



M-Print® PRO

Manual de instruções

Versão do manual 2025-01

Índice

Introdução	1
Sobre o M-Print® PRO	1
Indicações relativas ao presente manual	1
Meios de apresentação.....	2
Descrições de termos	2
Indicação relativa à instalação	2
Operação geral	3
Introdução	3
Iniciar / encerrar o programa.....	3
Interface do programa.....	4
Tipos de ficheiros suportados	5
Funções mais utilizadas.....	6
Editar elementos	6
Editar camadas	29
Sequência de texto predefinida	34
Numeração consecutiva	37
Incrementar valor e decrementar valor	47
Código de cores	49
Sincronizar conteúdo	50
Encomendas, assistente de encomenda	51
Funções de filtro	52
Licenças	55
Inserção múltipla.....	56
Inserir quebra de linha	56
Edição Excel	57
Terminais multi-nível.....	58
Escalas.....	59
Tira infinita.....	67
Protecção do documento	76
Adaptar tamanho da fonte	79
Adaptar o comprimento do marcador	80
Adaptar linhas de caracteres	81
Adaptar fonte.....	82
Preencher o campo de texto	84
Editor de ficheiros de referência	85
Campo de grupos	88
Copiar página.....	89
Interface do programa	91
Introdução	91
A barra de menus.....	95
Menu Ficheiro	95
Menu Editar.....	96

Menu Ver.....	99
Menu Inserção	102
Menu Forma.....	106
Menu Formato.....	107
Menu Extras	108
Menu Janela.....	110
Menu Ajuda	110
Shortcut keys	111
As barras de ferramentas	112
Padrão.....	112
Disposição.....	114
Formatar texto.....	115
Margem e enchimento	117
Elementos	118
Janela dock	120
THM MMP	121
A janela Explorador do projeto.....	122
Menu de contexto	123
A Janela Propriedades.....	125
Propriedades do marcador	126
Exibir propriedades	127
Personalizar propriedades	128
Marcar elementos	138
A área de trabalho	139
Menu de contexto da área de trabalho	139
As camadas	140
A Janela Camadas.....	141
Propriedades das camadas	142
A janela grelha de dados	143
Determinar a largura da grelha de dados	143
Menu de contexto da grelha de dados	144
Altura da linha e largura da coluna da grelha de dados	144
A página de informação	145
Geral	145
Definições PrintJet ADVANCED/CONNECT	146
Definições PrintJet MINI	147
Definições THM / TwinMark.....	148

Primeiros passos 149

Introdução	149
Passo 1: Iniciar o programa	149
Passo 2: Seleccionar um tipo de marcador	149
Passo 3: Rotular o marcador	150
Passo 4: Guardar o ficheiro	151
Passo 5: Imprimir o tipo de marcador	152
Passo 6: Fechar ficheiro	152

Edição de projetos 153

Estrutura dos projetos	153
Alterar o identificador do projeto	155
Adicionar um tipo de marcador a um projeto	156
Adicionar um subprojeto	157
Atribuir um tipo de marcador ao subprojeto.....	159
Remover um tipo de marcador	160

Remover um subprojeto.....	161
Fechar um projeto	162
Catálogo do produto	163
Introdução	163
Abrir a janela "Catálogo do produto".....	164
Criar uma nova categoria de produtos	166
Adicionar produto	167
Remover um produto	168
Remover todos os produtos de uma categoria.....	168
Remover uma categoria de produtos.....	168
Localizar um produto	169
Renomear o produto	170
Modelos.....	171
Guardar modelo	171
Organizar os modelos em categorias	172
Repor catálogo de produtos.....	175
Actualizar o catálogo de produtos.....	176
A caixa de diálogo Opções	179
Introdução	179
Ambiente	180
Geral	180
Ver.....	183
Idioma do programa.....	184
Início do programa	185
Importar.....	186
Directório.....	188
Administração	190
Menu Administração	191
Actualizações	192
Código de cores	193
Campos.....	194
Definições básicas	195
Segurança.....	196
Substituições.....	198
Substituições de textos	198
Colocações de imagens.....	199
Registo	200
Definições padrão dos elementos.....	200
Fonte	201
Elementos	202
Dispositivos de saída	203
Modo de mapeamento	203
Guardar a estatística de impressão	204
Plotter	205
Geral	205
Fixação do MultiCard	206
Fixação SF 4-6.....	207
Inicialização da caneta.....	207
PrintJet MINI	208
Geral	208
Administração	209
PrintJet CONNECT	210

Geral	210
Administração	212
Grupos de impressoras PJC	213
PrintJet ADVANCED	214
Geral	214
Administração	216
Grupos de impressoras PJA	217
PrintJet PRO	218
Geral	218
Limpeza	219
Configuração actual	219
Impressoras THM	220
Geral	220
Ampliado	221
Administração	222
Grupos de impressoras THM	223
Impressão alternativa	224
Suporte	225
Geral	225
Abrir outro tipo de ficheiros	227
Abrir outro tipo de ficheiros	227
Inicialização através da linha de comando	231
Introdução	231
Parâmetros de inicialização exe	231
Abrir ou imprimir um ficheiro	231
Importar ou imprimir um ficheiro	231
Conversor dos parâmetros de inicialização	232
Parâmetros do conversor QLS	232
Parâmetros do conversor TNV	232
Importar ficheiros	235
Introdução	235
Importação manual	236
Iniciar importação	236
Passo 1: Página Inicial	236
Passo 2: Filtro e tipo de importação	237
Passo 3: seleccionar projeto e variante	238
Passo 4/5: seleccionar formato de ficheiro e separador de campo	243
Passo 6: Opções	249
Passo 7: Mapeamentos de campo	250
Passo 8: Guardar e terminar	264
Importação automática	265
Importação por lotes	267
Criar/adicionar um lote	268
Alterar o lote	268
Importação VK	269
Filtro de importação VK	269
Destino da importação VK	269
Atribuição VK	270
Mapeamentos de campo vk	277
Importação VK para modelos	278
Importação rápida de Excel®	279

Preparar a importação rápida de Excel®.....	279
Executar a importação rápida de Excel®	283
Conversor.....	286
Conversor QLS	286
Conversor TNV	287
Configurações no assistente de importação.....	290
Exibir o título do ficheiro de importação.....	291
Imprimir	293
Introdução	293
Abrir menu de impressão.....	294
Atribuir impressora a um tipo de marcador.....	297
Correcção da impressora.....	298
Definir deslize dependente do material	300
Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora.....	302
Ajustar a impressora ao meio de impressão	303
Ajustar impressão offset	305
Definir a posição de impressão.....	314
Configurar as tarefa de impressão.....	316
Exemplo:	317
Impressão rápida	319
Impressão directa.....	319
Monitor de estado	320
Definições do monitor de estado	321
Tarefas de impressão Monitor de estado	322
Informações	323
Explorador de impressoras	324
Adicionar impressora	325
Testar impressora	329
Propriedades da impressora.....	329
Colocar marcas de corte	330
Imprimir subprojetos	331
Modo de impressão	332
Modo de impressão - Normal.....	332
Modo de impressão - Modo de plotagem	332
Impressão LPC	333
LPC: Modo online	333
LPC: Modo standalone	333
Controlo da plotter	335
Introdução	335
Modo de plotagem	335
Opções de início no modo de plotagem	336
Imprimir/Plotagem	337
Seleccionar caneta e inlay	337
Mudar os tipos de marcador	338
Ajustar posição de inicialização da caneta	339
Atribuir plotter a um tipo de marcador	340
Ajustar tipo de marcador à plotter.....	341
Ajustar impressora atribuída	343
Explorador de símbolos/editor de símbolos da plotter.....	344
Editar/criar símbolos de plotter	345
Caixa de diálogo Calibrar.....	345
Fixação do MultiCard	346

Fixação SF4-6.....	347
Versão de rede	349
Introdução	349
Configuração.....	350
Pastas partilhadas	355
Tarefas a realizar nos clientes	358
Configurar Computador Cliente	358
Partilhar com os clientes.....	359

Introdução

Sobre o M-Print® PRO

O programa é utilizado para rotular e imprimir material que pode ser impresso (etiquetas do sistema MultiCard, placas e etiquetas).

Os materiais que podem ser impressos são:

- Etiquetas do sistema MultiCard
- Placas de encaixe em páginas
- Etiquetas em páginas
- Etiquetas em rolos
- Mangas termorretrácteis
- MetalliCards
- Material MultiMark

O programa pode ser instalado localmente ou como instalação de rede para que esteja disponível na rede (vide capítulo "Versão de rede", parágrafo "[Configuração](#)").

Indicações relativas ao presente manual

A presente documentação pressupõe que tenha experiência na utilização do sistema operativo Microsoft Windows.



Caso não esteja familiarizado com os conceitos básicos do Windows, por favor, consulte o manual do utilizador Windows.

Meios de apresentação

No presente manual de instruções são utilizadas as seguintes convenções:

- Negrito** Componentes importantes do programa: botões, itens de menu, barras de menu, ferramentas, denominações, etc. são apresentados a negrito.
- “ ” Os nomes das janelas e as referências a outros capítulos encontram-se entre aspas.
- > Símbolo de separação para itens de submenu (p.ex. **Ver > Zoom**)
- Os textos a seguir a esta marcação descrevem acções que devem ser executadas pela ordem indicada.

Símbolos utilizados



É essencial respeitar esta informação sobre o M-Print® PRO.



Este símbolo assinala informações adicionais úteis.

Descrições de termos

De seguida, são apresentados termos especiais que são utilizados no software M-Print® PRO.

Marcador

Um marcador serve para assinalar um elemento eléctrico ou electrónico (bornes, condutores, dispositivos, aparelhos, ...) e também para identificar um meio de serviço.

Tipo de marcador

Marcadores de uma determinada classe, p.ex. MultiCard DEK 5/3,5.

Indicação relativa à instalação



Para poder instalar o programa, é necessário ter direitos de administrador no respectivo computador.

Operação geral

Introdução

Este capítulo descreve as formas possíveis para iniciar e encerrar o programa. Adicionalmente, são disponibilizadas indicações gerais sobre a estrutura do programa e sobre a interface do utilizador.

Iniciar / encerrar o programa

Iniciar o programa



Clique duas vezes sobre o símbolo no ambiente de trabalho do seu computador.

Encerrar o programa

Na barra de menus, seleccione os itens de menu **Ficheiro > Sair**.

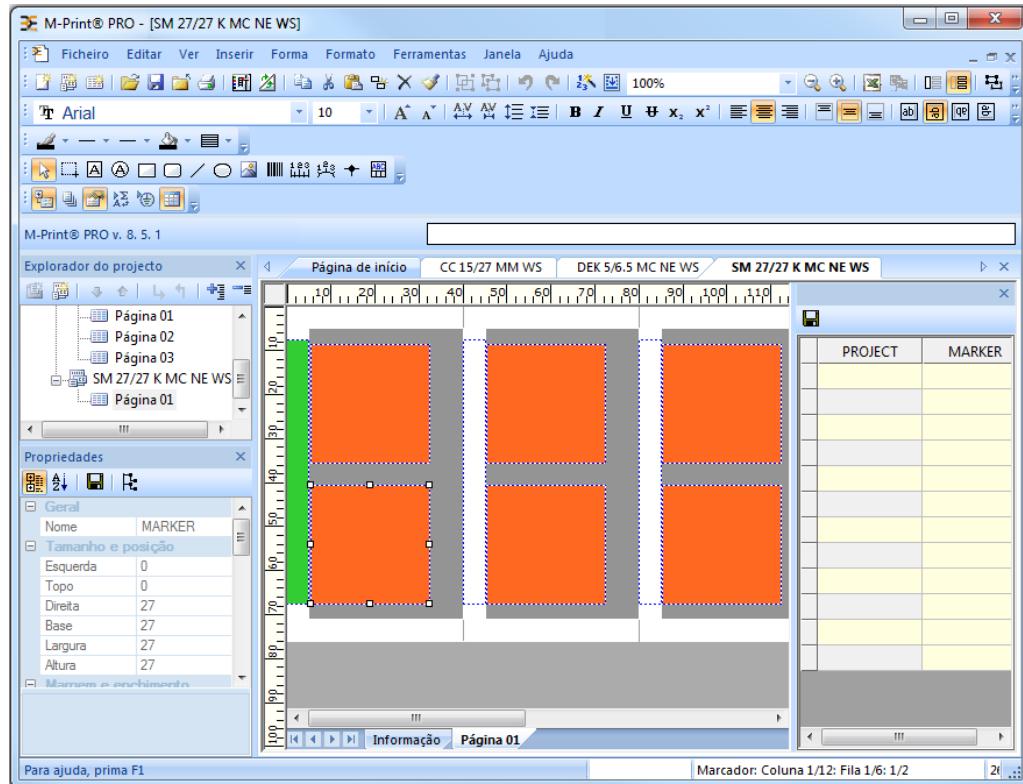
Caso um projeto ainda esteja aberto, é exibida uma caixa de diálogo através da qual o projeto pode ser guardado.

Interface do programa

Na interface do programa efectua-se a edição dos marcadores.

A interface do programa é exibida automaticamente após o início do programa. Aqui são disponibilizados os elementos necessários para a edição de um marcador.

Dependendo da configuração, a interface do programa pode ser composta por diferentes elementos.



Para mais informações, consulte o capítulo "[Interface do programa](#)".

Tipos de ficheiros suportados

É possível abrir os seguintes tipos de ficheiros:

- M-Print® PRO File (*.mpc)
- M-Print® PRO Order File (*.mpo , *.mpo2)
- M-Print® PRO Template (*.mpt)
- M-Print Document (*.abp, *.gdc)
- M-Label Document (*.mld)
- M-Comm Document (*.tmf)
- RailDesigner Exportdatei (*.rde)
- TXX/TXY Files (*.txx; *.txy)
- Microsoft® Excel® Worksheet (*.xls)
- Ficheiro XMT (*.xmt, *.txt)
- Guião de importação M-Print® PRO (*.mis) (consulte o capítulo "[Importação rápida de Excel®](#)")

Funções mais utilizadas

Neste parágrafo são descritas como exemplo as funções utilizadas com mais frequência

Editar elementos

Os elementos podem ser criados através do item de menu "Inserção" ou através da barra de ferramentas "Elementos" (consulte o capítulo "[As barras de ferramentas](#)").

Para poder editar um ou vários elementos, é necessário marcar os mesmos em primeiro lugar (consulte o capítulo "[Marcar elementos](#)").

Consulte também o capítulo "[A janela Propriedades](#)".

Durante a introdução ou subsequente alteração substancial dos elementos, a simetria dos elementos pode ser mantida ou alterada (consulte o capítulo "[Simetria dos elementos](#)").

Inserir campo de texto



Criar novo campo de texto

Clique no símbolo apresentado ao lado que existe na barra de ferramentas ou seleccione o item de menu **Inserção > Campo de texto**.

Mova o rato para a posição onde pretende inserir o texto.



Criar novo campo de texto arredondado

Funções semelhantes a um campo de texto normal. Seleccione o item de menu **Introduzir > Campo de texto arredondado**.

O ângulo inicial é definido através da propriedade "Ponto de ancoragem".



Criar novo campo de grupos

Funções semelhantes a um campo de texto normal. Seleccione o item de menu **Introduzir > Campo de grupos**.

Consulte o capítulo „[Campo de grupos](#)“.



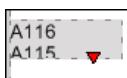
O campo de texto pode ser criado quando este ponteiro do rato é exibido.

Prima o botão esquerdo do rato e mantenha-o pressionado. Abra uma moldura e solte o botão do rato. O sistema abre um campo de edição onde o texto pode ser introduzido.



O texto apenas pode ser introduzido nos campos permitidos:

Quando este ponteiro do rato é exibido, não é permitido introduzir texto.



Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na integra, nem pode ser impresso na totalidade. Neste caso, deve abreviar o texto ou adaptá-lo automaticamente com a ajuda do programa (consulte "Adaptar tamanho da fonte" no capítulo "[Menu Formato](#)").



Se campos de texto apresentarem um triângulo cor de laranja após a introdução do texto, um texto a uma linha será exibido com diversas linhas, dado que o campo de texto é demasiado pequeno.

Existem várias possibilidades de adaptação:

- Adaptar o comprimento do marcador.
Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)".
- Adaptar linhas de caracteres.
Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar linhas de caracteres](#)".

Inserir forma



Criar rectângulo / quadrado

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserção > Rectângulo**.

Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme um rectângulo.

Através da propriedade "Arredondamento X" e "Arredondamento Y", o rectângulo normal torna-se um rectângulo com cantos arredondados.



Criar rectângulo arredondado / quadrado arredondado

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserção > Rectângulo arredondado**.

Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme um rectângulo com cantos arredondados.

Os rectângulos com cantos arredondados diferem dos rectângulos normais apenas devido à configuração das propriedades "Arredondamento X" e "Arredondamento Y". Se estes valores forem configurados como 0, é apresentado um rectângulo normal.



Desenhar uma linha

Clique no símbolo apresentado ao lado que existe na barra de ferramentas ou seleccione na barra de menus o item **Inserção > Linha**.

Ao desenhar a linha, mantenha o botão esquerdo do rato pressionado.



Desenhar círculo / elipse

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserção > Elipse**.

Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme uma elipse.



Na janela "Propriedades" pode definir com exactidão o tamanho e a posição (consulte o parágrafo "[A janela Propriedades](#)").

Inserir imagem

O programa suporta formatos de imagem BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF e TIFF.



Inserir imagem

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserção > Imagem**.

Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme uma moldura. Agora, é exibida uma janela de selecção na qual pode seleccionar o ficheiro pretendido e abrir o mesmo clicando no botão **Abrir**. A imagem seleccionada é inserida.

Na janela "Propriedades" pode determinar se pretende inserir a imagem no tamanho original ou se pretende adaptá-la à moldura.

As imagens não são inseridas no campo, apenas é criado um link para essa imagem. O caminho é apresentado na janela "Propriedades" (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

Inserir código de barras

O programa suporta os seguintes códigos de barras:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13 (com/sem dígito de controlo)
- EAN8 (com/sem dígito de controlo)
- EAN128
- UPC-A (com/sem dígito de controlo)
- UPC-E (com/sem dígito de controlo)
- QR-Code
- DataMatrix
- GS1 DataMatrix
- MicroPDF417



Inserir código de barras

Na barra de menus, seleccione o item de menu **Inserção > Código de barras**.

O programa abre um menu suspenso para seleccionar o código de barras. Com o rato trace uma área e solte o botão do rato. O código de barras seleccionado é inserido.

Através da janela "Propriedades" pode inserir o código em formato numérico ou alfanumérico (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").



No caso de alguns códigos de barras, é calculado internamente um dígito de controlo (p. ex. "EAN 8"). Este dígito de controlo não pode ser introduzido manualmente nem importado com o código de barras.

Se o dígito de controlo for partilhado ou digitado, será necessário seleccionar um outro tipo de código de barras (p. ex.. "EAN 8 com dígito de controlo").



Verificar sempre os códigos de barras quanto à reconhecibilidade nos seus dispositivos terminais antes de os liberar.

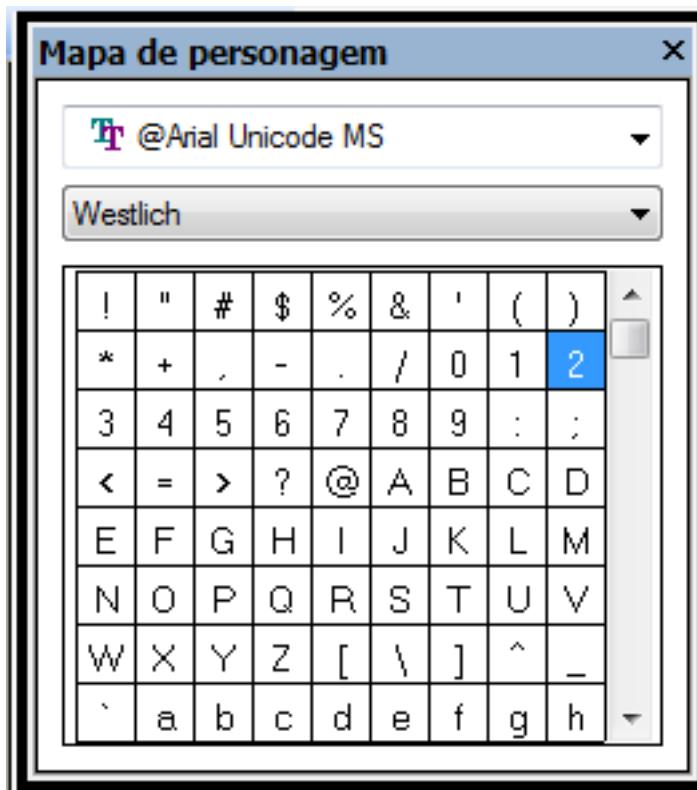


A partir da versão 9.2. existe uma biblioteca de códigos de barras atualizada. Para exibir o código de barras com a biblioteca anterior, selecionar a entrada "Utilizar a biblioteca de códigos de barras versão 1" nas configurações de códigos de barras. Consulte o capítulo „[Definições padrão dos elementos](#)“.

Inserir caracteres especiais

No mapa de caracteres pode seleccionar as fontes e terá uma vista geral de todos os caracteres e caracteres especiais que estão disponíveis nesse fonte.

Seleccione os itens de menu **Ver > Mapa de caracteres** e **Tipo de letra** para abrir o mapa de caracteres.



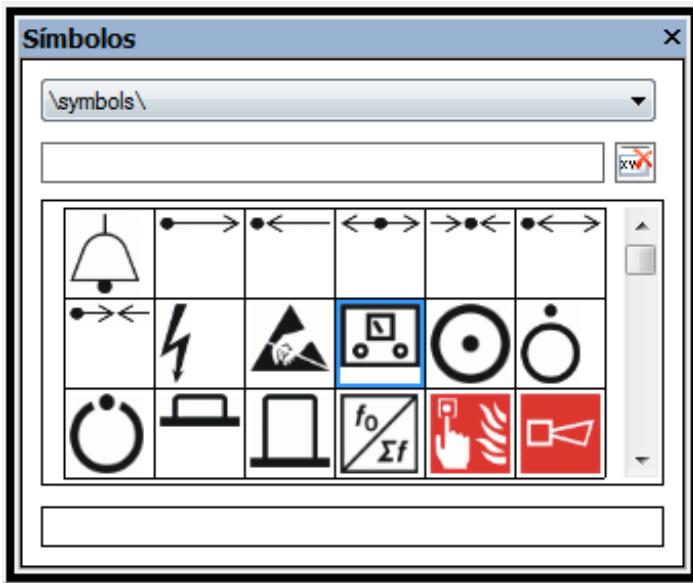
- Através da seta de selecção superior, seleccione o tipo de letra e através da segunda seta, seleccione o idioma.
- Posicione o cursor na posição onde pretende inserir o carácter.
- Clique duas vezes sobre o carácter que pretende inserir. O carácter é exibido no campo de texto marcado.

Também pode utilizar o menu de contexto para copiar e colar um carácter a partir desta janela:

- Selecione o carácter que pretende copiar, clique no botão direito do rato e depois em **Copiar carácter**.
- Posicione o cursor na posição na qual pretende colar o carácter (Editar Em linha), clique no botão direito do rato e seleccione o item do menu de contexto **Colar**.

Inserir símbolos

No explorador de símbolos existe a possibilidade de seleccionar e inserir símbolos. Na barra de menus, seleccione os itens de menu **Ver > Símbolos** para abrir a janela de símbolos.



Inserir símbolo

- Clique sobre o símbolo que pretende inserir.
- Coloque o rato no campo onde pretende inserir o símbolo.
- Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme um rectângulo. O símbolo é inserido aí.
- Pode alterar o tamanho do símbolo, clicando sobre o mesmo uma vez e arrastando os cantos para torná-lo maior ou menor.

Alternativa:

- seleccione o campo onde pretende inserir o símbolo.
- Clique duas vezes sobre o símbolo que pretende inserir.



A apresentação do símbolo pode ser ajustada por meio da propriedade "Tamanho" (consulte o parágrafo "Comportamento" no capítulo "Ajustar propriedades").

Directório de símbolos

O directório de símbolos está pré-definido no campo suspenso. Para alterações do caminho consulte o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "Directório".

Pesquisar/filtrar o directório de símbolos

Para pesquisar ou filtrar os ficheiros de símbolos, você pode digitar um termo de pesquisa.

Para isso, há várias possibilidades:

Termo de pesquisa	Resultado
	Se deixar a caixa de pesquisa em branco, todo o conteúdo do directório seleccionado aparece
Símbolo00?	O ponto de interrogação representa um único carácter. Exemplos de resultados: "Símbolo001.bmp" e "Símbolo002.bmp".
Símbolo*	O asterisco é o espaço reservado para qualquer número de caracteres. Exemplos de resultados: "Símbolo010.bmp" e "Símbolo020.bmp".

Para apagar o campo de pesquisa, clique em .

Inserir escala

As escalas podem ser inseridas com formato recto ou circular (arredondado).



Criar nova escala

Clique nos símbolos apresentados lateralmente que se encontram na barra de ferramentas ou seleccione o item de menu **Inserção > Escala** ou **Escala arredondada**.

Com o rato trace uma área e solte o botão do rato.

É apresentada uma caixa de diálogo para definir os dados básicos da escala.

- Selecione o tipo de escala e defina os valores, espaçamentos e legendas.
- A legenda da escala depende apenas dos valores inicial e final e do espaçamento da legenda.

Exemplo 1:

Se o valor inicial = 0, o valor final = 8 e o espaçamento da legenda = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 0, 2, 4, 6, 8

Exemplo 2:

Se o valor inicial = 1, o valor final = 100 e o espaçamento da legenda = 20, é criada a seguinte sequência de caracteres: 1, 21, 41, 61, 81
Nesse caso, o valor final 100 não é apresentado.

- Os espaçamentos das marcas de escalas (Espaçamento maior / menor) relacionam-se sempre com o intervalo de valores.

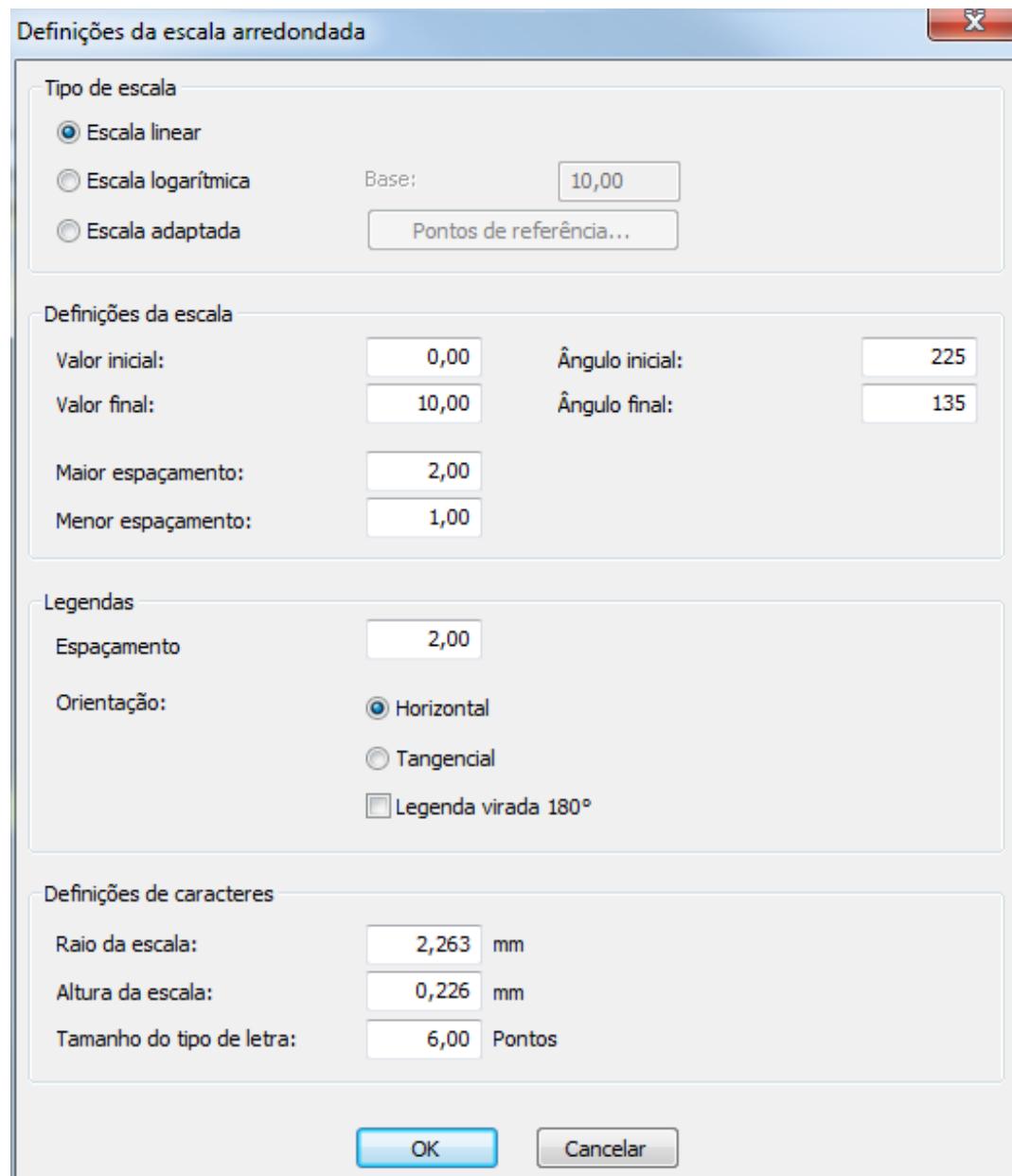
Exemplo:

Intervalo de valores (Valor inicial / final) de 0 a 50 e espaçamento maior = 10.

São apresentadas 6 marcas de escala (0, 10, 20, 30, 40, 50).

Se, além disso, for seleccionado o espaçamento de legendas = 10, cada marca de escala grande também é alvo de marcação.

Caixa de diálogo de definição



Tipo de escala

A apresentação do tamanho da quadrícula. São seleccionáveis:

Linear: O progresso do intervalo de valores é linear.

Logarítmica: O progresso do intervalo de valores é quadrado, ou seja, é apresentada uma escala logarítmica.

Adaptada: O progresso do intervalo de valores é definido por meio de pontos de referência. Entre pontos de referência, o progresso é linear (consulte o capítulo "[Pontos de referência](#)").

Valor inicial

Legenda no início da escala

Valor final

Legenda no final da escala

Maior espaçamento

Espaçamento entre as marcas de escala grandes (medido no intervalo de valores)

Menor espaçamento

Espaçamento entre as marcas de escala pequenas (medido no intervalo de valores)

Ângulo inicial (apenas escala arredondada)

Ângulo em que a escala arredondada começa (consulte também o capítulo "[Escala arredondada](#)").

Ângulo final (apenas escala arredondada)

Ângulo em que a escala arredondada termina (consulte também o capítulo "[Escala arredondada](#)").

Espaçamento

Espaçamento da legenda para cada legenda seguinte (a partir do valor inicial)

Exemplo: Se o valor inicial = 0, o valor final = 8 e o espaçamento da legenda = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 0, 2, 4, 6, 8.

Alinhamento (apenas escala arredondada)

A apresentação da legenda. São seleccionáveis:

Horizontal: A legenda é apresentada horizontalmente

Tangencial: A legenda é apresentada tangencialmente (na direcção do progresso circular).

A legenda pode ser exibida rodada a 180° em ambos os alinhamentos.

Comprimento da escala e raio da escala

Numa escala recta, o comprimento do elemento de escala inserido.

Numa escala arredondada, o raio interior do elemento de escala.

O valor é predefinido durante a criação do elemento com o rato.

Altura da escala

A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.

O valor é predefinido durante a criação do elemento com o rato.

As marcas de escala pequenas têm sempre metade do comprimento das marcas de escala grandes.

Tamanho da fonte

O tamanho da fonte da legenda.

O valor é predefinido durante a criação do elemento com o rato.



