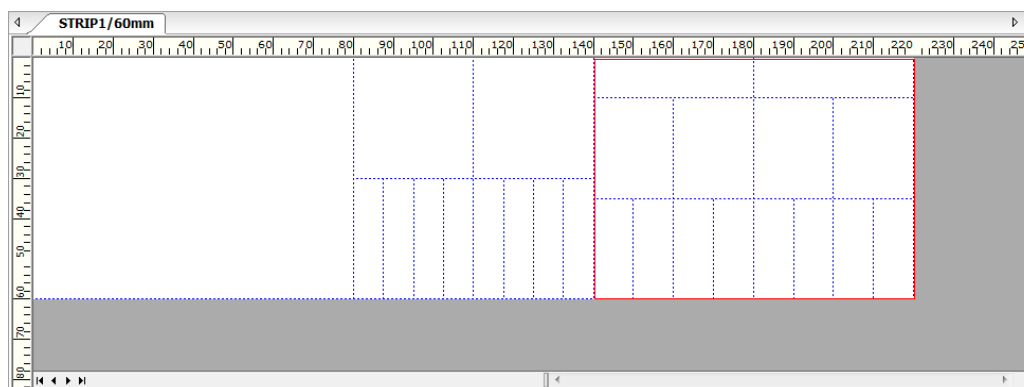
☐ Przed wybranym markerem

☐ Za wybranym markerem

☒ po ostatnim markerze

Wstaw Zamknij

Wynik 3:



Ochrona dokumentów

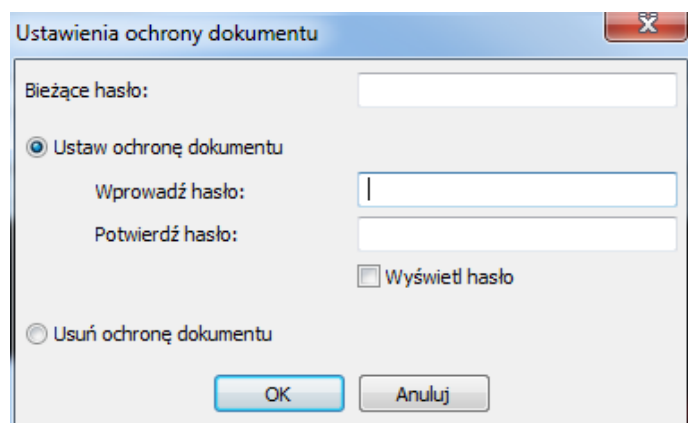
Ochrona dokumentów pozwala na zabezpieczenie układu dokumentów przed zmianami. W ten sposób – tak jak w formularzu – można edytować tylko zawartość pól.

Zwróć uwagę na poniższe właściwości ochrony dokumentów:

- dotyczy wszystkich elementów z ustawioną opcją „zablokowane” (patrz rozdział „Interfejs programu”, część „[Zachowanie](#)”).
- chroni m. in. opcje „zablokowane”, „możliwość drukowania” oraz „chronione przed zapisem”
- zapobiega kasowaniu, przesuwaniu i dodawaniu elementów

Ustawienia ochrony dokumentów

Za pomocą polecenia menu „**Narzędzia -> Ustawienia ochrony dokumentów...**” można między innymi wprowadzić następujące ustawienia:



Aktualne hasło:

Aktualne hasło należy wprowadzić podczas zmiany hasła lub usuwania ochrony dokumentu.

Ustawienie ochrony dokumentu

Ustawienie nowego hasła do ochrony dokumentów.
Aktualne hasło zostaje zastąpione.

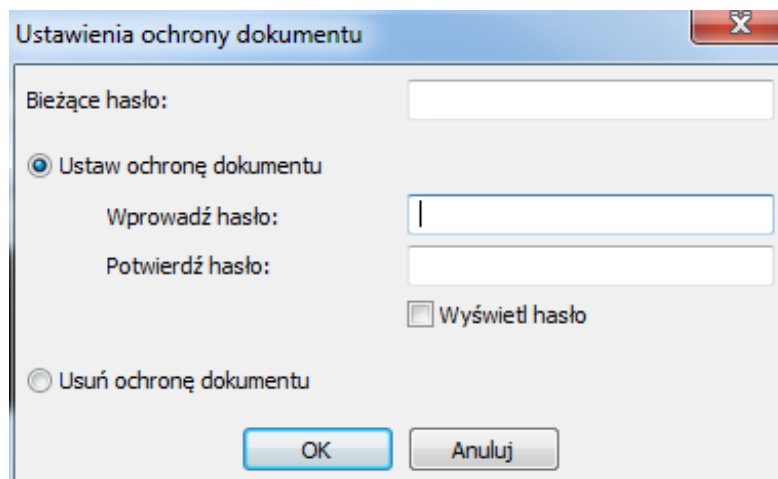
Zdjęcie ochrony dokumentu

Usuwa aktualną ochronę dokumentu. Wymagane jest wprowadzenie aktualnego hasła.

Włączenie ochrony dokumentów

Aby włączyć ochronę dokumentów należy postąpić w następujący sposób:

- Utwórz plik projektu i ustaw opcję „zablokowane” dla wszystkich chronionych pól na „Tak” (patrz rozdział „Interfejs programu” część „[Zachowanie](#)”).
- Wybierz polecenie menu **Narzędzia > Ustawienia ochrony dokumentów...** albo kliknij ikonę .
- Jeżeli jeszcze nie jest ustawione hasło otworzy się okno ustawień ochrony dokumentów



- Wpisz nowe hasło i kliknij **OK**.

Ochrona dokumentów jest włączona.

Wyświetlana jest aktywna ochrona dokumentów

- Na pasku narzędzi z aktywnym symbolem .
- za numerem wersji (patrz rozdział „[Interfejs programu](#)”).

Wyłączenie ochrony dokumentów

Aby wyłączyć ochronę dokumentów należy postąpić w następujący sposób:

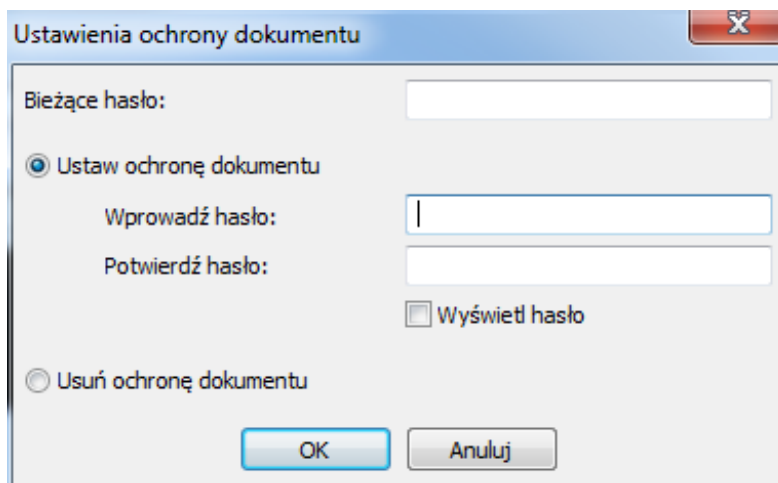
- Otwórz chroniony plik projektu.
- Wybierz polecenie menu **Narzędzia > Ustawienia ochrony dokumentów...** albo kliknij ikonę .
- Otworzy się okno do wpisywania hasła.

Po wprowadzeniu hasła ochrona dokumentu zostanie wyłączona do czasu zamknięcia pliku projektu.

Zdjęcie ochrony dokumentu

Aby zdjąć ochronę dokumentów należy postąpić w następujący sposób:

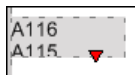
- Otwórz chroniony plik projektu.
- Wybierz polecenie menu **Narzędzia > Ustawienia ochrony dokumentów...** albo kliknij ikonę .
- Otworzy się okno dialogowe ustawień ochrony dokumentów



- Wpisz aktualne hasło, wybierz „Usuń ochronę dokumentów” i kliknij **OK**.

Ochrona dokumentów jest wyłączona.

Dostosuj wielkość czcionki w przypadku przepełnienia

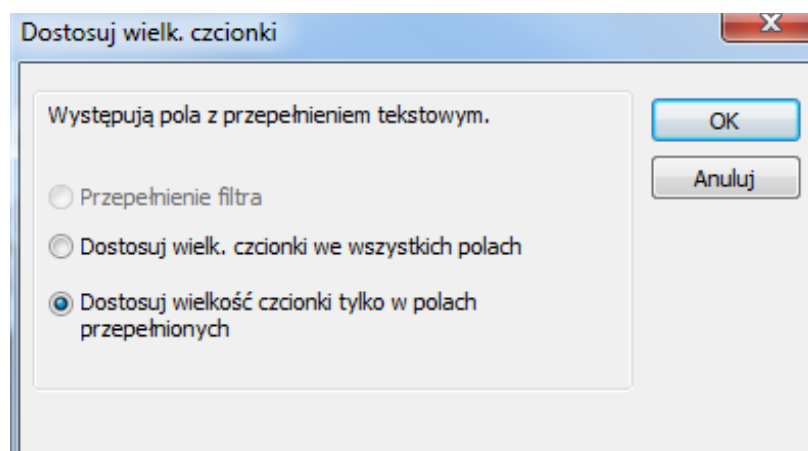


Jeżeli w polach tekstowych, po wstawieniu tekstu, wyświetli się czerwony trójkąt, oznaczać to będzie, że tekst nie mieści się w polu. Tekst wyświetlany jest tylko w części, a ewentualny wydruk jest niekompletny.

Wielkość czcionki w polach tekstowych z przepełnieniem może być dopasowywana automatycznie.

Filtr przepełnienia można wywołać w punkcie menu **Format > Dostosuj wielkość czcionki w przypadku przepełnienia...** lub może to nastąpić automatycznie przez program po imporcie lub przed wydrukiem.

Dialog jest pokazywany tylko wtedy, gdy występują pola tekstowe z przepełnieniem.



Zastosowanie filtra przepełnienia

Wyświetlane są wyłącznie pola tekstowe z nadmiarem tekstu (patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Filtr przepełnienia](#)” oraz część „[Wyczyść filtr](#)”).

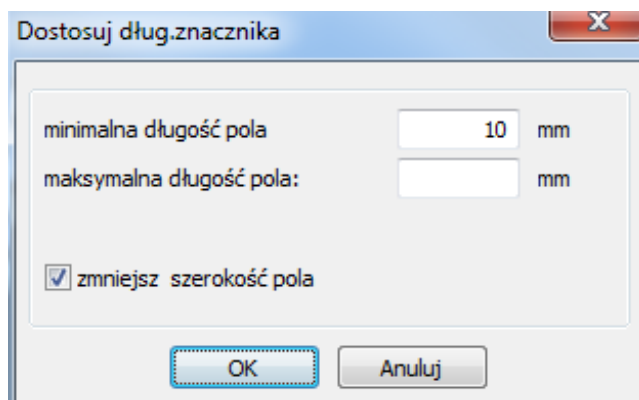
Filtr przepełnienia nie może być stosowany w paskach ciągłych oraz ciągłych węzłach kurczliwych.

Dostosuj długość znacznika

Dialog dostosowywania długości znacznika można wywołać przez punkt menu **Format > Dostosuj długość znacznika...**

Ta opcja wybranych znaczników umożliwia:

- dynamiczne powiększanie markerów, aby treści były wyświetlane jednowierszowo,
- dynamiczne zmniejszanie tekstu, aby optymalnie wykorzystać szerokość pola.



Minimalna długość znacznika

Minimalna długość, na której znacznik jest powiększany (również wtedy, gdy pole tekstowe ma mniej znaków).

W połączeniu ze „Zmniejsz szerokość znacznika” można zmniejszyć zbyt szerokie pola. Jeżeli zawartość pola wynosi „0” lub pole jest puste – nie jest uwzględniane.

Maksymalna długość znacznika

Maksymalna długość, do której znacznik zostaje powiększony.

Jeżeli zawartość pola wynosi „0” lub pole jest puste – nie jest uwzględniane.

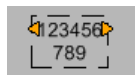
Zmniejsz długość znacznika

Zmniejsza automatycznie znacznik, dłuższe niż ich (jednowierszowy) tekst. Następnie tekst całkowicie wypełnia pole. Znacznik nie jest jednak mniejszy niż wskazuje na to minimalna długość znacznika.



Długość znacznika może być dopasowywana wyłącznie w przypadku pasków ciągłych oraz ciągłych węzach termokurczliwych.

Dopasuj ciągi znaków



Jeżeli po wstawieniu tekstu w polach tekstowych pojawia się pomarańczowy trójkąt, oznacza to, że tekst jednowierszowy jest wyświetlany w kilku wierszach, ponieważ pole tekstowe jest zbyt wąskie.

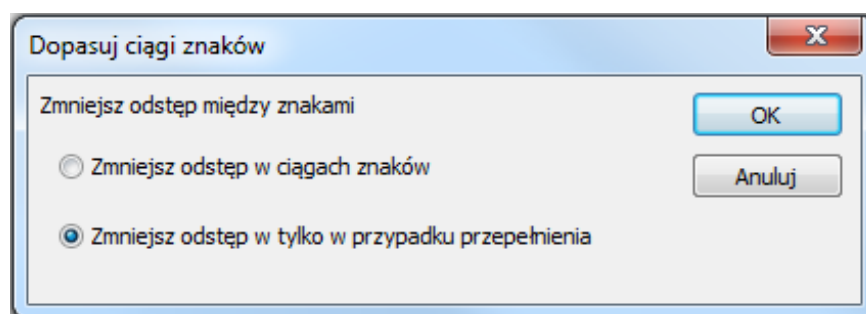
Istnieją następujące możliwości dostosowania:

- Dostosuj długość znacznika.
Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dostosuj długość znacznika](#)”.
- Dopasuj ciągi znaków.

Dialog automatycznego dostosowywania długości znacznika można wywołać przez punkt menu **Format > Dostosuj długość znacznika...**

Ta opcja umożliwia w odniesieniu do odstępów wybranych ciągów znaków

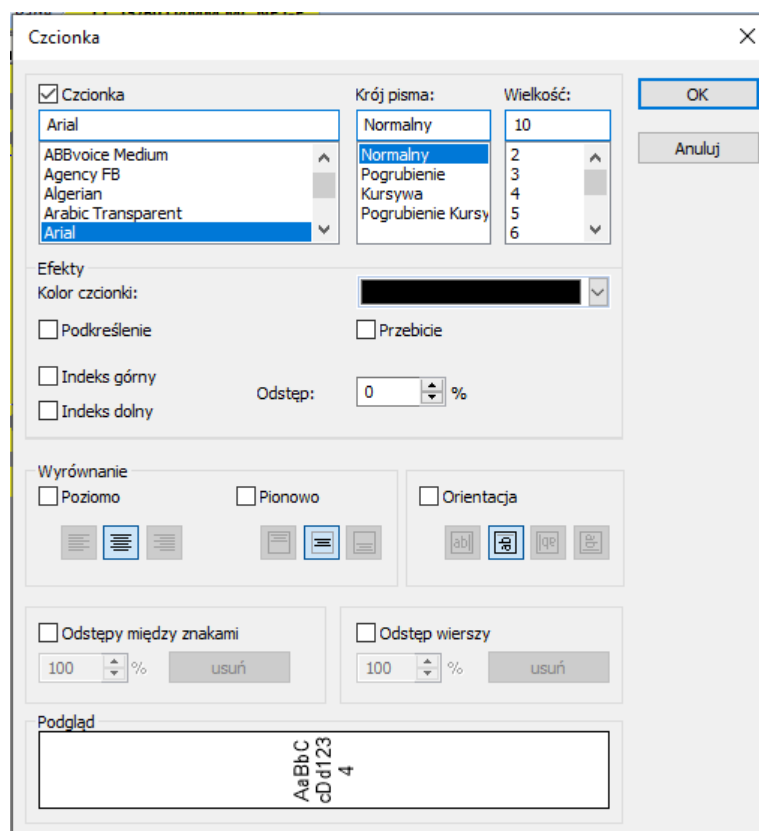
- dynamiczne zwiększenie, aby treści były wyświetlane jednowierszowo



Dopasowane odstępy znaków mogą zostać zresetowane w dialogu „Dostosuj czcionkę”. Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dostosuj czcionkę](#)”.

Dostosuj czcionkę

Dialog dostosowywania czcionki można wywołać przez punkt menu **Format > Czcionka**.



Indeks górny i indeks dolny

Odstęp znaków w indeksie górnym lub dolnym można dodatkowo dostosować za pośrednictwem pola „Odstęp”.

Odstęp znaków

Możliwość ustawiania odstępu znaków dla wybranych tekstów.

Odstęp między znakami można zmieniać również w następujący sposób:

- Zwiększ / zmniejsz odstęp między znakami.
Patrz rozdział „Interfejs programu”, część „[Formatuj tekst](#)”.
- Dopasuj ciągi znaków.
Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dopasuj ciągi znaków](#)”.

Przyciskiem „Resetuj” wszystkie wybrane teksty zostaną ustawione na odstęp znaków równy 100%.

Wysokość wiersza

Możliwość ustawiania wysokości wiersza dla wybranych pól tekstowych.

Wysokość wiersza można zmieniać również w następujący sposób:

- Zwiększ / zmniejsz wysokość wierszy.
Patrz rozdział „Interfejs programu”, część „[Formatuj tekst](#)”.

Przyciskiem „Resetuj” wszystkie wybrane pola tekstowe zostaną ustawione na wysokość wiersza równą 100%.

Wypełnij pole tekstowe

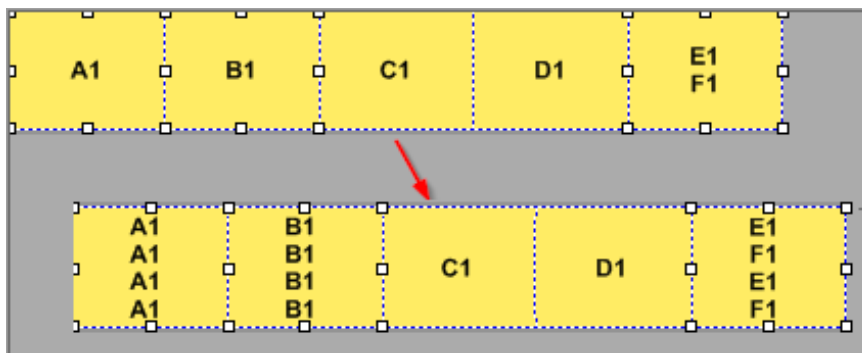
Powielą wiersze występujące w polu tekstowym aż do jego wypełnienia bez przepelnienia.

Ręczne wypełnienie

Funkcję można wywołać przez następujący punkt menu: **Wstawianie > Wypełnij pole tekstowe**.

Wypełnianie są tylko wybrane pola tekstowe.

Przykład:



Automatyczne wypełnianie

Za pośrednictwem właściwości „Wypełnij pole tekstowe” można ustawić automatyczne wypełnianie pola. Patrz rozdział „[Dostosowanie właściwości](#)”.

Pole tekstowe jest automatycznie wypełniane po różnych akcjach.

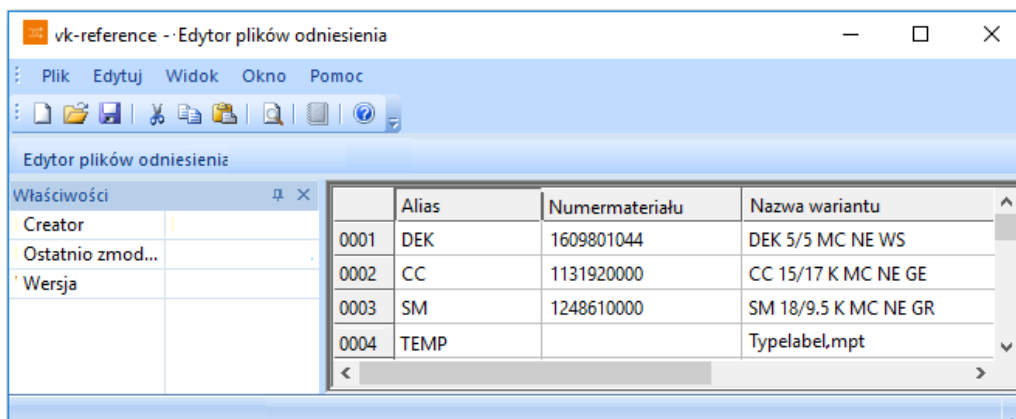
Przykład:

- po imporcie
- po kopiowaniu / zamianie
- itp.

Edytor plików odniesienia

Pliki mpr

Pliki referencyjne (*.mpr) są używane do importu z filtrem vk. Patrz rozdział „[Import VK](#)”. Otwórz edytor plików referencyjnych za pośrednictwem menu **Narzędzia > Edytor plików referencyjnych**.



Możesz otworzyć i edytować pliki referencyjne (*.mpr) lub tworzyć nowe pliki.

Alias

Alias jest odniesieniem używanym do zapewnienia przypisania do materiału podczas importu. Patrz rozdział „[Kolumna referencyjna](#)”.

Znak „*” może być używany jako symbol wieloznaczny dla żadnego lub dowolnej liczby znaków. Przykład: „DEK*” znajduje wszystkie wpisy DEK w kolumnie odniesienia.

Numer materiału / nazwa wariantu

Dane można tu wprowadzać ręcznie lub wybierać z katalogu produktów. Dwukrotne kliknięcie danego pola otwiera katalog produktów. Patrz rozdział „[Katalog produktów](#)”.



Przy wyborze szablonów (*.mpt) zapisywane są tylko nazwy plików, a nie numery materiałów.

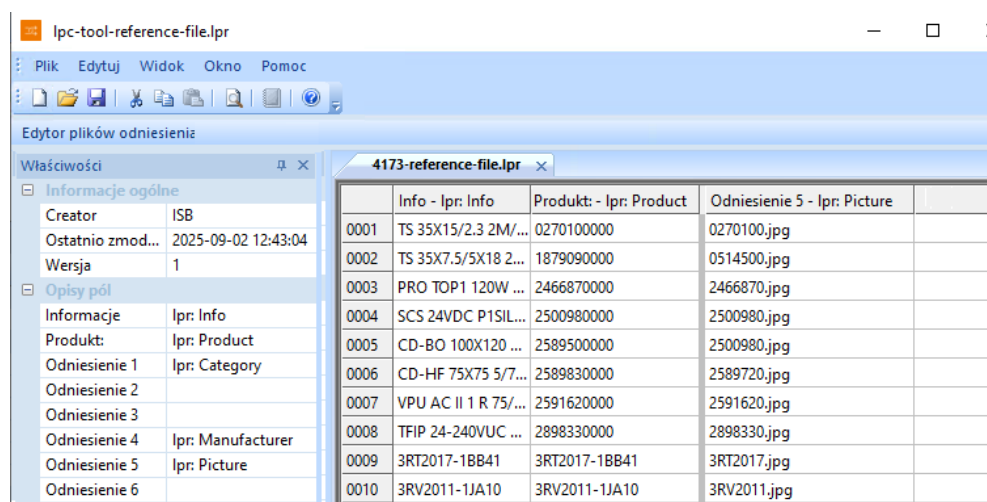
Pliki lpr

Pliki referencyjne (*.lpr) są używane do importowania rozszerzonych właściwości znaczników dla narzędzia LPC. Patrz rozdział „[Ustaw rozszerzone właściwości znacznika: LPC](#)”.

Narzędzie LPC udostępnia następujące pola informacyjne:

- Informacje
- Produkt
- Odniesienie 1 do odniesienia 6

Otwórz edytor plików referencyjnych za pośrednictwem menu **Narzędzia > Edytor plików referencyjnych**.



Możesz otworzyć i edytować pliki referencyjne (*.lpr) lub tworzyć nowe pliki.

Produkt

Kolumna „Produkt” to odniesienie, które jest używane do przypisywania wierszy importu podczas importu. Patrz rozdział „[Ustaw rozszerzone właściwości znacznika: LPC](#)”.

Opisy pól

Alias można wprowadzić dla nagłówków kolumn za pomocą etykiet pól w oknie właściwości.

Ten alias jest pokazywany w następujących miejscach:

- Kreator importu danych
Patrz rozdział „[Ustaw rozszerzone właściwości znacznika: LPC](#)”.

Ustaw rozszerzone właściwości znacznika

Wybierz kolumny z rozszerzonymi właściwościami.

Rozszerzone właściwości znacznika

Określ źródło danych dla pól.

☒ Użyj pliku referencyjnego: uch-4173-reference-file.lpr

Właściwość:	Kolumna:
Informacje - lpr: Info:	☒ Info - lpr: Info
Produkt ***) - lpr: Product:	☒ Info - lpr: Info
Odniesienie 1 - lpr: Category:	☒ Produkt - lpr: Product
Odniesienie 2:	☐ Odniesienie 1 - lpr: Category
Odniesienie 3:	☐ Odniesienie 2
Odniesienie 4 - lpr: Manufacturer:	☒ Odniesienie 3
Odniesienie 5 - lpr: Picture:	☒ Odniesienie 4 - lpr: Manufacturer
Odniesienie 6:	☐ Odniesienie 5 - lpr: Picture
	☐ Odniesienie 6

*) W przypadku wybrania tej opcji używane są dane z pliku referencyjnego.

**) Przepisanie między plikiem importu a produktem referencyjnym z pliku lpr.

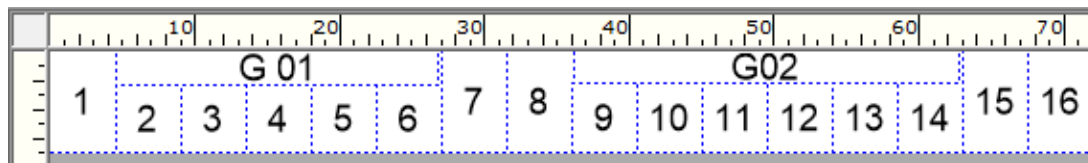
- LPC-Tool
Patrz podręcznik narzędzia LPC.

lpr: Product 0270100000	lpr: Info TS 35X15/2.3 2M/CU/BK
lpr: Category	Reference.2 4008190105136
Reference.3	lpr: Manufacturer Weidmüller
lpr: Picture 0270100.jpg	Reference.6

Pole grupy

Pola grup (znaczniki grup) są polami tekstowymi, które mogą być tworzone na wielu znacznikach.

Funkcja jest dostępna dla następujących materiałów: MultiCard (selected), MultiMark Terminal Marker (Pitched Strip)

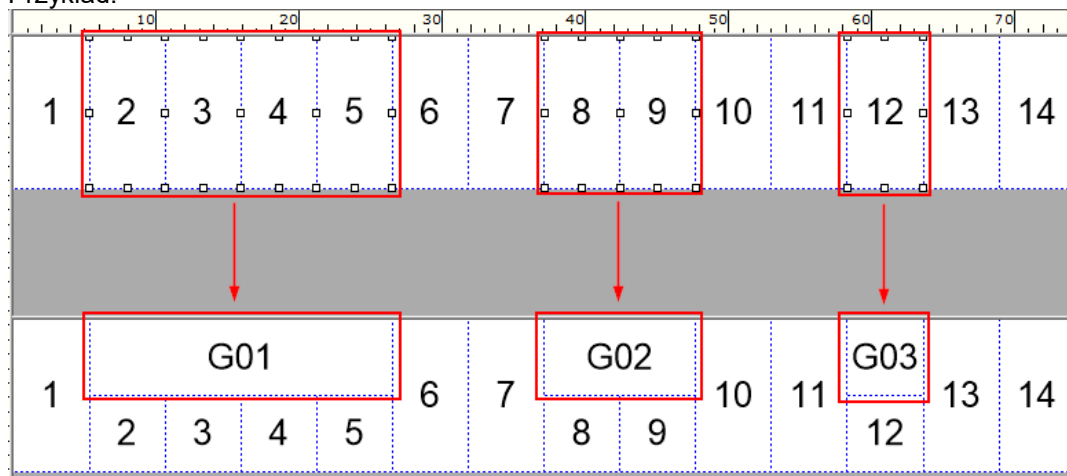


Pole grupy do wyboru

Dodaje pola grupy do wybranych znaczników.

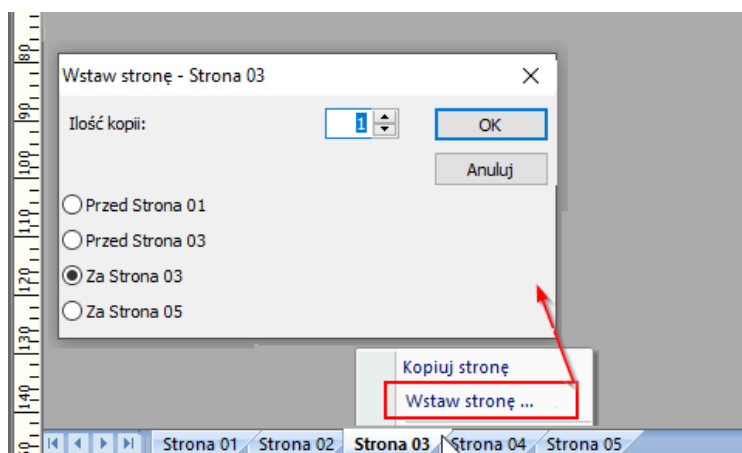
Funkcję można wywołać przez następujący punkt menu: **Wstawianie > Pole grupy do wyboru.**

Przykład:



Kopiuj stronę

Kliknij zakładkę jednej strony prawym przyciskiem myszy.
Otwiera się następujące menu kontekstowe:



Kopiuj stronę

Wybrana strona zostaje skopiowana.

Wstaw stronę...

Wybierz pozycję wstawiania skopiowanej strony i liczbę kopii.

- 4 Linijka
Linijki umieszczone są przy górnej i przy lewej krawędzi obszaru roboczego. Dzięki nim można odczytać wartości pozycji i odległości.
- 5 Eksplorator projektu
Eksplorator projektu wyświetlany jest standardowo w lewej części interfejsu użytkownika.
Ma strukturę katalogową i służy do zarządzania projektów (patrz część „[Okno Eksplorator projektu](#)”).
- 6 Okno właściwości
W oknie „Właściwości” można wyświetlić właściwości różnych elementów (np. pól tekstowych, grafiki albo kodów kreskowych). Można je tam również zmieniać (patrz rozdział „[Okno właściwości](#)”).
- 7 Obszar roboczy
W prawej części interfejsu znajduje się obszar roboczy.
Służy on do prezentacji i edycji aktualnie wybranego typu znacznika.
- 8 Siatka danych
W siatce danych prezentowane są w formie tabel treści elementów znaczników „Pole tekstowe” i „Kod kreskowy” i możliwa jest ich edycja.
(patrz w tym zakresie rozdział „[Okno Siatka danych](#)”).
- 9 Pasek stanu
Pasek stanu znajduje się w najniższym wierszu interfejsu użytkownika.
Wyświetlane na nim są:
 - aktywna warstwa (np. warstwa znacznika, warstwa wolna itd.)
 - Ilość dostępnych znaczników, kolumn i wierszy poziomemu aktywnego
 - Pozycja kursora w kierunku x i y oraz jednostka długości (np. mm)
 - Stan funkcji CAP, NUM i SCRL
Funkcje aktywne wyświetlane są na czarno.
- 10 Numer wersji
Informacje o aktualnej wersji programu.

11 Powierzchnie znaczników

Obszary do nadruku na typach znaczników.

Każda powierzchnia znacznika (w skrócie: znacznik) standardowo posiada indywidualny dla danego dokumentu element tekstowy (patrz część „[Pole](#)”).

Powierzchnie znaczników znajdują się w warstwie znacznika

12 Warstwa projektu

Warstwa projektu standardowo ma indywidualny dla danego dokumentu element tekstowy, tzw. znacznik projektu albo znacznik projektu.

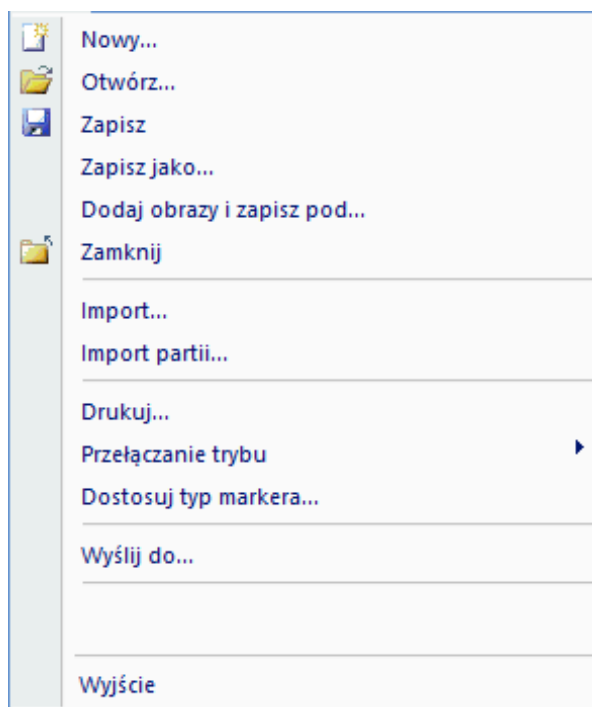
Elementy

Oznaczenie „Element” dotyczy pól tekstowych, kształtów (linia, prostokąt, elipsa, skale), grafik (obraz) i kodów kreskowych.

Listwa menu

W niniejszym rozdziale opisywane są najważniejsze funkcje poszczególnych menu.

Menu plik



Nowy

W tym punkcie menu tworzy się nowy plik.

Otwórz

Otwiera zapisany plik. Domyślną nazwę pliku można ustawić przez Dialog opcji (patrz rozdział „Dialog opcji”, część „[Otoczenie](#)”, część „Ogólne”).

Zapisz

Zapisuje edytowany plik.

Zapisz jako...

Za pomocą tego polecenia można zapisać plik pod wskazaną nazwą.

Dodaj obrazy i zapisz pod

Scalanie obrazów w pliku programu i zapis z podaniem nazwy pliku.

Zamknij

Zamyka plik.

Import...

Za pomocą tego polecenia można wstawiać dane w formatach zewnętrznych.

Import partii

Umożliwia import danych zewnętrznych za pomocą skryptu.

Drukuj...

Za pomocą tego polecenia wyświetla się okno dialogowe do drukowania typów znaczników.

Przełączanie trybu

Przechodzi do trybu drukowania. Patrz rozdział „[Tryb drukowania](#)”.

Dostosuj typ znacznika...

Za pomocą tego polecenia można dostosować typ znacznika (patrz rozdział „[Dostosowanie offsetu drukarki](#)”).

Wyślij do...

Za pomocą tego polecenia można wysłać aktualny projekt e-mailem.

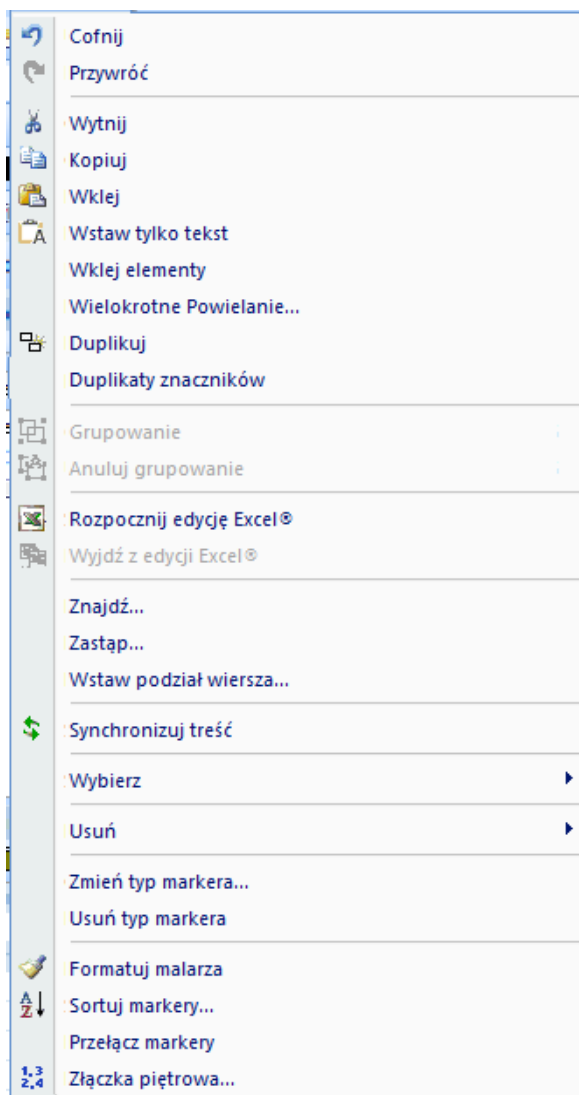
Ostatni plik

W tej części wyświetlane są ostatnio otwarte dane.

Zakończ

Za pomocą tego polecenia zamyka się program.

Menu Edytuj



Cofnij

Cofa ostatnią operację.

Przywróć

Przywraca cofnięte operacje. Przywracanie obejmuje wyłącznie funkcje podstawowe. Przywróconych operacji nie można cofnąć.

Wytnij

Za pomocą tego polecenia można wyciąć jeden lub kilka zaznaczonych elementów.

Kopiuj

Za pomocą tego polecenia można kopiować jeden lub kilka zaznaczonych elementów.

Wklej

Za pomocą tego polecenia do wybranego pola wkleja się elementy ze schowka.

Wstaw elementy

Za pomocą tego polecenia menu do wybranego pola wstawia się skopiowany element (np. symbol).

Wstaw tylko tekst

Wstawiane są tylko informacje tekstowe ze schowka (jeżeli element docelowy może wyświetlać tekst). Formatowanie elementów pozostaje niezmienione.

Wielokrotne Powielanie

Za pomocą tego polecenia można wielokrotnie wstawiać skopiowany element (patrz rozdział „[Wielokrotne Powielanie](#)”).

Duplikuj

Za pomocą tego polecenia duplikuje się zaznaczony element i wstawia (z delikatnym przesunięciem) nad element zaznaczony.

Duplikaty znaczników

Duplikuje wybrany znacznik ze wszystkimi elementami i wstawia go na następnym znaczniku.

Grupowanie

Zbiera oznaczone elementy (lub grupy) w nowej grupie (patrz rozdział „Grupowanie”).

Usuń grupowanie

Znosi grupowanie w zaznaczonej grupie.

Rozpocznij edycję Excel

Za pomocą tego polecenia uruchamia się edycję Excel (patrz część „[Edytuj Excel](#)”).

Wyjdź z edycji Excel

Za pomocą tego polecenia kończy się edycję Excel.

Szukaj

Otwiera okno wyszukiwania. Aktualny znacznik sprawdzany jest według wpisanego kryterium wyszukiwania. Możliwość wyszukiwania wielowierszowego. Ma miejsce tylko na aktualnym poziomie.

Zastąp

Otwiera okno Szukaj / Zastąp.

Aktualny znacznik sprawdzany jest według wpisanego kryterium wyszukiwania.

Możliwość wyszukiwania i zastępowania wielowierszowego. Ma miejsce tylko na aktualnym poziomie.

Wstaw podział wiersza

Otwiera okno do wstawiania podziałów wiersza (patrz część „Wstaw podział wiersza”).

Synchronizuj treść

Synchronizuje wszystkie pola, dla których istnieją źródła danych (patrz część „[Synchronizacja treści](#)”).

Wybierz

To polecenie zapewnia szereg możliwości wyboru elementów (np. Wszystkie pola (aktualna strona) albo Wszystkie pola (wszystkie strony)).

Skasuj

To polecenie zapewnia szereg możliwości skasowania elementów (np. pola tekstowego, prostokąta itp.).

Zmień typ znacznika

Za pomocą tego punktu menu można zmienić typ znacznika.
Treści (o ile to możliwe) są przenoszone.

Skasuj typ znacznika

Za pomocą tego punktu menu można skasować typ znacznika.

Malarz formatów

Za pomocą malarza formatów można skopiować i przenieść na inny element formatowanie, czcionkę, kolor itp.

Sortuj znaczniki

Otwiera okno dialogowe do sortowania znaczników. W tym miejscu można sortować znaczniki według różnych kryteriów.

Odwróć znaczniki

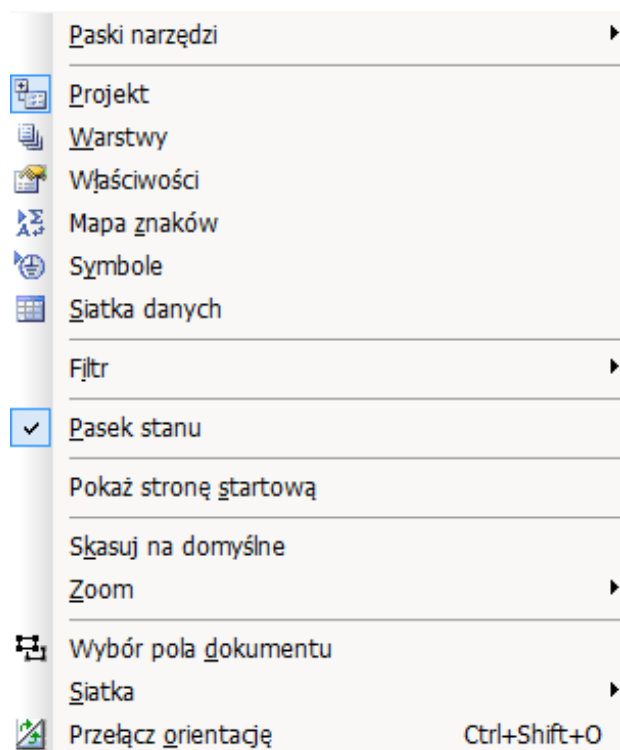
Za pomocą tej funkcji można odwrócić kolejność wybranych znaczników.

Złączka piętrowa

Otwiera okno „złączek piętrowych”.

Za pomocą tej funkcji można ponownie uporządkować wybrane dane podaną wielkością kroku (patrz rozdział „[Złączki piętrowe](#)”).

Menu widok



Paski narzędzi

To polecenie zawiera następujące opcje:

Standardowy

Nie można wyłączyć standardowego paska narzędzi.

Układ

Do pozycjonowania elementów (np. obrót, wyrównanie).

Formatuj tekst

Zawiera funkcje służące do formatowania tekstu, takie jak np. krój i wielkość czcionki oraz kolor.

Obramowanie i wypełnienie

Zawiera funkcje formatowania elementów tekstowych, takie jak np. szerokość linii czy kolor wypełnienia

Element

Pole wyboru do wstawiania wszystkich dostępnych elementów, takich jak np. pola tekstowe, obrazy i kody kreskowe.

Widok pasków przyklejania

Za pomocą tego polecenia można otworzyć okno, w którym można wyświetlać różne okna edycji, takie jak „Właściwości” i „Warstwy”, a także uaktywniać i dezaktywować eksplorator projektu.

THM MMP

Umożliwia ustawianie sznytów. Patrz rozdział: „[THM MMP](#)”.

Pasek nagłówka

W tym miejscu uaktywniany i dezaktywowany jest pasek tytułu, na którym wyświetla się informacja o nazwie i wersji programu.

Dostosuj...

To polecenie powoduje wyświetlenie okna dialogowego, w którym można na ekranie wyświetlić przyciski ikon według życzenia albo utworzyć nowe paski narzędzi.

projekt

Aktywacja i dezaktywacja eksploratora projektu.

Warstwy

Aktywacja i dezaktywacja okna „Warstwy”.

Właściwości

Aktywacja i dezaktywacja okna „Właściwości”.

Mapa znaków

Aktywacja i dezaktywacja okna „Mapa znaków”.

Symbole

Aktywacja i dezaktywacja okna symbolu.

Siatka danych

Aktywacja i dezaktywacja siatki danych.

Ta tabela służy do wpisywania danych. Dane wyświetlane są symultanicznie na znacznikach (patrz rozdział „[Okno Siatka danych](#)”).

Filtr

W tym miejscu można przefiltrować aktualne znaczniki według określonych kryteriów, tak aby wyświetlane były tylko wyfiltrowane wyniki (patrz część „[Funkcje filtra](#)”).

Pasek stanu

Aktywacja i dezaktywacja paska stanu.

Pokaż stronę startową

Aktywacja i dezaktywacja strony głównej w obszarze roboczym.

Przywróć ustawienia domyślne

Cofa wszystkie zmienione ustawienia do standardowych.

Przybliżenie

To polecenie zawiera następujące opcje:

Powiększ

Powiększ widok obszaru znaków

Zmniejsz

Zmniejsz widok obszaru znaków

Wielkość standardowa

Przywracanie standardowej wielkości obszaru znaków

Wybór pola dokumentu

Przy wyborze znacznika wybierane są wszystkie znaczniki.

Siatka

To polecenie zawiera następujące opcje:

Wyświetl

Za pomocą tego polecenia można nałożyć siatkę na dany typ znacznika.

Następnie można wyrównać elementy do linii siatki
(patrz rozdział „[Wyrównywanie elementów do siatki](#)”).

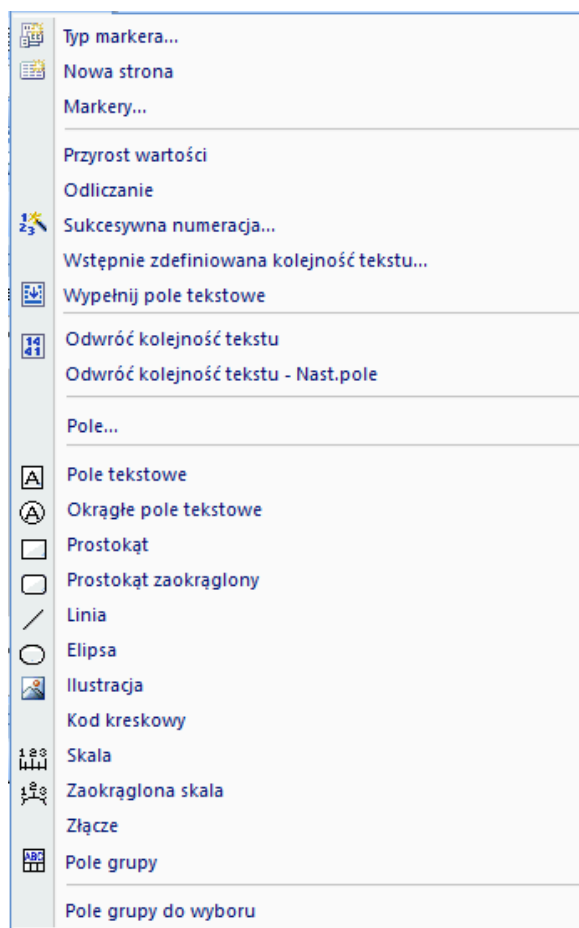
Wyrównanie do siatki

W ten sposób można ustalić, czy można wyrównać elementy do linii siatki.

Przełączanie wyrównania

W widoku obróconym wszystkie elementy obrócone są o 90°. Elementy (np. kod kreskowy albo tekst) można edytować w widoku obróconym WYSIWYG.

Menu wstaw



Typ znacznika...

Za pomocą tego polecenia w menu kontekstowym można wpisać nowy typ znacznika. Wyświetlany jest katalog produktów do wyboru.

Nowa strona

Wstawia do bieżącego typu znacznika nową stronę.

znacznik...

Dodaje do typu znacznika wybieralną liczbę znaczników.

Informacje o wprowadzaniu pasów ciągłych w rozdziale „[Pas ciągły](#)”.

Naliczanie

Wartość liczbową znacznika/elementu tekstowego jest zwiększana i dodawane są kolejne znaczniki / elementy tekstowe.



Dotychczasowa treść docelowego pola tekstowego zostaje nadpisana!

Odliczanie

Wartość liczbowa znacznika/elementu tekstowego jest zmniejszana i dodawane są kolejne znaczniki / elementy tekstowe.



Dotychczasowa treść docelowego pola tekstowego zostaje nadpisana!



Odliczanie działa wyłącznie dla liczb dodatnich!

Numerowanie sukcesywne...

To polecenie menu umożliwia automatyczne numerowanie znaczników (patrz rozdział „[Numerowanie sukcesywne](#)”).

Wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu...

Aby wstawić wstępnie zdefiniowaną kolejność tekstu patrz rozdział „[Wstawianie wstępnie zdefiniowanej kolejności tekstu](#)”.



Wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu możliwa jest tylko dla elementów tekstowych.

Wypełnij pole tekstowe

Powielą wiersze występujące w polu tekstowym aż do jego wypełnienia bez przepełnienia. Patrz rozdział „[Wypełnij pole tekstowe](#)”.

Odwróć kolejność tekstu

Znaki zaznaczonego tekstu zostaną odwrócone. Kolejność tekstów może zostać zmieniona także za pomocą wybieranego wzorca podziału. Patrz rozdział „[Zastąpienia tekstowe](#)”.
Klawisze: Alt+Shift+T

Przykład: ABCD -> DCBA

Odwróć kolejność tekstu - Nast.pole

Znaki zaznaczonego tekstu zostaną wstawione w postaci odwróconej odpowiednio w następnym polu. Kolejność tekstów może zostać zmieniona także za pomocą wybieranego wzorca podziału. Patrz rozdział „[Zastąpienia tekstowe](#)”.
Klawisze: Alt+Shift+R

Przykład:



Pole

W tym miejscu można dodać funkcje pól (np. datę systemową albo numer strony).

Pole tekstowe

Dodaje pole tekstowe.

Okrągłe pole tekstowe

Wstawia okrągłe pole tekstowe.

Prostokąt

Wstawia prostokąt.

Prostokąt zaokrąglony

Wstawia prostokąt z zaokrąglonymi narożnikami.

Linia

Wstawia linię.

Elipsa

Wstawia elipsę.

Obraz

Wstawia obraz.

Kod kreskowy

Za pomocą tego polecenia otwiera się kolejne podmenu, za pomocą którego można dodać kod kreskowy określonego typu (np. Code 39, Code 2/5 Industrie, EAN13) – patrz rozdział „[Wstawianie kodów kreskowych](#)”.

Skala

Dodaje skalę (patrz rozdział „[Wstaw skalę](#)”).

Zaokrąglona skala

Dodaje skalę okrągłą (patrz rozdział „[Wstaw skalę](#)”).

Łącznik

Wstawia różne łączniki. Patrz rozdział „[Pas ciągły](#)”.

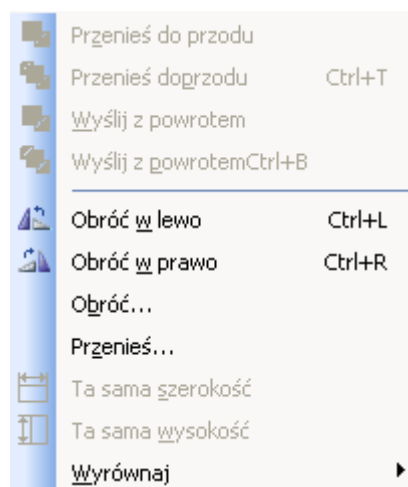
Pole grupy

Dodaje pole grupy. Patrz rozdział „[Pole grupy](#)”.

Pole grupy do wyboru

Dodaje pola grupy do wybranych znaczników. Patrz rozdział „[Pole grupy](#)”.

Menu kształt

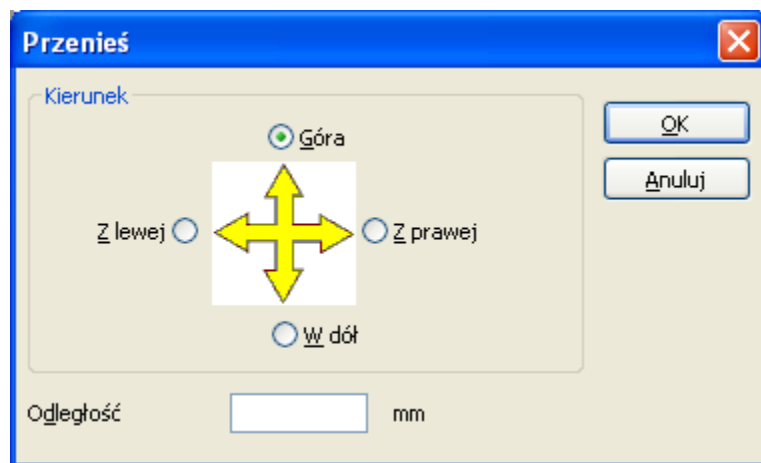


Za pomocą tego menu można wyrównać elementy, obracać je, przesuwać i dostosować ich szerokość i wysokość.

Przenieś kształt

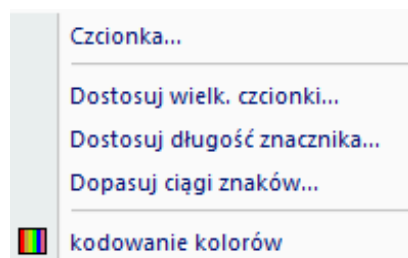
- Z menu wybierz polecenie **Kształt > Przenieś...**

Wyświetli się następujące okno:



- Poprzez kliknięcie odpowiedniego przycisku opcji wybierz kierunek, w którym chcesz przesunąć element.
- Wpisz w milimetrach (calach, μm , cm) wartość, o jaką chcesz przesunąć element. Wyświetlona jednostka wymiarów opiera się na ustawieniach, wprowadzanych w oknie „Opcje”.
- Potwierdź wprowadzane dane klikając **OK**.

Menu Format



Czcionka

Za pomocą tego polecenia można otworzyć okno, w którym można ustawić krój czcionki, jej wielkość itp. Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dostosuj czcionkę](#)”.

Dostosuj wielkość czcionki

Rozmiar czcionki w polach tekstowych z przepełnieniem lub zawartością wielowierszową można dostosować automatycznie (patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „Dostosuj wielkość czcionki w przypadku przepełnienia”).

Jeżeli po wywołaniu polecenia menu to okno dialogowe nie jest wyświetlane, to oznacza to, że albo nie są spełnione warunki albo wyświetlanie okna zostało zdezaktywowane (patrz rozdział „Dialog opcji”, część „[Otoczenie](#)”, część „Informacje ogólne”).

Dostosuj długość znacznika

Możliwe jest automatyczne dopasowanie długości znacznika (w przypadku pasów ciągłych i ciągłych węży kurczliwych) (patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dostosuj długość znacznika](#)”).

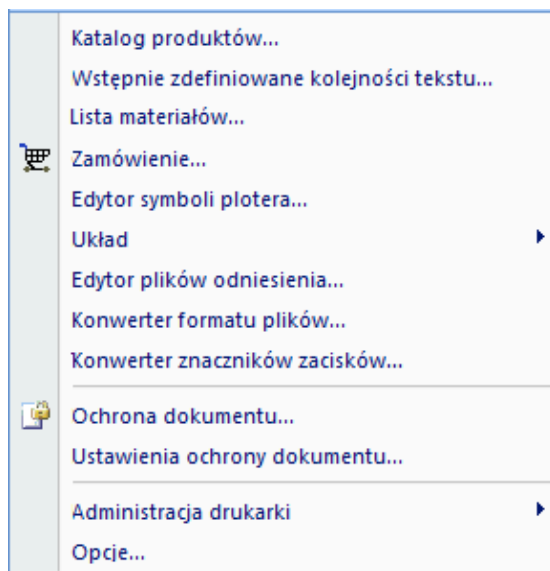
Dopasuj ciągi znaków

Odstęp znaków w ciągach znaków może być dopasowywany automatycznie. Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dopasuj ciągi znaków](#)”.

Kodowanie kolorów

Włącza kodowanie kolorów dla zaznaczonych pól tekstowych (patrz rozdział „[Kodowanie kolorów](#)”).

Menu Narzędzia



Katalog produktów...

Otwiera okno „Katalog produktów”, aby np. dodać do aktualnego projektu nowy typ znacznika.

Wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu...

Za pomocą tego polecenia można zdefiniować kolejność tekstu, którą następnie można wstawić w menu **Wstaw > Wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu...** (patrz również rozdział „[Określanie wstępnie zdefiniowanej kolejności tekstu](#)”).



Wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu możliwa jest tylko dla elementów tekstowych.

Lista materiałów...

Otwiera listę wszystkich materiałów w eksploratorze projektów. Patrz rozdział „[Okno Eksplorator projektu](#)”. Listę można zapisać, skopiować do schowka lub wydrukować.

Zamówienie...

Za pomocą asystenta zamówień istnieje możliwość zamówienia przez e-mail typów znaczników z aktualnie otwartego projektu (patrz rozdział „[Zamówienia, asystent zamówień](#)”).

Edytor symboli plotera...

Za pomocą tego polecenia menu wywołuje się edytor symboli plotera (patrz część „[Eksplorator symboli / Edytor symboli plotera](#)”).

Układ

Manu układu jest dostępne tylko w przypadku posiadania specjalnej licencji.

Aby otrzymać taką licencję lub odpowiednią instrukcję obsługi należy się zwrócić do producenta programu.

Edytor plików odniesienia...

Tworzenie i dostosowywanie plików referencyjnych *.mpr. Patrz rozdział „[Edytor plików odniesienia](#)”.

Konwerter formatów plików...

Konwersja plików pomiędzy starym i nowym formatem.

Dostępne są następujące formaty:

	Hasło ZIP	AES	SHA-Hash	
Od V 9.2		X	X	Najwyższy poziom bezpieczeństwa
V 9.0		X		Średni poziom bezpieczeństwa
Poprzednie wersje	X			Najniższy poziom bezpieczeństwa



Można ustawić poziom bezpieczeństwa do otwierania i zapisywania plików programu. Patrz rozdział „[Bezpieczeństwo](#)”.

Konwerter znaczników zacisków...

Konwertowanie projektów ze znacznikami zacisków do aktualnego wyglądu.

Ochrona dokumentów...

Włącza lub wyłącza ochronę dokumentów. Jeżeli jeszcze nie ustawiono hasła do ochrony dokumentów, otworzy się okno dialogowe ustawień (patrz rozdział „[Ochrona dokumentów](#)”).

Ustawienia ochrony dokumentów...

W oknie ustawień ochrony dokumentów możesz ustawić nowe hasło lub zdjąć ochronę dokumentu (patrz rozdział „[Ustawienia ochrony dokumentów](#)”).

Administracja drukarki

- **Eksplorator drukarek...**

Otwiera – jeżeli zainstalowano – eksplorator drukarki dla udostępnionych drukarek. Patrz rozdział „[Eksplorator drukarek](#)”.

- **Monitor stanu...**

Otwiera – jeżeli zainstalowano – monitor stanu dla udostępnionych drukarek. Patrz rozdział „[Monitor stanu](#)”.

- **Ustaw korektę drukarki...**

Za pomocą tego polecenia menu można skorygować ustawienia drukarki (patrz część „[Korekta ustawień drukarki](#)”).

- **Ustawienie przesunięcia zależnie od materiału...**

Za pomocą tego polecenia można skorygować przesunięcie.

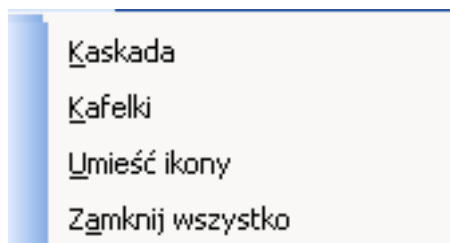
- **Kalibracja...**

Dostosowanie drukarki do wybranego typu znacznika (patrz rozdział „[Dostosowanie offsetu drukarki](#)”).

Opcje

To polecenie służy do otwarcia okna „Opcje”, w którym można wprowadzać różne ustawienia osobiste, np. ustawiać jednostkę wymiarów, ustalić kolor linii siatki itp... (Por. rozdział „[Dialog opcji](#)”).

Okno menu



Kaskada

Po wybraniu tego polecenia, otwarte typy znaczników i strona główna zostają ustawione kaskadowo.

Kafelki

Za pomocą tego polecenia otwarte typy znaczników i strona główna rozmieszczane są w obszarze roboczym jedno nad drugim.

Umieść ikony

Za pomocą tego polecenia można zminimalizować wszystkie okna do ikon.

Zamknij wszystko

Za pomocą tego polecenia zamykane są wszystkie typy znaczników. Jeżeli plik nie został zapisany w tym momencie wyświetli się pytanie o zapis.

Menu Pomoc



Tematy pomocy

Za pomocą tego polecenia można dotrzeć do pomocy on-line.

M-Print® PRO w WEB

Za pomocą tego polecenia w standardowej przeglądarce wyświetlana jest strona internetowa programu.

Sprawdź aktualizacje...

Wyszukuje w Internecie nowe aktualizacje oprogramowania.

Dodaj moduł...

Możliwość odblokowania określonych funkcji programu kluczem oprogramowania, kluczem licencyjnym lub kluczem modułu.

O ...

Pokazuje numer wersji i informacje o używanym oprogramowaniu innych firm.

Shortcut keys

Function	Shortcut keys
Nowy	Ctrl+N
Otwórz	Ctrl+O
Zapisz	Ctrl+S
Import	Shift+Alt+I
Import partii	Shift+Alt+G
Drukuj	Ctrl+P
Cofnij	Ctrl+Z
Przywróć	Ctrl+Y
Wytnij	Ctrl+X
Kopiuuj	Ctrl+C
Wklej	Ctrl+V
Wstaw tylko tekst	Ctrl+Shift+Alt+V
Wklej elementy	Ctrl+V
Wielokrotne Powielanie	Ctrl+M
Duplikuj	Ctrl+D
Duplikaty znaczników	Ctrl+Shift+Alt+D
Grupowanie	Ctrl+G
Anuluj grupowanie	Ctrl+Shift+G
Rozpocznij edycję Excel®	F5
Wyjdź z edycji Excel®	Ctrl+F5
Znajdź	Ctrl+F
Zastąp	Ctrl+H
Wstaw podział wiersza	Ctrl+Shift+F
Synchronizuj treść	Ctrl+Shift+Y
Przełącz markery	Ctrl+F9
Przełącz orientację	Ctrl+Shift+O
Wstaw - Markery	Ctrl+I
Przyrost wartości	Shift+F8
Odliczanie	Shift+F7
Sukcesywna numeracja	F8
Wstaw wstępnie zdefiniowaną kolejność tekstu	F9
Odwróć kolejność tekstu	Umsch+Alt+T
Odwróć kolejność tekstu - Nast.pole	Shift+Alt+R
Obróć w lewo	Ctrl+L
Obróć w prawo	Ctrl+R
System Information	F12
Przełamanie wiersza	Ctrl+Enter

Paski narzędzi

W tym rozdziale opisane są najważniejsze elementy pasków narzędzi. Wiele ikon standardowych, takich jak zapis, formatowanie itd. nie jest objaśniane dokładnie.

Standardowy

„Standardowy” pasek narzędzi jest widoczny przez cały czas.



Opis ikon:



Zamknij plik

Zamyka otwarty projekt. W razie potrzeby wyświetlany jest dialog zapisu.



Tryb drukowania

Przechodzi do trybu drukowania. Patrz rozdział „[Tryb drukowania](#)”.



Przełączanie wyrównania

Przełączanie widoku w obszarze roboczym pomiędzy układem poziomym a pionowym.
Niemożliwe dla pasów ciągłych.



Duplikuj

Duplikuje wybrane elementy.