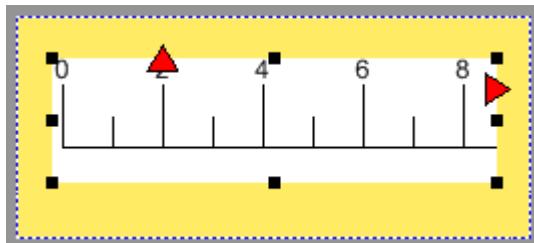
O tamanho, posição e legenda exactos da escala podem ser posteriormente definidos na janela "Propriedades" (consulte o parágrafo "[A janela Propriedades](#)").



Pode encontrar mais informações e exemplos no capítulo "[Escalas](#)".

Nota sobre apresentação

Se, durante a apresentação da escala, forem exibidos triângulos vermelhos, os valores da escala seleccionados não cabem nas dimensões do elemento da escala. Nesse caso, o elemento tem de ser aumentado com o rato nas direcções apresentadas.



Alinhar elementos na grelha

Através do item de menu **Ver > grelha > Alinhar na grelha** pode alinhar/não alinhar os elementos nas linhas da grelha.

Para tal, a grelha tem de estar visível (menu **Ver > Grelha > Mostrar**).

Marcar elementos



Marcar elemento

Depois de clicar neste símbolo pode marcar elementos clicando com o botão esquerdo do rato.



Marcar vários elementos

Caso os elementos que pretende marcar se encontrem lado a lado ou sobrepostos pode marcá-los a todos de uma só vez com a ajuda de uma caixa de selecção.

Ao clicar neste símbolo, a caixa de selecção para marcar os elementos é activada. Prima o botão esquerdo do rato e mantenha-o pressionado. Forme uma caixa à volta dos elementos que pretende marcar.

Mover elementos

Os elementos localizados na camada do identificador de projeto ou na camada do marcador, apenas podem ser movidos **dentro** da zona definida do identificador de projeto e do marcador.

- Clique no botão esquerdo do rato e marque o elemento que pretende mover. Ao colocar o ponteiro do rato sobre o elemento, o ponteiro altera-se e o elemento pode então ser movido:



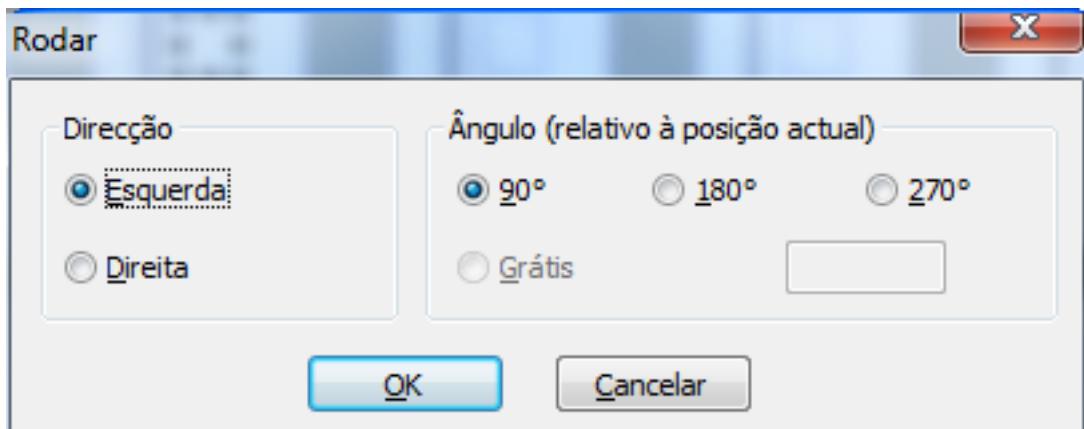
Mantenha o botão do rato pressionado e mova o elemento para a posição pretendida.

Outra possibilidade para mover o elemento consiste no ajuste através da janela "Propriedades", para mais informações, consulte o parágrafo "[A janela Propriedades](#)", categoria "Tamanho e posição". Aqui pode introduzir valores exactos.

Rodar elementos

- Clique no elemento (texto, forma, imagem, código de barras) que pretende rodar.
- Selecione o item de menu **Forma > Rodar...**

A seguinte janela é apresentada:



Aqui pode introduzir as especificações pretendidas e, depois, confirmar com OK.

 Tenha atenção que ao rodar o elemento, este adapta-se eventualmente às dimensões da zona de marcador.

Exemplo:

A seguinte figura mostra o elemento antes de ser rodado:



... e depois de ser rodado:



Copiar e colar elementos

Ao copiar e colar (copy/paste) apenas podem ser transferidas as propriedades individuais do documento.

A totalidade das propriedades apenas é colada quando se trata do mesmo tipo de elemento (p.ex. texto sobre texto, imagem sobre imagem).

- Clique no elemento (ou nos elementos) que pretende copiar.
- Selecione o item de menu **Editar > Copiar**.
- Clique no elemento no qual pretende colar algo.
- Selecione o item de menu **Editar > Colar** para inserir o conteúdo OU **Editar > Colar Elementos** para colar o elemento.



Nem todos os elementos permitem ser colados sobre outros elementos.

Cortar e colar elementos

- Marque o elemento que pretende cortar.
- Selecione o item de menu **Editar > Cortar**.
- Clique no elemento no qual pretende colar algo.
- Selecione o item de menu **Editar > Colar** para inserir o conteúdo OU **Editar > Colar Elementos** para colar o elemento.



Nem todos os elementos permitem ser colados sobre outros elementos
(consulte o capítulo "[Copiar e colar elementos](#)")!

Duplicar elementos

- Marque o elemento que pretende duplicar.
- Selecione o item de menu **Editar > Duplicar**.
- O elemento duplicado é colocado de forma ligeiramente desalinhada sobre o elemento marcado.

Apagar elementos

- Marque o elemento que pretende apagar.
- Selecione o item de menu **Editar > Apagar**.
- No submenu de **Apagar** pode seleccionar os seguintes subitens:

Conteúdo do elemento Apagar apenas o conteúdo dos elementos.

Este campo Apagar o campo completo.

Marcadores seleccionados Apaga todos os marcadores nos quais se encontram os elementos marcados, sem pergunta de confirmação.

Esta página Apaga a actual página visível.

Páginas... Abre a caixa de diálogo para apagar várias páginas.



Se uma entrada de menu não estiver disponível (exibido a cinzento), a funcionalidade para a situação seleccionada não pode ser escolhida.

Bloquear elementos

É possível bloquear campos de texto, campos de imagem, códigos de barras e formas.

Apenas é permitido escrever e formatar nos campos de texto.

Entre outras, estão bloqueadas as seguintes propriedades:

- Tamanho e posição
 - Margem e enchimento
 - Propriedades do campo
 - Alinhamento e ordem de separadores
- Marque o elemento que pretende bloquear.



Clique sobre o símbolo na barra de ferramentas para bloquear o elemento marcado.

Exemplo "Elemento bloqueado"



Criar elementos quadrados

Para criar elementos quadrados, consulte o capítulo "[Simetria dos elementos](#)".

Simetria dos elementos

Através da simetria dos elementos, é possível manter as dimensões (proporção) dos elementos ou alterá-las para valores iguais (quadrado).

Para isso, há várias possibilidades:

Inserção com a tecla shift pressionada (dimensões quadradas)

Se os elementos forem inseridos com a tecla shift pressionada, as dimensões são mantidas quadradas.

Excepções:

- Linha – é inserida na horizontal ou na vertical
- Campo de texto arredondado - é sempre redondo
- Escala

Arrastar com as teclas shift + alt pressionadas (utilizar dimensões quadradas)

Se os elementos existentes forem arrastados pelo canto (escolha múltipla possível) com a combinação de teclas shift+alt pressionada, as dimensões são alteradas para quadradas.

Excepções:

- Linha – é alterada na horizontal ou na vertical
- Escala

Arrastar com as teclas shift + ctrl pressionadas (manter as proporções)

Se os elementos existentes forem arrastados pelo canto (escolha múltipla possível) com a combinação de teclas shift+ctrl pressionada, as dimensões são mantidas conforme a proporção original. A proporção não é alterada.

Excepções:

- Linha – mantém o ângulo
- Escala

Mudar a ordem dos elementos

Quando vários elementos estão ordenados uns sobre os outros, pode mudar a ordem dos elementos através da barra de ferramentas "Layout".

As seguintes configurações referem-se ao elemento marcado na camada actual.



O elemento é colocado uma camada para a frente.



O elemento é colocado uma camada para trás.



O elemento é colocado em primeiro plano.



O elemento é colocado em segundo plano.

- Marque o elemento que pretende posicionar e accione o respectivo símbolo.

Também pode aceder a estas funções através da barra de menus, seleccionando o item de menu Forma e, depois, o alinhamento pretendido.

Mudar o tamanho do elemento

- Clique no elemento cujo tamanho pretende mudar.



- Arraste os cantos para tornar o elemento maior ou mais pequeno.

Através da janela "Propriedades", na categoria "Tamanho e posição", pode introduzir o tamanho exacto.

Para mais informações consulte o parágrafo "[A janela Propriedades](#)".

Ajustar a mesma altura

- Marque os elementos cuja altura pretende ajustar e clique no seguinte símbolo.
- Clique no item de menu **Forma > Mesma altura** para ajustar a altura.

Ajustar a mesma largura

- Marque os elementos cuja largura pretende ajustar e clique no seguinte símbolo.
- Clique no item de menu **Forma > Mesma largura** para ajustar a largura.

Guardar a imagem no ficheiro

Se pretender guardar **todas** as imagens no ficheiro do programa de forma incorporada (p. ex. para exportar o ficheiro) aceda ao item de menu "ficheiro > Incorporar imagem e guardar como..." e guarde o ficheiro com um nome diferente.

Todas as imagens ficam integradas/incorporadas no ficheiro.

Para voltar a guardar externamente as imagens incorporadas no ficheiro, consulte o capítulo "[Exportar imagem a partir do ficheiro](#)".

Exportar imagem a partir do ficheiro

As imagens podem ser integradas nos ficheiros do programa (consulte o parágrafo "[Conteúdo](#)"). A propriedade "Tipo" da imagem está definida para o valor "integrado".

Para exportar essas imagens a partir do ficheiro posteriormente, proceda do seguinte modo:

- Clique com o botão direito do rato numa imagem integrada.
- No menu de contexto que surge, seleccione o item "Guardar como imagem...".
- Selecione o caminho e o nome da imagem e clique em "Guardar".

Agrupar

É possível agrupar vários (pelo menos dois) elementos de um marcador.

- Marque os elementos a serem agrupados e seleccione o item de menu **Editar -> Agrupar**.

Existe a possibilidade de ligar grupos a outros grupos.

As alterações das diversas propriedades são válidas para todo o grupo (p. ex. espessura da linha, cor de preenchimento).

Com o primeiro clique num elemento do grupo, o grupo fica seleccionado. Com outro clique num elemento, o elemento no grupo fica seleccionado de modo a que as respectivas propriedades possam ser alteradas (p. ex. o texto).

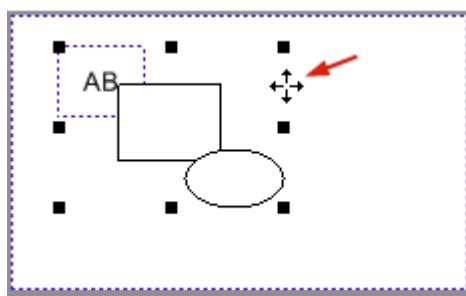
Durante a dissolução de um grupo, os grupos nele contidos são mantidos.

Só é possível agrupar elementos com o mesmo tipo de campo (consulte também o capítulo "[Campo](#)").

Os elementos marcados de um grupo podem ser eliminados do grupo.

Mover um grupo com o rato

O grupo só pode ser movido com o rato clicando nas suas extremidades exteriores. O cursor do rato altera-se de forma correspondente.



Vista geral dos grupos existentes

É apresentada uma vista geral dos grupos existentes na selecção do objecto. Nessa vista, também é possível seleccionar um grupo (consulte o capítulo "[Marcar elementos](#)").

Formatar texto

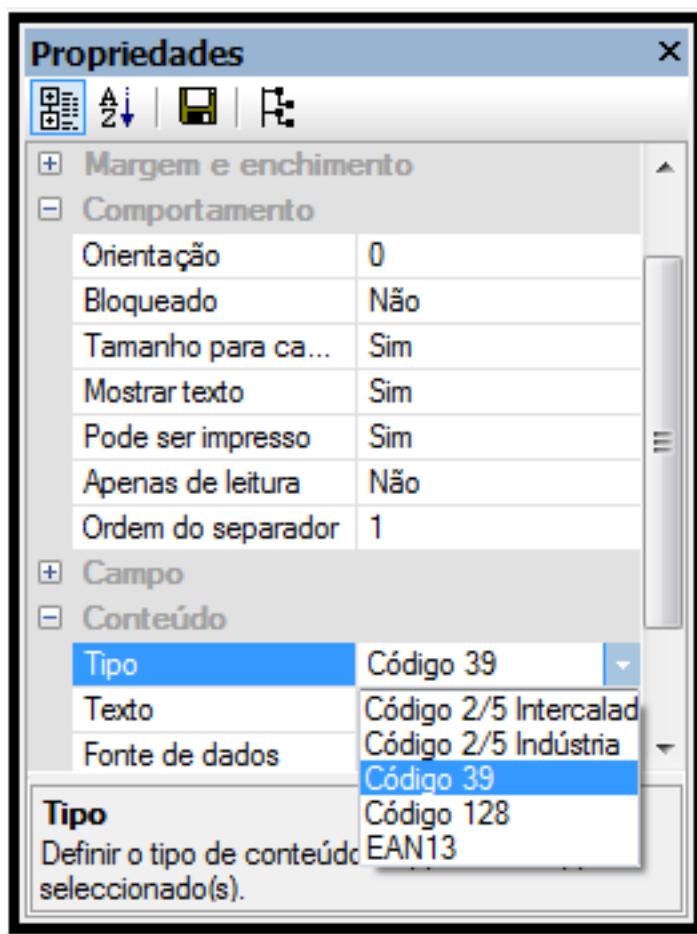
A formatação do texto e o ajustamento das linhas podem ser efectuados através da barra de ferramentas "Formatar texto" ou através da janela "Propriedades".

Alinhar texto

Marque o texto e, na barra de ferramentas "Formatar texto", seleccione o respectivo botão para alinhar o texto.

Alterar o tipo de código de barras

Na janela "Propriedades", na categoria "Conteúdo", pode seleccionar um tipo de código de barras (consulte também o parágrafo "Conteúdo" no capítulo "A janela Propriedades").



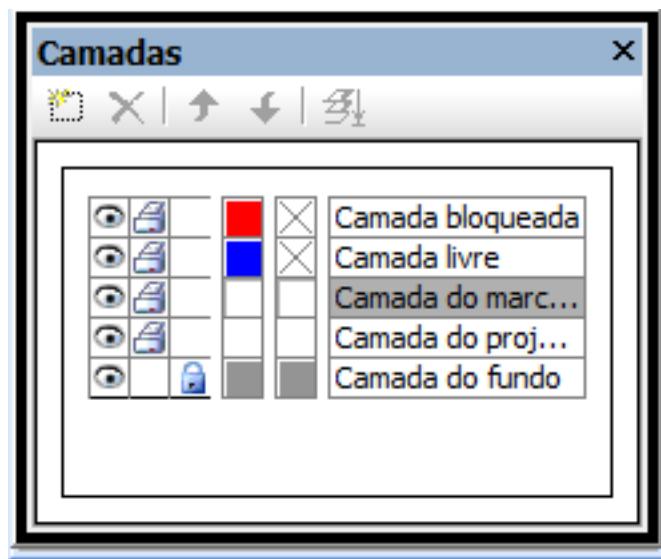
- No campo "Tipo", seleccione o tipo de código de barras pretendido.
- No campo "Pré-visualizar texto" pode inserir o código de barras em formato numérico ou alfanumérico.
- Em muitos códigos de barras, existem ainda mais propriedades que podem ser seleccionadas (p. ex. tamanho ou ECC Level para o valor de correcção de erro).

Editar camadas

As páginas de um tipo de marcador encontram-se divididas em camadas.

Pode editar cada uma das camadas através da janela "Camadas", para mais informações, consulte o parágrafo "[A janela Propriedades](#)".

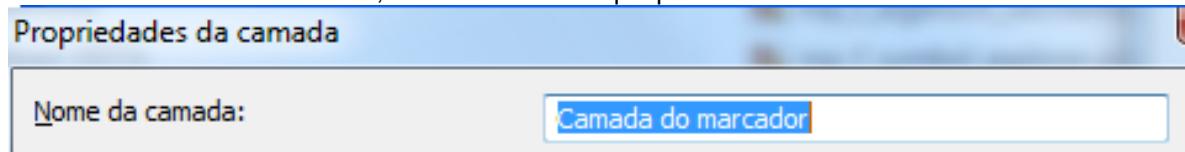
- Para exibir ou ocultar as camadas, seleccione o item de menu **Ver > Camadas**.
- Clicando duas vezes sobre o nome da camada (p.ex. "Camada marcador") pode abrir a janela "Propriedades da camada" da camada seleccionada.



Mudar o nome das camadas

Pode mudar o nome da camada através da janela de diálogo "Propriedades da camada" (consulte o capítulo "[Editar camadas](#)").

- Na entrada "Nome da camada", introduza o nome que pretende e confirme com **OK**.

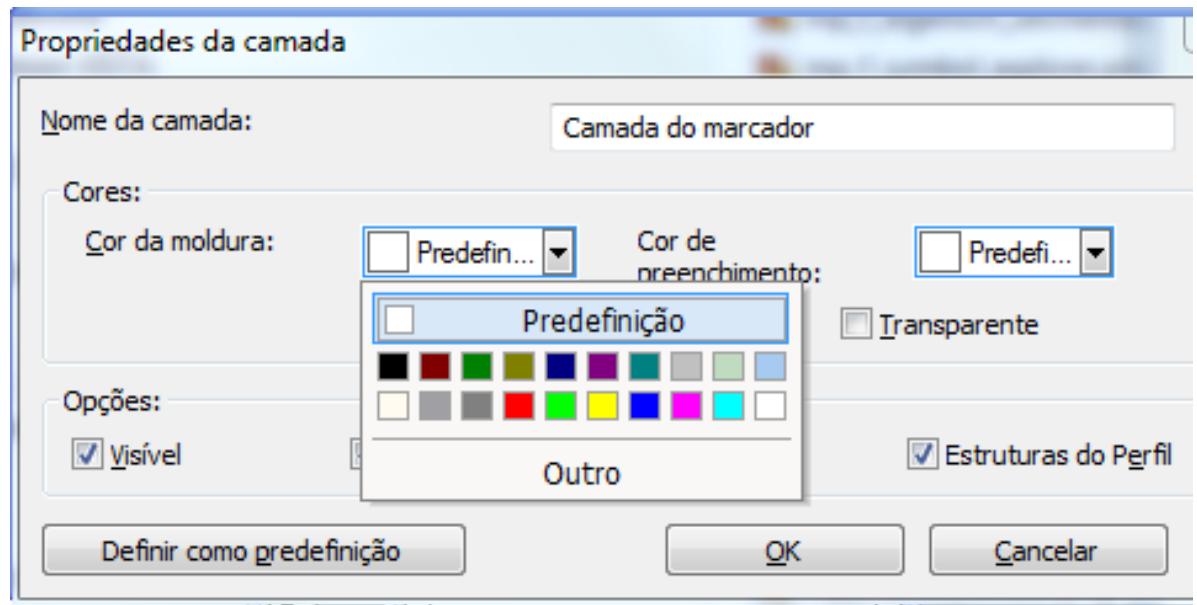


Esta alteração é aplicada ao presente ficheiro.

Mudar a cor da camada

Pode mudar a cor das camadas na janela "Propriedades da camada". Para aceder a esta janela clique duas vezes sobre o nome da camada que pretende mudar (consulte o capítulo "[Editar camadas](#)".

- Aqui pode alterar a cor da moldura e a cor de preenchimento, clicando na seta de selecção. No menu suspenso exibido a seguir pode seleccionar a cor.



- Clicando sobre o botão **Outra**, é-lhe sugerida outra selecção de cores.

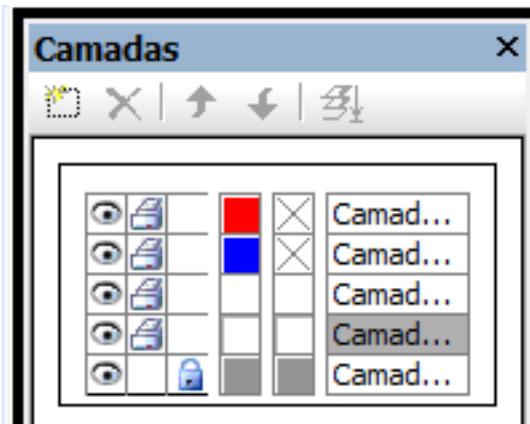
Aqui pode seleccionar entre as cores padrão ou criar um tom de cor próprio.

A camada não deve ser visível

- Se pretende desactivar uma camada de modo a que não seja visível, clique sobre o símbolo do olho:



Todos as camadas que não apresentam este símbolo não são visíveis.



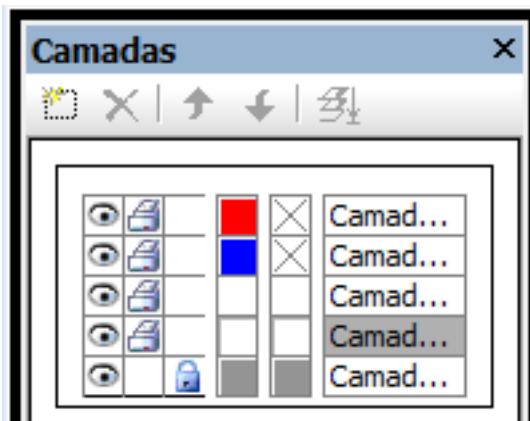
Ao clicar de novo, a camada é outra vez exibida.

A camada não deve ser impressa

- Caso não pretenda imprimir uma camada, clique sobre o símbolo da impressora:



Todas as camadas que não apresentam este símbolo não são impressas.



Adicionar uma camada livre

As camadas livres diferem das outras porque podem ser duplicadas.

- Na janela "Camadas", clique no seguinte símbolo para adicionar uma nova camada livre.



Ao clicar novamente no símbolo, é criada outra camada livre.

Apagar uma camada livre

- Na janela "Camadas", clique sobre a camada livre que pretende apagar. Clique no seguinte símbolo:



Pode apagar todas as camadas livres excepto uma que tem de permanecer sempre disponível.

Mover uma camada livre para outra posição

Quando são criadas várias camadas livres pode mover cada uma das camadas entre si, isto é, pode colocar as camadas livres sobrepostas por outra ordem.

Na janela "Camadas" estão à disposição os seguintes símbolos:



Move a camada uma posição para cima.



Move a camada uma posição para baixo.

- Marque a camada livre que pretende mover para outra posição e pressione o respectivo botão.

Reducir as camadas livres para uma camada

Ao clicar no seguinte símbolo, todas as camadas livres são reduzidas para uma camada:



Não é possível seleccionar camadas únicas para reduzir as mesmas. As camadas livres são sempre reunidos numa camada.
A redução para uma camada não permite ser anulada!

Bloquear uma camada

Pode bloquear camadas únicas para não permitir que os elementos da camada possam ser editados. Também as alterações de texto não são mais permitidas.

- Clique na camada que pretende bloquear.
- Na janela "Camadas", clique na terceira coluna da camada.

O seguinte símbolo é exibido.



A camada está bloqueada e já não pode ser editada.

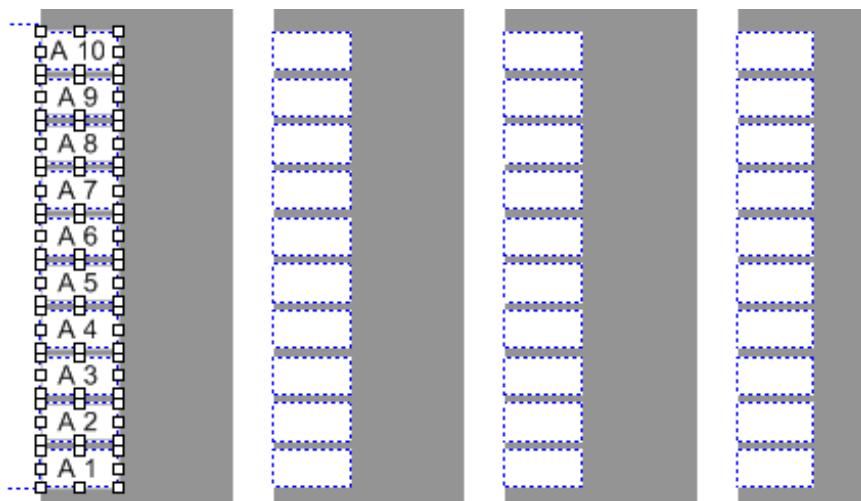
Ao clicar novamente, o bloqueio da camada é anulado.

Sequência de texto predefinida

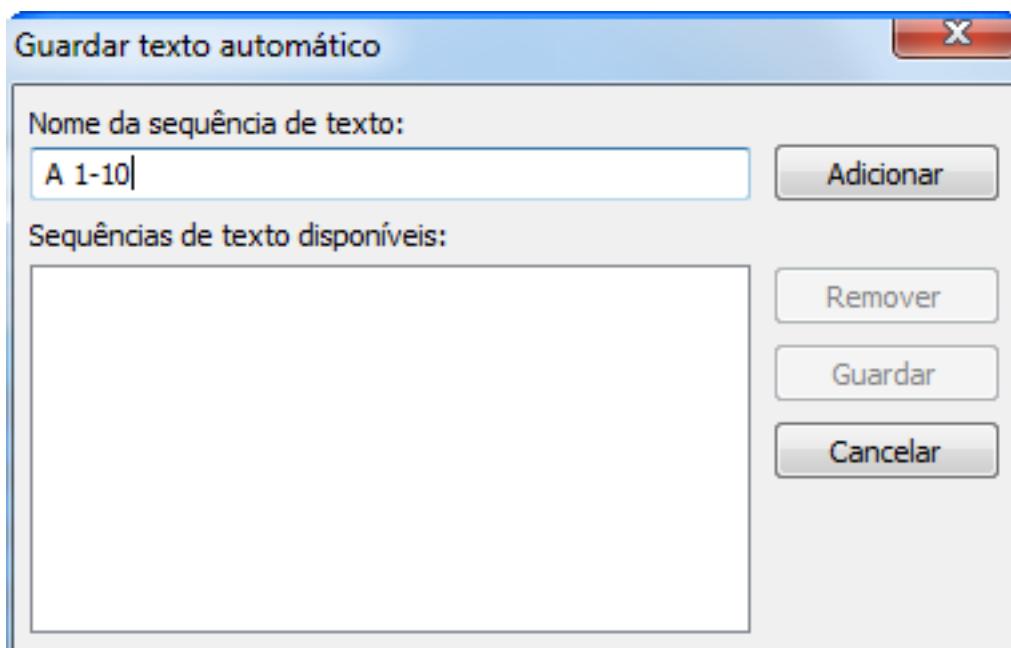
Definir sequência de texto predefinida

Para definir uma sequência de texto proceda da seguinte maneira:

- Abra um tipo de marcador e introduza o texto que pretende guardar (p.ex. A 1 até A 10) num elemento de texto.



- Marque o texto que pretende guardar como sequência de texto.
- Selecione o item de menu **Extras > Sequências de texto predefinida....**
- Atribua um nome descriptivo à sequência de texto.



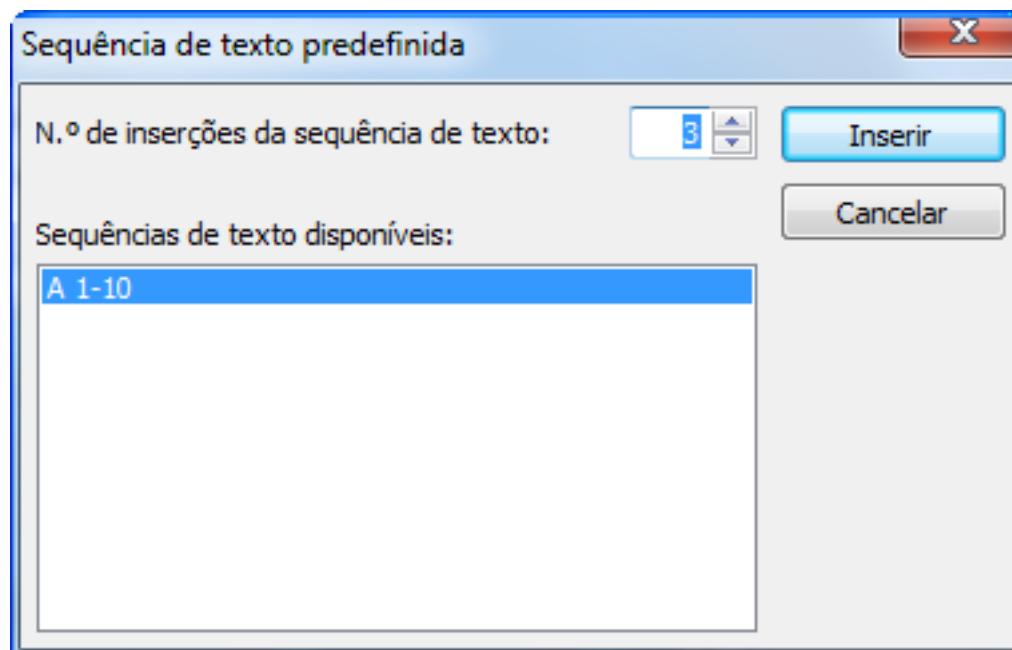
- Clique primeiro em **Adicionar** e, depois, em **Guardar**.

Para inserir uma sequência de texto predefinida, consulte o parágrafo "Inserir sequência de texto predefinida".

Inserir sequência de texto predefinida

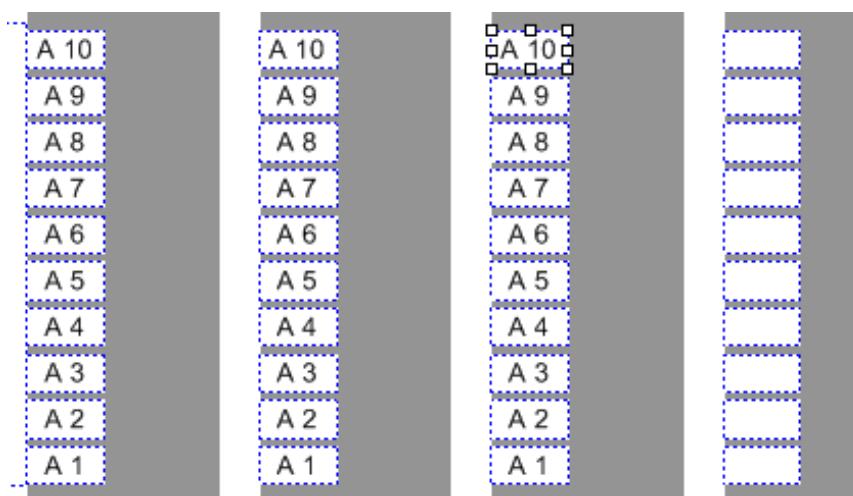
Para inserir uma sequência de texto predefinida (consulte "Definir sequência de texto predefinida") proceda da seguinte maneira:

- Abra um tipo e marcador e marque o elemento a partir do qual a sequência de texto predefinida deve ser inserida.
- Selecione o item de menu **Inserção > Sequência de texto predefinida....**
- Selecione a sequência pretendida e o número de repetições.



- Clique em **Inserir**.

Neste exemplo, a sequência de texto predefinida foi inserida três vezes:



Numeração consecutiva

Introdução

Com a função "Numeração consecutiva", os tipos de marcadores são rotulados de forma consecutiva.