Grupowanie

Zbiera oznaczone elementy (lub grupy) w nowej grupie (patrz rozdział „[Grupowanie](#)”).



Usuń grupowanie

Znosi grupowanie w zaznaczonej grupie.



Numerowanie sukcesywne

Otwiera okno dialogowe numerowania sukcesywnego (patrz rozdział „[Numerowanie sukcesywne](#)”).



Wypełnij pole tekstowe

Powielia wiersze występujące w polu tekstowym aż do jego wypełnienia bez przepelnienia. Patrz rozdział „[Wypełnij pole tekstowe](#)”.



Odwróć kolejność tekstu

Znaki zaznaczonego tekstu zostaną odwrócone.
Klawisze: Alt+Shift+R
Przykład: ABCD -> DCBA



Rozpocznij / zakończ edycję Excel

Treści pól tekstowych i pól kodów kreskowych można edytować również w Excelu (patrz rozdział „[Edytuj Excel](#)”).



Przełączanie pomiędzy warstwami aktywnymi

Przełączanie pomiędzy warstwą projektu i warstwą znacznika.
Przełączenie może być automatyczne (patrz rozdział „[Widok](#)” w części „Dialog opcji”).



Wyświetl lub ukryj pole wyboru dokumentów

Przy kliknięciu elementu (np. tekstu, obrazu) przyporządkowane elementy oznaczane są na innych znacznikach (nie w polu pojedynczym).

Pokaż przykład:



Ukryj przykład:



Blokowanie elementu

Blokuje wybrany element, uniemożliwiając zmiany formatowania. Treści (np. tekst) można dostosowywać w dalszym ciągu (patrz również rozdział „[Blokowanie elementów](#)”).



Sortuj znaczniki

Otwiera okno dialogowe do sortowania znaczników.



Synchronizuj treść

Synchronizuje elementy z podświetlonym źródłem danych (patrz rozdział „[Synchronizacja treści](#)”).



Zamówienie

Otwiera okno dialogowe z asystentem zamówień (patrz rozdział „[Zamówienia, asystent zamówień](#)”).



Ochrona dokumentów

Chroni otwarty plik przed zmianami układu lub znosi ochronę dokumentu (patrz rozdział „[Ochrona dokumentów](#)”).



Pomoc

Zapewnia możliwość uruchomienia aplikacji TeamViewer.

Układ

Pasek narzędzi „Układ” można uaktywnić albo dezaktywować przez polecenia menu **Widok > Paski narzędzi > Układ**.

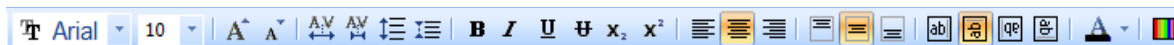


Za pomocą ikon można przeprowadzać na wybranych elementach następujące operacje:

- przyporządkowanie
- wyrównanie
- obrót
- dostosowanie wielkości

Formatuj tekst

Pasek narzędzi „Formatowanie tekstu” można uaktywnić albo dezaktywować przez polecenia menu **Widok > Paski narzędzi > Formatuj tekst**.

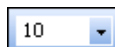


Opis ikon:



Wybór czcionki

Wybór czcionki dla zaznaczonego tekstu albo elementów tekstowych.



Wybór wielkości czcionki

Wybór wielkości czcionki dla zaznaczonego tekstu albo elementów tekstowych.



Zwiększenie wielkości czcionki

Zwiększ wielkość czcionki dla zaznaczonego tekstu albo elementów tekstowych.

Każde kliknięcie ikony zwiększa wielkość czcionki o jeden.



Zmniejsz wielkość czcionki

Zmniejsz wielkość czcionki dla zaznaczonego tekstu albo elementów tekstowych.

Każde kliknięcie ikony zmniejsza wielkość czcionki o jeden.



Zwiększ / zmniejsz odstęp między znakami

Odstęp między znakami dla zaznaczonych elementów tekstowych zostaje zwiększony lub zmniejszony. Istnieje również możliwość dynamicznego dopasowywania odstępu znaków. Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część [„Dopasuj ciągi znaków”](#).



Zwiększ / zmniejsz wysokość wierszy

Wysokość wierszy dla zaznaczonych elementów tekstowych zostaje zwiększona lub zmniejszona.



Formatuj tekst jako pogrubienie

Pogrubia zaznaczony tekst albo elementy tekstowe.



Formatuj tekst jako kursywę

Zmienia zaznaczony tekst albo elementy tekstowe na kursywę.



Podkreślenie

Podkreśla zaznaczony tekst albo treść elementów tekstowych.



Przekreśl tekst

Przekreśla zaznaczony tekst albo treść elementów tekstowych.



Indeks dolny

Ustawia zaznaczony tekst albo treść elementów tekstowych w dolnym indeksie. Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część [„Dostosuj czcionkę”](#).



Indeks górny

Ustawia zaznaczony tekst albo treść elementów tekstowych w górnym indeksie. Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dostosuj czcionkę](#)”.



Wyrównaj do lewej



Wyśrodkuj



Wyrównaj do prawej



Wyrównanie pionowe góra



Wyrównanie pionowe środek



Wyrównanie pionowe dół



Orientacja tekstu 0°



Orientacja tekstu 90°



Orientacja tekstu 180°



Orientacja tekstu 270°



Zmień kolor tekstu

Wybierz kolor zaznaczonego tekstu albo treści zaznaczonych elementów tekstowych.



Kodowanie kolorów

Ustawione kodowanie kolorów zostaje zastosowane do wybranego elementu tekstowego (patrz rozdział „[Kodowanie kolorów](#)”).

Obramowanie i wypełnienie

Jeżeli pasek narzędzi nie zostanie wyświetlony na ekranie, wybierz z menu **Widok > Paski narzędzi > Formatuj tekst**.



Za pomocą okna „Właściwości” można również zmienić kolor i wzór wypełnienia (patrz rozdział „Obramowanie i wypełnienie”).

Opis ikon:



Kolor linii

Każda narysowana nowa linia będzie wyświetlana w wybranym kolorze. Jeżeli chcesz zmienić kolor istniejących linii, najpierw musisz zaznaczyć odpowiednie linie, a następnie wybrać pożądany kolor.



Grubość linii

Każda narysowana nowa linia będzie wyświetlana w wybranej grubości. Przed zmianą grubości trzeba zaznaczyć istniejące linie.



Typ linii

Każda narysowana nowa linia będzie wyświetlana w wybranym typie. Przed zmianą typu trzeba zaznaczyć istniejące linie.



Kolor wypełnienia

Zmiana koloru wypełnienia wybranych elementów.



Wzór wypełnienia

Zmiana wzoru wypełnienia wybranych elementów.

Elementy

Pasek narzędzi „Elementy” można uaktywnić albo dezaktywować przez polecenia menu **Widok** > **Paski narzędzi** > **Elementy**.



Opis ikon:



Wybierz

Narzędzie wyboru do wybierania elementów.

Może być stosowane również w połączeniu z klawiszami CTRL i SHIFT.



Wybór obszaru

(patrz rozdział „[Zaznaczanie elementów](#)”).



Pole tekstowe

Na znaczniku, za pomocą myszy utwórz pole tekstowe.



Okrągłe pole tekstowe

Na znaczniku, za pomocą myszy utwórz okrągłe pole tekstowe.



Tworzenie prostokąta / kwadratu

Na znaczniku, za pomocą myszy utwórz prostokąt.



Tworzenie zaokrąglonego prostokąta / kwadratu

Na znaczniku, za pomocą myszy utwórz prostokąt z zaokrąglonymi narożnikami.



Rysowanie linii

Na znaczniku, za pomocą myszy, utwórz linię.



Rysowanie okręgu / elipsy

Na znaczniku, za pomocą myszy, utwórz elipsę.



Wstawianie obrazu

Na znaczniku, za pomocą linii utwórz ramkę i wybierz obraz.

Program obsługuje następujące formaty graficzne: BMP, EMF, GIF, ICO, JPG, PNG, WMF i TIFF.



Wstawianie kodów kreskowych

Na znaczniku, za pomocą myszy utwórz pole kodu kreskowego.

Program obsługuje następujące typy kodów kreskowych:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13
- EAN8
- EAN128
- UPC-A
- UPC-E
- QR-Code
- DataMatrix
- MicroPDF417

W oknie „Właściwości” możesz dostosować typ kodu kreskowego (patrz część „[Treść](#)”).



Na znaczniku, za pomocą myszy, utwórz prostą skalę. Aby wprowadzić inne ustawienia skorzystaj z otwierającego się okna dialogowego (patrz rozdział „[Wstaw skalę](#)”).



Na znaczniku, za pomocą myszy, utwórz okrągłą skalę. Aby wprowadzić inne ustawienia skorzystaj z otwierającego się okna dialogowego (patrz rozdział „[Wstaw skalę](#)”).



Na znaczniku, za pomocą myszy utwórz łącznik. W polu „właściwości” możesz dostosować typ łącznika.



Pole grupy

Na znacznikach materiału ciągłego utwórz myszą pole tekstowe. Patrz rozdział „[Pole grupy](#)”.



Dokładną wielkość i pozycję elementów można ustawić w oknie „Właściwości” (patrz rozdział „[Okno właściwości](#)”).



Więcej instrukcji w zakresie wstawiania elementów można znaleźć w rozdziale „[Często wykorzystywane funkcje](#)”.

Widok pasków przyklejania

Pasek narzędzi „Widok pasków przyklejania” można uaktywnić albo dezaktywować przez polecenia menu **Widok > Paski narzędzi > Widok pasków przyklejania**.



Opis ikon:



Wyświetl lub ukryj eksplorator projektów

(patrz również rozdział „[Okno Eksplorator projektu](#)”).



Wyświetl lub ukryj warstwy

(patrz również rozdział „[Edycja warstw](#)”).



Wyświetl lub ukryj właściwości

(patrz również rozdział „[Okno właściwości](#)”).



Wyświetl lub ukryj mapę znaków

(patrz również rozdział „[Wstawianie znaków specjalnych](#)”).



Wyświetl lub ukryj symbole

(patrz również rozdział „[Eksplorator symboli / Edytor symboli plotera](#)”).

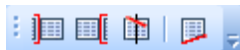


Wyświetl lub ukryj siatkę danych

(patrz również rozdział „[Okno Siatka danych](#)”).

THM MMP

Pasek narzędzi „THM MMP” można uaktywnić albo dezaktywować przez polecenia menu **Widok** > **Paski narzędzi** > **THM MMP**.



Opis ikon:



Sznyt przed

Ustaw sznyt przed polem wyboru (patrz rozdział „Drukowanie”, ustęp „[Ustawianie sznytów](#)”).



Sznyt po

Ustaw sznyt za polem wyboru (patrz rozdział „Drukowanie”, ustęp „[Ustawianie sznytów](#)”).



Usuń wszystkie sznyty

Usuwa wszystkie sznyty (patrz rozdział „Drukowanie”, ustęp „[Ustawianie sznytów](#)”).



Wyślij polecenie cięcia

Wyślij polecenie natychmiastowego cięcia do przyporządkowanej drukarki (tylko THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark Twin, THM Plus M)



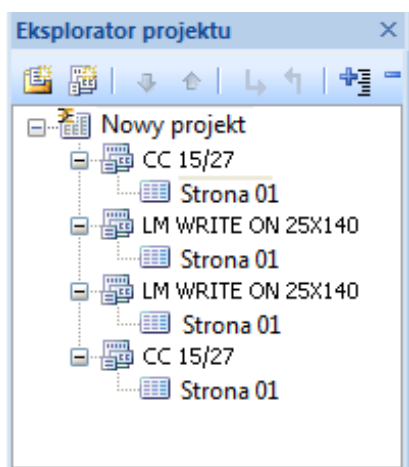
Funkcja jest dostępna dla następujących drukarek: THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark Twin, THM Plus M

Okno Eksplorator projektu

- Aby uaktywnić albo dezaktywować wybierz z menu **Widok > Projekt**.

Po otwarciu projektu zostaje on wymieniony wraz z przynależnymi podprojektami w eksploratorze projektów. Przy każdym podprojekcie wyświetlane są poszczególne typy znaczników. Pod typami znaczników znajdują się przyporządkowane strony.

W drzewach katalogów eksploratora projektów, poprzez kliknięcie lewym klawiszem myszy ikon „+” i „-” można wyświetlić podrzędne struktury katalogów oraz dezaktywować je, aby uzyskać lepszy widok:



-  Przyciśnięcie x na klawiaturze numerycznej pozwala otworzyć wszystkie podpoziomy danego stopnia hierarchii.

Opis ikon:



Wstaw nowy podprojekt

Patrz też rozdział „[Dodawanie podprojektu](#)”.



Wstaw nowy typ znacznika

Patrz też rozdział „[Przyporządkowywanie typu znacznika do podprojektu](#)”.



Przesuwanie typu znacznika lub podprojektu

Przesuwa wybrany element na ten sam poziom



Przesuwanie typu znacznika lub podprojektu

Przesuwa wybrany element pomiędzy wszystkimi poziomami i stopniami hierarchii



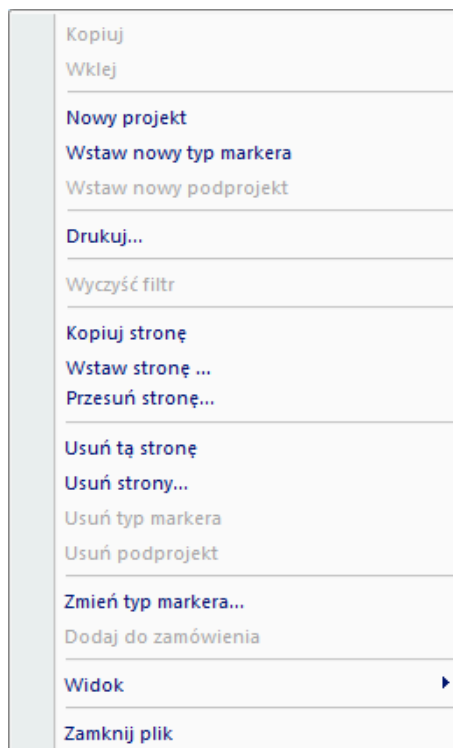
Rozwiń / zwiń

Pokaż lub ukryj wszystkie stopnie hierarchii od wybranego elementu

Menu kontekstowe

Kliknij obiekt w eksploratorze projektu i przyciśnij prawy przycisk myszy. Otworzy się menu kontekstowe.

Menu kontekstowe zawiera funkcje dostosowane do obiektu. Oznacza to, że wykonane mogą być tylko funkcje opisane czarną czcionką.



Kopiuuj

Za pomocą tego polecenia można skopiować wybrany typ znacznika albo podprojekt.

Wklej

Zaznacz projekt albo podprojekt, do którego chcesz wkleić skopiowany typ znacznika albo podprojekt.

Nowy projekt

Za pomocą tego polecenia można stworzyć nowy projekt.

Wstaw nowy typ znacznika

Za pomocą tego polecenia w menu kontekstowym można wpisać nowy typ znacznika. Nowy typ znacznika wyświetlany jest w eksploratorze projektów.

Wstaw nowy podprojekt

Za pomocą tego polecenia wstawia się podprojekt poniżej projektu albo podprojektu.

Drukuj...

Za pomocą tego polecenia wyświetla się okno dialogowe do drukowania typów znaczników.

Wyczyść filtr

Patrz rozdział „[Funkcje filtra](#)”.

Kopiuj stronę / wstaw stronę ...

Kopiuje aktualną stronę. Przy wstawianiu strony można wybrać pozycję i liczbę kopii. Patrz rozdział „[Kopiuj stronę](#)”.

Przesuń stronę...

Przesuwa aktualną stronę poprzez dialog wyboru.

Usuń tę stronę

Zaznacz stronę, którą chcesz usunąć.

Usuń stronę

Za pomocą okna wyboru możesz wybrać strony do usunięcia.

Skasuj typ znacznika

Wybór tego polecenia pozwala usunąć wybrany typ znacznika. Dany typ znacznika nie będzie wyświetlany w eksploratorze projektów.

Usuń podprojekt

Wybór tego polecenia pozwala usunąć zaznaczony podprojekt. Usunięty podprojekt nie będzie wyświetlany w eksploratorze projektów.

Zmień typ znacznika...

Za pomocą tego punktu menu można zmienić typ znacznika.

Dodaj do zamówienia

Wybór tego punktu menu kontekstowego pozwala na wstawienie zaznaczonego artykułu do listy zamówień (patrz część „[Zamówienia, asystent zamówień](#)”).

Widok

W tym miejscu można przełączać się pomiędzy różnymi widokami (patrz część „Menu widok”).

Zamknij plik

Aktualny projekt zostaje zamknięty. Jeżeli nie jest zapisany, wyświetlone zostanie monit.

Okno właściwości

Właściwości różnych elementów (np. pól tekstowych, obrazów, kodów kreskowych lub skali) widoczne są w oknie „Właściwości”.

- Aby uaktywnić albo dezaktywować właściwości wybierz z menu **Widok > Właściwości**.



Widok okna właściwości wybiera się z przycisków na pasku narzędzi:



Wyświetl właściwości według kategorii.



Wyświetl właściwości w porządku alfabetycznym.



Ustawione właściwości zapisywane są dla wybranych obiektów jako standardowe.
Właściwości pól „zablokowanych” NIE mogą zostać ustawione jako domyślne.
Najpierw należy odblokować dane pola. (patrz część „[Zachowanie](#)”).



Wszystkie warstwy i znajdujące się na nich elementy wyświetlane są w formie drzewa.

Więcej informacji można znaleźć w rozdziale „[Właściwości znacznika](#)”.

Właściwości znacznika

Właściwości znacznika wyświetlane są po kliknięciu nazwy znacznika w eksploratorze projektu.

Dodatkowa informa...	
Drukarka	
Ilość zamówień	
Korekta X (%)	100
Korekta Y (%)	100
Nazwa wariantu	SM 27/27 NEUTRAL ...
Pusty nr zamówienia	1773220000
Tryb projektu	Nie
Typ markera	SM 27/27
Tytuł typu markera	SM 27/27 NEUTRAL ...
Wydruk specjalny nr...	1773240000
Wydruk specjalny n...	

Dodatkowa informacja
Dodatkowa informacja o typie markera.

Tytuł typu znacznika - Tytuł typu znacznika
 - Tę nazwę można zmienić.

Typ znacznika Wybrany typ znacznika.
Po wybraniu w tym miejscu innego znacznika nastąpi próba załadowania treści (patrz również „[Menu Edytuj](#)”).

Drukarka Drukarka przypisana do danego typu znacznika (patrz również „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”).

Korekta Zapisane korekty drukarki.

Tryb projektu Wskaż, czy wybrany został tryb projektu, czy nie. (patrz również rozdział „[Dialog opcji](#)”).

Wyświetl właściwości

- Aby wyświetlić okno właściwości, wybierz polecenie menu **Widok > Właściwości**.
- Kliknij element, którego właściwości chcesz zmienić.

 W oknie właściwości wyświetlane są różnego rodzaju cechy, indywidualne dla wybranego elementu.

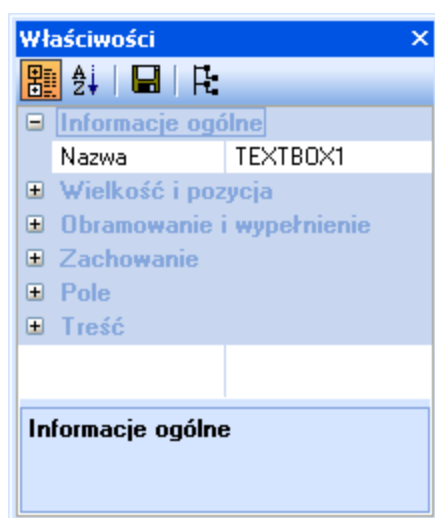
Zablokowane (nieaktywne) właściwości nie są dostępne dla wybranego obiektu albo zostały zablokowane. Aby zdjąć blokadę ustaw atrybut właściwości „Zablokowany” na „Nie” (patrz część „[Zachowanie](#)”).

Dostosowanie właściwości

Okno „Właściwości” podzielone jest na następujące kategorie, o których dokładniejsze odniesienia zamieszczone są w dalszej części:

- Informacje ogólne
- Wielkość i pozycja
- Obramowanie i wypełnienie
- Zachowanie
- Pole
- Treść

Informacje ogólne

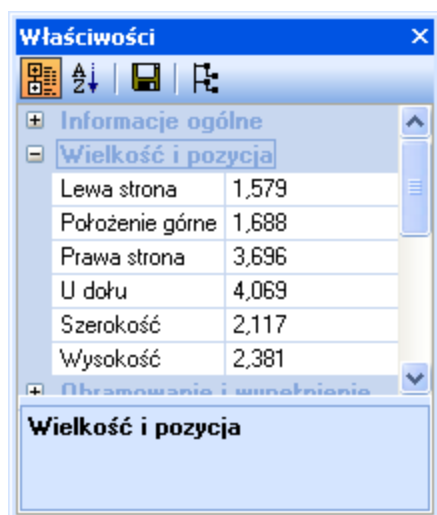


- Nazwisko
- Oznaczenie zaznaczonego elementu.
 - Tę nazwę można zmienić.
 - Ta nazwa stosowana jest również przy przyporządkowaniu kolumn przy imporcie plików (patrz rozdział Ta nazwa stosowana jest również przy przyporządkowaniu „[Krok 7: Mapowania pola](#)”).
 - Ta nazwa pojawia się również jako nagłówek kolumny w widoku tabeli.



Nazwa nie może zawierać znaków specjalnych ani spacji!

Wielkość i pozycja

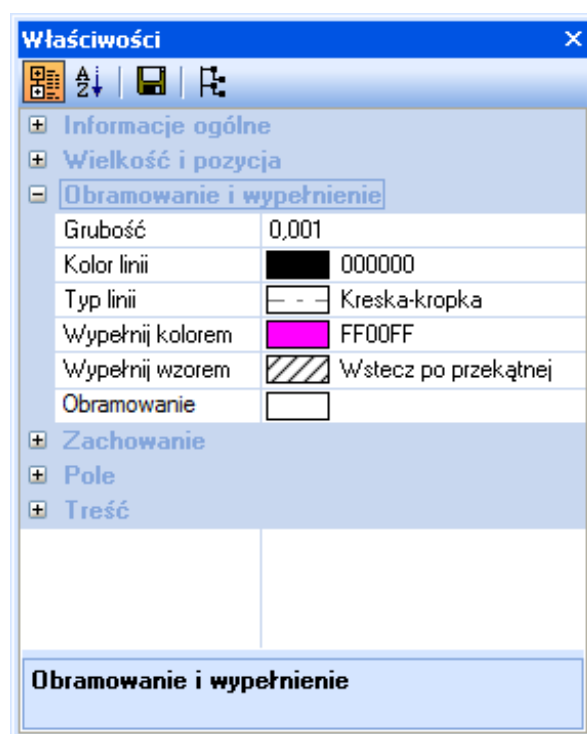


W tym miejscu można wpisać wielkość elementu i jego pozycję.

- Pomiar rozpoczynany jest od punktu zerowego, umieszczonego w górnym lewym rogu MultiCard / etykiety.
- Jednostka miary ustalana jest w dialogu opcji (patrz rozdział „[Dialog opcji](#)”).

Informacje o innych możliwościach przesunięcia elementu można znaleźć w części „[Przesuwanie elementów](#)”.

Obramowanie i wypełnienie



W tej kategorii można wybrać grubość kreski, kolor, wzór i rodzaj linii dla zaznaczonego obiektu. W przypadku następujących elementów można pokazywać linie ramki (po lewej i po prawej stronie, u góry i u dołu): pole tekstowe, prostokąt, obraz. W przypadku kodów kreskowych można dodatkowo ustawić odstęp wewnętrzny.

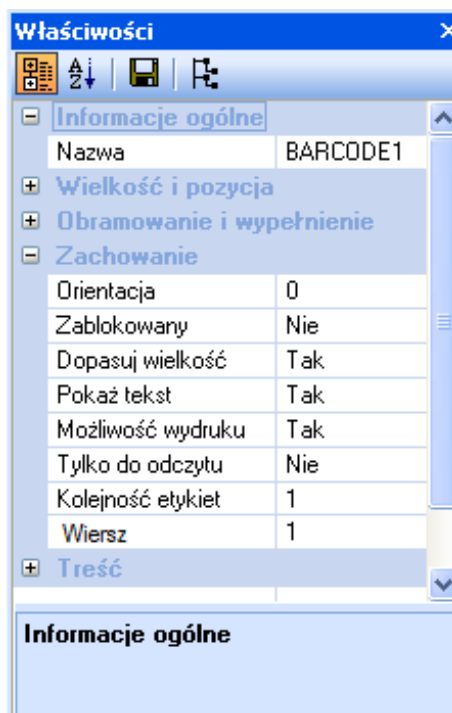
W ustawieniach kolorów można również bezpośrednio wpisać wartość koloru.

Wartość koloru składa się w następujący sposób: RRGGBB (czerwony, zielony, niebieski) Wpisz wartość w systemie szesnastkowym.

Przykład: FF0000 to czerwony.



Zachowanie



- Wyrównanie**
- Wyrównanie elementu w krokach co 90 stopni.
 - Tylko dla pola tekstowego, obrazu i kodu kreskowego
 - Indywidualne właściwości dokumentów
- Zablokowany**
- Blokada elementu
 - Zablokowanych elementów nie można zmodyfikować.
 - Wyjątek: Treść w polach tekstowych można zmieniać.
 - Właściwości elementów zablokowanych nie mogą zostać ustawione jako domyślne.
 - Blokada może być dodatkowo obłożona ochroną dokumentów (patrz rozdział „[Ochrona dokumentów](#)”)
- Dopasuj wielkość**
- Treść dopasowana jest do wielkości kodu kreskowego albo pola graficznego albo wyświetlana w wielkości oryginalnej
 - Por. przykład
 - Tylko dla obrazu i kodu kreskowego
- Wyświetl tekst**
- Wyświetla pełnotekstowo zapis kodu kreskowego albo go ukrywa
 - Tylko dla kodu kreskowego
- Możliwość wydruku**
- Element drukowany jest z projektem albo nie.
- Tylko do odczytu**
- Możliwość zmiany treści jest zablokowana.
 - Tylko dla pola tekstowego, obrazu i kodu kreskowego

Kolejność etykiet - Kolejność, w której pole zostaje wybrane po naciśnięciu tabulatora / klawisza Enter.
 - Dozwolone wartości od 1 do x
 - Pola w tej samej kolejności etykiet wybierane są w kolejności utworzenia.

Odstęp wierszy Patrz rozdział „[Dostosuj czcionkę](#)”.

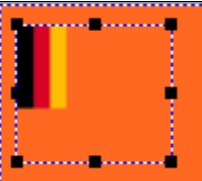
Odstępy między znakami Patrz rozdział „[Dostosuj czcionkę](#)”.

Kolejność wypełnienia Dodane później pola (tekst, kod kreskowy) są udostępniane przez jednoznaczna wartość do dalszego przetwarzania na materiale ciągłym (np. do importu, siatki danych, edycji w arkuszu kalkulacyjnym Excel).

Dostosowana czcionka Użyj dostosowanych właściwości czcionki w części tekstowej kodu kreskowego.
 Tej funkcji nie można już łączyć z ustawieniem „Zastosuj bibliotekę kodów kreskowych w wersji 1”. Patrz rozdział „[Dostosuj czcionkę](#)”.

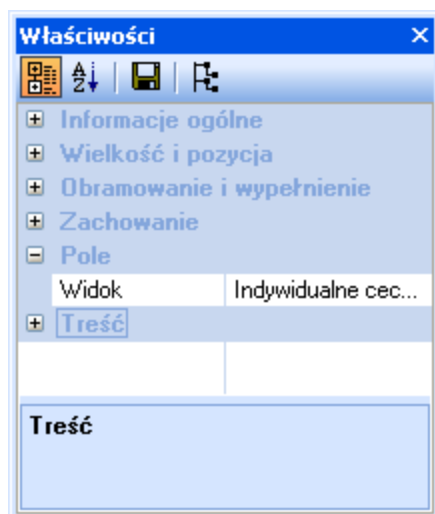
Przykład:

Kod kreskowy		
Dopasuj wielkość: Tak		Pole kodu kreskowego ściskane jest w poziomie. W ten sposób cyfry zbliżają się do siebie.
Dopasuj wielkość: Nie		Odległość cyfr pozostaje oryginalna, ale nie wszystkie treści są wyświetlane.

Obraz		
Dopasuj wielkość: Bez		Obraz wyświetlany jest w wielkości oryginalnej.
Dopasuj wielkość: Proporcjonalnie		Obraz dostosowywany jest do rozmiarów pola i w razie potrzeby rozciągany.
Dopasuj wielkość: Prostokąt		Obraz dostosowywany jest do rozmiarów pola. Proporcje pozostają zachowane.

Pole

W kategorii „Pole” można ustalić rodzaj pola.

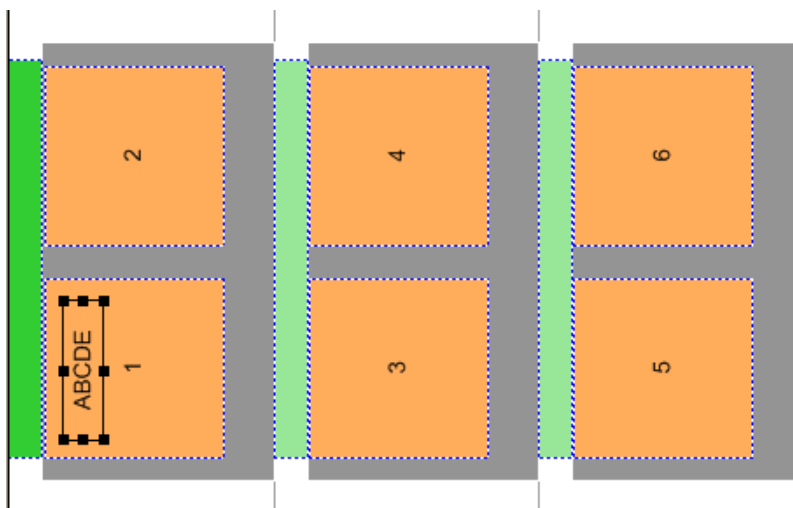


Dostępne są następujące typy pól:

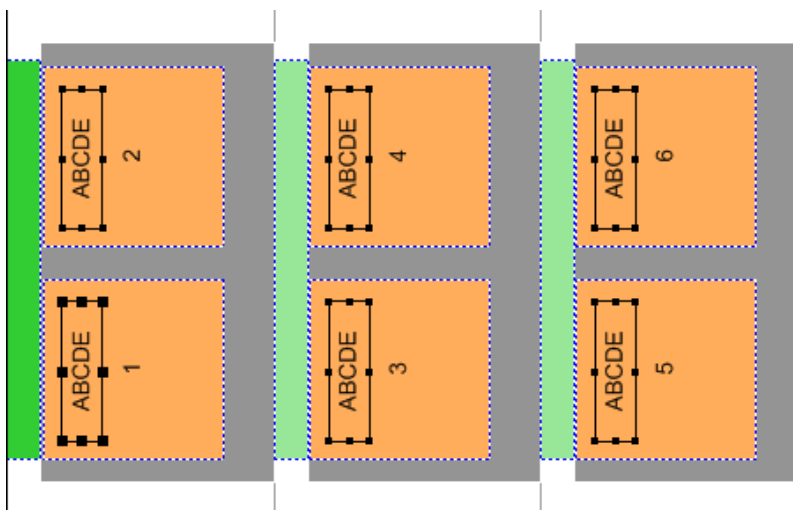
- | | |
|-----------------------------|---|
| Pole pojedyncze | <ul style="list-style-type: none">- Pole pojedyncze nie ma odniesienia do innego pola.- Każde pole pojedyncze ma własne formatowanie i własną treść.- Jeżeli w polu pojedynczym wprowadzane zostaną zmiany, to są one skuteczne tylko dla aktywnego pola.- Przeciwieństwem pola pojedynczego jest pole dokumentu. |
| Identyczne pole dokumentu | <ul style="list-style-type: none">- Jest na każdej powierzchni znacznika.- Na każdej zaznaczonej powierzchni ma identyczną zawartość tekstu i właściwości pozycjonowania i formatowania. |
| Indywidualne pole dokumentu | <ul style="list-style-type: none">- Jest na każdej powierzchni znacznika.- Jest polem o identycznych właściwościach pozycjonowania i formatowania na każdej powierzchni znacznika.- Mimo to, na każdej powierzchni znacznika może zawierać indywidualne(różne) teksty/formatowania tekstu. |

Przykład:

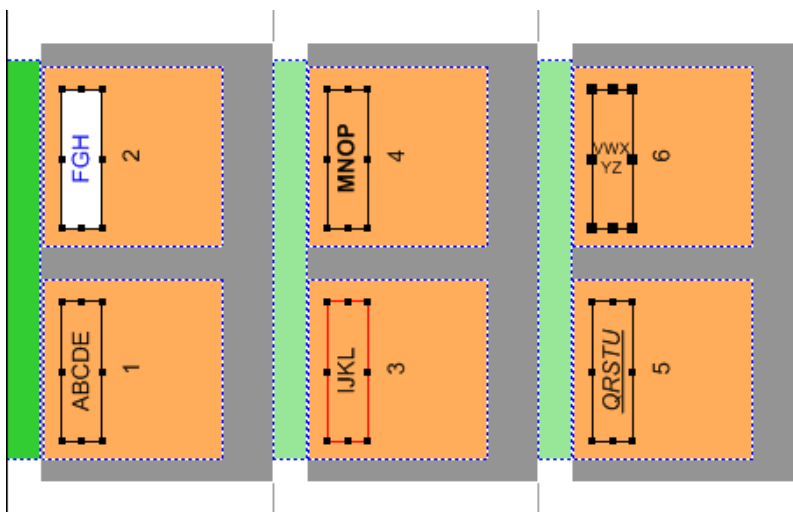
Pole pojedyncze



Identyczne pole dokumentu

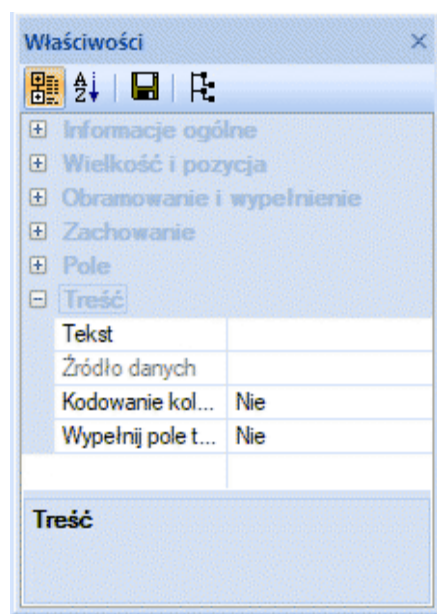


Indywidualne pole dokumentu



Treść

Treści poszczególnych elementów.



- | | |
|-------------------|--|
| Podgląd tekstu | <ul style="list-style-type: none">- Treść tekstu w elemencie.- Dotyczy tylko pól tekstowych i kodów kreskowych. |
| Źródło danych | <ul style="list-style-type: none">- Nazwa elementu, stosowanego do synchronizacji jako źródło danych (patrz rozdział „Synchronizacja treści”).- Dotyczy tylko pól tekstowych i kodów kreskowych. |
| Kodowanie kolorów | <ul style="list-style-type: none">- Dla wpisanych wartości liczbowych stosowane jest odpowiednie kodowanie barwne (patrz „Kodowanie kolorów”).- Dotyczy tylko pól tekstowych. |
| Typ | <ul style="list-style-type: none">- Dla obrazów: sposób, w jaki wklejany jest obraz.<ul style="list-style-type: none">- <i>Ścieżka</i>: obraz wklejany jest do pliku obrazu jako odnośnik- <i>Osadzony</i>: obraz osadzany jest w projekcie- patrz też rozdziały: „Zapisz obraz w pliku” oraz „Wyciąganie obrazów z pliku”- Dla kodów kreskowych: wybrany typ kodu kreskowego (np. Code 39, Code 128, Code 2/5 Industrial, Code 2/5 Interleaved, EAN13)- Dotyczy tylko obrazów i kodów kreskowych. |

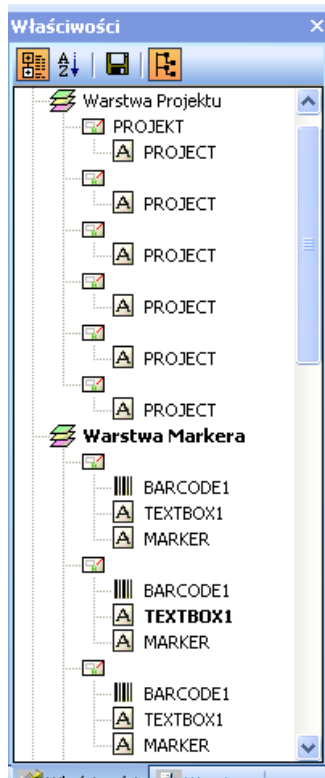
Plik	- Jeżeli wstawiany jest obraz typu „ścieżka”, za pomocą menu „Plik” wybierany jest obraz. – Dotyczy tylko obrazów.
Punkt zakotwiczenia	- Podaje narożnik, w którym zaczyna się tekst. 0 odpowiada pozycji początkowej „góra” (godzina 12). – Dotyczy tylko okrągłych pól tekstowych.
Wartości skali	Opis właściwości skali można znaleźć w rozdziale „ Właściwości skali ”.
Wypełnij pole tekstowe	Po imporcie automatycznie wypełnij pole tekstowe. Patrz rozdział „ Wypełnij pole tekstowe ”.

Zaznaczanie elementów



Kliknij tę ikonę w oknie „Właściwości”, aby wybrać określone elementy.

Wszystkie warstwy i znajdujące się na nich elementy wyświetlane są w formie drzewa.



Przykład:

Na rysunku widać stronę 1 z warstwą projektu i ośmioma powierzchniami projektu. Ponadto widoczna jest warstwa projektu z powierzchnią znacznika, na której znajdują się: kod kreskowy i pole tekstowe.

Po kliknięciu tutaj, np. na kod kreskowy, uaktywnia się on na powierzchni znacznika w obszarze roboczym i można go edytować.

Taki sposób wyboru zalecany jest w przypadku elementów umieszczonych jeden nad drugim.

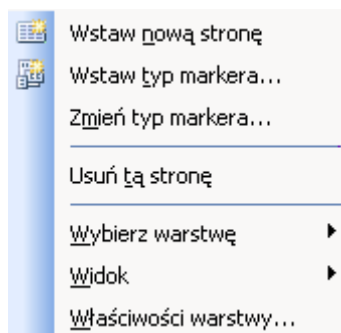
Obszar roboczy

W obszarze roboczym, po uruchomieniu aplikacji standardowo wyświetlana jest strona główna (menu **Widok > Wyświetl stronę startową**).

Projekt / typ znacznika wyświetlany jest w obszarze roboczym po otwarciu.

Menu kontekstowe obszaru roboczego

Przyciśnij w obszarze roboczym prawy przycisk myszy.
Otwiera się następujące menu kontekstowe:



Wstaw nową stronę

Do typu znacznika w obszarze roboczym dodawana jest nowa strona.

Wstaw typ znacznika

Za pomocą tego polecenia w menu kontekstowym można wpisać nowy znacznik. Wyświetlany jest katalog produktów, z którego można wybrać typ znacznika do wstawienia albo szablon (template).

Zmień typ znacznika

Zmień wyświetlany typ znacznika wybierając opcję z katalogu produktów. Treści (o ile to możliwe) są przenoszone.

Usuń tę stronę

Zaznacz stronę, którą chcesz usunąć.

Wybierz warstwę

Przejdź do innej warstwy (np. do warstwy wolnej, warstwy projektu).

Widok

W tym miejscu można przełączać się pomiędzy różnymi widokami w widoku pasków przyklejania (patrz część „[Menu widok](#)”).

Właściwości warstwy

Za pomocą tego polecenia w menu kontekstowym można dostosować właściwości warstwy (np. kolor, blokadę).

Warstwy

Strony poszczególnych typów znaczników podzielone są na następujące warstwy:

- Warstwa zablokowana
- Warstwa wolna
- Warstwa znacznika
- Warstwa projektu
- Warstwa tła

Jedna strona składa się zasadniczo z pięciu lub czterech warstw. Jedna strona MultiCard zawiera łącznie pięć warstw. We wszystkich innych typach znaczników (np. etykietach, formatach kart kredytowych itp.) warstwa projektu nie jest dostępna - pozostają cztery warstwy.

Warstwa tła

Warstwa tła służy do obsługi wizualnej. Można zmienić jej kolor i dodawać do niej różne elementy (teksty i rysunki). Można wykorzystywać całą powierzchnię tej warstwy. Warstwa tła jest zawsze najniższą warstwą, standardowo nie jest widoczna na wydruku i pozostaje zablokowana. Warstwa tła jest warstwą standardową i nie można jej usunąć.

Warstwa projektu

W warstwie projektu, na powierzchni określonej na układzie, można wstawiać teksty albo ilustracje. Warstwa projektu jest zawsze drugą warstwą. Ta warstwa standardowo znajduje się na wydruku i nie jest blokowana. Nie można jej usunąć.

Warstwa znacznika

Warstwa znacznika jest trzecią warstwą. W tej warstwie wykonywany jest faktyczny opis arkuszy MultiCard albo etykiet. Na powierzchniach określonych w układzie można umieszczać w dowolnych ilościach: tekst kształty (linie, prostokąty itp.), grafikę i kody kreskowe. Warstwa znacznika standardowo jest drukowana. Nie można usunąć tej warstwy.

Warstwa wolna

Warstwa wolna odpowiada całej wielkości strony. Można tu w dowolnym miejscu spozycjonować teksty i ilustracje. Warstwa wolna znajduje się zawsze poniżej warstwy obszaru zablokowanego. W przeciwieństwie do innych warstw można ją duplikować, a dodane wolne warstwy można usuwać. Można również zamieniać je miejscami. Ponadto wszystkie wolne warstwy można połączyć w jedną. Zawsze musi istnieć przynajmniej jedna wolna warstwa. Nie można jej usunąć. Warstwy wolne można drukować.

Warstwa zablokowana

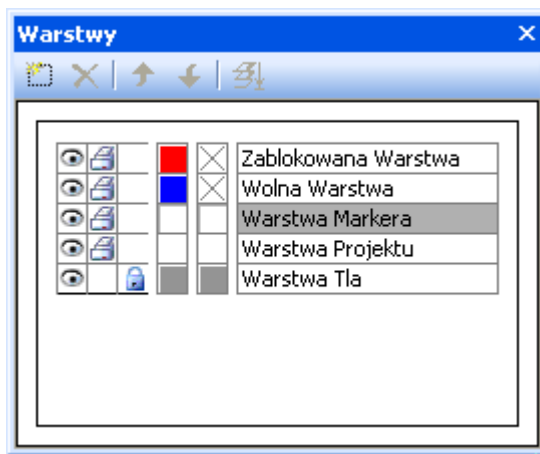
W zablokowanej warstwie można umieszczać elementy (prostokąt, linia, elipsa, skala), które zakrywają treści w innych warstwach, przez co nie jest on widoczny i umieszczony na wydruku. Warstwa ta jest zawsze warstwą wierzchnią. Warstwy zablokowanej nie można usunąć.

W warstwie zablokowanej można przykładowo umieścić okrąg w pozycji otworu na diodę LED, wyłączając zakreślony nim obszar z pola druku.

Okno Warstwy

W tym oknie widoczne są wszystkie warstwy danego typu znacznika (patrz również rozdział „[Edycja warstw](#)”).

- Aby uaktywnić albo dezaktywować właściwości wybierz z menu **Widok > Warstwy**.



W oknie „Warstwy” widoczny jest poniższy pasek narzędzi:



Ikony można wykorzystać **tylko** w wolnych warstwach.



Kliknięcie ikony umożliwia dodanie nowej wolnej warstwy.



Za pomocą tej ikony można skasować wybraną wolną warstwę.



Kliknięcie tej ikony powoduje przesunięcie zaznaczonej warstwy o jedną pozycję w górę.



Kliknięcie tej ikony powoduje przesunięcie zaznaczonej wolnej warstwy o jedną pozycję w dół.



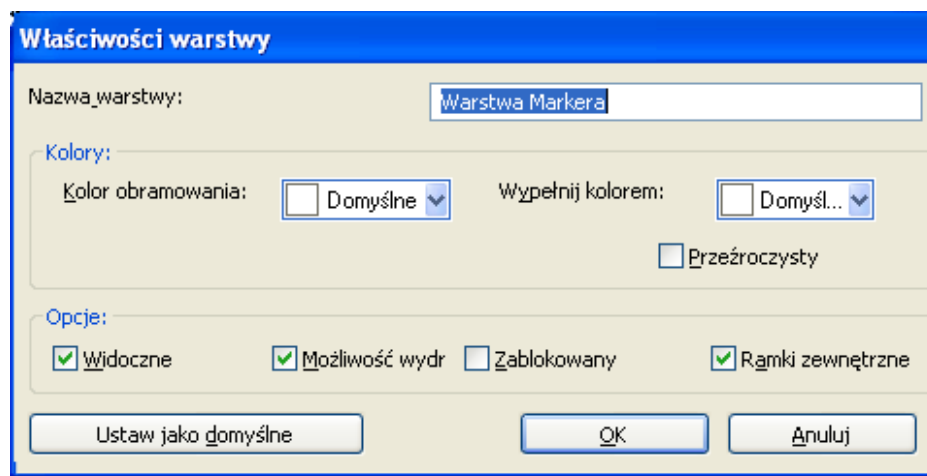
Po kliknięciu tej ikony wszystkie warstwy łączone są w jedną. Tego procesu nie można cofnąć.

- Kliknij warstwę, którą chcesz edytować i naciśnij odpowiednią ikonę.

Właściwości warstwy

Ustawienia warstw można zmieniać w oknie „Właściwości warstwy”.

Podwójne kliknięcie na nazwę warstwy w oknie „Warstwy” powoduje otwarcie okna „Właściwości warstwy”:



W tym miejscu można zmienić nazwę wybranej warstwy, kolor obramowania i kolor wypełnienia.

Ponadto można tu ustawić, czy warstwa ma być widoczna czy nie i czy ma zostać wydrukowana, czy nie. W tym miejscu można również ustalić, czy warstwa ma zostać zablokowana, czy dostępna do edycji.

Przeprowadź odpowiednie ustawienia i potwierdź klikając OK.

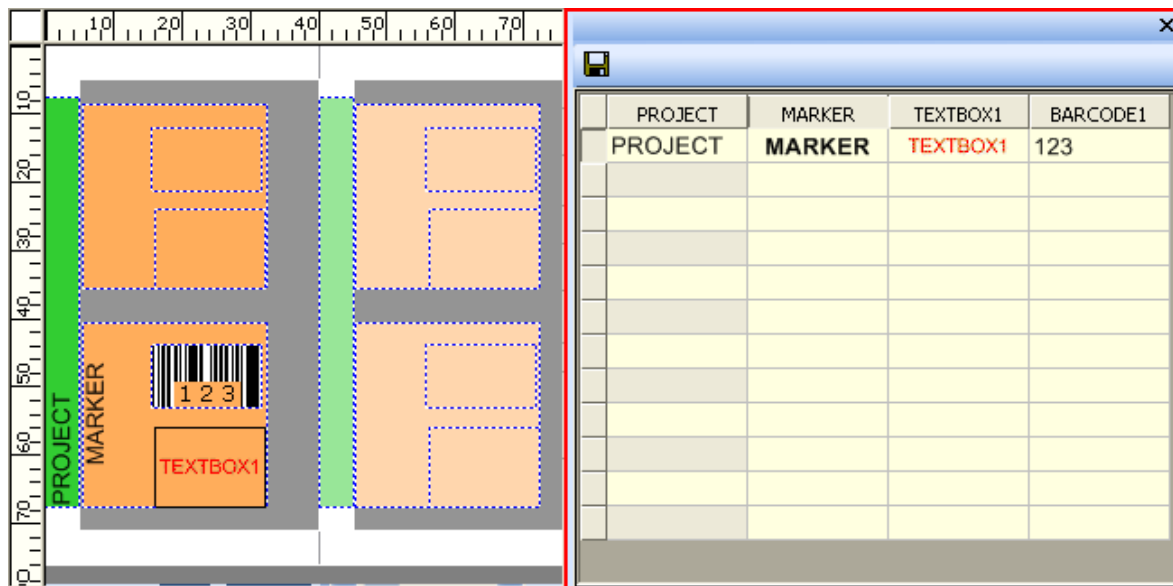


Za pomocą przycisku **Ustaw jako domyślne** wprowadzone ustawienia zostają zapisane i przyjmowane jako ustawienia domyślne przy otwarciu nowego typu znacznika.

Okno Siatka danych

Aby uaktywnić albo dezaktywować właściwości wybierz z menu **Widok > Siatka danych**.

W siatce danych widoczne są treści pól tekstowych i pól kodów kreskowych i możliwa jest edycja treści (wstaw, edytuj, kopiuj/wklej).



Aby udostępnić dodane później pola (tekst, kod kreskowy) do dalszego przetwarzania na materiale ciągłym, należy ustawić właściwość „Kolejność wypełniania” we właściwościach pola (patrz rozdział „Interfejs programu”, część „Wielkość i pozycja”).

Ustalanie szerokości siatki danych

Aby ustalić szerokość siatki danych można skorzystać z jednej z kilku możliwości:



Ustawia aktualną szerokość jako standard dla:

- wyświetlanego typu znacznika
- całego programu

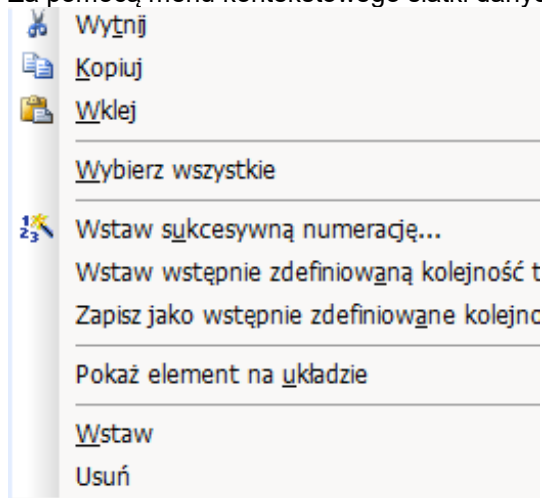
Zapisz projekt

Przy zapisie pliku projektu poszczególne szerokości tabeli dla otwartych typów znaczników zapisywane są w pliku projektu. Po otwarciu pliku projektu szerokości te są ponownie dostępne.

Zapisywane są również wybrane szerokości kolumny i wysokości wierszy.

Menu kontekstowe siatki danych

Za pomocą menu kontekstowego siatki danych można wykonać różne, ogólne funkcje programu.



Aby wyświetlić pole siatki danych w obszarze roboczym i zaznaczyć je, kliknij to pole prawym przyciskiem myszy, a z menu kontekstowego wybierz **Wyświetl element w układzie**.

Wysokość wiersza i szerokość kolumny dla siatki danych

Wysokość wiersza i szerokość kolumny można dostosować do optymalnej szerokości lub wysokości treści tabeli.

Zaznacz odpowiednie wiersze albo kolumny i kliknij dwukrotnie na wolną przestrzeń nagłówka kolumny lub wiersza aby ustawić optymalną wartość.

	PROJECT	MARKER	TEXTBOX1	TEXTBOX2

Wybrane szerokości kolumn i wysokości wierszy można również zapisać (patrz „[Ustalanie szerokości siatki danych](#)”).

Strona informacyjna

Dla danego typu znacznika wyświetlana jest dodatkowo strona informacyjna.

Jeżeli się nie wyświetli automatycznie, można ją włączyć poprzez dialog opcji (patrz część „[Otoczenie](#)” w rozdziale „Dialog opcji”).

The screenshot shows a software window titled 'Strona informacyjna' with a sub-header 'DEK 5/5 MC-10 NEUTRAL WS'. The main area contains several input fields and labels:

- Nazwa wariantu: DEK 5/5 MC-10 NEUTRAL WS
- Opis: Pitch: 5mm, Height: 5mm; For S/A
- Pusty nr zamówienia: 1609801044
- Wydruk specjalny numeru: 1609810000
- EAN: 4008190397111
- Ścieżka konfiguracji: (empty field)
- Info: [Strona internetowa produktu](#)

On the right side, there is a 3D model of the product, which is a rectangular plate with a small notch. At the bottom of the window, there is a navigation bar with buttons for 'Informacja' and 'Strona 01'.

Informacje ogólne

Odpowiednio do produktu mogą być wyświetlane następujące obszary:

Układ produktu

Wymiany typu znacznika.

Ścieżka konfiguracji

Kliknij przycisk , aby otworzyć ścieżkę do pliku produktu (*.mcf) typu znacznika.

Kolejność sortowania

Ustalenie kolejności sortowania (N lub W).

Ustawienie podstawowe określane jest w pliku produktu.

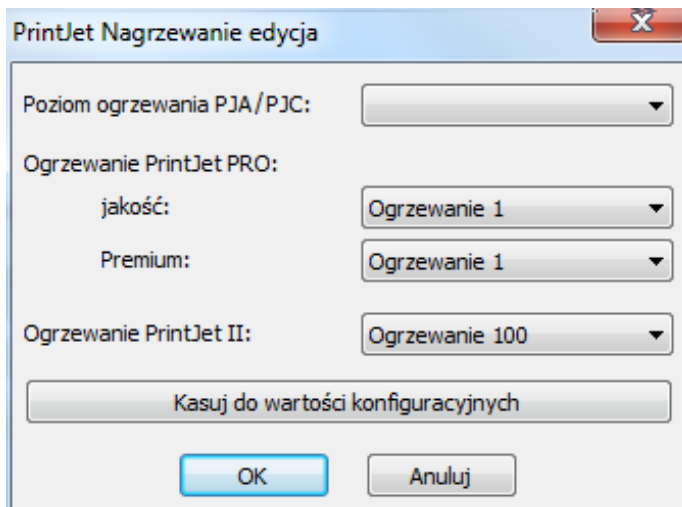
Ustawienia PrintJet ADVANCED/CONNECT

Jeżeli przyporządkowana jest drukarka PrintJet (patrz „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”) w tym miejscu wyświetlane są poziomy grzewcze lub jakość wydruku dla drukarek. Wartości można w tym miejscu ustawić również dla poszczególnych wersji produktu.

Jakość druku PrintJet **ADVANCED/CONNECT** można ustawić ogólnie, za pomocą dialogu opcji (patrz „[PrintJet ADVANCED](#)”, „[PrintJet CONNECT](#)”).

Wybór ogrzewania PrintJet PRO...

Kliknij ten przycisk, aby dostosować poziomy ogrzewania drukarki PrintJet.



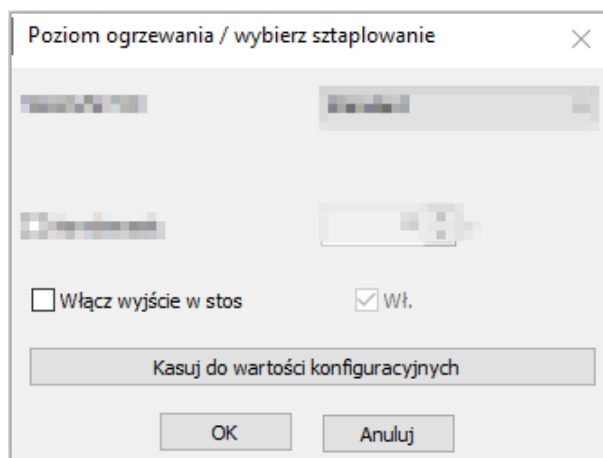
W celu przeprowadzenia kalibracji precyzyjnej poziomu ogrzewania PrintJet **ADVANCED/CONNECT**, można w następujący sposób wybrać pole rozwijane „Poziom grzewczy PJA/PJC”:

- znacznie mniej ogrzewania
- mniej ogrzewania
- domyślnie wartość domyślna
- + więcej ogrzewania
- ++ znacznie więcej ogrzewania

Patrz również rozdział „Dialog opcji”, część „[PrintJet ADVANCED](#)”, część „[PrintJet CONNECT](#)”, część „Informacje ogólne”.

Poziom wybierz sztaplowanie...

Kliknij ten przycisk, aby dostosować wyjście sztaplowania następujących drukarek: PrintJet **CONNECT**



Włącz wyjście w stos

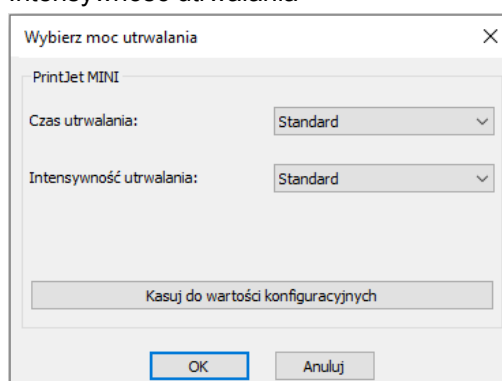
Pole wyboru niezaznaczone:
Zastosowane zostaną ustawienia z konfiguracji.

Pole wyboru zaznaczone:
Wyjście sztaplowania może być włączone lub wyłączone.

Ustawienia PrintJet MINI

Wybierz moc utrwalania...

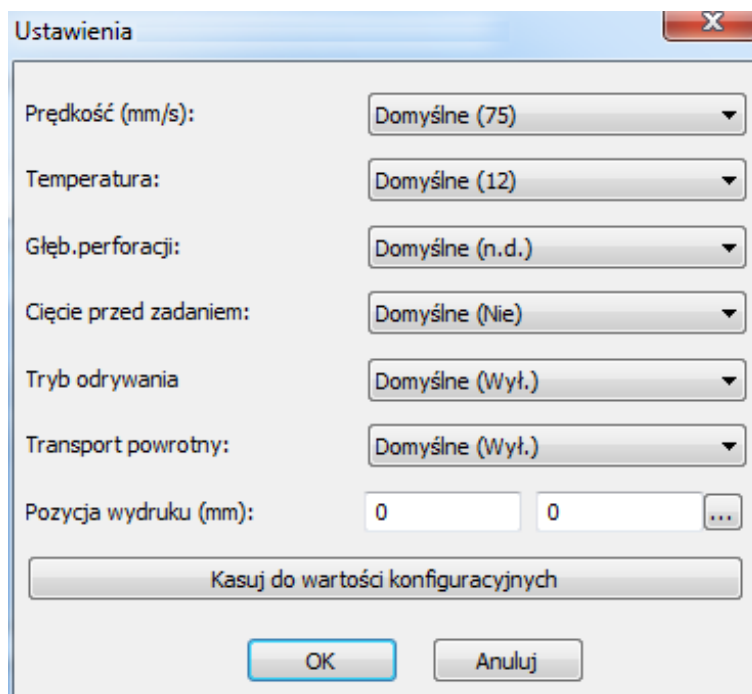
Kliknij ten przycisk, aby uzyskać następujące ustawienia:: Czas utrwalania,
Intensywność utrwalania



Patrz również rozdział „Dialog opcji”, część „[PrintJet MINI](#)”, część „Informacje ogólne”.

Ustawienia THM / TwinMark

Jeżeli do materiału ciągłego przyporządkowana została drukarka THM (patrz „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”), możliwe jest dopasowywanie różnych parametrów drukarki do materiału.



The screenshot shows a Windows-style dialog box titled "Ustawienia" (Settings). It contains the following controls:

- Prędkość (mm/s):** A dropdown menu with "Domyślne (75)" selected.
- Temperatura:** A dropdown menu with "Domyślne (12)" selected.
- Głęb.perforacji:** A dropdown menu with "Domyślne (n.d.)" selected.
- Cięcie przed zadaniem:** A dropdown menu with "Domyślne (Nie)" selected.
- Tryb odrywania:** A dropdown menu with "Domyślne (Wył.)" selected.
- Transport powrotny:** A dropdown menu with "Domyślne (Wył.)" selected.
- Pozycja wydruku (mm):** Two input fields, both containing "0", followed by an ellipsis button "...".
- A button labeled "Kasuj do wartości konfiguracyjnych" (Reset to configuration values).
- At the bottom, "OK" and "Anuluj" (Cancel) buttons.

W przypadku wpisu „Standard” używane są ustawienia drukowania z dialogu opcji lub plik konfiguracji. Wartość standardowa pokazywana jest w nawiasach. Wszystkie inne wybrane wartości mają pierwszeństwo przed ogólnymi ustawieniami drukowania drukarki THM (patrz rozdział „Dialog opcji”, część „[Drukarka THM](#)”).

W przypadku następujących drukarek do materiałów ciągłych można dopasować pozycję druku: THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M. Patrz rozdział „[Ustawianie pozycji druku](#)”.

Pierwsze kroki

Wstęp

Ten rozdział kierowany jest do użytkowników, dysponujących ugruntowaną wiedzą o systemie Windows.

Poniżej punkt po punkcie opisane są najbardziej konieczne kroki, pozwalające na swobodne przejście do profesjonalnego opisywania typów znaczników.

Krok 1: Uruchamianie programu

- Kliknij dwukrotnie symbol programu na pulpicie

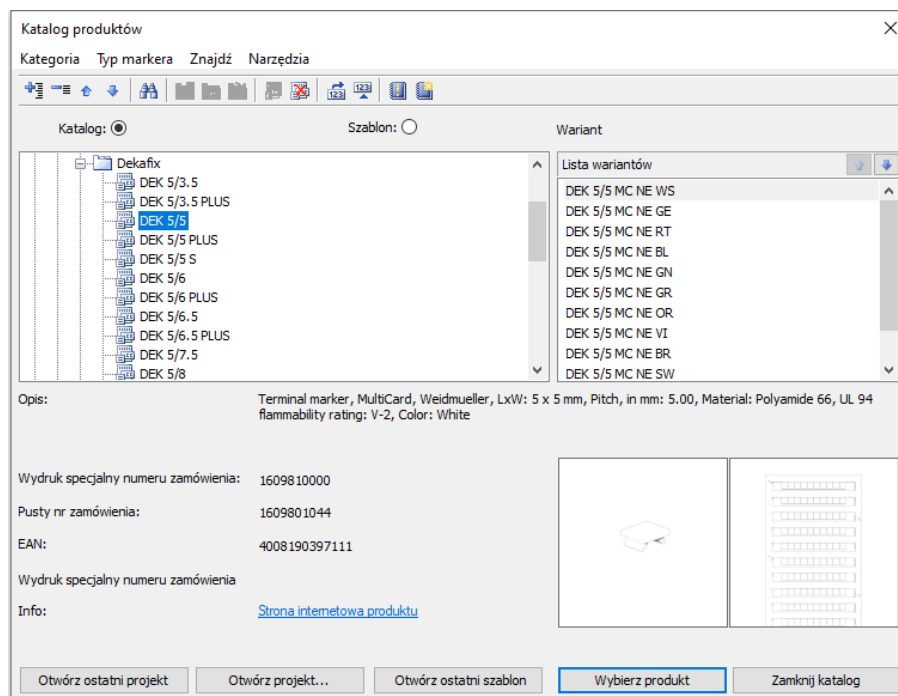


albo

- Otwórz M-Print® PRO przez Start – Programy – Weidmüller – M-Print® PRO.

Krok 2: Wybrać typ znacznika

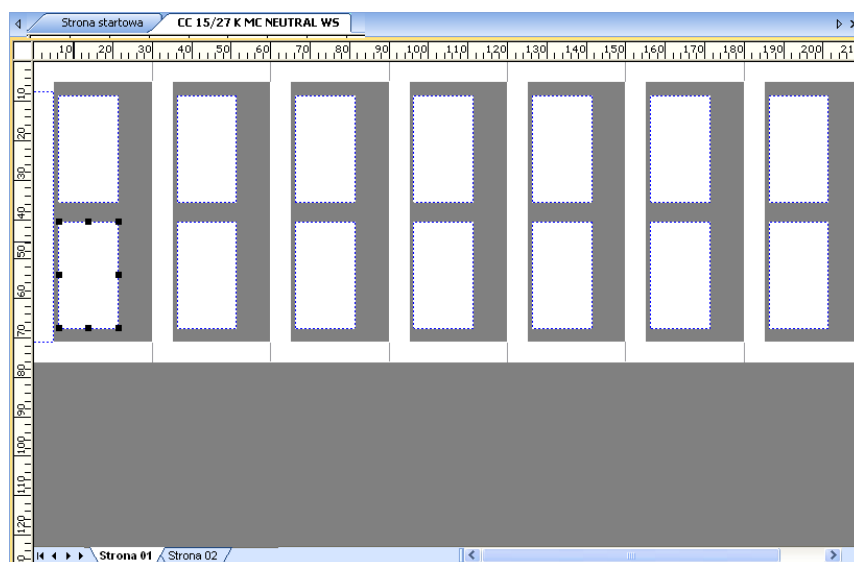
Po uruchomieniu aplikacji wyświetlane jest okno „Katalog produktów”:



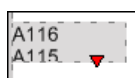
- Kliknij odpowiedni typ znacznika po lewej stronie pod „katalog”, kliknięciem wybierz wersję po prawej stronie i naciśnij przycisk **Wybierz produkt**. Otwiera się dany typ znacznika.

Krok 3: Opisywanie znacznika

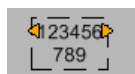
- Kliknij lewym przyciskiem myszy znacznik, do którego chcesz wstawić tekst.



- Aby przejść do następnego znacznika naciśnij klawisz **Enter** albo kliknij odpowiedni znacznik myszą.



Jeżeli w polach tekstowych, po wstawieniu tekstu, wyświetli się czerwony trójkąt, oznaczać to będzie, że tekst nie mieści się w polu. Tekst wyświetlany jest tylko w części, a ewentualny wydruk jest niekompletny. W takim przypadku trzeba skrócić tekst albo wybrać automatyczne dostosowanie przez program (patrz „Dostosuj wielkość czcionki” w rozdziale „[Menu Format](#)”).



Jeżeli po wstawieniu tekstu w polach tekstowych pojawia się pomarańczowy trójkąt, oznacza to, że tekst jednowierszowy jest wyświetlany w kilku wierszach, ponieważ pole tekstowe jest zbyt wąskie. Istnieją następujące możliwości dostosowania:

- Dostosuj długość znacznika.
Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dostosuj długość znacznika](#)”.
- Dopasuj ciągi znaków.
Patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Dopasuj ciągi znaków](#)”

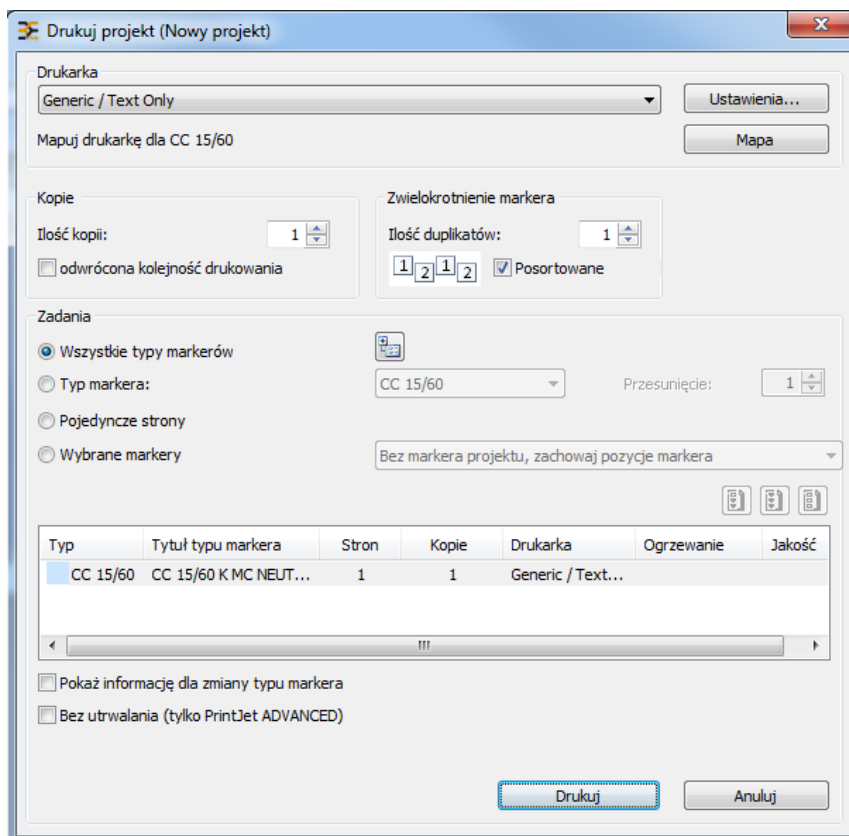
Krok 4: Zapisz plik

Po wprowadzeniu wszystkich danych zapisz plik:

- Wybierz na pasku menu **Plik > Zapisz**.
- W oknie które się otworzy wpisz datę pliku i wciśnij przycisk **Zapisz**.

Krok 5: Drukuj typ znacznika

- Wybierz na pasku menu **Plik > Drukuj....**
- Z listy drukarek wybierz odpowiednie urządzenie i kliknij **Przypisz**.
- Otworzy się okno z pytaniem o typ drukarki (drukarka/plotter).
- W poniższym dialogu możesz określić, czy wszystkie wersje produktu mają zostać przyporządkowane do wybranego urządzenia wydawania. Wybierz „Nie”, aby przyporządkować tylko wybraną wersję.
- Z listy wybierz typ znacznika i kliknij przycisk **Drukuj** (patrz również rozdział „[Drukowanie](#)”).



 Jeżeli podczas drukowania wszystkich przeznaczonych do druku typów znaczników nie została przyporządkowana drukarka, po naciśnięciu przycisku **Drukuj** do wydruku zostanie użyta drukarka domyślna.

 Jeżeli wydruk nie został prawidłowo wypozytionowany, konieczna jest kalibracja drukarki (patrz rozdział „[Dostosowanie drukarki do typu znacznika](#)”).

Krok 6: Zamknij plik

- Wybierz na pasku menu **Plik > Zamknij**.

Edytuj projekt

Struktura projektu

Na projekt (1) może składać się jeden lub więcej podprojektów (2). Patrz rozdział: „[Okno Eksplorator projektu](#)”.

W podprojektach zawarta może być dowolna liczba MultiCards albo etykiet.

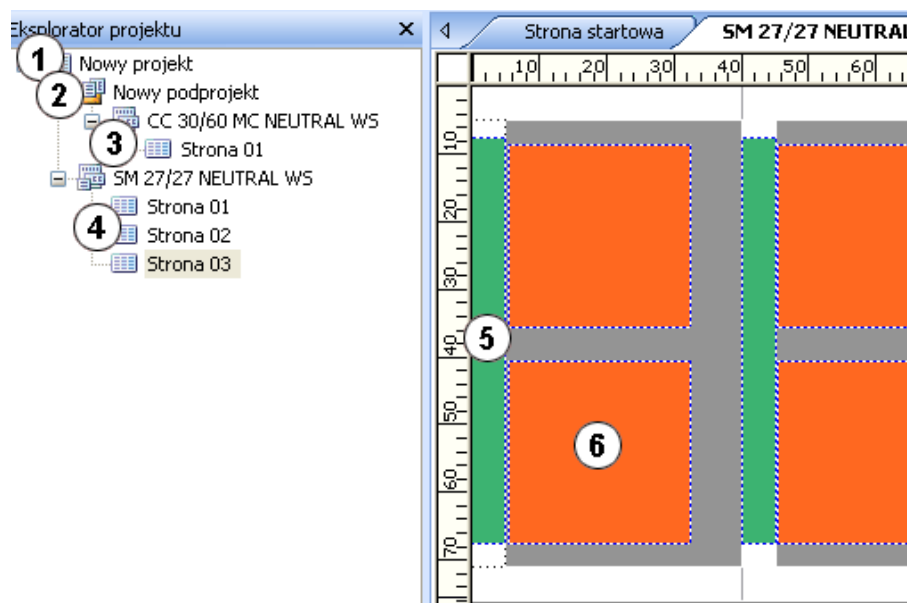
Typ znacznika może składać się z wielu stron (4) i może zawierać różne elementy, takie jak np. tekst, kody kreskowe, grafiki i kształty, takie jak linie, prostokąty itp. Wszystkie grafiki i kody kreskowe umieszczone są w specjalnych folderach.

MultiCard, w zależności od typu składa się ze ściśle określonej liczby powierzchni znacznika (6) i powierzchni oznaczeń projektu (5), rozmieszczonych w rzędach/ścieżkach.

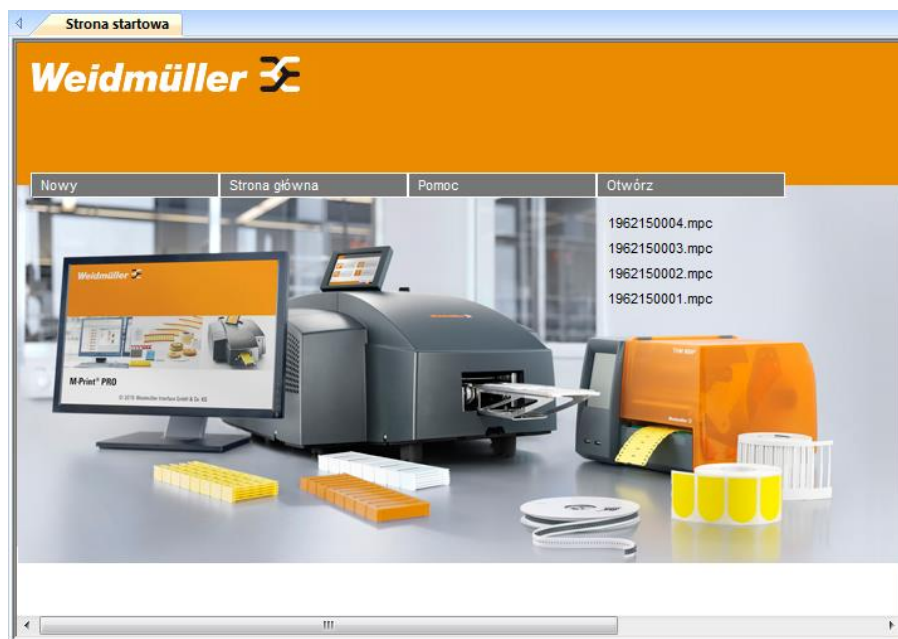
Powierzchnie znacznika są powierzchniami służącymi do faktycznego opisu. Znajdują się w warstwie znacznika

Warstwy oznaczeń projektu służą do przyporządkowania do konkretnego projektu. Znajdują się w warstwie projektu

W jednym projekcie może być umieszczonych wiele typów znaczników (3).



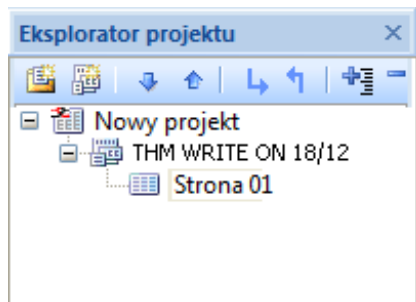
- i** Aktualnie otwarty plik albo plik otwarty ostatnio znajduje się na stronie głównej, w punkcie wyboru **Otwórz**, na pierwszym miejscu.



Zmiana nazwy projektu

Po otwarciu nowego typu znacznika automatycznie zakłada się kategoria projektu, która domyślnie zawiera nazwę „Nowy projekt”.

Jeżeli eksplorator projektu nie wyświetla się, patrz rozdział „[Menu widok](#)”.



Jeżeli chcesz zmienić tę nazwę postępuj według poniższego opisu:

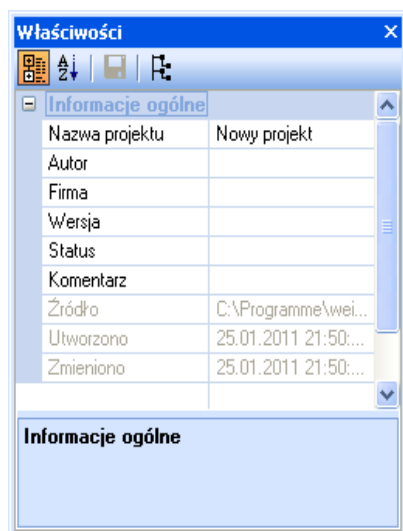
- Kliknij kategorię „Nowy projekt”.



Kliknij tę ikonę na pasku narzędzi.

Jeżeli pasek narzędzi „Właściwości” nie wyświetla się, patrz rozdział „[Menu widok](#)”.

Otworzy się okno „Właściwości”.



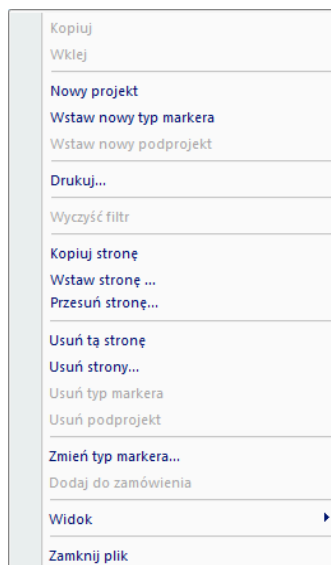
- Kliknij w pole „Nowy projekt” i nadpisz wpis swoją nazwą.

Dodawanie typu znacznika do projektu

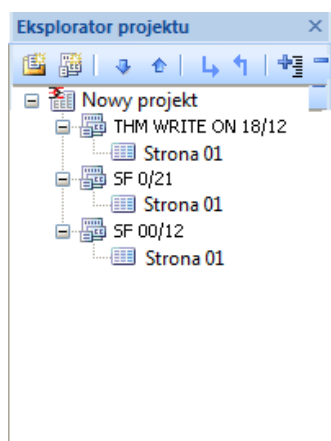
Masz możliwość umieszczenia wielu typów znaczników w jednym projekcie.

- Kliknij w eksploratorze projektów prawym przyciskiem myszy (patrz rozdział „[Okno Eksplorator projektu](#)”).

Wyświetli się następujące menu kontekstowe:



- W menu wybierz polecenie **Wstaw nowy typ znacznika**. Postępuj zgodnie z opisem w oknie dialogowym, a typ znacznika zostanie dodany do eksploratora projektu.



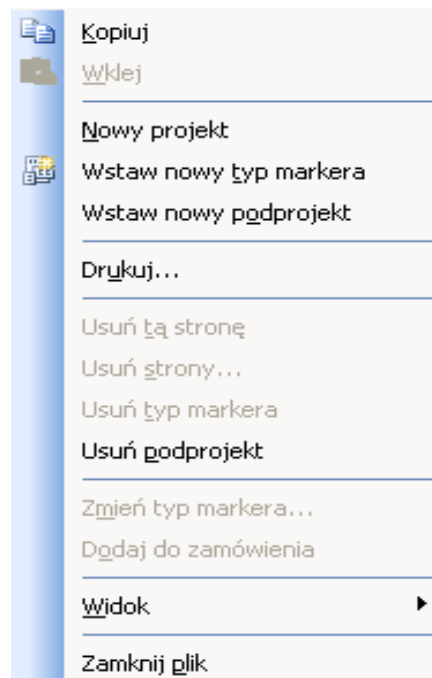
Dodawanie podprojektu

Aby móc lepiej zarządzać typami znaczników w ramach jednego projektu, masz możliwość pogrupowania ich w ramach podprojektów.

Aby dodać podprojekt, postępuj według poniższej procedury:

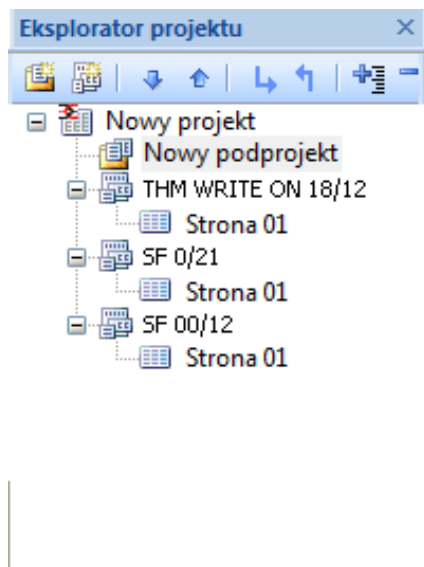
- Kliknij umieszczony na samej górze projekt główny i naciśnij prawy przycisk myszy.

Wyświetli się następujące menu kontekstowe:



- W menu wybierz polecenie **Wstaw nowy podprojekt**.

Podprojekt umieszczony zostanie pod projektem głównym.



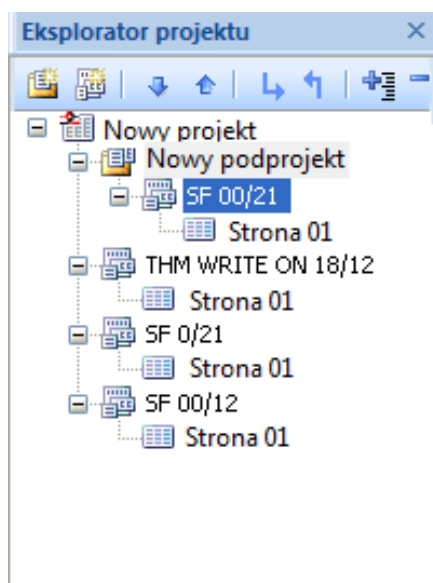
Przyporządkowywanie typu znacznika do podprojektu

- Kliknij podprojekt i za pomocą menu kontekstowego dodaj nowy typ znacznika (patrz również część „[Dodawanie typu znacznika do projektu](#)”).

Jeżeli chcesz przyporządkować istniejący typ znacznika do podprojektu, postępuj według poniższej procedury:

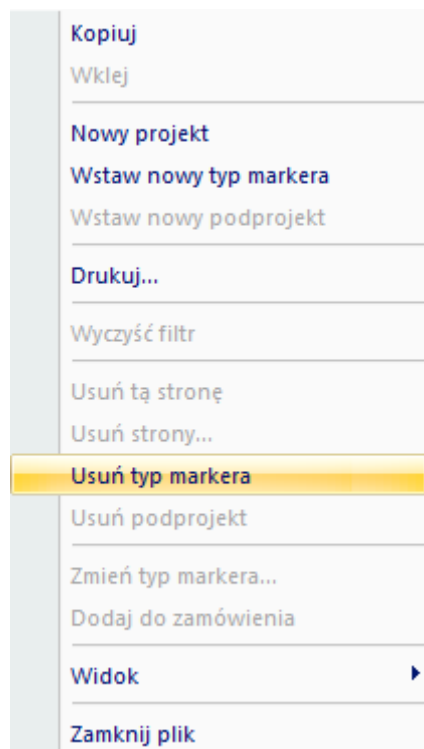
- Kliknij lewym przyciskiem myszy na typ znacznika, który chcesz przesunąć i przytrzymaj wciśnięty przycisk.
- Przytrzymując przycisk, przesun typ znacznika na podprojekt.

Typ znacznika zostanie umieszczony pod podprojektem.



Usuń typ znacznika

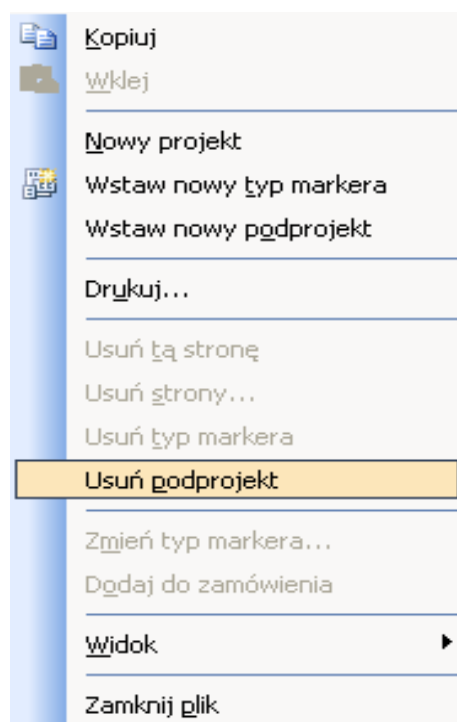
- Kliknij typ znacznika, który chcesz usunąć i naciśnij prawy przycisk myszy.



- Z menu kontekstowego wybierz polecenie **Usuń typ znacznika**.

Usuwanie podprojektu

- Kliknij podprojekt, który chcesz usunąć i naciśnij prawy przycisk myszy.



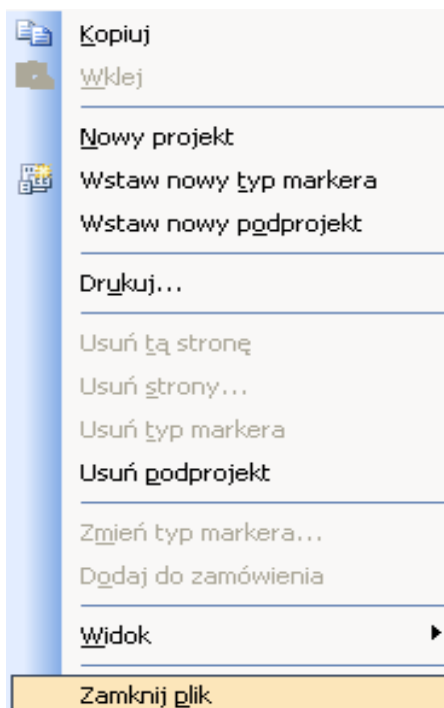
- Z menu kontekstowego wybierz polecenie „Usuń podprojekt”.



Podprojekt, wraz z wszystkimi przyporządkowanymi typami znaczników zostaje usunięty.

Zamykanie projektu

- Przyciśnij prawy przycisk myszy w eksploratorze projektów.



- Z menu kontekstowego wybierz polecenie „Zamknij plik”.



Jeżeli plik nie został zapisany, pojawi się ostrzeżenie.

Katalog produktów

Wstęp

W katalogu produktów zapisane są wszystkie produkty wraz z wszystkimi wariantami, dostępnymi do różnych zastosowań.

Po uruchomieniu programu automatycznie otwiera się okno „Katalog produktów”. Możesz tam:

- wybrać typ znacznika,
- otworzyć ostatnio edytowany projekt.
- otworzyć konkretny projekt.

Okno „katalog produktów” służy również do organizowania produktów.

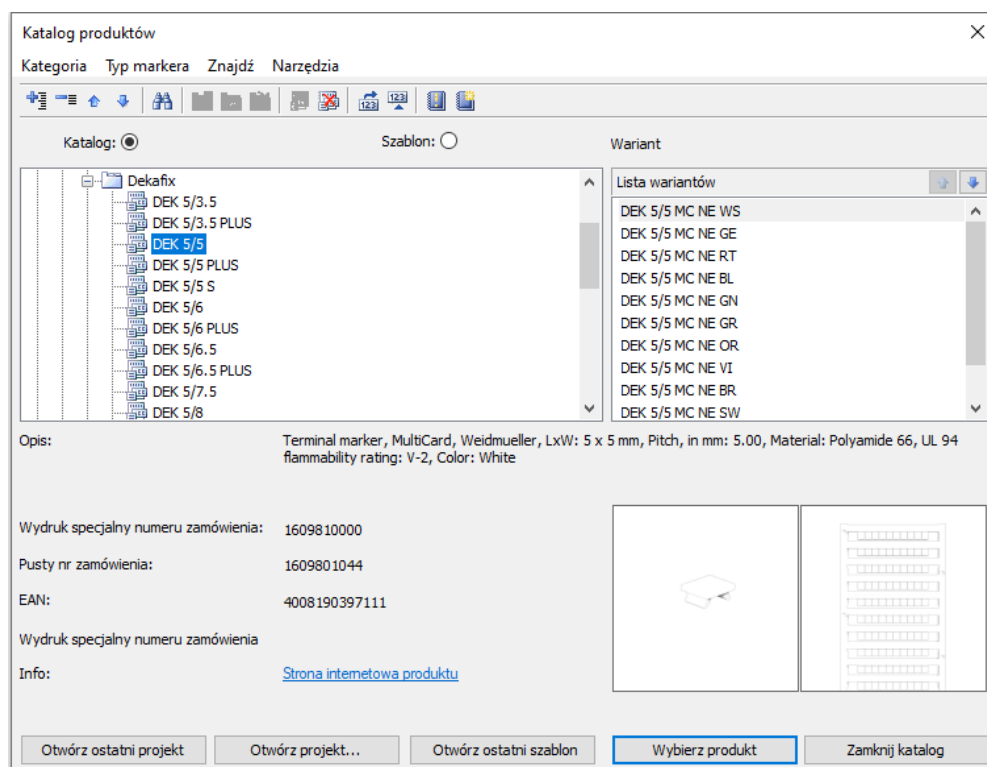
Dzięki niemu możesz zapisać często używane produkty w określonej przez siebie kategorii.

W tym celu załóż nową kategorię i dodaj do niej odpowiednie produkty.

W niniejszym rozdziale opisany jest sposób edycji katalogu, wyszukiwanie produktów i usuwanie produktów i kategorii.

Otwieranie okna „Katalog produktów”

- Otwórz katalog produktów za pomocą polecenia menu **Narzędzia > Katalog produktów**.



Jeżeli dla danego produktu dostępne są informacje, w dolnej, lewej części okna wyświetlane są: opis wybranego wariantu i numer materiałowy. W prawej dolnej części okna widoczna jest fotografia wybranego wariantu.



Podwójne kliknięcie fotografii otwiera okno powiększenia.



Zdjęcie produktu może się różnić od oryginału.

Kliknięcie **Strony internetowej produktu** w przeglądarce wyświetlany jest arkusz danych produktu. Odsyłacz wyświetlany jest tylko wtedy, gdy arkusz danych jest dostępny.

W tym oknie dostępne są następujące przyciski:

Otwórz ostatni projekt

Kliknięcie tego przycisku powoduje otwarcie ostatnio edytowanego projektu.
Ten przycisk dostępny jest wyłącznie po uruchomieniu programu.

Otwórz projekt...

Otwórz określony projekt (patrz rozdział „[Struktura projektu](#)”).
Ten przycisk dostępny jest wyłącznie po uruchomieniu programu.

Otwórz ostatni szablon

Otwórz ostatni szablon.
Ten przycisk dostępny jest wyłącznie po uruchomieniu programu.

Wybierz produkt

Za pomocą tego przycisku można wybrać określony produkt.

Zamknij katalog

Zamykanie katalogu produktów.

Zakładanie nowej kategorii produktów

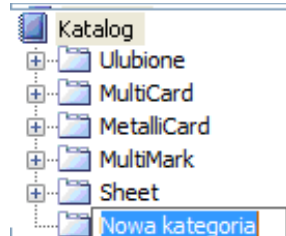
Możesz założyć osobistą kategorię produktów, w której możesz umieścić wszystkie znaczki, które często używasz. Należy wykonać następujące czynności:

- Otwórz katalog produktów (**Narzędzia > Katalog produktów**).
- Kliknij górny poziom („Katalog”), aby dodać nową kategorię.

Aby utworzyć podkategorię kliknij odpowiednią kategorię. A podkategoria zostanie dodana poniżej.

- Z menu wybierz polecenie **Kategoria > Nowa**.

Założona zostanie nowa kategoria.



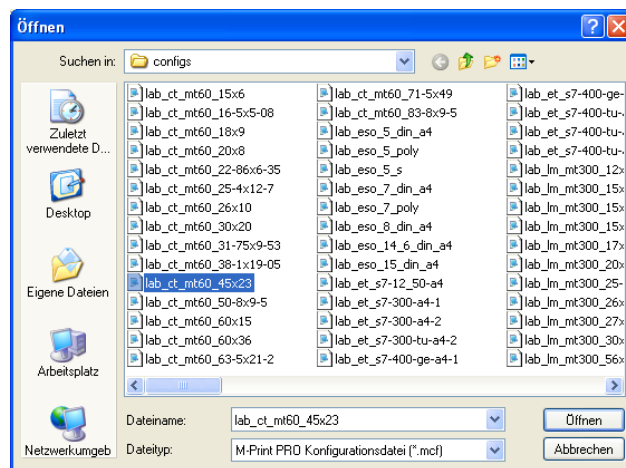
- Wpisz nazwę kategorii.

Teraz możesz do kategorii przyporządkować wybrane produkty (patrz część „[Dodawanie produktów](#)”).

Dodawanie produktów

- Otwórz katalog produktów z menu **Narzędzia > Katalog produktów**.
- Kliknij kategorię, do której chcesz dodać produkt.
- Z menu wybierz polecenie **Typ znacznika > Dodaj**.

Wyświetli się następujące okno:



Tu wyświetlane są wszystkie produkty, które masz dostępne do zastosowania i które umieszczane są w przewidzianych do tego celu katalogach.

- Kliknij odpowiedni produkt i naciśnij przycisk **Otwórz**. Wybrany produkt zostanie dodany do kategorii.
- Opuść katalog produktów za pomocą przycisku **Zamknij katalog**.

 Katalog zapisywany jest automatycznie.

Usuń produkt

- Wybierz produkt, który chcesz usunąć, klikając go.
- Na pasku menu okna „Katalog produktów” wybierz polecenie **Typ znacznika > Usuń**.
- Potwierdzenie chęci usunięcia usuwa produkt z katalogu.

 Produkt usuwany jest **WYŁĄCZNIE** z katalogu.
Pozostaje dalej dostępny w spisie aplikacji, skąd w dowolnym momencie można go ponownie dodać.

Usuń wszystkie produkty z określonej kategorii

- Kliknij kategorię, z której chcesz usunąć wszystkie produkty.
- Z menu wybierz polecenie **Kategoria > Opróżnij**.
- Zatwierdzenie wyświetlonego dialogu powoduje opróżnienie kategorii.

 Produkty usuwane są **WYŁĄCZNIE** z tej kategorii.
Pozostają dalej dostępne w spisie aplikacji, skąd w dowolnym momencie można je ponownie dodać.

Usuwanie kategorii produktów

- Kliknij kategorię i wybierz polecenie menu **Kategoria > Usuń**.
- Zatwierdzenie wyświetlonego dialogu powoduje usunięcie kategorii.

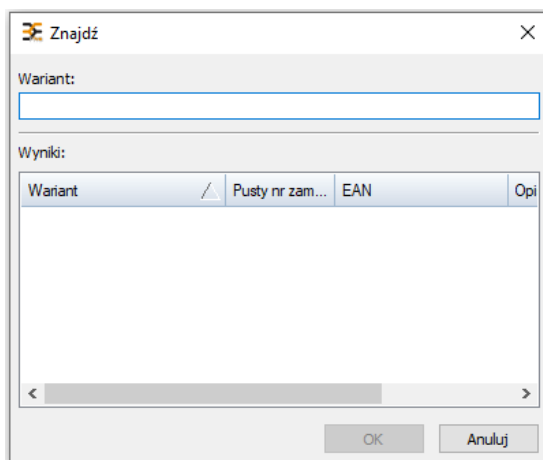
Znajdź produkt

Z wyszukiwania produktu możesz skorzystać, kiedy chcesz wybrać nowy typ znacznika a nie znasz jego dokładnej nazwy bądź numeru materiałowego.

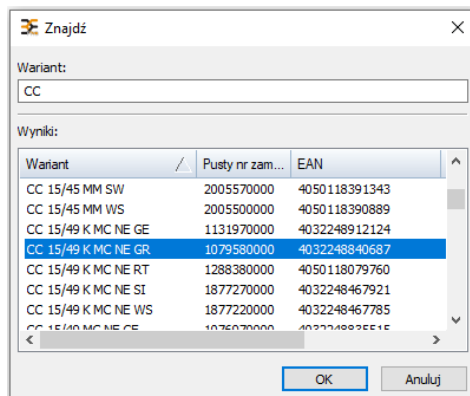
Z wyszukiwania nie można skorzystać, aby dodać produkt do katalogu (patrz „[Dodawanie produktów](#)”).

- Otwórz katalog produktów z menu **Narzędzia > Katalog produktów**.
- Z menu wybierz polecenie **Znajdź**

Wyświetlane jest okno wyszukiwania produktów:



- W polu „wariant” wpisz opis produktu.
Po wprowadzeniu co najmniej dwóch znaków, w liście wyników pokazywane są wszystkie produkty z wyszukiwanym znakiem.



Wariant	Pusty nr zam...	EAN
CC 15/45 MM SW	2005570000	4050118391343
CC 15/45 MM WS	2005500000	4050118390889
CC 15/49 K MC NE GE	1131970000	4032248912124
CC 15/49 K MC NE GR	1079580000	4032248840687
CC 15/49 K MC NE RT	1288380000	4050118079760
CC 15/49 K MC NE SI	1877270000	4032248467921
CC 15/49 K MC NE WS	1877220000	4032248467785
CC 15/49 K MC NE CE	1076070000	4032248935515

- Zaznacz pożądaný produkt klikając na niego i potwierdź wybór przyciskiem **OK**.

Zmień nazwę produktu

Aby nadać produktom z katalogu inną (np. wewnętrzną) nazwę, można zmienić tytuł lub nazwę wariantu produktu.

Zmienione nazwy produktu wyświetlane są na przykład w następujących miejscach:

- we właściwościach (patrz rozdział „Właściwości znacznika”, część „[Informacje ogólne](#)”).
- W oknie dialogowym drukowania (patrz rozdział „[Otwieranie menu drukowania](#)”).

Aby zmienić nazwę należy postępować w poniższy sposób:

- Otwórz katalog produktów z menu **Narzędzia > Katalog produktów**.
- Wybierz typ znacznika.
- Zaznacz tytuł albo nazwę wariantu i przyciśnij przycisk „F2”.
- Przydziel inną nazwę i zatwierdź wybór klawiszem Enter.
- Po zatwierdzeniu dialogu nazwa zostaje zmieniona.

Szablony

Szablony (templates) to dostosowane i zapisane typy znaczników.

Szablony (tak jak typy znaczników) można zapisać jako wzory projektów i wykorzystywać w wielu obszarach tak jak znaczniki (np. w imporcie).

Do danego typu znacznika można np. dopisać dodatkowe elementy (np. pola tekstowe, pola obrazów i kodów kreskowych), i zapisać te ustawienia jako plik szablonu *.mpt.

Zwróć uwagę na poniższe cechy plików szablonu:

- Szablony składają się z JEDNEGO typu znacznika
- Szablony zawierają tylko JEDNĄ stronę

Zapisywanie szablonu

- Otwórz typ znacznika i wprowadź swoje modyfikacje.
- Otwórz menu **Plik > Zapisz jako...**
- Wybierz typ pliku „M-Print® PRO template (*.mpt)”.
- Zapisz plik w zdefiniowanym folderze standardowym szablonek (patrz. rozdział „Opcje”, część „[Folder](#)”), aby wyświetlić je automatycznie w katalogu produktów.



Przy ustalaniu innych elementów szablonu należy przestrzegać poniższych zasad:

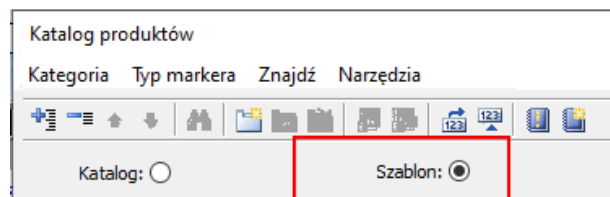
- stosuj pola lub pola dokumentów w największym możliwym stopniu indywidualne dla dokumentu (patrz rozdział „[Okno właściwości](#)”).
- jeżeli dopasowujesz poszczególne cechy (kolory, wyróżnienia tekstu itp.) elementów, ustaw je jako domyślne...

Uporządkuj szablony w kategoriach

Możesz tworzyć kategorie dla istniejących szablonów. Porządkuje to szablony, z których często korzystasz.

Należy wykonać następujące czynności:

- Otwórz katalog produktów za pomocą polecenia menu **Narzędzia > Katalog produktów**.
- Wybierz obszar **Szablon**.



Jeśli opcja nie jest wyświetlana, zapisz szablon w domyślnym folderze. Patrz rozdział „Zapisywanie szablonu”.

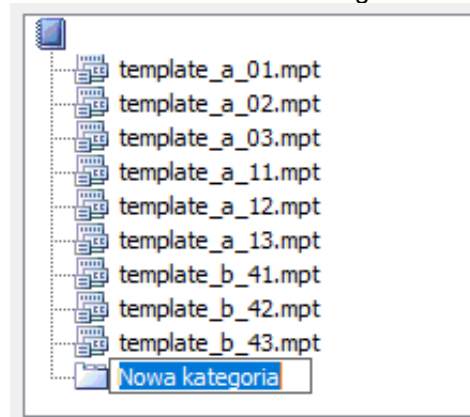
Zakładanie nowej kategorii

- Kliknij górny poziom („Katalog”), aby dodać nową kategorię.

Aby utworzyć podkategorię kliknij odpowiednią kategorię. A podkategoria zostanie dodana poniżej.

- Z menu wybierz polecenie **Kategoria > Nowa**.

Założona zostanie nowa kategoria.

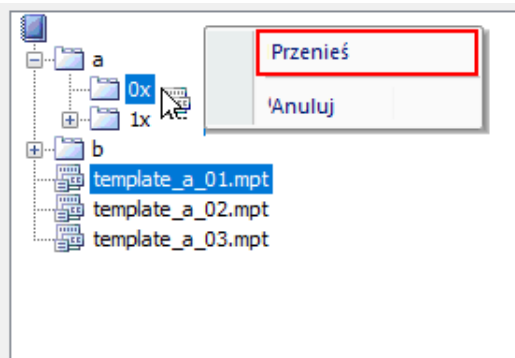


Wpisz nazwę kategorii.

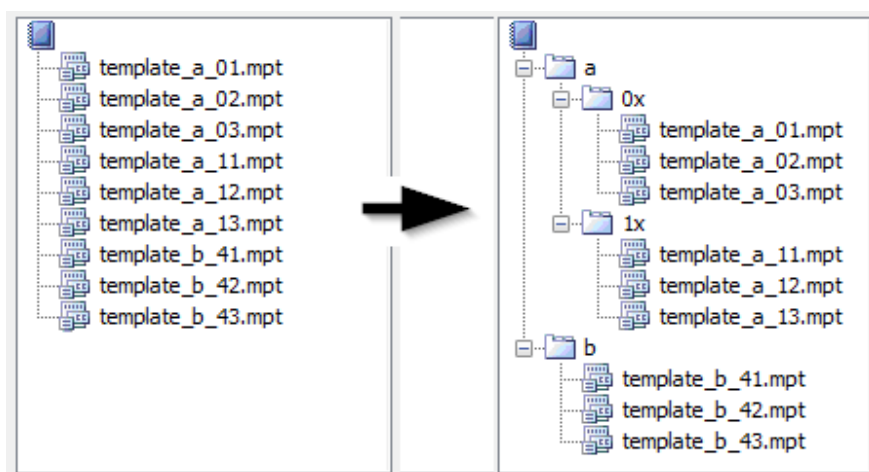
Teraz możesz do tej kategorii przyporządkować wymagane szablony. Patrz rozdział „Przenieś szablony do kategorii”.

Przenieś szablon do kategorii

- Wybierz szablon prawym przyciskiem myszy i upuść go w wybranej kategorii (przeciągnij i upuść).
- W pojawiającym się dialogu wybierz „Przenieś”.



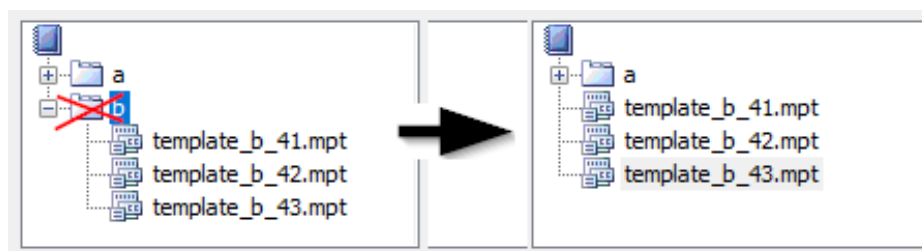
Przykład:



Usuwanie kategorii

- Kliknij kategorię i wybierz polecenie menu **Kategoria > Usuń**.
- Zatwierdzenie wyświetlonego dialogu powoduje usunięcie kategorii.

 Podczas usuwania kategorii **NIE** są usuwane szablony w niej zawarte, lecz są ponownie wyświetlane pod kategorią nadrzędną.



Przywróć katalog produktów

Jeżeli przez przypadek usunąłeś konfigurację z katalogu produktów lub wczytałeś nowy plik katalogu (*.mca) możesz przywrócić katalog produktów.

W tym procesie wszystkie foldery – poza folderem „ulubione” zostają przywrócone do stanu z dostawy. Treść katalogu „ulubione” i szablony pozostają.

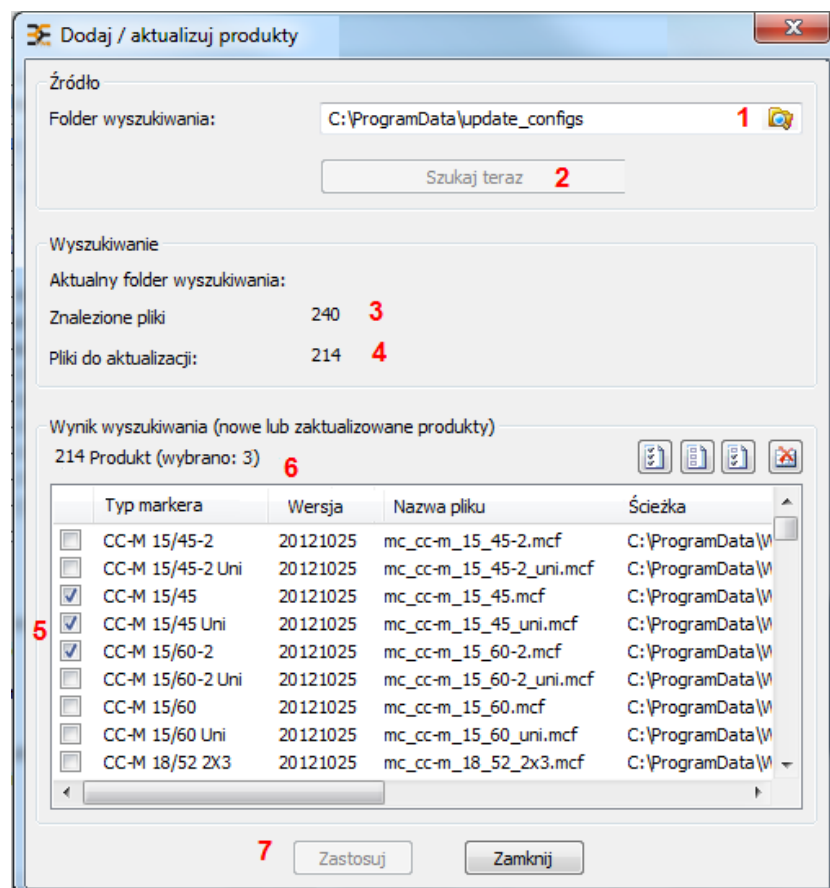
- Otwórz katalog produktów z menu **Narzędzia > Katalog produktów**.
- Z menu wybierz polecenie **Narzędzia > przywróć katalog**.
- Potwierdź pytanie bezpieczeństwa

Aktualizacja katalogu produktów

Katalog produktów można zaktualizować poprzez nowe lub edytowane pliki konfiguracji. Należy wykonać następujące czynności:

- Otwórz katalog produktów z menu **Narzędzia > Katalog produktów....**
- Z menu wybierz polecenie **Narzędzia > Dodaj / aktualizuj produkty...**

Wyświetlane jest okno wyszukiwania konfiguracji:



Należy wykonać następujące czynności:

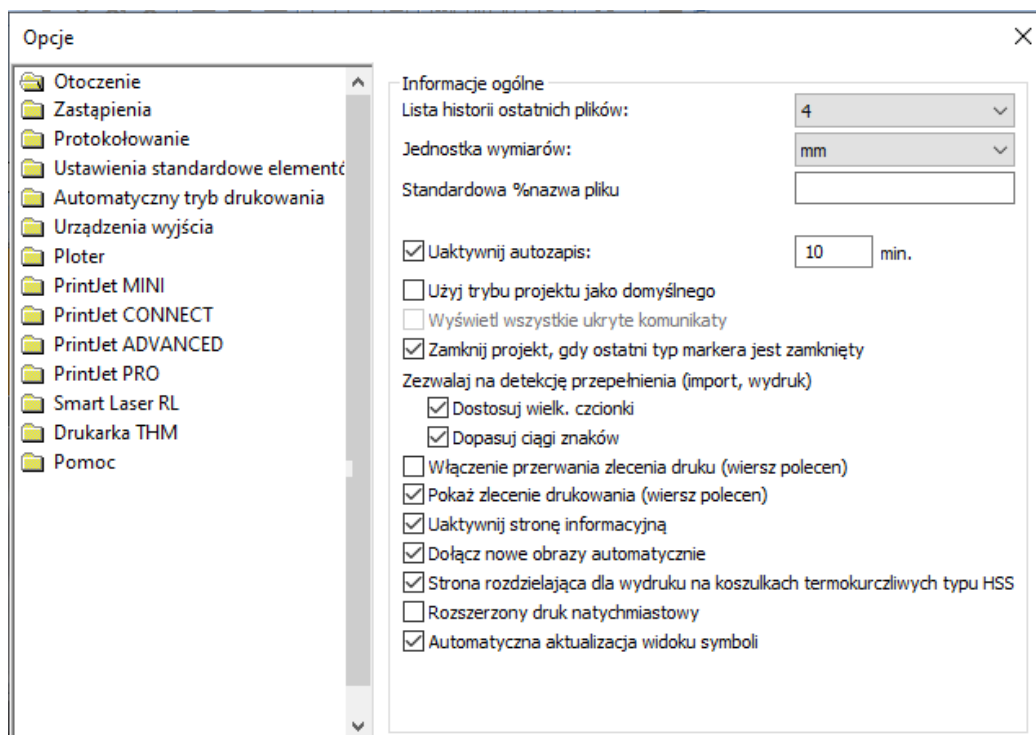
- 1 **Folder wyszukiwania**
Wybierz folder wyszukiwania, w którym zapisane są nowe dane konfiguracyjne.
- 2 **Wyszukaj teraz**
W celu wyszukania plików konfiguracyjnych kliknij w wybranym folderze „Wyszukaj teraz”.
- 3 **Znalezione pliki**
Liczba znalezionych plików po przebiegu wyszukiwania.
- 4 **Pliki do aktualizacji**
Liczba nowych lub bardziej aktualnych plików.
- 5 **Wybierz produkt**
Wybierz pożądane konfiguracje.
- 6 **Liczba wybranych plików**
Na wyświetlaczu widoczna jest liczba wybranych plików.
- 7 **Import**
Kliknij „Import”, aby przekopiować wybrane konfiguracje do katalogu produktów.

Dialog opcji

Wstęp

W niniejszym rozdziale opisane są ustawienia podstawowe, które można wybierać w dialogowym opcji.

- Aby przejść do dialogowej opcji wybierz z menu **Narzędzia > Opcje...**



Otoczenie

Ustawienia otoczenia określają widok i ogólne ustawienia podstawowe.

Informacje ogólne

Informacje ogólne

Lista historii ostatnich plików:

4

Jednostka wymiarów:

mm

Standardowa %nazwa pliku

☒ Uaktywnij autozapis:

10

min.

☐ Użyj trybu projektu jako domyślnego

☐ Wyświetl wszystkie ukryte komunikaty

☒ Zamknij projekt, gdy ostatni typ markera jest zamknięty

Zezwalaj na detekcję przepełnienia (import, wydruk)

☒ Dostosuj wielk. czcionki

☒ Dopasuj ciągi znaków

☐ Włączenie przerywania zlecenia druku (wiersz polecen)

☒ Pokaż zlecenie drukowania (wiersz polecen)

☒ Uaktywnij stronę informacyjną

☒ Dołącz nowe obrazy automatycznie

☒ Strona rozdzielająca dla wydruku na koszulkach termokurczliwych typu HSS

☐ Rozszerzony druk natychmiastowy

☒ Automatyczna aktualizacja widoku symboli

Lista historii ostatnich plików

Lista historii ostatnich plików wyświetlana jest w menu **Plik** i na stronie głównej.

Jednostka wymiarów

Jednostka wymiarów, stosowana w całym programie (cale, mm, cm, μ m) przyporządkowywana jest w tym miejscu.

Domyślna nazwa pliku

Określenie nazwy pliku, proponowanej przy zapisie lub funkcji „Zapisz jako”.

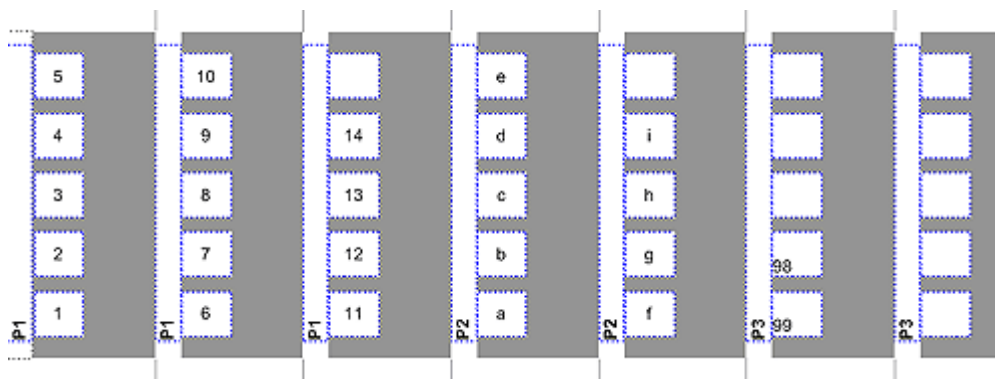
Uaktywnij autozapis

Automatyczny zapis pliku wykonywany jest w wyznaczonym okresie.

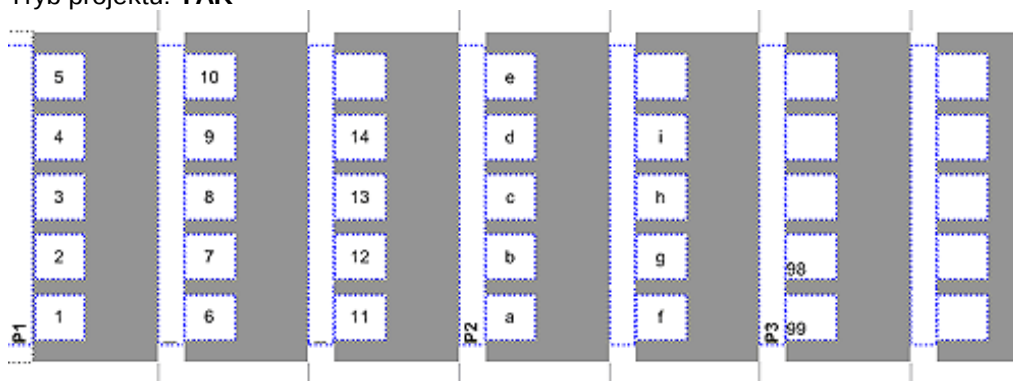
Użyj trybu projektu jako domyślnego

Tryb projektu można wykorzystywać wyłącznie do typów znaczników z warstwą projektów. W trybie projektu, w przypadku identycznie opisywanych znaczników projektów, opisane zostają tylko pierwsze z nich.

Tryb projektu: **NIE**



Tryb projektu: **TAK**



W przypadku dodania do określonego znacznika (np. w siatce danych) innego opisu oznaczenia projektu (np. „P1a”), od tego znacznika utworzony zostanie nowy znacznik projektu (znacznik projektu).

PROJECT	MARKER
P1	1
P1	2
P1	3
P1	4
P1	5
P1	6
P1	7
P1	8
P1a	9
P1a	10
P1a	11
P1a	12
P1a	13

Wyświetl wszystkie ukryte komunikaty

Mona ukryć niektóre okna dialogowe za pomocą pola wyboru „Nie ponawiaj pytania” lub „Nie wyświetlaj więcej tego okna”.

- Ustaw tu haczyk i kliknij **Zastosuj** aby ponownie wyświetlać WSZYSTKIE dialogi.

Zamknij projekt, gdy ostatni typ znacznika jest zamknięty

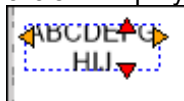
Jeżeli to pole jest zaznaczone, po zamknięciu ostatniej zakładki (patrz „[Interfejs programu](#)”) projekt zostanie zamknięty.

W innym wypadku, za pomocą drzewa projektu można ponownie otworzyć zakładki.

Zezwalaj na detekcję przepełnienia (import, wydruk)

Jeżeli to pole jest zaznaczone, po imporcie albo wydruku następuje automatyczne sprawdzenie, czy odwzorowane zostały wszystkie znaki użyte w polu.

Jeżeli nie pola prezentowane są w następujący sposób (patrz też „Dostosuj wielkość czcionki w przypadku przepełnienia”m „[Dopasuj ciągi znaków](#)”):

**Włączenie przerywania zlecenia druku (wiersz poleceń)**

Jeżeli pole jest zaznaczone zlecenie druku – przy wydruku pliku z paska poleceń (patrz „wywołanie z paska poleceń”) – może zostać przerywane w oknie dialogowym.

Pokaż zlecenie drukowania (wiersz poleceń)

Jeżeli pole jest zaznaczone, zlecenie druku – przy wydruku pliku z paska poleceń (patrz „wywołanie z paska poleceń”) – może być wyświetlane.

Uaktywnij stronę informacyjną

Obok numerów stron dodatkowo wyświetlana będzie strona informująca o układzie typu znacznika.

Dołącz nowe obrazy automatycznie

Przy dodawaniu nowego elementu graficznego obraz zostaje automatycznie scalony i nie jest łączony przez nową ścieżkę.

Przy przekazywaniu danych programu wszystkie obrazy źródłowe są dostępne automatycznie.

Aby później usunąć scalone obrazy z pliku i zapisać je patrz rozdział „Wyciąganie obrazów z pliku”.

Strona rozdzielająca dla wydruku na koszulkach termokurczliwych typu HSS

Przy wielokrotnych zleceniach drukowania na koszulkach termokurczliwych typu HSS wprowadza automatycznie (pustą) stronę rozdzielającą.

Rozszerzony druk natychmiastowy

Po zaznaczeniu tej opcji można wybrać liczbę kopii w przypadku druku natychmiastowego. Patrz rozdział „[Druk szybki](#)”.

Widok

Opcje siatki
Wielkość Siatki: mm
Przesunięcie siatki X: mm
Przesunięcie siatki Y: mm
Kolor siatki: ▼

Projekt / warstwa
☒ Pokaż pierwszy marker projektu samego projektu
☒ Pokaż siatkę danych przy uruchomieniu
☐ Automatyczny wybór warstwy, na której kliknięto pozycję
☒ Pokaż przepeln.i zawijanie wierszy

Włącz zmianę ustawień drukowania
☒ nigdy ☐ Zawsze ☐ Tylko ta sesja

Opcje siatki

Ustawienia siatki (patrz rozdział „[Menu widok](#)”).

Pokaż pierwszy znacznik projektu samego projektu

W przypadku takiej samej treści znaczników projektu wyświetla pierwszy z znaczników:

Pokaż widok tabeli przy uruchomieniu

Podczas uruchomienia programu wyświetlany jest zawsze widok tabeli.

Automatyczny wybór warstwy, na której kliknięto pozycję

Jeżeli to pole jest aktywne, kliknięcie myszą powoduje automatyczne przełączenie pomiędzy poziomem projektu i znacznika.

W innym przypadku do przełączenia trzeba wykorzystać standardowy pasek narzędzi (patrz rozdział „[Paski narzędzi](#)”).

Pokaż przepeln.i zawijanie wierszy

Pola, których zawartość nie może zostać wyświetlona w całości lub zawierające automatyczną zmianę wiersza, są oznaczane w następujący sposób (patrz rozdział „[Krok 3: Opisywanie znacznika](#)”):



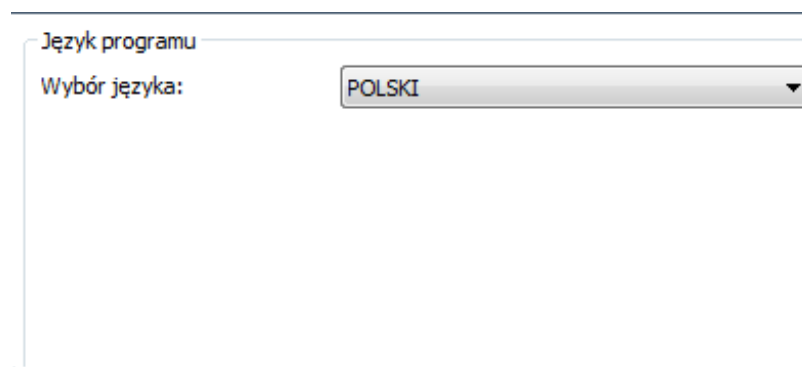
Włącz zmianę ustawień drukowania

Określa, czy przycisk „Ustawienia...” w dialogu druku jest dostępny (patrz rozdział „Drukowanie”, część „[Otwieranie menu drukowania](#)”).

Język programu

Przełączanie języka programu

Po zainstalowaniu ustawień MUI (Multilingual User Interface), za pomocą pola wyboru można wybrać inny język programu.



The screenshot shows a dialog box titled "Język programu". Inside, there is a label "Wybór języka:" followed by a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing the word "POLSKI" and a small downward arrow on the right side.



Jeżeli w polu wyboru nie jest dostępny inny język, konieczne jest zainstalowanie dodatkowych pakietów językowych przez program instalacyjny.

Opcje uruchamiania

The image shows two parts of a software interface. The top part is a dialog box titled 'Administrator*'. It contains a text field labeled 'Nazwa administratora:' with a red 'X' icon to its right. Below this is a button labeled 'Wybierz hasło administratora...'. Underneath the button is the text 'Aby przeprowadzić tę operację, musisz być administratorem komputera.' and a note '* Aby zastosować zmiany konieczne jest ponowne uruchomienie programu.' The bottom part is a section titled 'Opcje uruchamiania' containing four radio button options: 'Otwórz katalog' (selected), 'Otwórz ostatni projekt', 'Pokaż dialog otwarcia pliku', and 'Brak dialogu'.

Administrator

Podczas instalacji w polu „Administrator” można wprowadzić nazwę logowania użytkownika Windows. Wszystkie ustawienia programu dokonane przez tego użytkownika (ścieżki, kalibracja drukarki itp.) zostaną zastosowane jako ustawienia centralne dla wszystkich innych zalogowanych użytkowników.

Indywidualne ustawienia programu dla wszystkich pozostałych użytkowników:

- Język programu
Patrz rozdział „[Język programu](#)”.

Ten przycisk pozwala na wybranie innego administratora.

Powiadomienie: Aby przeprowadzić tę operację, musisz być administratorem komputera. Ten proces jest wykonywany dla każdego użytkownika po ponownym starcie programu.

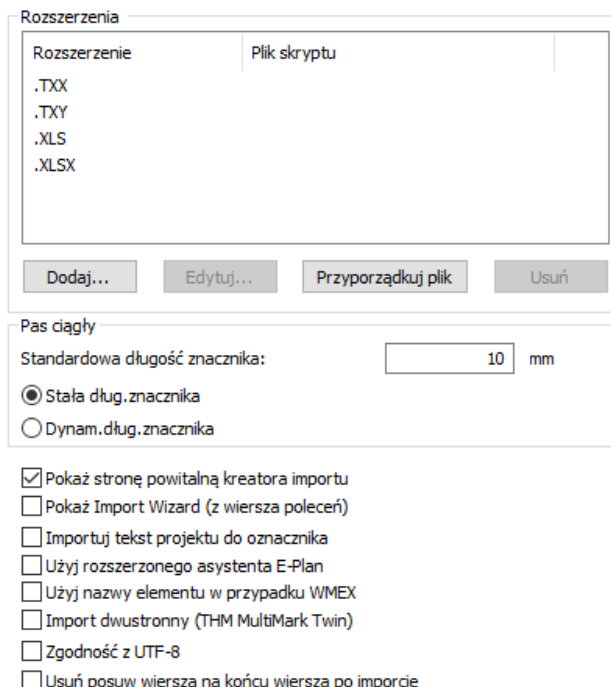
Powiadomienie: Nowy profil należy zawsze dodawać przyciskiem „Wybierz hasło administratora...”.

The image shows a dialog box titled 'Wybierz hasło administratora'. It contains a table with two columns: 'User Name' and 'Nazwa pliku'. The first row shows 'User' and 'app_settings_User.xml'. Below the table is a button labeled 'Wybierz hasło administratora...', which is highlighted with a red rectangle.

Opcje uruchamiania

Za pomocą tego polecenia kieruje się zachowaniem programu po uruchomieniu.

Import



Rozszerzenia

W tym miejscu można łączyć różne rozszerzenia z plikiem skryptu.

Otwarcie pliku przez program (np. z wiersza poleceń) powoduje automatyczne wykonanie pliku skryptu.

Przyporządkuj plik

Pliki można otworzyć automatycznie z programu podwójnym kliknięciem. W tym celu należy dodać rozszerzenie pliku (np. „.xls”) do listy i kliknąć przycisk „Przyporządkuj plik”.

Wszystkie rozszerzenia plików na liście rejestrowane są w programie.

Pas ciągły

Przy otwieraniu z katalogu konieczna jest dokładniejsza specyfikacja ciągłych pasów w dodatkowym dialogu. Patrz rozdział „[Pas ciągły](#)”.

Po wybraniu pasa ciągłego podczas importu ten dodatkowy dialog nie może zostać pokazany. Zamiast niego jako domyślne podczas importu stosowane są pokazane tu wartości. Patrz rozdział „[Krok 3: Wybór projektu i wariantu](#)”.

Pokaż stronę powitalną kreatora importu

Pokaż Import Wizard z XML

Pliki XML można zaimportować albo otworzyć z wiersza poleceń (patrz rozdział „[Wywołanie wiersza poleceń](#)”).