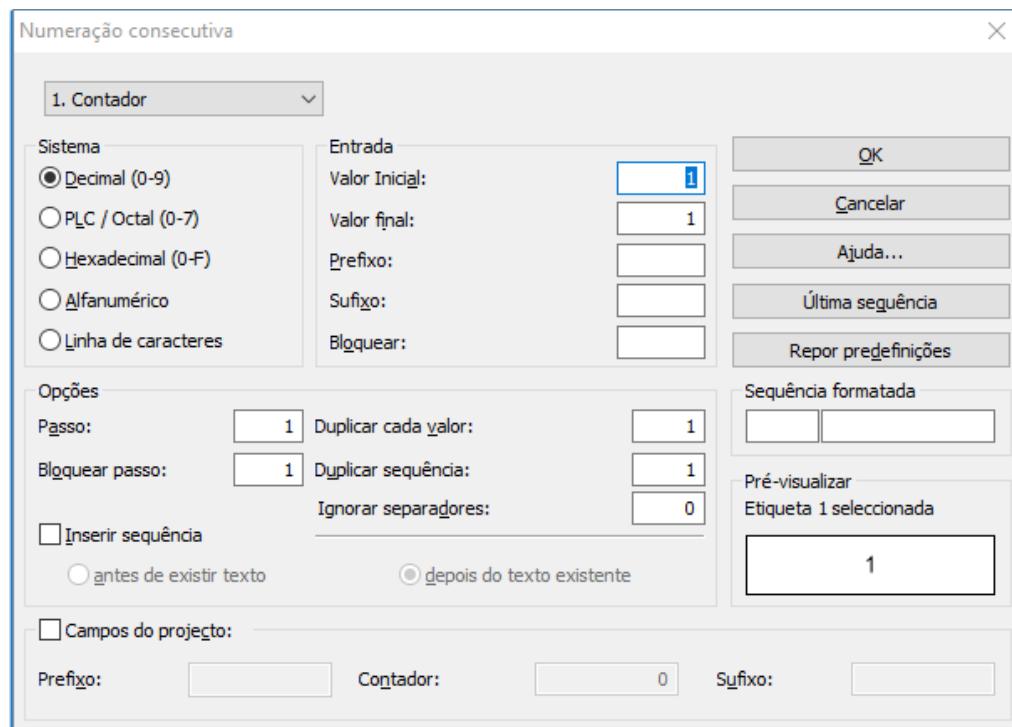


Apenas os campos individuais do documento permitem ser rotulados com a função preenchimento automático (consulte o capítulo "[A janela Propriedades](#)").

- Marque o campo ou a área onde pretende rotular.
- Selecione o item de menu **Inserção > Numeração consecutiva....**

A janela para efectuar a numeração consecutiva é aberta.

A janela "Numeração consecutiva"



Nesta janela estão disponíveis os seguintes botões:

OK

O botão de comutação **OK** é utilizado para confirmar os dados.

Cancelar

O botão de comutação **Cancelar** é utilizado para cancelar o processo.

Ajuda...

O botão de comutação **Ajuda** é utilizado para abrir a janela Ajuda.

Última sequência

O botão de comutação **Última sequência** é utilizado para carregar a última sequência de caracteres utilizada.

Repor predefinições

O botão de comutação **Padrões** é utilizado para repor os valores padrão predefinidos.

Na parte da janela "Sistema", indique o respectivo tipo de numeração.

Decimal

Decimal utiliza o sistema decimal, isto é, os 10 dígitos de 0 a 9, depois 10, 11, 12, etc.

PLC/Octal

Aqui é possível configurar um formato de rotulagem específico para PLC (abbreviatura inglesa de programmable logic controller). O formato de rotulagem PLC utiliza, por norma, dois dígitos separados por um ponto (p.ex. 4.0).

O numerador Y numera octalmente de 0 até 7 e o numerador de bloco X numera de acordo com o valor de início no campo Bloquear, tendo em conta o incremento especificado no tamanho passo do bloco. No campo prefixo é por norma inserida uma letra (p.ex. E para Entrada) e também pode ser seleccionado um sufixo (consulte o exemplo 2).

Hexadecimal

Sistema numérico baseado no sistema hexadecimal que utiliza os caracteres de 0 a 9, A, B, C, D, E, F.

Exemplo: 0, 1, ..., 9, A, B, C, D, E, F, 10, 11, ..., 18, 19, 1A, 1B, 1C, 1D, 1E, 1F, 20, ... 29, 2A, ... 2F, 30, ... etc.

Alfanumérico

Aqui estão disponíveis três sequências de numeração: a até z ou A até Z ou 0 até 9.

Exemplo de numeração: b até m (só é permitido 1 carácter, logo AA até ZZ não é permitido).

Linha de caracteres

Nos campos de texto é sempre escrita a mesma palavra, p.ex. "ISB". Strings de caracteres: 1234 ou ABCD ou 1a2Bd3.

Na parte da janela "Entrada", introduza os valores correspondentes:

Valor inicial e valor final

A numeração pode ser efectuada de modo ascendente ou descendente.

A predefinição automática nos campos Início e Fim resulta do número de campos seleccionados.

Prefixo

Aqui, pode antepor um ou mais caracteres alfanuméricos ao valor numérico (p.ex. condutor ou C ou 2004-).

Sufixo

Aqui pode acrescentar um ou mais caracteres alfanuméricos ao valor numérico (p.ex esquerda ou X).

Bloco

Neste programa, é denominado de Bloquear um segundo numerador que se insere entre o prefixo e o valor inicial.

Na janela "Opções" pode seleccionar os seguintes itens:

Passo

Aqui pode determinar em que valor é aumentado ou reduzido o valor inicial.

Exemplo:

Se o valor inicial = 1, o valor final = 20 e o tamanho do passo = 3, é criada a seguinte sequência numérica: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19

Se o valor inicial = 8, o valor final = 2 e o tamanho do passo = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 8, 6, 4, 2

Se o valor inicial = A, o valor final = K e o tamanho do passo = 2, é apresentada a seguinte sequência de caracteres:

A, C, E, G, I, K

Tamanho do passo do bloco

Aqui pode determinar em que valor o bloco deve ser aumentado, p.ex. bloco = 0 e tamanho do passo do bloco = 2. Exemplo: 0, 2, 4, 6...

Duplicar cada valor

Aqui pode indicar com que frequência é que cada valor deve ser duplicado.

Se introduzir neste campo o valor 2, numa numeração de 1 a 5, é criada a seguinte sequência de caracteres: 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5.

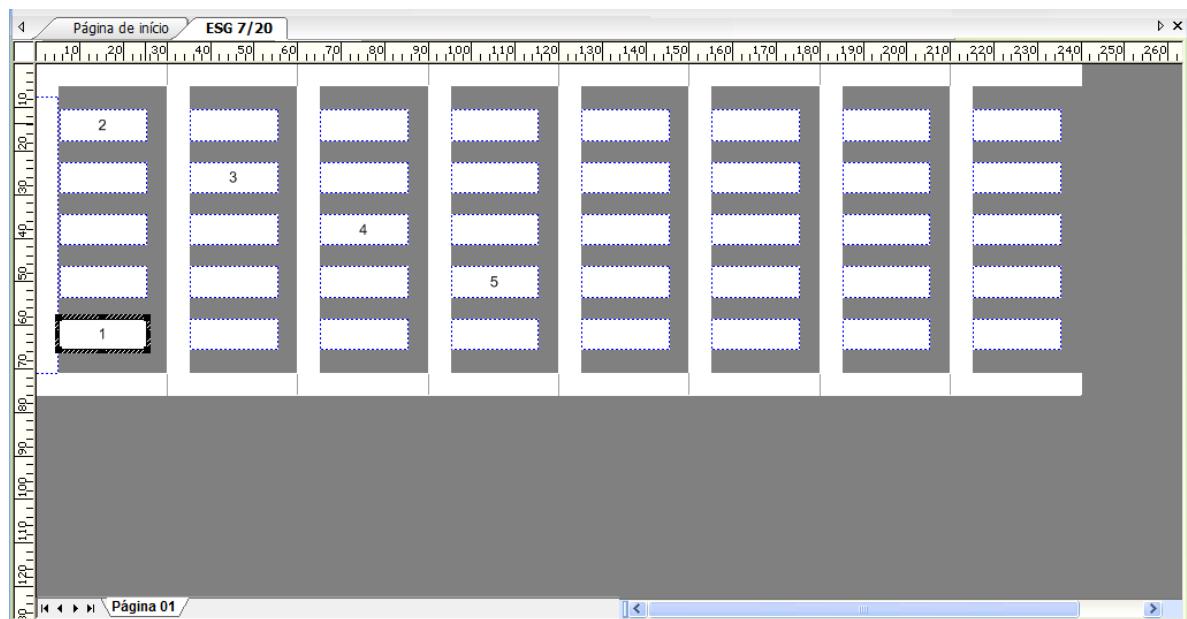
Repetições

Aqui pode inserir com que frequência a sequência de caracteres é necessária (o valor entre início e fim).

Ignorar marcadores

Aqui pode indicar quantos campos para rotular (etiquetas) devem ser ignorados.

Exemplo: Início = 1, fim = 5, ignorar = 3



Inserir sequência

Clique na caixa de selecção para activar ou desactivar esta função.

Se, nos campos que quiser rotular já existir um texto, pode determinar onde pretende inserir o texto. Selecione o respectivo botão Opções:

Antes do texto existente

Atrás do texto existente

Se esta função não se encontrar seleccionada, o conteúdo do marcador é totalmente substituído.

Campos do projeto

Clique na caixa de selecção para activar ou desactivar esta função.

Através desta opção pode numerar automaticamente os campos do projeto. No campo de texto "Contador" pode inserir um valor inicial (se o campo "Contador" for apagado, NÃO ocorre numeração automática). Adicionalmente, pode indicar um "Prefixo" ou um "Sufixo".

Sequência formatada

No campo esquerdo, determine o formato para o contador do bloco e no campo direito a sequência de numeração que está definida pelo valor inicial até ao valor final.

As seguintes formatações são válidas para o contador do bloco e a sequência de numeração. A formatação do bloco apenas é utilizada quando existe uma entrada no campo "Bloquear".

- | | |
|----------|---|
| #.00 | A numeração é efectuada com duas casas decimais. Para a sequência numérica 1 a 3, é obtida a formatação:
1,00 depois 2,00 depois 3,00 etc. |
| \$#.00 | Antes do número é colocada uma constante (neste caso o símbolo do dólar). |
| #,###.00 | Formato da sequência numérica 1000 até 2000 com: 1.000,00 depois 1.001,00 depois 1.002,00 etc. |
| 0% | Formato da sequência numérica 1 até 5 em 100%, 200%, .., 500% (percentagem). |

Pré-visualizar

Aqui é exibido o primeiro campo que foi rotulado.

Reconhecimento automático de entradas

A função preenchimento automático tenta reconhecer o texto do primeiro campo seleccionado para preencher a janela "Numeração consecutiva" de modo lógico.

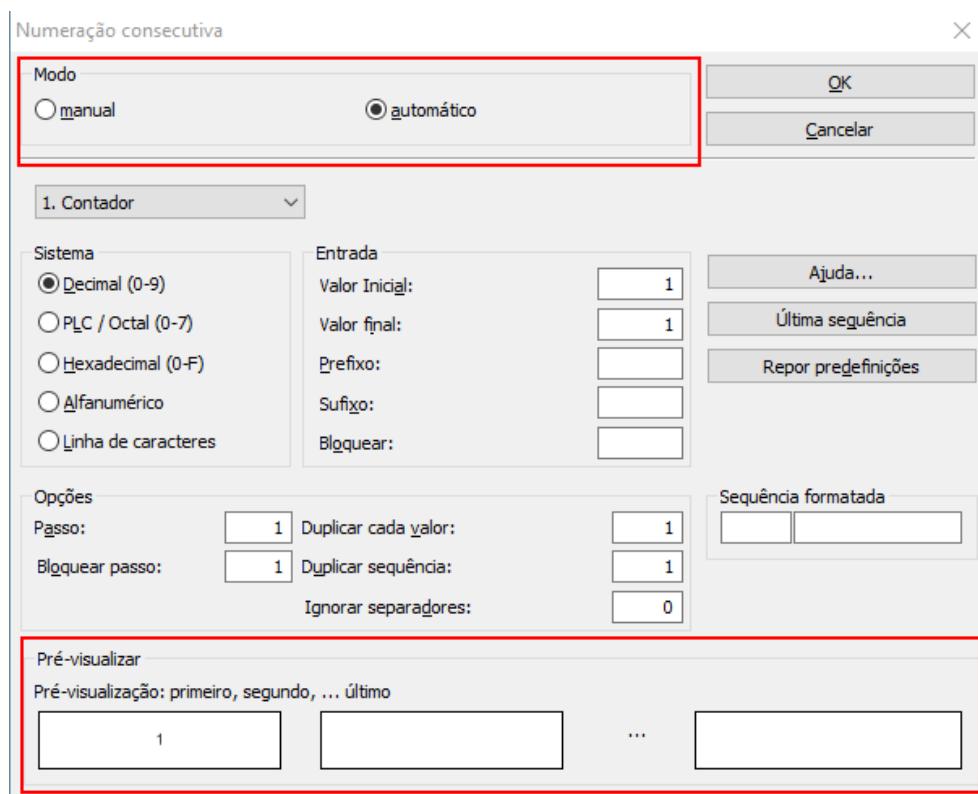
Se introduzir, p.ex., A4.0X num campo de texto, o sistema reconhece que A é o prefixo, X o sufixo, 4 o contador do bloco e 0 o valor inicial.

Campos adicionais em marcador de terminais

Ao ser inserido um marcador de terminais MultiMark (pitched strip) será exibida uma caixa de diálogo alargada.

Segue-se a possibilidade de seleccionar se os marcadores deverão ser legendados como "Manual" ou "Automático" através da caixa de diálogo.

No caso de rotulagem automática, na zona inferior da caixa de diálogo é exibida uma pré-visualização do conteúdo do campo.



Primeiro e segundo contador

Existem dois contadores. Com o primeiro contador podem ser utilizadas todas as funções. O segundo contador é um sub-contador do primeiro contador.

Só é possível fazer a comutação para o 2º contador quando o primeiro estiver adequadamente cheio.

Selecionar a caixa de verificação "Ativo" para que o segundo contador seja utilizado.

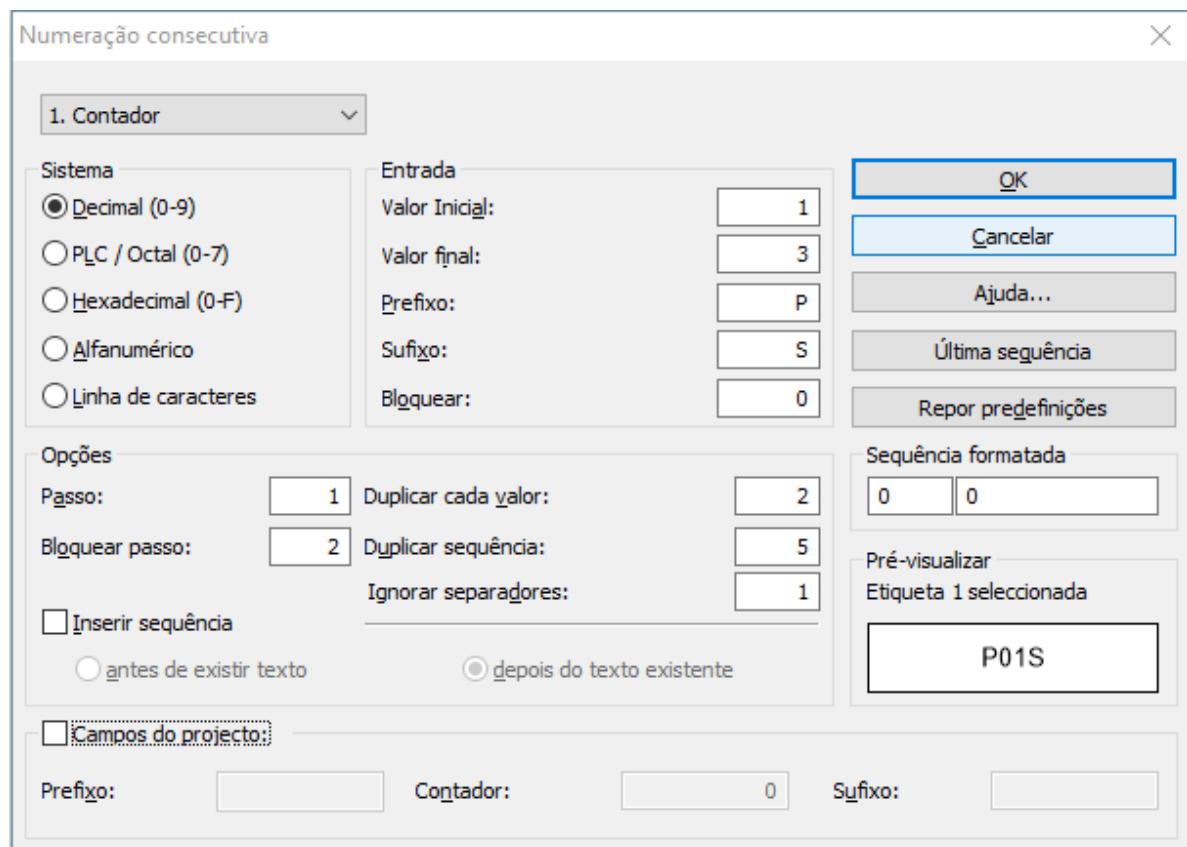
Exemplo:

Numeração consecutiva		Numeração consecutiva																																																																																																																																					
1. Contador		2. Contador <input checked="" type="checkbox"/> Ativo																																																																																																																																					
Sistema		Sistema																																																																																																																																					
<input checked="" type="radio"/> Decimal (0-9)		<input checked="" type="radio"/> Decimal (0-9)																																																																																																																																					
<input type="radio"/> PLC / Octal (0-7)		<input type="radio"/> PLC / Octal (0-7)																																																																																																																																					
<input type="radio"/> Hexadecimal (0-F)		<input type="radio"/> Hexadecimal (0-F)																																																																																																																																					
<input type="radio"/> Alfanumérico		<input checked="" type="radio"/> Alfanumérico																																																																																																																																					
<input type="radio"/> Linha de caracteres		<input type="radio"/> Linha de caracteres																																																																																																																																					
Entrada		Entrada																																																																																																																																					
Valor Inicial: <input type="text" value="A"/>		Valor Inicial: <input type="text" value="1"/>																																																																																																																																					
Valor final: <input type="text" value="E"/>		Valor final: <input type="text" value="5"/>																																																																																																																																					
Prefixo: <input type="text" value="-"/>		Prefixo: <input type="text" value=""/>																																																																																																																																					
Sufixo: <input type="text" value=""/>		Sufixo: <input type="text" value=""/>																																																																																																																																					
Bloquear: <input type="text" value=""/>		Bloquear: <input type="text" value=""/>																																																																																																																																					
<table border="1"><tr><td>10</td><td>20</td><td>30</td><td>40</td><td>50</td><td>60</td><td>70</td><td>80</td><td>90</td><td>100</td><td>110</td><td>120</td><td>130</td><td>140</td><td>150</td><td>160</td><td>170</td><td>180</td><td>190</td><td>200</td><td>210</td><td>220</td></tr><tr><td>A-5</td><td>B-5</td><td>C-5</td><td>D-5</td><td>E-5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>A-4</td><td>B-4</td><td>C-4</td><td>D-4</td><td>E-4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>A-3</td><td>B-3</td><td>C-3</td><td>D-3</td><td>E-3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>A-2</td><td>B-2</td><td>C-2</td><td>D-2</td><td>E-2</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>A-1</td><td>B-1</td><td>C-1</td><td>D-1</td><td>E-1</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>				10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210	220	A-5	B-5	C-5	D-5	E-5																		A-4	B-4	C-4	D-4	E-4																		A-3	B-3	C-3	D-3	E-3																		A-2	B-2	C-2	D-2	E-2																		A-1	B-1	C-1	D-1	E-1																	
10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170	180	190	200	210	220																																																																																																																		
A-5	B-5	C-5	D-5	E-5																																																																																																																																			
A-4	B-4	C-4	D-4	E-4																																																																																																																																			
A-3	B-3	C-3	D-3	E-3																																																																																																																																			
A-2	B-2	C-2	D-2	E-2																																																																																																																																			
A-1	B-1	C-1	D-1	E-1																																																																																																																																			

Exemplo 1

Um MultiCard deve ser rotulado do seguinte modo:

O valor inicial deve ser 1 e o valor final 3. Antes do valor, deve ser contado um bloco a partir do valor 0. Antes de cada numeração (bloco e valor inicial) deve ser inserido um P e, depois, um S. Um campo deve ser ignorado, isto é, entre os campos rotulados deve existir um campo livre. Cada campo deve aparecer duas vezes consecutivas. Os valores de entrada de um bloco devem começar com 0 e, depois, ser aumentados de 2 em 2, isto é, 0, 2, 4, 6.



Resultado:

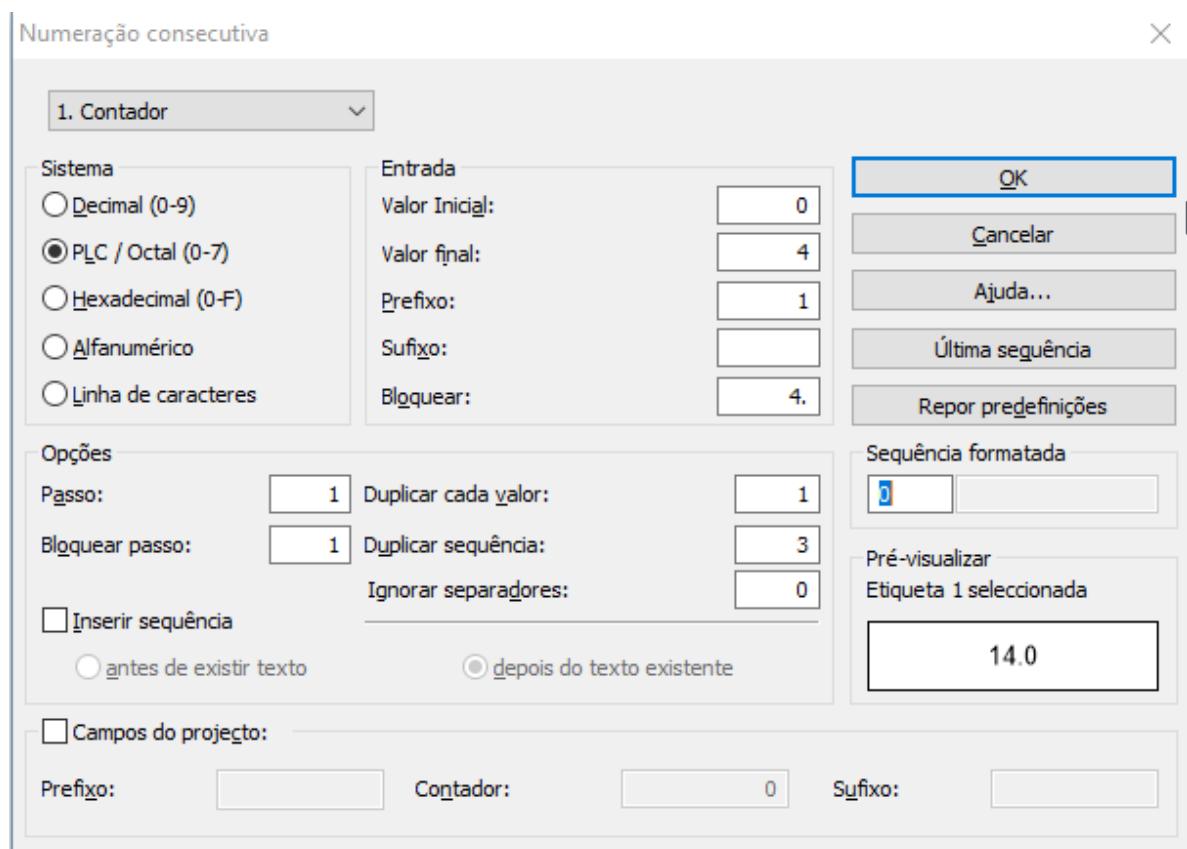
4 Página de início ESG 7/20 SIRIUS WS

The diagram displays a grid of memory modules arranged in 21 columns. The columns are numbered from 10 to 210. Each column contains a stack of memory modules. The top row of each column contains labels: P62S, P63S, P81S, P82S, P83S, and P83S respectively. Below these labels, there are several empty slots, indicating available memory. The bottom row of each column contains a small icon of a memory module with four small squares around it.

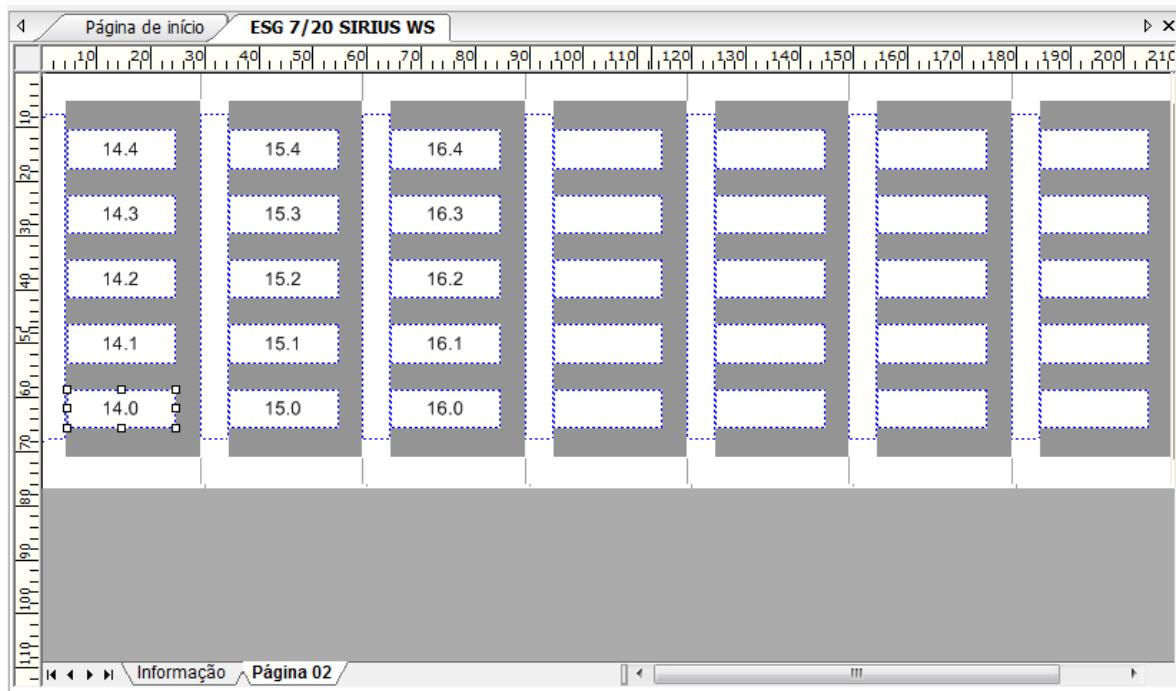
Exemplo 2

Formato de rotulagem PLC

Os relés 4, 5 e 6 devem ser rotulados. Cada um destes relés tem cinco entradas (=I) que devem ser numeradas de 0 a 4. A numeração deve começar por I4.0 até I4.4, depois I5.0 até I5.4 e finalmente I6.0 até I6.4.



Resultado:



Incrementar valor e decrementar valor

Em vez da numeração automática, os valores numéricos também podem ser incrementados ou decrementados através de uma função (incrementar, decrementar).

Existem duas possibilidades

- reconhecimento automático do valor numérico através da marcação de dois campos de texto (consulte "Reconhecimento automático do valor numérico")
- Continuação do valor numérico com valor padrão (consulte a "Continuação do valor numérico com valor padrão")



Existe um reconhecimento de padrões que só toma em consideração os valores numéricos de um texto.

Exemplo: Após um incremento de valor, "A-10x" passa a "A-11x"



O sinal negativo de um número é interpretado como carácter de texto e deixa de ser tomado em consideração.



As funções de incremento e decrecimento de valor preenchem sempre o campo de texto seguinte. No caso de existir vários campos de texto num marcador, estes são preenchidos em sequência.

O tamanho de passo da função pode ser definido através das opções (consulte o capítulo "[Definições básicas](#)").

Reconhecimento automático do valor numérico

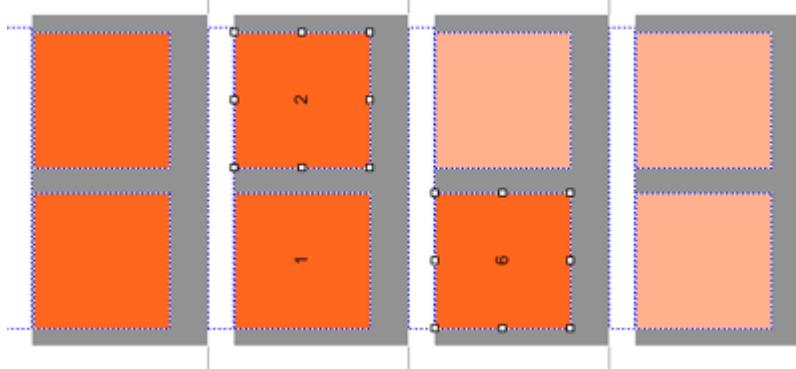
Se dois campos de texto com números tiverem sido marcados, a diferença numérica entre os dois campos é utilizada como valor.

Siga os seguintes passos:

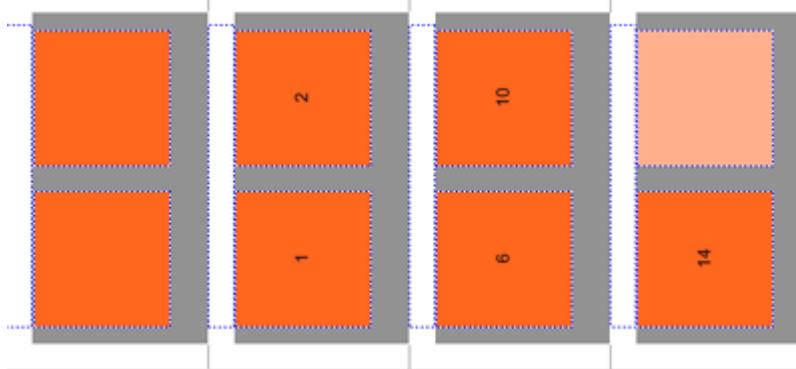
- Marque pelo menos dois campos de texto com valores numéricos.
- Selecione o item de menu **Inserção > Incrementar valor** ou **Inserção > Decrementar valor**

Exemplo:

Marcar o campo de texto



Incrementar duas vezes o valor



Continuação do valor numérico com valor padrão

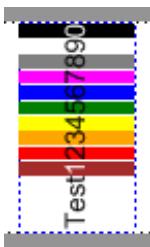
Se apenas **um** campo de texto com um número tiver sido marcado, é utilizado um valor predefinido durante o incremento ou decrecimento de valor. Os diversos espaçamentos entre caracteres podem ser definidos através da caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "[Definições básicas](#)").

Siga os seguintes passos

- Marque um campo de texto com valor numérico.
- Selecione o item de menu **Inserção > Incrementar valor** ou **Inserção > Decrementar valor**

Código de cores

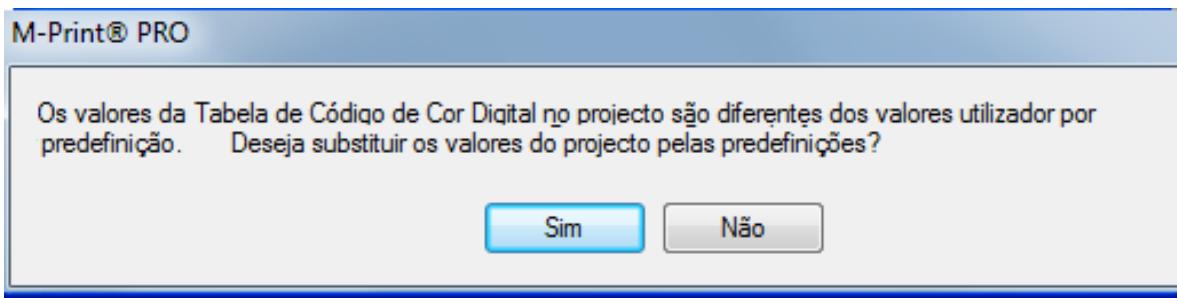
Através do código de cores é aplicada aos números de 0 a 9 uma cor.



Por meio do menu Opções é configurada a cor do fundo e da letra (consulte o parágrafo "Código de cores" no capítulo "A caixa de diálogo Opções").

- i O código de cores apenas é utilizado em textos de uma só linha!
- i O código de cores apenas se aplica a elementos completos (não a partes do texto).
- i As configurações do código de cores são guardadas no ficheiro do projeto (p.ex. *.mpc).
Desta forma, é possível criar ficheiros diferentes com códigos de cores diferentes.

Se o código de cores guardado no programa diferir do do projeto, é exibida uma mensagem de aviso:



- Selecione **Sim** para aceitar as cores guardadas no programa.
- Selecione **Não** para manter as cores definidas no projeto.

Sincronizar conteúdo

Os elementos de texto podem ser interligados com outros elementos de texto (as denominadas fontes de dados).

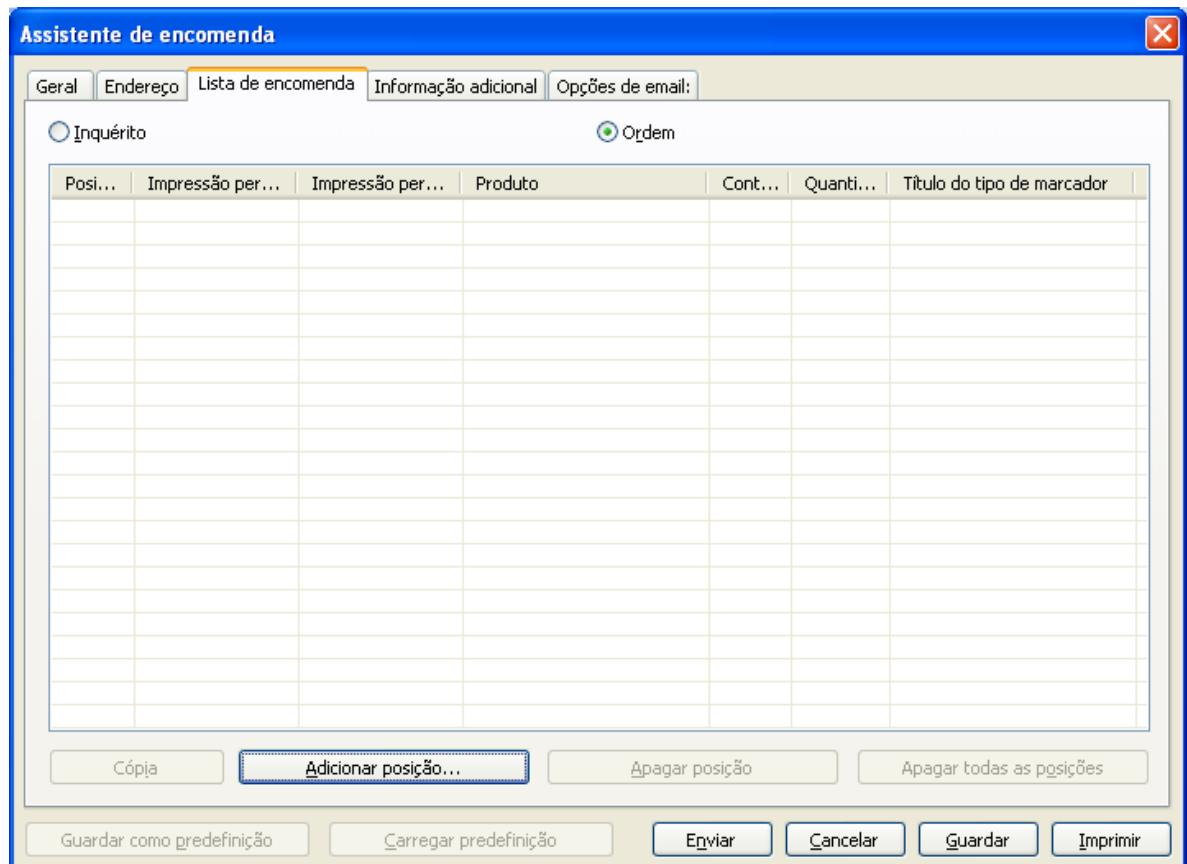
Siga os seguintes passos:

- Clique no elemento de texto ao qual pretende atribuir uma fonte de dados (p.ex. CAMPO DE TEXTO 2).
- Abra a caixa de diálogo das propriedades (consulte o capítulo "[A janela Propriedades](#)").
- No campo Fonte de dados, insira o nome do campo da fonte de dados (p.ex. CAMPO DE TEXTO 1).
- Selecione o item de menu **Editar > Sincronizar conteúdo**.

Os conteúdos do CAMPO DE TEXTO 1 foram transferidos para o CAMPO DE TEXTO 2.

Encomendas, assistente de encomenda

Através do assistente de encomenda é possível encomendar pelo correio electrónico os tipos de marcadores do projeto actualmente aberto.



Abra o assistente de encomenda através do menu **Extras > Encomenda....**

- Selecione o item de menu **Extras > Encomenda...**
- Efectue as configurações nos separadores

Guardar como predefinição

As configurações do separador activo são guardadas como predefinição.



Na encomenda, o país indicado na morada de fornecimento tem de ser igual ao do país do cliente.

Funções de filtro

Filtros nos campos

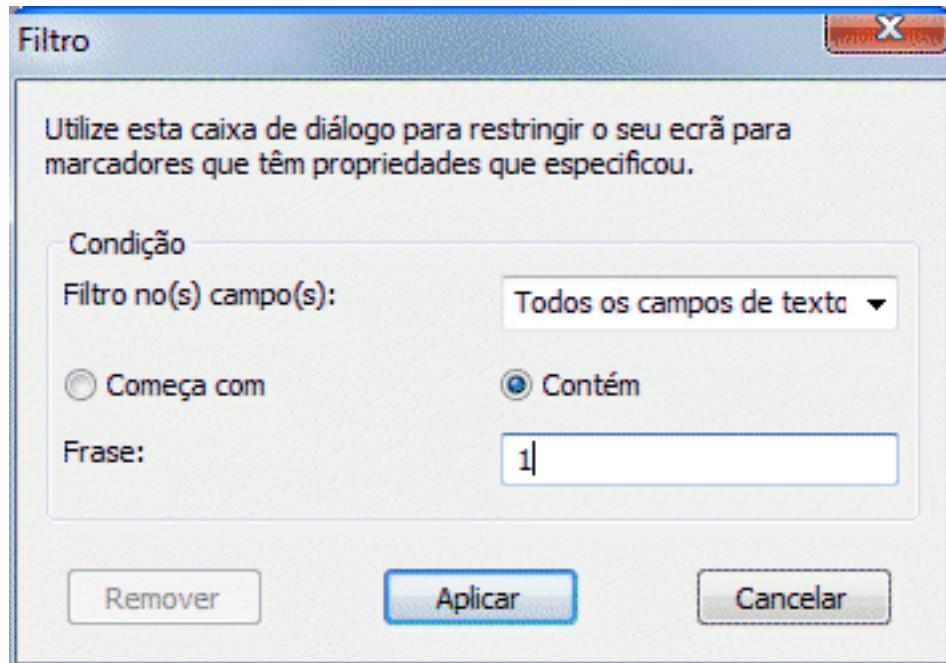
Através dos filtros é possível exibir elementos com um determinado texto filtrado.
Seleccione no menu **Ver > Filtro > Filtro...** para abrir a caixa de diálogo do filtro.

Exemplo:

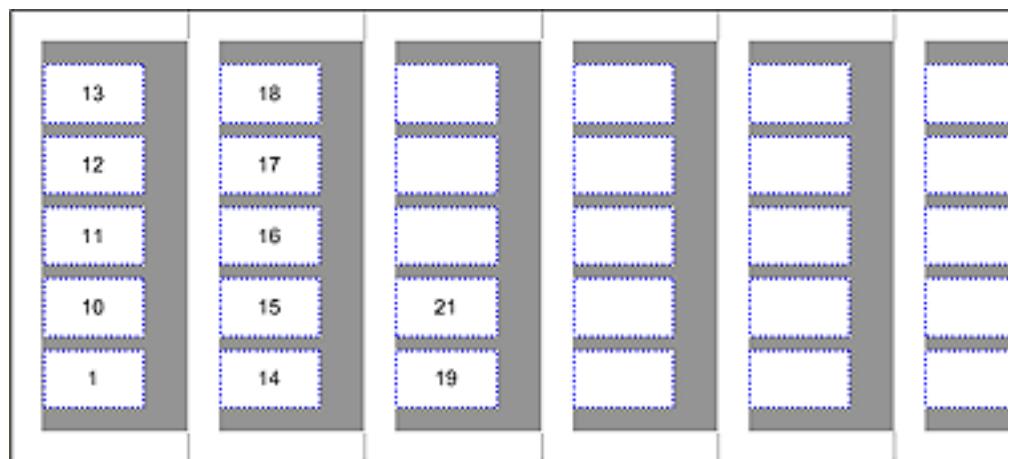
Antes do filtro:

5	10	15	20	25	30
4	9	14	19	24	29
3	8	13	18	23	28
2	7	12	17	22	27
1	6	11	16	21	26

Configuração do filtro:



Resultado:



Filtro de excesso

Através do item de menu **Ver > Filtro > Filtro de excesso** são exibidos de forma filtrada os campos com excesso de texto. Estes campos são representados com triângulos vermelhos.

O filtro de excesso pode ser acedido através do item de menu **Formato > Adaptar tamanho da fonte...** (vide capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar tamanho da fonte](#)").

Nestes campos é possível reduzir ou aumentar o tamanho da fonte (letra).



O filtro de excesso não pode ser usado no caso de tiras infinitas e mangas terrorretráteis infinitas. Em vez disso pode ser aplicada a opção "Adaptar o comprimento do marcador" (vide capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)").

Remover filtro

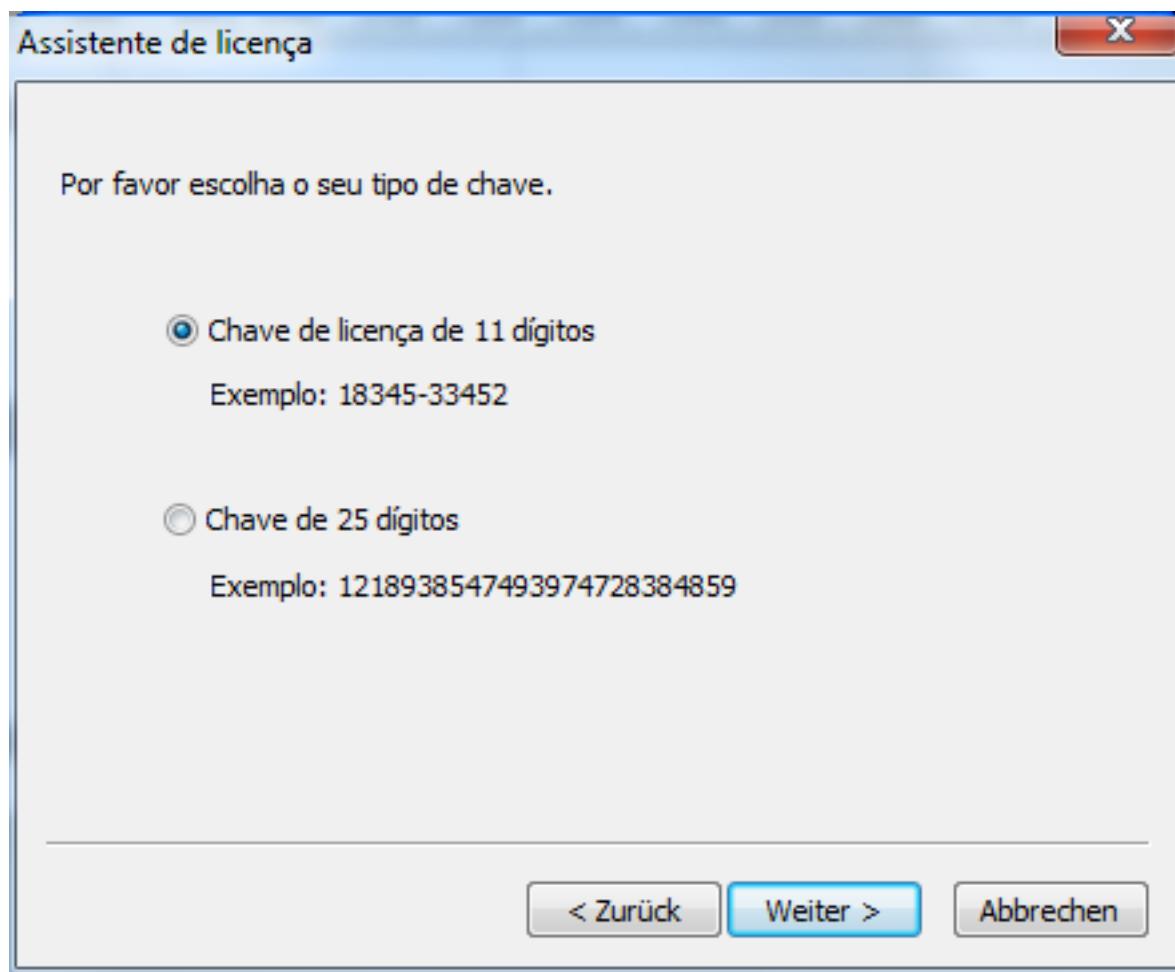
Através do item de menu **Ver > Filtro > Remover filtro** pode ser cancelada uma representação filtrada (p. ex. filtro de excesso)

Licenças

Através da activação da licença, pode utilizar o programa de forma ilimitada conforme o código de software existente.

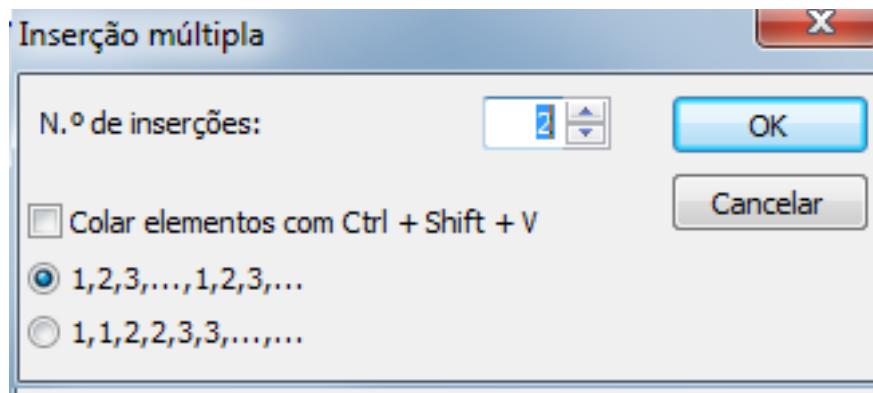
Para utilizar a licença, abra o menu **Ajuda > Chave de licença...**

Em primeiro lugar, seleccione a chave de licença existente e siga as instruções.



Inserção múltipla

Pode inserir de forma múltipla campos de texto, códigos de barras e imagens a partir da área de transferência.

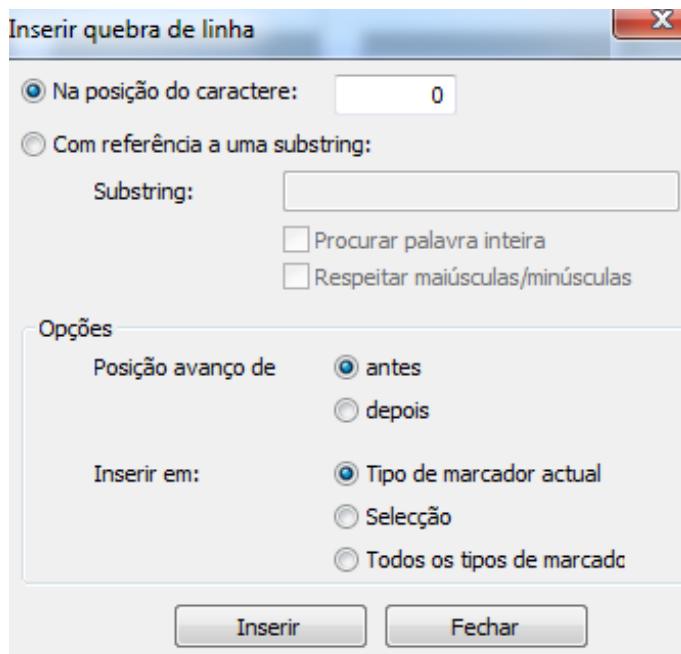


Aceda ao item de menu **Editar > Inserção múltipla...** para realizar inserções múltiplas.

Inserir quebra de linha

Através desta função pode inserir posteriormente quebras de linha nos conteúdos dos campos de texto.

Para isso, seleccione o item de menu **Editar > Inserir quebra de linha....**



Edição Excel

Os conteúdos dos campos de texto existentes também podem ser editados em Excel. Para tal, seleccione o item de menu **Editar > Iniciar edição Excel**.

Agora pode editar o conteúdo dos campos de texto e todas as formatações suportadas em Excel.

Para aceitar os conteúdos, feche o Excel ou seleccione no programa o item de menu **Editar > Sair da edição Excel**.



Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Tamanho e posição").

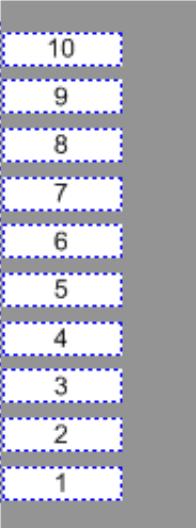
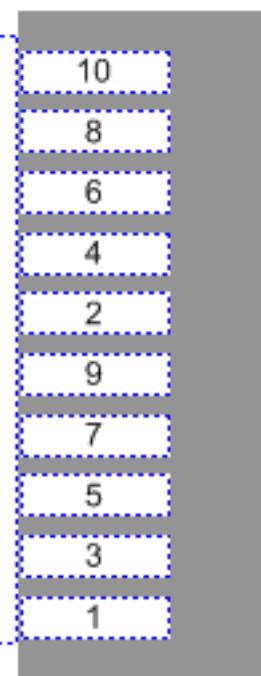
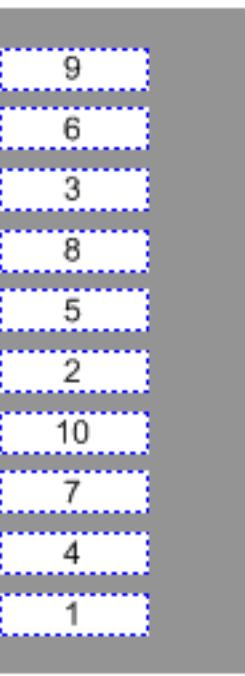
Terminais multi-nível

Através desta função pode voltar a classificar os dados seleccionados com um tamanho de passo predefinido.

Para tal, seleccione o item de menu **Editar > Terminal multi-nível**.

Caso não se encontrem marcadores seleccionados, a classificação é realizada para todos os marcadores.

Exemplo:

Valores predefinidos:	Seleção de terminais multi-nível 2 = terminal de dois pisos	Seleção de terminais multi-nível 3 = terminal de três condutores
	Classificação: 1,3,5,7,9 a seguir 2,4,6,8,	Classificação: 1,4,7,10 a seguir 2,5,8 a seguir 3,6,9
		

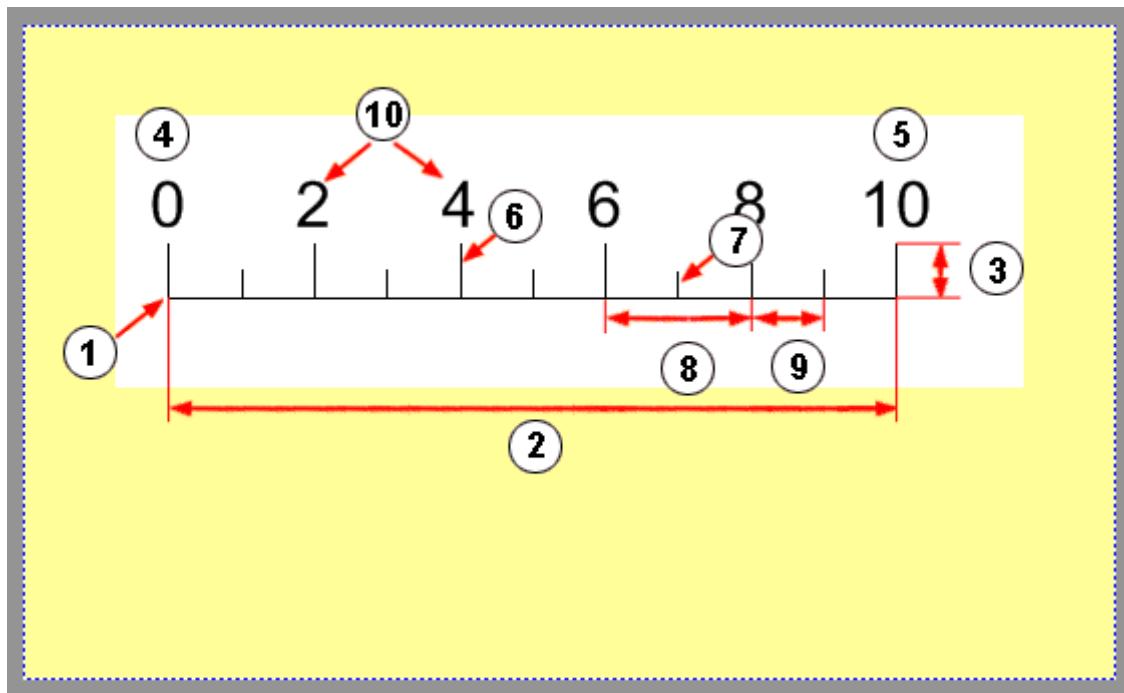
Escalas

As escalas e as escalas arredondadas podem ser inseridas como novos elementos (consulte o capítulo "[Inserir escala](#)").

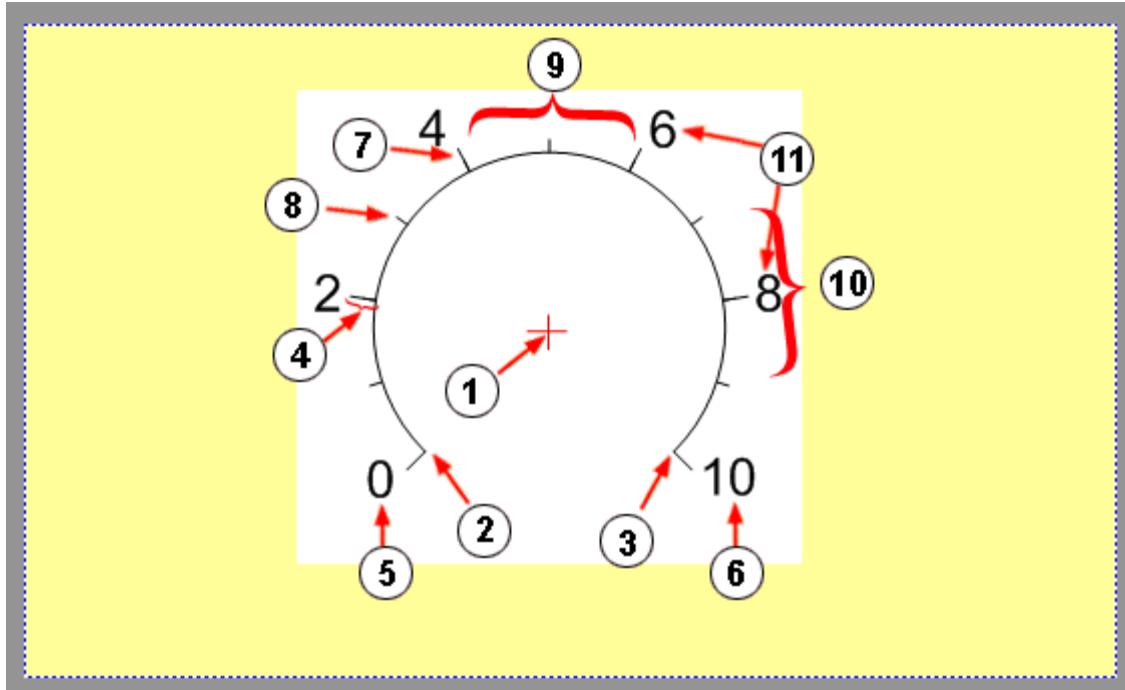
Os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala. Os espaçamentos das marcas de escalas (Espaçamento maior / menor) relacionam-se sempre com o intervalo de valores.

Propriedades da escala

As escalas são assinaladas pelas seguintes propriedades:



- 1 Ponto zero da escala (ponto zero da escala à esquerda, ponto zero da escala em cima)
- 2 Comprimento da escala
- 3 Altura da escala
A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.
- 4 Valor inicial (os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala.)
- 5 Valor final
- 6 Marca de escala grande
- 7 Marca de escala pequena
- 8 Espaçamento da marca de escala grande (espaçamento maior)
- 9 Espaçamento da marca de escala pequena (espaçamento menor)
- 10 Espaçamento da legenda

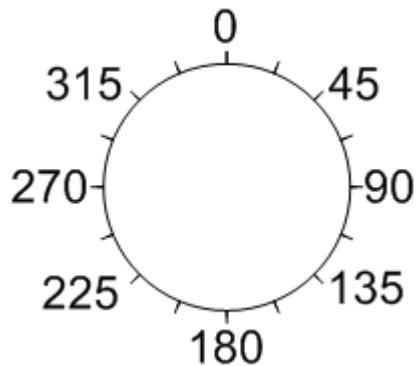


- 1 Ponto zero da escala (centro da escala à esquerda, centro da escala em cima)
- 2 Ângulo inicial (consulte também o capítulo "[Escala arredondada](#)")
- 3 Ângulo final
- 4 Altura da escala
A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.
- 5 Valor inicial (os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala.)
- 6 Valor final
- 7 Marca de escala grande
- 8 Marca de escala pequena
- 9 Espaçamento da marca de escala grande (espaçamento maior)
- 10 Espaçamento da marca de escala pequena (espaçamento menor)
- 11 Espaçamento da legenda

Encontra mais explicações sobre as propriedades no capítulo "Inserir escala".

Escala arredondada

Uma escala arredondada possui um arco de círculo como linha de base. A escala é ordenada ao longo do arco de círculo no sentido horário. O ponto zero está em cima.



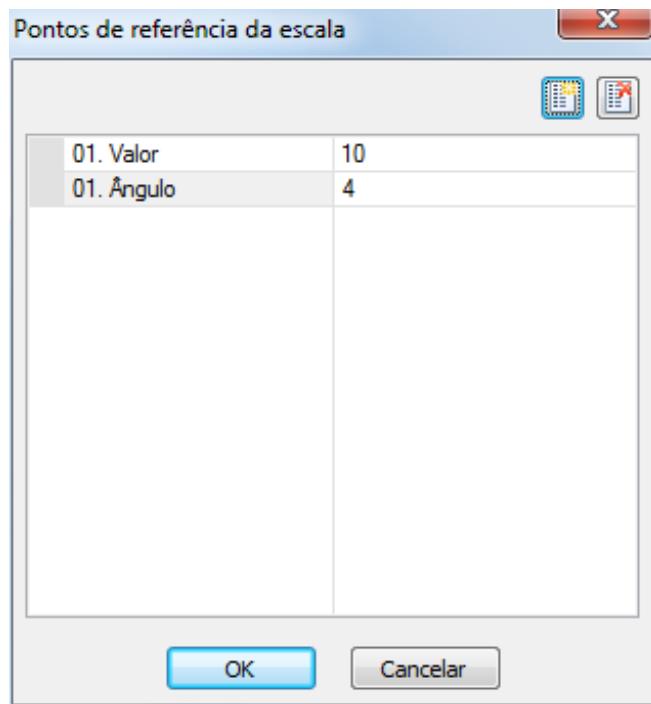
A legenda tangencial faz com que as legendas da escala fiquem ordenadas tangencialmente em relação à linha de base (consulte o "Exemplo 1" no parágrafo "[Exemplos de escalas](#)").

Pontos de referência

A sequência de valores de uma escala pode, também, ser definida por meio de pontos de referência.

Um ponto de referência indica a posição exacta de um valor na escala.

Entre os pontos de referência, a sequência de valores é linear.



Inserir pontos de referência

Insere um novo ponto de referência na caixa de diálogo.



Apagar pontos de referência

Apaga o ponto de referência marcado.

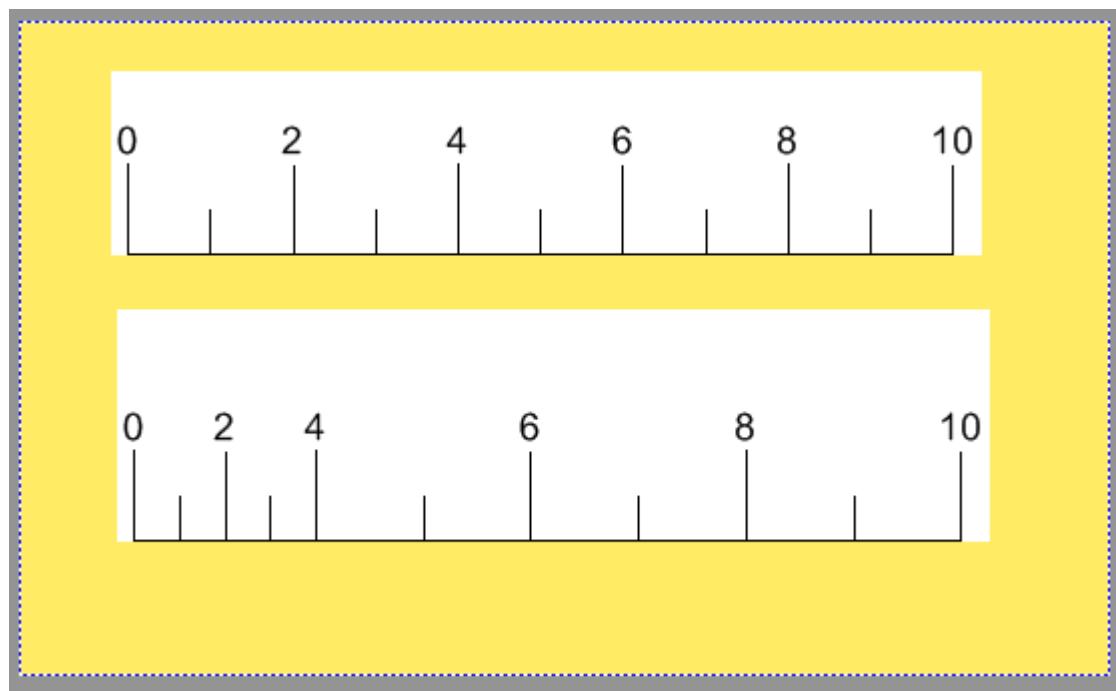
Espaçamento O espaçamento do ponto de referência em relação ao início da escala.

o

Valor Valor de legenda do ponto de referência. A apresentação do valor de legenda depende do espaçamento de legenda da escala seleccionado.

Numa escala recta, o valor deve ficar na área visível do elemento e numa escala arredondada, deve ficar entre o ângulo inicial e final.