Jeżeli to pole jest zaznaczone, przy otwieraniu z wiersza poleceń wyświetli się asystent importu. W innym przypadku import zostanie przeprowadzony z użyciem ustawień domyślnych albo według pliku skryptu (patrz rozdział „[Import plików](#)”).

Importuj tekst projektu do znacznika

Jeżeli to pole jest zaznaczone, teksty, dodawane w warstwie projektu, wpisywane są zamiast tego na powierzchniach znaczników.

Użyj rozszerzonego asystenta E-Plan

Jeżeli to pole jest zaznaczone, podczas importowania plików WEx w asystencji importu wyświetlana jest również strona z rozgranicznikami.
Standardowo rozgraniczniki ustalone są w plikach WEx i nie należy ich zmieniać.

Użyj nazwy elementu w przypadku WMEX

Po zaznaczeniu tej opcji przy otwieraniu plików *.wmex używane są nazwy elementów.

Import dwustronny (THM MultiMark Twin)

Jeżeli pole jest zaznaczone, można importować na stronę przednią i tylną.

Zgodność z UTF-8

Dostosowane kodowanie znaków, jeśli znaki specjalne nie są wyświetlane poprawnie.

Folder

Katalogi

Otwórz plik: ☒ mData\Weidmueller\M-Print PRO\data\

Zapis pliku: ☒ mData\Weidmueller\M-Print PRO\data\

Import: ☐ Ostatnio używany katalog

Katalog: ☒ ata\Weidmueller\M-Print PRO\products\

Symbole: ☒ ata\Weidmueller\M-Print PRO\symbols\

Obrazy: ☒ Data\Weidmueller\M-Print PRO\images\

LPC Obrazy: ☒ \Weidmueller\M-Print PRO\pcproducts\

Szablony: ☒ ata\Weidmueller\M-Print PRO\templates\

Scripts: ☐ Ostatnio używany katalog

☒ Oczekiwane ustawienia katalogu

Ustawienia programu

Eksport... Import...

Foldery

W założonych folderach wyszukiwane są wyświetlane obszary, w oparciu o zdefiniowane ustawienia.

Katalog „Ilustracje LPC” dotyczy tylko trybu autonomicznego LPC. Patrz rozdział „[Drukowanie LPC](#)”.

Oczekiwane ustawienia katalogu

Po zaznaczeniu tej opcji można odznaczyć niektóre standardowe ścieżki dostępu. Zamiast nich w tym obszarze wykorzystywana będzie ostatnio używana ścieżka dostępu.

Ustawienia programu

Zmienione ustawienia programu można zapisywać (eksportować) i ładować (importować).

Przykładowo ustawienia wewnętrzne przedsiębiorstwa można w ramach jednej procedury dostosowywać i wgrywać na inne stanowiska pracy.

Do zapisywanych ustawień programu należą przykładowo:

- [Aktualizacja](#)
- Przesunięcia siatki przy powielaniu (patrz „[Widok](#)”)
- [Numerowanie sukcesywnie](#) (ostatnie wartości dialogu)
- [Import](#)
- Asystent importu (ostatnie wartości dialogu)
- Przyporządkowane drukarki do typów znaczników (patrz „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”)
- Grupy drukarek

- dostosowane wartości standardowe dla typów znaczników
- odpowiednie ustawienia drukarki (np. korekta ustawień drukarki, przesunięcie, ustawienia typów znaczników)

Administracja

Przenieś ustawienia drukarki
Przenosi ustawienia z jednego urządzenia wyjściowego do innego kompatybilnego urządzenia.

Przenieś ustawienia drukarki...

Współdziel ustawienia drukowania
Kliknij 'Współdziel ustawienia drukowania' w celu współdzielenia bieżących ustawień drukowania z innymi użytkownikami tego komputera:

Korekcja ustawień drukarki...
- Korekcja zależna od ustawień oznacznika...
- Drukarka/Ploter kalibracja
- ...

Jednakże użytkownik może zdecydować czy chce je zaakceptować, czy też nie.

Współdziel ustawienia drukowania

Zabezpiecz ustawienia drukowania

Stare hasło:

Nowe hasło:

Potwierdź nowe hasło:

Przenieś ustawienia drukarki

Przenosi ustawienia z jednego urządzenia wyjściowego do innego kompatybilnego urządzenia.

Jeśli drukarka ma zostać wymieniona, można przenieść przyporządkowanie materiałów. Patrz rozdział „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”.

Przenieś ustawienia drukarki X

Urządzenie źródłowe:

Urządzenie docelowe:

☒ Ustawienia drukarki (np. kalibracja)

☐ Przydział materiałów

Zastosuj Anuluj

Współdziel ustawienia drukowania

Por. tekst opisu w oknie dialogowym.

Zabezpiecz ustawienia drukowania

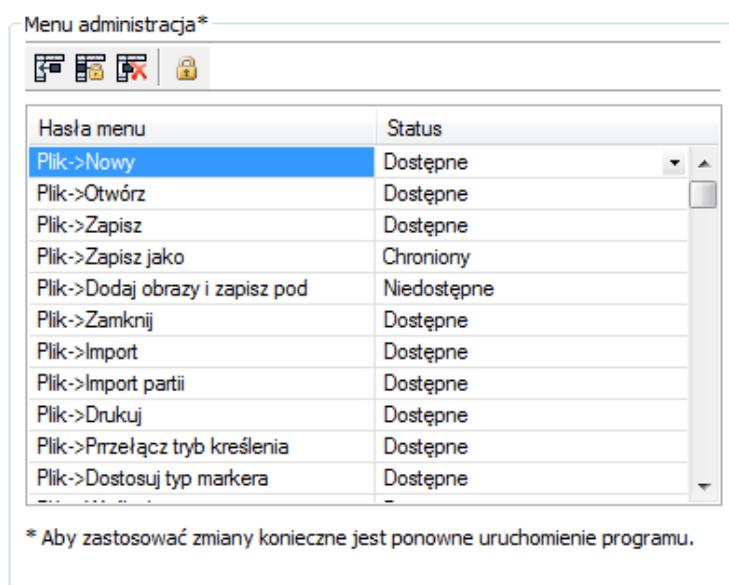
Aby zabezpieczyć odpowiednie ustawienia drukarki przed zmianami można założyć hasło.

W takim przypadku, przed każdą zmianą wartości drukowania wygenerowane zostanie zapytanie o hasło.

Po instalacji hasła NIE MA.

Menu administracja

Poszczególne polecenia menu można dezaktywować lub zabezpieczyć hasłem.



Ustaw wszystkie jako dostępne

Wszystkie polecenia menu są wyświetlane i można je wywoływać.



Ustaw wszystkie jako chronione

Wszystkie polecenia menu są wyświetlane, można je jednak wywołać dopiero po wpisaniu hasła.



Ustaw jako niedostępne

Wszystkie polecenia menu są ukryte i nie można ich wywoływać.



Ustaw hasło

Otwiera okno dialogowe do ustawiania lub zmiany hasła.
Po instalacji hasła NIE MA.

Informacja: Po ustawieniu ochrony hasłem dla poszczególnych punktów menu, należy zabezpieczyć również polecenie „Ustawienia -> opcje”, aby uniemożliwić niedozwolone wyzerowanie hasła.

Zerowanie hasła

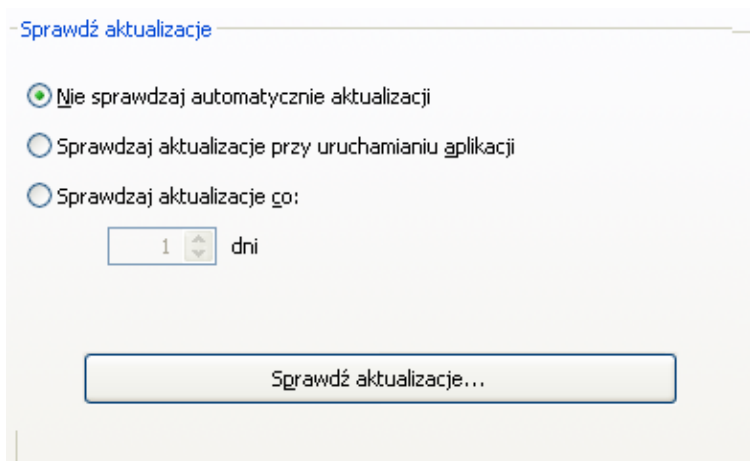
Kliknij przycisk , wpisz obecne hasło i pozostaw pole do wpisywania nowego hasła puste. Zatwierdź wpis przyciskiem OK.

Status

Dostępne:	Wyświetlane jest polecenie menu.
Niedostępne:	Polecenie menu nie jest wyświetlane.
Chronione:	Polecenie menu jest wyświetlane, ale otwiera się dopiero po wprowadzeniu hasła.

Aktualizacja

Określenie ustawień aktualizacji.



Sprawdź aktualizacje

☒ Nie sprawdzaj automatycznie aktualizacji

☐ Sprawdzaj aktualizacje przy uruchamianiu aplikacji

☐ Sprawdzaj aktualizacje co:

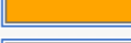
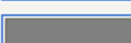
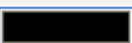
dni

Sprawdź aktualizacje...

Kodowanie kolorów

Określenie kodowania kolorów dla cyfr od 0 do 9 (patrz również „[Kodowanie kolorów](#)”).

Cyfry kodowania kolorów

	Tło	Czcionka	
0	 ▼	 ▼	
1	 ▼	 ▼	
2	 ▼	 ▼	
3	 ▼	 ▼	
4	 ▼	 ▼	
5	 ▼	 ▼	
6	 ▼	 ▼	
7	 ▼	 ▼	
8	 ▼	 ▼	
9	 ▼	 ▼	

Pola

Określenie różnych ustawień pól, np. tygodnia kalendarzowego.

Numer tygodnia ustawienia

pierwszy tydzień roku: ISO 8601

Prefiks: Numer tygodnia format: WW / YY Sufiks:

Numerowanie stron

☒ Aktywuj numerowanie stron (MultiCards)

Format:

☒ Strona ###

☐ Strona ### z ###

Pozycja:

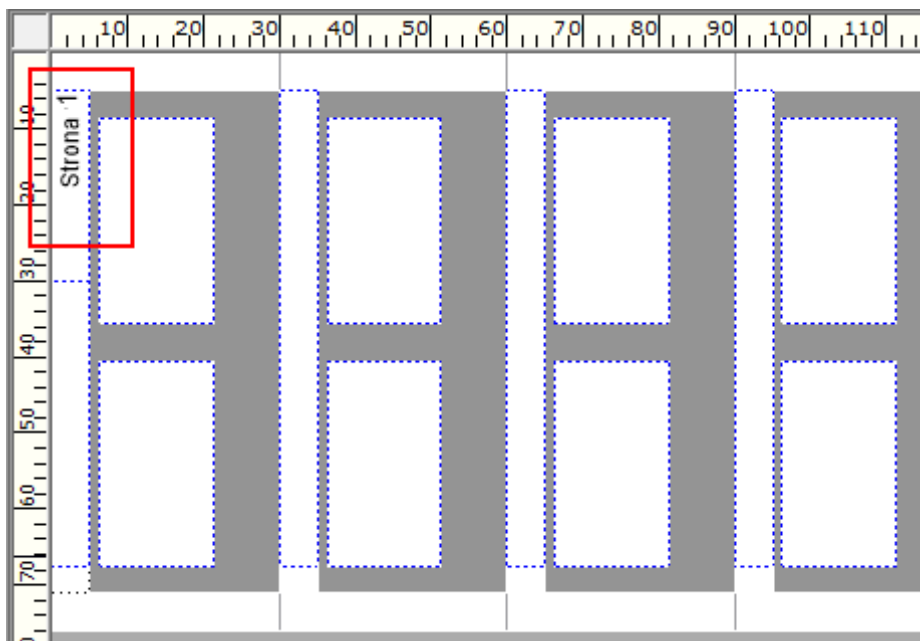
☒ Pierwszy identyfikator projektu

☐ Każdy identyfikator projektu

Aktywuj numerowanie stron (MultiCards)

W przypadku nowo dodanego materiału wstawiany jest numer strony na wolnym poziomie. Dotyczy to tylko MultiCards.

Przykład:



Ustawienia podstawowe

Określenie różnych ustawień podstawowych.

Duplikuj		
Przesunięcie X:	2	mm
Przesunięcie Y:	2	mm

Automatycznie naliczaj/odliczaj wartości		
Przyrost wartości	1	
Odliczanie	1	

Duplikuj

Wymiary przesunięcia obiektu zduplikowanego (patrz rozdział „[Menu Edytuj](#)”).

Naliczanie / odliczanie

Ustawia wartości standardowe do naliczania lub odliczania (patrz rozdział „Naliczanie i odliczanie”).

Bezpieczeństwo

Można ustawić poziomy bezpieczeństwa do otwierania i zapisywania plików programu.

Wersja pliku przy zapisie:

- Wersja 9.2 – Najwyższy poziom bezpieczeństwa
Pliki są zapisywane w następujący sposób:
 - z szyfrowaniem AES ,
 - z SHA hash

Otwieranie tych plików nie jest już możliwe w wersjach programu niższych niż V 9.0.

- Wersja 9.0 – Średni poziom bezpieczeństwa
Pliki są zapisywane w następujący sposób:
 - z szyfrowaniem AES

Otwieranie tych plików nie jest już możliwe w wersjach programu niższych niż V 9.0.

- Stary format – najniższy poziom bezpieczeństwa
Pliki są zapisywane w następujący sposób:
 - format ZIP zabezpieczony hasłem

Wersja pliku przy otwieraniu:

- Format >= 9.2 – najwyższy poziom bezpieczeństwa
Pliki można otworzyć w następujących wersjach programu:
 - Wersja 9.2
 - lub nowszych wersjach
- Format >= 9.0 – średni poziom bezpieczeństwa
Pliki można otworzyć w następujących wersjach programu:
 - Версия 9.0, 9.2
 - lub nowszych wersjach
- Wszystkie pliki – najniższy poziom bezpieczeństwa
Wszystkie pliki są otwierane.



Pliki programu mogą być konwertowane pomiędzy różnymi wersjami. Patrz rozdział „[Menu Narzędzia](#)”.

Pokaż komunikaty o błędach

Podczas otwierania wadliwych plików wyświetlany jest komunikat o błędzie (np. stare pliki lub pliki zmanipulowane z brakującą lub nieprawidłową specyfikacją SHA).

Otwieranie niejednoznacznych plików

Niejednoznaczne pliki mogą być nadal otwierane (jeśli np. znane jest ich źródło).

Informacja: Aby zmienić ustawienia bezpieczeństwa, uruchom oprogramowanie „jako administrator”. Muszą istnieć prawa dostępu (odczyt/zapis) do następującego folderu: „ProgramFiles/misc”

Zastąpienia

Zastąpienia tekstowe

Zamień

Znajdź	Zamień
 	\r\n
\r\n	\r\n
\r	\r\n
\n	\r\n

Odwróć kolejność tekstu

☒ Użyj funkcji zaawansowanych do inwersji kolejności tekstu

Symbole podziału

Zamień

Podczas wklejania tekstu z schowka lub po imporcie danych, znaki zdefiniowane na tej liście są zastępowane. Jako ostatni krok importu danych zamieniane są znaki zdefiniowane w tej liście. Ciąg znaków „\r\n” w kolumnie „Zamień” generuje zmianę wiersza (CRLF) na wyniku importu.

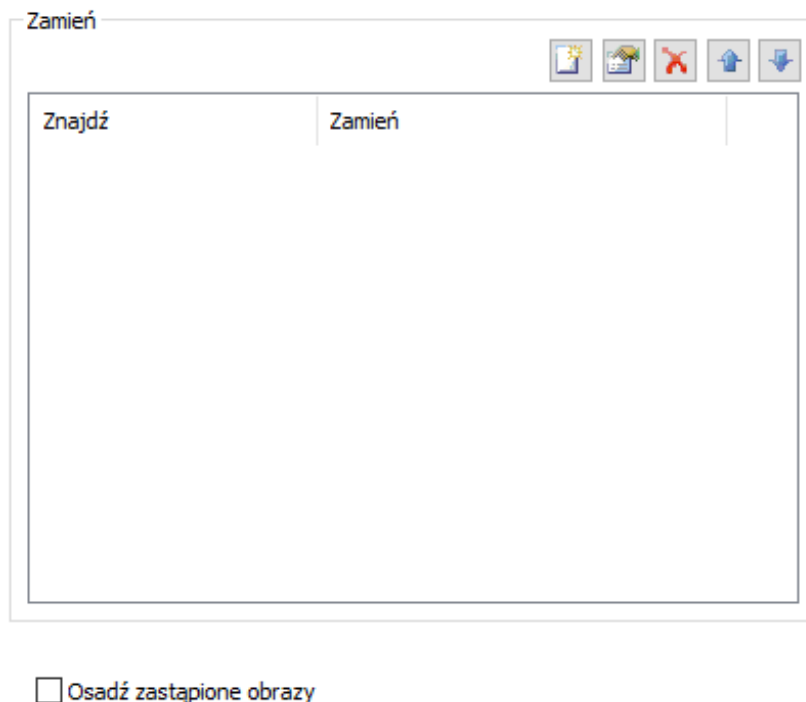
Odwróć kolejność tekstu

Aktywacja rozszerzonej funkcji odwracania kolejności tekstu. Kolejność tekstów zostanie zmieniona za pomocą wybranego wzorca podziału. Patrz rozdział „[Menu wstaw](#)”. Teksty są zamieniane tylko przy pierwszym znalezionym wzorcu rozkładu.

Przykład: Symbole podziału "|"

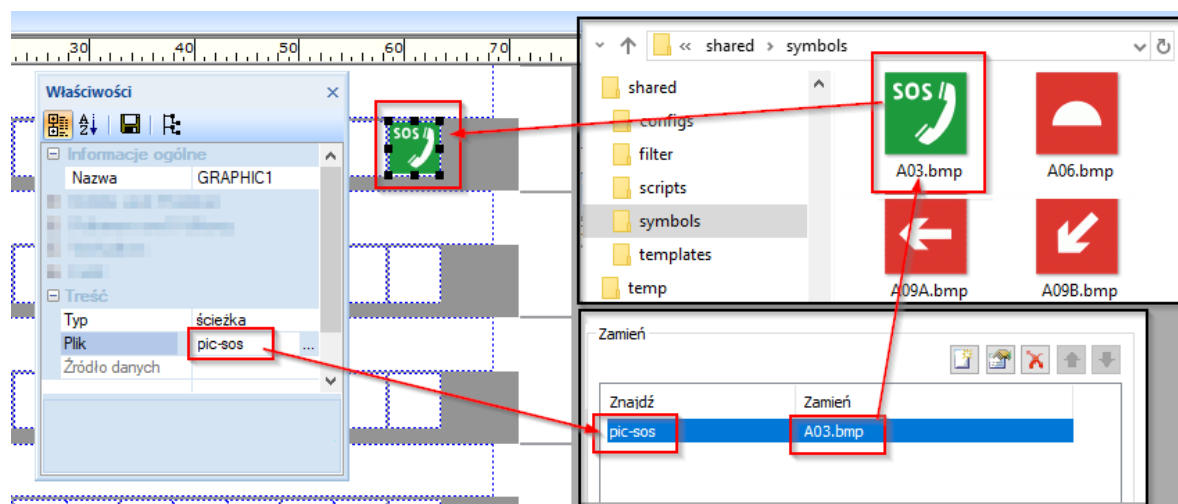
123 ABC	ABC 123
---------	---------

Zamienniki obrazów



Przy zastępowaniu obrazów do obiektu obrazu wstawiana jest ścieżka obrazu. Jeśli obraz znajduje się w standardowym katalogu symboli (patrz „[Folder](#)”), wystarczy wpisać nazwę pliku.

Przykład:



Protokołowanie

☒ Włącz protokołowanie dla tego modułu.

Plik protokołu:

Stopień protokołowania:

Czas trwania:

 Dzień (dni)

Uruchom ponownie M-Print® PRO, aby zastosować zmiany.

Funkcja protokołu może być ustawiana dla następujących modułów:

- M-Print® PRO
- Monitor stanu
- Serwis monitorowania statusu
- LPC-Tool

Czas trwania:

Aby zminimalizować rozmiar pliku, dane ze starszą datą są usuwane z pliku protokołu.

Ustawienia domyślne elementów

Za pomocą standardowych ustawień elementów można określić poszczególne właściwości do tworzenia elementów (np. pole tekstowe, prostokąt, grafika, kod paskowy). Ustawienia te zapisywane są lokalnie na komputerze.

Czcionka

Czcionka*

Czcionka:	(Domyślny) ▼
Wielkość:	(Domyślny) ▼
Kolor czcionki:	☐ (Domyślny) ▼
Pogrubienie:	(Domyślny) ▼
Kursywa:	(Domyślny) ▼
Podkreślenie:	(Domyślny) ▼
Przebiecie:	(Domyślny) ▼

Podgląd

AaBbCcDd1234

Skorzystaj z czcionki konfiguracji

* Aby zastosować zmiany konieczne jest ponowne uruchomienie programu.

Czcionka:

W tym miejscu możesz wybrać czcionkę, która przy wstawianiu nowych typów znaczników do projektu wykorzystywana będzie jako czcionka preferowana. W ten sposób nie będą wykorzystywane czcionki zapisane w plikach konfiguracyjnych. Z tego ustawienia można korzystać dopiero po zrestartowaniu programu.

Skorzystaj z czcionki konfiguracji

„Czcionka” usuwa wybór czcionki.

Po przyciśnięciu tego przycisku wykorzystywane są czcionki dołączone do odpowiednich typów znaczników.

Z tego ustawienia można korzystać dopiero po zrestartowaniu programu.

Elementy

Dla różnych elementów (np. pole tekstowe, prostokąt, obraz, kod kreskowy) dostępne są różne atrybuty, mogące modyfikować ich standardowe właściwości.

Z reguły są to takie atrybuty jak grubość kreski, lub właściwości linii i wypełnienia.

Property	Value
☐ Obramowanie i wypełnienie	
Grubość	0,001
Kolor linii	 000000
Typ linii	Żaden
Wypełnij kolorem	FFFFFFFF
Wypełnij wzorem	Żaden
☐ Zachowanie	
Orientacja	0
Odstęp wierszy	100
☐ Treść	
Kodowanie kolorów	Nie

Modyfikacje właściwości standardowych dostępne są po zmianie i akceptacji dla wszystkich nowych elementów. Nie jest konieczne ponowne uruchomienie.

Kasuj

Przywraca właściwość standardową wybranego elementu do stanu z dostawy.

W przypadku kodu kreskowego istnieje możliwość automatycznej regulacji odległości wewnętrznej w przypadku zmiany typu znacznika.

☒ Automatyczna regulacja odległości wewnętrznej przy zmianie typu znacznika

Minimalny odstęp mm



Standardowe właściwości elementów odczytywane są w stanie z dostawy z plików produktowych w katalogu produktów. Te wartości mogą być różne od wyświetlanych w tym oknie dialogowym.

Dopiero po zmianie wartości z tego okna dialogowego i ich zapisaniu uzyskiwany jest priorytet przy zapisaniu elementów.

Urządzenia wyjścia

Standardowo do każdego typu znacznika należy przypisać drukarkę albo ploter.

Tryb mapowania

Na wyświetlanej liście występuje przyporządkowanie podłączonych drukarek do typów rozpoznawania:

- Jako drukarka
Urządzenie mapowane jest zawsze jako drukarka, jeśli w katalogu drukarki wybrane zostanie „Przypisz”.
- Jako ploter
Urządzenie mapowane jest zawsze jako ploter, jeśli w katalogu drukarki wybrane zostanie „Przypisz”.
- Zapytaj użytkownika
Przy każdym mapowaniu urządzenia wyświetlane zostaje okno dialogowe „Mapowanie drukarki”.
- Nie używaj

Tryb mapowania

Urządzenie	Tryb mapowania
Microsoft Print to PDF	Jako drukarka
Microsoft XPS Document Writer	Jako MCP Plus
NPI91F842	Zapytaj użytkownika
NPIBCE20D	Nie używaj

☐ Użyj drukarki systemu Windows

Aktualizuj urządzenia wyjścia

☒ Zapisz statystykę druku

Plik:

☐ Otwórz plik po wydrukowaniu

Uruchom ponownie Monitor stanu ..., aby zastosować zmiany.

Użyj drukarki systemu Windows

Ta opcja pokazuje na liście wszystkie drukarki systemowe w systemie operacyjnym i pozwala na ich wybór w dialogu drukowania. W przeciwnym razie lista zawiera tylko drukarki możliwe do wykorzystania wewnętrznie.

Zapisz statystykę druku

Aktywuj tę opcję, aby zapisać dziennik druku. Każdy wydruk rozszerza plik dziennika.

Ten plik dziennika można również wyświetlić w monitorze stanu. Patrz rozdział „[Monitor stanu zadań drukowania](#)”.

Przykład:

Position	Order No. Blank	Variant Name	Marker Type Title	Page Count	Number Of Markers	Custom Order No.Custom Print	Weidmueller Order No.Custom Print	Output Device	Output Date
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000		08.12.2021 13:50
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000		08.12.2021 13:51
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000	1	08.12.2021 13:50
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000	1	08.12.2021 13:51
1	1876590000	CC 15/17 K MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
2	1266120000	CC DIA 30/3.5 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
3	1856700000	ESG 10/17 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
4	1877590000	SM 22/22 K MC NE SI	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
5	1323750000	SM DIA 60-22 K MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
6	1016030000	DMC 12/27 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
7	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
8	1046340000	DEK 5/6.5 PLUS MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
9	1609880000	WS 15/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
10	1927510000	WS 12/5 PLUS MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03

Ploter

Ustawienia podłączonego plotera.

Informacje ogólne

Ustawienia ogólne trybu plotera i szybkości plotera.

Informacje ogólne

☒ Start w trybie kreślenia

☒ Zawsze

☐ Jeżeli ostatni tryb był trybem kreślenia

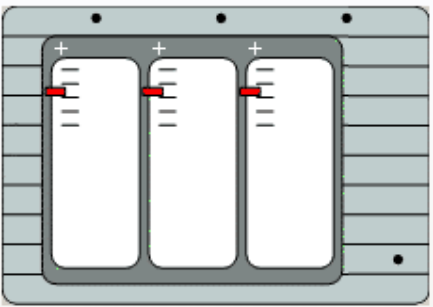
Szybkość plotera:

domyślne

Stały element MultiCard

Ustawienia plotera dla MultiCard.

Podgląd



Ploter: \\Isbbusrv1\HP Color LaserJet

Pisak: nie możliwe

X: 1350 Y: 11690

Info:
Proszę zmienić wartość x i y
po osiągnięciu punktu
zerowego obramowania.

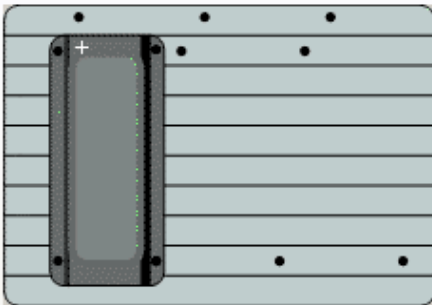
Kreśl punkt zerowy

Dodatkowe punkty zerowe...

Stały element SF 4-6

Ustawienia plotera do stałych elementów SlimFix do nakładania wielkości 4-6.

Podgląd



Ploter: \\Isbusrv1\HP Color LaserJet

Pisak: nie możliwe

X: 1370 Y: 11695

Info: Proszę zmienić wartość x i y po osiągnięciu punktu zerowego obramowania.

Kreśl punkt zerowy

Dodatkowe punkty zerowe...

Zalewanie pisaka

Opcje zalewania pisaka plotera.

Ustaw pozycję początkową

☒ Nie gruntuj pisaka

☐ Domyślna pozycja plotera

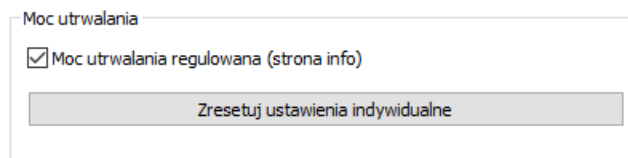
☐ Indywidualna pozycja (tylko MultiCards) / domyślna pozycja plotera dla etykiet

Linia 1	X1: 16 mm	Y1: 73 mm
	X2: 26 mm	Y2: 73 mm
Linia 2	X1: 16 mm	Y1: 74 mm
	X2: 26 mm	Y2: 74 mm
Linia 3	X1: 16 mm	Y1: 75 mm
	X2: 26 mm	Y2: 75 mm

PrintJet MINI

Informacje ogólne

Ustaw opcje druku dla wybranego PrintJet MINI.



Moc utrwalania

☒ Moc utrwalania regulowana (strona info)

Zresetuj ustawienia indywidualne

Informacja ogólna:

Jakość wydruku w PrintJet MINI można określić korzystając z jednej z poniższych możliwości:

1. Poprzez plik produktu (patrz „[Dodawanie produktów](#)”)
Ustawienia podstawowe wykonuje się w dostarczonym pliku produktów (*.mcf)
2. Za pomocą nastawnych poziomów ogrzewania.
W tym celu zaznacz „Nastawny poziom grzewczy (strona informacyjna)” i zaimportuj ustawienia okna opcji.
Otwórz produkt i przyporządkuj go do drukarki PrintJet MINI (patrz rozdział „Drukowanie”, część „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”).
Przejdź na stronę informacyjną (patrz rozdział „Interfejs programu”, część „[Strona informacyjna](#)”).

Administracja

Administracja PrintJet MINI.

The screenshot shows the administration interface for a PrintJet MINI printer. It consists of three main sections:

- Select Printer:** A dropdown menu showing "WM#PJM20250310".
- Remote Access:** A button labeled "Open Remote Desktop Connection...".
- Support File:** A button labeled "Create Support File...".
- Update Printer Software:** A section with an "Update File:" label, an empty text input field, and a browse button (three dots). Below this is a button labeled "Start Printer Update".

Dostęp zdalny

Wybierz podłączoną drukarkę PrintJet MINI i kliknij „Otwórz zdalne połączenie pulpitu”, aby połączyć się z komputerem drukarki.

Plik wsparcia

Plik wsparcia zawiera informacje o zainstalowanej wersji programu. W przypadku problemu stanowi to pomoc dla wsparcia technicznego. Wybierz podłączoną drukarkę PrintJet MINI i kliknij „Utwórz plik wsparcia...”, aby utworzyć plik wsparcia.

Aktualizacja oprogramowania drukarki

W celu aktualizacji oprogramowania drukarki kliknij pole „Start aktualizacji drukarki”.

PrintJet CONNECT

Informacje ogólne

Ustaw opcje druku dla wybranego PrintJet **CONNECT**.

Wybierz drukarkę: PJC

Jakość wydruku

Wszystkie niezbędne ustawienia sterownika drukarki Weidmueller PrintJet CONNECT zostaną skonfigurowane automatycznie.

Wybierz jakość wydruku...

Pomiar automatyczny

☒ Pomiar automatyczny w drukarce

☒ Kalibruj tylko pierwszy znacznik

☐ Skalibruj wszystkie znaczniki

Zresetuj ustawienia indywidualne

Poziom ogrzewania / sztaplowanie

☒ Regulowany poziom ogrzewania / sztaplowanie (strona informacyjna)

Zresetuj ustawienia indywidualne

Wybierz jakość wydruku

Aby dostosować jakość drukowania PrintJet **CONNECT**, w oknie dialogowym opcji kliknij pole „Wybierz jakość wydruku...” i wybierz odpowiednią jakość.

Wybierz jakość wydruku

☒ Użyj zalecenia Weidmüller

☐ Szybki druk (300 dpi)

☐ Wysoka jakość druku tekstu (600 dpi)

☐ Wysoka jakość druku grafiki (600 dpi)

☐ Wydruk Premium (1200 dpi)

☐ Niestandardowy

Jakość (600 dpi)

Profil kolorów: Zalecenie Weidmüller

Zresetuj ustawienia indywidualne

OK Anuluj

Niestandardowy

Ze względu na kompatybilność ze starszymi wersjami oprogramowania sprzętowego drukarki można nadal wybierać wcześniejsze opcje ustawień.

Informacja ogólna:

Jakość wydruku w PrintJet **CONNECT** można określić korzystając z jednej z poniższych możliwości:

3. Poprzez plik produktu (patrz „[Dodawanie produktów](#)”)
Ustawienia podstawowe wykonuje się w dostarczonym pliku produktów (*.mcf)
4. Za pomocą ustawień w dialogu opcji (patrz „[PrintJet CONNECT](#)”)
Te ustawienia dotyczą wszystkich produktów i zastępują dane w pliku produktów.
5. Za pomocą ustawień na stronie informacyjnej produktu (patrz rozdział „Interfejs programowy”, część „[Strona informacyjna](#)”).
Te ustawienia obowiązują dla wersji produktu i zastępują ustawienia w oknie opcji.
6. Za pomocą nastawnych poziomów ogrzewania.
W tym celu zaznacz „Nastawny poziom grzewczy (strona informacyjna)” i zaimportuj ustawienia okna opcji.
Otwórz produkt i przyporządkuj go do drukarki PrintJet **CONNECT** (patrz rozdział „Drukowanie”, część „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”).
Przejdź na stronę informacyjną (patrz rozdział „Interfejs programu”, część „[Strona informacyjna](#)”).

Administracja

Administracja PrintJet **CONNECT**.

Wybierz drukarkę: PJC NW

Dostęp zdalny

Otwórz połączenie zdalne...

Plik wsparcia

Utwórz plik dla wsparcia technicznego...

Aktualizacja oprogramowania drukarki

Plik aktualizacji: ...

Start aktualizacji drukarki

Dostęp zdalny

Wybierz podłączoną drukarkę PrintJet **CONNECT** i kliknij „Otwórz zdalne połączenie pulpitu”, aby połączyć się z komputerem drukarki.

Plik wsparcia

Plik wsparcia zawiera informacje o zainstalowanej wersji programu. W przypadku problemu stanowi to pomoc dla wsparcia technicznego.

Wybierz podłączoną drukarkę PrintJet **CONNECT** i kliknij „Utwórz plik wsparcia...”, aby utworzyć plik wsparcia.

Aktualizacja oprogramowania drukarki

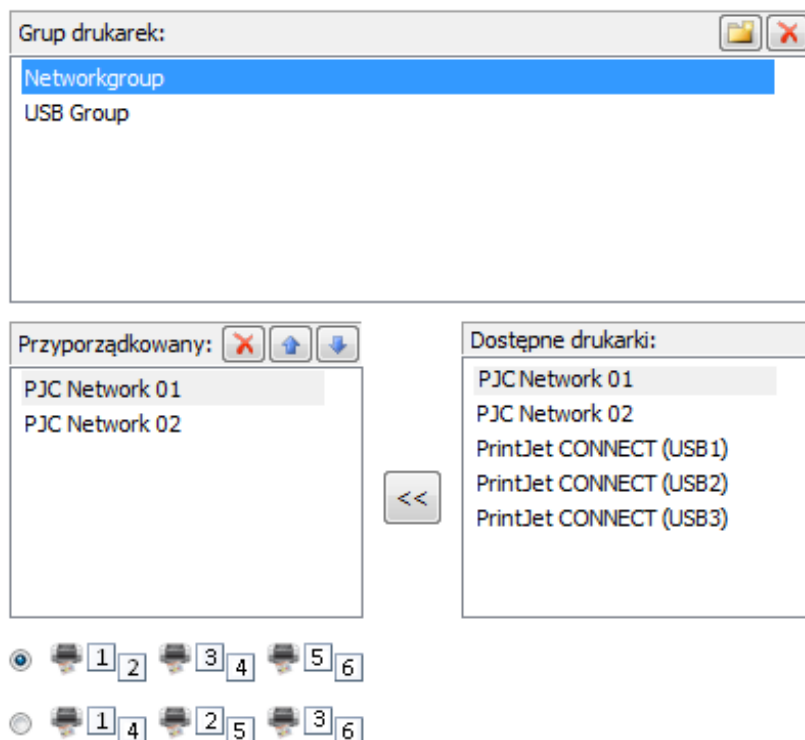
W celu aktualizacji oprogramowania drukarki kliknij pole „Start aktualizacji drukarki”.

Grupy drukarek PJC

Dostępne drukarki można łączyć w grupy.
Obsługiwane są następujące drukarki: PrintJet **CONNECT**

W dialogu drukowania można przyporządkować te grupy drukarek do materiału. Patrz rozdział „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”.

Podczas przygotowywania zadania druku poszczególne strony wydruku są dzielone na dostępne grupy z grupy drukarek, odpowiednio do wybranej opcji.



Opcje wydruku grupa drukarek

Druk seryjny:

Liczba stron wydruku dla każdego materiału jest dzielona przez liczbę drukarek i przypisywana do nich: (1-2; 3-4; 5-6)

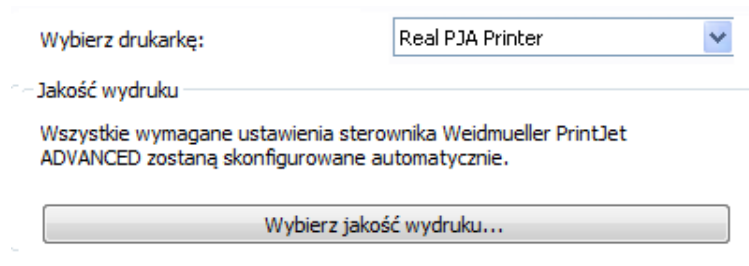
Druk równoległy:

Strony wydruku każdego materiału są indywidualnie kierowane do następujących drukarek w grupie drukarek: (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet ADVANCED

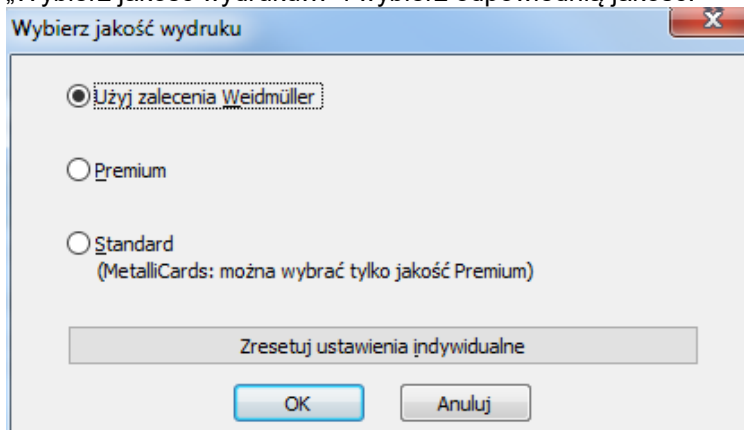
Informacje ogólne

Ustaw opcje druku dla wybranego PrintJet **ADVANCED**.



Wybierz jakość wydruku

Aby dostosować jakość drukowania PrintJet **ADVANCED**, w oknie dialogowym opcji kliknij pole „Wybierz jakość wydruku...” i wybierz odpowiednią jakość.



Informacja ogólna:

Jakość wydruku w PrintJet **ADVANCED** można określić korzystając z jednej z poniższych możliwości:

1. Poprzez plik produktu (patrz „[Dodawanie produktów](#)”)
Ustawienia podstawowe wykonuje się w dostarczonym pliku produktów (*.mcf)
2. Za pomocą ustawień w dialogu opcji (patrz „[PrintJet ADVANCED](#)”)
Te ustawienia dotyczą wszystkich produktów i zastępują dane w pliku produktów.
3. Za pomocą ustawień na stronie informacyjnej produktu (patrz rozdział „Interfejs programowy”, część „[Strona informacyjna](#)”).
Te ustawienia obowiązują dla wersji produktu i zastępują ustawienia w oknie opcji.
4. Za pomocą nastawnych poziomów ogrzewania.
W tym celu zaznacz „Nastawny poziom grzewczy (strona informacyjna)” i zaimportuj ustawienia okna opcji.
Otwórz produkt i przyporządkuj go do drukarki PrintJet **ADVANCED** (patrz rozdział „Drukowanie”, część „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”).
Przejdź na stronę informacyjną (patrz rozdział „Interfejs programu”, część „[Strona informacyjna](#)”).

Administracja

Administracja PrintJet **ADVANCED**.

Wybierz drukarkę:

Real PJA Printer ▼

Dostęp zdalny

Otwórz połączenie zdalne...

Plik wsparcia

Utwórz plik dla wsparcia technicznego...

Aktualizacja oprogramowania drukarki

Start aktualizacji drukarki

Dostęp zdalny

Wybierz podłączoną drukarkę **PrintJet ADVANCED** i kliknij „Otwórz zdalne połączenie pulpitu”, aby połączyć się z komputerem drukarki.

Plik wsparcia

Plik wsparcia zawiera informacje o zainstalowanej wersji programu. W przypadku problemu stanowi to pomoc dla wsparcia technicznego.

Wybierz podłączoną drukarkę **PrintJet ADVANCED** i kliknij „Utwórz plik wsparcia...”, aby utworzyć plik wsparcia.

Aktualizacja oprogramowania drukarki

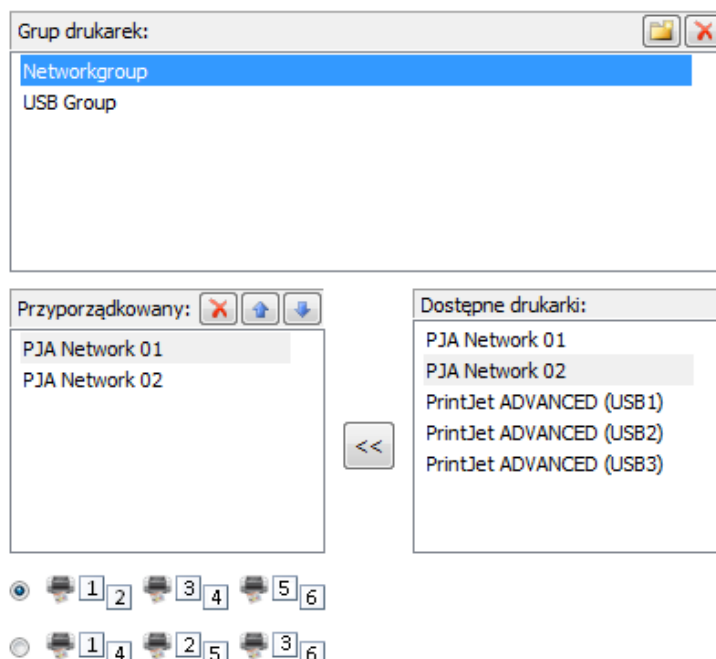
W celu aktualizacji oprogramowania drukarki kliknij pole „Start aktualizacji drukarki”.

Grupy drukarek PJA

Dostępne drukarki można łączyć w grupy.
Obsługiwane są następujące drukarki: **PrintJet ADVANCED**

W dialogu drukowania można przyporządkować te grupy drukarek do materiału. Patrz rozdział „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”.

Podczas przygotowywania zadania druku poszczególne strony wydruku są dzielone na dostępne grupy z grupy drukarek, odpowiednio do wybranej opcji.



Opcje wydruku grupa drukarek

Druk seryjny:

Liczba stron wydruku dla każdego materiału jest dzielona przez liczbę drukarek i przypisywana do nich: (1-2; 3-4; 5-6)

Druk równoległy:

Strony wydruku każdego materiału są indywidualnie kierowane do następujących drukarek w grupie drukarek: (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet PRO

Informacje ogólne

Ustawianie opcji drukowania dla PrintJet PRO (patrz również podręcznik PrintJet PRO).

Informacje ogólne

Wybierz drukarkę: GelSprinter GX 3000/3050N

Właściwości sterownika drukarki

Wszystkie niezbędne ustawienia dla sterownika drukarki Weidmueller PrintJet PRO zostaną skonfigurowane automatycznie.

Przeprowadź konfigurację sterownika drukarki

Wszystkie ustawienia sterownika drukarki zostaną ustawione jako domyślnie.

Wyczyść konfigurację sterownika drukarki

Czyszczenie

Uruchamianie procesu czyszczenia dla PrintJet PRO.

Czyszczenie

Wybierz drukarkę: GelSprinter GX 3000/3050N

Typ czyszczenia 1: Czyszczenie głowicy
Czyści głowicę drukującą, gdy kolory są rozmyte.

☐ Głowica drukująca 1 (M, Y) ☐ Głowica drukująca 2 (K, C)

Wykonaj czyszczenie głowicy

Typ czyszczenia 2: Płukanie głowicy
Płukanie głowicy zużywa więcej tuszu, niż czyszczenie głowicy.

☐ Głowica drukująca 1 (M, Y) ☐ Głowica drukująca 2 (K, C)

Wykonaj płukanie głowicy



Zwróć uwagę, że płukanie głowicy wymaga więcej farby niż czyszczenie głowicy.

Bieżąca konfiguracja

Informacje o bieżącej konfiguracji drukarki.

Bieżąca konfiguracja

Wybierz drukarkę: GelSprinter GX 3000/3050N

Tryb drukowania: Wydruk w kolorze

Gniazdo z czarnym atramentem: Gniazdo K

Jakość wydruku: Wydruk wysokiej jakości

Drukarka THM

Informacje ogólne

Ustawianie opcji druku dla wybranej drukarki. Obsługiwane są następujące drukarki: THM Plus S, THM TwinMark, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M

Wybierz drukarkę: THM MMP NW

Odcinacz

☒ Użyj zalecenia Weidmüller (standardowe)

☐ Brak zespołu perforacyjnego lub tnącego

☒ Specjalne ustawienia cięcia

☒ Nigdy nie odcinaj

☐ Odetnij na koniec strony

☐ Odetnij zadania na koniec druku

☐ Odetnij wszystkie

Przesunięcie przykroju Start / Koniec: 1 Strona(y)

☐ Cięcie przed zadaniem

☒ Specjalne ustawienia perforacji

☒ Nie perforuj

☐ Perfor. przed zadaniem

☐ Perforowanie

☐ Zastosuj ustawienia sterownika Windows

Zastosuj zalecenie Weidmüller (standard)

Stosowane są ustawienia domyślne, zadane przez producenta dla danego, wykorzystywanego materiału (np. cięcia, perforacji, ustawienia, prędkości druku, typu czujnika). Powyższe opcje zastępują ustawienia domyślne producenta tylko dla danej funkcji.

Zastosuj ustawienia sterownika Windows

Zastosowane zostają ustawienia sterownika drukarki (nie dostępne dla THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M).



Niektóre parametry mogą być dodatkowo ustawiane przez stronę informacyjną materiału (patrz rozdział „Interfejs programu”, część „[Strona informacyjna](#)”).

Zaawansowane

Ustawienia zaawansowane drukarek THM.

Wybierz drukarkę: THM MMP NW

☐ Wyślij obrazy w formacie *.bmp
☐ Drukuj maksymalną długość
☐ Drukuj znacznik pusty na końcu

Wartość progowa czerni na wydruku

1 128 254

Wyślij obrazy w formacie *.bmp

Zamiast formatu obrazu * png do drukarki wysyłane są obrazy w formacie *.bmp.

Drukuj maksymalną długość

Znaczniki mogą być grupowane i wysłane do drukarki w ten sposób zamiast pojedynczo.



Pomiędzy zgrupowanymi znacznikami nie może występować ani cięcie, ani perforowanie.

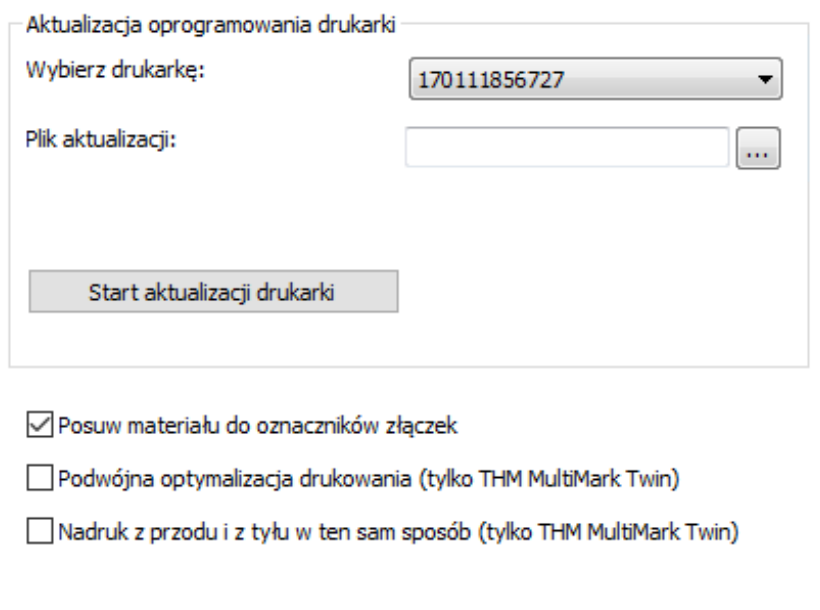
Drukuj znacznik pusty na końcu W przypadku nieskończonych materiałów puste znaczniki na końcu nie są wysyłane do drukarki. Wybierz tę opcję, aby puste znaczniki były wysyłane do drukarki.

Wartość progowa czerni na wydruku Określa wartość, od której kolor jest rozpoznawany jako czarny i dlatego drukowany.

- Standard: 128
- Im większy próg, tym więcej jasnych tonów jest drukowanych w czerni.

Administracja

Administracja drukarek THM.



Aktualizacja oprogramowania drukarki

Wybierz drukarkę: 170111856727 ▼

Plik aktualizacji: ...

Start aktualizacji drukarki

☒ Posuw materiału do oznaczników złąček

☐ Podwójna optymalizacja drukowania (tylko THM MultiMark Twin)

☐ Nadruk z przodu i z tyłu w ten sam sposób (tylko THM MultiMark Twin)

Aktualizacja oprogramowania drukarki

W celu aktualizacji oprogramowania drukarki (np. oprogramowania sprzętowego)

- wybierz drukarkę,
- wybierz plik aktualizacji, a następnie
- kliknij pole „Start aktualizacji drukarki”.

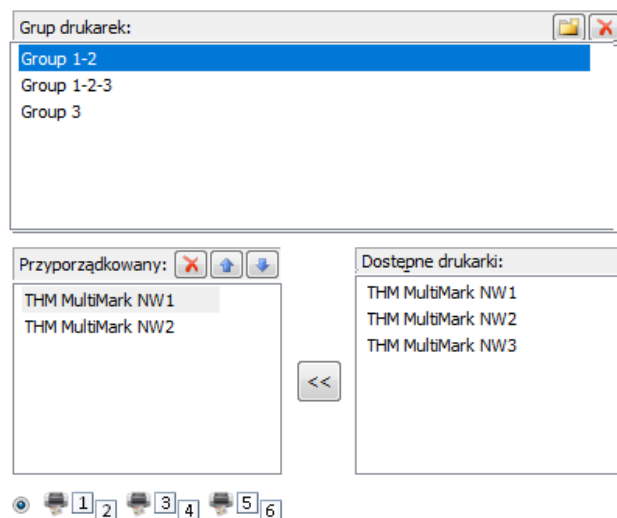
Grupy drukarek THM

Dostępne drukarki można łączyć w grupy.

Obsługiwane są następujące drukarki: THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

W dialogu drukowania można przyporządkować te grupy drukarek do materiału. Patrz rozdział „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”.

Podczas przygotowywania zadania druku poszczególne strony wydruku są dzielone na dostępne grupy z grupy drukarek, odpowiednio do wybranej opcji.



Opcje wydruku grupa drukarek

Druk seryjny:

Liczba stron wydruku dla każdego materiału jest dzielona przez liczbę drukarek i przypisywana do nich: (1-2; 3-4; 5-6)

Drukowanie alternatywne

Przypisanie materiału do alternatywnej drukarki.

Służy do tworzenia pliku wydruku dla narzędzia LPC. Patrz rozdział „[Drukowanie LPC](#)”.

Obsługiwane są następujące drukarki: THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

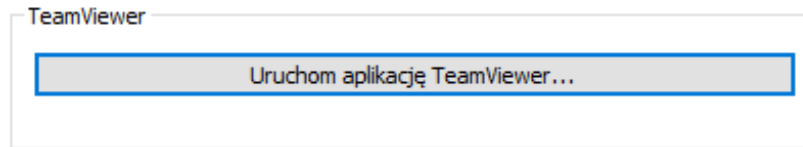
☒ Użyj alternatywnego drukowania



Produkt	Urządzenie alternatywne
ESG-LP 6/17 MM WS	THM MultiMark

Pomoc

Informacje ogólne



TeamViewer

Zapewnia możliwość uruchomienia aplikacji TeamViewer.

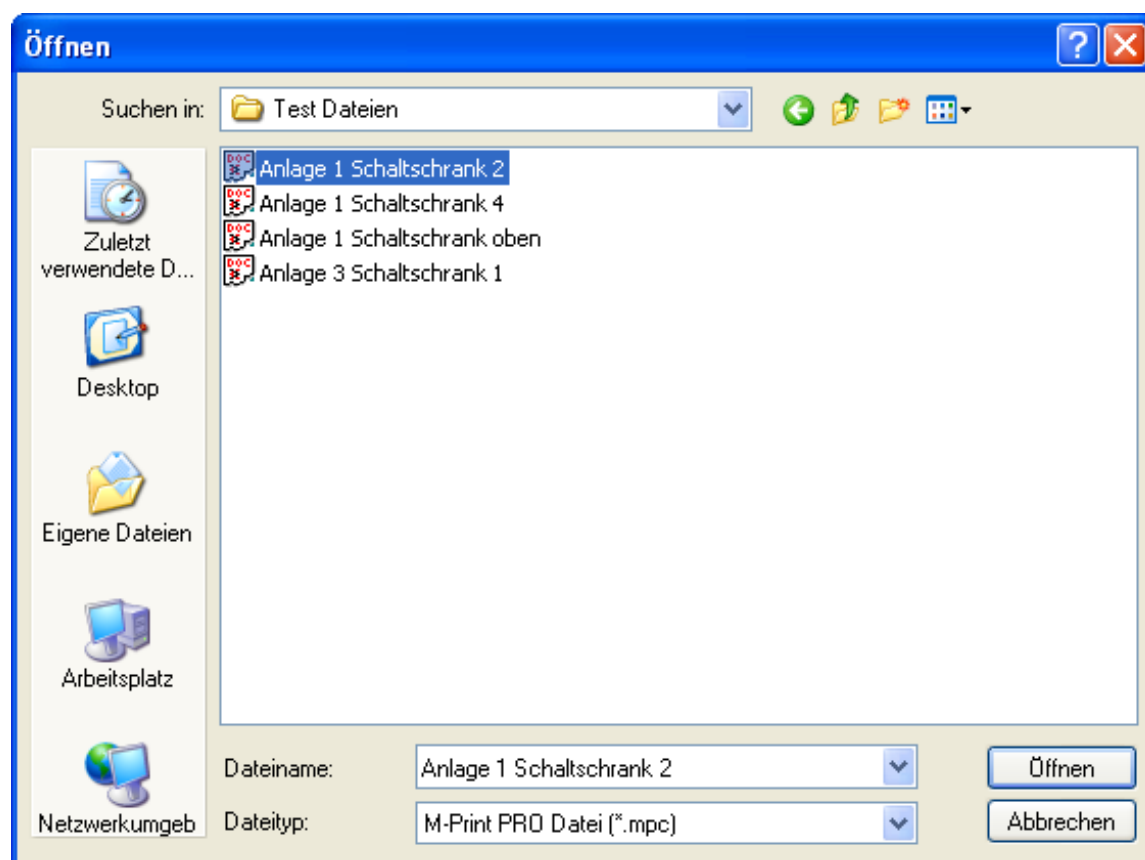
Otwieranie plików obcych

Otwieranie plików obcych

W tym rozdziale opisane są możliwości otwierania istniejących plików, nie utworzonych za pomocą programu (pliki obce).

- Wybierz z menu **Plik > Otwórz**.

Wyswietli się okno „Otwórz”, w którym wyszczególnione są wszystkie dostępne pliki:



Wybierz jeden z poniższych typów plików:

*.abp	Dokument M-Print
*.gdc	Dokument M-Print
*.mld	Dokument M-Label
*.mpc	Plik projektu (Content File)
*.mpo	Plik zamówienia (Order File)
*.mpt	Plik szablonu (Template)
*.rde	Plik eksportu Raildesigner
*.tmf	Dokument M-Comm
*.wmex	Plik eksportu Weidmueller
*.txx	
*.txy	
*.xls; *.xlsx	Arkuszy kalkulacyjny Microsoft® Excel®

*.xmt	Dopuszczalny jest wybór wielu plików
*.txt	Dopuszczalny jest wybór wielu plików

Wyszczególniane są wszystkie dostępne pliki danego typu.

- Wybierz plik, który chcesz otworzyć i potwierdź przyciskiem **Otwórz**.

Jeżeli typ znacznika nie został znaleziony w katalogu, na ekranie wyświetlony zostanie komunikat:

The requested Marker Type is not available.
Please assign a product from the catalog.

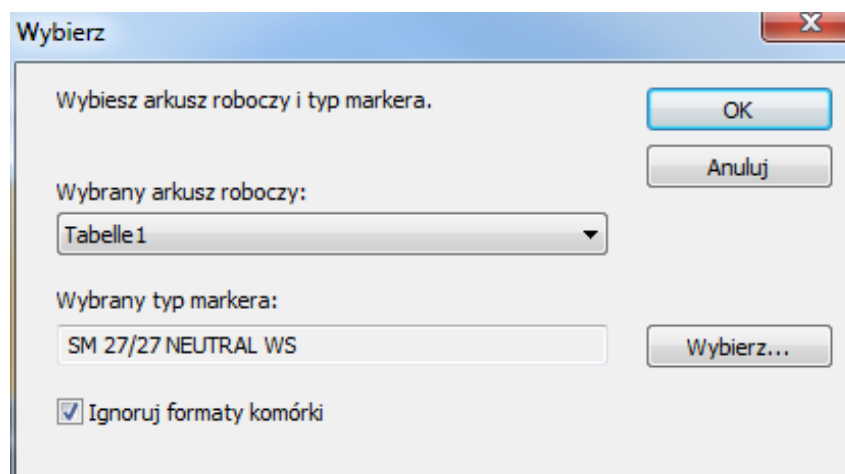
- Wybierz w tym miejscu typ znacznika i potwierdź wybór klikając **OK**.

Dane wstawiane są na znaczniki.

-  Jeżeli przy wyborze wielokrotnym zostanie wybrany nieobsługiwany typ pliku, otwarty zostanie tylko pierwszy z wybranych plików.

Pliki Excela

Po otwarciu plików Excela wyświetla się dodatkowe okno dialogowe.



Można w nim wybrać otwierany arkusz, typ znacznika oraz przejęcie formatów komórki (jeżeli program obsługuje taki proces).

-  Dane w plikach Excela wyświetlane są od drugiego wiersza. Inną możliwością wyświetlania danych z pliku Excela jest import (patrz rozdział „[Import Excel](#)”).

Wywołanie wiersza poleceń

Wstęp

Program można uruchomić również z wiersza poleceń (ścieżka wprowadzania).

Informacje o parametrach uruchomienia można otrzymać wpisując w wierszu poleceń ścieżkę do pliku wsadowego programu z parametrem „/?”.

Parametr uruchomienia exe

Otwórz albo drukuj plik

```
MPrintPRO.exe [-p] „plik (*.gdc|*.mld|*.mpc|*.mpo|*.mpo2|*.mpt|*.rde|*.tmf|*.txx|*.txy|*.bis)”
```



Przy zastosowaniu parametru druku „-p” można przerwać zlecenie drukowania za pomocą dialogu.

W przypadku niewyświetlenia się dialogu patrz opcja „Włączenie przerywania zlecenia druku (wiersz poleceń)” w dialogu opcji (patrz rozdział „[Dialog opcji](#)”).

Inaczej okno programu nie będzie już wyświetlane.

Importuj albo drukuj plik

```
MPrintPRO.exe „nazwa_pliku” [-p] [-ImportFilter:„nazwa_pliku_skryptu (*.mis)”]  
[-MatNo:numer_materiałowy] [-Fallback:numer_materiałowy]
```

```
MPrintPRO.exe „nazwa_pliku” [-p] [-ImportFilter:CSV | WTXT | WE | VK | XML]  
[-MatNo:numer_materiałowy] [-Fallback:numer_materiałowy]
```



Przy zastosowaniu parametru druku „-p” można przerwać zlecenie drukowania - po otwarciu programu - za pomocą dialogu.

W przypadku niewyświetlenia się dialogu patrz opcja „Wyświetl wszystkie wygaszone komunikaty” w dialogu opcji (patrz rozdział „[Dialog opcji](#)”).

Konwertery parametrów uruchomienia

Konwertery importu mogą być kierowane z wiersza poleceń (patrz rozdział „[Konwerter](#)”).

Parametr: konwerter QLS

-input:"<Path to file>\<Inputfile>"

Ten atrybut jest obowiązkowy

-output:"<Path to file>\<Outputfile>"

Opcjonalny.

Jeżeli Outputfile = Inputfile, do nazwy pliku „Outputfile” dołączane jest rozszerzenie „.convert”.

Jeżeli nic nie zostanie wpisane, pobierana jest nazwa pliku Input, do której dołączane jest rozszerzenie „.convert”.

-separator:<separator>

Opcja, ale tylko 1 znak

domyślnie stosowany jest średnik,

brak spacji

wyjątek TAB

-start:<start>

Opcja

Pierwszy wiersz importu;

Wartość domyślna: 1

-end:<koniec>

Opcja

Ostatni wiersz importu;

Wartość domyślna: 0 (oznacza do końca)

-concat:<concat>

Opcja

Wartość domyślna: 2

Nie może być mniejsza od 2

-ignore

Opcja

Kiedy podane, spacje są ignorowane

-?

!Uwaga!! Jeżeli ten parametr jest podany, wszystkie inne parametry zostają zignorowane i wyświetlany jest tylko „Usage”.

Przykład:

1. "C:\qlsconverter.exe" -? -> Tworzy listę wszystkich parametrów
2. "C:\qlsconverter.exe" -input:"C:\qls\testbasis_cmd.csv"

Generuje plik „C:\qls\testbasis_cmd.csv.convert”

Parametr: konwerter TNV

-input:"<Path to file>\<Inputfile>"

Ten atrybut jest obowiązkowy

-output:"<Path to file>\<Outputfile>"

Opcjonalny.

Jeżeli Outputfile = Inputfile, do nazwy pliku „Outputfile” dołączane jest rozszerzenie „.convert”.

Jeżeli nic nie zostanie wpisane, pobierana jest nazwa pliku Input, do której dołączane jest rozszerzenie „.convert”.

-separator:<separator>

Opcja, ale tylko 1 znak

domyślnie stosowany jest średnik,

brak spacji

-start:<startlineno>

Opcja

Pierwszy wiersz importu;

Wartość domyślna: 1

-end:<endlineno>

Opcja

Ostatni wiersz importu;

Wartość domyślna: 0 (oznacza do końca)

-pair:<colno1><delimiter><colno2>

Opcja

Skojarzona para wierszy rozgraniczony

Wartość domyślna: Kolumna 0 i kolumna 1 łączone są dwukropkiem

Jeżeli delimiter = '|', to kolumny łączone są BEZ rozgranicznika.