Exemplo:



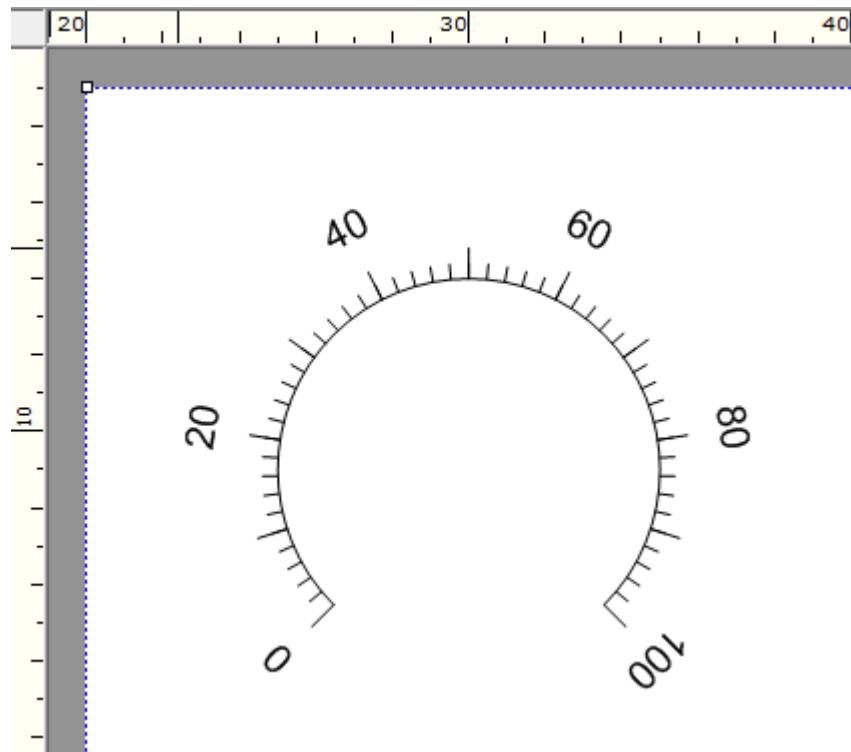
A escala em cima não contém nenhum ponto de referência.

Na escala abaixo, é definido um ponto de referência com valor = 4 num espaçoamento de 10 mm.

Se o espaçoamento de legenda seleccionado for 2, o ponto de referência também é alvo de marcação. A área antes e depois do ponto de referência fica, contudo, dividida de modo linear.

Exemplos de escalas

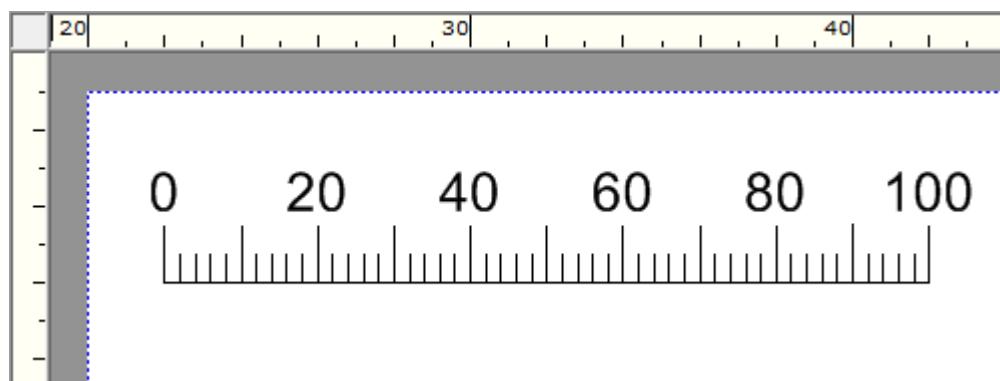
Exemplo 1:



A imagem apresenta uma escala circular com as seguintes propriedades:

Raio da escala	5 mm
Ângulo inicial	225 (ou -135)
Ângulo final	135
Centro da escala à esquerda	10 mm
Centro da escala em cima	10 mm
Altura da escala	0,8 mm
Orientação da legenda	tangencial
Valor inicial	0
Valor final	100
Distribuição de valores	linear
Marca de escala grande	10
Marca de escala pequena	2
Espaçamento da legenda	20
Tamanho da fonte	3

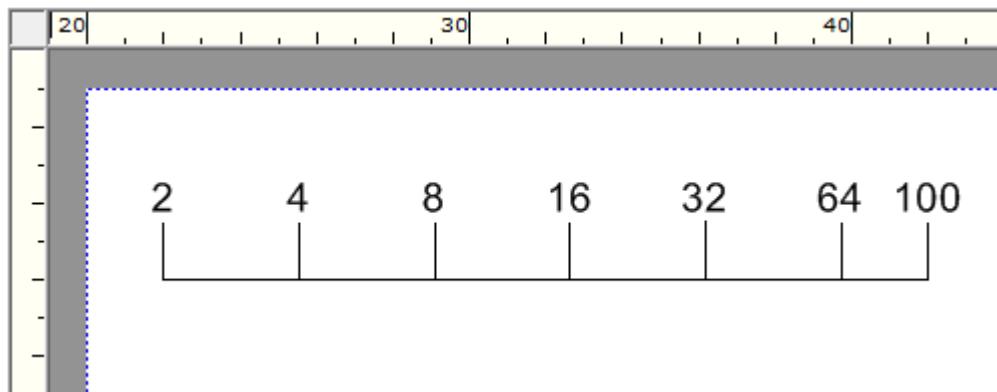
Exemplo 2:



A imagem apresenta uma escala com sequência de valores linear e as seguintes propriedades:

Comprimento da escala	20 mm
Ponto zero da escala à esquerda	2 mm
Ponto zero da escala em cima	5 mm
Altura da escala	1,5 mm
Valor inicial	0
Valor final	100
Distribuição de valores	linear
Marca de escala grande	10
Marca de escala pequena	2
Espaçamento da legenda	20
Tamanho da fonte	4

Exemplo 3:



A imagem apresenta uma escala com sequência de valores logarítmica e as seguintes propriedades:

Comprimento da escala	20 mm
Ponto zero da escala à esquerda	2 mm
Ponto zero da escala em cima	5 mm
Altura da escala	1,5 mm
Valor inicial	2
Valor final	100
Distribuição de valores	logarítmico
Marca de escala grande	automático
Marca de escala pequena	automático
Espaçamento da legenda	automático
Base da escala logarítmica	2
Tamanho da fonte	3

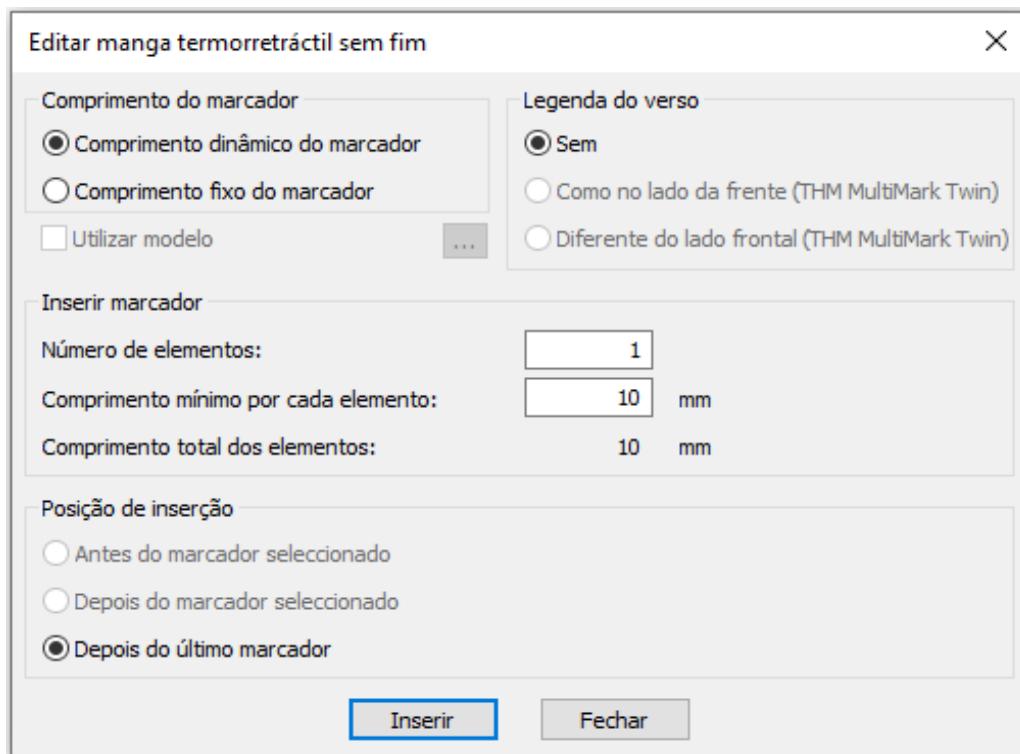
Tira infinita

Tira infinita significa material em rolo, ou seja, material infinito, que pode ser imprimido de um lado.

Em comparação com outros tipos de marcador, nesse caso o utilizador define o aspecto do layout.

Para adicionar uma faixa infinita, seleccione o marcador correspondente do catálogo de produtos.

Conforme o marcador aberto, abre-se um diálogo básico ou um diálogo alargado.



Adicionar marcador à tira infinita

X

Tamanho do marcador	Comprimento do marcador				
Inserir no nº de tira:	<input type="radio"/> Comprimento dinâmico do marcador				
<input type="text" value="1"/>	<input checked="" type="radio"/> Comprimento fixo do marcador				
Número de elementos:	<input type="checkbox"/> O mesmo layout para todas as tiras				
<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="0 mm"/>				
Comprimento por cada elemento:	Comprimento do marcador:				
<input type="checkbox"/> Placa terminal	<input type="text" value="0 mm"/>				
Legenda					
Número de linhas:	<input type="text" value="1"/>	<input checked="" type="checkbox"/> Linhas de legenda de altura igual			
Linha 1:	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="15 mm"/>	Campos	Altura	Tipo de legenda
Linha 2:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="15 mm"/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value="Elemento de texto"/>
Linha 3:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="15 mm"/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
Linha 4:	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="15 mm"/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value=""/>
Modelo					
<input type="checkbox"/> Utilizar modelo	<input type="button" value="..."/>				
Posição de inserção					
<input type="radio"/> Antes do marcador seleccionado	<input type="radio"/> Depois do marcador seleccionado	<input checked="" type="radio"/> Depois do último marcador			
<input type="button" value="Inserir"/> <input type="button" value="Fechar"/>					

Conforme o marcador, podem ser exibidas as seguintes áreas:

Inserir no nº de faixa:

Número da tira infinita na qual é criado o marcador (vide capítulo "Operação geral", parágrafo "[Material infinito com diversas tiras](#)").

No caso de etiquetas infinitas só com uma tira, o campo não está disponível.

Número de elementos / Comprimento de cada elemento

O número de elementos multiplica-se pelo comprimento de cada elemento de acordo com o comprimento total dos elementos.

Placa terminal

Distância que é observada para uma placa terminal para o fechamento de um ou diversos bornes.

Comprimento do marcador

No caso de um comprimento dinâmico do marcador, o marcador é criado com os valores seleccionados. Após o preenchimento com texto (teclado, importação etc.) o comprimento do marcador é adaptado dinamicamente ao conteúdo do campo (reduzido/aumentado).

No caso de um comprimento fixo do marcador, o marcador é criado com os valores seleccionados.

O comprimento do marcador é constituído pelo comprimento total dos elementos mais a placa terminal.

Aviso: Em relação a esta opção não é possível alterar posteriormente o marcador. Mas o comprimento do marcador pode ser alterado posteriormente (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)").

O mesmo layout para todas as tiras

No caso de etiquetas infinitas com diversas tiras, todas as tiras recebem o layout seleccionado. Consulte o capítulo "[Material infinito com diversas tiras](#)".

Legenda do verso

Selecção para impressão do verso.

Aviso: Em relação a esta opção não é possível alterar posteriormente o marcador.

Aviso: Algumas opções só são seleccionáveis sob determinadas condições!

Número de linhas de legendagem

Número de linhas de legendagem por marcador

Em regra, são utilizadas entre 1 e 3 linhas, pois a altura da faixa é limitada. A altura total de todas as linhas não pode ser superior à altura da tira.

Linhas de legenda de altura igual

As alturas das linhas de legendagem são calculadas automaticamente.

Linha ...

Linha de legenda no marcador

Campos

Número de campos (p. ex. campos de texto) que deve ser apresentado na linha.

Altura

A altura da linha.

A altura total de todas as linhas não pode ser superior à altura da tira.

Tipo de legenda

São seleccionáveis:

- | | |
|---------------------|--|
| Elemento de texto: | A linha é constituída por elementos de texto que podem ser legendados. |
| Elemento de ligação | Objeto de ligação gráfico |

Posição de inserção

Novos marcadores inseridos podem ser completados no final d tira ou antes ou depois da posição atual.

Colar

Insere as configurações seleccionadas como marcador. Enquanto a caixa de diálogo não for fechada, é possível inserir mais marcadores.

Elemento de ligação

Existem os seguintes elementos de ligação gráficos que podem ser ajustados através da janela de propriedades:



Tipo: Início



Tipo: Conector



Tipo: Conector em T



Tipo: Fim

Material infinito com diversos campos de texto

Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[Comportamento](#)").

Utilizar modelo

A um material infinito já criado, através da caixa de verificação "Utilizar modelo" é possível adicionar um modelo do catálogo de produtos se o modelo corresponder ao layout já existente. Para exibir o diálogo, selecionar o item de menu **Inserção > Marcadores**.



Depois de adicionar outro modelo, todos os elementos são transformados em campos individuais por razões técnicas. A partir daí, deixa de ser possível importar ou colar dados copiados.

Material infinito com diversas tiras

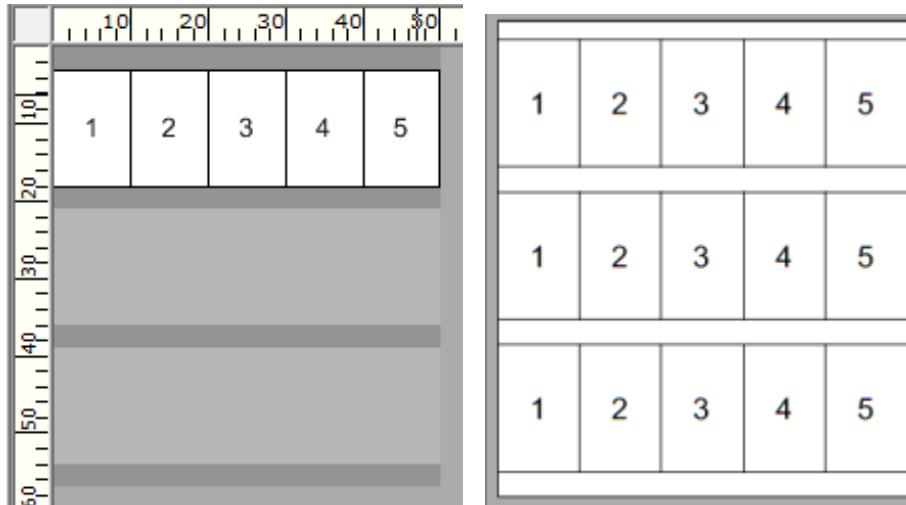
No caso de material infinito com diversas tiras os elementos podem ser criados e legendados sobre cada tira - independentemente das outras tiras.

Para isso, há várias possibilidades:

- Só é legendada a primeira tira
- é legendada mais que uma tira
- É legendada mais que uma tira. Todas as tiras possuem o mesmo layout

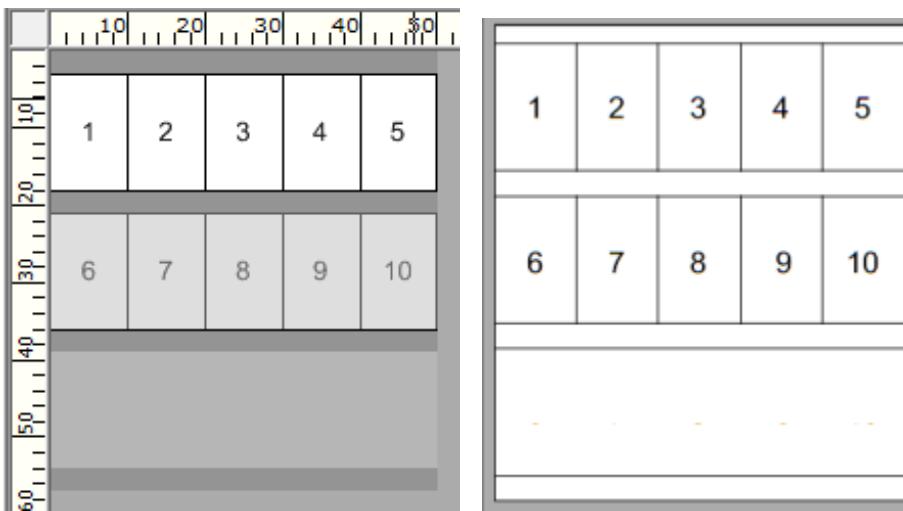
Só é legendada a primeira tira

Se só for legendada a primeira tira, todas as outras tiras são legendadas - sob a forma de cópia.

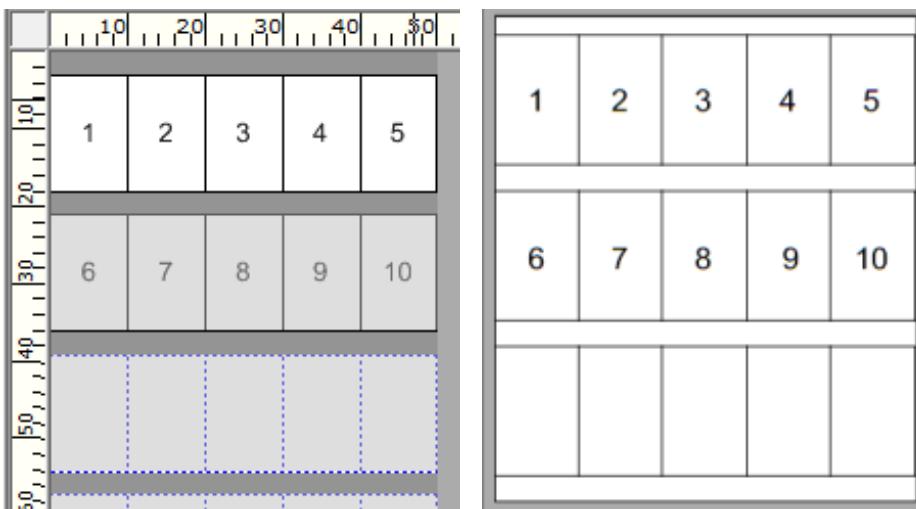


É legendada mais que uma tira

Se for legendada mais que uma tira, todas as outras tira são legendadas do modo representado na área de trabalho.



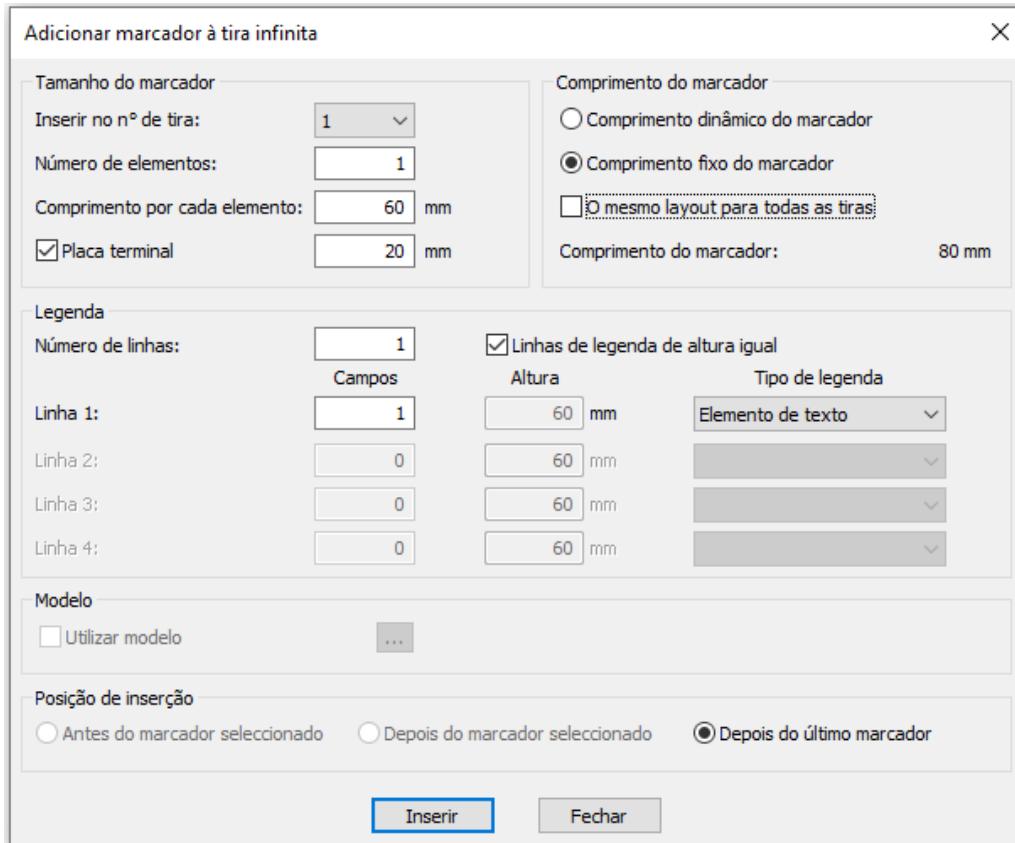
Todas as tiras possuem o mesmo layout



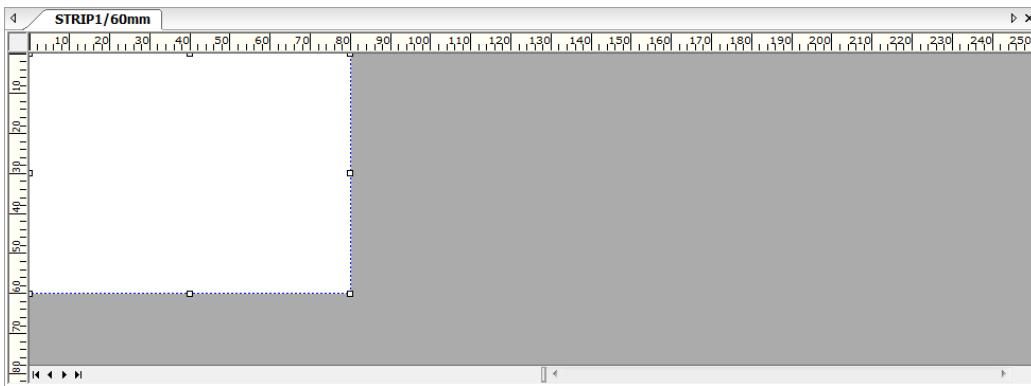
Exemplo de tiras infinitas

No exemplo, são inseridas três configurações de marcador diferentes numa faixa infinita.

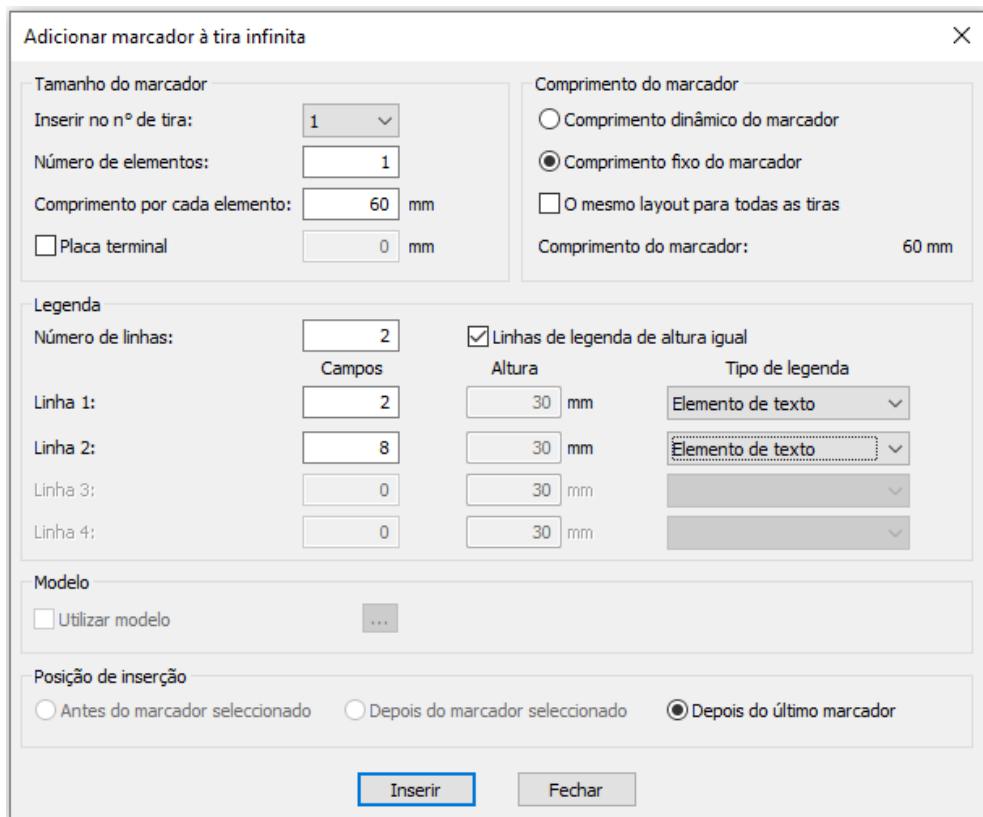
Definição 1:



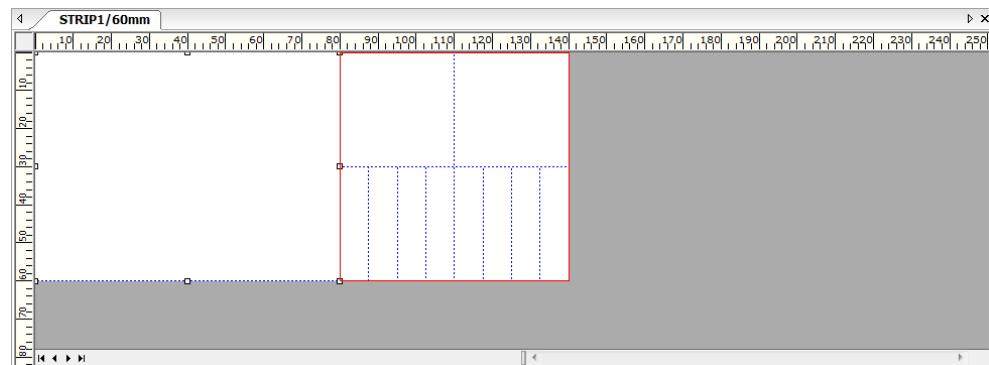
Resultado 1:



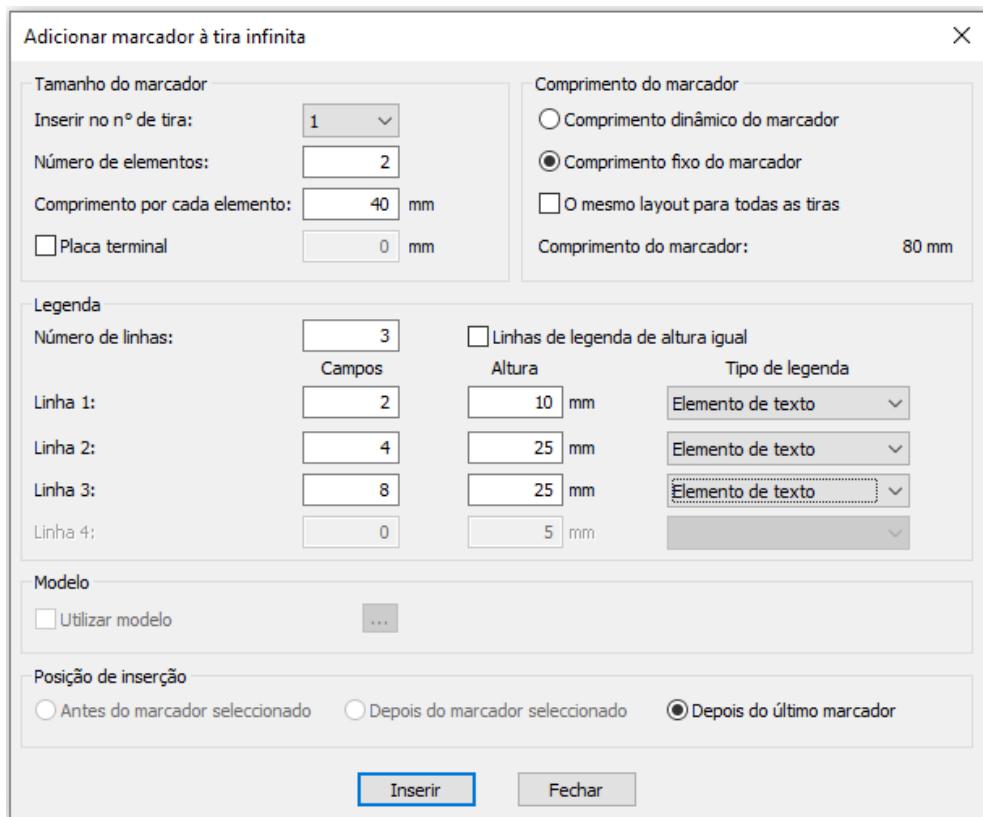
Definição 2:



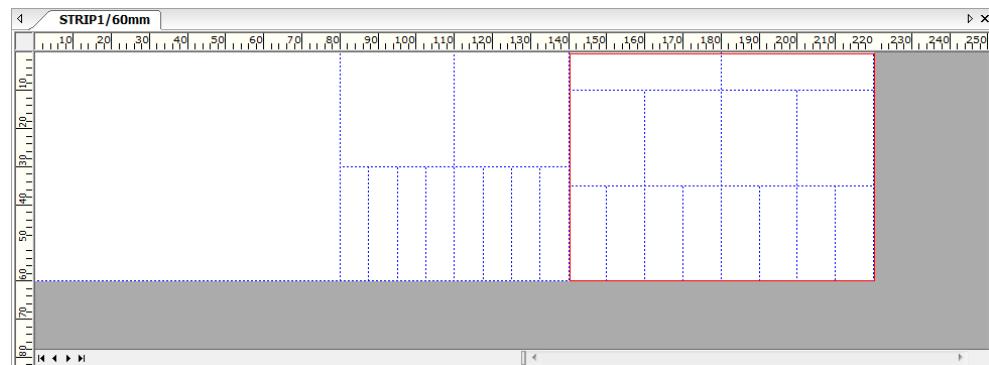
Resultado 2:



Definição 3:



Resultado 3:



Protecção do documento

Através da protecção do documento é possível proteger o layout de um ficheiro do programa contra alterações.

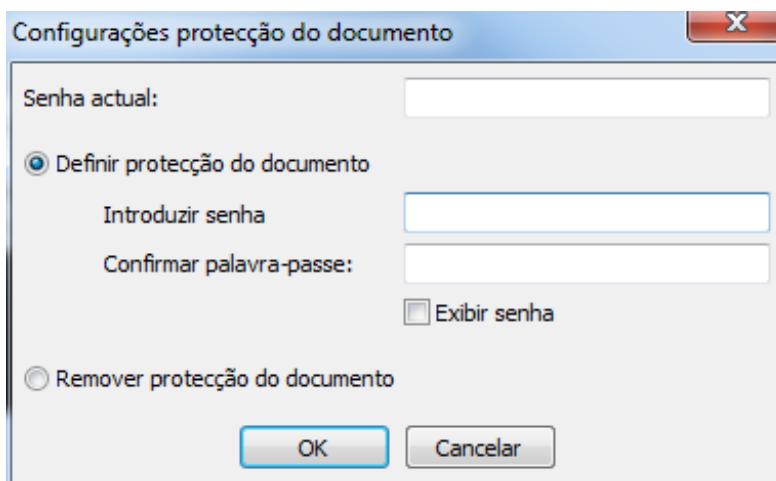
Deste modo – tal como num formulário – só se poderão alterar os conteúdos.

Tenha em conta as seguintes propriedades da protecção do documento:

- aplica-se a todos os elementos que possuam a propriedade "Bloqueado" (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[Comportamento](#)").
- Protege nomeadamente as propriedades "Bloqueado", "Pode ser impresso" e "Apenas de leitura"
- Impede apagar, mover e adicionar elementos

Definições de protecção do documento

Através do item de menu "**Extras -> Configurações de protecção do documento...**" é possível nomeadamente proceder às seguinte configurações:



Senha actual:

É necessário introduzir a senha actual quando se pretende alterar a senha ou remover a protecção do documento.

Definir protecção do documento

Definir uma nova senha para a protecção do documento.
A senha actual será substituída.

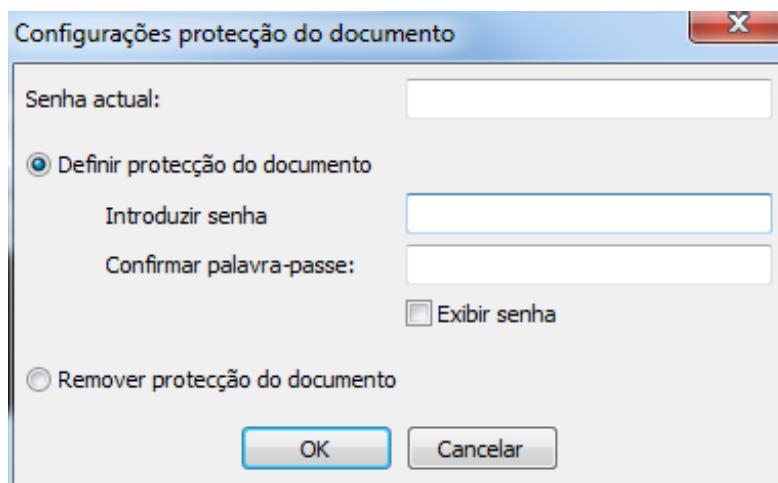
Remover protecção do documento

Remove uma protecção do documento existente. É necessário introduzir a senha actual.

Activar protecção do documento

Para activar a protecção do documento, proceder do modo descrito a seguir:

- Criar um ficheiro de projeto e colocar a propriedade "Bloqueado" em todos os campos a serem protegidos em "Sim" (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[Comportamento](#)").
- Seleccionar o item de menu **Extras > Definições de protecção do documento...** ou clique no símbolo 
- Se ainda não tiver sido atribuída uma senha, abre-se a caixa de diálogo de definição para a protecção do documento



- Digite uma nova senha e clique sobre **OK**.

A protecção do documento está agora activada.

É exibida a protecção do documento activa

- na barra de ferramentas com o símbolo activado 
- ao lado do número da versão (consulte o capítulo "[Interface do programa](#)").

Desactivar protecção do documento

Para desactivar a protecção do documento, proceda do modo descrito a seguir:

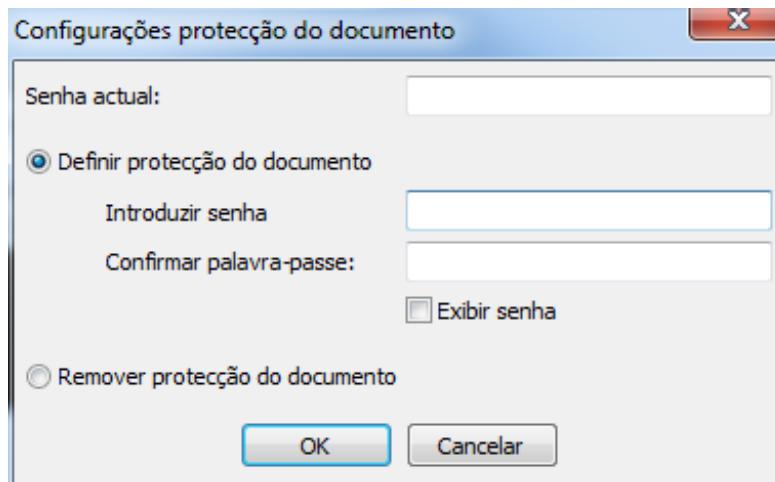
- abra um ficheiro de projeto protegido.
- Seleccionar o item de menu **Extras > Definições de protecção do documento...** ou clique no símbolo 
- Abre-se uma caixa de diálogo destinada à consulta da senha.

Após a introdução da senha, a protecção do documento permanece desactivada até que seja fechado o ficheiro de projeto.

Remover protecção do documento

Para remover a protecção do documento, proceda do modo descrito a seguir:

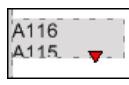
- abra um ficheiro de projeto protegido.
- Seleccione o item de menu **Extras > Definições de protecção do documento...** ou clique no símbolo .
- Abre-se uma caixa de diálogo de definição da protecção do documento



- Digite a senha actual, seleccione "Remover protecção do documento" e clique em **OK**.

A protecção do documento foi removida.

Adaptar tamanho da fonte

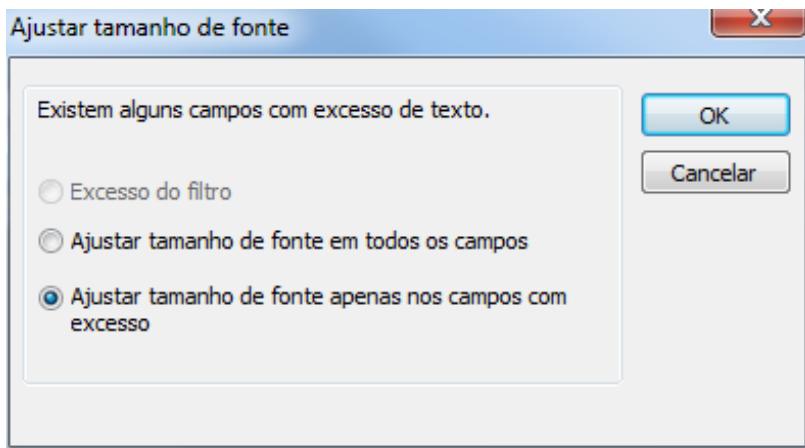


Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na integra, nem pode ser impresso na totalidade.

O tamanho da fonte dos campos com excesso de texto pode ser ajustado automaticamente.

O filtro de excesso pode ser acedido através do item de menu **Formato > Adaptar tamanho da fonte...** ou automaticamente através do programa após uma importação ou antes de uma impressão.

O diálogo só é exibido se existirem campos de texto com excesso.



Utilizar filtro de excesso

Só são representados campos de texto com excesso de texto (vide capítulo "Operação geral", parágrafo "[Filtro de excesso](#)" e parágrafo "[Remover filtro](#)").

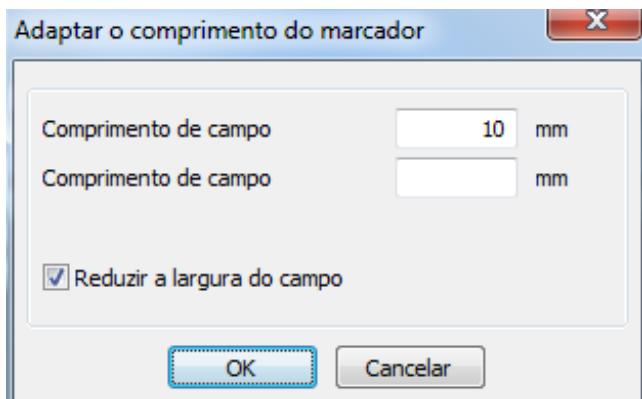
O filtro de excesso não pode ser usado no caso de tiras infinitas e mangas termorretráteis infinitas.

Adaptar o comprimento do marcador

O diálogo para adaptar o comprimento do marcador pode ser chamado através do item de menu **Formato > Adaptar o comprimento do marcador...**

Esta opção permite

- ampliar marcadores dinamicamente, para que os conteúdos sejam representados a uma linha,
- reduzir marcadores dinamicamente, para que a largura do campo seja utilizada de modo optimizado.



Comprimento mínimo do marcador

Comprimento mínimo ao qual o marcador é ampliado (mesmo que o campo de texto contenha poucos caracteres).

Em combinação com "reduzir a largura do marcador" são reduzidos campos demasiado largos. Se o conteúdo do campo for "0" ou estiver vazio, ele não será tomado em consideração.

Comprimento máximo do marcador

Comprimento máximo ao qual o marcador será ampliado.

Se o conteúdo do campo for "0" ou estiver vazio, ele não será tomado em consideração.

Reducir o comprimento do marcador

Reduz automaticamente marcadores que são mais compridos que o seu texto (a uma linha). Depois o texto enche completamente o campo. Mas o marcador não fica menor que o comprimento mínimo do marcador.



O comprimento do marcador só pode ser adaptado no caso de tiras infinitas e mangas termorreativas infinitas.

Adaptar linhas de caracteres

 Se campos de texto apresentarem um triângulo cor de laranja após a introdução do texto, um texto a uma linha será exibido com diversas linhas, dado que o campo de texto é demasiado pequeno.

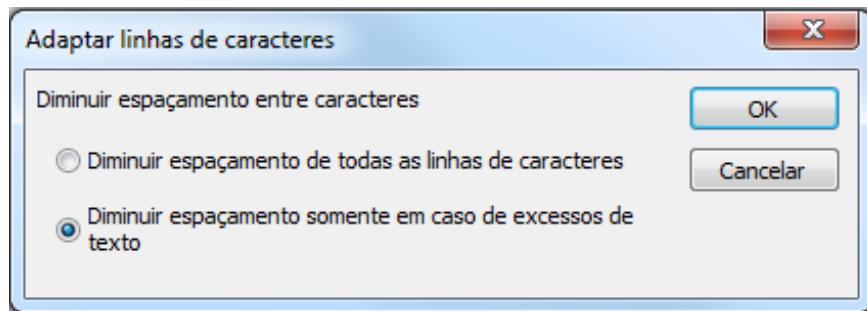
Existem várias possibilidades de adaptação:

- Adaptar o comprimento do marcador.
Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)".
- Adaptar linhas de caracteres.

A caixa de diálogo para adaptar automaticamente as linhas de caracteres pode ser chamada através do item de menu **Formato > Adaptar linhas de caracteres...**

Esta opção, em linhas de caracteres seleccionadas, permite

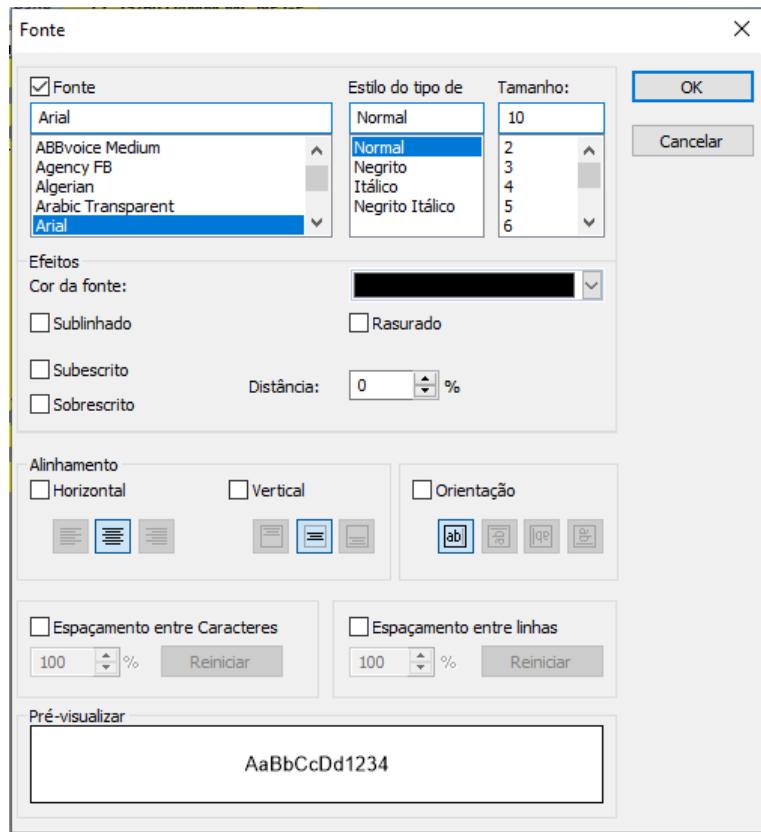
- reduzir dinamicamente a distância, para que os conteúdos sejam representados a uma linha



As espaçamentos entre caracteres adaptados podem ser repostas através da caixa de diálogo "Adaptar fonte". Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar fonte](#)".

Adaptar fonte

A caixa de diálogo para adaptar automaticamente a fonte e as linhas de caracteres pode ser chamada através do item de menu **Formato > Fonte**.



Sobrescrito / Subscrito

A distância entre os caracteres sobrescritos e subscritos pode ser alterada adicionalmente através do campo “Distância”.

Espaçamento entre caracteres

Possibilidade de configuração do espaçamento entre caracteres para textos seleccionados.

O espaçamento entre caracteres também pode ser alterado através das seguinte possibilidades:

- aumentar / diminuir espaçamento entre caracteres.
Vide o capítulo “Interface do programa”, capítulo „[Formatar texto](#)“.
- Adaptar linhas de caracteres.
Consulte o capítulo “Operação geral”, parágrafo „[Adaptar linhas de caracteres](#)“.

Através do botão “Repor” todos os textos seleccionados são configurados a um espaçamento entre caracteres de 100%.

Altura da Linha

Possibilidade de configuração da altura da linha para textos seleccionados.

A altura da linha também pode ser alterada através das seguinte possibilidades:

- aumentar / diminuir alturas das linhas.

Vide o capítulo “Interface do programa”, capítulo „[Formatar texto](#)“.

Através do botão “Repor” todos os campos de texto seleccionados são configurados a uma altura da linha de 100%.

Preencher o campo de texto

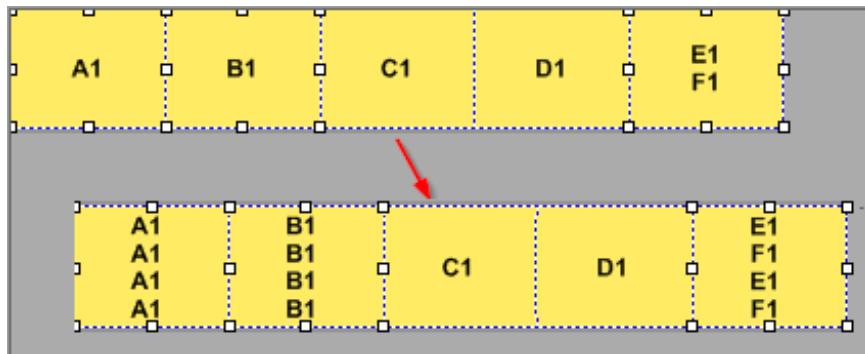
Multiplica as linhas existentes em um campo de texto até que o campo de texto fique preenchido sem excesso de texto.

Preenchimento manual

A função pode ser chamada através do seguinte item de menu: **Inserir > Preencher o campo de texto.**

Só serão preenchidos campos de texto seleccionados.

Exemplo:



Preenchimento automático

Através da propriedade "preencher campo de texto" é possível ajustar o preenchimento automático do campo. Consulte o capítulo „[Personalizar propriedades](#)“.

O campo de texto é preenchido automaticamente após diversas ações.

Exemplo:

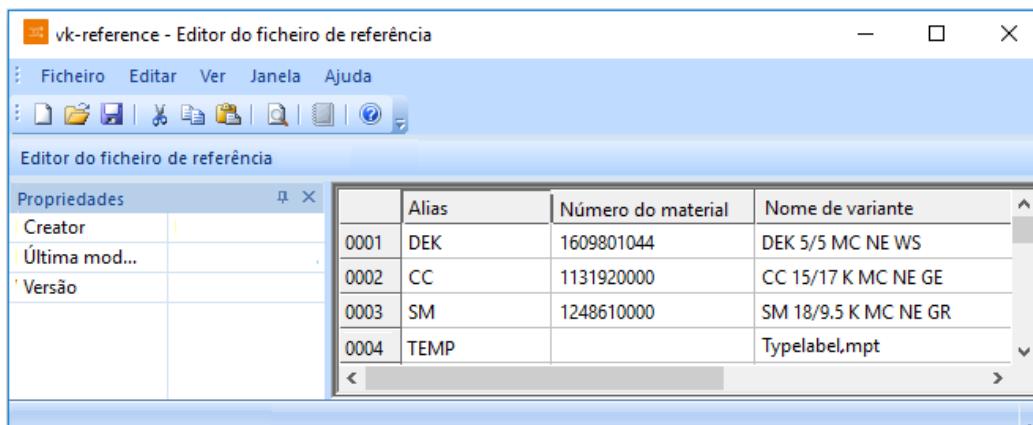
- após uma importação
- após cópia / substituição
- etc.

Editor de ficheiros de referência

Ficheiros mpr

Ficheiros de referência (*.mpr) são utilizados para a importação com o filtro vk. Consulte o capítulo „[Importação VK](#)“.

Abra o editor do ficheiro de referência através do menu Extras > Editor do ficheiro de referência.



É possível abrir e editar ficheiros de referência (*.mpr) ou criar novos ficheiros.

Alias

Alias é a referência através da qual, quando da importação, é feita a atribuição para o material. Consulte o capítulo „[Coluna de referência](#)“.

O caractere "*" pode ser utilizado como joker para nenhum carácter ou para um número ilimitado de caracteres.

Exemplo: "DEK" encontra todas as entradas DEK na coluna de referência.

Número de material / nome da variante

Aqui os dados podem ser introduzidos manualmente ou selecionados do catálogo de produtos.

Mediante um clique duplo no respectivo campo é aberto o catálogo de produtos. Consulte o capítulo „[Catálogo do produto](#)“.



Quando da seleção de modelos (*.mpt) só são memorizados os nomes dos ficheiros e não os números de materiais.

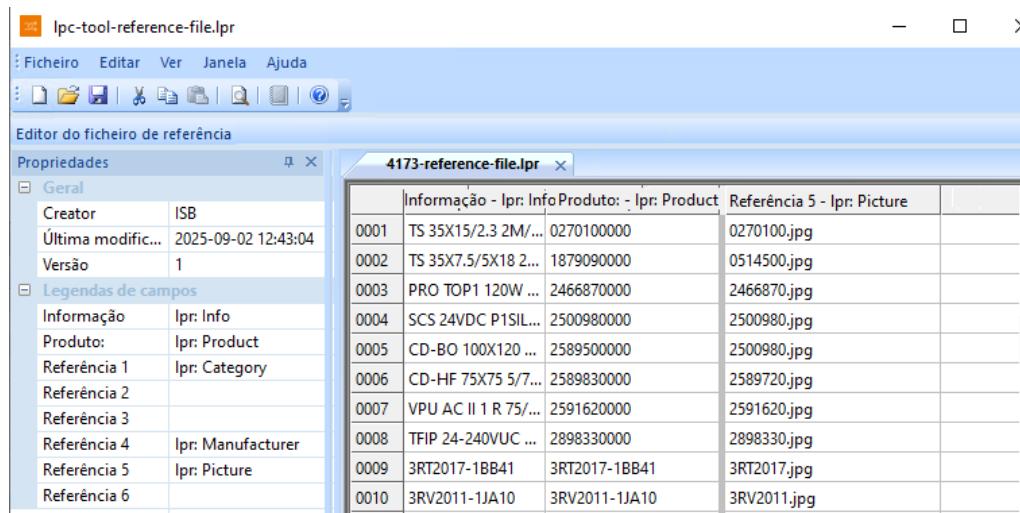
Ficheiros Ipr

Ficheiros de referência (*.lpr) são utilizados para a importação das características expandidas do marcador para a LPC-Tool. Consulte o capítulo „[Ativar as características expandidas do marcador: LPC](#)“.

A LPC-Tool permite os seguintes campos de informação:

- Informação
- Produto
- Referência 1 a Referência 6

Abra o editor do ficheiro de referência através do menu Extras > Editor do ficheiro de referência.



É possível abrir e editar ficheiros de referência (*.lpr) ou criar novos ficheiros.

Produto

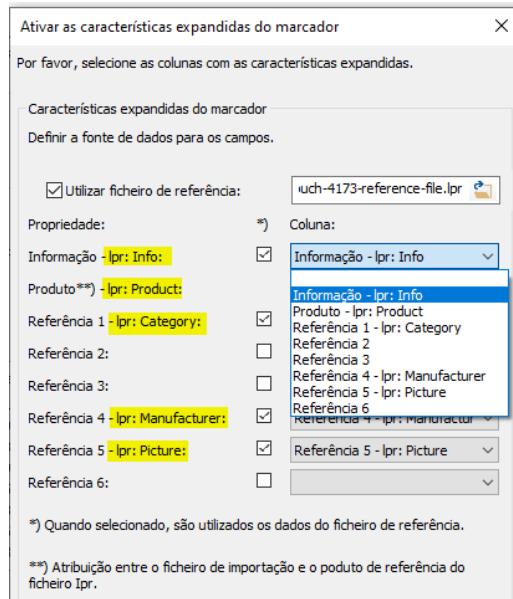
A coluna "Produto" é a referência através da qual, quando da importação, é feita a atribuição às linhas de importação. Consulte o capítulo „[Ativar as características expandidas do marcador: LPC](#)“.

Legendas de campos

Através da legenda de campos na janela de propriedades é possível introduzir um alias para os títulos das colunas.

Este alias é exibido nos seguinte locais:

- Importar assistente de dados
Consulte o capítulo „[Ativar as características expandidas do marcador: LPC](#)“.



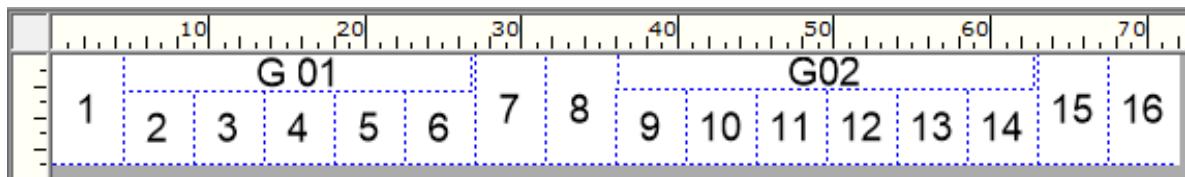
- **LPC-Tool**
Vide manual da LPC-Tool.



Campo de grupos

Campos de grupos (marcadores de grupos) são campos de texto que podem ser criados ao longo de diversos marcadores.

A função está disponível para os seguintes materiais: MultiCard (selected), MultiMark Terminal Marker (Pitched Strip)

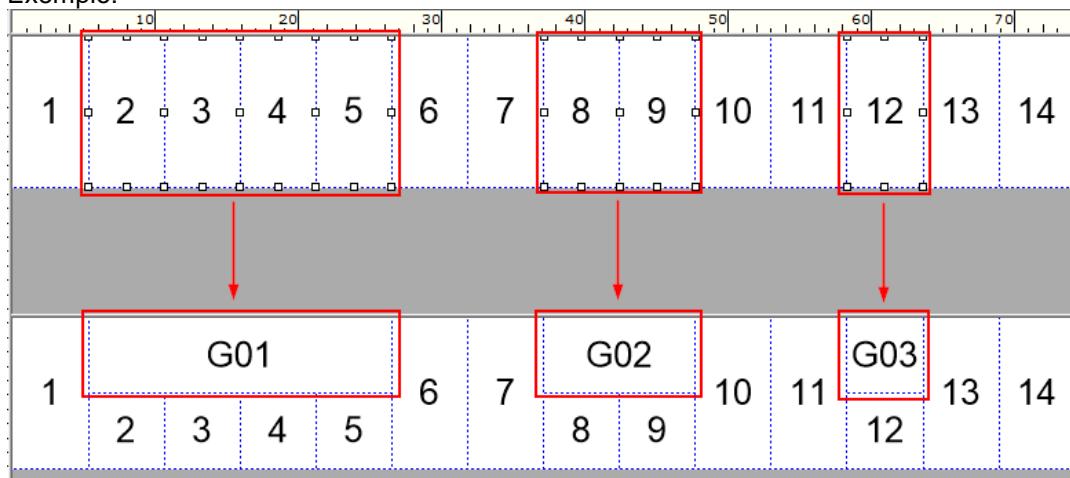


Campo de grupos para seleção

Adiciona campos de grupos a marcadores selecionados.

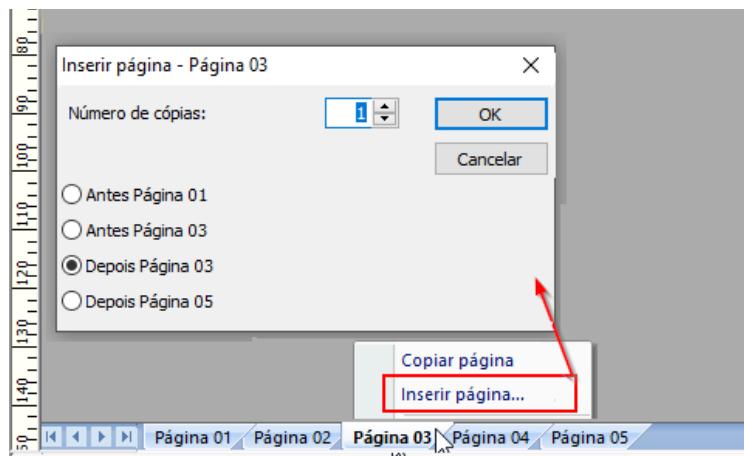
A função pode ser chamada através do seguinte item de menu: **Inserir > Campo de grupos para seleção**.

Exemplo:



Copiar página

Clique com o botão direito do rato sobre o separador de uma página.
Abre-se, então, o seguinte menu de contexto:



Copiar página

A página selecionada é copiada.

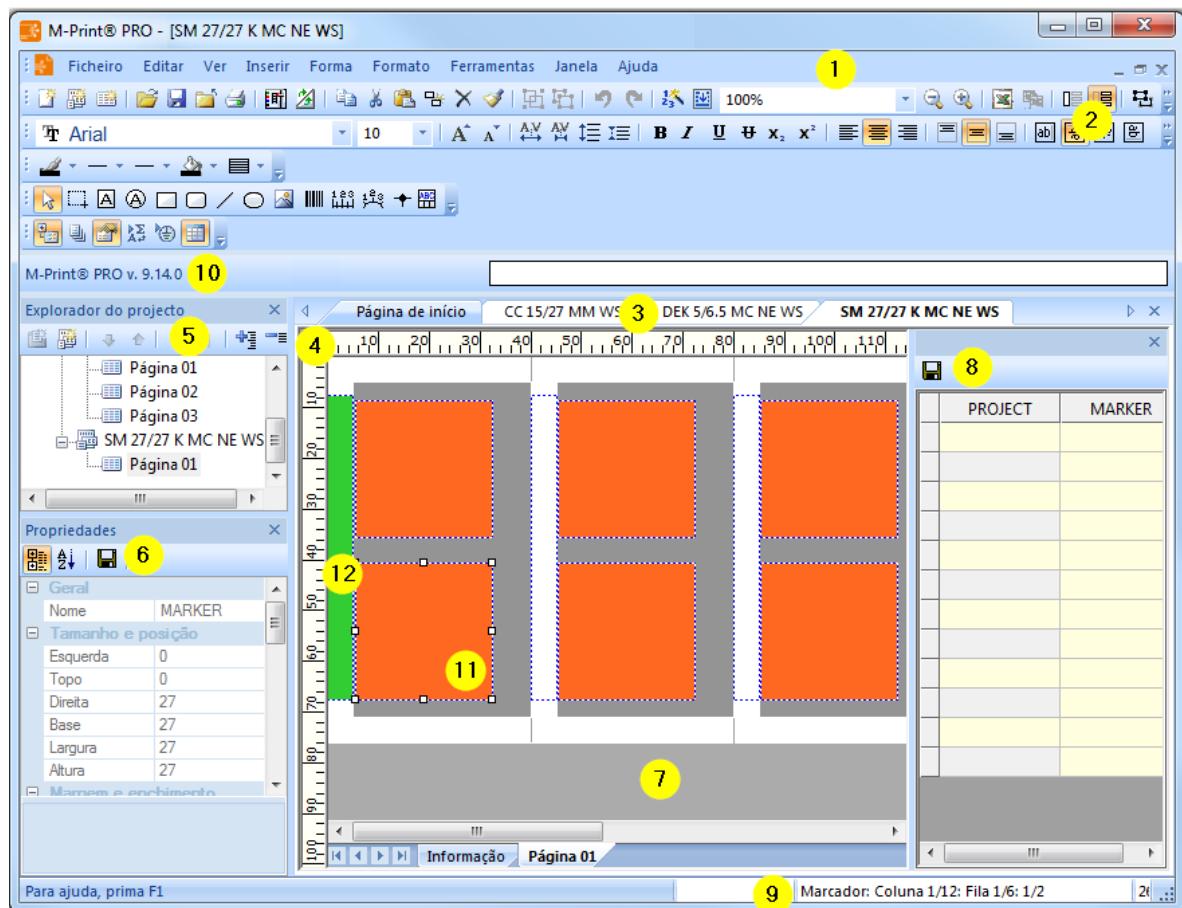
Inserir página...

Selecionar a posição de inserção de uma página copiada e o número de cópias.

Interface do programa

Introdução

Dependendo da configuração, a interface do programa pode ser composta por diferentes elementos.



1 Barras de menus

Através da barra de menus pode aceder às funções mais importantes do programa.

Alguns itens de menu podem estar activados ou desactivados.

2 Barra de ferramentas

Também pode executar os comandos de menu importantes através dos símbolos da barra de ferramentas.

As barras de ferramentas podem ser movidas e ancoradas.

3 Separadores

Os separadores estão localizados por baixo das barras de ferramentas.

Ao clicar no separador, o correspondente tipo de marcador é colocado em primeiro plano.

4 Régua

Na margem superior e na margem esquerda da área de trabalho existem réguas. Com a ajuda dessas réguas pode consultar valores de posição e de distância.

5 Explorador do projeto

Em geral, o explorador do projeto é exibido na parte esquerda da interface do utilizador.

Ele possui uma estrutura de directórios e serve para administrar os projetos (consulte o parágrafo "[A janela Explorador do projeto](#)").

6 A janela Propriedades

Na janela "Propriedades" pode ver e modificar as propriedades dos diferentes elementos (p.ex. campo de texto, imagem, código de barras) (para mais informações, consulte o capítulo "[A janela Propriedades](#)").

7 Área de trabalho

Na parte direita da interface do utilizador está localizada a área de trabalho. Aqui é exibido e editado o tipo de marcador seleccionado actualmente.

8 Grelha de dados

Na grelha de dados é exibido e editado o conteúdo dos elementos do marcador "Campo de texto" e "Código de barras" sob a forma de uma tabela. (para mais informações, consulte o capítulo "[A janela grelha de dados](#)").

9 Barra de estado

A barra de estado está localizada na linha inferior da interface do utilizador. Aqui são apresentados/as:

- Camada activa (p.ex. camada do marcador, camada livre, etc.)
- Quantidade de marcadores, colunas e linhas disponíveis na camada activa
- Posição do cursor nas direcções x e y e a unidade de comprimento (p.ex. mm)
- Estado das funções CAP, NUM e SCRL
As funções activas são apresentadas a preto.

10 Número da versão

Visualização da versão actual do programa.

11 Zonas de marcador

Zonas que podem ser impressas nos tipos de marcador.

Cada zona do marcador (abreviado: marcador) possui normalmente um elemento de texto individual (consulte o parágrafo "[Campo](#)").

As zonas do marcador encontram-se na camada do marcador

12 Camada do projeto

A camada do projeto possui, por norma, um elemento de texto individual do documento, o denominado marcador do projeto ou também identificador do projeto .

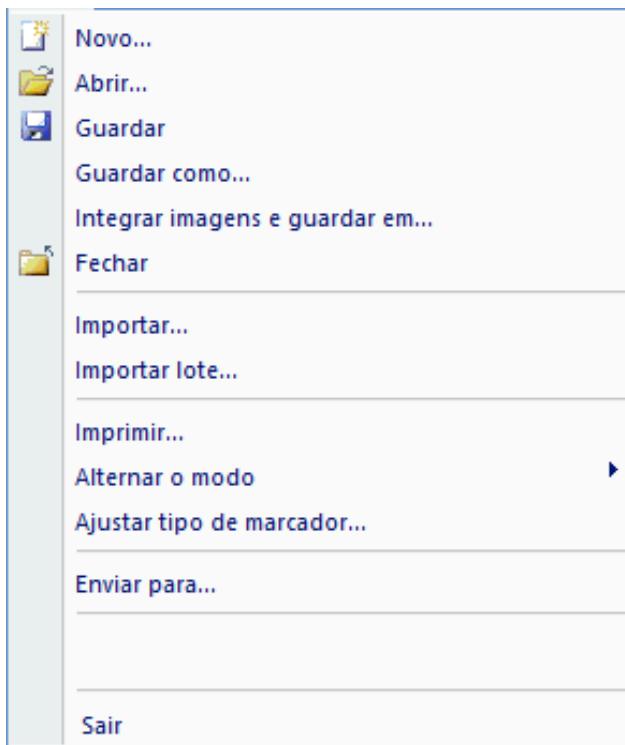
Elementos

A designação "Elemento" refere-se aos campos de texto, formas (linha, rectângulo, elipse, escalas), gráficos (imagens) e códigos de barras.