Aby otrzymać listę parametrów kliknij dwukrotnie plik „TNVConverter.exe”.

Przykład:

1. „C:\tnvconverter.exe" -input:"C:\tnv\testbasis_cmd.csv" -separator:";" -pair:"2:5" -pair:"3:4"

Przy imporcie stosowane są następujące parametry:

- Rozgranicznik w pliku źródłowym: przecinek
- Rozgranicznik w pliku wyjściowym: dwukropek
- Skojarzone pary kolumn: Kolumna 2 z kolumną 5 i kolumna 3 z kolumną 4
- Generuje plik wyjściowy "C:\tnv\testbasis_cmd.csv.convert"

Import plików

Wstęp

W niniejszym rozdziale opisano import plików w formatach obcych (np. Microsoft® Excel®) oraz wstawianie ich treści do typów znaczników. Import można realizować do typów znaczników katalogu albo do samodzielnie założonych plików szablonów (*.mpt) (patrz rozdział „[Szablony](#)”).

Istnieją różne możliwości importu:

1. Import ręczny (z możliwością stworzenia pliku skryptu importu) (patrz rozdział „[Import ręczny](#)”).
2. Import automatyczny z użyciem pliku skryptu (patrz rozdział „[Import automatyczny](#)”).
3. Import automatyczny z użyciem jednego lub wielu plików skryptu (import partii) patrz rozdział „[Import partii](#)”.
4. Import sterowany zdalnie z wiersza poleceń (ścieżka wprowadzania) (patrz rozdział „[Wywołanie wiersza poleceń](#)”).

Aktualnie istnieje możliwość importu plików w następujących formatach:

- *.asc
- *.csv
- *.mpx
- *.txt
- *.wbe
- *.we?
- *.xml
- *.xls, *.xlsx
- *.vk

Import ręczny

W imporcie ręcznym kreator importu danych pomaga wybrać parametry importu.

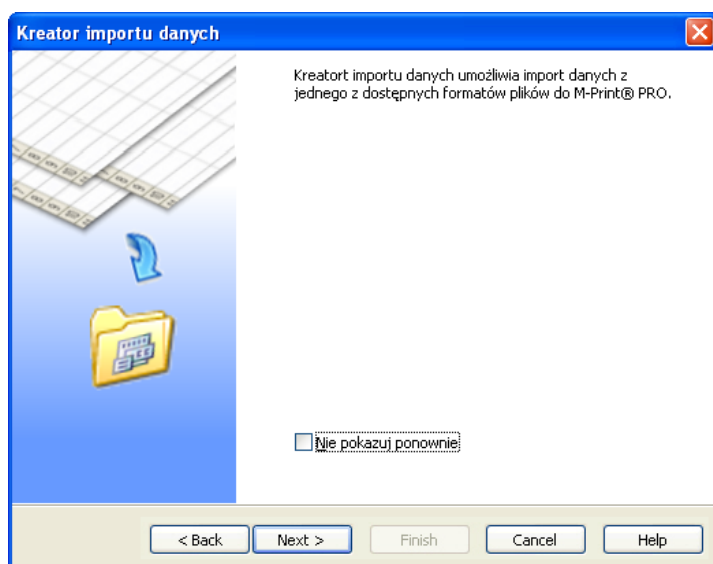
Wprowadzone dane można na koniec zapisać w kreatorze, aby następnie móc przeprowadzać importy automatyczne z użyciem tych ustawień (patrz rozdział „[Import automatyczny](#)”).

Uruchom import

Uruchom import, wybierając z menu **Plik > Import...**

Postępuj zgodnie z poleceniami, wyświetlanymi w kreatorze importu.

Krok 1: Strona startowa



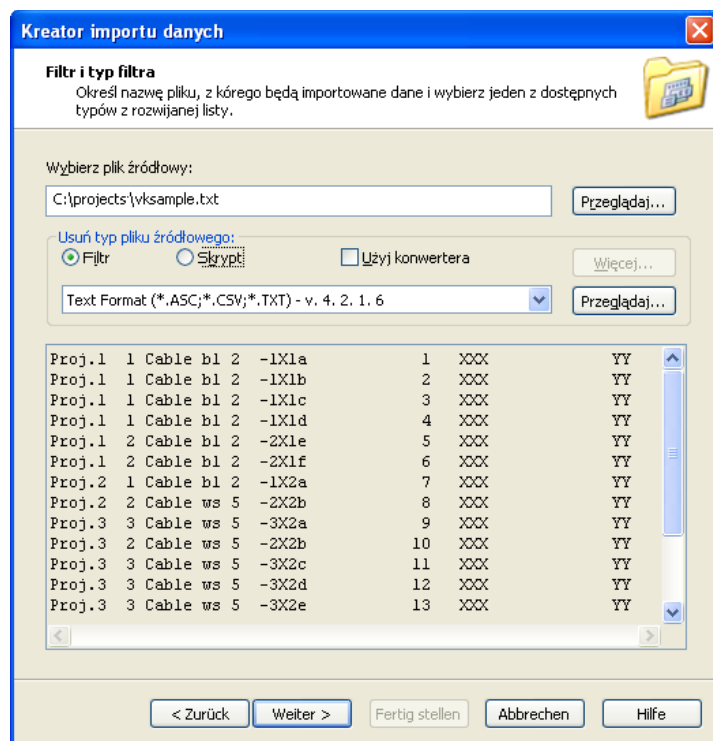
Stronę startową kreatora importu można pominąć.

Wybierz „Nie pokazuj ponownie”, aby od następnego wywołania rozpocząć pracę kreatora od drugiego kroku.

Stronę startową można przywrócić za pomocą okna opcji (patrz rozdział „[Dialog opcji](#)”).

Krok 2: Filtr i rodzaj importu

W drugim kroku wybiera się plik źródłowy, z którego ma zostać przeprowadzony import. Dodatkowo wybiera się rodzaj filtra albo zapisany model importu, albo konwerter.



Wybór plik źródłowego

- Kliknij przycisk **Wyszukaj....** Otworzy się okno, w którym możesz wybrać plik przeznaczony do importu.
- Wybierz odpowiedni plik i naciśnij przycisk **Otwórz**.

W polu „Wybierz plik źródłowy:” wyświetlana jest teraz ścieżka i plik do importu.

Rodzaj pliku źródłowego

W następnym kroku wybierz rodzaj importu:

- **Filtr:** import wykonywany jest ręcznie, z zastosowaniem pliku filtra. Z rozwijanej listy wybierz typ filtra (np. *.txt, *.WEI). Z reguły automatycznie wyświetlany jest filtr, dostosowany do pliku źródłowego.
- **Importscrip:** import wykonywany jest automatycznie za pomocą zapisanego skryptu (patrz rozdział „[Import automatyczny](#)”)
- **Zastosowanie konwerterów** do wstępnego filtrowania pliku źródłowego (patrz rozdział „[Konwerter](#)”).

Krok 3: Wybór projektu i wariantu

W tym kroku wybierz projekt lub typ znacznika, którego dotyczy import. W zależności od sytuacji wyjściowej dostępne są różne opcje:

- Wybrany element
- Istniejący typ znacznika w bieżącym projekcie
- Nowy Typ znacznika w obecnym projekcie
- Nowy projekt

Wybrany element

Aby ta opcja była dostępna należy otworzyć typ znacznika i wybrać znacznik. Import wstawiany jest od wybranego znacznika! Jeżeli nie wybrano znacznika, dane wstawiane są od pierwszego.

Istniejący typ znacznika w bieżącym projekcie

Aby ta opcja była dostępna należy otworzyć typ znacznika. Import wykonywany jest od pierwszego znacznika z danego typu.

Nowy Typ znacznika w obecnym projekcie

- Kliknij „Katalog...”, aby wybrać typ znacznika z katalogu albo z zapisanych szablonów (*.mpt).

Do aktualnego projektu podczas importu zostanie dopisany nowy typ znacznika.



Wg pliku odniesienia

Przeprowadzany jest import vk i typy znaczników są przypisywane poprzez plik referencyjny. Dlatego wybór katalogu jest nieaktywny. Patrz rozdział „[Import VK](#)”.

Nowy projekt

- Kliknij „Katalog...”, aby wybrać typ znacznika z katalogu albo z zapisanych szablonów (*.mpt).

Import kierowany jest do nowego projektu z wybranym typem znacznika.

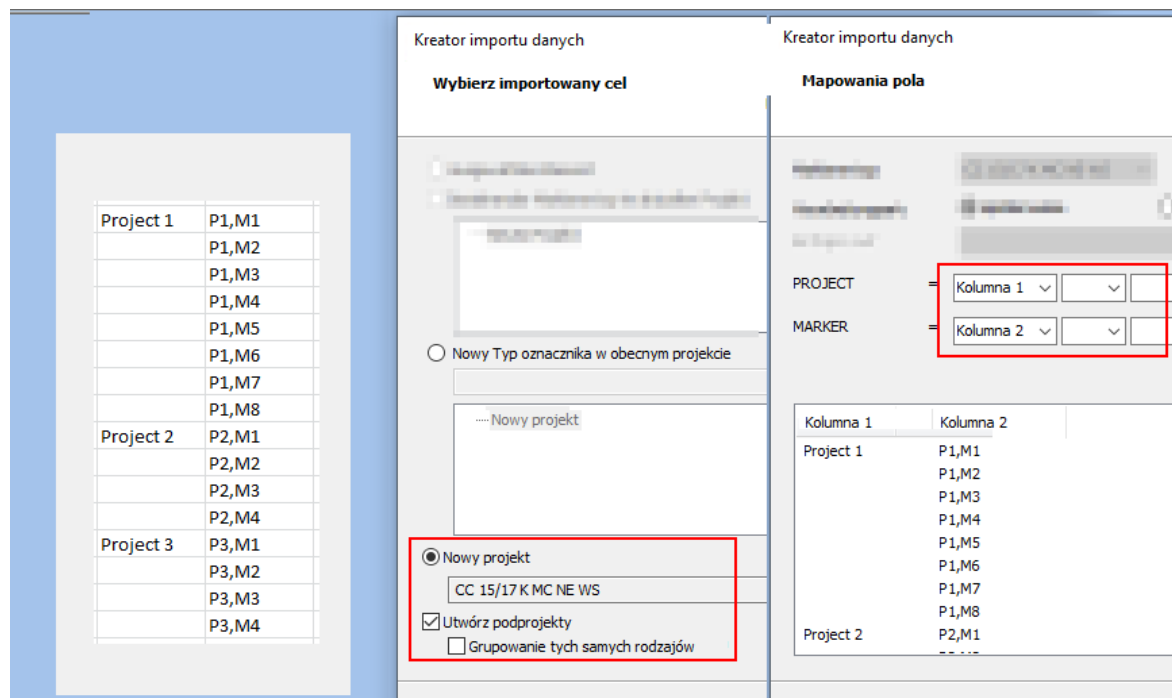


Jeżeli otwarty jest niezapisany inny projekt / inny typ znacznika, przed importem wyświetlane jest ostrzeżenie.

Utwórz podprojekty

Dla każdej nowo opisanej nazwy projektu (znacznika projektu) w eksploratorze projektów tworzony jest nowy podprojekt.

Przykład:





Grupowanie tych samych rodzajów znaczników

Zawartość tych samych typów znaczników może być łączona podczas importu.

Funkcja ta jest używana tylko w połączeniu z polem wyboru „Utwórz podprojekty”.

Przykład:

Utwórz podprojekty ☒ Grupowanie tych samych rodzajów znaczników ☐

Project	Marker
Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1
	P2,M2
	P2,M3
Project 3	P3,M1
	P3,M2
	P3,M3
Project 1	2-P1,M1
	2-P1,M2
	2-P1,M3
Project 2	2-P2,M1
	2-P2,M2
	2-P2,M3
Project 1	3-P1,M1
	3-P1,M2
	3-P1,M3

Tree view: Project 1 (6/15), Project 2 (6/15), Project 3 (6/15), Project 1 (6/15), Project 2 (6/15), Project 1 (6/15)

Diagram: Project 1 (P1,M1, P1,M2, P1,M3)

Utwórz podprojekty ☒ Grupowanie tych samych rodzajów znaczników ☒

Project	Marker
Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1
	P2,M2
	P2,M3
Project 3	P3,M1
	P3,M2
	P3,M3
Project 1	2-P1,M1
	2-P1,M2
	2-P1,M3
Project 2	2-P2,M1
	2-P2,M2
	2-P2,M3
Project 1	3-P1,M1
	3-P1,M2
	3-P1,M3

Tree view: Project 1 (6/15), Project 2 (6/15), Project 3 (6/15), Project 1 (6/15), Project 2 (6/15), Project 1 (6/15)

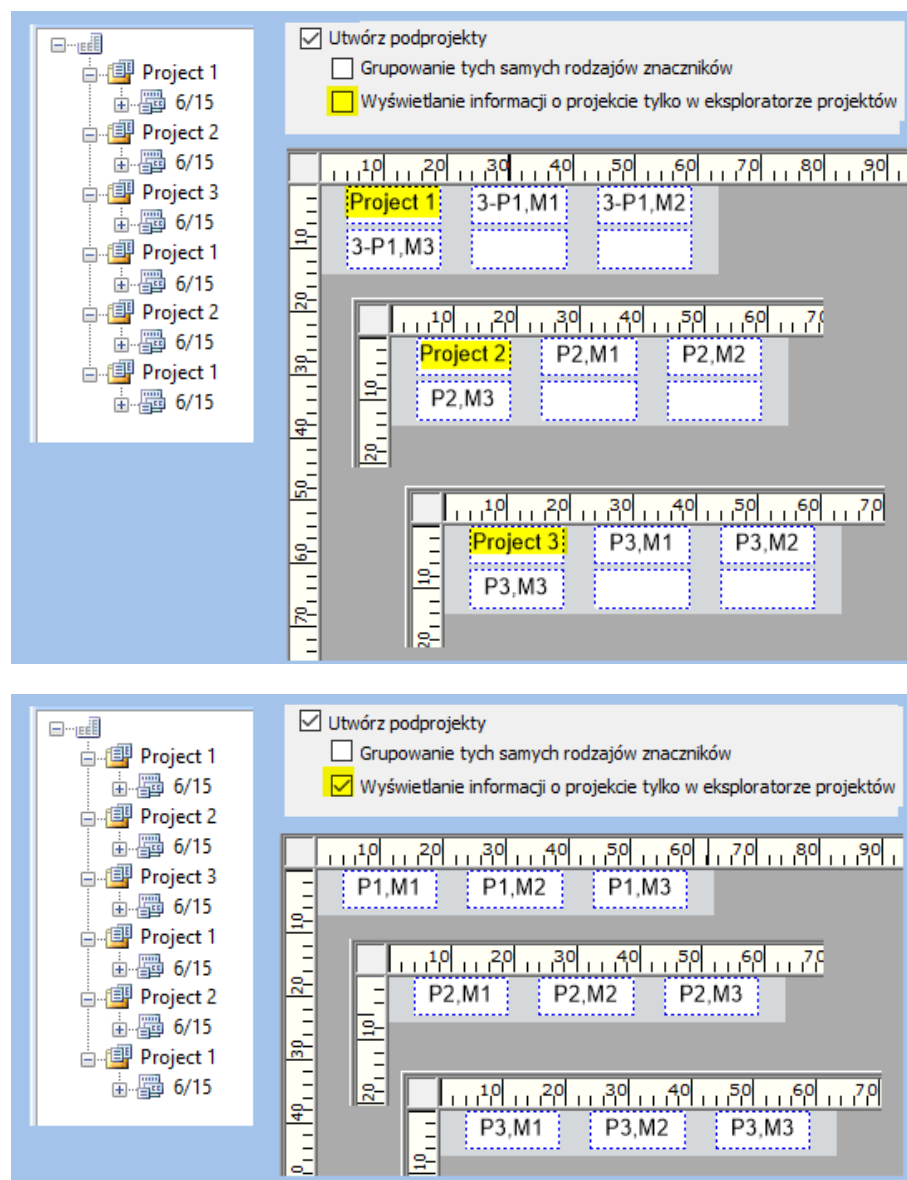
Diagram: Project 1 (P1,M1, P1,M2, P1,M3), Project 2 (2-P1,M1, 2-P1,M2, 2-P1,M3), Project 3 (3-P1,M1, 3-P1,M2, 3-P1,M3)

Wyświetlanie informacji o projekcie tylko w eksploratorze projektów

Ta opcja dotyczy znaczników bez poziomu projektu.

Ta funkcja jest używana tylko w połączeniu z polem wyboru „Dodaj projekt”. Patrz rozdział „[Dodaj projekt](#)”.

Przykład:



Krok 4/5: Wybór formatu danych i rozgranicznika pól

Wybierz, czy w pliku źródłowym kolumny mają być oddzielone separatorem (np. średnikiem, tabulatorem), czy stałą szerokością kolumny (patrz część „[Plik importu rozgraniczony](#)”, lub „Plik importu o stałej szerokości kolumny”).

Dodatkowo można wybrać:

- Pochodzenie pliku
Podaj, w jakim systemie operacyjnym utworzono plik.
- Pola otoczone przez
Znaki tekstowe pomiędzy ogranicznikami tekstu interpretowane są jako tekst. Rozgraniczniki są w ten sposób ignorowane (maskowane).

Kreator importu danych

Typ danych
Wybierz typ danych, który najlepiej opisuje twoje dane.

Oryginalny typ danych

☒ Rozgraniczony (Znaki takie jak średnik lub etykiety oddzielają poszczególne pola)

☐ Stała szerokość (Pola są wyrównane w kolumnach ze stałą szerokością)

Pochodzenie pliku

☒ WINDOWS ☐ MAC

☐ UNIX ☐ MS-DOS(PC8)

Pola otoczone przez

Znak

< Back Next > Finish Cancel Help

Plik importu rozgraniczony

- Wybierz opcję „Rozgraniczony”, kiedy w przypadku pliku źródłowego chodzi o plik, w którym kolumny oddzielone są od siebie rozgranicznikami, takimi jak np. średnik, czy tabulator.

Przykładowy plik z rozgranicznikami

Otwierane w Microsoft® Excel®:

	A	B
1	=X1	1
2		2
3		3
4		4
5		5
6		6
7		7
8	=A1+1	L1
9		L1
10		L2
11		L2
12	=A1+2	M1:L1
13		M1:L2
14		M1:L3
15		I 1.0
16		I 1.1
17		I 1.2
18		I 1.3
19		I 1.4
20		I 1.5
21		I 1.6
22		I 1.7
23		I 2.0
24		I 2.1
25		I 2.2
26		I 2.3
27		I 2.4
28		I 2.5
29		I 2.7
30		I 3.0
31		I 3.1
32		I 3.2
33		I 3.3

Otwierane w edytorze tekstów:

```
=-X1;1
;2
;3
;4
;5
;6
;7
=A1+01;L1
;L1
;L2
;L2
=A1+2;M1:L1
;M1:L2
;M1:L3
;I 1.0
;I 1.1
;I 1.2
;I 1.3
;I 1.4
;I 1.5
;I 1.6
;I 1.7
;I 2.0
;I 2.1
;I 2.2
;I 2.3
;I 2.4
;I 2.5
;I 2.7
;I 3.0
;I 3.1
;I 3.2
;I 3.3
```

Powyższe rysunku przedstawiają dwukolumnowy plik Excela®, a z prawej strony kolumny z rozgranicznikami w formie średników. Z uwagi na to, że np. w drugim wierszu przed średnikiem nie ma żadnego znaku, wiersz ten pozostaje pusty.

Plik z prawej strony został z poziomu Excela® zapisany w formacie CSV (rozgraniczniki- osobno).

- Kliknij **Dalej** aby przejść do następnego kroku.

- Wyświetlone zostają zalecenia w zakresie znaków rozgraniczających kolumny. Jeżeli jednak pożądanego jest użycie innego, niezgodnego z zaleceniami rozgranicznika, jego wybór jest możliwy z zastosowaniem odpowiednich opcji.
- Po kliknięciu przycisku opcji **Inne**, w umieszczonym obok polu można wybrać inny rozgranicznik.
- Aby dodatkowo zastosować różne rozgraniczniki, wprowadź je do pola **Inne** i uaktywnij opcję „**Zachowaj inne rozgraniczniki**”.
- Tę opcję można wybrać tylko wtedy, gdy w kroku 2 wybrany zostanie filtr csv VK lub WES.
- W miejscach, w których umieszczany jest rozgranicznik rozpoczynana jest nowy wiersz.
- Określ wiersz nagłówka. Patrz rozdział „[Pokaż nagłówki importowanego pliku](#)”.
- Ustal pierwszy i ostatni wiersz importu.

 Rozgraniczniki: średnik, tabulator, spacja i przecinek przy opcji „**Zachowaj inne rozgraniczniki**” niestety nie mogą zostać **zachowane**!

Plik importu o stałej szerokości kolumny

- Wybierz opcję „Stała szerokość...”, kiedy kolumny w pliku źródłowym mają ściśle określoną szerokość, np. kolumna 1 = 10 znaków, kolumna 2 = 2 znaki.

Plik przykładowy o stałej szerokości kolumny, otwarty w edytorze tekstowym:

```
Projekt A  A1 A11
Projekt A   A12
Projekt A  A3 A13
Projekt A  A4 A14
Projekt A  A5 A15
Projekt A  A6 A16
Projekt A  A7 A16
Projekt A  A8 A18
Projekt B1 B1 B11
Projekt B1 B2 B12
Projekt B1 B3 B13
Projekt B1 B4 B14
Projekt B1 B5 B15
Projekt B1 B6 B16
Projekt B1 B7 B17
Projekt B1 B8 B18
```

- Kliknij **Dalej** aby przejść do następnego kroku.

Kreator importu danych

Szerokość pola
Ten ekran pozwala na ustawienie szerokości pola.

Porada
Linie ze strzałką oznaczają podział kolumny.
Aby UTWORZYĆ linię podziału kliknij żądaną pozycję.
Aby USUNĄĆ linię podziału, kliknij na linię.

Wiersz nagłówka:

Ignoruj linie:

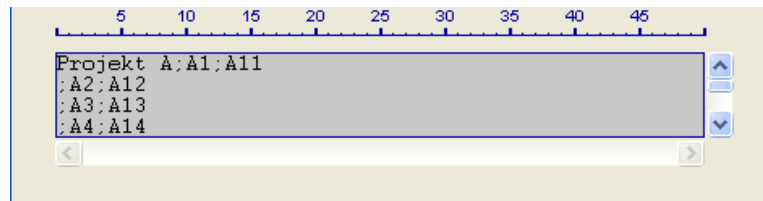
Pierwsza linia importu:

Ostatnia linia importu:

	Projekt	A	A1	A11
1	Projekt	A	A1	A11
2		A2	A12	
3		A3	A13	
4		A4	A14	

Określ szerokości kolumn.

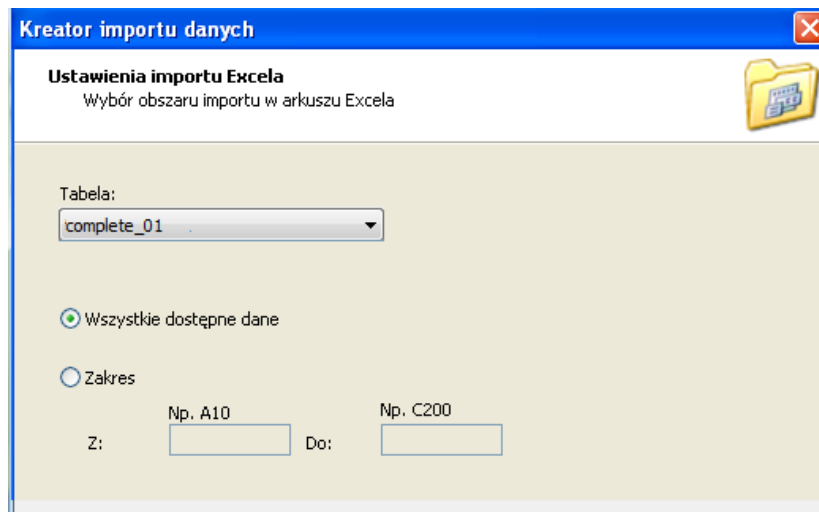
- W tym celu na linijce kliknij pozycje, w których ma zaczynać się nowa kolumna. Kolumny oddzielane są od siebie strzałką.



- Ponowne kliknięcie strzałki powoduje ponowne usunięcie przełamania wiersza.

Import Excel®

W przypadku importu pliku Excel® (*.xls) w aktualnym kroku można wybrać arkusz tabel oraz zakres importu.

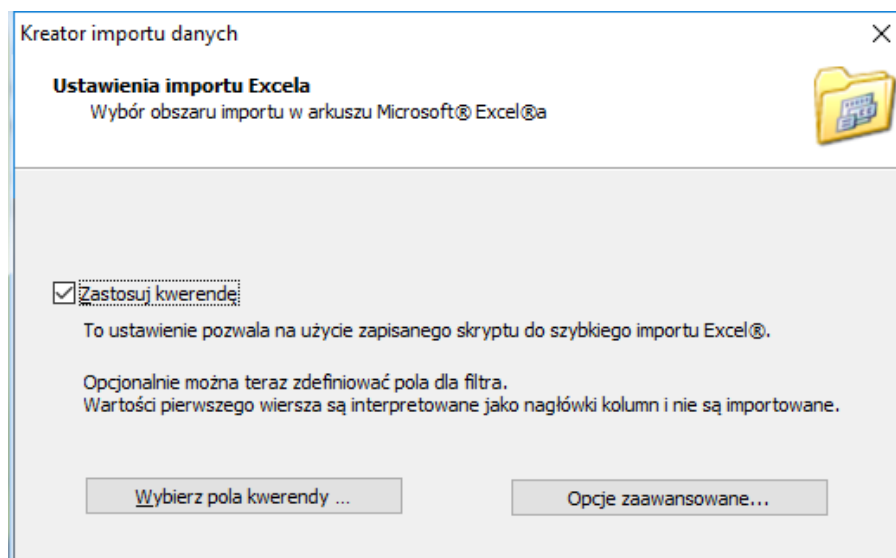


-  Import pochodzi wyłącznie z jednego arkusza tabeli. Import obejmuje wyłącznie treści, nie formatowania.

Szybki import Excel®

W celu szybkiego importu Excel® można za pomocą programu otworzyć zapisany plik skryptu importu (*.mis).

W tym miejscu można wybierać pola kwerendy. Patrz rozdział „[Szybki import Excel®](#)”.



Krok 6: Opcje

Ustaw inne opcje importu:

- Przypisanie typu markera (tylko w przypadku importu VK)
- Filtr: prosta reguła filtrowania
Wybrana kolumna importowana jest z zastosowaniem filtra dla wybranej cechy.
- Powtórki: Wiersz importu jest wielokrotnie powtarzany. Współczynnik powtarzania każdego wiersza jest odczytywany z wybranej kolumny.
- Rozszerzony filtr
Więcej reguł filtrowania, które można zastosować w wielu kolumnach.

Kreator importu danych

Opcje
Wybierz frazę, powtórzenie oraz kolejność sortowania kolumny.

Filtr
Kolumna: Kolumna 1 Kryteria: Startuje z 0

Powtórki
Kolumna: Kolumna 2 x 1 Rozszerzony filtr ...

Kliknij w nagłówek kolumny w celu posortowania pól w kolejności rosnącej lub malejącej.

Pos	Kolumna 1	Kolumna 2	Kolumna 3	Kolumna 4	Kolumn
1	A	A	B	C	D
2	G	H	I	J	K
3	1	2	3	4	5
4	7	8	9	10	11

< Back Next > Finish Cancel Help

Krok 7: Mapowania pola

W tym kroku określone są mapowania pola.

- Typ markera (tylko z importem vk)
- Typ mapowania
- Mapowania pola
- Formatowanie pola

Kreator importu danych

Mapowania pola
Ten krok pozwala na mapowanie kolumn źródłowych do pól docelowych.

Typ markera:: THM MT30

Typ mapowania: ☒ kolumna po kolumnie ☐ linia za linią

wstawianie na nr paska: [dropdown]

☐ Dodaj projekt ☐ Kolejno ☐ Początek wiersza

PROJECT = [Kolumna 1] [dropdown] [dropdown]

MARKER = [Kolumna 2] [Wysi] [Kolumna 3] [dropdown] [dropdown]

Kolumna 1	Kolumna 2	Kolumna 3	Kolumna 4	Kolumna 5
A	B	C	D	E
G	H	I	J	K
1	2	3	4	5
7	8	9	10	11

Opis ikon:



Ustaw rozszerzone właściwości

Otwiera okno dialogowe umożliwiające ustawianie różnych atrybutów czcionki i zawartości pliku importu. Patrz rozdział „[Ustaw rozszerzone właściwości](#)”.

Powiadomienie: Tylko elementy tekstowe mogą być formatowane.



Resetuj rozszerzone właściwości

Resetuje przypisane kolumny wszystkich pól danych.



Określ format

Otwiera okno dialogowe służące do dostosowania czcionki i odstępów między znakami. Patrz rozdział „[Formatowania pól](#)”.



Przywróć format do formatu domyślnego

Przywrócenie domyślnych formatów wszystkich pól danych.



Ustaw właściwości znacznika

W przypadku pasków ciągłych można ustawić długość (lub szerokość) znacznika za pomocą kolumny w pliku importu.
Patrz rozdział „Długość znacznika z pliku importu“.



Importuj tekst projektu na poziom projektu lub na poziom znaczników

Teksty z warstwy projektu (znacznik projektu) można podczas importu wstawiać automatycznie do powierzchni znacznika (znaczniki). Patrz rozdział „[Importuj tekst projektu do znacznika](#)“.

Typ markera

Pokazuje typ znacznika, do którego następuje import.

Pole staje się aktywne, gdy import dokonywany jest do kilku znaczników (np. import vk). Patrz rozdział „[Mapowanie pól VK](#)”.

Typ mapowania

Kolumna po kolumnie

Mapowanie kolumna po kolumnie dotyczy kolumn siatki danych.

Wybierz **kolumna po kolumnie**, kiedy chcesz przypisać treści do specjalnych kolumn (znaczniki/elementy).

Linia za linią

Mapowanie linia za linią dotyczy wierszy danych.

	PROJECT	MARKER	TEXTBOX1
1	→	2	→ 3
		→ 4	→ 5
6	→	7	→ 8

Wybierz **linia za linią**, jeżeli chcesz wstawić zaimportowane treści wierszami (tak jak w siatce danych).

Mapowania pola

Za pomocą mapowania pól można importować dane do istniejących elementów (na typie znacznika). Nazwy pól, takie jak np. PROJEKT, znacznik albo TEXTBOX1 określa się poprzez właściwości elementów (patrz rozdział „[Edytuj elementów](#)”)

Importowane kolumny można dowolnie ze sobą łączyć.

W polu rozwijanym „Wstaw do”, w przypadku etykiet ciągłych (pas ciągły) można wybrać numer paska, na który ma nastąpić import (patrz rozdział „Ogólna obsługa”, część „[Pas ciągły](#)”).

W przypadku materiałów bez pola „PROJECT” istnieje możliwość dodania dodatkowej informacji projektowej do pól znacznika. Zaznacz pole wyboru „Dodaj projekt”. W zależności od materiału możliwy jest też wybór pozycji (tej informacji projektowej) za pośrednictwem opcji „Kolejno” i na „Początku wiersza”.

wstawianie na nr paska:	1		
☐ Dodaj projekt	☐ Kolejno	☐ Początek wiersza	
PROJECT	=	Kolumna 1	
MARKER	=	Kolumna 2	Etyki Kolumna 3
TEXTBOX1	=	Kolumna 5	Plus Kolumna 6

Istnieją np. następujące możliwości łączenia:

- Przelamanie wiersza
- Spacja
- Tabulator

- bez rozgranicznika (plus)
- Teksty
- Następne pole

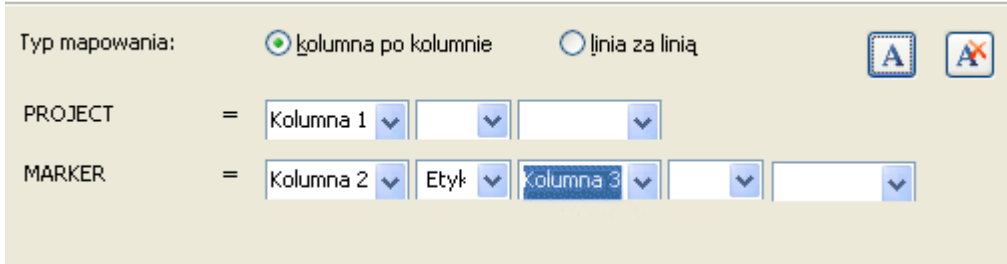
 Aby udostępnić dodane później pola (tekst, kod kreskowy) do dalszego przetwarzania na materiale ciągłym, należy ustawić właściwość „Kolejność wypełniania” we właściwościach pola (patrz rozdział „Interfejs programu”, część „[Zachowanie](#)”).

Formatowania pól

Treści importowanej kolumny można formatować wyłącznie z poziomu asystenta importu.

- Z listy rozwijanej wybierz pole z wybraną kolumną.
- Kliknij ikonę  aby otworzyć okno dialogowe formatowania. Patrz rozdział „[Dostosuj czcionkę](#)”.
- Wybierz formatowanie danych.

Dane już sformatowane wyświetlane są na kolorowych tłach:



Typ mapowania: ☒ kolumna po kolumnie ☐ linia za linią  

PROJECT = Kolumna 1   

MARKER = Kolumna 2  Etyk  Kolumna 3   

Importuj tekst projektu do znacznika

Teksty z warstwy projektu (zaczynik projektu) można podczas importu wstawiać automatycznie do powierzchni znacznika (zaczyniki).

- Kliknij przycisk  aby zaimportować teksty projektu na znaczki.
- Grafika przycisku zmienia się .

Przykład:

Konieczne jest zaimportowanie poniższego pliku tekstowego według wskazanych mapowań pól:

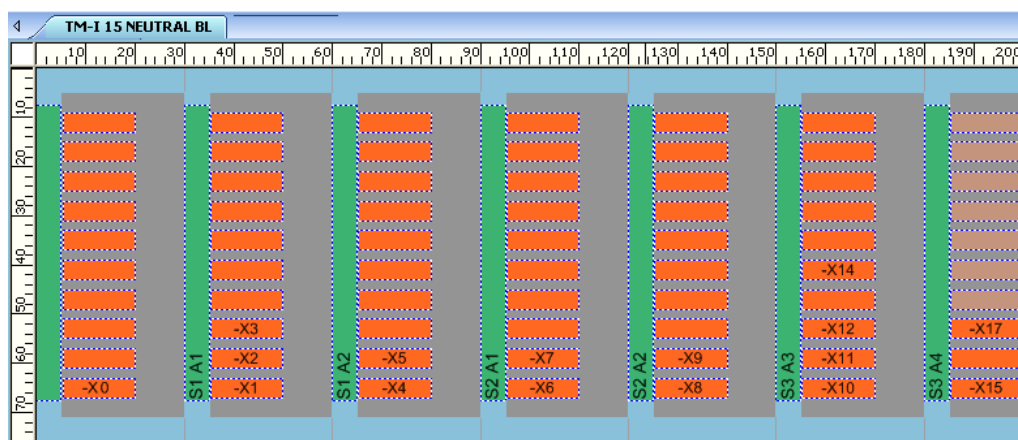
1	→→-X0
2	S1→A1→-X1
3	S1→A1→-X2
4	S1→A1→-X3
5	S1→A2→-X4
6	S1→A2→-X5
7	S2→A1→-X6
8	S2→A1→-X7
9	S2→A2→-X8
10	S2→A2→-X9
11	S3→A3→-X10
12	→→-X11
13	S3→A3→-X12
14	→→
15	S3→A3→-X14
16	S3→A4→-X15
17	S3→A4→
18	S3→A4→-X17
19	
20	

Typ mapowania: ☒ kolumna po kolumnie ☐ linia za linią

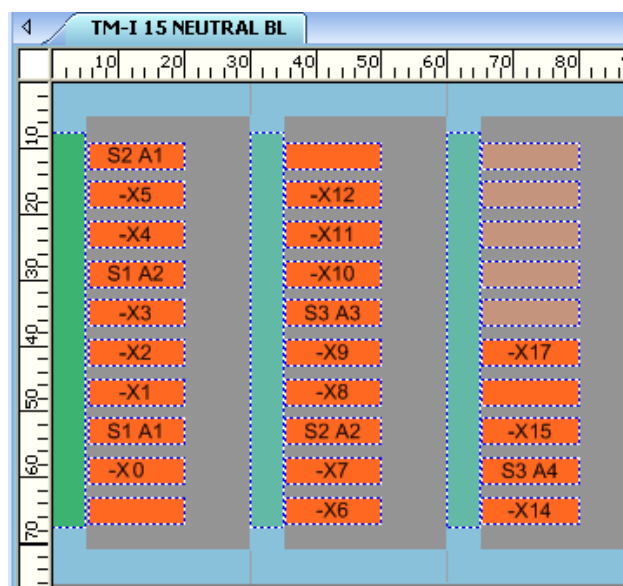
PROJECT = Kolumna 1 ↓ Spacja ↓ Kolumna 2 ↓ ↓ ↓

MARKER = Kolumna 3 ↓ ↓ ↓

Import **BEZ** tej funkcji daje następujący wynik:



Import **Z** tą funkcją daje następujący wynik:



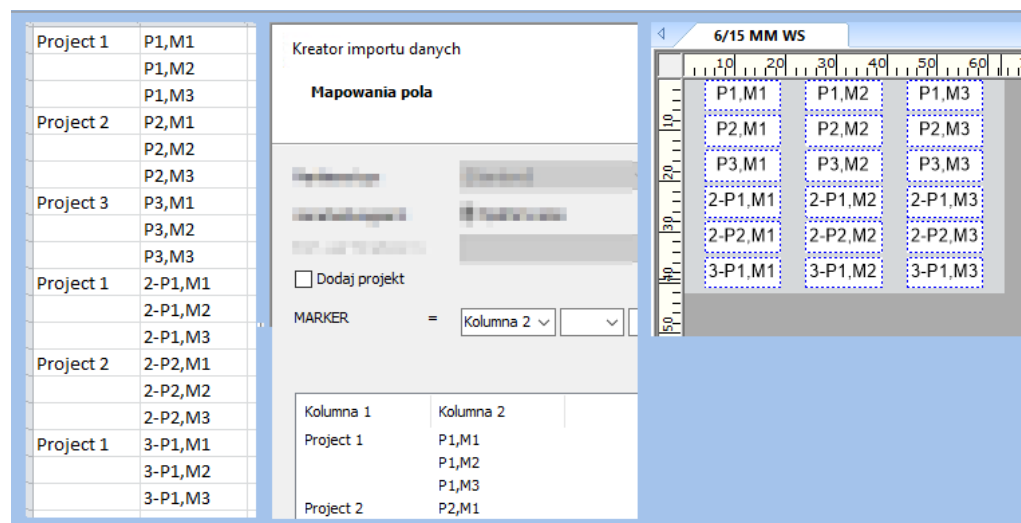
Dodaj projekt

Ta opcja dotyczy znaczników bez poziomu projektu.

Teksty z warstwy projektu (znacznik projektu) można podczas importu wstawiać automatycznie do powierzchni znacznika (znaczniki).

Przykład:

Import **BEZ** tej funkcji daje następujący wynik:



Project	Field
Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1
	P2,M2
	P2,M3
Project 3	P3,M1
	P3,M2
	P3,M3
Project 1	2-P1,M1
	2-P1,M2
	2-P1,M3
Project 2	2-P2,M1
	2-P2,M2
	2-P2,M3
Project 1	3-P1,M1
	3-P1,M2
	3-P1,M3

Kreator importu danych

Mapowania pola

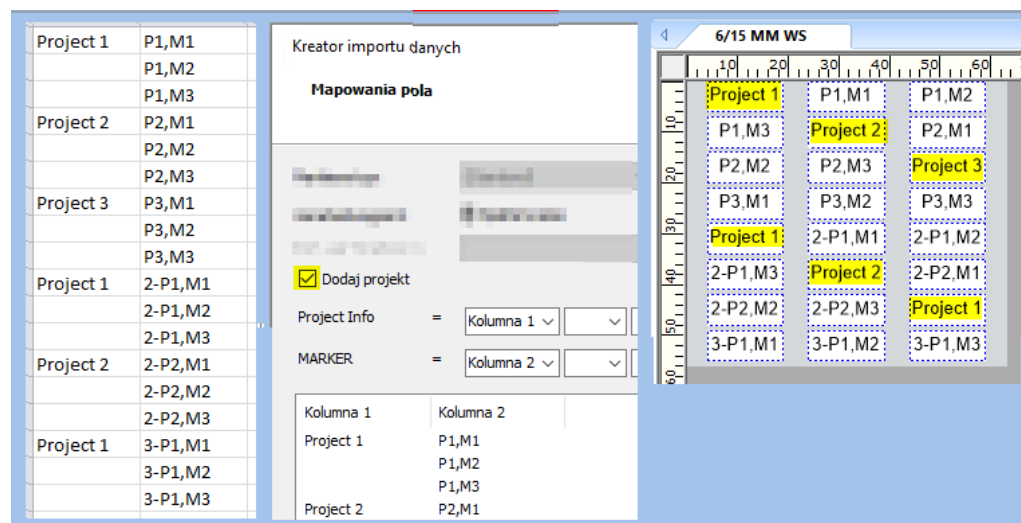
☐ Dodaj projekt

Project Info = Kolumna 2

MARKER = Kolumna 2

Kolumna 1	Kolumna 2
Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1

Import **Z** tą funkcją daje następujący wynik:



Project	Field
Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1
	P2,M2
	P2,M3
Project 3	P3,M1
	P3,M2
	P3,M3
Project 1	2-P1,M1
	2-P1,M2
	2-P1,M3
Project 2	2-P2,M1
	2-P2,M2
	2-P2,M3
Project 1	3-P1,M1
	3-P1,M2
	3-P1,M3

Kreator importu danych

Mapowania pola

☒ Dodaj projekt

Project Info = Kolumna 1

MARKER = Kolumna 2

Kolumna 1	Kolumna 2
Project 1	P1,M1
	P1,M2
	P1,M3
Project 2	P2,M1

Ustaw rozszerzone właściwości

Następujące rozszerzone właściwości mogą zostać ustawione za pośrednictwem kolumn importu:

Właściwość:	Wartość:
Czcionka:	Zapis zgodnie z nazwą czcionki w systemie Windows Przykład: "Times New Roman", "Century Gothic"
Wielkość:	Rozmiar czcionki
Pogrubienie:	1 = włącz, 0 = wyłącz (standard)
Kursywa:	1 = włącz, 0 = wyłącz (standard)
Podkreślenie:	1 = włącz, 0 = wyłącz (standard)
Przebicie	1 = włącz, 0 = wyłącz (standard)
Kolor tekstu:	#RRGGBB = szesnastkowy kod koloru
Odstępy między znakami:	Wartość liczbowa w %. Patrz rozdział „ Dostosuj czcionkę ”. Przykład: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%
Indeks górny i indeks dolny:	Wartość liczbowa w %. Patrz rozdział „ Dostosuj czcionkę ”. Przykład: 0 = Standard -5 = 5% subscript 3 = 3% superscript
Wyrównanie w poziomie:	1 = wyśrodkowane, 2 = wyrównane do prawej, 0 (i wszystkie inne wartości) = wyrównanie do lewej
Wyrównanie w pionie:	1 = wyśrodkowane, 2 = u góry, 0 (i wszystkie inne wartości) = u dołu
Kierunek tekstu:	0, 90, 180, 270
Obramowanie:	0 = bez 1 = z lewej strony 2 = powyżej 4 = z prawej 8 = dół Przykład 1: 5 = lewa / prawa Przykład 2: 15 = lewa / prawa / góra / dół

Grubość:	Przykład: 0,01 lub 0.01
Jednostka wymiarów:	Pole rozwijane do wyboru
Typ linii:	0 = Ciągły 1 = Kreska 2 = Punkt 3 = Kreska-kropka 4 = Kreska-kropka-kropka 5 = Żaden
Kolor linii:	#RRGGBB = szesnastkowy kod koloru
Wypełnij kolorem:	#RRGGBB = szesnastkowy kod koloru
Odstęp wierszy:	Wartość liczbowa w %. Patrz rozdział „ Dostosuj czcionkę ”.
	Przykład: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%

Przykład:

Plik importu:

Project	Marker	Font	FontSize	Bold	Italic	Underlin	Strikett	FontColor	HorizAlign	VertAlign	Orientation
P1	Arial	Arial	12	x	x	x	x				
	Century	Century Gothic	7								
	Times	Times New Roman	8								
	unknown	xxx	10								
P2	Bold			1	0	0	0		1	1	
	Italic			0	1	0	0	#000000	1	1	
	Underline			0	0	1	0	#000000	1	1	
	Strikethrough			0	0	0	1	#000000	1	1	
P3	Hor zent							#000000	1	1	
	Hor right							#000000	2	1	
	Hor left							#000000	0	1	
	Hor xxx							#000000	xxx	1	
P4	Vert middle							#000000	1	1	
	Vert top							#000000	1	2	
	Vert bottom							#000000	1	0	
	Vert xxx							#000000	1	xxx	
P5	0°							#000000	1	0	0
	90°							#000000	1	0	90
	180°							#000000	1	0	180
	270°							#000000	1	0	270
P6	Black							#000000			
	Red							#FF0000			
	Green							#00FF00			
	Blue							#0000FF			

Kreator importu danych

Mapowania pól

Ten krok pozwala na mapowanie kolumn źródłowych do pól docelowych.

Typ mapowania: ☒ kolumna po kolumnie ☐ linia za linią

wstawianie na nr paska:

PROJECT =

MARKER =

Kolumna 2	Kolumna 3	Kolumna 4	Kolumna 5	Kolumna 6	Kolumna 7	Kolumna 8
Arial	Arial	12	x	x	x	x
Century	Century Go...	7				
Times	Times New ...	8				
unknown	xxx	10				
Bold			1	0	0	0
Italic			0	1	0	0
Underline			0	0	1	0
Strikethro...			0	0	0	1
Hor zent						
Hor right						

Ustaw rozszerzone właściwości (MARKER)

Proszę wybrać kolumny z informacjami o formatowaniu.

Właściwości tekstu

Właściwość: Kolumna:

Czcionka:

Wielkość:

Pogrubienie:

Kursywa:

Podkreślenie:

Przebiecie:

Kolor tekstu:

Właściwości pola

Właściwość: Kolumna:

Wyrównanie w poziomie:

Wyrównanie w pionie:

Ustaw orientację:

Wynik importu:

p1	p2	p3	p4	p5	p6
unknown	Strikethrough	Hor xxx	Vert xxx	270°	Blue
Times	<u>Underline</u>	Hor left	Vert bottom	180°	Green
Century	<i>Italic</i>	Hor right	Vert top	90°	Red
Arial	Bold	Hor zent	Vert middle	0°	Black

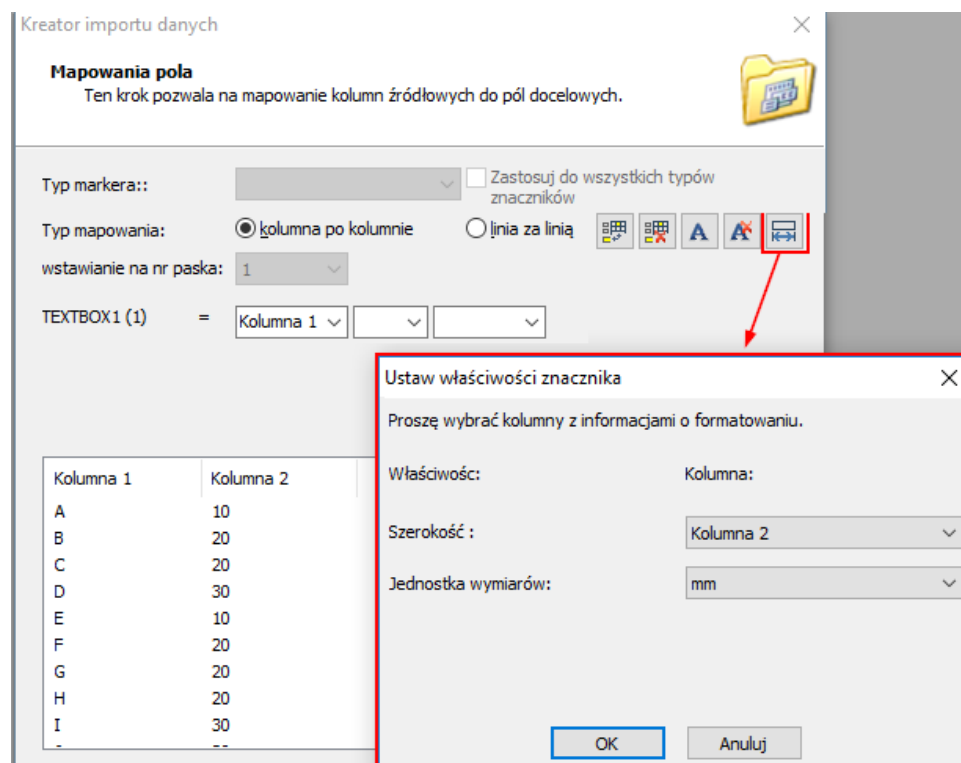
Długość znacznika z pliku importu

W przypadku pasków ciągłych można ustawić długość (lub szerokość) znacznika za pomocą kolumny w pliku importu.

Funkcja jest dostępna dla następujących materiałów: Paski ciągłe

Przykład:

Przyporządkowanie pola:



Wynik importu:

	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210
10	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J											
20																					
30																					

Ustaw rozszerzone właściwości znacznika: LPC

Podczas tworzenia plików wydruku dla narzędzia LPC w kreatorze importu można ustawić rozszerzone właściwości znaczników.

Funkcja jest dostępna dla następujących materiałów: Materiał LPC

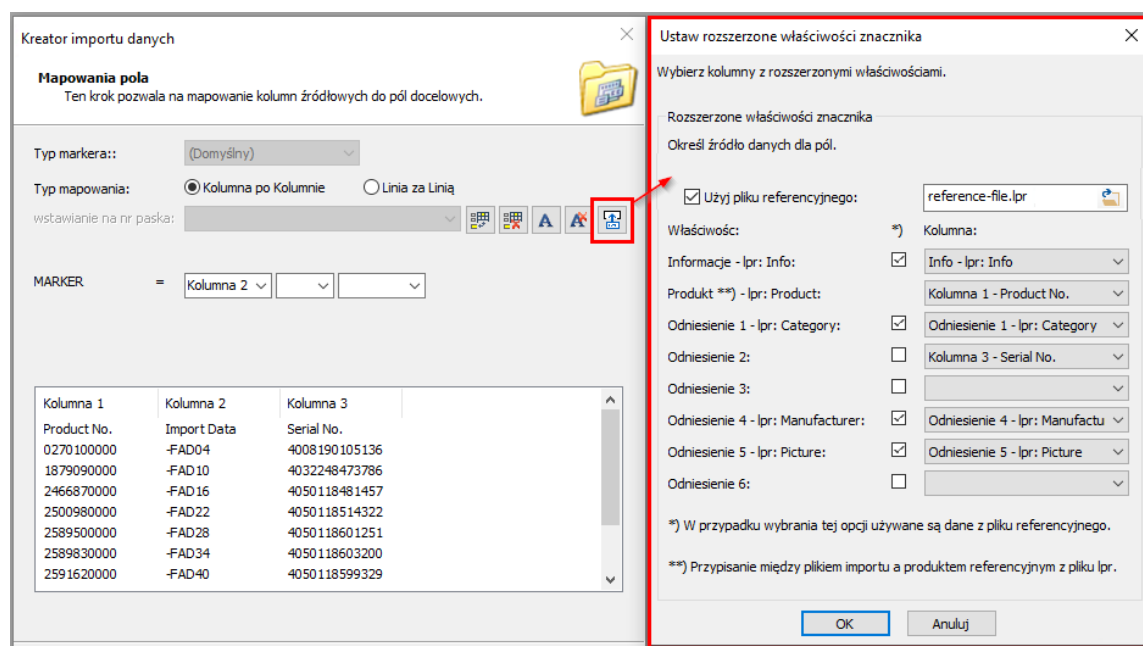
Te dane dodatkowe są wyświetlane w narzędziu LPC w obszarze „Pola informacyjne”.
Patrz podręcznik narzędzia LPC.

Przypisanie pól można dokonać z następujących źródeł:

- Z pliku referencyjnego (*.lpr).
 - From a reference file (*.lpr). Patrz rozdział „[Pliki lpr](#)”.
- Kolumna „Produkt” to odniesienie, które jest używane do przypisywania wierszy importu podczas importu.

Przykład:

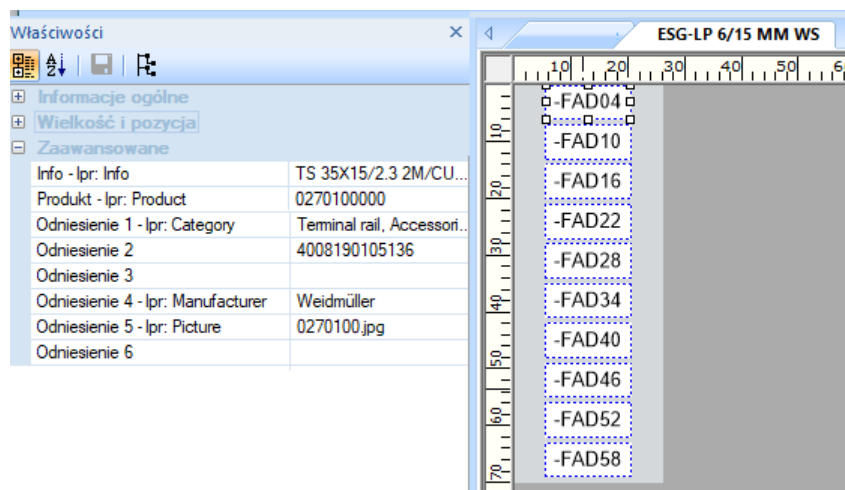
Przyporządkowanie pola:



Plik referencyjny:

lpc-tool-reference-file.lpr					
	lpr: Info	lpr: Product	lpr: Category	lpr: Manufacturer	lpr: Picture
0001	TS 35X15/2.3 2M/CU/BK	0270100000	Terminal rail, Accessor	Weidmüller	0270100.jpg
0002	TS 35X7.5/5X18 2M/ST/SZ	1879090000	Terminal rail, Accessor.	Weidmüller	0514500.jpg
0003	PRO TOP1 120W 24V 5A	2466870000	Power supply, switch-1	Weidmüller	2466870.jpg
0004	SCS 24VDC P1SIL3DS I	2500980000	SAFESERIES, Safety rel	Weidmüller	2500980.jpg
0005	CD-BO 100X120 4/6 GY	2589500000	Cable duct, 100 mm x	Weidmüller	2500980.jpg

Wynik importu:



 W pliku projektu rozszerzone właściwości znacznika dla narzędzia LPC są wyświetlane po kliknięciu znacznika „Ctrl + prawy przycisk myszy”.

Krok 8: Zapis i zakończenie

Import kończy się ostatnim krokiem. Dostępne są przy tym następujące opcje:

- Ustalanie liczby powtórzeń importu
- Zapis
Ustalone etapy importu zapisywane są jako plik skryptu (patrz rozdział „[Import automatyczny](#)” lub „[Import partii](#)”).
- Gotowe
Importuje plik źródłowy z przyjętymi ustawieniami.
- Aktywuj numerowanie stron (MultiCards)
Podczas importu wstawiany jest numer strony na wolnym poziomie. Dotyczy to tylko MultiCards. Patrz rozdział „[Pola](#)”.

Jeżeli dane zaimportowane zostały bezbłędnie, wyświetlany jest komunikat z ilością zaimportowanych zestawów danych:

Podczas importu możliwe jest automatyczne dopasowanie znaków poleceniem „Szukaj” i „Zamień” (patrz rozdział „Dialog opcji”, część „[Import](#)”).

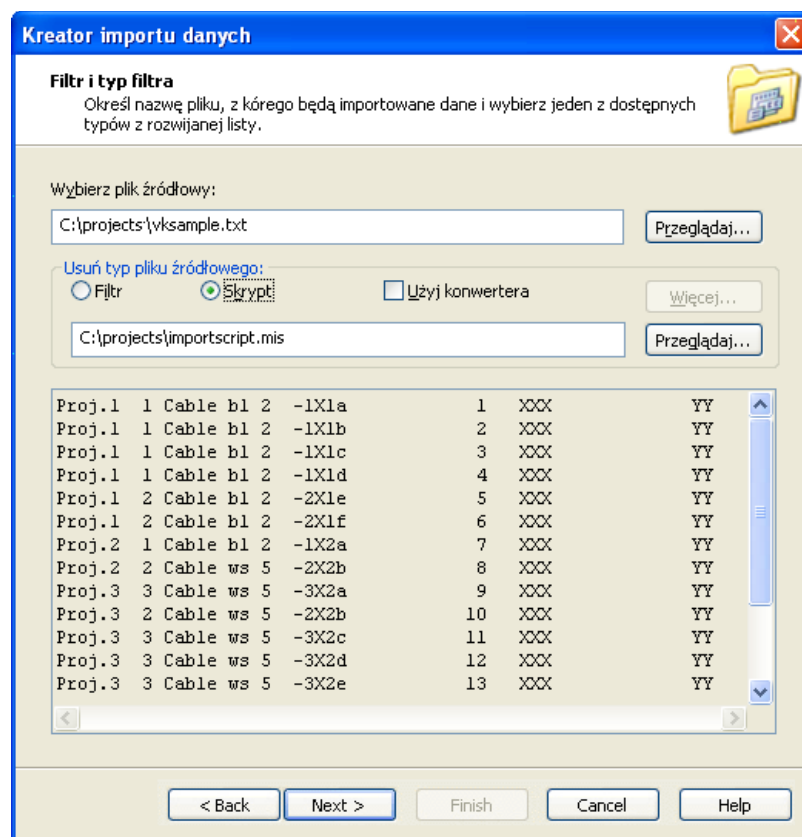


Jeżeli w polach tekstowych, po imporcie, wyświetli się czerwony trójkąt, oznaczać to będzie, że zaimportowany tekst nie mieści się w polu. Oznacza to, że tekst w całości nie jest wyświetlany ani objęty wydrukiem. W takim przypadku trzeba skrócić tekst lub zmniejszyć rozmiar czcionki! (patrz również „Dostosuj wielkość czcionki w przypadku przepełnienia”)

Import automatyczny

Jeżeli wcześniej przeprowadzano import i zapisano procedurę (patrz rozdział „Krok 8: Zapis i zakończenie”), to zapisaną procedurę można wykorzystywać ponownie.

- Uruchom import według opisu w rozdziale „[Uruchom import](#)”.



Wybór plik źródłowego

- Kliknij przycisk **Wyszukaj....** Otworzy się okno, w którym możesz wybrać plik przeznaczony do importu.
- Wybierz odpowiedni plik i naciśnij przycisk **Otwórz**.

W polu „Wybierz plik źródłowy:” wyświetlana jest teraz ścieżka i plik do importu.

Wybór skryptu importu

- Jako rodzaj pliku źródłowego wybierz **skrypt importu** i kliknij **Znajdź....**
- **Otwórz** plik skryptu (*.mis).
- Wciśnij przycisk Zakończenie albo
jeżeli chcesz jeszcze wprowadzić poprawki - kliknij przycisk **Dalej >**.

Procedura importu uruchamia się, a dane dodawane są do typu znacznika.

Import partii

Import partii jest importem automatycznym.

Dostępne są następujące możliwości:

- Import jednego lub wielu różnych plików źródłowych.
- Każdy plik źródłowy można zaimportować według własnego skryptu importu (patrz „Krok 8: Zapis i zakończenie”).
- Możesz importować do typów znaczników z katalogu albo do szablonów (*.mpt).
- Możesz importować do typów znaczników w ramach otwartego projektu.
- Możesz zapisać swoją partię i ponownie ją załadować w dowolnym momencie.
- Zapisany plik importu partii „*.bis” można również otworzyć z innego komunikatu w wierszu poleceń.

Uruchom import partii z menu **Plik** -> **Import partii**....

Import partii

Plik źródłowy: C:\ProgramData\Weidmueller\M-Print PRO\data\Typelabel.txt

Plik skryptu: C:\ProgramData\Weidmueller\M-Print PRO\data\Typelabel_Weidmueller.mis

Obszar docelowy:

☐ Nowy typ markera

☒ Typ markera w projekcie

☒ Na początku ☐ Na końcu

SubProject\SM 27/27 NEUTRAL WS

Dodaj Zmiana

Lista plików:

Plik źródłowy	Plik skryptu	Typ markera
C:\ISB\Weidmueller\Testcomplete\...	C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pr...	*ELS 7/40 MC NEUTRAL WS
C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pri...	C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pr...	THM MT 30X Pica 101/74 SI
C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pri...	C:\ProgramData\Weidmueller\M-Pr...	CC 15/17 K MC NEUTRAL GE

Ładuj ustawienia... Zachowaj ustawienia... Import Anuluj



Gwiazdka przy wpisach na liście w kolumnie „Typ znacznika” oznacza, że w danym przypadku celem importu jest szablon (*.mpt) (patrz rozdział „Szablony”).

Tworzenie/dodawanie partii

- Aby dodać do partii nowy proces importu musisz wypełnić pola „Plik źródłowy”, „Plik skryptu” i „Obszar docelowy”.

Wybierz w tym celu każdorazowo przycisk .

- W obszarze docelowym możesz dodatkowo wybrać, czy import ma zostać wykonany do nowego typu znacznika, czy do typu znacznika z otwartego właśnie projektu. W drugim przypadku możesz dodatkowo określić, czy dane mają zostać wstawione na początku, czy na końcu określonego typu znacznika.
- Kliknij przycisk **Dodaj** aby dodać do partii wybraną kombinację importu.

Modyfikacja partii

Zmiana kombinacji importu

- Kliknij wpis partii na liście, który chcesz dostosować.
- Wybierz kombinację importową za pomocą przycisków  lub możliwość wyboru w Obszarze docelowym.
- Zmień wpis partii klikając **Dostosuj**.

Przenoszenie wpisu partii

- Aby dostosować kolejność edycji partii skorzystaj z przycisków kierunkowych.

Usuwanie wpisów partii



Usuwa zaznaczony wpis.



Usuwa WSZYSTKIE wpisy z listy.