A barra de menus

Neste parágrafo são descritas as funções mais importantes dos vários menus.

Menu Ficheiro



Novo

Com este item de menu pode criar um novo ficheiro.

Abrir

Abre um ficheiro existente. A especificação de um nome de ficheiro pode ser definida na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "Opções de diálogo", "[Ambiente](#)", parágrafo "Geral").

Guardar

Guarda um ficheiro editado.

Guardar como...

Com este item de menu pode guardar um ficheiro atribuindo-lhe um nome de ficheiro.

Integrar imagens e guardar em

Integrar as imagens presentes no ficheiro do programa e guardar atribuindo-lhe um nome de ficheiro.

Fechar

Fecha um ficheiro.

Importar...

Com este item de menu pode inserir dados com formatos diferentes.

Importação por lotes

Pode importar dados externos através de um script.

Imprimir...

Através deste item de menu é exibida a caixa de diálogo para imprimir os tipos de marcadores.

Alternar o modo

Altera para o modo de impressão. Consulte o capítulo „[Modo de impressão](#)“.

Calibrar tipo de marcador...

Com este item de menu pode medir o tipo de marcador (consulte o parágrafo "[Ajustar impressão offset](#)").

Enviar para...

Com este item de menu pode enviar por e-mail o seu projeto actual.

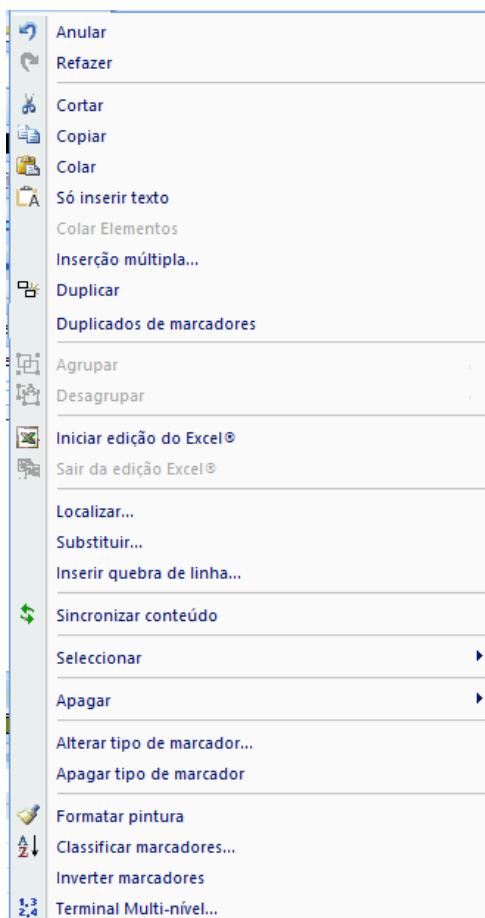
Ficheiros recentes

Neste campo são exibidos os últimos ficheiros que foram abertos.

Sair

Com este item de menu pode encerrar o programa.

Menu Editar



Anular

Anula sucessivamente o último passo de edição.

Refazer

Volta a estabelecer os passos que foram anulados. Apenas é possível restabelecer as funções básicas e esta acção não pode ser anulada posteriormente.

Cortar

Com este item de menu pode cortar um ou vários elementos assinalados.

Copiar

Com este item de menu pode copiar um ou vários elementos assinalados.

Colar

Com este item de menu pode inserir o conteúdo da área de transferência num campo seleccionado.

Colar Elementos

Com este item de menu pode inserir um elemento copiado num campo seleccionado (p.ex. um símbolo).

Só inserir texto

Só a informação de texto da área de transferência será colada (se o elemento de destino puder exibir texto). A formatação dos elementos permanece inalterada.

Inserção múltipla

Com este item de menu pode inserir várias vezes um elemento copiado (consulte o parágrafo "[Inserção múltipla](#)").

Duplicar

Com este item de menu pode duplicar um elemento assinalado e (com ligeiro atraso) colocar o mesmo sobre o elemento assinalado.

Duplicados de marcadores

Duplica um marcador selecionado com todos os elementos, adicionando-o ao marcador seguinte.

Agrupar

Integra num novo grupo os elementos (ou grupos) marcados (consulte o parágrafo "Agrupar").

Desagrupar

Desagrupa o grupo marcado.

Iniciar a edição do Excel

Este item de menu inicia a edição Excel (consulte o parágrafo "[Edição Excel](#)").

Sair da edição Excel

Este item de menu encerra a edição Excel.

Localizar

Abre o dialogo localizar. O marcador actual é verificado em relação ao critério de busca indicado.

É possível localizar várias linhas. Só tem lugar na camada atual.

Substituir

Abre o diálogo Localizar/Substituir.

O marcador actual é verificado em relação ao critério de busca indicado.

É possível localizar e substituir várias linhas. Só tem lugar na camada atual.

Inserir quebra de linha

Abre um diálogo para inserir quebras de linha (consulte o parágrafo "Inserir quebra de linha").

Sincronizar conteúdo

Sincroniza todos os campos para os quais existem fontes de dados disponíveis (consulte o parágrafo "[Sincronizar conteúdo](#)").

Seleccionar

Através deste item de menu tem várias possibilidades de seleccionar elementos (p.ex. Todos os campos (página actual) ou Todos os campos (todas as páginas)).

Apagar

Através deste item de menu existem várias possibilidades de eliminar elementos (p.ex. campo de texto, rectângulo, páginas, marcadores vazios, duplicados de marcadores etc.).

Alterar tipo de marcador

Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser alterado.
Os conteúdos são (se possível) aceites.

Apagar tipo de marcador

Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser apagado.

Formatar pintura

Com esta opção pode copiar a formatação, a fonte, a cor, etc. e transferir a mesma para outro elemento.

Classificar marcadores

Abre a caixa de diálogo que permite classificar os marcadores. Aqui pode classificar os marcadores de acordo com os vários critérios de classificação.

Inverter marcadores

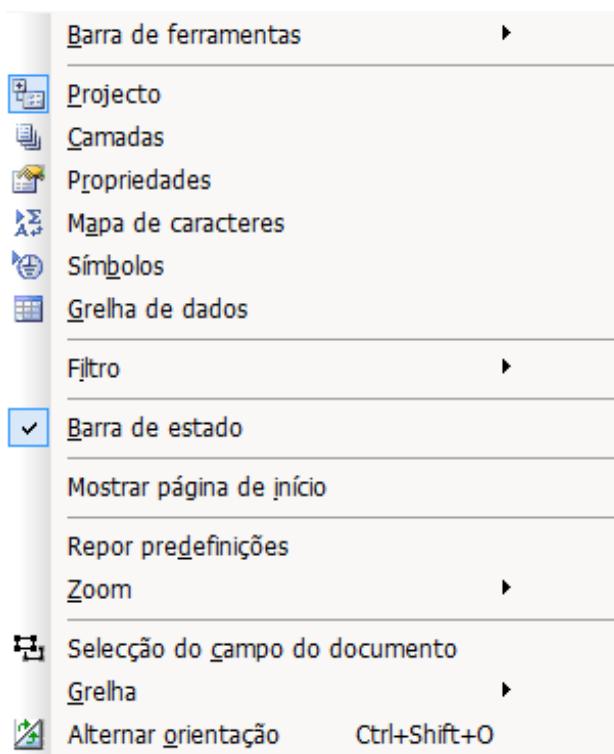
Através desta função pode inverter a ordem dos marcadores seleccionados.

Terminal multi-nível

Abre o diálogo "Terminal multi-nível".

Através desta função pode voltar a classificar os dados seleccionados com um tamanho de passo predefinido (consulte o capítulo "[Terminais multi-nível](#)").

Menu Ver



Barra de ferramentas

Este item de menu contém os seguintes itens de submenu;

Padrão

A barra de ferramentas predefinida não pode ser desactivada.

Disposição

Para posicionar elementos (p.ex. rodar, alinhar).

Formatar texto

Contém as funções necessárias para formatar o texto como, p.ex., fonte e tamanho de caracteres, cor.

Margem e enchimento

Contém as funções para formatar elementos de texto p.ex. espessura da linha ou cor de preenchimento.

Elemento

Campo de selecção para inserir todos os elementos disponíveis como, p.ex., campo de texto, imagem e código de barras.

Janela dock

Através deste item de submenu é exibida uma janela através da qual pode abrir diferentes janelas de edição, tais como "Propriedades" e "Camadas", podendo também exibir e ocultar o explorador do projeto.

THM MMP

Permite a colocação de marcas de corte. Consulte o capítulo: „[THM MMP](#)“.

Linha do título

Com esta opção pode exibir e ocultar a barra de títulos que contém o nome e a versão do programa.

Personalizar...

Através deste item de menu é exibida uma janela de diálogo através da qual pode personalizar o modo como os ícones são exibidos no ecrã ou mesmo criar barras de ferramentas novas.

Projeto

Exibir ou ocultar o explorador do projeto.

Camadas

Exibir ou ocultar a janela "Camadas".

Propriedades

Exibir ou ocultar a janela "Propriedades".

Mapa de caracteres

Exibir ou ocultar a janela "Mapa de caracteres".

Símbolos

Exibir ou ocultar a janela "Símbolos".

Grelha de dados

Exibir ou ocultar a grelha de dados.

Esta tabela serve para introduzir dados. Os dados são exibidos simultaneamente nos marcadores (consulte o capítulo "[A janela grelha de dados](#)").

Filtro

Aqui pode filtrar o seu marcador actual de acordo com determinados critérios, exibindo, assim, apenas o resultado filtrado (consulte o parágrafo "[Funções de filtro](#)").

Barra de estado

Exibir ou ocultar a barra de estado.

Mostrar página de inicio

Exibir ou ocultar a página de início na área de trabalho.

Rapor predefinições

Repõe todas as configurações modificadas para o estado padrão.

Zoom

Este item de menu contém os seguintes itens de submenu:

Aumentar

Aumentar a apresentação da área dos caracteres

Diminuir

Diminuir a apresentação da área dos caracteres

Tamanho padrão

Rapor o tamanho da exibição da área dos caracteres

Selecção do campo do documento

Ao seleccionar um marcador são seleccionados todos os marcadores.

Grelha

Este item de menu contém os seguintes itens de submenu:

Mostrar

Através deste item de menu pode colocar uma quadricula no tipo de marcador.

Pode depois alinhar os elementos em relação às linhas da grelha

(consulte o capítulo "[Alinhar elementos na grelha](#)").

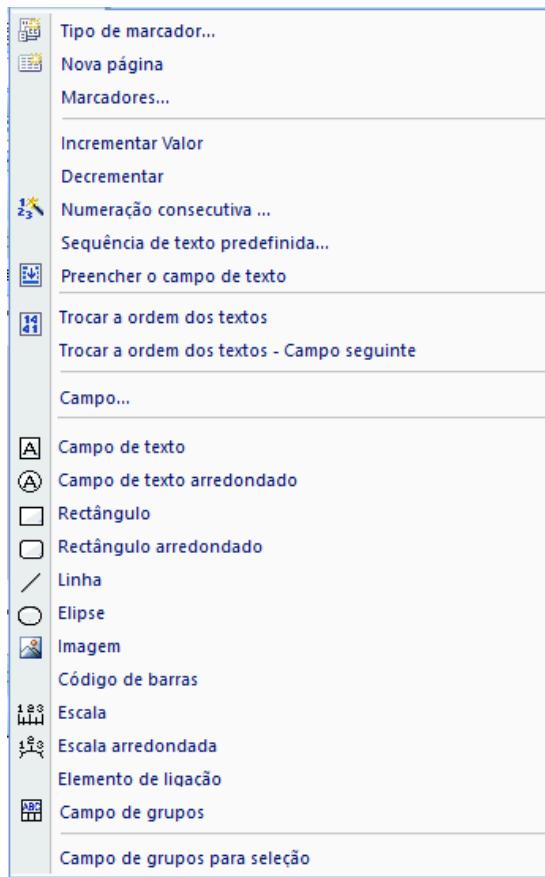
Alinhar à grelha

Com esta opção pode determinar se pretende alinhar elementos em relação à linha da grelha.

Alternar orientação

Na representação rodada todos os elementos são apresentados rodados em 90°. Os elementos (p.ex. código de barras ou texto) permanecem editáveis na apresentação rodada WYSIWYG.

Menu Inserção



Tipo de marcador...

Através deste item do menu de contexto pode inserir um novo tipo de marcador. O catálogo de produtos é exibido para efectuar a selecção.

Nova página

Adiciona uma nova página ao actual tipo de marcador.

Marcadores...

Adiciona uma quantidade de marcadores seleccionáveis ao tipo de marcador.

Para mais informações acerca da inserção de tiras infinitas, consulte o capítulo "[Tira infinita](#)".

Incrementar Valor

O valor numérico de um marcador/elemento de texto é incrementado e adicionado ao marcador/elemento de texto seguinte.



Com esta acção, é substituído o conteúdo antigo do campo de texto destino!

Decrementar

O valor numérico de um marcador/elemento de texto é decrementado e adicionado ao marcador/elemento de texto seguinte.



Com esta acção, é substituído o conteúdo antigo do campo de texto destino!



O decremento de valor só ocorre em intervalos numéricos positivos!

Numeração consecutiva...

Este item de menu permite numerar os marcadores automaticamente (consulte o capítulo "[Numeração consecutiva](#)").

Sequência de texto predefinida...

Adiciona uma sequência de texto predefinida, consulte o capítulo "[Inserir sequência de texto predefinida](#)".



As sequências de texto predefinidas apenas são possíveis para elementos de texto.

Preencher o campo de texto

Multiplica as linhas existentes em um campo de texto até que o campo de texto fique preenchido sem excesso de texto. Consulte o capítulo "[Preencher o campo de texto](#)".

Trocá a ordem dos textos

Os caracteres do texto marcado são invertidos. Com base num padrão de distribuição selecionável os textos podem ser trocados na sequência. Consulte o capítulo "[Substituições de textos](#)".

Atalho: Alt+Shift+T

Exemplo: ABCD -> DCBA

Trocá a ordem dos textos - Campo seguinte

Os caracteres do texto marcado são inseridos invertidos no respectivo campo seguinte. Com base num padrão de distribuição selecionável os textos podem ser trocados na sequência.

Consulte o capítulo "[Substituições de textos](#)".

Atalho: Alt+Shift+R

Exemplo:



Campo

Aqui pode adicionar funções de campo (p.ex. data do sistema ou número de página).

Campo de texto

Adiciona um campo de texto.

Campo de texto arredondado

Adiciona um campo de texto arredondado.

Rectângulo

Adiciona um rectângulo.

Rectângulo arredondado

Insere um rectângulo com cantos arredondados.

Linha

Adiciona uma linha.

Elipse

Adiciona uma elipse.

Imagen

Adiciona uma imagem.

Código de barras

Com este item de menu, pode abrir outro submenu com o qual pode adicionar um código de barras do tipo apresentado (p.ex. Code 39, Code 2/5 Industrie, EAN13) (consulte o parágrafo "[Inserir código de barras](#)").

Escala

Insere uma escala (consulte o parágrafo "[Inserir escala](#)").

Escala arredondada

Insere uma escala arredondada (consulte o parágrafo "[Inserir escala](#)").

Elemento de ligação

Insere diferentes elementos de ligação. Consulte o capítulo „[Tira infinita](#)“.

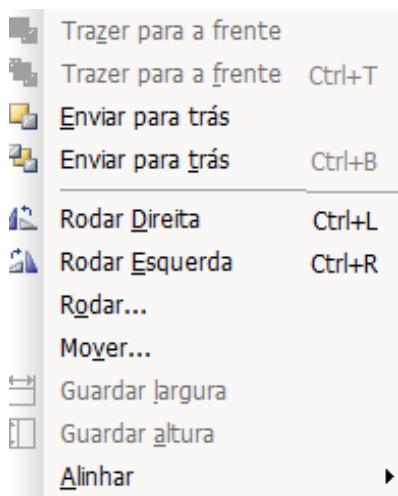
Campo de grupos

Adiciona um campo de grupos. Consulte o capítulo „[Campo de grupos](#)“.

Campo de grupos para seleção

Adiciona campos de grupos a marcadores selecionados. Consulte o capítulo „[Campo de grupos](#)“.

Menu Forma

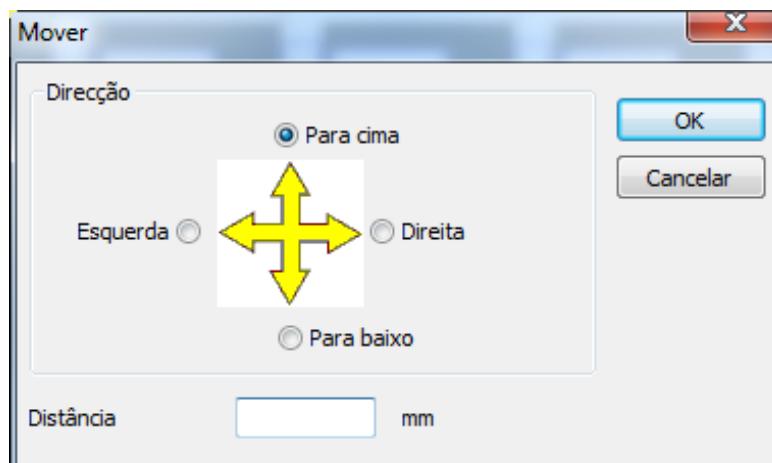


Através deste menu pode alinhar, rodar e mover elementos, assim como modificar a largura e a altura dos mesmos.

Mover forma

- Seleccione o item de menu **Forma > Mover....**

É apresentada a seguinte janela:



- Clicando no correspondente botão de opção, existe a possibilidade de seleccionar a direcção na qual pretende mover o elemento.
- Indique em quantos milímetros (polegadas, µm, cm) pretende mover o elemento. A unidade de medida apresentada depende da configuração efectuada na janela "Opções".
- Confirme os seus dados com **OK**.

Menu Formato



Fonte

Através deste item de menu, pode abrir a janela que lhe permite configurar a fonte, o tamanho da letra, etc. Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar fonte](#)".

Adaptar tamanho da fonte

O tamanho da fonte dos campos com excesso de texto ou com conteúdo com várias linhas pode ser adaptado automaticamente (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar tamanho da fonte](#)").

Se o diálogo não for exibido, ou não foram cumpridas as respectivas condições ou foi desactivada a exibição do diálogo (vide capítulo "O diálogo de opções", parágrafo "[Ambiente](#)", parágrafo "Geral").

Adaptar o comprimento do marcador

O comprimento do marcador pode ser alterado posteriormente (no caso de tiras infinitas e mangas termorretráteis infinitas) (consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)").

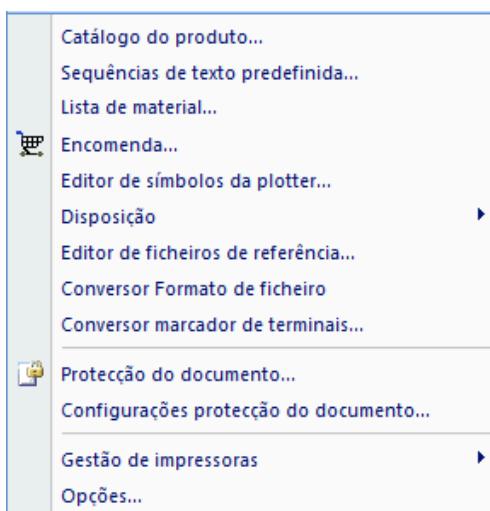
Adaptar linhas de caracteres

O espaçamento entre caracteres de linhas de caracteres pode ser reduzido automaticamente. Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar linhas de caracteres](#)".

Código de cores

Altera o código de cor para os campos de texto marcados (consulte o capítulo "[Código de cores](#)").

Menu Extras



Catálogo do produto...

Abra a janela "Catálogo do produto" para adicionar, por exemplo, um novo tipo de marcador ao projeto actual.

Sequência de texto predefinida...

Através deste item de menu pode definir uma sequência de texto que posteriormente pode adicionar em **Inserir > Sequência de texto predefinida...** (consulte também o capítulo "[Definir sequência de texto predefinida](#)").



As sequências de texto predefinidas apenas são possíveis para elementos de texto.

Lista de material...

Abre uma lista de todos os materiais do explorador de projetos. Consulte o capítulo „[A janela Explorador do projeto](#)“. A lista pode ser guardada, copiada para a área de transferência ou impressa.

Encomenda...

Através do assistente de encomenda é possível encomendar pelo correio electrónico os tipos de marcadores do projeto actualmente aberto (consulte o capítulo "[Encomendas, assistente de encomenda](#)").

Editor de símbolos da plotter...

Com este item de menu pode abrir o editor de símbolos da plotter (consulte o parágrafo "[Explorador de símbolos/Editor de símbolos da plotter](#)").

Disposição

O menu layout apenas pode ser utilizado com uma licença especial.

Entre em contacto com o fabricante do programa para receber a licença ou o respectivo manual de utilizador.

Editor de ficheiros de referência...

Elaboração e adaptação de ficheiros de referência *.mpr. Consulte o capítulo „[Editor de ficheiros de referência](#)“.

Consulte o capítulo „Editor de ficheiros de referência“.

Conversor de formato de ficheiro...

Conversão de ficheiros entre o antigo e o novo formato.

Estão disponíveis os seguintes formatos:

	Senha ZIP	AES	SHA-Hash	
A partir da V 9.2		X	X	O mais elevado nível de segurança
V 9.0		X		Nível de segurança médio
Versões antigas	X			O mais baixo nível de segurança



É possível ajustar os níveis de segurança para abrir e guardar os ficheiros de programa. Consulte o capítulo „[Segurança](#)“.

Conversor marcador de terminais...

Conversão de projetos com marcadores de terminais no design actual.

Protecção do documento...

Activa e desactiva a protecção do documento. Se ainda não tiver sido atribuída uma senha para a protecção do documento, abre-se a caixa de diálogo de definição (consulte o capítulo „[Protecção do documento](#)“).

Configurações de protecção do documento...

Através da caixa de diálogo de configuração da protecção do documento você pode inserir uma nova senha ou remover a protecção do documento (consulte o capítulo „[Definições de protecção do documento](#)“).

Gestão de impressoras

- **Explorador de impressoras...**

Abre – caso esteja instalado – o explorador de impressoras para as seguintes impressoras. Consulte o capítulo „[Explorador de impressoras](#)“.

- **Monitor de estado...**

Abre – caso esteja instalado – o monitor de estado para as seguintes impressoras. Consulte o capítulo „[Monitor de estado](#)“.

- **Definir correcção da impressora...**

Com este item de menu pode realizar a correcção da impressora (consulte o parágrafo „[Correcção da impressora](#)“).

- **Definir deslize dependente do material...**

Com este item de menu pode corrigir o deslize dependente do material.

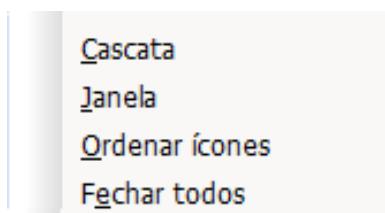
- **Calibragem...**

Ajusta a impressora ao tipo de marcador seleccionado (consulte o capítulo „[Ajustar impressão offset](#)“).

Opções

Com este item de menu pode abrir a janela "Opções" através da qual pode efectuar diversas definições pessoais, p.ex. configurar a unidade de medida, determinar a cor das linhas da grelha, etc... (consulte o capítulo „[A caixa de diálogo Opções](#)“).

Menu Janela



Cascata

Se abrir este item de menu, os tipos de marcadores abertos e a página de início são ordenados em cascata.

Janela

Com este item de menu os tipos de marcadores abertos e a página de início na área de trabalho são ordenados de modo sobreposto.

Ordenar ícones

Com este item de menu pode minimizar todas as janelas até ao tamanho de ícone.

Fechar todos

Com este item de menu, todos os tipos de marcadores são fechados. Caso o ficheiro ainda não tenha sido guardado, o programa exibe aqui uma pergunta.

Menu Ajuda



Tópicos de ajuda

Através deste item de menu acede à ajuda online.

M-Print® PRO na WEB

Através deste item de menu pode abrir a página web do programa no navegador padrão.

Procurar actualizações...

Procura na Internet as actualizações actuais do programa.

Adicionar módulo...

Possibilidade de desbloquear funções específicas do programa através de uma chave de software, chave de licença ou chave de módulo.

Sobre ...

Mostra o número da versão e informações sobre o software de terceiros utilizado.

Shortcut keys

Function	Shortcut keys
Novo	Ctrl+N
Abrir	Ctrl+O
Guardar	Ctrl+S
Importar	Shift+Alt+I
Importar lote	Shift+Alt+G
Imprimir	Ctrl+P
Anular	Ctrl+Z
Refazer	Ctrl+Y
Cortar	Ctrl+X
Copiar	Ctrl+C
Colar	Ctrl+V
Só inserir texto	Ctrl+Shift+Alt+V
Colar Elementos	Ctrl+V
Inserção múltipla	Ctrl+M
Duplicar	Ctrl+D
Duplicados de marcadores	Ctrl+Shift+Alt+D
Agrupar	Ctrl+G
Desagrupar	Ctrl+Shift+G
Iniciar edição do Excel®	F5
Sair da edição Excel®	Ctrl+F5
Localizar	Ctrl+F
Substituir	Ctrl+H
Inserir quebra de linha	Ctrl+Shift+F
Sincronizar conteúdo	Ctrl+Shift+Y
Inverter marcadores	Ctrl+F9
Alternar orientação	Ctrl+Shift+O
Inserir - Marcadores	Ctrl+I
Incrementar Valor	Shift+F8
Decrementar	Shift+F7
Numeração consecutiva	F8
Inserir sequência de texto predefinido	F9
Trocá a ordem dos textos	Umsch+Alt+T
Trocá a ordem dos textos - Campo seguinte	Shift+Alt+R
Rodar Direita	Ctrl+L
Rodar Esquerda	Ctrl+R
System Information	F12
Quebra de linha	Ctrl+Enter

As barras de ferramentas

Este capítulo descreve os elementos mais importantes nas barras de ferramentas. Aqui não são descritos alguns ícones standards como guardar, formatar, etc.

Padrão

A barra de ferramentas predefinida é sempre visível.



Descrição dos ícones:



Fechar ficheiro

Fechar o projeto aberto. Eventualmente pode ser exibida uma pergunta de confirmação para guardar o ficheiro.



Modo de impressão

Alternar para o modo de impressão. Consulte o capítulo „[Modo de impressão](#)“.



Alternar orientação

Comuta a apresentação na área de trabalho entre a apresentação horizontal e vertical.

Não é possível para tiras infinitas.



Duplicar

Duplica os elementos seleccionados.



Agrupar

Integra num novo grupo os elementos (ou grupos) marcados (consulte o parágrafo "Agrupar").



Desagrupar

Desagrupa o grupo marcado.



Numeração consecutiva

Abre a caixa de diálogo para a numeração consecutiva (consulte o capítulo „[Numeração consecutiva](#)“).



Preencher o campo de texto

Multiplica as linhas existentes em um campo de texto até que o campo de texto fique preenchido sem excesso de texto. Consulte o capítulo „[Preencher o campo de texto](#)“.

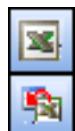


Trocar a ordem dos textos

Os caracteres do texto marcado são invertidos.

Atalho: Alt+Shift+R

Exemplo: ABCD -> DCBA



Iniciar / sair da edição Excel

O conteúdo dos campos de texto e do código de barras também pode ser editado em Excel (consulte o capítulo "[Edição Excel](#)").



Alternar entre as camadas activas

Comuta entre a camada do projeto e do marcador.

A comutação pode ser executada de modo automático (consulte o parágrafo "[Ver](#)" no capítulo "A caixa de diálogo Opções").



Exibir ou ocultar selecção do campo do documento

Ao clicar num elemento (p.ex. texto, imagem) são marcados os correspondentes elementos noutra marcador (não aplicável a campos únicos).

Exibir exemplo:



Ocultar exemplo:



Bloquear elemento

Bloqueia o elemento seleccionado contra alterações de formato. O conteúdo (p.ex. texto) continua a poder ser editado (consulte o capítulo "[Bloquear elementos](#)").



Classificar marcadores

Abre a caixa de diálogo que permite classificar os marcadores.



Sincronizar conteúdo

Sincroniza os elementos que dispõem de fontes de dados (consulte o capítulo "[Sincronizar conteúdo](#)").



Encomenda

Abre a caixa de diálogo do assistente de encomenda (consulte o capítulo "[Encomendas, assistente de encomenda](#)").



Protecção do documento

Protege o ficheiro que se encontra aberto contra alterações do layout ou desactiva a protecção do documento (consulte o capítulo "[Protecção do documento](#)").



Suporte

Oferece a possibilidade de iniciar o TeamViewer.

Disposição

A barra de ferramentas "Layout" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Layout**.



Através destes ícones pode

- ordenar
- alinhar
- rodar
- e ajustar o tamanho dos elementos seleccionados

Formatar texto

A barra de ferramentas "Formatar texto" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu Ver > Barra de ferramentas > Formatar texto.

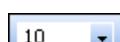


Descrição dos ícones:



Seleccionar fonte

Seleccionar a fonte para o texto ou elementos de texto marcados.



Seleccionar o tamanho da fonte

Seleccionar o tamanho da fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.



Aumentar tamanho da fonte

Aumentar o tamanho da fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.

Cada clique no ícone aumenta o tamanho da fonte em um.



Diminuir tamanho da fonte

Diminuir o tamanho da fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.

Cada clique no ícone reduz o tamanho da fonte em um.



Aumentar/diminuir espaçamento entre caracteres

O espaçamento entre caracteres para os elementos de texto marcados é aumentado ou diminuído. Também existe a possibilidade de adaptar de modo dinâmico o espaçamento entre caracteres. Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar linhas de caracteres](#)".



Aumentar / diminuir altura das linhas

A altura das linhas para os elementos de texto marcados é aumentada ou diminuída.



Formatar o texto a negrito

Formatar a negrito o texto ou os elementos de texto marcados.



Formatar o texto em itálico

Formatar em itálico o texto ou os elementos de texto marcados.



Sublinhar texto

Sublinhar o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.



Rasurar texto

Rasurar o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.



Subscrito

Rasurar o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto. Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar fonte](#)".

**Sobrescrito**

Sobrescrever o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.
Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar fonte](#)".

**Alinhar à esquerda****Centrar****Alinhar à direita****Alinhar na vertical em cima****Alinhar na vertical ao centro****Alinhar na vertical em baixo****Determinar a orientação do texto em 0°****Determinar a orientação do texto em 90°****Determinar a orientação do texto em 180°****Determinar a orientação do texto em 270°****Alterar a cor do texto**

Seleccionar a cor do texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

**Código de cores**

O código de cores configurado é aplicado ao elemento de texto seleccionado
(consulte o capítulo "[Código de cores](#)").

Margem e enchimento

Se esta janela não estiver visível na barra de ferramentas, seleccione o item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Formatar texto**.



Através da janela "Propriedades" também pode modificar a cor e o padrão do enchimento (consulte o parágrafo "Margem e enchimento").

Descrição dos ícones:



Cor da linha

Agora, quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada na cor seleccionada.

Se pretender alterar a cor das linhas existentes, em primeiro lugar, tem que marcar as linhas e seleccionar a cor desejada.



Espessura de linha

Quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada na espessura seleccionada.

Antes de poder modificar a espessura das linhas existentes, as mesmas devem ser marcadas primeiro.



Tipo de linha

Quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada no tipo de linha seleccionado.