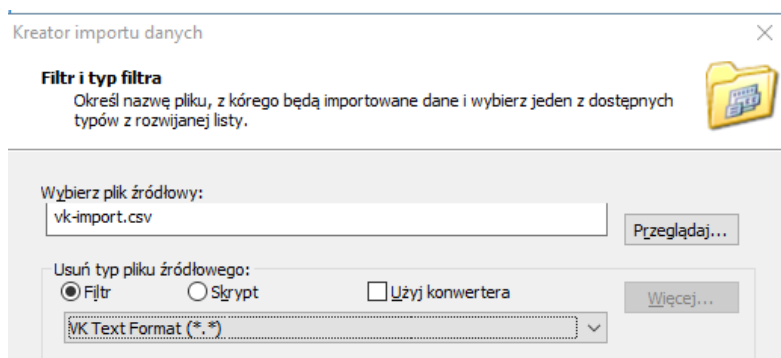
Przy usuwaniu nie ma ostrzeżenia!

Import VK

Za pomocą filtra vk poszczególne wiersze importu mogą zawierać informacje o importowanym materiale i są importowane do tego materiału.

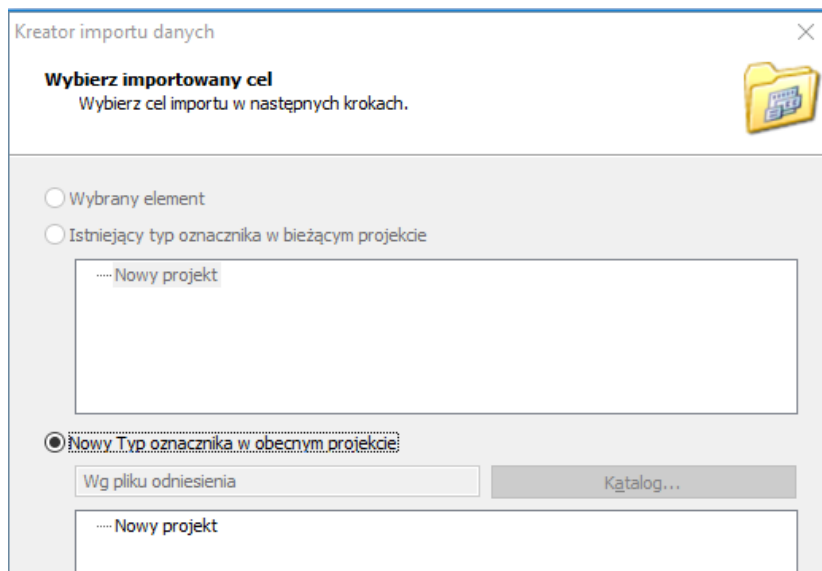
Filtr importu VK

- Jako filtr importu wybierz filtr: „VK Text Format“



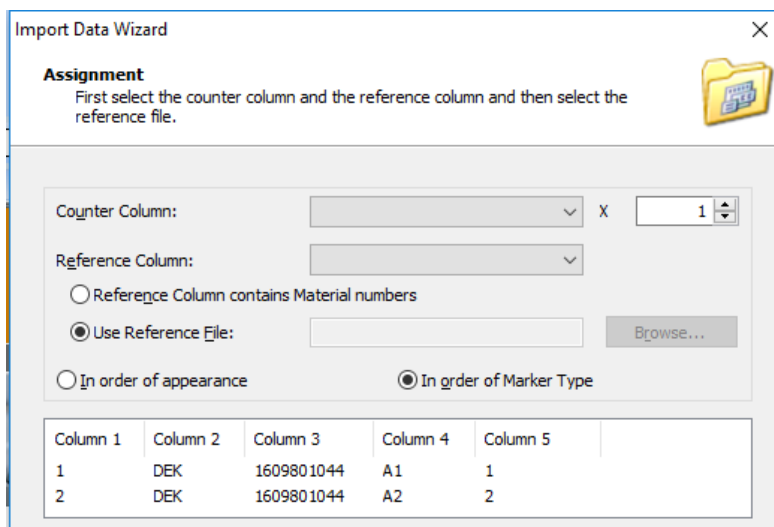
Cel importu VK

Przy wyborze miejsca docelowego importu można importować tylko do typów znaczników zgodnie z plikiem referencyjnym. Patrz rozdział „[Kolumna referencyjna](#)“.



Przypisanie VK

Istnieją różne możliwości przyporządkowania.



Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: [Dropdown] X [1]

Reference Column: [Dropdown]

☐ Reference Column contains Material numbers

☒ Use Reference File: [Browse...]

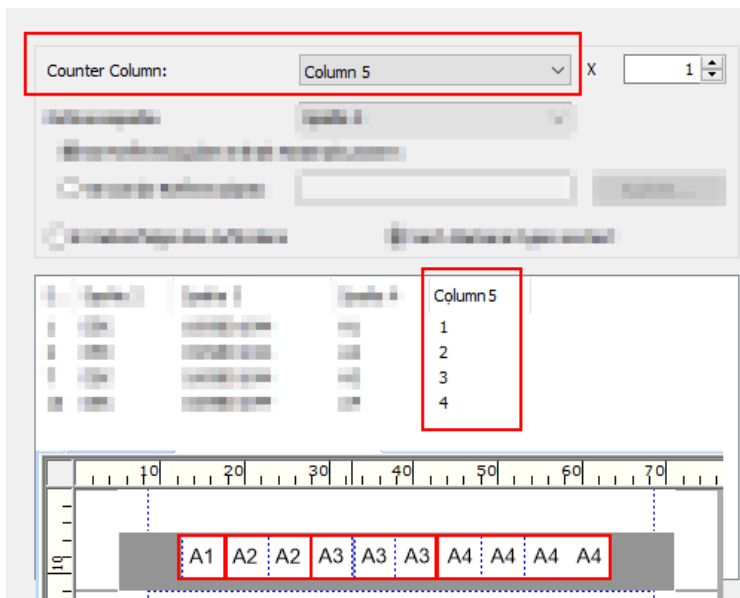
☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2

Kolumna z liczbą

Wybrana kolumna zawiera wartość liczbową określającą częstotliwość importu danego wiersza. Ta wartość kolumny może zostać dodatkowo pomnożona przez współczynnik.

Przykład:



Counter Column: **Column 5** X [1]

Reference Column: [Dropdown]

☐ Reference Column contains Material numbers

☐ Use Reference File: [Browse...]

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	DEK	1609801044	A3	3
4	DEK	1609801044	A4	4

Visual representation of the data grid showing the selected range (A1 to A4) and the corresponding values in Column 5 (1 to 4).

Kolumna referencyjna

Cel importu jest ustawiany za pośrednictwem kolumny referencyjnej. Każdy wiersz importu zawiera informację, do którego znacznika ma zostać przeprowadzony import.

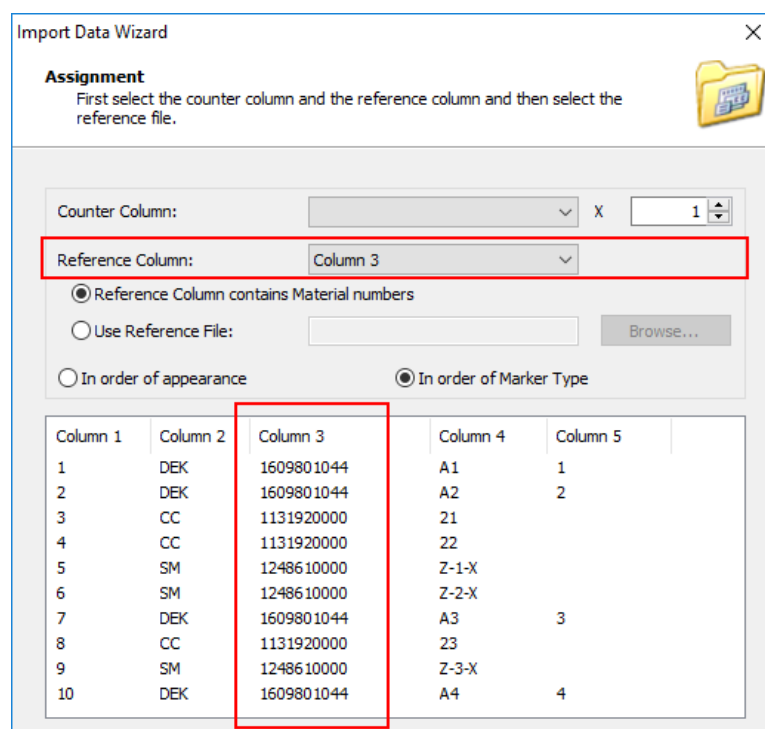
Do wyboru są dwie opcje referencji:

- Kolumna referencyjna zawiera numery materiałów
- Użyj pliku referencyjnego

Kolumna referencyjna zawiera numery materiałów

Kolumna referencyjna pliku importu zawiera numer materiału, do którego ma zostać przeprowadzony import.

Przykład:



Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: [] X [1]

Reference Column: [Column 3]

☒ Reference Column contains Material numbers

☐ Use Reference File: [] Browse...

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	CC	1131920000	21	
4	CC	1131920000	22	
5	SM	1248610000	Z-1-X	
6	SM	1248610000	Z-2-X	
7	DEK	1609801044	A3	3
8	CC	1131920000	23	
9	SM	1248610000	Z-3-X	
10	DEK	1609801044	A4	4

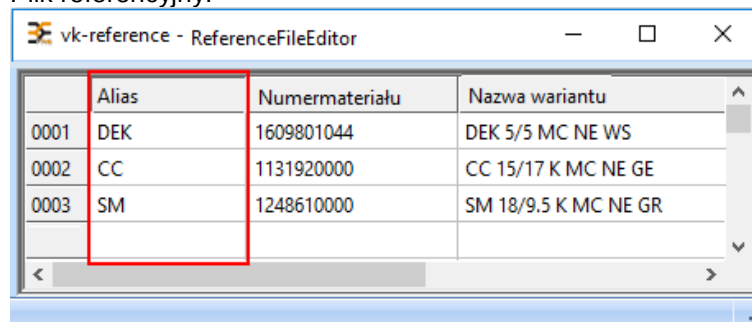
Użyj pliku referencyjnego

Kolumna referencyjna pliku importu zawiera alias, który jest wyszukiwany w pliku referencyjnym i przypisywany do materiału.

- Wybierz najpierw kolumnę referencyjną z pliku importu
- Następnie wybierz plik referencyjny (*.mpr). Patrz rozdział „[Edytor plików odniesienia](#)”.

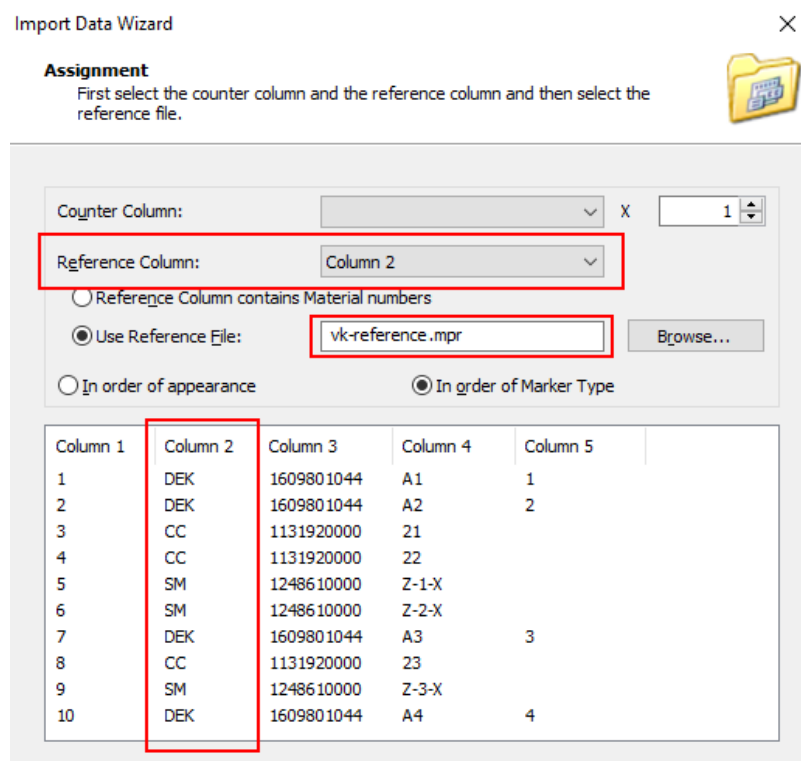
Przykład:

Plik referencyjny:



	Alias	Numermateriału	Nazwa wariantu
0001	DEK	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS
0002	CC	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE
0003	SM	1248610000	SM 18/9.5 K MC NE GR

Przypisanie:



Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: [] X [1]

Reference Column: [Column 2]

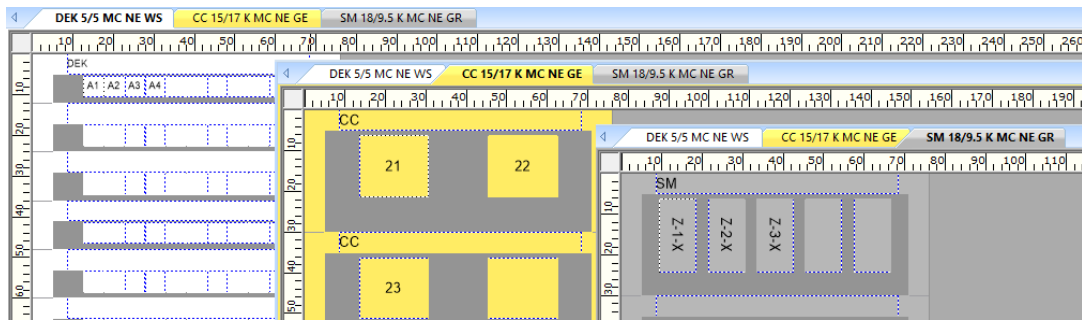
☐ Reference Column contains Material numbers

☒ Use Reference File: [vk-reference.mpr] [Browse...]

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	CC	1131920000	21	
4	CC	1131920000	22	
5	SM	1248610000	Z-1-X	
6	SM	1248610000	Z-2-X	
7	DEK	1609801044	A3	3
8	CC	1131920000	23	
9	SM	1248610000	Z-3-X	
10	DEK	1609801044	A4	4

Wynik:



Pusta kolumna referencyjna

Jeżeli zawartość kolumny referencyjnej jest pusta, automatycznie wykorzystywana jest referencja z poprzedniego wiersza. W razie wątpliwości wyświetlany jest komunikat powiadomienia i przypisanie może nastąpić podczas importu poprzez katalog.

Nieznalezione referencje

I W razie wątpliwości wyświetlany jest komunikat powiadomienia i przypisanie może nastąpić podczas importu poprzez katalog.

W kolejności wystąpienia

Jeżeli wiersze importu w kolumnach odniesienia przełączają pomiędzy różnymi typami znaczników, nowe typy znaczników są odpowiednio otwierane i importowane.

Przykład:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: [] X [1]

Reference Column: [Column 2]

☐ Reference Column contains Material numbers

☒ Use Reference File: [vk-reference.mpr] [Browse...]

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 4
1	DEK	A1
2	DEK	A2
3	CC	21
4	CC	22
5	SM	Z-1-X
6	SM	Z-2-X
7	DEK	A3
8	CC	23
9	SM	Z-3-X

DEK 5/5 MC NE WS CC 15/17 K MC NE GE SM 18/9.5 K MC NE GR DEK 5/5 MC NE WS CC 15/17 K MC NE GE SM 18/9.5 K MC NE GR

30 1 50 60 2 80 90 3 100 110 4 120 130 5 140 150 6 160 170 180 190 200 210 220 230 240

Posegregowane według typów znaczników

Wiersze importu są sortowane według typów znaczników w kolumnie odniesienia, łączone w grupy i następnie importowane do odpowiedniego typu znacznika.

Przykład:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: X

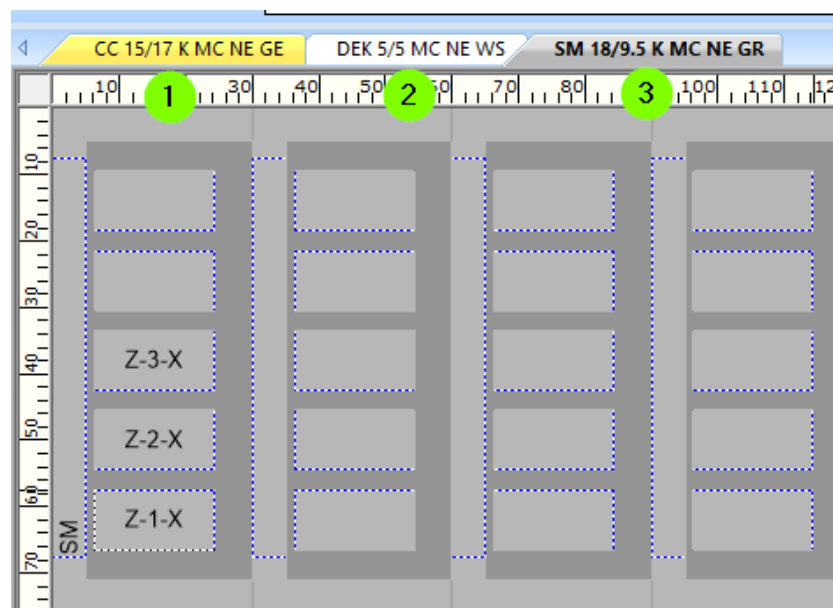
Reference Column:

☐ Reference Column contains Material numbers

☒ Use Reference File:

☐ In order of appearance ☒ In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 4
1	DEK	A1
2	DEK	A2
3	CC	21
4	CC	22
5	SM	Z-1-X
6	SM	Z-2-X
7	DEK	A3
8	CC	23
9	SM	Z-3-X



Mapowanie pól VK

Dodatkowo do ogólnych mapowań pól (patrz rozdział „Krok 7: Mapowania pola”) możliwe jest dokonanie mapowań pól dla różnych typów znaczników.

Kolumna 1	Kolumna 2	Kolumna 3	Kolumna 4	Kolumna 5
58	label		t5	
59	leporello		t6	
60	multicard		t7	

(Domyślny)

Domyślnie pokazywane są wszystkie istniejące typy znaczników, do których można importować.

Wykorzystywana jest dotychczasowa logika importu (do wersji programu 8.4).

Wybrany typ znacznika

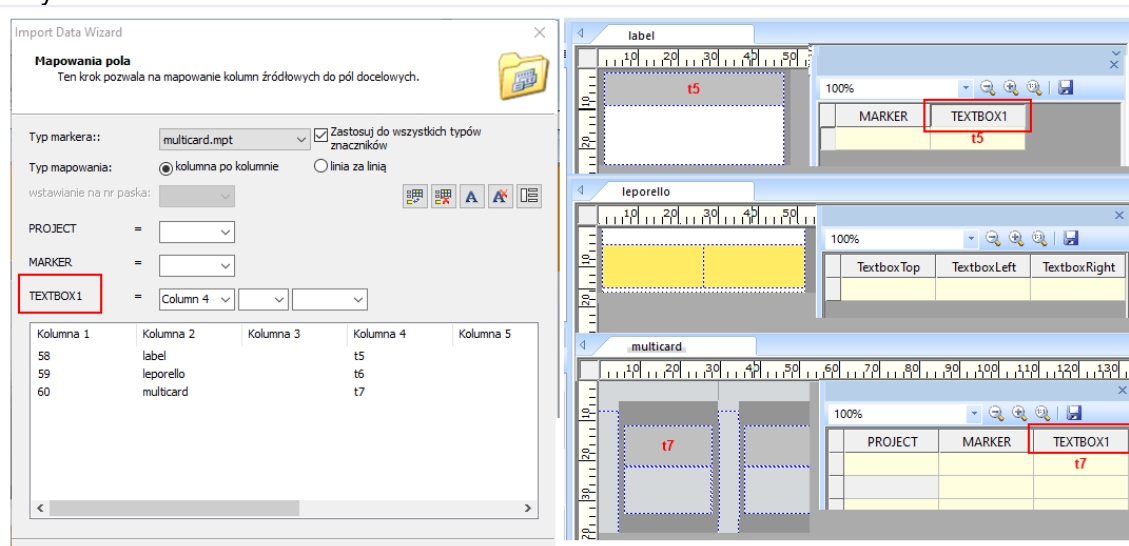
Jeśli w polu wyboru wybrany zostanie typ znacznika, pokazywane są tylko jego elementy. Pozwala to na indywidualnie przypisywanie pól do każdego typu znacznika.

Kolumna 1	Kolumna 2	Kolumna 3	Kolumna 4	Kolumna 5
58	label		t5	
59	leporello		t6	
60	multicard		t7	

Zastosuj do wszystkich typów znaczników

Po aktywacji tej opcji – przy dalszym przeglądaniu strony – mapowania pól wybranego typu znacznika są stosowane do pól o tej samej nazwie we wszystkich innych typach znaczników.

Przykład:



Import VK na szablonach

Import poprzez filtr VK może być również wykonywany na szablonach (templates). Patrz rozdział „[Szablony](#)”.

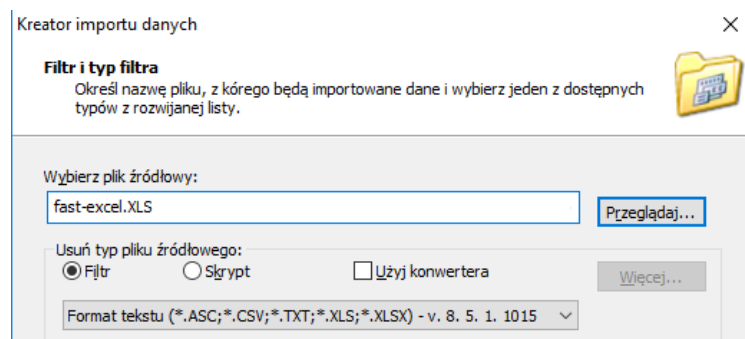
Szybki import Excel®

Za pośrednictwem szybkiego importu Excel® możesz importować lub drukować filtrowane obszary tabeli Excel® za pomocą przygotowanego skryptu importu.

Przygotuj szybki import Excel®

Przeprowadzić import pliku w celu wprowadzenia i zapisania podstawowych danych z importu.

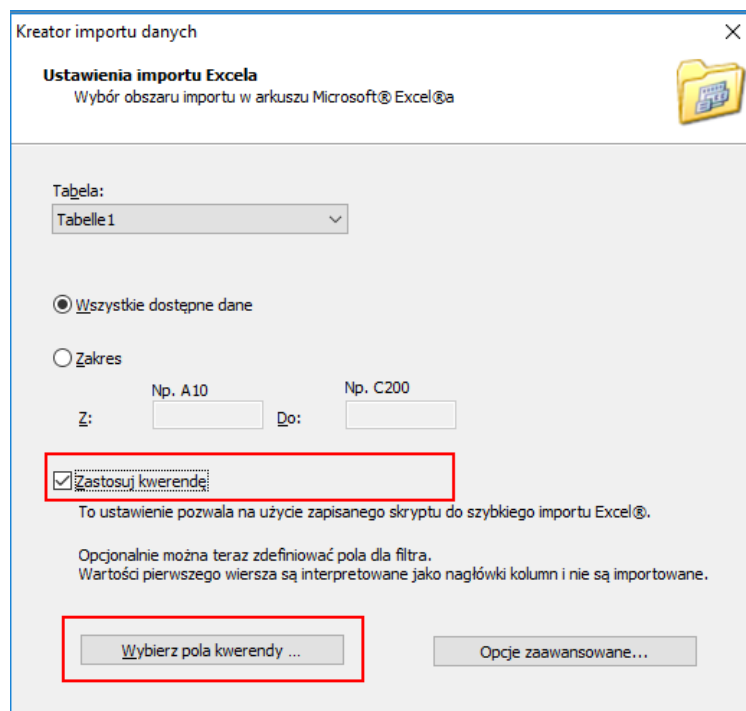
- Wybierz plik Excel® jako plik źródłowy.



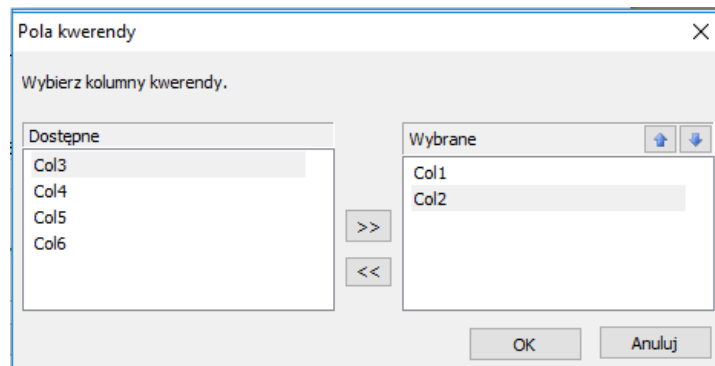
W tym przykładzie wykorzystywany jest następujący pliku importu:

	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	
3	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	
4	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	
5	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	
6	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	
7	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	
8	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
9	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
10	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
11	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	
12	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	
13	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	
14	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
15	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
16	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

- Wybierz następującą opcję: „Zastosuj kwerendę”
- Kliknij ten przycisk: „Wybierz pola kwerendy”.



- W oknie dialogowym wybierz kolumny pliku Excel®, które mogą być później wybrane jako pola kwerendy.



-  Import rozpoczyna się automatycznie od drugiego wiersza, ponieważ pierwszy wiersz jest interpretowany jako nagłówek kolumn.
- Kliknij ten przycisk: „Opcje zaawansowane...”. Ten wpis jest opcjonalny.

Kreator importu danych

Ustawienia importu Excela
Wybór obszaru importu w arkuszu Microsoft® Excel®a

Tabela:
Tabelle1

☒ Wszystkie dostępne dane

☐ Zakres

Np. A10 Np. C200

Z: Do:

☒ Zastosuj kwerendę

To ustawienie pozwala na użycie zapisanego skryptu do szybkiego importu Excel®.

Opcjonalnie można teraz zdefiniować pola dla filtra.
Wartości pierwszego wiersza są interpretowane jako nagłówki kolumn i nie są importowane.

Wybierz pola kwerendy ... **Opcje zaawansowane...**

Opcje zaawansowane

☒ Włącz filtr statusu procesu
Filtr statusu procesu.

Kolumna: Col6

Wartość początkowa: X

☒ Informacje dotyczące projektu
W celu wypełnienia pierwszego znacznika częścią nazwy pliku (np. nazwą projektu) należy wypełnić następujące parametry.

Ścieżka/Nazwa pliku: F:\ProgramData\weidmueller\M-Print PRO\data\fast-excel.xlsx

Znajdź: \

Uruchom przy (wystąpieniu): 5 Długość: 10

Wynik: fast-excel

OK Anuluj

Włącz filtr statusu procesu

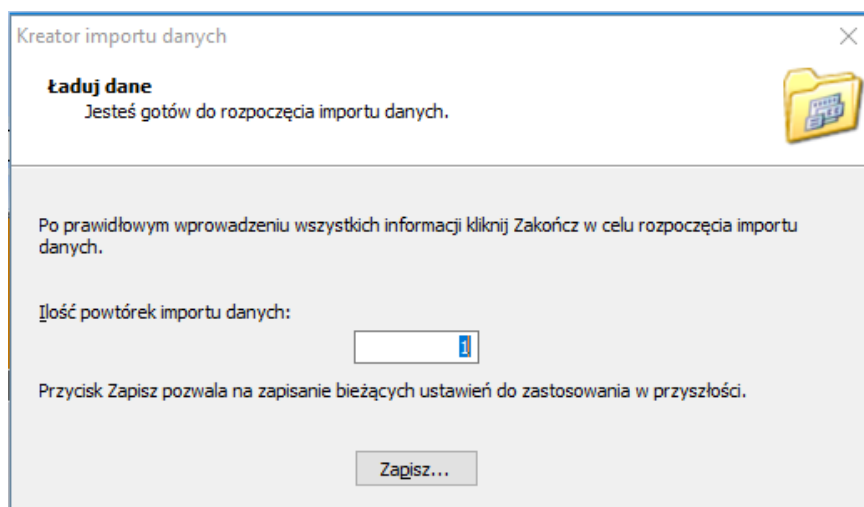
Jeżeli chcesz zapisać status importu w pliku Excel® (po szybkim imporcie Excel®), wybierz w oknie dialogowym istniejącą pustą kolumnę. Tam po imporcie zapisana zostanie wartość statusu.

Informacje dotyczące projektu

W celu wypełnienia pierwszego znacznika częścią nazwy pliku (np. nazwą projektu) należy wypełnić następujące parametry.

- Zapisz swoje kroki jako plik skryptu (*.mis).

Ten plik skryptu pozwala na przeprowadzenie szybkiego importu Excel®



 W przypadku wykonania tego importu ustawień importowanych jest tylko 20 rekordów danych, a nie cały plik importu.

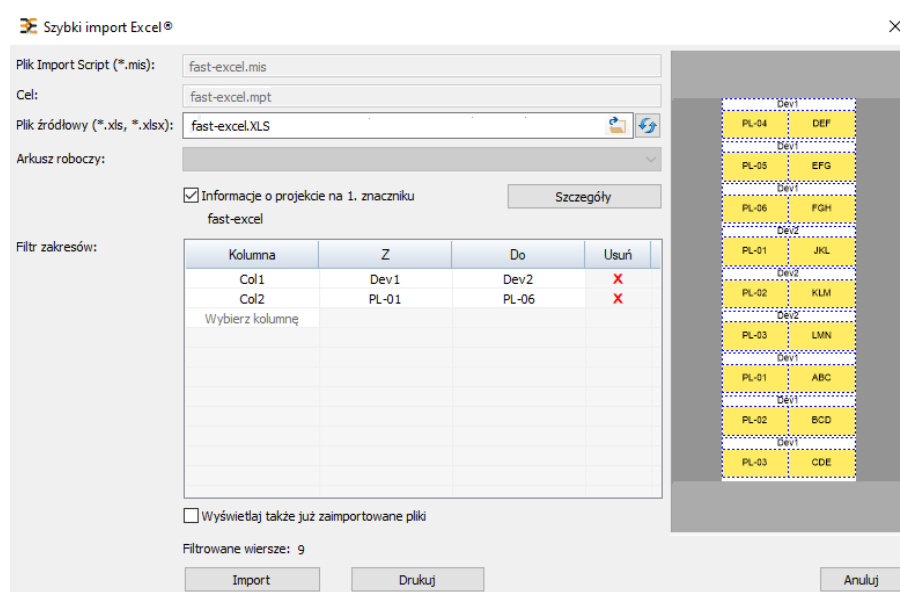
Przeprowadź szybki import Excel®

Aby móc przeprowadzić szybki import Excel® konieczne jest otwarcie pliku skryptu (*.mis) w programie.

- Wybierz punkt menu **Plik > Otwórz**.
- Wybierz plik skryptu (*.mis), przygotowany do szybkiego importu Excel®.

 Plik skryptu musi zostać utworzony z ustawieniami z kroku 1.
Patrz rozdział „[Przygotuj szybki import Excel®](#)”.

Otwiera się okno dialogowe szybkiego importu Excel®.



Plik źródłowy:

Plik Excel®, który ma być importowany.

 Nagłówki kolumn pliku muszą pasować do pliku skryptu.

Informacje o projekcie na 1. znaczniku

W celu wypełnienia pierwszego znacznika częścią nazwy pliku (np. nazwą projektu) należy wypełnić następujące parametry.

Filtr zakresów:

Pokazywane są tu kolumny, wybrane jako pola kwerendy w kroku 1.

Kombinacja różnych wierszy i kolumn wybiera obszar importu.

 Jeżeli w filtrze zakresów nie wybrano żadnych wartości, importowane są wszystkie wiersze pliku źródłowego.

Przykład:

Kolumna		Z	Do
Col1		Dev1	Dev2
Col2		PL-01	PL-06

Col1	Col2	C	D	E	F	G	H
Dev1	PL-04		Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF
Dev1	PL-05		Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG
Dev1	PL-06		Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH
Dev1	PL-07		Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL
Dev1	PL-08		Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM
Dev1	PL-09		Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN
Dev2	PL-01		Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC
Dev2	PL-02		Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD
Dev2	PL-03		Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE
Dev3	PL-01						
Dev3	PL-02						
Dev3	PL-03						
Dev1	PL-01						
Dev1	PL-02						
Dev1	PL-03						
Dev4	PL-01						

Wyświetlaj także już zaimportowane pliki:

Po zaznaczeniu pola wyboru pokazywane są również rekordy danych, które zostały już wybrane podczas poprzedniego przebiegu.

Podgląd:

Kliknięcie obszaru ekranu otwiera okno podglądu.

Przykład

Po szybkim imporcie Excel® nastąpił import i aktualizacja pliku źródłowego z tego rozdziału w następujący sposób:

fast-excel		
Dev1	PL-04	DEF
Dev1	PL-05	EFG
Dev1	PL-06	FGH
Dev2	PL-01	JKL
Dev2	PL-02	KLM
Dev2	PL-03	LMN
Dev1	PL-01	ABC
Dev1	PL-02	BCD
Dev1	PL-03	CDE

TextboxTop	TextboxLeft	TextboxRight
fast-excel		
Dev1	PL-04	DEF
Dev1	PL-05	EFG
Dev1	PL-06	FGH
Dev2	PL-01	JKL
Dev2	PL-02	KLM
Dev2	PL-03	LMN
Dev1	PL-01	ABC
Dev1	PL-02	BCD
Dev1	PL-03	CDE

	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	X
3	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	X
4	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	X
5	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
6	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
7	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
8	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	X
9	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	X
10	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	X
11	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
12	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
13	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
14	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	X
15	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	X
16	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	X
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

Konwerter

Konwerter umożliwia wstępną filtrację pliku źródłowego. Można go otworzyć albo z kreatora importu (patrz „Ustawienia kreatora importu”) albo z wiersza poleceń (patrz rozdział „[Konwertery parametrów uruchomienia](#)”).

Konwerter QLS

W przypadku konwertera QLS określona liczba wierszy łączona jest w jeden wiersz. W przypadku wyboru w dialogu importu (patrz rozdział „[Import ręczny](#)”) konwertera „QLSConverter.exe”, importowany plik automatycznie filtrowany jest wstępnie (patrz przykład Import QLS).

Ustawienia domyślne pliku „QLSConverter.exe” to:

Rozgranicznik: średnik
Liczba łączonych wierszy: 2

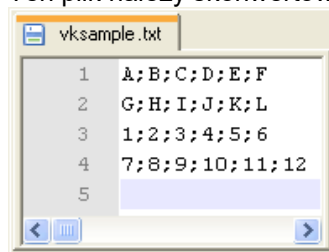
Parametry nastawne można znaleźć w rozdziale „[Konwertery parametrów uruchomienia](#)”.

Przykład importu QLS:

W zakresie danych pliku źródłowego klient chciałby każdorazowo importować dwa wiersze jako jeden wiersz programu.

Plik źródłowy:

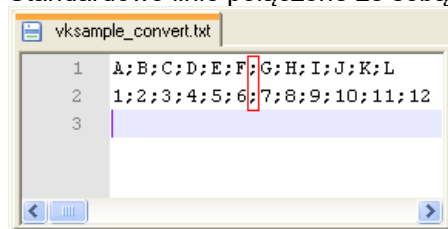
Ten plik należy skonwertować przed importem.



Plik wyjściowy:

Ten plik jest importowany.

Standardowo linie połączone ze sobą oddzielane są średnikami (patrz rysunek).



Konwerter TNV

W przypadku konwertera TNV dwie pary kolumn z jednego wiersza dzielone są na dwa wiersze i oddzielane od siebie nowym rozgranicznikiem.

W przypadku wyboru w dialogu importu (patrz rozdział „[Import ręczny](#)”) konwertera „TNVConverter.exe”, importowany plik automatycznie filtrowany jest wstępnie (patrz przykład Import TNV).

Ustawienia domyślne pliku „TNVConverter.exe” to:

Rozgranicznik w pliku źródłowym:	średnik
Rozgranicznik w pliku wyjściowym:	dwukropek
Skojarzone pary kolumn:	Kolumna 0 z kolumną 1 i kolumna 3 z kolumną 4

Parametry nastawne można znaleźć w rozdziale „[Konwertery parametrów uruchomienia](#)”.

Rozgraniczniki dla pliku wyjściowego wyciągane są automatycznie z parametru „pair1”.

Jeżeli rozgranicznik dla plików wyjściowych wykorzystuje symbol pipe „|”, to kolumny łączone są BEZ rozgranicznika. Symbol pipe oznacza „brak rozgranicznika”.



Kolumny mogą być opisane wyłącznie numerycznie, pierwsza kolumna pliku źródłowego jest kolumną 0.



Spacje albo pary kolumn bez treści są pomijane podczas importu.

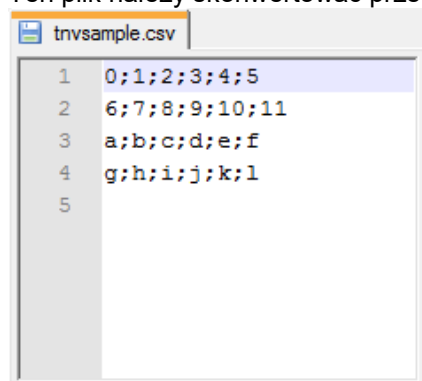
Przykład importu TNV 1:

Klient chce z jednego wiersza pliku źródłowego zebrać zawsze dwie kolumny i zaimportować je do programu jako nowy wiersz.

Nie wybrano dodatkowych parametrów.

Plik źródłowy:

Ten plik należy skonwertować przed importem.

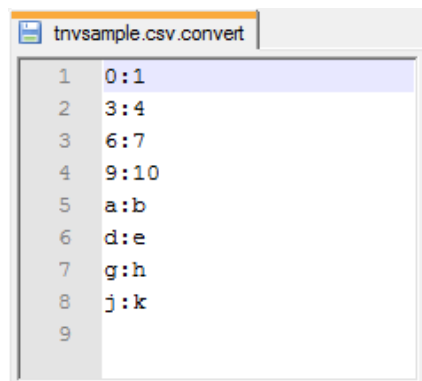


Plik wyjściowy:

Plik został skonwertowany konwerterem TNV i można go importować. (patrz rysunek).

Import został wykonany z ustawieniami domyślnymi:

- Rozgranicznik w pliku źródłowym: średnik
- Rozgranicznik w pliku wyjściowym: dwukropek
- Skojarzone pary kolumn: Kolumna 0 z kolumną 1 i kolumna 3 z kolumną 4



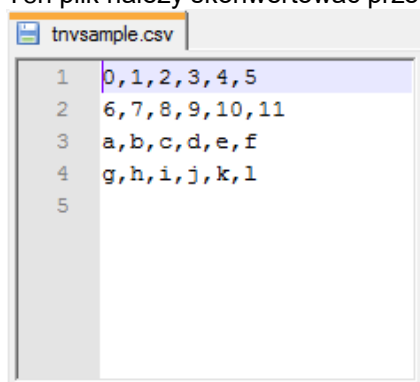
Przykład importu TNV 2:

Import został wykonany z następującymi parametrami: -separator:"," -pair1:"2|5" -pair2:"3|4"

- Rozgranicznik w pliku źródłowym: przecinek
- Rozgranicznik w pliku wyjściowym: brak rozgranicznika
- Skojarzone pary kolumn: Kolumna 2 z kolumną 5 i kolumna 3 z kolumną 4

Plik źródłowy:

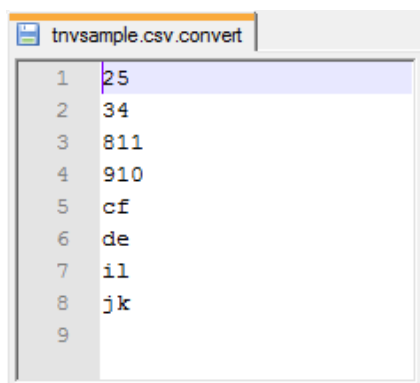
Ten plik należy skonwertować przed importem.



1	0,1,2,3,4,5
2	6,7,8,9,10,11
3	a,b,c,d,e,f
4	g,h,i,j,k,l
5	

Plik wyjściowy:

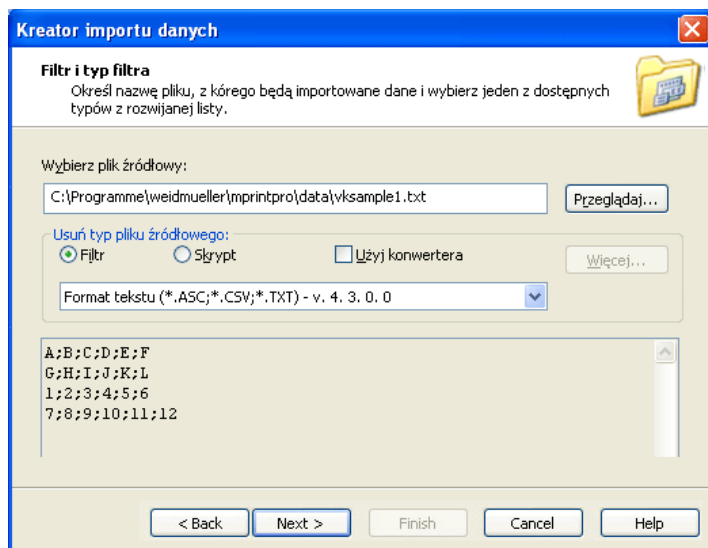
Plik został skonwertowany konwerterem TNV i można go importować. (patrz rysunek).



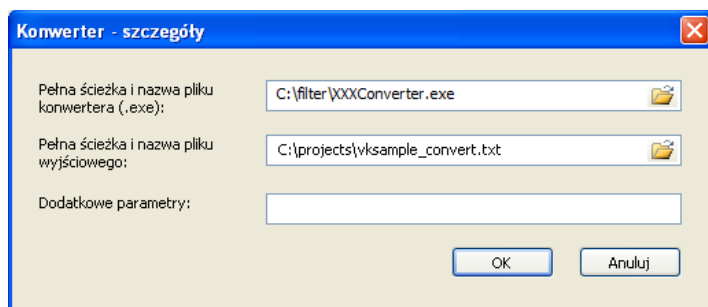
1	25
2	34
3	811
4	910
5	cf
6	de
7	il
8	jk
9	

Ustawienia w kreatorze importu

- Wybierz plik źródłowy „vksample.txt”.
- Zaznacz pole „Zastosuj konwerter” i kliknij „Więcej...”



Otworzy się okno dialogowe z ustawieniami szczegółów konwertera.



- Kliknij każdorazowo na przycisk Wybór aby wybrać plik konwertera „XXXConverter.exe” i plik wyjściowy.
- Jeżeli pole pliku wyjściowego pozostaje puste, pobrana zostaje ścieżka pliku wejściowego i do nazwy pliku wejściowego dodane zostaje rozszerzenie „convert”.
- W polu „Parametry dodatkowe” można określić rozgraniczniki i pary kolumn.
- Wybierz „OK” aby wrócić do kreatora importu.

Dalszy przebieg importu dotyczy pliku wyjściowego.

-  Aby uruchomić plik konwertera „XXXConverter.exe” z innymi parametrami, konieczne jest jego wywołanie ze ścieżki wprowadzania (patrz rozdział [„Konwertery parametrów uruchomienia”](#)).

Pokaż nagłówki importowanego pliku

W przypadku importu plików z wieloma kolumnami pomocny może być widok nagłówków poszczególnych kolumn podczas ich przypisywania.

W tym celu w polu „Wiersz nagłówka” podaj wiersz, w którym znajdują się nagłówki importowanych danych. Możesz wybrać do tego dowolny wiersz. Patrz rozdział „Krok 4/5: Wybór formatu danych i rozgranicznika pól”.

Kreator importu danych

Typ danych
Ten ekran pozwala na ustawienie rozgraniczników, które zawierają dane. Można zobaczyć, jaki ma to wpływ na tekst na podglądzie poniżej.

Rozgraniczniki

☐ Średnik ☒ Etykieta
☐ Spacja ☐ Przecinek
☐ Pozostałe
☐ „Inne” rozgraniczniki zachowane

Wiersz nagłówka: 1

Ignoruj linie

Pierwsza linia importu: 2
Ostatnia linia importu: 8

P.	K...	K..	Ko...	Ko...	Kolumna 5	Kolum...	Kolumn...	Kolum...	K...	Kolumn...
1	No.	Type	Year	MachineNo	Power-V	Power-HZ	Power-A	SCC	Machine-V	
2	150	S	498	2023	11738	3 x 380	50	100	3 x 400	
3	151	S	796	2023	11774	3 x 400	50	7	3 x 400	
4	152	S	498	2023	11850	3 x 400	50	100	3 x 400	

Przy wyborze importowanych kolumn nagłówki są pokazywane jako sufiks.

Kreator importu danych

Mapowania pól
Ten krok pozwala na mapowanie kolumn źródłowych do pól docelowych.

Typ markera: (Domyślny)

Typ mapowania: ☒ Kolumna po Kolumnie ☐ Linia za Linia

Wstawianie na nr paska:

☐ Dodaj projekt ☒ Kolejno ☐ Początek wiersza

Type = Kolumna 3

Year = Kolumna 1 - No.
Kolumna 2 - Type
Kolumna 3 - Year
Kolumna 4 - MachineNo
Kolumna 5 - Power-V
Kolumna 6 - Power-HZ
Kolumna 7 - Power-A
Kolumna 8 - SCC
Kolumna 9 - Machine-V

MachineNo = Kolumna 1 - No.
Kolumna 2 - Type
Kolumna 3 - Year
Kolumna 4 - MachineNo
Kolumna 5 - Power-V
Kolumna 6 - Power-HZ
Kolumna 7 - Power-A
Kolumna 8 - SCC
Kolumna 9 - Machine-V

Ustaw rozszerzone właściwości (Type)
Proszę wybrać kolumny z informacjami o formatowaniu.

Właściwości tekstu

Właściwość: Czcionka: Wielkość: Pogrubienie: Kursywa: Podkreślenie: Przebiecie: Kolor tekstu

Właściwości pola

Właściwość: Wyrównanie w poziomie

Kolumna: Kolumna 1 - No.
Kolumna 2 - Type
Kolumna 3 - Year
Kolumna 4 - MachineNo
Kolumna 5 - Power-V
Kolumna 6 - Power-HZ
Kolumna 7 - Power-A
Kolumna 8 - SCC
Kolumna 9 - Machine-V
Kolumna 10 - Machine-HZ
Kolumna 11 - ControlVoltage
Kolumna 12 - Wiring
Kolumna 13 - MachineNo
Kolumna 14 - Power-V
Kolumna 15 - Power-HZ
Kolumna 16 - Power-A
Kolumna 17 - SCC

Drukuj

Wstęp

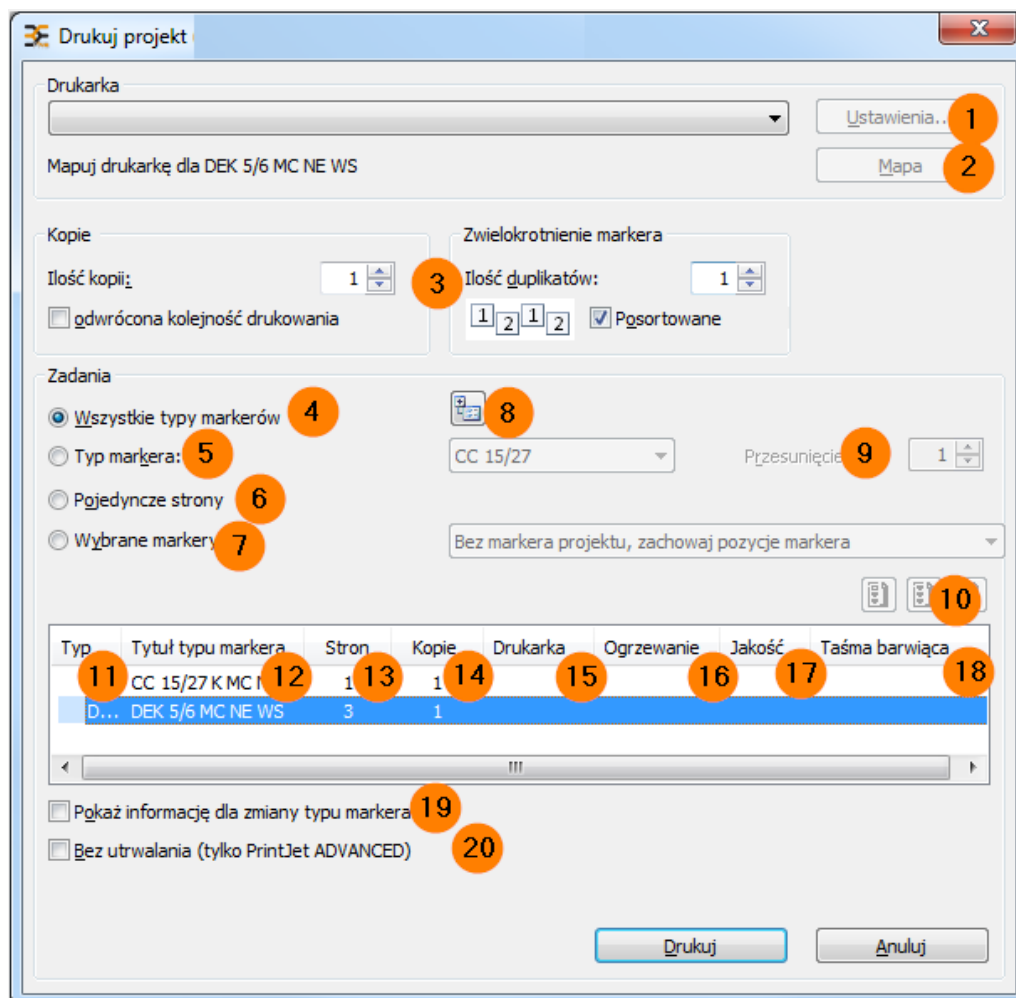
W niniejszym rozdziale opisane są ustawienia, kalibracja i mapowania drukarki do opisywanych arkuszy MultiCard, etykiet itp. oraz obie możliwości wydruku:

1. Ze standardowego okna dialogowego drukowania (patrz część „[Otwieranie menu drukowania](#)”).
2. Za pomocą skrótu (patrz część „[Druk szybki](#)”).

Otwieranie menu drukowania

- Wybierz z menu **Plik > Drukuj...**

Otworzy się okno drukowania, z którego możesz drukować i wprowadzać wszystkie ustawienia drukarki.



- 1 Ustawienia** Wyświetl okno ustawień drukarki, jeżeli jest dostępne. PrintJet PRO można ustawiać tylko poprzez menu opcji (patrz rozdział „[PrintJet PRO](#)”). Jeżeli przycisk po wybraniu drukarki jest nieaktywny, można go uaktywnić w dialogu opcji (patrz rozdział „Dialog opcji”, część „Otoczenie”, część „[Widok](#)”).
- 2 Przypisz** Mapowanie drukarki do wybranego typu znacznika. Wybrane mapowanie zostaje zapisane. Aby wprowadzić zmiany patrz rozdział „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”.

3 Ilość kopii

Ile razy wykonać zlecenie drukowania?

Wydruk można realizować również osobno, w podziale na znaczniki (duplikaty) - patrz rozdział „[Ustawianie zadań drukowania](#)”.

Pole wyboru „Odwrotna kolejność druku” utrzymuje wybraną wartość tak długo, jak długo jest otwarty program. Odwrotna kolejność druku jest stosowane tylko do materiału ciągłego.

4 Wszystkie typy znaczników

Wydruk obejmuje wszystkie typy znaczników na liście.

5 Typ znacznika

Wydruk obejmuje tylko wybrany typ znacznika.

6 Pojedyncze strony

Wybór specjalnych stron dla różnych typów znacznika do wydruku.

7 Wybrane znaczniki

Wybierz, czy oznaczniki projektu również mają być zadrukowane oraz czy znaczniki mają utrzymać swoją pozycję, czy też być złączone.

8 Drukuj podprojekty

Drukuj znaczniki z podprojektów. Patrz rozdział: „[Drukuj podprojekty](#)”.

9 Offset

W oknie drukowania wyświetlane jest pole „Offset”, jeżeli do druku wybrano tylko jeden typ znacznika.

Offset przesuwa punkt początkowy druku poza pierwszy znacznik.

Jeżeli np. wybierzesz offset 8 druk rozpocznie się od znacznika 8. (pierwsze 7 znaczników pozostanie pustych). Standardowo pole ustawione jest na 1.

10 Definiowany przez użytkownika wybór strony

W przypadku wyboru „pojedyncze strony” (patrz punkt 7) można wybrać jeden z trzech przycisków ekranowych:

- strony zdefiniowane przez użytkownika (ręczny wybór stron)
- wybierz wszystkie strony
- anuluj wybór wszystkich stron (nie wybieraj żadnej strony)

11 Typ

Wszystkie typy znaczników z możliwością druku w ramach aktualnego projektu.

12 Tytuł typu znacznika / nazwa wariantu

Tytuł typu znacznika. Kliknięcie nagłówka kolumny powoduje przełączenie wyświetlania nazwy wariantu (patrz rozdział „[Zmień nazwę produktu](#)”).

13 Strony

Ilość możliwych do zadruku stron w ramach typu znacznika

14 Liczba

Jak często chcesz drukować typ znacznika na liście?

Kliknij w to pole i podaj liczbę kopii.

Zwróć uwagę, że **Liczba** mnożona jest przez **Liczbę kopii**.

15 Drukarka

Drukarka przypisana do danego typu znacznika. Aby wprowadzić zmiany patrz rozdział „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”.

- 16 **Ogrzewanie**
Wymagany poziom ogrzewania dla danego typu znacznika (zależy od wybranej drukarki).
- 17 **Jakość**
Pokazywana jest ustawiona jakość wydruku na PrintJet **ADVANCED/CONNECT**.
- 18 **Taśma barwiąca**
W miarę dostępności pokazywane są takie informacje o taśmie barwiącej drukarki.
- 19 **Informuj o zmianie typu znacznika**
Jeżeli w trakcie wydruku dostępne są różne typy znaczników, przed zmianą na inny typ wyświetlane jest okno dialogowe, pozwalające np. na wymianę zawartości zasobnika drukarki / zmianę nakładki plotera.
Wartość tego pola wyboru zostaje zapisana i jest ponownie stosowana przy następnym wywołaniu okna drukowania. W przypadku druku szybkiego (patrz rozdział „[Druk szybki](#)”) to pole nie jest uwzględniane.
- 20 **Bez utrwalania (tylko PrintJet ADVANCED/CONNECT)**
Podczas wydruku na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** ogrzewanie nie jest włączane. Tusz nie jest utrwalany i można go ponownie usunąć np. zimną wodą.

Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika

Standardowo do żadnego typu znacznika nie jest przypisana drukarka.

Jeżeli podczas drukowania jednego albo wszystkich typów znaczników nie została przyporządkowana drukarka, po naciśnięciu przycisku Drukuj do wydruku zostanie użyta drukarka domyślna.

- Uruchom okno dialogowe druku, wybierając z menu **Plik > Drukuj...**
- Zaznacz w polu wyboru typ znacznika, który chcesz przypisać do drukarki.
- W części „Drukarka” wybierz drukarkę i przyciśnij pole **Przypisz**.
- W poniższym polu wyboru możesz określić, czy wybrana drukarka jest drukarką, czy ploterem.
- W poniższym dialogu możesz określić, czy wszystkie wersje produktu mają zostać przyporządkowane do wybranego urządzenia wydawania. Wybierz „Nie”, aby przyporządkować tylko wybraną wersję.

Przy ponownym drukowaniu, do danego typu znacznika przypisana zostanie automatycznie wybrana drukarka.

Zamiast pojedynczej drukarki mogą być przyporządkowywane także grupy drukarek. Patrz rozdział „[Grupy drukarek PJC](#)”, „[Grupy drukarek PJA](#)”.

-  Aby uzyskać inne przyporządkowanie typu znacznika, spośród zainstalowanych drukarek wybierz tę odpowiednią albo uaktywnij okno przyporządkowania (patrz rozdział „Dialog opcji”, część „[Ploter](#)”, część „Informacje ogólne”).
-  Przyporządkowanie jest konieczne tylko dla typów znaczników, które mogą być drukowane na drukarce lub ploterze. Etykiety stałe można drukować wyłącznie na drukarce.
-  Jeżeli na liście brakuje drukarek, sprawdź listę dostępnych urządzeń wyjścia. Patrz rozdział „Dialog opcji”, część „[Tryb mapowania](#)”.

Korekta ustawień drukarki

Drukarka, z uwagi na uwarunkowania producenta albo środowiska pracy może utracić kalibrację standardową w kierunku poziomym i pionowym.

- Aby wykonać korektę drukarki, wybierz z menu **Narzędzia > Ustawienia drukarki > Wykonaj korektę drukarki...**

Otworzy się następujące okno:

Ustaw korektę drukarki

Krok 1: Wybierz drukarkę

Wybierz drukarkę dla tego typu markera.

▼

Ustawienia...

Margines strony...

Mapuj drukarkę dla ESG 9/20

Mapa

Krok 2: Wydrukuj stronę testową

W celu określenia prędkości podawania drukarki najpierw musisz wydrukować prostokąt o określonej wielkości.

Określona szerokość (X): mm

Określona wysokość (Y): mm

Drukuj prostokąt

Krok 3: Zmierz aktualny rozmiar

Proszę zmierzyć aktualną wysokość i szerokość prostokąta i wstawić tą wartość w poniższe pola.

Aktualna szerokość (X): mm 100 %

Aktualna wysokość (Y): mm 100 %

Drukuj wyrównany prostokąt

OK Anuluj

Wydrukuj stronę testową z prostokątem, którego wielkość wpisujesz sam.

- W polach **Określona szerokość (X)** oraz **Określona wysokość (Y)** wpisz wymiary prostokąta i naciśnij przycisk **Drukuj prostokąt**.
- Zmierz szerokość i wysokość wydrukowanego prostokąta i wpisz otrzymane wartości do pól **Aktualna szerokość (X)** lub **Aktualna wysokość (Y)**, jeżeli uzyskane wartości są różne od zadanych.
- Zamknij okno, naciskając **OK**.



Korekta ustawień drukarki nie jest dozwolona w przypadku plotera!
Wszystkie drukarki, zadeklarowane jako plotery (patrz „[Ploter](#)”), nie są wyświetlane w polu wyboru drukarki.



Korektę drukarki należy dla każdego urządzenia przeprowadzać tylko jeden raz.
Nie jest ona zależna od znaczników.



Funkcja aktywna na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** bez utrwalania i w jakości wydruku „Szybki”/„Standard (300 dpi)”.
W przypadku PrintJet **CONNECT** dodatkowo następuje chwilowe wyłączenie automatycznej kalibracji.

Ustawienie przesunięcia zależnie od materiału

Aby ustawić margines strony MultiCard i posuw MultiCard, z menu wybierz **Narzędzia > Ustawienia drukarki > Ustaw przesunięcie zależne od materiału...**

Ustaw przesunięcie zależne od materiału ESG 9/20 (ESG 9/20 MC NEUTRAL WS)

Krok 1: Wybierz drukarkę

Wybierz drukarkę dla tego typu markera.

Ustawienia...

Margines strony...

Mapuj drukarkę dla ESG 9/20 Mapa

Krok 2: Wydrukuj stronę testową

W celu określenia prędkości podawania drukarki najpierw musisz wydrukować prostokąt o określonej wielkości.

Określona szerokość (X): mm

Określona wysokość (Y): mm Drukuj prostokąt

Krok 3: Zmierz aktualny rozmiar

Proszę zmierzyć aktualną wysokość i szerokość prostokąta i wstawić tą wartość w poniższe pola.

Aktualna szerokość (X): mm 100 %

Aktualna wysokość (Y): mm 100 %

Drukuj wyrównany prostokąt

OK Anuluj

Wydrukuj stronę testową z prostokątem, którego wielkość wpisujesz sam.

- W polach **Określona szerokość (X)** oraz **Określona wysokość (Y)** wpisz wymiary prostokąta i naciśnij przycisk **Drukuj prostokąt**.
- Zmierz szerokość i wysokość wydrukowanego prostokąta i wpisz otrzymane wartości do pól **Aktualna szerokość (X)** lub **Aktualna wysokość (Y)**, jeżeli uzyskane wartości są różne od zadanych.
- Zamknij okno, naciskając **OK**.



Funkcja aktywna na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** bez utrwalania i w jakości wydruku „Szybki”/„Standard (300 dpi)”.

W przypadku PrintJet **CONNECT** dodatkowo następuje chwilowe wyłączenie automatycznej kalibracji.

Dostosowanie drukarki do typu znacznika

Jeżeli wydruk na medium drukarskim (arkusz MultiCard, etykiety itp.) wykonany jest w nieprawidłowej pozycji, masz możliwość dostosowania drukarki do danego medium. Stawienie można wykonać w drukarce przy wyborze medium (patrz część „[Dostosowanie drukarki do medium drukarskiego](#)”) albo programowo, ustawiając marginesy, posuw itp. (patrz część „[Dostosowanie offsetu drukarki](#)”).

W przypadku następujących drukarek do materiałów ciągłych można dopasować pozycję druku: THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M. Patrz rozdział „[Ustawianie pozycji druku](#)”.

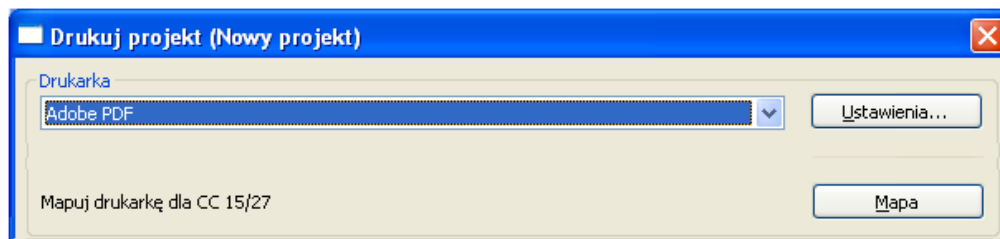
Dostosowanie drukarki do medium drukarskiego

W przypadku druku etykiet drukarka musi być ustawiona na odpowiednie medium.

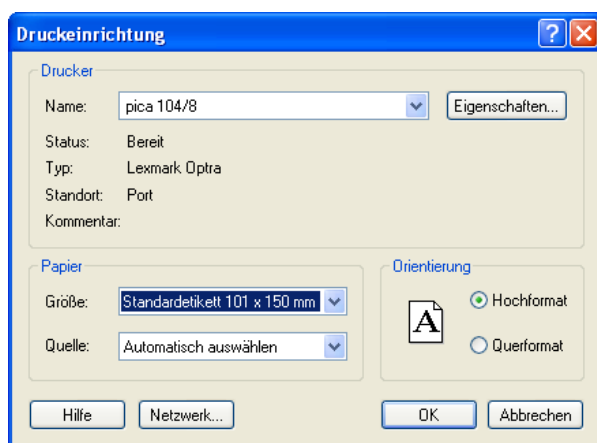
- Uruchom okno dialogowe druku, wybierając z menu **Plik > Drukuj...**

Otworzy się okno drukowania.

- Wybierz drukarkę, którą chcesz ustawić i naciśnij przycisk **Ustawienia....**



Otworzy się okno ustawień drukarki.



- W części papier wybierz odpowiednie medium drukarskie i zatwierdź wybór klikając OK.

Jeżeli prawidłowy papier nie jest dostępny, za pomocą przycisku **Właściwości...** drukarki można wprowadzić odpowiednie ustawienia.

Aby te ustawienia były dostępne również po ponownym uruchomieniu programu właściwości druku powinny być ustawiane bezpośrednio w sterowniku drukarki (patrz w tym zakresie również podręcznik/instrukcję obsługi drukarki).

- Kliknij przycisk Windows **Start** a następnie wybierz **Panel sterowania > Drukarki**.
- Kliknij odpowiednią drukarkę prawym przyciskiem myszy i z menu kontekstowego wybierz polecenie **Właściwości**.
- Ustaw odpowiedni papier.

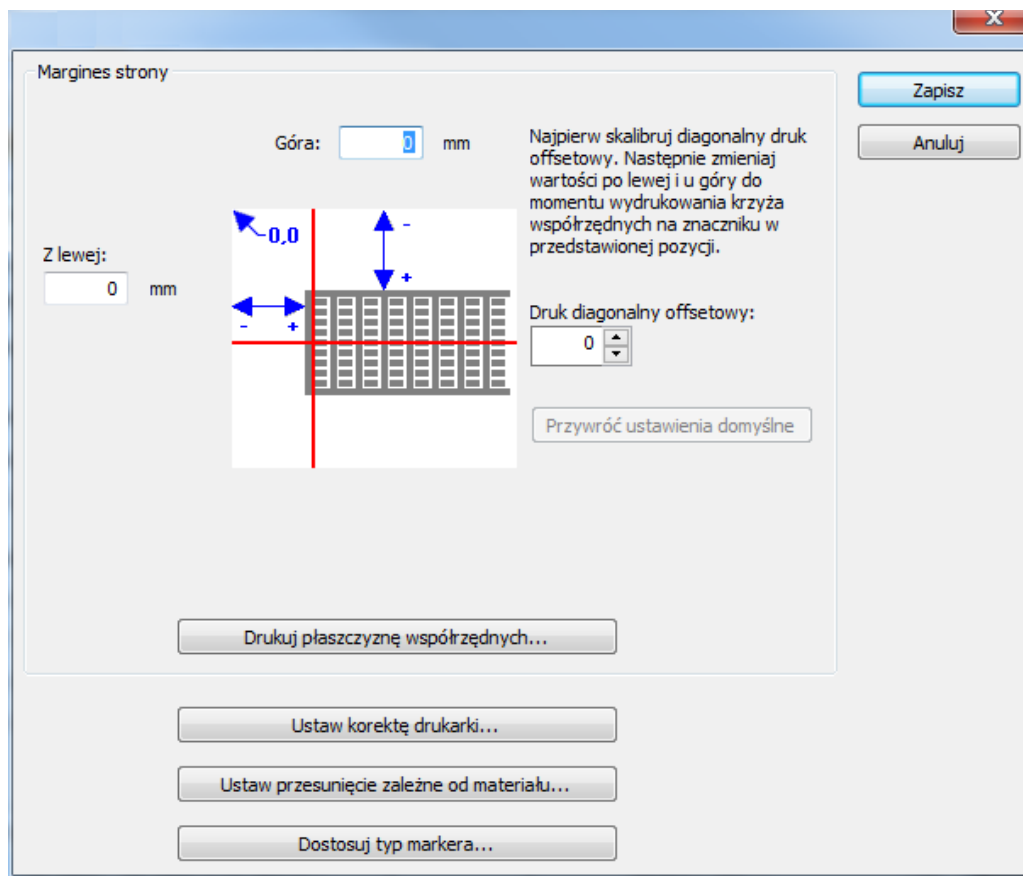
Dostosowanie offsetu drukarki

Aby skalibrować przypisaną drukarkę, wywołać punkt menu **Narzędzia > Zarządzanie drukarką -> Kalibracja ...**



W przypadku wyboru drukarki „PJAdruk do pliku” kalibracja **nie** jest możliwa. Wyświetlany jest odpowiedni komunikat.

Wyświetlane jest następujące okno:
(Kształt ekranu zależy od typu znacznika)

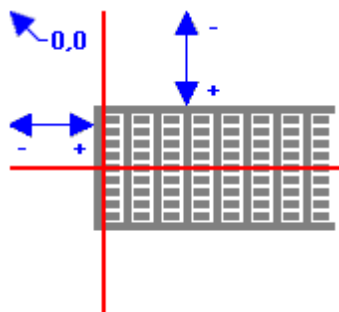


Ustawienia lewej i górnej krawędzi

Ustawienia znacznika

Aby ustawić lewą i górną kraweź arkusza MultiCard musisz wydrukować płaszczyznę współrzędnych na arkuszu MultiCard i wymierzyć jej pozycję.

Płaszczyzna współrzędnych powinna mieć następującą pozycję:



Funkcja aktywna na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** bez utrwalania i w jakości wydruku „Szybki”/„Standard (300 dpi)”.

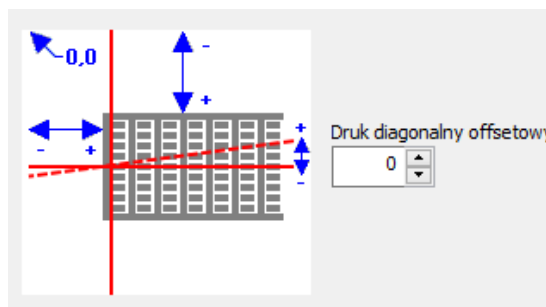
W przypadku PrintJet **CONNECT** dodatkowo następuje chwilowe wyłączenie automatycznej kalibracji.

- Aby wydrukować testową płaszczyznę współrzędnych kliknij przycisk **Drukuj płaszczyznę współrzędnych...**

Ustawienia kąta obrotu

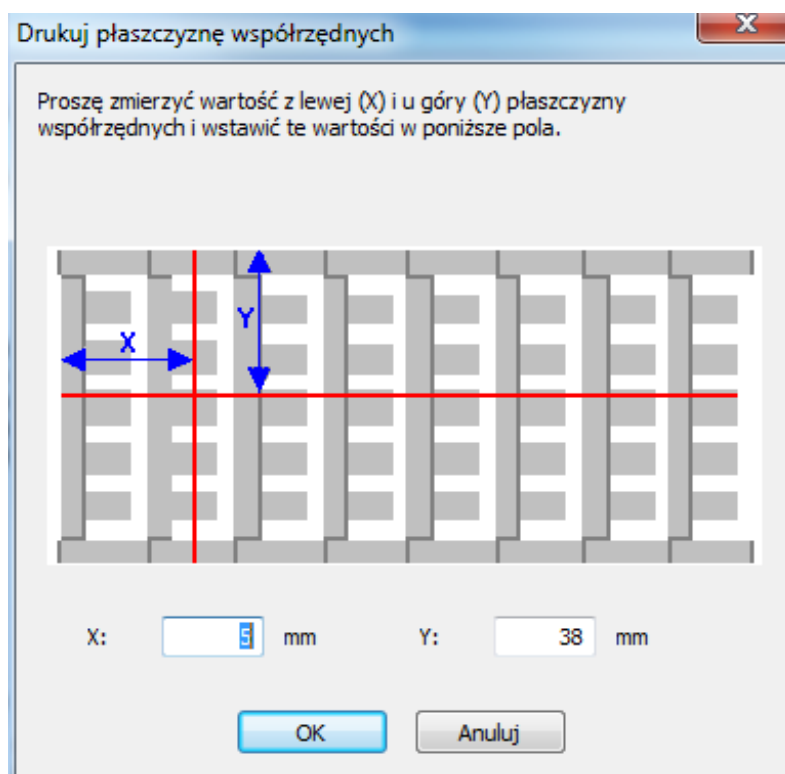
Jeżeli wprowadzanie materiału nie będzie miało miejsca prosto (lecz ze skręceniem), można dopasować kąt obrotu wydruku za pośrednictwem diagonalnego przesunięcia druku.

Obsługiwane są następujące drukarki: PrintJet **CONNECT**, PrintJet **MINI**



-  Najpierw skalibruj diagonalny druk offsetowy. Następnie zmieniaj wartości po lewej i u góry do momentu wydrukowania krzyża współrzędnych na znaczniku w przedstawionej pozycji.

Podczas druku otworzy się okno „Drukuj płaszczyznę współrzędnych”.



- Zmierz lewą i górną krawędź wydrukowanej płaszczyzny współrzędnych i wpisz uzyskane wartości do odpowiednich pól, a następnie zamknij okno przyciskiem **OK**.

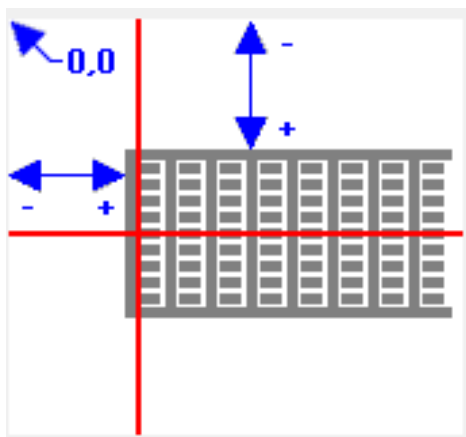
W razie potrzeby powtórz jeszcze raz powyższe kroki aby sprawdzić pozycję płaszczyzny współrzędnych.

Ustawienia etykiet

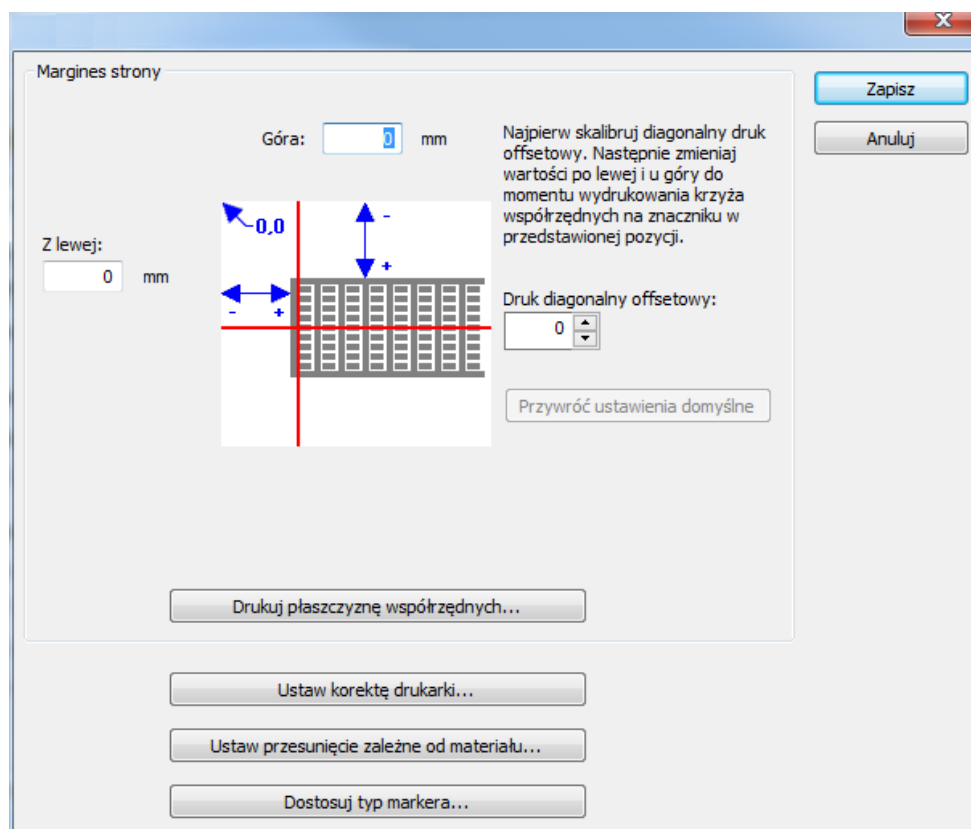
Aby ustawić lewą i górną krawędź etykiety, należy wydrukować jedną etykietę (zaleca się wypełniony prostokąt od wielkości etykiety) i wymierzyć otrzymaną pozycję.

Ważne jest, aby w drukarce ustawiony był prawidłowy papier (patrz rozdział „[Dostosowanie drukarki do medium drukarskiego](#)”).

Etykiety powinny mieć następującą pozycję:



- Zmierz lewą i górną krawędź etykiety i wpisz uzyskane wartości do odpowiednich pól, a następnie zamknij okno przyciskiem **Zapisz**.



W razie potrzeby powtórz jeszcze raz powyższe kroki aby sprawdzić pozycję etykiety.

-  Ustawienia krawędzi bocznej należy dla każdego urządzenia przeprowadzać tylko jeden raz. Offsety drukarki nie są zależne od znacznika.

Ustawienia wielkości znacznika

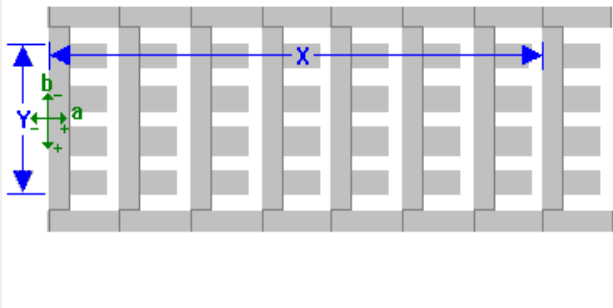
W przypadku niektórych typów znaczników może się zdarzyć, że - np. z powodu temperatury otoczenia - nie są one zgodne z zadanymi wymiarami.

- Kliknij przycisk **Dostosuj typ znacznika...** albo wybierz z menu **Plik** polecenie **Dostosuj typ znacznika...**

Otworzy się następujące okno.

Dostosuj typ markera - ESG 8/19 (ESG 8/19 MC NE WS)

Wstaw aktualną szerokość i wysokość w poniższe pola.



☒ Pomiar automatyczny (tylko PJC) ?

☒ Kalibruj tylko pierwszy znacznik
☐ Skalibruj wszystkie znaczniki

Określona wielkość (idealna wartość)		Aktualny rozmiar	
Szerokość :	210 mm	Szerokość (X):	210 mm 100 %
Wysokość:	56 mm	Wysokość (Y):	56 mm 100 %
		Przesunięcie (a):	0 mm
		Przesunięcie (b):	0 mm  ...

Opcje

Użyj tego ustawienia dla następującej drukarki:

☐ PrintJet CONNECT NW	
☐ PrintJet ADVANCED (USB 1)	
☐ THM MMP USB	

OK Anuluj

- W części opcji wybierz drukarki, dla których te ustawienia mają być zapisane.
- Zmierz szerokość i wysokość uzyskanego typu znacznika i wpisz wartości do pól **Szerokość (X)** i **Wysokość (Y)**.
- Zamknij okno, naciskając **OK**.

Szablon kalibracyjny

Istnieje możliwość wygenerowania wydruku próbnego z szablonem kalibracyjnym. Za pomocą szablonu drukowane są prostokąty o wielkości znacznika i umieszczone centralnie punkty.

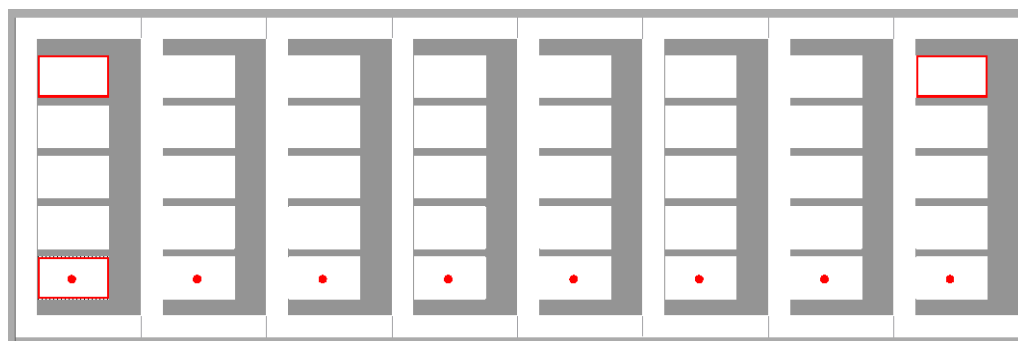
- W części opcji wybierz drukarki, na których ma zostać wydrukowany szablon.
- Nacisnąć przycisk .

Za pomocą poniższego przycisku można również wydrukować stronę testową na **PrintJet**

ADVANCED/CONNECT: 

- Szablon zostaje wygenerowany na drukarce.

Przykład:



-  Dla plotera ułatwienie wymiaru nie jest dostępne.
-  Funkcja aktywna na **PrintJet ADVANCED/CONNECT** bez utrwalania i w jakości wydruku „Szybki”/„Standard (300 dpi)”.
-  Wydruk szablonu przy użyciu **PrintJet CONNECT** jest niemożliwy, jeżeli opcja „Automatyczny pomiar (tylko PJC)” nie jest aktywna.

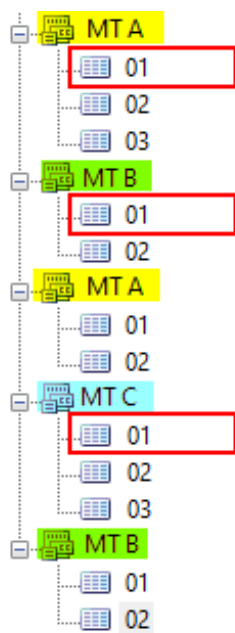
Pomiar automatyczny (tylko PJC)

PrintJet **CONNECT** automatycznie kalibruje znaczniki.

Kalibruj tylko pierwszy znacznik:

W ramach zadania drukowania kalibrowana jest tylko pierwsza strona każdego nowego typu znacznika.

Przykład:



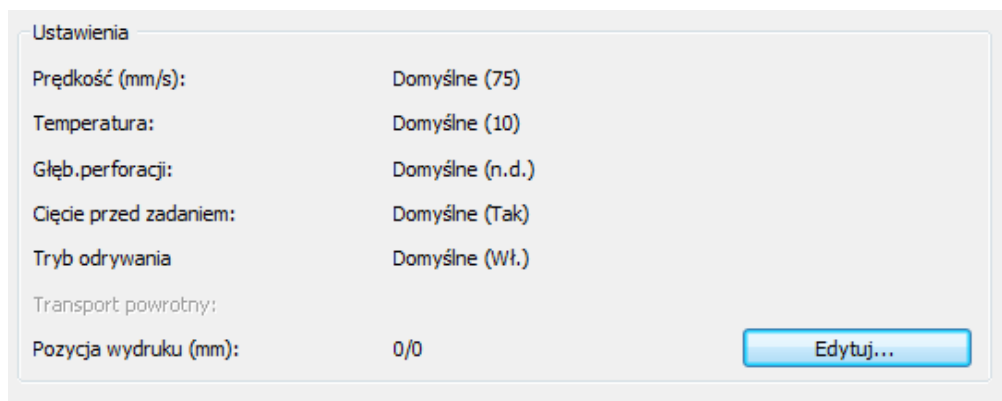
Skalibruj wszystkie znaczniki:

Wszystkie strony w ramach zadania drukowania do PJC są kalibrowane.

Ustawianie pozycji druku

W przypadku następujących drukarek do materiałów ciągłych można dopasować pozycję druku: THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M

- Przyporządkuj materiał ciągły do drukarki. Patrz rozdział „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”.
- Przejdź na stronę informacyjną. Patrz rozdział „[Strona informacyjna](#)”.

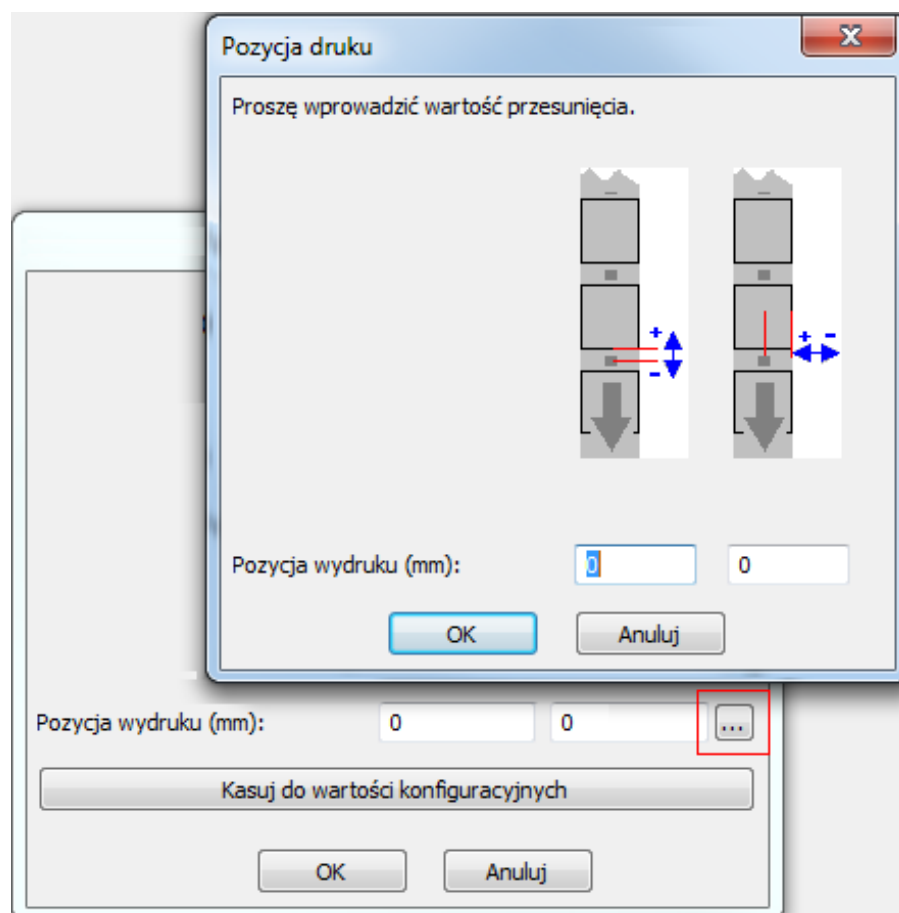


Ustawienia	
Prędkość (mm/s):	Domyślne (75)
Temperatura:	Domyślne (10)
Głęb.perforacji:	Domyślne (n.d.)
Cięcie przed zadaniem:	Domyślne (Tak)
Tryb odrywania	Domyślne (Wł.)
Transport powrotny:	
Pozycja wydruku (mm):	0/0

Edytuj...

- Naciśnij przycisk „Edytuj...”.

Dopasowanie pozycji druku jest możliwe przez wartość przesunięcia.

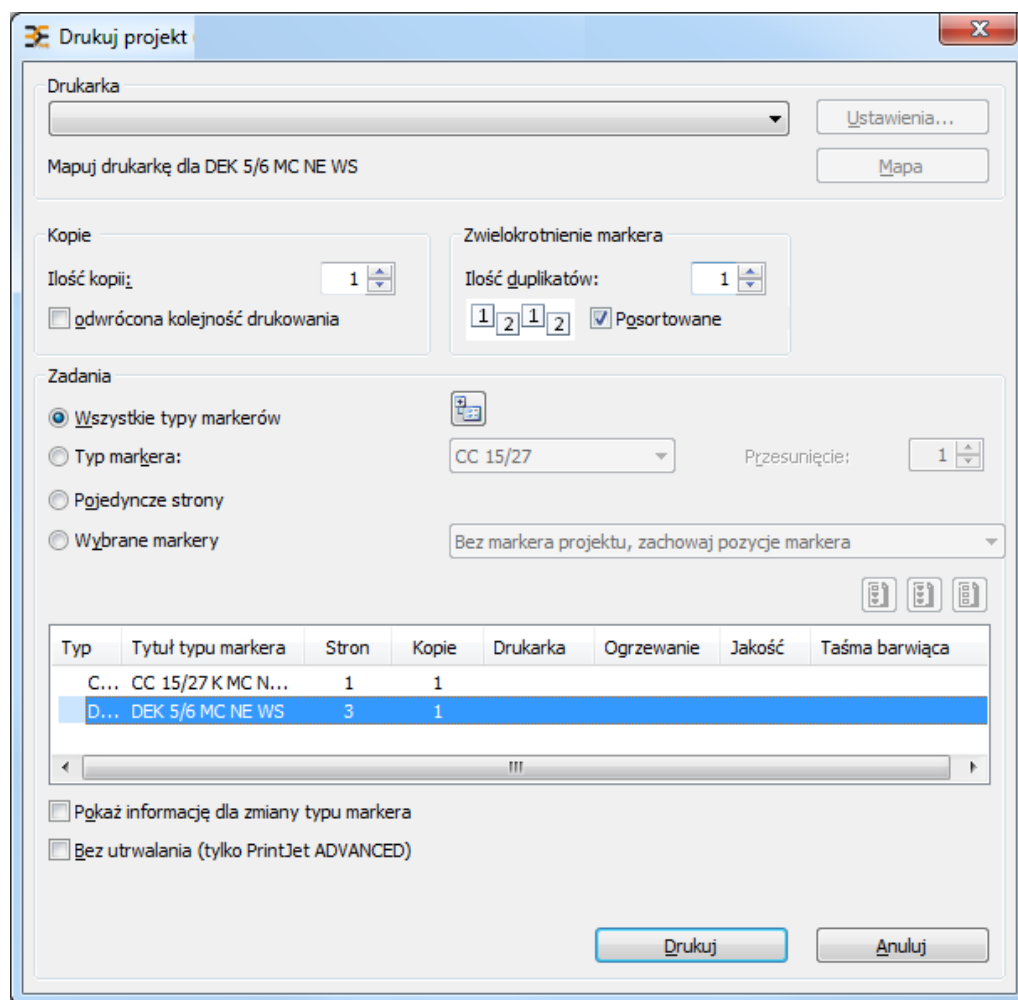


-  Wartość przesunięcia jest zapisywana dla kombinacji z typu znacznika i drukarki.
-  Po zmianie pozycji druku, przy następnej operacji drukowania automatycznie następuje posuw kalibracyjny co najmniej 5 cm.

Ustawianie zadań drukowania

- Wybierz na pasku menu **Plik > Drukuj....**

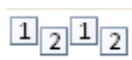
Otworzy się okno drukowania, w którym możesz wybrać zadania.



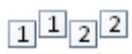
Jeżeli podczas drukowania jednego albo wszystkich typów znaczników nie została przyporządkowana drukarka, po naciśnięciu przycisku Drukuj do wydruku zostanie użyta drukarka domyślna.

Podczas wydruku istnieje możliwość powielania pojedynczych znaczników w dowolnej ilości.

Wybierz następujące ustawienia:



Wydruk wykonywany jest w kolejności znaczników, tak jak są rozmieszczone na typie znacznika.



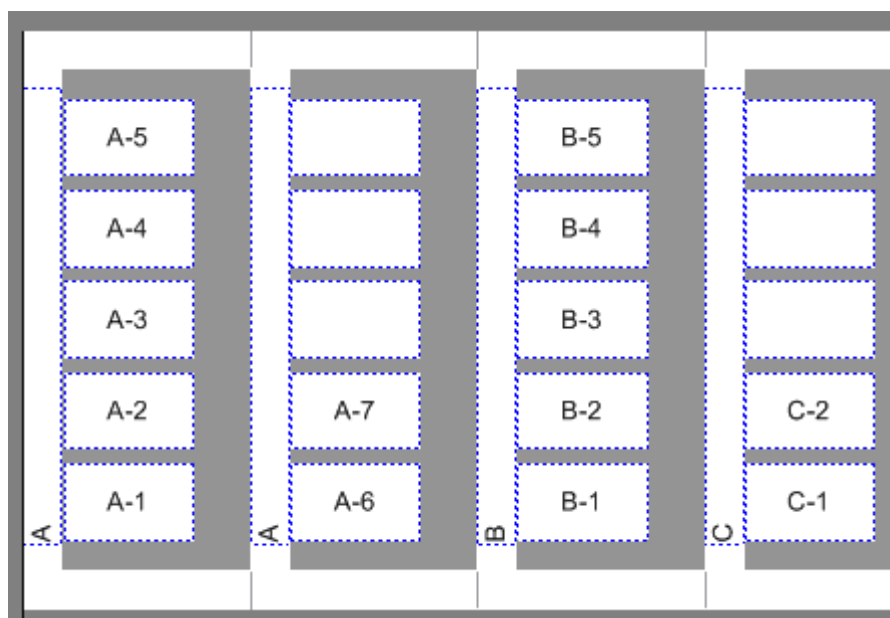
Wydruk wykonywany jest osobno według pojedynczych znaczników w ilości odpowiadającej ustawionej liczbie duplikatów.



Istniejące projekty pozostają zachowane przy duplikowaniu.

Przykład:

Wypełniony typ znacznika:



Wydruk sortowany z 2 duplikatami:

Zwielokrotnienie markera

Ilość duplikatów:

☐ 1 ☐ 2 ☒ 1 ☐ 2 ☒ Posortowane

A-5		B-5		A-5		B-5	
A-4		B-4		A-4		B-4	
A-3		B-3		A-3		B-3	
A-2	A-7	B-2	C-2	A-2	A-7	B-2	C-2
A-1	A-6	B-1	C-1	A-1	A-6	B-1	C-1

Wydruk osobny z 2 duplikatami:

Zwielokrotnienie markera

Ilość duplikatów:

☐ 1 ☐ 1 ☐ 2 ☐ 2 ☐ Posortowane

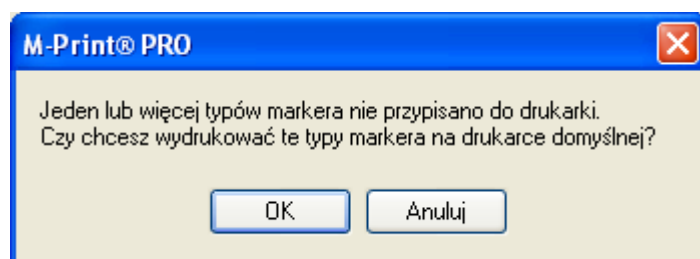
A-3	A-5		B-3	B-5	
A-2	A-5	A-7	B-2	B-5	C-2
A-2	A-4	A-7	B-2	B-4	C-2
A-1	A-4	A-6	B-1	B-4	C-1
A-1	A-3	A-6	B-1	B-3	C-1

Druk szybki

- Aby wydrukować tylko aktywną stronę kliknij poniższą ikonę na pasku narzędzi.



Jeżeli drukowany typ znacznika nie jest przyporządkowany do żadnej drukarki wyświetli się komunikat.

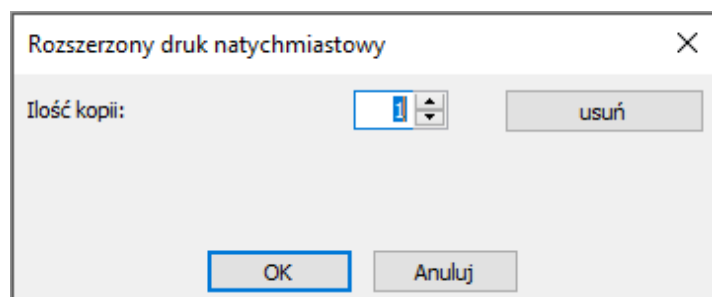


W przypadku kliknięcia **Tak** strona przesyłana jest do drukarki domyślnej, w przypadku kliknięcia **Nie** otworzy się menu wydruku, pozwalające wybrać drukarkę (patrz część „[Przyporządkowanie drukarki do typu znacznika](#)”).

Rozszerzony druk natychmiastowy

W opcjach można włączyć rozszerzony druk natychmiastowy (patrz rozdział „Dialog opcji”, część „[Otoczenie](#)”, część „Ogólne”).

Po aktywacji tej funkcji przy każdym druku natychmiastowym pokazywany będzie dodatkowy dialog do ustawiania liczby kopii.



Drukowanie bezpośrednie

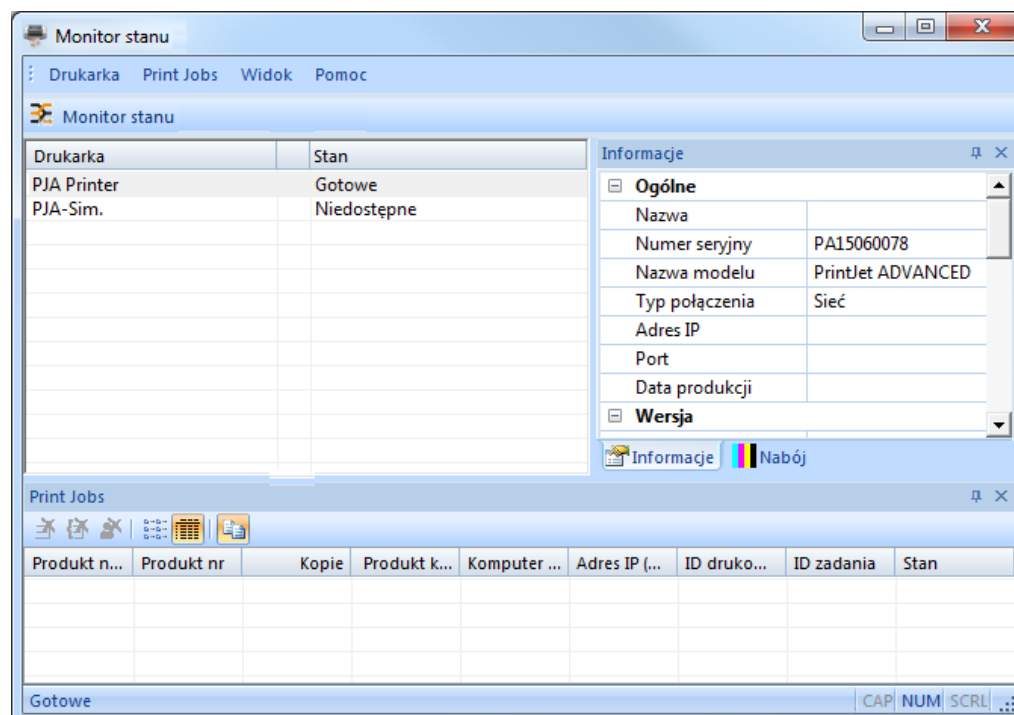
Wszystkie formaty plików, obsługiwane przez program można drukować bezpośrednio z wiersza poleceń.

Ścieżka: `"c:\program\MPrintPRO.exe" -p "myprint.rde"`

Monitor stanu

Monitor stanu generuje podczas drukowania komunikat zwrotny o odpowiednim stanie podłączonej drukarki lub podłączonych drukarek.

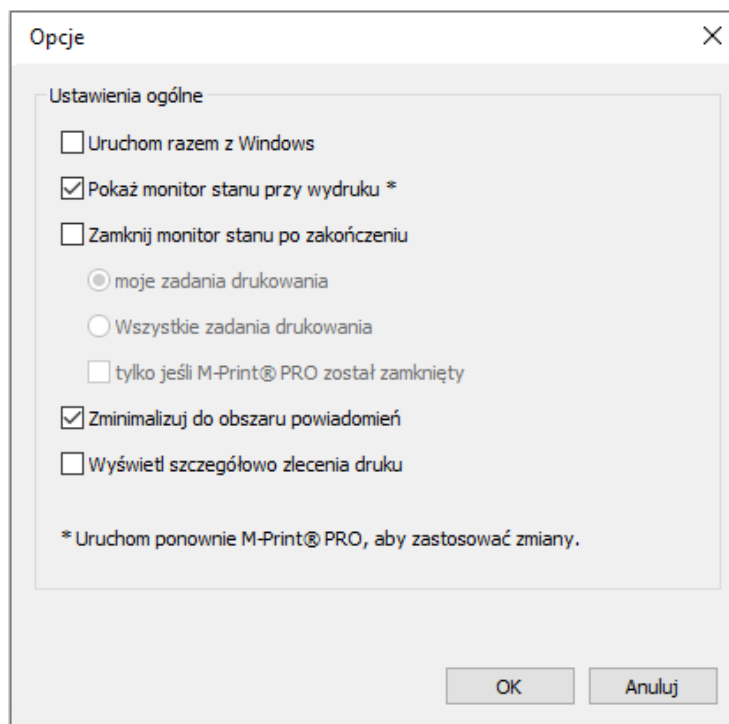
Obsługiwane są następujące drukarki: wszystkie drukarki w Eksploratorze drukarek



W przypadku gdy podłączona drukarka nie ma być wyświetlana na liście, sprawdź ustawienia drukarki (patrz „[Eksplorator drukarek](#)”).

Ustawienia monitora stanu

W monitorze stanu w poleceniu menu „Drukarka -> Opcje...” możliwe są między innymi następujące ustawienia:



Uruchom razem z Windows

Monitor stanu jest uruchamiany przy starcie Windows.

Pokaż monitor stanu przy wydruku

Okno Monitora stanu jest wyświetlane na pierwszym planie podczas generowania nowego wydruku.

Zamknij monitor stanu po zakończeniu

Kończy monitor stanu, gdy nie ma już żadnych własnych lub zewnętrznych zadań drukowania.

Minimalizacja do obszaru powiadomień

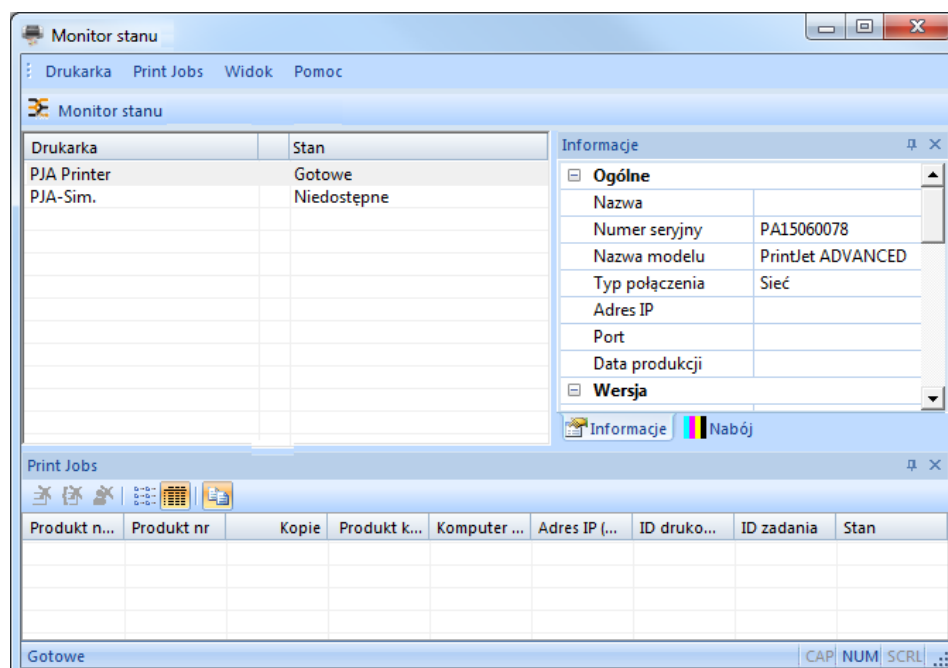
Po minimalizacji okna monitor stanu nie jest umieszczany w pasku zadań, lecz w obszarze powiadomień.

Wyświetl szczegółowo zadania drukowania

W zakładce „Zadania drukowania” (patrz „[Monitor stanu zadań drukowania](#)”) pojawia się więcej kolumn informacyjnych.

Monitor stanu zadań drukowania

Za pośrednictwem okna „Zadania drukowania” można przejrzeć listę zadań drukowania.



Aby skasować istniejące wpisy wybierz jedną z możliwości w menu „Zadania drukowania” monitora stanu.

Aby zmienić liczbę kolumn informacyjnych, patrz rozdział „[Ustawienia monitora stanu](#)”.

Otwórz statystykę druku

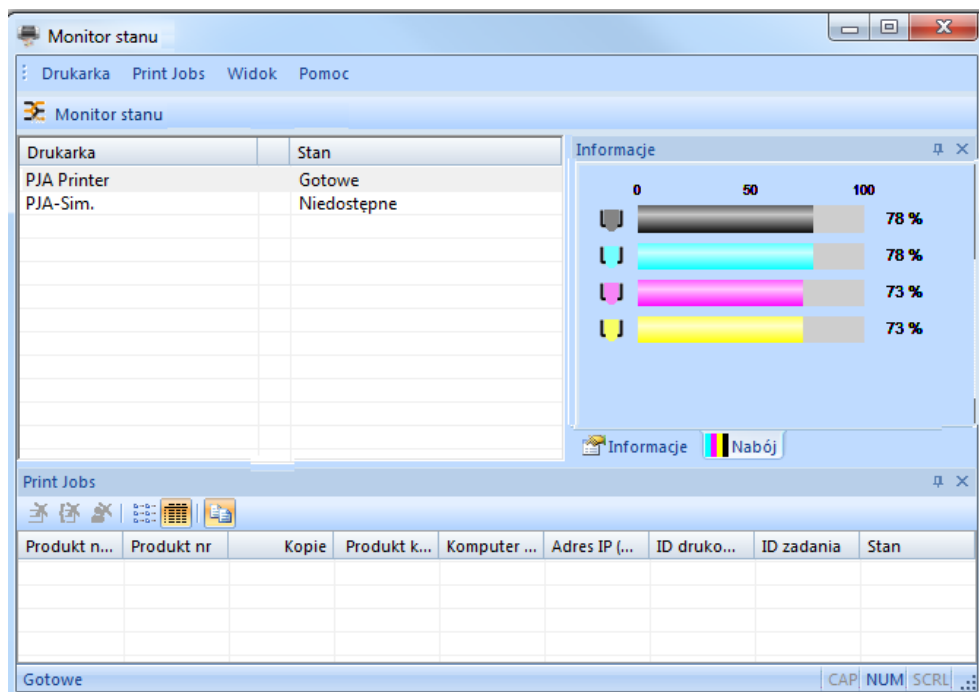
Punkt menu „Zadania drukowania > Otwórz statystykę druku...” wyświetla aktualne statystyki druku.

W tym celu dodatkowo aktywuj funkcję dziennika. Patrz rozdział „[Zapisz statystykę druku](#)”.

Informacje

W oknie „Informacje” wyświetlane są dodatkowe informacje o drukarce.

Wyświetlane są na przykład stany napełnienia i data ważności poszczególnych nabojów z tuszem (w zależności od drukarki).

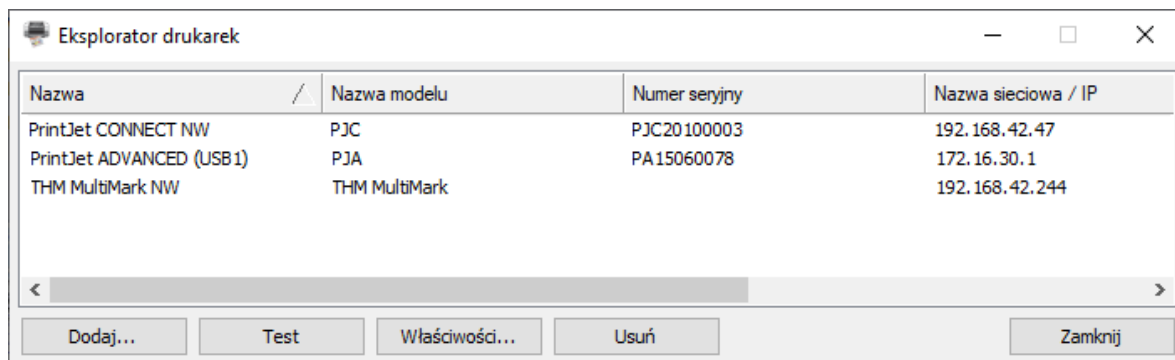


Eksplorator drukarek

Za pomocą eksploratora drukarek można dodać lub usunąć następujące drukarki: **PrintJet ADVANCED**, **PrintJet CONNECT**, **PrintJet MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin

W przeciwieństwie do drukarek konwencjonalnych, w przypadku tych drukarek nie jest konieczna instalacja sterowników, ponieważ nie są to drukarki sieciowe.

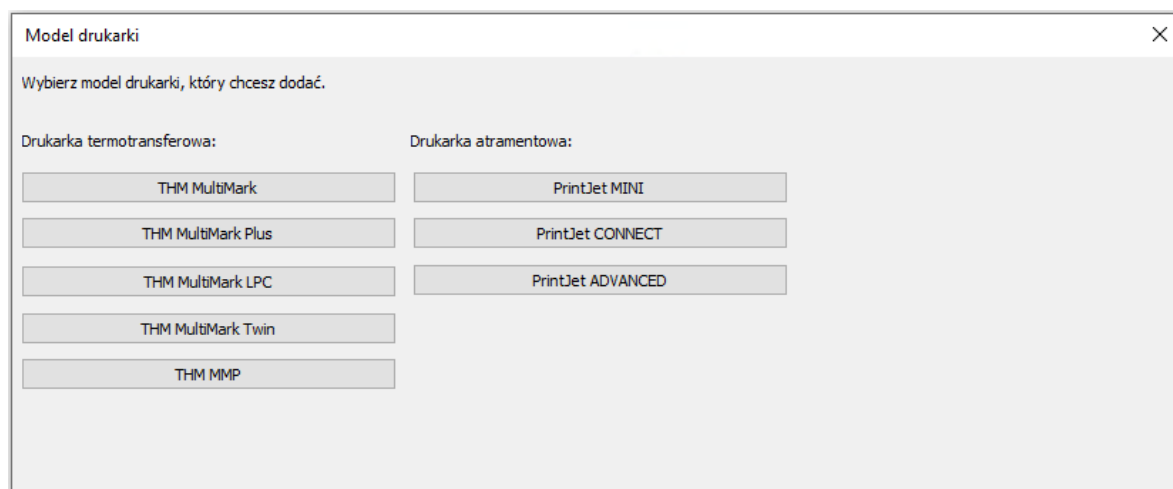
Uruchom eksplorator drukarek z menu Start systemu Windows (folder „Weidmueller”).



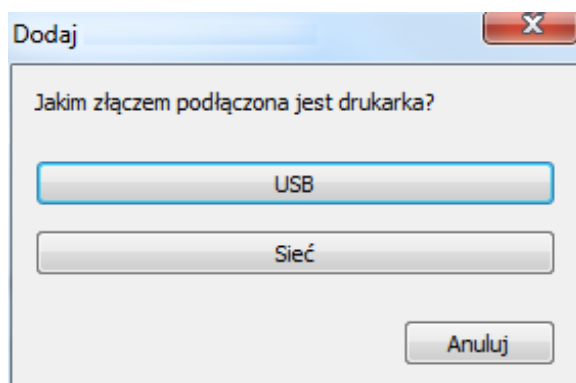
Dodaj drukarkę

Aby dodać drukarkę uruchom eksplorator drukarek i kliknij pole „Dodaj...”.

- Wybierz model drukarki.

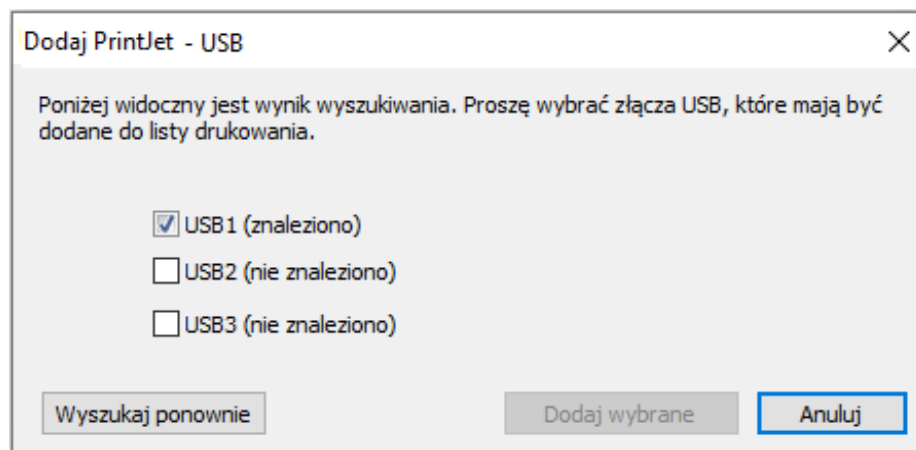


- Wybierz złącze, przez które podłączona jest drukarka.

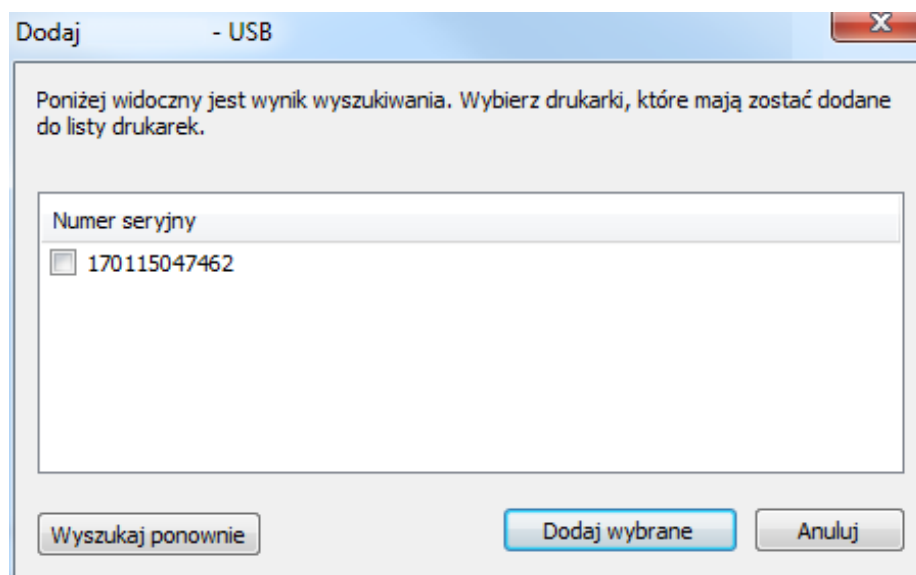


Złącze USB

- Kliknij pole „USB”.
- Automatycznie wyszukiwane są podłączone drukarki.



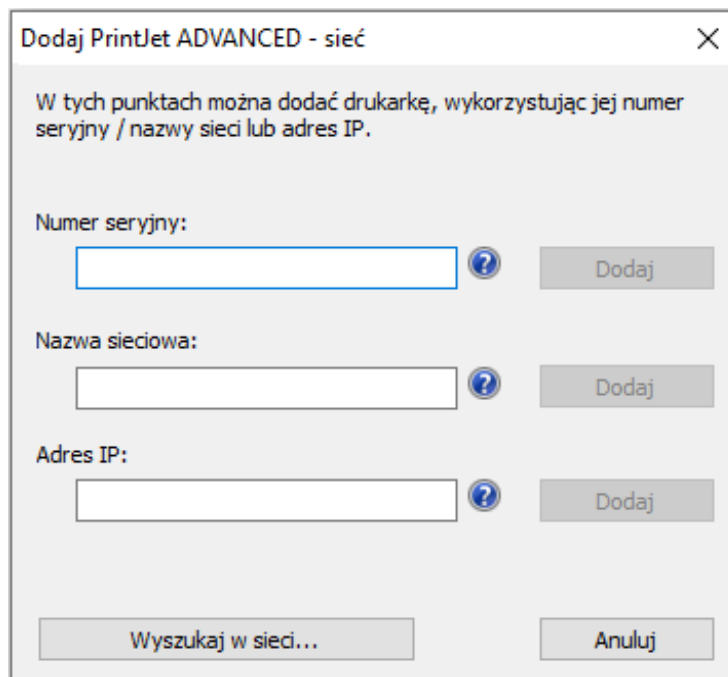
lub



- Wybierz wymagane złącze USB lub drukarkę.
- Kliknij pole „Dodaj wybór”.

Przylączy sieciowe

- Kliknij pole „Sieć”.
- W oknie dialogowym wpisz ustawienia drukarki w sieci i kliknij przycisk „Dodaj”, albo
- Kliknij przycisk „Przeszukaj sieć...”, a w oknie wyszukiwania przycisk „Dodaj wybraną drukarkę”.



Dodaj PrintJet ADVANCED - sieć [X]

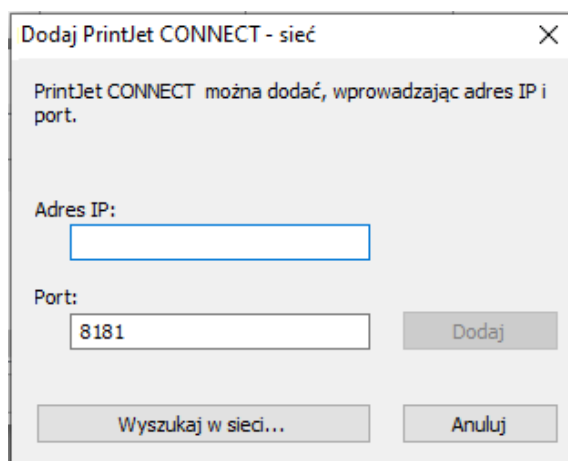
W tych punktach można dodać drukarkę, wykorzystując jej numer seryjny / nazwy sieci lub adres IP.

Numer seryjny:
 ?

Nazwa sieciowa:
 ?

Adres IP:
 ?

albo



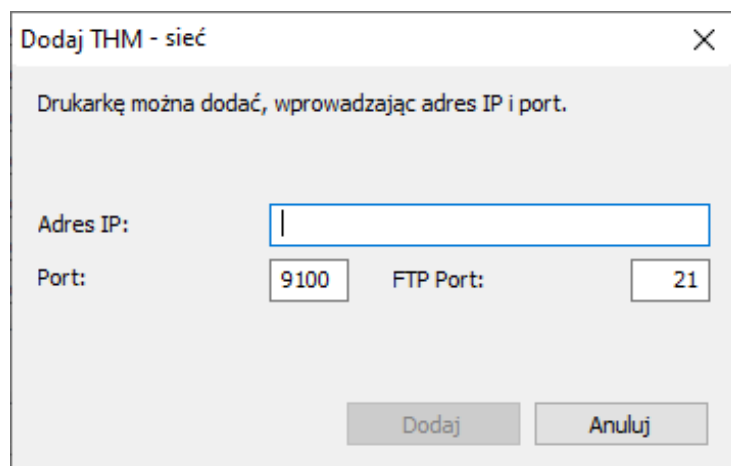
Dodaj PrintJet CONNECT - sieć [X]

PrintJet CONNECT można dodać, wprowadzając adres IP i port.

Adres IP:

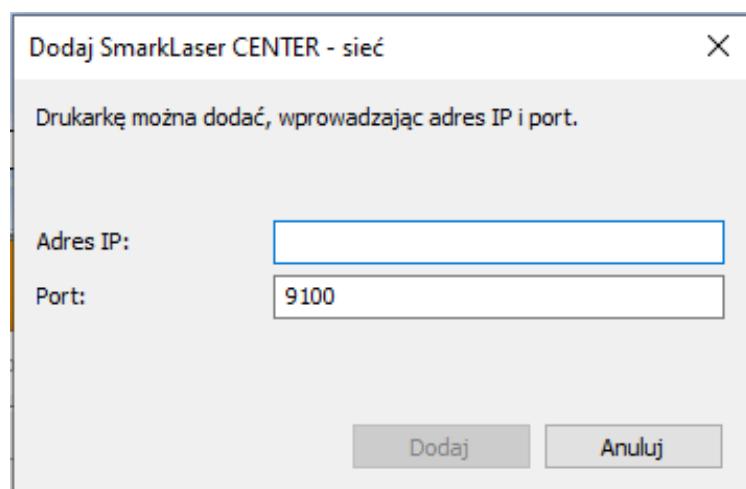
Port:

albo



The screenshot shows a dialog box titled "Dodaj THM - sieć" with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there is a message: "Drukarkę można dodać, wprowadzając adres IP i port." Below this message, there are two input fields: "Adres IP:" followed by a text box, and "Port:" followed by a text box containing "9100". To the right of the "Port:" field, there is a label "FTP Port:" followed by a text box containing "21". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Dodaj" and "Anuluj".

albo



The screenshot shows a dialog box titled "Dodaj SmarkLaser CENTER - sieć" with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there is a message: "Drukarkę można dodać, wprowadzając adres IP i port." Below this message, there are two input fields: "Adres IP:" followed by a text box, and "Port:" followed by a text box containing "9100". At the bottom of the dialog, there are two buttons: "Dodaj" and "Anuluj".

W oknie dialogowym wpisz ustawienia drukarki w sieci i kliknij przycisk „Dodaj”.

Aby przetestować ustawienia wybierz funkcję testową (patrz „[Testuj drukarkę](#)”).

Testuj drukarkę

Aby przetestować dostępność podłączonej drukarki, uruchom eksploratora drukarek, wybierz drukarkę z listy i kliknij przycisk „Test”.

Jeżeli test połączenia będzie nieudany, sprawdź ustawienia drukarki (patrz „[Właściwości drukarki](#)”).

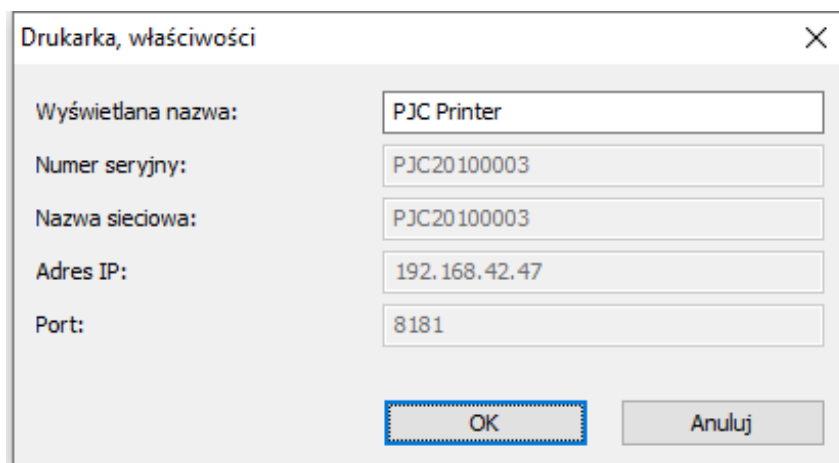
Obsługiwane są następujące drukarki: **PrintJet ADVANCED**, **PrintJet CONNECT**, **PrintJet MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin

Właściwości drukarki

Do wyświetlania i testowania właściwości podłączonej drukarki, uruchom eksploratora drukarek, wybierz drukarkę z listy i kliknij przycisk „Właściwości...”.

Otworzy się okno dialogowe, w którym można ustawić nazwę drukarki i w razie potrzeby jej port.

Obsługiwane są następujące drukarki: **PrintJet ADVANCED**, **PrintJet CONNECT**, **PrintJet MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin



Drukarka, właściwości

Wyświetlana nazwa:	PJC Printer
Numer seryjny:	PJC20100003
Nazwa sieciowa:	PJC20100003
Adres IP:	192.168.42.47
Port:	8181

OK Anuluj

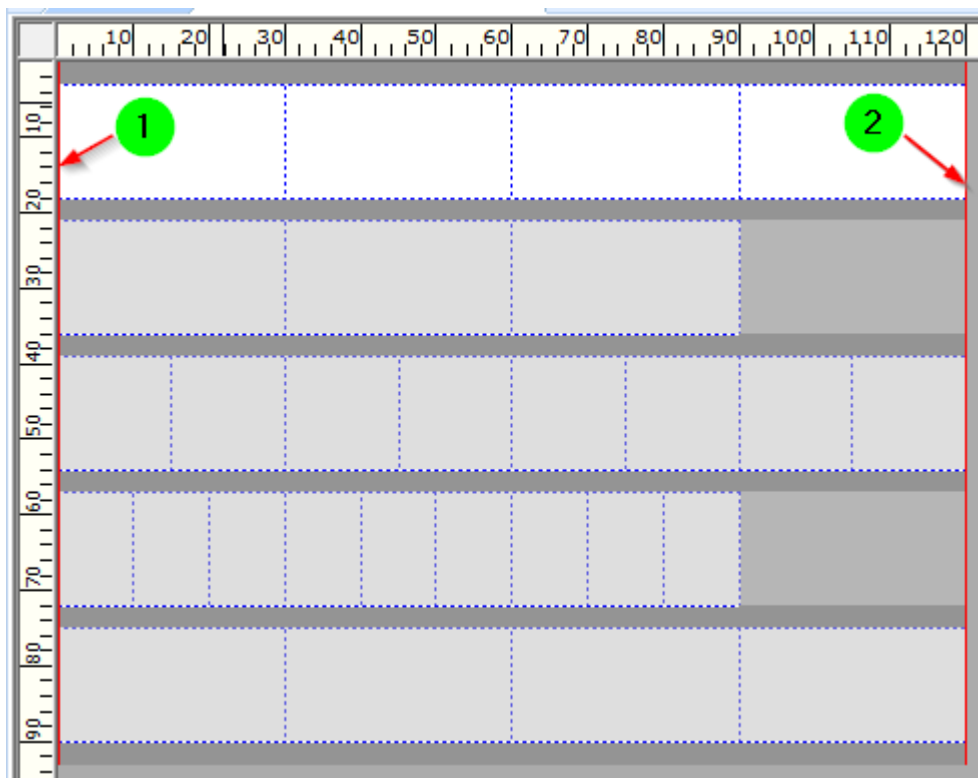
Ustawianie sznytów

W przypadku materiału ciągłego do drukowania na drukarce można ustawić lub usunąć ręczne sznyty (patrz rozdział „Interfejs programu”, ustęp „[THM MMP](#)”).

Możliwe jest także bezpośrednie wysłanie polecenia cięcia do drukarki, o ile jest ona przypisana do danego materiału i podłączona.

Obsługiwane są następujące drukarki: THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M

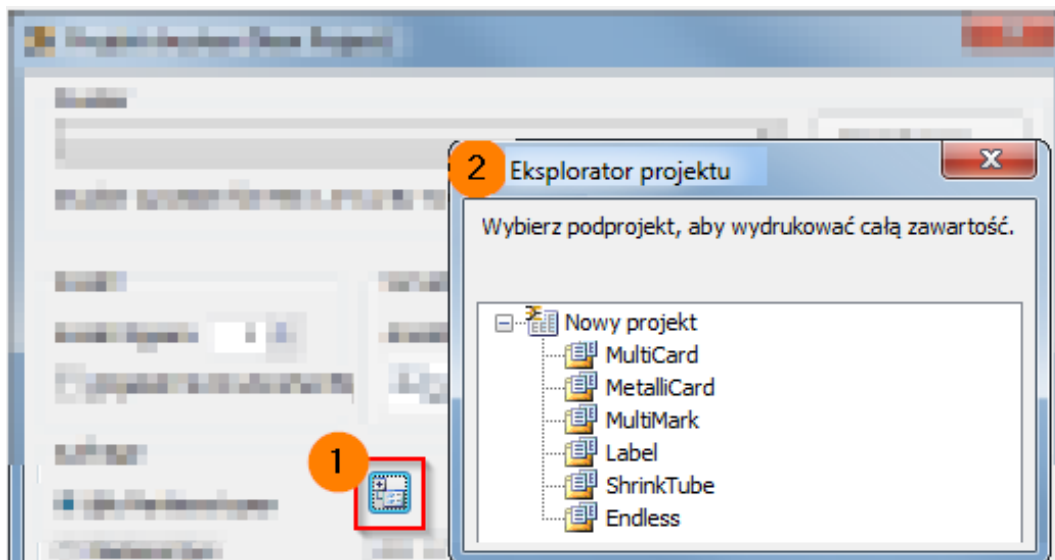
Przykład: Sznyty przed (1) i po (2).



Drukuj podprojekty

Aby wydrukować konkretne podprojekty i ich zawartości można je wybrać w dialogu wydruku. Patrz rozdział: „[Otwieranie menu drukowania](#)”.

1. W dialogu wydruku kliknij ikonę Eksploratora projektów.
2. W Eksploratorze projektów wybierz podprojekt do wydruku.



Tryb drukowania

Przełącza pomiędzy następującymi widokami:

- Normalny
- Tryb kreślenia

Tryb drukowania - Normalny

Pokazywane są wszystkie elementy.

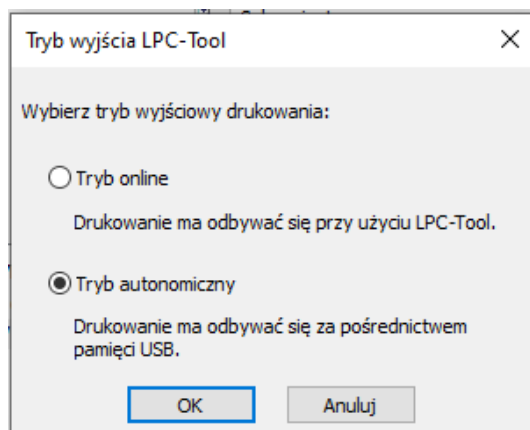
Tryb drukowania - Tryb kreślenia

W trybie kreślenia wyświetlane są wyłącznie te funkcje i elementy interfejsu użytkownika, które są obsługiwane przez ploter. Patrz rozdział „[Tryb kreślenia](#)”.

Drukowanie LPC

Aby utworzyć pliki drukowania LPC, wybierz następującą drukarkę: Wydruk do pliku THM MultiMark LPC-Tool

Podczas drukowania należy wybrać tryb wyjściowy.

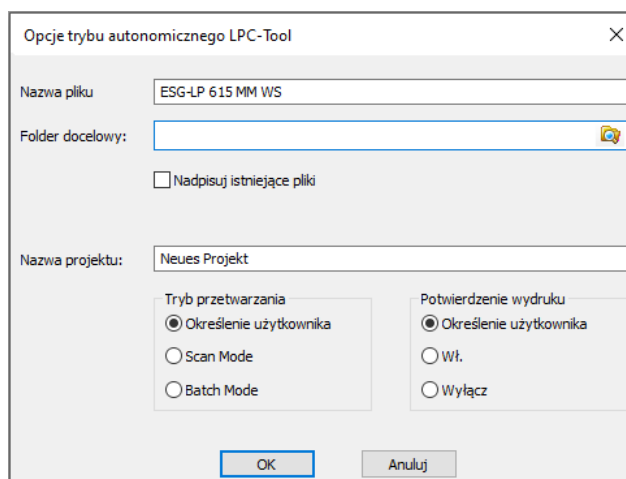


LPC: Tryb online

Drukowanie ma odbywać się przy użyciu LPC-Tool.
Tworzony jest plik wydruku typu *.lpc.

LPC: Tryb autonomiczny

Drukowanie ma odbywać się za pośrednictwem pamięci USB.



Scan Mode

Drukarka wybiera znacznik, skanując element identyfikacyjny w pliku wydruku.



Do drukarki musi być podłączony skaner.

Batch Mode

Znaczniki są drukowane w kolejności określonej w pliku wydruku.

Wysterowanie plotera

Wstęp

W niniejszym rozdziale opisane są ustawienia,ysterowanie i mapowania plotera do opisywanych arkuszy MultiCard, etykiet itp. oraz możliwości kreślenia.

Ploter może byćysterowany przez Centronics albo port USB.

Ogólne funkcje drukowania opisane są w rozdziale „[Drukowanie](#)”.

Tryb kreślenia

W trybie kreślenia wyświetlane są wyłącznie te funkcje i elementy interfejsu użytkownika, które są obsługiwane przez ploter.

W trybie kreślenia dozwolone są następujące elementy:

5. grafiki, jeśli są symbolami kreślenia (*.mps)
6. pola tekstowe ze znakami czcionki ploterowej
7. linie

Wszystkie elementy drukowane są jako czarno-białe.

Przy przełączaniu do trybu kreślenia wszystkie warstwy są sprawdzane pod kątem występowania elementów niezdatnych do kreślenia. W przypadku istnienia elementów niezdatnych do kreślenia wyświetlony zostanie komunikat z odpowiednią informacją. Elementy te (np. kody kreskowe) nie zostaną wyświetlone, jednak nie zostają usunięte i są zapisane w projekcie. Pojawiają się one ponownie po opuszczeniu trybu kreślenia.

- Aby przejść do trybu kreślenia wybierz z menu **Przełączanie trybu drukowania > Ploter** albo kliknij ikonę:



- Obok numeru wersji wyświetlana jest informacja o trybie kreślenia w formie oznaczenia „Tryb kreślenia”, albo na pasku narzędzi za pomocą wciśniętej ikony:

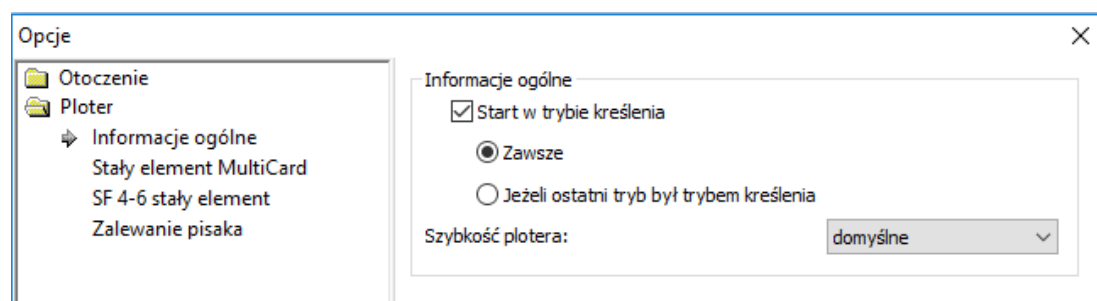


-  Przy przejściu do trybu kreślenia wszystkie elementy warstwy zablokowanej pozostają widoczne, tak aby widoczne były otwory, które mogłyby uszkodzić pisak plotera.

Warstwa zablokowana nie jest jednak analizowana w trybie kreślenia!

Opcje uruchamiania dla trybu kreślenia

Elementy wyświetlane w trybie kreślenia można ustawić w opcjach (menu **Narzędzia > Opcje**).



Zaznacz pole „Uruchamiaj w trybie kreślenia”, jeśli po ponownym uruchomieniu, przy otwieraniu zapisanego pliku M-Print® PRO albo po założeniu nowego projektu M-Print® PRO ma uruchamiać się w trybie kreślenia.

Drukuj/kreśl

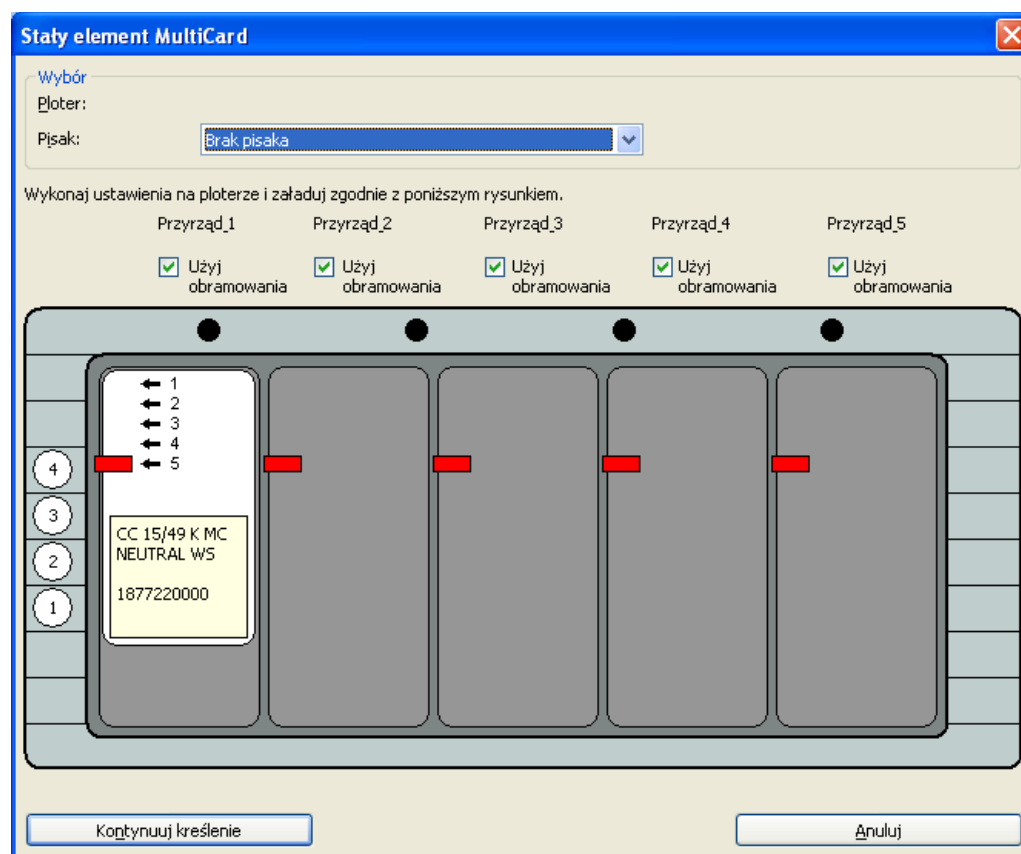
Kreślenie odbywa się w taki sam sposób jak drukowanie (patrz „[Drukowanie](#)”).

Do danego typu znacznika należy najpierw przyporządkować ploter (patrz „[Przypisywanie plotera do typu znacznika](#)”).

Następnie można dostosować typ znacznika (patrz „[Dostosowanie drukarki do typu znacznika](#)”) i skalibrować ploter (patrz „[Dostosowanie typu znacznika do plotera](#)”).

Wybór pisaka i wkładki

Przed rozpoczęciem kreślenia wyświetlane jest okno dialogowe z ustawieniami dla wybranego typu znacznika.



Wybierz pisak

Wybierz pisak, który ma być wykorzystywany przez ploter. Do wstępnych ustawień pisaka służy okno kalibracji (patrz „[Okno kalibracji](#)”).

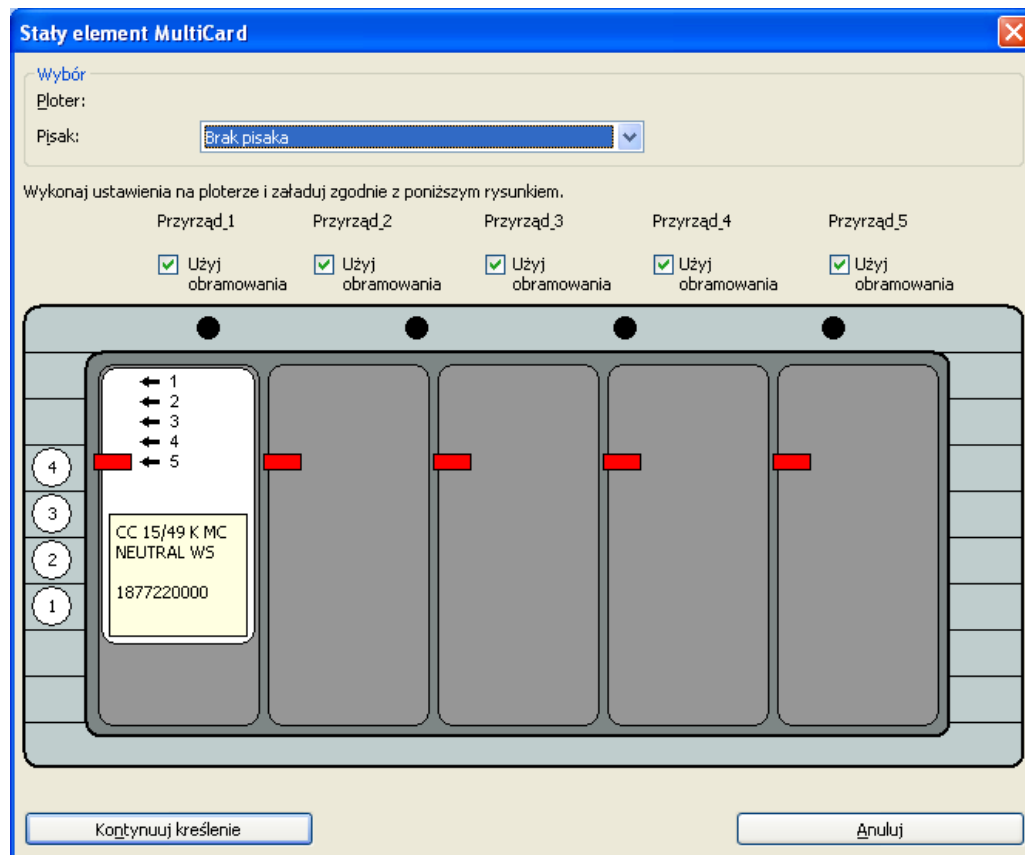
W przypadku ustawienia „Brak pisaka” można zastosować pisak zewnętrzny, nieumieszczony w oprawie.

Ustawienia stopniowe wkładki

Podczas nadruku na MultiCard wyświetlane są ustawienia stopniowe wkładki. Umieść wkładkę na wskazanym stopniu (1 do 5). Zwróć uwagę, że w przypadku niektórych MultiCard wkładka nie jest wymagana.

Zmiana typu znacznika

W przypadku zadrukowywania wielu stron albo typów znacznika w ramach jednego projektu wyświetla się okno dialogowe z informacją, która nakładka, z jakim wyposażeniem kierowana jest do druku w następnej kolejności.



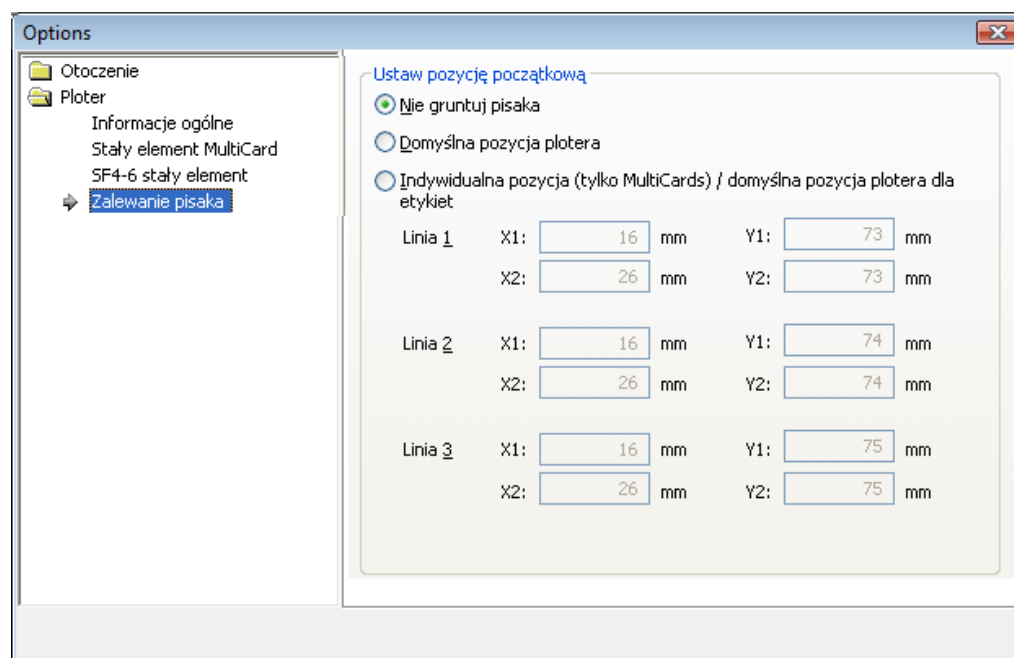
- Przycisk „kontynuuj kreślenie” wysyła wskazaną konfigurację do plotera. Jeżeli istnieje wiele stron albo typów znaczników, dalej wyświetlana jest konfiguracja. Ploter oczekuje po procesie kreślenia na ponowną aktywację przycisku.
- Wybierz „Pomiń”, aby nie drukować wyświetlanej konfiguracji. Jeżeli w projekcie istnieje więcej stron albo typów znaczników, wyświetlana jest następna konfiguracja. W innym przypadku proces drukowania jest zakończony.
- „Anuluj” przerywa cały proces drukowania.

Dostosowanie pozycji początkowej pisaka

Pozycja początkowa plotera ustawiona jest domyślnie na 2 bloki obok półki pisaka, które odpowiednio szybko się brudzą.

Aby dopasować pozycję początkową wybierz z menu **Narzędzia**, a następnie **Opcje...**

Na stronie „Zalewanie pisaka” możesz ustawić pozycje początkowe plotera.



Pozycja dostosowana dotyczy wyłącznie MultiCards. W przypadku etykiet tak czy inaczej wykorzystywana jest domyślna pozycja plotera.

Dostosowana pozycja początkowa uwzględnia parametry offset X i offset Y korekty arkusza.



Zwróć uwagę, że błędnie wybrane pozycje początkowe mogą uszkodzić pisak.
Zawsze sprawdzaj wprowadzone ustawienia zanim założysz pisak!

Przypisywanie plotera do typu znacznika

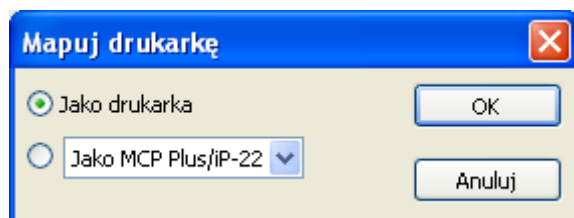
Standardowo do każdego typu znacznika należy przypisać drukarkę albo ploter.

Jeżeli podczas drukowania jednego albo wszystkich typów znaczników nie została przyporządkowana drukarka, po naciśnięciu przycisku Drukuj do wydruku zostanie użyta drukarka domyślna.

- Uruchom okno dialogowe druku, wybierając z menu **Plik** a następnie **Drukuj....**
- Zaznacz typ znacznika, do którego chcesz przypisać drukarkę w dolnym polu wyboru, z obszaru „Drukarka” wybierz drukarkę i potwierdź wybór przyciskiem **Przypisz**.

Przy ponownym drukowaniu, do danego typu znacznika przypisana zostanie automatycznie wybrana drukarka.

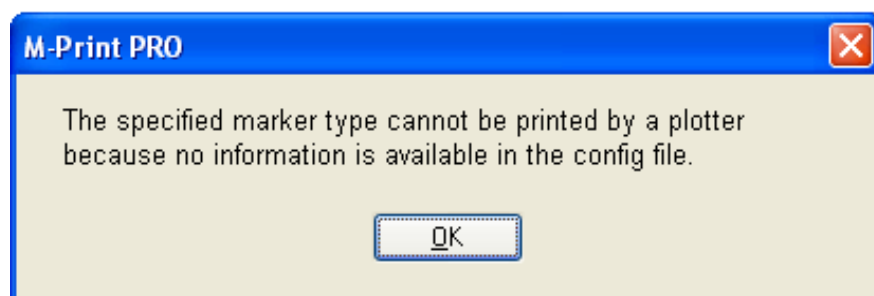
- W otwierającym się oknie wybierz, czy chcesz przypisać wybraną drukarkę/ploter jako drukarkę czy jako ploter.



W przypadku wybrania „Jako MCP plus...” druk będzie obarczony ograniczeniami trybu kreślenia.

Te ustalenia można w dowolnym czasie znieść w oknie opcji (patrz „[Tryb mapowania](#)”).

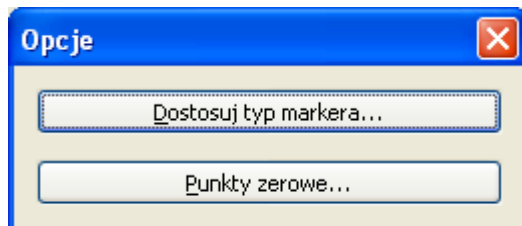
Po wybraniu określonego typu znacznika, do którego nie można przypisać plotera (np. etykieta ciągła), wyświetli się odpowiednie ostrzeżenie.



Dostosowanie typu znacznika do plotera

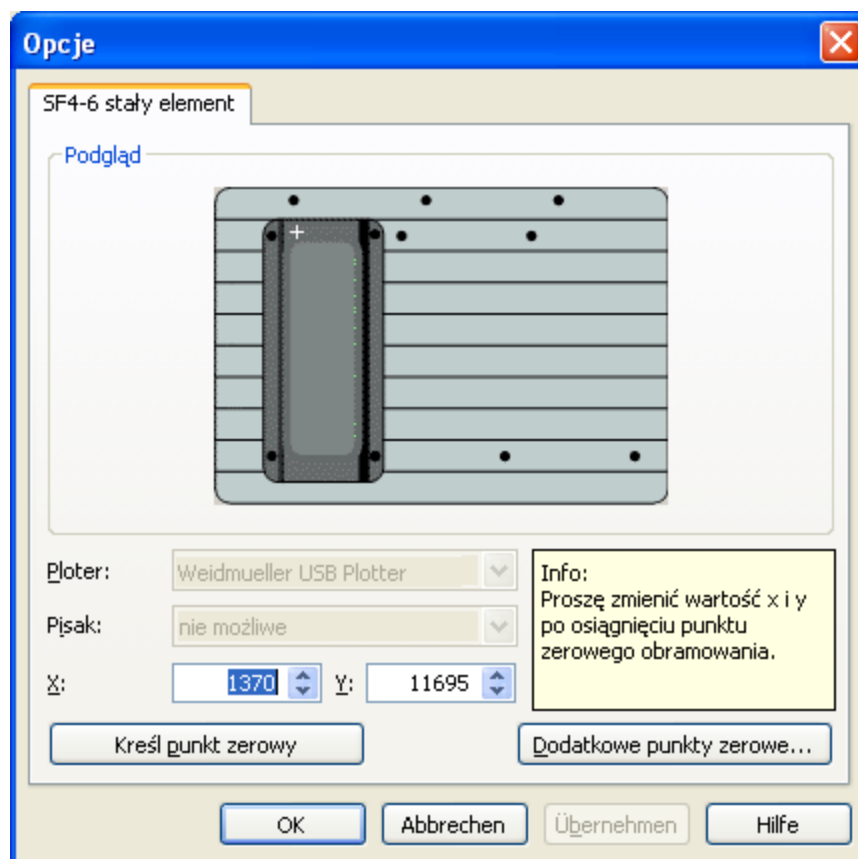
Aby skalibrować przypisany ploter, wywołać punkt menu **Narzędzia > Zarządzanie drukarką -> Kalibracja ...**

W oknie, które się wyświetli możesz zdecydować, czy chcesz dostosować typ znacznika (patrz „[Dostosowanie drukarki do typu znacznika](#)”), czy skalibrować punkty zerowe plotera.



Ustawienie punktów zerowych

Wyświetlane jest następujące okno:
(Kształt ekranu zależy od typu znacznika)



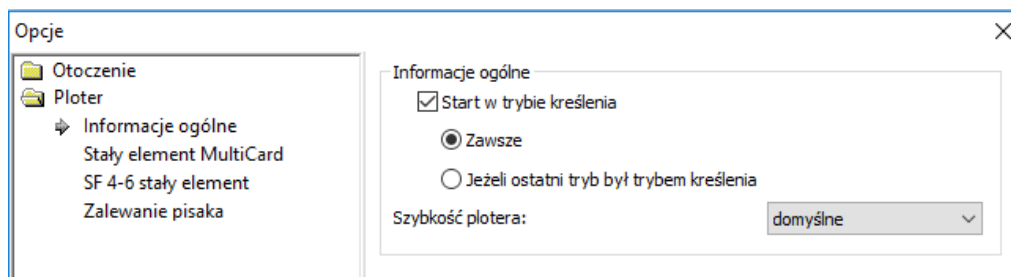
- Wybierz pisak, który ma służyć do kreślenia (patrz „Wybór pisaka i wkładki”).
- Aby skalibrować punkt zerowy wpisz współrzędne do pól X lub Y i kliknij „Kreśl punkt zerowy”.
- Aby wprowadzić precyzyjne ustawienia kliknij kursorem pole X lub Y i przesuń punkt zerowy ponad klawiaturę przyciskami  oraz  (dla współrzędnych X) albo przyciskami  i  (dla współrzędnych Y).
- Wybierz przycisk „Dodatkowe punkty zerowe...” aby ustawić inne dostępne punkty zerowe.

Te ustawienia można wprowadzić wstępnie również w oknie opcji (patrz „[Okno kalibracji](#)”).

Dostosuje przypisane drukarki

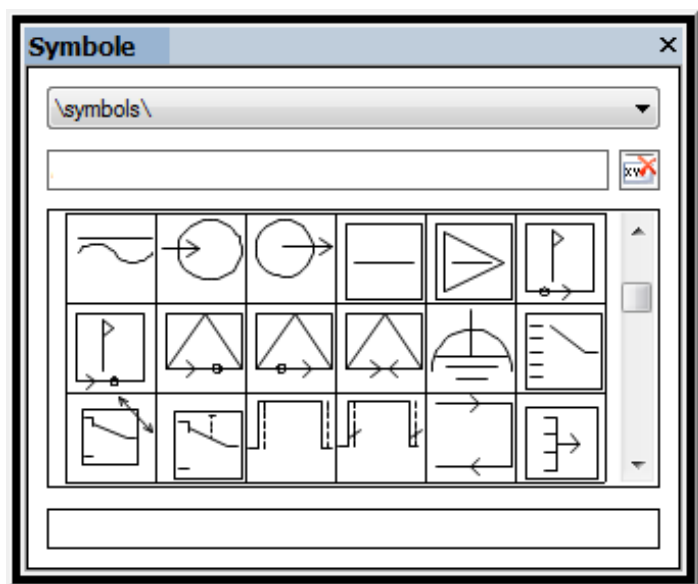
Wybierz z menu **Narzędzia**, a następnie **Opcje...**

Na stronie „Ogólne” plotera można znaleźć informacje o aktualnym mapowaniu drukarek. Patrz rozdział „Dialog opcji”, część „[Tryb mapowania](#)”.



Eksplorator symboli / Edytor symboli plotera

Eksplorator symboli został rozszerzony o symbole plotera (*.mps) i pole wyboru dla podfolderów symboli.



Więcej informacji o eksploratorze symboli można znaleźć w rozdziale „Obsługa ogólna”, część „[Wstawianie symboli](#)”.

Edytuj symboli plotera / nowe symbole

Utwórz nowy symbol plotera

- Kliknij prawym przyciskiem myszy w eksploratorze symboli na puste pole i wybierz **Edytor symboli plotera....**

Edytuj symbol plotera

- Kliknij prawym przyciskiem myszy na symbol plotera i wybierz **Edytuj w edytorze symboli plotera....**

Okno kalibracji

Istnieją trzy różne stałe elementy, które można wykorzystywać z ploterem, w zależności od wybranych typów znacznika.

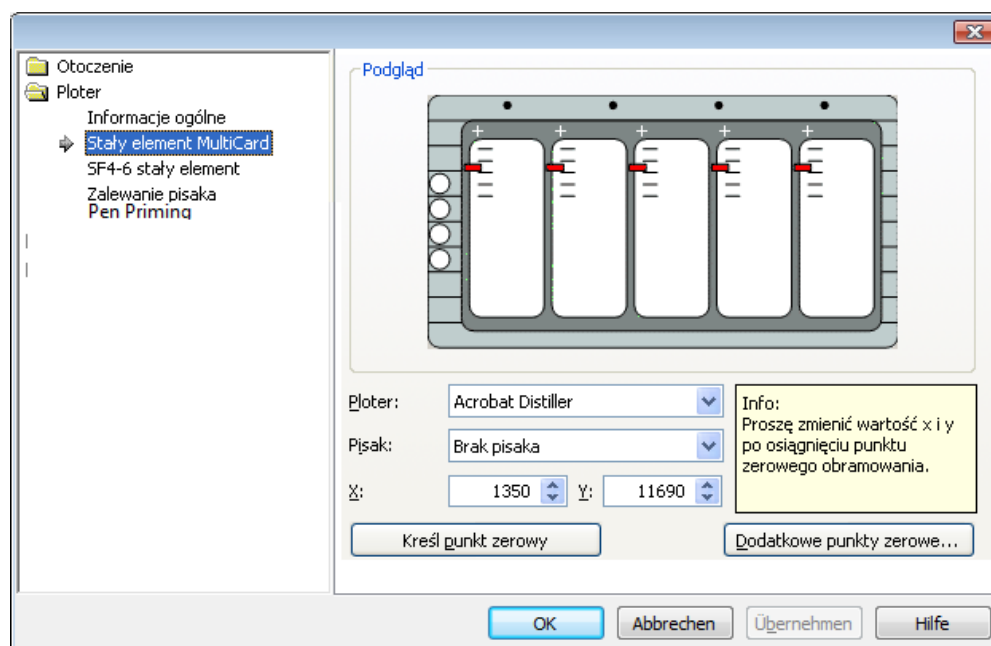
Za pomocą okien kalibracji można edytować ustawienia tych elementów (punkt zerowy, pisak itp.).

- Wybierz z menu **Narzędzia**, a następnie **Opcje...**
Otworzy się dialog opcji.

Kroki obsługi kalibracji dostępne są w załączonym pliku „plottersetup.pdf”.

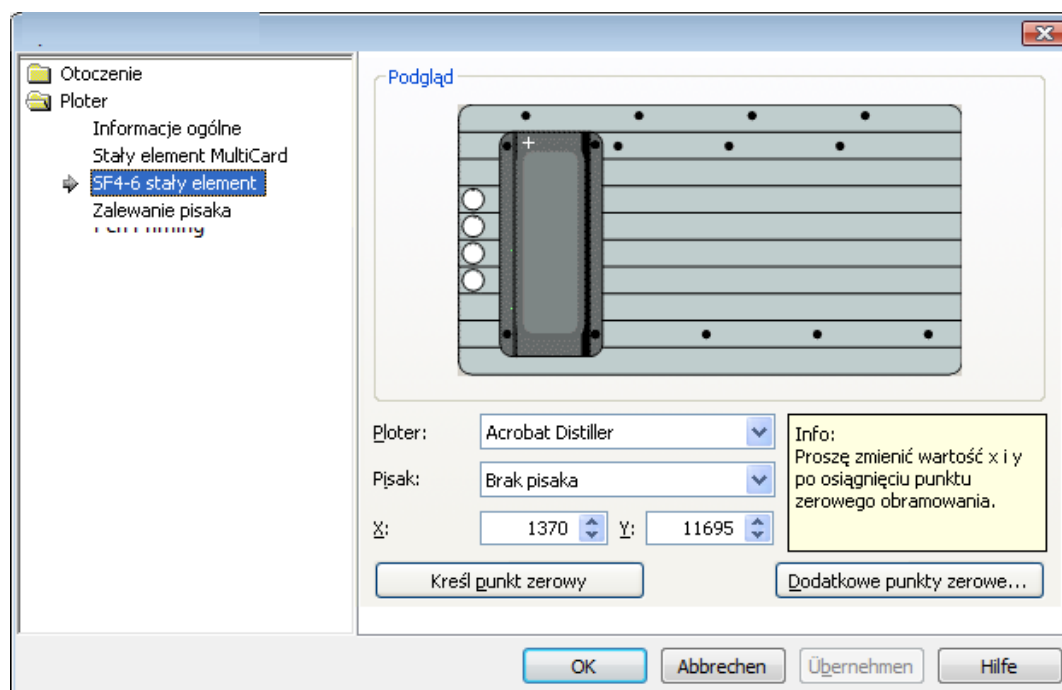
Stały element MultiCard

- W oknie opcji wybierz polecenie „Stały element MultiCard”.



Stały element SF4-6

- W oknie opcji wybierz polecenie „Stały element SF4-6”.



Wersja sieciowa

Wstęp



Instalację należy powierzyć specjalście. Proces ten wymaga uprawnień administratora.

Wersja sieciowa programu M-Print® PRO stosowana jest w przypadku potrzeby korzystania z oprogramowania przez wielu użytkowników w sieci. Zamiast instalować aplikację M-Print® PRO na każdym komputerze osobno, w tym wypadku wystarczy jedynie zainstalować oprogramowanie centralnie (Setup.exe na serwerze lub komputerze centralnym). Komputery klienckie (lub użytkownicy) uzyskują dostęp do programu M-Print® PRO poprzez współdzielone ścieżki sieciowe.

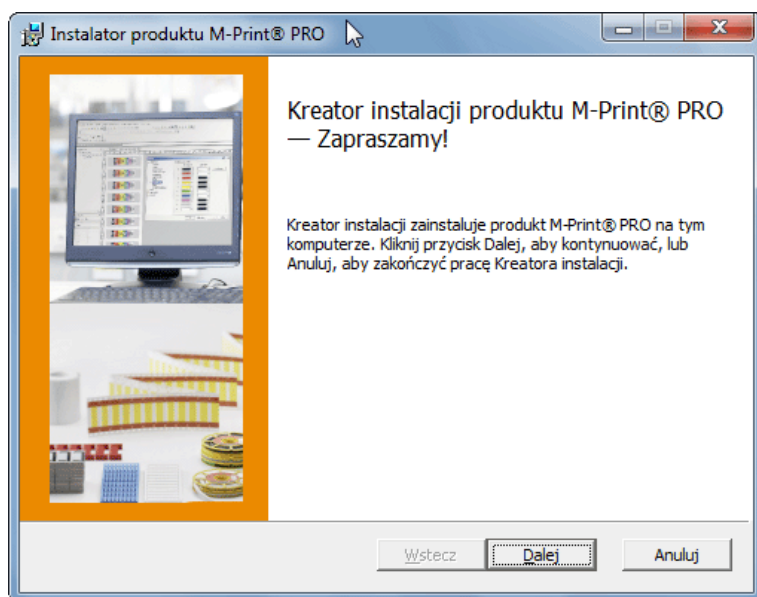


Wersja sieciowa pozwala na drukowanie wyłącznie wtedy, gdy stosowane drukarki połączone są z siecią przez kabel sieciowy (nie przez USB)!

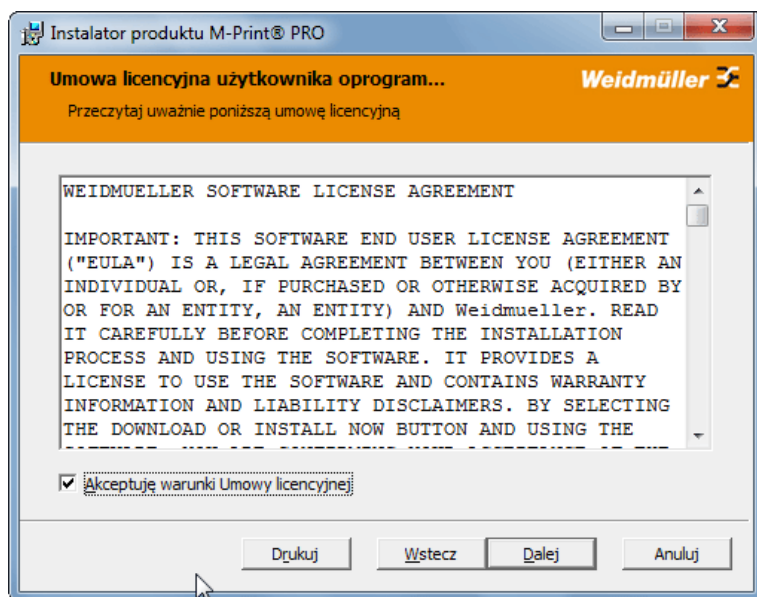
Ustawienia

- Uruchom program ustawień.

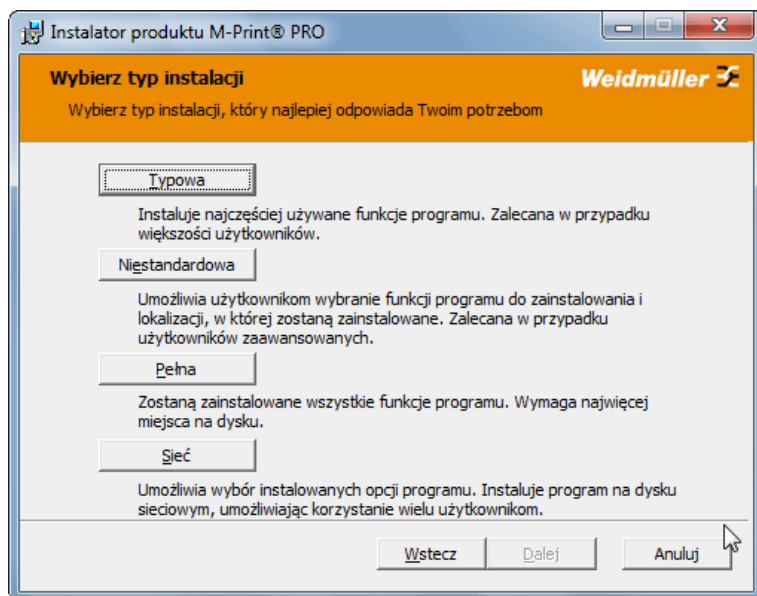
Proces instalacji rozpocznie się automatycznie i pojawi się kreator instalacji.



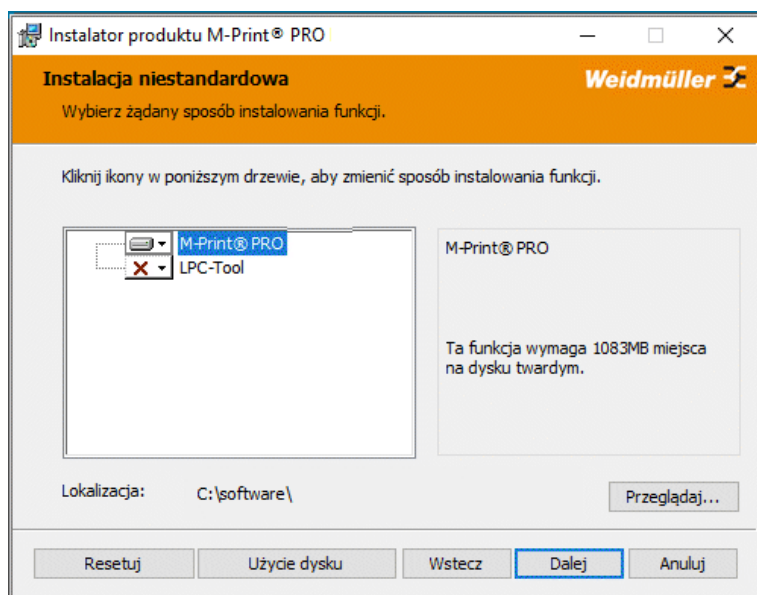
- Kliknij przycisk **Dalej**.



- Zaakceptuj warunki umowy licencyjnej, a następnie naciśnij przycisk **Dalej**.
- Wybierz typ instalacji w następnym oknie:



- Naciśnij przycisk **Sieć**.

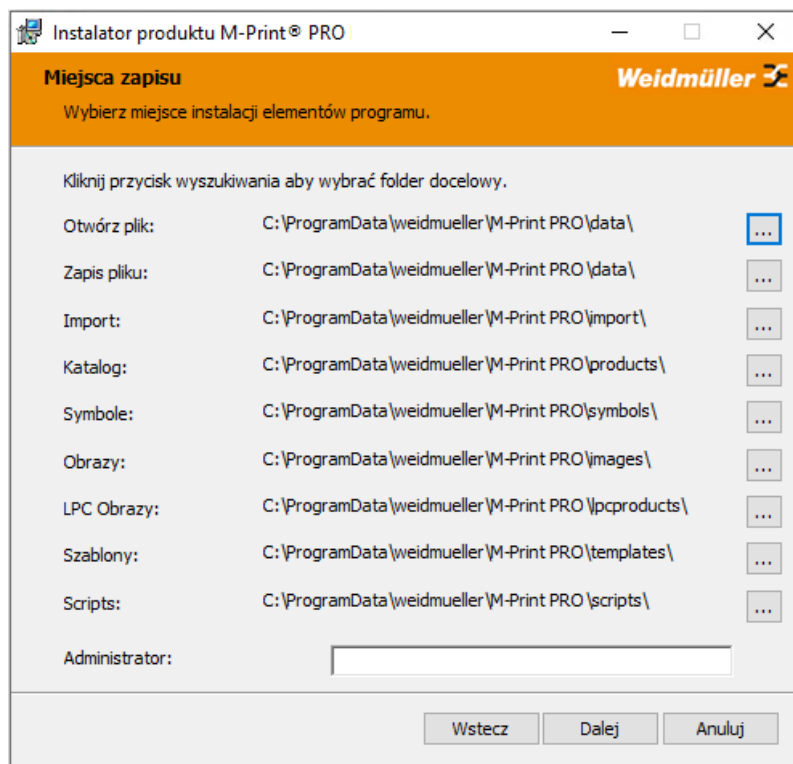


Za pomocą przycisku **Użycie dysku** można sprawdzić ilość wolnego miejsca na dostępnych dyskach.

- Kliknij przycisk **Przeglądaj...**
- Wybierz katalog docelowy, na przykład C:\Program Files\.

 Użytkownicy komputerów klienckich muszą mieć możliwość uzyskania dostępu do katalogu docelowego z odczytem i zapisem.

- Kliknij przycisk **Dalej**.



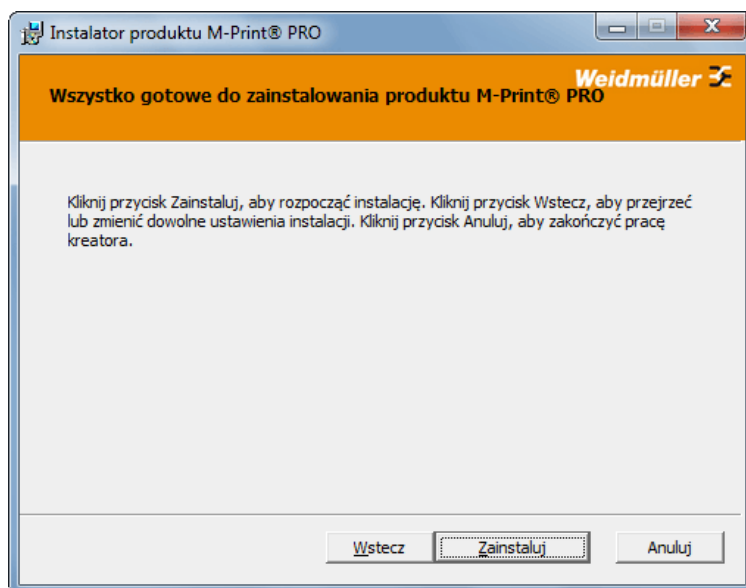
- Dla poszczególnych składników, takich jak katalog za pomocą przycisku [...] można wybrać inne katalogi (na przykład katalog w C:\data\catalog).

 Katalogi docelowe muszą znajdować się na dysku lokalnym serwera.

Wszystkie foldery wymienione powyżej muszą być dostępne dla użytkowników komputerów klienckich w sieci. Uprawnienia zapisu są niezbędne w przypadku niektórych folderów (patrz punkt „[Udostępnianie folderów](#)”).

Patrz rozdział „[Opcje uruchamiania](#)”.

- Kliknij przycisk **Dalej**.

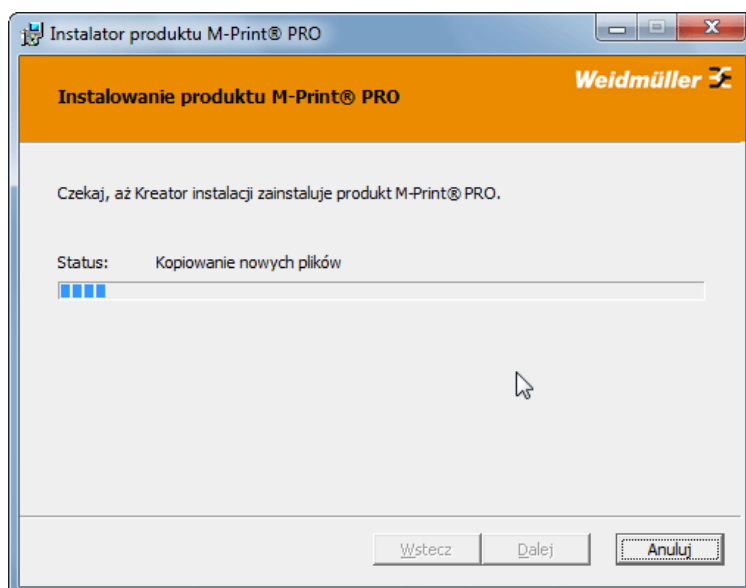


- Kliknij przycisk **Install (Zainstaluj)**.

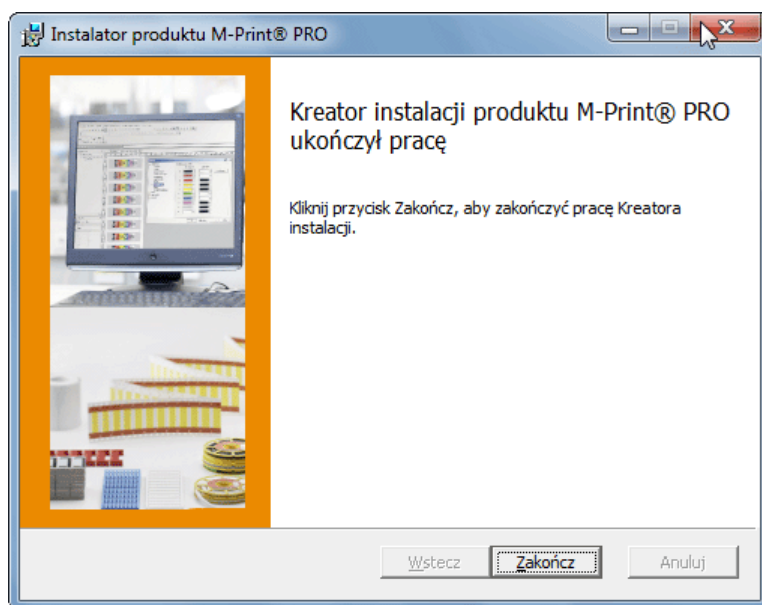
Może pojawić się monit Kontroli konta użytkownika (UAC) systemu Microsoft Windows®.

- W takim przypadku należy potwierdzić chęć wprowadzenia zmian w systemie Windows.

Po potwierdzeniu utworzone zostaną katalogi docelowe, po czym nastąpi kopiowanie lub utworzenie w nich plików.

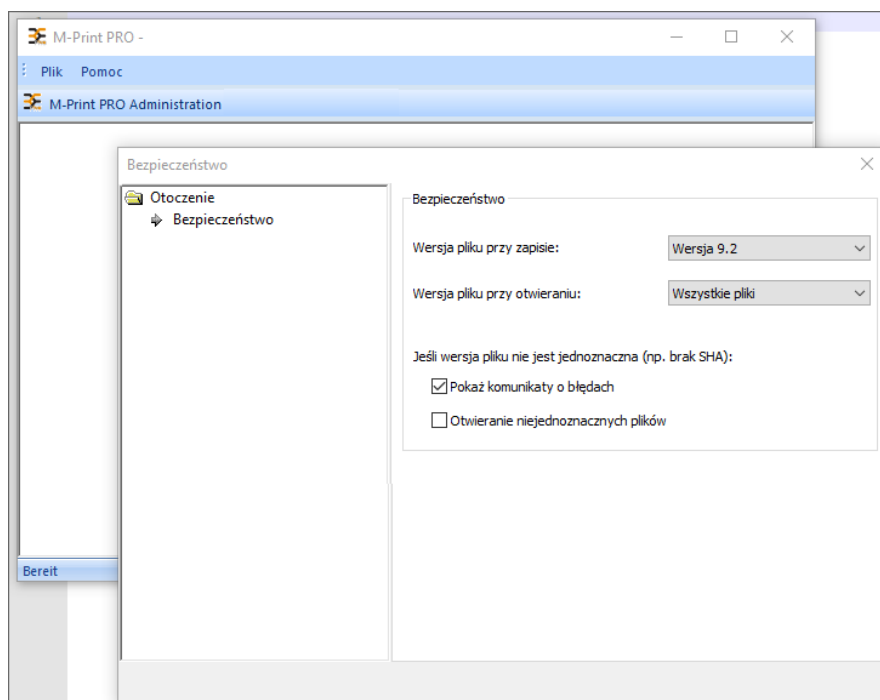


Postęp widoczny jest na pasku.



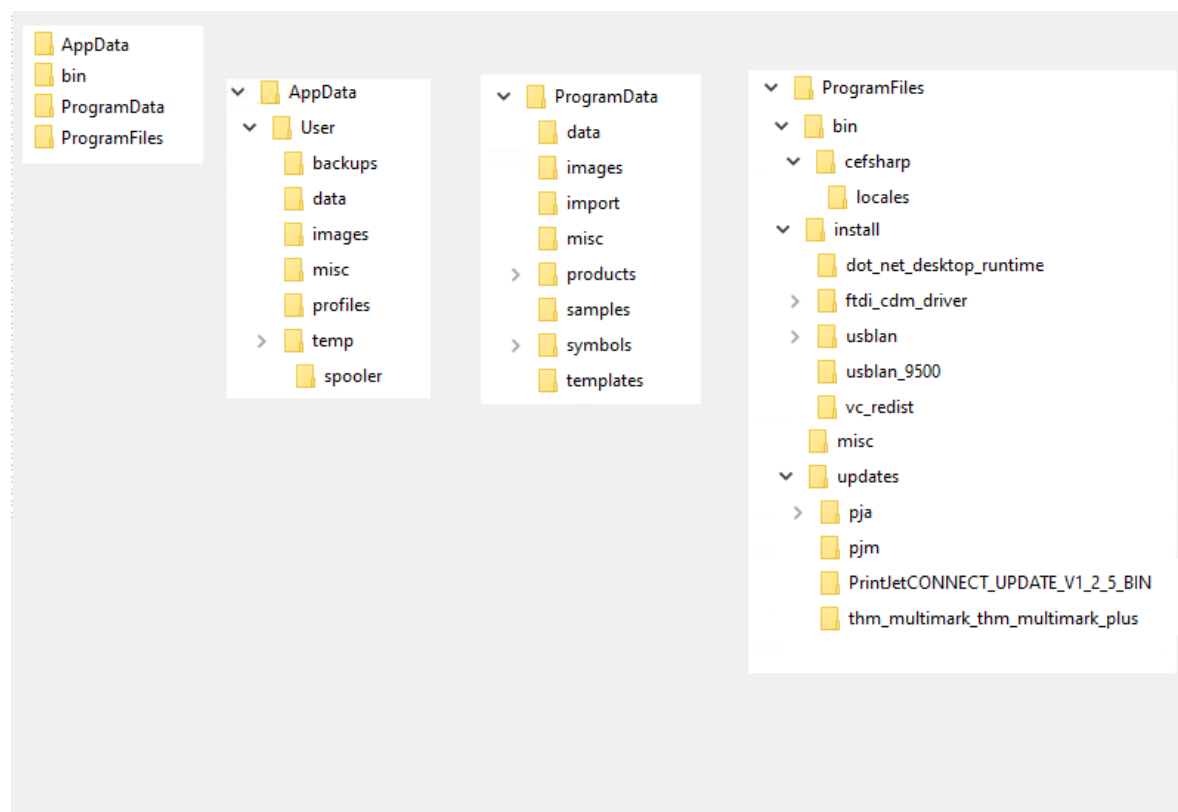
- Gdy instalacja zostanie zakończona, naciśnij przycisk **Zakończ**.

Nach Po zamknięciu kreatora instalacji otwiera się okno pozwalające na dostosowanie ustawień bezpieczeństwa. Patrz rozdział „[Bezpieczeństwo](#)”.



Udostępnianie folderów

Program M-Print® PRO korzysta z poniższych folderów; struktura folderów zależy od wyborów podjętych w procesie instalacji:



Poszczególne foldery pełnią następujące funkcje:

Folder	Treść	Wymagane uprawnienia zapisu
AppData/User	Specyficzne dla użytkownika, zmienne pliki programów	X
backups	Pliki kopii zapasowej (folder domyślny) Przykład: Kopie zapasowe profili użytkowników	X
data	Pliki M-Print® PRO (opcja, patrz ProgramData)	X
images	Obrazy (opcja, patrz ProgramData)	X
misc	Modyfikowalne pliki programu (opcja, patrz ProgramData)	X
profiles	Profil użytkownika (folder domyślny) Przykład: ustawienia właściwe dla użytkownika zdefiniowane za pomocą opcji Narzędzia > Opcje, mapowania drukarek itp. Ustawienia są odczytywane i zapisywane podczas pracy programu.	X
temp	Nie znalazłem tymczasowych plików (folder domyślny) Przykład: Pliki spoolera do drukowania	X
ProgramData	Ogólne, zmienne pliki programów	X
data	Pliki M-Print® PRO wszystkich użytkowników (folder domyślny) Przykład: Zapisywanie lub otwieranie plików M-Print® PRO	X
images	Obrazy (folder domyślny) Przykład: Wstawianie obrazu	
import	Pliki do importu (folder domyślny) Przykład: Domyślne skrypty importowe	X
misc	Modyfikowane pliki programu (folder standardowy) Przykład: Licencja, dodane drukarki	X
products	Katalog produktów (folder domyślny)	X
samples	Przykładowe pliki do importu	
symbols	Symbole programu (folder standardowy) Przykład: Symbol uziemienia ochronnego	
templates	Pliki szablonów (templates) (folder standardowy) Przykład: Patrz rozdział „ Szablony ”	X
ProgramFiles	Pliki programów wykonywalnych	-
bin	Pliki programów wykonywalnych	-

	Przykład: Ustawienia programu, parametry drukarki	
documents	Podręczniki, pliki pomocy	-
importmodules	Pliki filtrów do importu Przykład: filtr csv, filtr xml	-
install	Moduły sterujące drukarki Przykład: Komunikacja USB	-
misc	Niezmiennicze pliki programów Przykład: Licencja, dodane drukarki	-
updates	Folder do przechowywania procedur modułu aktualizacji Przykład: aktualizacje pja, aktualizacje thm	-

Czynności, jakie należy przeprowadzić na komputerach klienckich

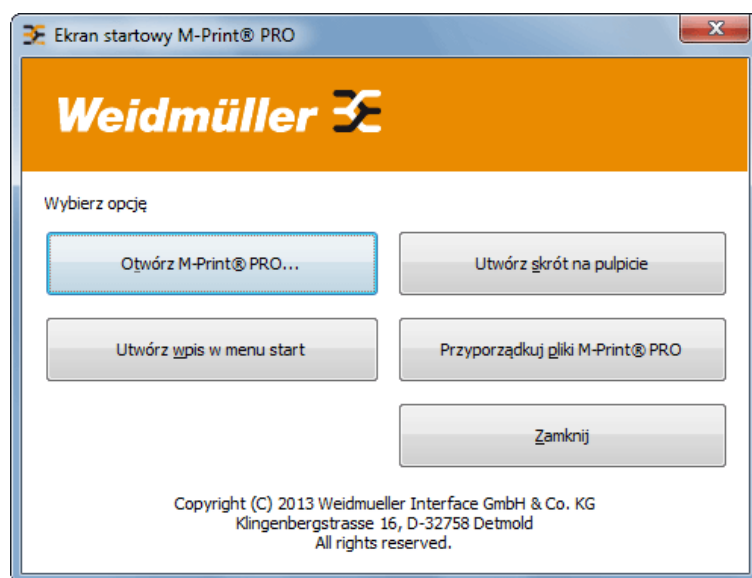
Ustawienie komputerów klienckich

Żadna dodatkowa konfiguracja nie jest wymagana w przypadku komputerów klienckich.

Domyślnie użytkownik musi uruchomić plik „start.exe” znajdujący się w folderze „bin”. Rzeczywista lokalizacja pliku „start.exe” zależy od wyborów podjętych w procesie instalacji (katalogów).

Poniższe okno dialogowe zapewnia niezbędne funkcje:

W przypadku tych funkcji nie wymaga się żadnych uprawnień administratora systemu Windows.



W oknie dostępne są następujące przyciski:

Open M-Print® PRO... (Otwórz M-Print® PRO...)

Kliknięcie tego przycisku powoduje uruchomienie programu M-Print® PRO.

Create Desktop Link (Utwórz skrót na pulpicie)

Klikając ten przycisk, można utworzyć skrót do programu M-Print® PRO na pulpicie.

Create Start Menu Link (Utwórz skrót w Menu Start)

Klikając ten przycisk, można dodać skrót do programu M-Print® PRO w Menu Start.

Associate Files with M-Print® PRO (Skojarz pliki z programem M-Print® PRO)

Klikając ten przycisk, można skojarzyć pliki z programem M-Print® PRO, tak aby dwukrotnym kliknięciem można było otwierać je bezpośrednio w aplikacji.

Zamknij

Przycisk służy do zamykania ekranu początkowego.

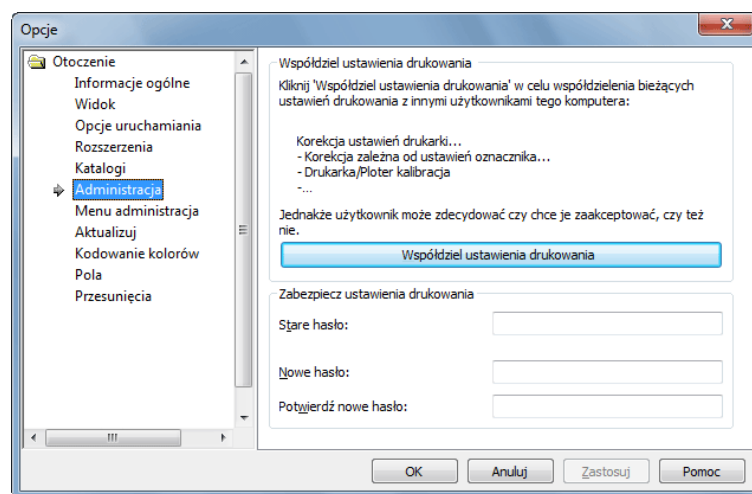
Przełącz ustawienia do klientów

Aktualne ustawienia wersji sieciowej do wydruku mogą być udostępniane innym użytkownikom wersji sieciowej.

Za pomocą następującej funkcji można automatycznie udostępnić te ustawienia innym komputerom klienckim.

- Uruchom program M-Print® PRO.
- W programie M-Print® PRO wybierz **Narzędzia**, a następnie **Opcje**.

Wyświetli się następujące okno:



- Kliknij przycisk **Share Print Settings (Współdziel ustawienia drukowania)**.

Przy kolejnym uruchomieniu swoich komputerów użytkownicy zostaną poinformowani o dokonanych ustawieniach i będą musieli podjąć decyzję co do ich akceptacji.

A

Aktualizacja 187
Aktualizacja oprogramowania drukarki 217
asystent zamówień 49

B

Blokada jednej z warstw 32
Blokowanie elementów 22

C

Ciąg znaków 35
czerwone trójkąty 14
Często wykorzystywane funkcje 6

D

Dołączanie wolnej warstwy 31
Dostosuj długość znacznika 77
Druk szybki 311
Drukuj podprojekty 323
Duplikowanie elementów 21

E

Edytor symboli plotera 336
Edytuj elementów 6
Eksplorator drukarek 316
Eksplorator projektu 87, 117
Eksplorator symboli 336
Elementy 87

F

Filtr przepełnienia 51
Folder 12
Formatuj tekst 27, 110
formaty plików 5
Funkcje filtra 50

G

Grupowanie 26

I

Identyczne pole dokumentu 128
Import Excel® 241
Import partii 261
Import plików 229
Import VK 263
Indywidualne pole dokumentu 128

J

Jakość druku 140
Jakość wydruku 203, 205, 209
Język programu 178

K

Katalog produktów 157
Kodowanie kolorów 47, 188
Kolejność etykiet 126
Konwerter 279
Konwerter QLS 279
Konwerter TNV 280
Kopiowanie i wklejanie elementów 20
Kopiuje stronę 86

L

Łącznik 64
Linijka 87
Listwa menu 90

M

Monitor stanu 312
Możliwość wydruku 126

N

Naliczanie 45
Numer wersji 87
Numerowanie sukcesywne 35

O

Obracanie elementów 19
Obszar roboczy 87
Ochrona dokumentów 73
ochrony dokumentów 103
odliczanie 45
Okno kalibracji 337
Okno właściwości 9, 10, 87
oprogramowania sprzętowego 217
Otwieranie plików obcych 221

P

Pas ciągły 64
Pasek stanu 87
Paski menu 87
Paski narzędzi 87, 107
PLC 35

Pliki Excela 221
Ploter 200
Pole pojedyncze 128
Powierzchnie znaczników 87
poziomu ogrzewania 140
Prefiks 35
Przesuwanie elementów 18
Punkty podparcia 59

R

Rysowanie linii 8
Rysowanie okręgu / elipsy 8

S

ścieżka wprowadzania 225
Siatka danych 87
Skale 56
strona informacyjna 139
stronę informacyjną 174
Sufiks 35
Symetria 23
Synchronizacja treści 48
Szybki import Excel® 241, 272

T

Tryb kreślenia 327
Tryb projektu 174
Tworzenie prostokąta / kwadratu 8
Tworzenie zaokrąglonego prostokąta 8
Tylko do odczytu 126
Typ znacznika 2

U

Uruchamianie programu 3
Ustawianie sznyców 322
Ustawienia ochrony dokumentów 73
Ustawienie punktów zerowych 333
Usuwanie elementów 21
Utwórz nową skalę 14

W

Warstwa projektu 87
Warstwy 134
Wersja sieciowa 341
Wielkość i pozycja 54
wkładki 329
Właściwości 120
Właściwości warstwy 133, 136
Wstaw nową stronę 133
Wstaw nowy podprojekt 118
Wstaw nowy typ znacznika 118

Wstaw podział wiersza 53, 92
Wstaw skalę 14, 56
Wstaw stronę 86
Wstaw symbol 12
Wstaw typ znacznika 133
wstawiać 11
Wstawianie kodów kreskowych 10
Wstawianie kształtu 8
Wstawianie obrazu 9
Wstawianie symboli 12
Wstawianie tekstu 7
Wstawianie znaków specjalnych 11
Wstawka kolejności 35
Wstępnie zdefiniowana kolejność tekstu 33
Wybór skryptu importu 259
Wyciąganie obrazów z pliku 25
Wyrównanie tekstu 27
Wyróżnienia graficzne 2

Z

Zablokowany 126
Zachowanie 12
Zakładki 87
Zakończenie programu 3
Zalewanie pisaka 202
Zamówienia 49
Zapisz obraz w pliku 25
Zastosowanie filtra przepełnienia 76
Złączka piętrowa 92
Złączki piętrowe 55
Znacznik 2