Antes de poder modificar o tipo de linha existente, as mesmas devem ser marcadas primeiro.



Cor de preenchimento

Altera a cor de preenchimento de elementos seleccionados.



Padrão de preenchimento

Altera o padrão de preenchimento de elementos seleccionados.

Elementos

A barra de ferramentas "Elementos" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Elementos**.



Descrição dos ícones:



Seleccionar

Ferramenta para seleccionar elementos.

Também pode ser utilizada em combinação com as teclas Ctrl e Alt.



Seleccionar área

(consulte o capítulo "[Marcar elementos](#)").



Campo de texto

Com o rato, trace no marcador um campo de texto.



Campo de texto arredondado

Com o rato, trace no marcador um campo de texto arredondado.



Criar rectângulo / quadrado

Com o rato, trace no marcador um rectângulo.



Criar rectângulo / quadrado arredondado

Com o rato, desenhe no marcador um rectângulo com cantos arredondados.



Desenhar uma linha

Com o rato, desenhe no marcador uma linha.



Desenhar círculo / elipse

Com o rato, desenhe no marcador uma elipse.



Inserir imagem

Com o rato, trace no marcador uma moldura e seleccione uma imagem.

O programa suporta formatos de imagem BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF e TIFF.



Inserir código de barras

Com o rato, trace no marcador um código de barras.
O programa suporta os seguintes códigos de barras:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13
- EAN8
- EAN128
- UPC-A
- UPC-E
- QR-Code
- DataMatrix
- MicroPDF417

Na janela "Propriedades" pode ajustar o tipo de código de barras (consulte o parágrafo "[Conteúdo](#)").



Com o rato, desenhe no marcador uma escala recta. Para realizar outras definições, surge uma janela de diálogo (consulte o capítulo "[Inserir escala](#)").



Com o rato, desenhe no marcador uma escala arredondada. Para realizar outras definições, surge uma janela de diálogo (consulte o capítulo "[Inserir escala](#)").



Com o rato, trace no marcador um elemento de ligação. Na janela "Propriedades", é possível ajustar o tipo de ligação.



Campo de grupos

Com o rato, trace um campo de texto nos marcadores de material infinito. Consulte o capítulo "[Campo de grupos](#)".



Na janela "Propriedades" pode definir com exactidão o tamanho e a posição (consulte o parágrafo "[A janela Propriedades](#)").



No capítulo "[Funções mais utilizadas](#)" encontrará mais instruções sobre o modo de inserir elementos.

Janela dock

A barra de ferramentas "Janela dock" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Janela dock**.



Descrição dos ícones:



Exibir ou ocultar o explorador do projeto

Consulte também o capítulo "[A janela Explorador do projeto](#)".



Exibir ou ocultar camadas

Consulte também o capítulo "[Editar camadas](#)".



Exibir ou ocultar propriedades

Consulte também o capítulo "[A janela Propriedades](#)".



Exibir ou ocultar mapa de caracteres

Consulte também o capítulo "[Inserir caracteres especiais](#)".



Exibir ou ocultar ícones

Consulte também o capítulo "[Explorador de símbolos/Editor de símbolos da plotter](#)".



Exibir ou ocultar a grelha de dados

Consulte também o capítulo "[A janela Grelha de dados](#)".

THM MMP

A barra de ferramentas THM MMP pode ser exibida ou ocultada através dos itens de menu **Ver > Barra de ferramentas > THM MMP**.



Descrição dos ícones:



Marca de corte antes

Colocar a marca de corte antes do campo de selecção (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Colocar marcas de corte](#)").



Marca de corte depois

Colocar a marca de corte depois do campo de selecção (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Colocar marcas de corte](#)").



Remover todas as marcas de corte

São removidas todas as marcas de corte (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Colocar marcas de corte](#)").



Enviar comando de corte

Enviar comando de corte imediato à impressora atribuída (só para THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM Plus M)



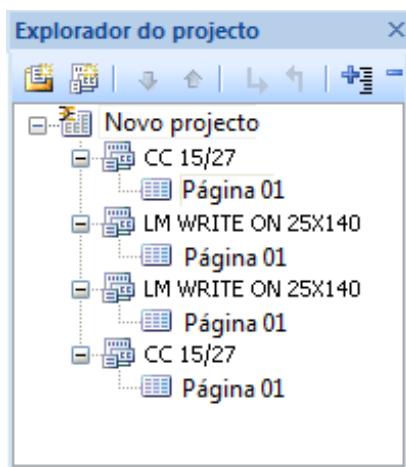
A função está disponível para as seguintes impressoras: THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark Twin, THM Plus M

A janela Explorador do projeto

- Para exibir ou ocultar, seleccione na barra de menu o item de menu **Ver > Projeto**.

Quando um projeto é aberto, este e os correspondentes subprojetos são executados no explorador do projeto. Para cada subprojeto são exibidos os vários tipos de marcador. Por baixo dos tipos de marcadores estão localizadas as páginas correspondentes.

Nas árvores de directório do explorador do projeto, pode exibir ou ocultar, para uma maior visibilidade, as subestruturas do directório clicando com o botão esquerdo do rato nos símbolos "+" e "-":



Pressionando a tecla **x** no teclado numérico, pode abrir todas as sub-camadas de um nível de hierarquia.

Descrição dos ícones:



Inserir novo subprojeto

Vide também o capítulo „[Adicionar um subprojeto](#)“.



Inserir novo tipo de marcador

Vide também o capítulo „[Atribuir um tipo de marcador ao subprojeto](#)“.



Mover tipo de marcador ou subprojeto

Move o elemento seleccionado na mesma camada



Mover tipo de marcador ou subprojeto

Move o elemento seleccionado por todas as camadas e níveis hierárquicos



Ampliar / Reduzir

A partir do elemento seleccionado, exibir ou ocultar todos os níveis hierárquicos

Menu de contexto

No explorador do projeto, clique num objecto e, depois, pressione a tecla direita do rato. O menu de contexto é exibido.

O menu de contexto contém funções ajustadas ao objecto, isto é, apenas as funções apresentadas a negrito podem ser executadas.



Copiar

Através deste item do menu de contexto, pode copiar um tipo de marcador seleccionado ou um subprojeto.

Colar

Marque o projeto ou subprojeto no qual pretende colar o tipo de marcador ou o subprojeto copiado.

Novo projeto

Através deste item do menu de contexto pode inserir um projeto novo.

Inserir novo tipo de marcador

Através deste item do menu de contexto pode inserir um novo tipo de marcador. O novo tipo de marcador criado é exibido então no explorador do projeto.

Inserir novo subprojeto

Com este item do menu de contexto, pode inserir um subprojeto por baixo do projeto ou de um subprojeto.

Imprimir...

Através deste item de menu é exibida a caixa de diálogo para imprimir os tipos de marcador.

Remover filtro

Consulte o capítulo „[Funções de filtro](#)“.

Copiar página / inserir página

Faz cópia da página atual. Ao fazer a introdução da página é possível selecionar a posição e o número de cópias. Consulte o capítulo „[Copiar página](#)“.

Deslocar página...

Desloca a página atual através de um diálogo de seleção.

Apagar esta página

Seleccione a página que deve ser eliminada.

Apagar página

Através de um diálogo de selecção, pode seleccionar as páginas que pretende apagar.

Apagar tipo de marcador

Seleccionando este item do menu de contexto, pode apagar o tipo de marcador seleccionado. O tipo de marcador deixa de ser exibido no explorador do projeto.

Apagar subprojeto

Seleccionando este item do menu de contexto, pode eliminar o subprojeto marcado. O subprojeto apagado deixa de ser exibido no explorador do projeto.

Alterar tipo de marcador...

Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser alterado.

Adicionar à encomenda

Ao seleccionar esta item do menu de contexto adiciona o artigo marcado à sua lista de encomenda (consulte o parágrafo "[Encomendas, assistente de encomenda](#)").

Ver

Aqui pode alternar entre diferentes tipos de vista (consulte o parágrafo "Menu Ver").

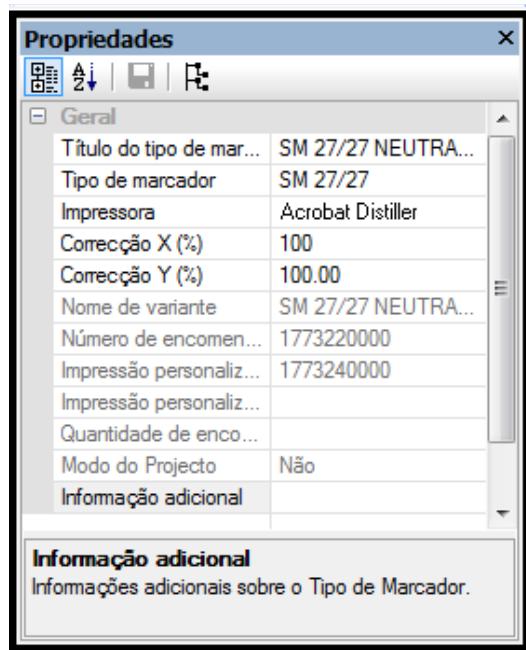
Fechar ficheiro

O projeto actual é fechado. Se o projeto ainda não foi guardado, o programa exibe uma pergunta de segurança.

A Janela Propriedades

As propriedades dos diversos elementos (p. ex. campo de texto, imagem, código de barras ou escala) são visíveis na janela "Propriedades".

- Para exibir ou ocultar, seleccione o item de menu **Ver > Propriedades**.



O modo de apresentação da janela Propriedades é seleccionado através dos ícones:



Exibir as propriedades ordenadas por categorias.



Exibir as propriedades por ordem alfabética.



As propriedades configuradas são guardadas como padrão para o objecto selecionado.

As propriedades dos campos "bloqueados" NÃO podem ser definidas como padrão. Por favor, em primeiro lugar deve desbloquear. (consulte o parágrafo "[Comportamento](#)").

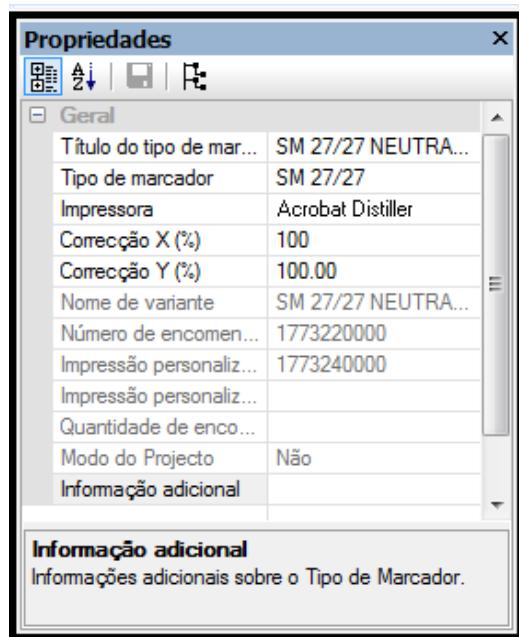


Todas as camadas e elementos localizados nas camadas são visualizados agora na forma de estrutura em árvore.

Para mais informações, consulte o capítulo "[Propriedades do marcador](#)".

Propriedades do marcador

As propriedades do marcador são exibidas quando clicar sobre o nome do respectivo marcador no explorador do projeto.



Título do tipo de marcador - Título do tipo de marcador
- Este nome pode ser alterado.

Tipo de marcador O tipo de marcador seleccionado.
Se seleccionar aqui outro marcador, efectua-se uma tentativa de importar os conteúdos (consulte também "[Menu Editar](#)").

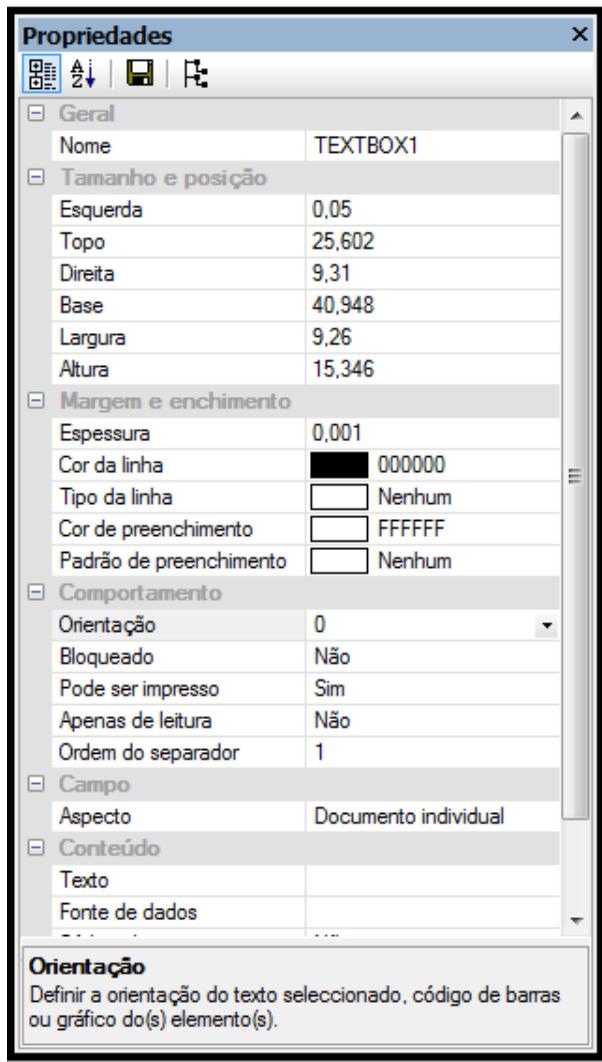
Impressora A impressora atribuída ao tipo de marcador (consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)").

Correcção As correcções de impressão guardadas.

Modo do projeto Mostra se o modo do projeto está seleccionado ou não. (Consulte também o capítulo "[A caixa de diálogo Opções](#)").

Exibir propriedades

- Para exibir a janela Propriedades, seleccione o item de menu **Ver > Propriedades**.
- Clique no elemento cujas propriedades pretende alterar.



A janela Propriedades exibe várias propriedades, em função do elemento seleccionado.

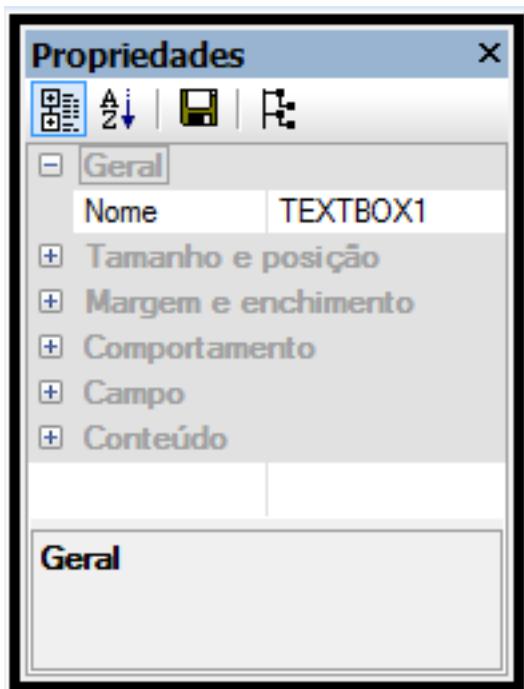
As propriedades bloqueadas (a cinzento) não estão disponíveis ou estão bloqueadas para o objecto seleccionado. Para desbloquear uma propriedade bloqueada, altere "Bloqueado" para "Não" (consulte o parágrafo "[Comportamento](#)").

Personalizar propriedades

A janela "Propriedades" divide-se nas seguintes categorias que passamos a explicar ao pormenor:

- Geral
- Tamanho e posição
- Margem e enchimento
- Comportamento
- Campo
- Conteúdo

Geral

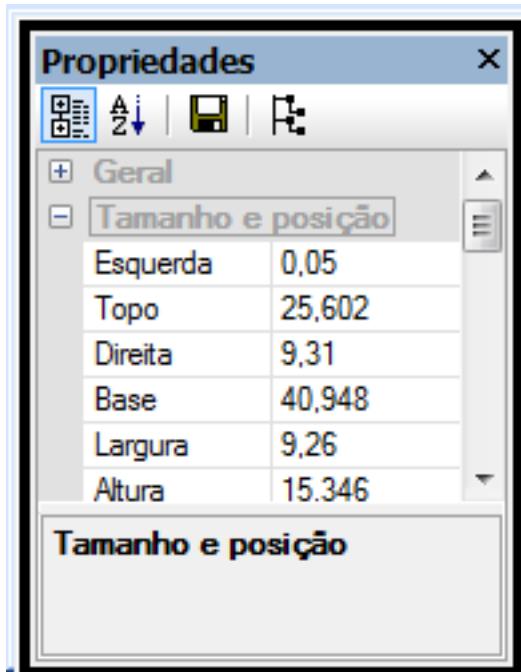


- Nome
- Denominação do elemento marcado.
 - Este nome pode ser alterado.
 - Este nome também é utilizado na atribuição da coluna ao importar ficheiros (consulte o capítulo "[Passo 7: Mapeamentos de campo](#)").
 - Este nome também é exibido como título de coluna na grelha de dados.



O nome não pode ter caracteres especiais nem espaços em branco!

Tamanho e posição

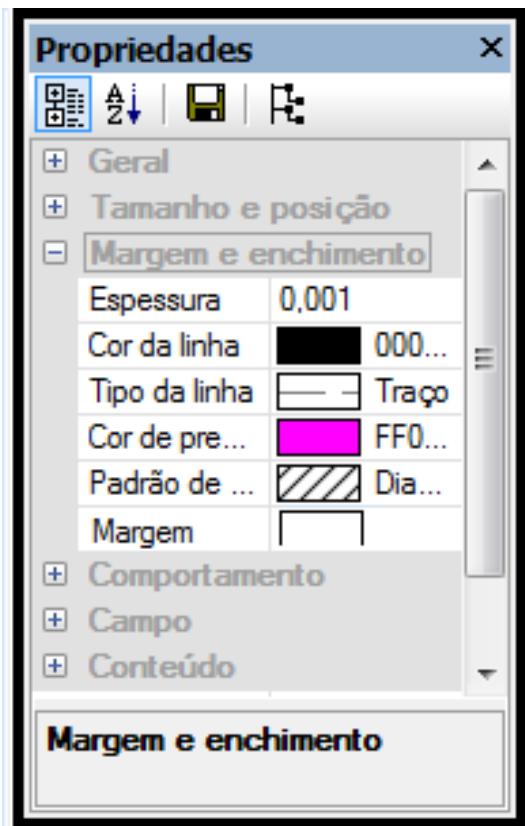


Aqui, pode introduzir o tamanho e a posição do elemento.

- O dimensionamento é iniciado a partir do zero, localizado no canto superior esquerdo do MultiCard/etiqueta.
- A unidade de medida é determinada na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "[A caixa de diálogo Opções](#)").

No parágrafo "[Mover elementos](#)" encontrará outras possibilidades para mover os elementos.

Margem e enchimento



Nesta categoria pode determinar a espessura da linha, a cor, o padrão e o tipo de linha do objecto marcado.

No caso dos elementos seguintes é possível exibir linhas individuais de margem (à esquerda, à direita, em cima, em baixo): campo de texto, rectângulo, imagem.

No caso de códigos de barras, é possível configurar adicionalmente uma distância interior.

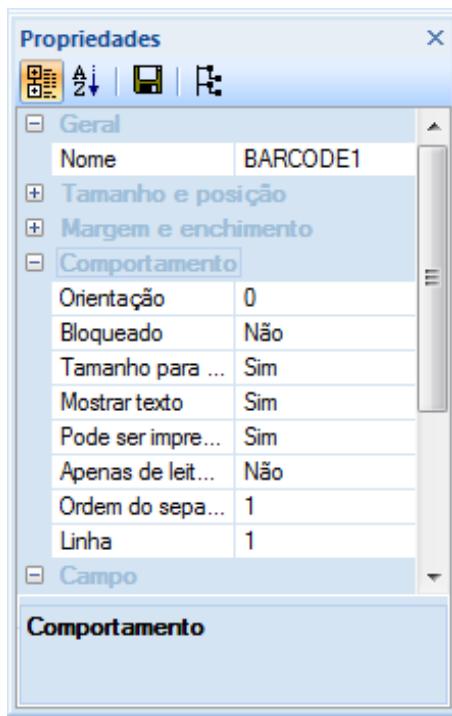
Na configuração da cor também pode indicar directamente o valor da cor.

O valor da cor forma-se da seguinte maneira: RRGGBB (vermelho, verde, azul)
Introduza o valor hexadecimal.

Exemplo: FF0000 é vermelho.

Cor de preenchimento FF0000

Comportamento



- | | |
|-------------------|---|
| Orientação | <ul style="list-style-type: none">- Orientação do elemento em incrementos de 90 graus.- Apenas para campo de texto, imagem e código de barras- Propriedade individual do documento |
| Bloqueado | <ul style="list-style-type: none">- Bloqueio do elemento- Os elementos bloqueados já não podem ser modificados.- Excepção: os conteúdos dos campos de texto ainda podem ser modificados.- As propriedades dos elementos bloqueados não podem ser determinadas como padrão.- O bloqueio pode ser protegido adicionalmente mediante uma protecção do documento (consulte o capítulo "Protecção do documento") |
| Adaptar o tamanho | <ul style="list-style-type: none">- O conteúdo é adaptado ao tamanho do código de barras ou do campo de imagem ou é exibido no seu tamanho original- Consulte o exemplo- Apenas para imagem e código de barras |
| Mostrar texto | <ul style="list-style-type: none">- exibe ou oculta um texto simples do código de barras- Apenas para código de barras |
| Imprimível | <ul style="list-style-type: none">- O elemento é impresso com o projeto ou não. |
| Apenas de leitura | <ul style="list-style-type: none">- O conteúdo está bloqueado contra eventuais alterações.- Apenas para campo de texto, imagem e código de barras |

Ordem do separador	<ul style="list-style-type: none"> - Ordem na qual o campo é seleccionado através da tecla Tab/Enter. - São permitidos valores de 1 a x - Os campos que possuem a mesma ordem de separadores são seleccionados pela ordem de elaboração.
Espaçamento entre linhas	Consulte o capítulo „ Adaptar fonte “.
Espaçamento entre Caracteres	Consulte o capítulo „ Adaptar fonte “.
Sequência de preenchimento	Campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) são tornados disponíveis para posterior processamento em material infinito mediante um valor inequívoco (p. ex. importação, grelha de dados, edição Excel).
Tipo de letra individual	<p>Utilizar propriedades individuais da fonte para a parte de texto do código de barras.</p> <p>A função não é combinável com a configuração “Utilizar a biblioteca de código de barras Versão 1”. Consulte o capítulo „Adaptar fonte“.</p>

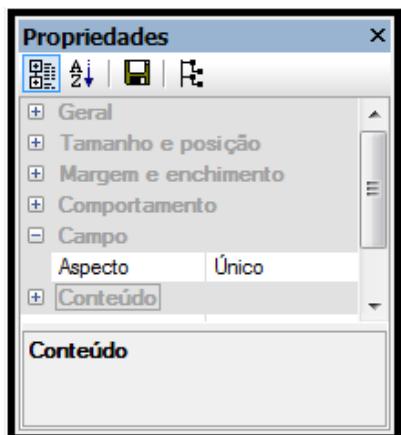
Exemplo:

Código de barras		
Ajustar tamanho: Sim		O código de barras é comprimido na horizontal. Com isto, os números aproximam-se uns dos outros.
Ajustar tamanho: Não		A distância entre os números mantém-se igual, mas nem todos os conteúdos são apresentados.

Imagen		
Ajustar tamanho: Sem		A imagem é apresentada no seu tamanho original.
Ajustar tamanho: Proporcional		A imagem é adaptada ao tamanho do campo de imagem, podendo aparecer distorcida.
Ajustar tamanho: Rectângulo		A imagem é adaptada ao tamanho do campo de imagem. As proporções mantêm-se.

Campo

Na categoria "Campo" pode determinar o tipo de campo.

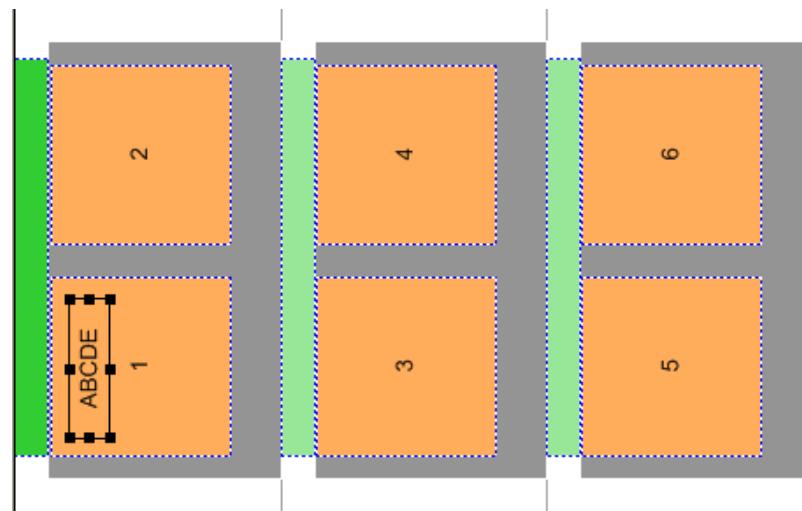


Pode seleccionar os seguintes tipos de campos:

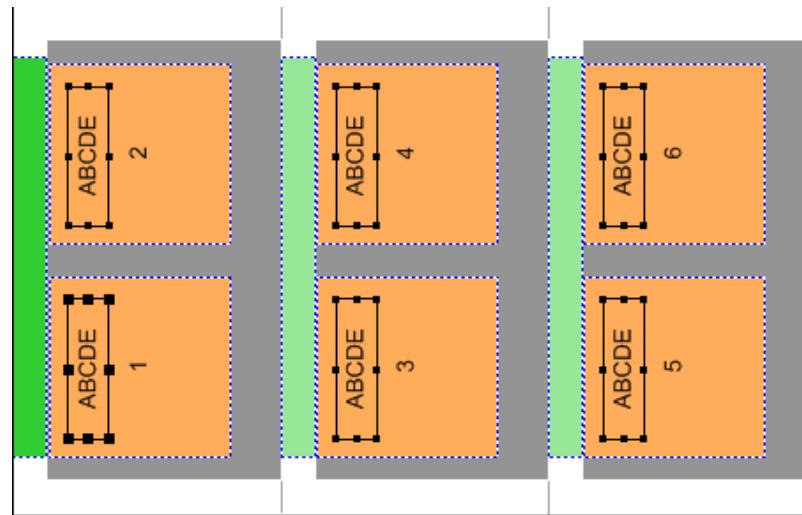
- | | |
|-------------------------------|---|
| Campo único | - O campo único não tem relação com outro campo.
- Cada campo único tem um formato e um conteúdo próprios.
- Se realizar alterações neste campo único, estas alterações são efectivas apenas para o presente campo.
- O oposto de um campo único é um campo de documento. |
| Campo de documento idêntico | - Está disponível em cada zona de marcador.
- Em cada zona de marcador dispõe de conteúdo de texto e propriedades de posição e formato idênticos . |
| Campo de documento individual | - Está disponível em cada zona de marcador.
- Corresponde a um campo com propriedades de posição e de formato idênticas em cada zona de marcador.
- Porém, pode conter texto/formatação de texto individual (distinto) em cada zona de marcador. |

Exemplo:

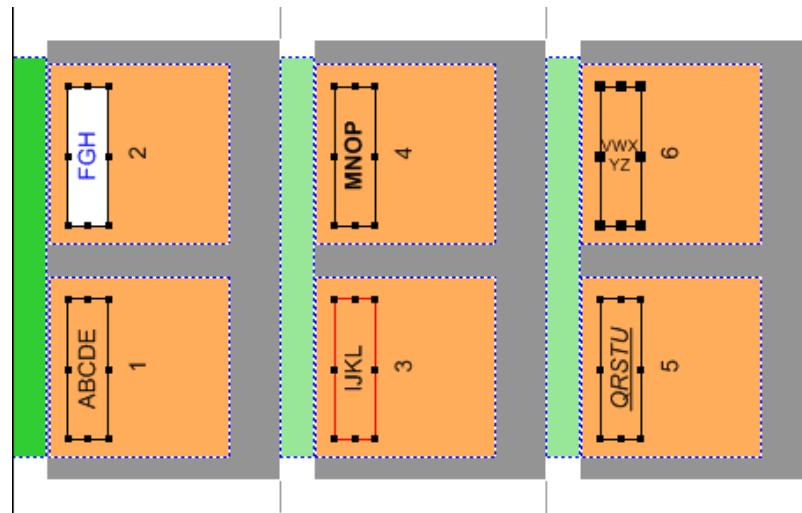
Campo único



Campo de documento idêntico

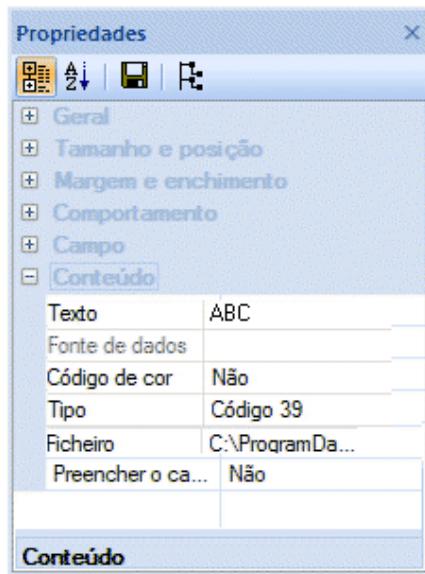


Campo de documento individual



Conteúdo

O conteúdo dos vários elementos.



- Texto - O conteúdo de texto do elemento.
 - Só se aplica a campos de texto e códigos de barras.
- Fonte de dados - O nome do elemento utilizado como fonte de dados para a sincronização (consulte o capítulo "[Sincronizar conteúdo](#)").
 - Só se aplica a campos de texto e códigos de barras.
- Código de cores - Para números inseridos é aplicado o código de cores configurado (consulte "Código de cores").
 - Só se aplica a campos de texto.
- Tipo - Para imagens: a forma como a imagem é inserida.
 - *Caminho*: a imagem é inserida como referência num ficheiro de imagem
 - *integrada*: a imagem é integrada no projeto
 - consulte também os capítulos "[Guardar a imagem no ficheiro](#)" e "[Exportar imagem a partir do ficheiro](#)"
- Para código de barras: o tipo de código de barras seleccionado (p. ex. Code 39, Code 128, Code 2/5 Industrial, Code 2/5 Interleaved, EAN13)
 - Só se aplica a imagens e códigos de barras.

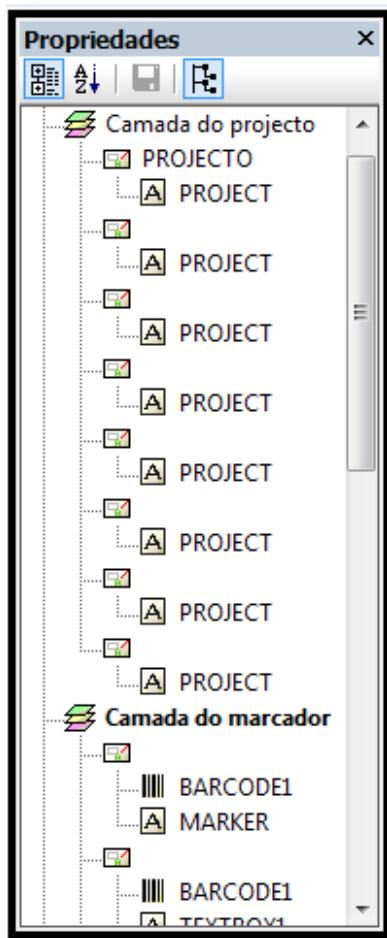
Ficheiro	<ul style="list-style-type: none">- Caso seja inserida uma imagem do tipo "Caminho", a imagem é seleccionada através do "Ficheiro".- Só se aplica a imagens.
Ponto de ancoragem	<ul style="list-style-type: none">- Indica o ângulo a partir do qual o texto começa. O corresponde à posição de início "em cima" (12 horas).- Só se aplica a campos de texto redondos.
Valores da escala	Está disponível uma descrição das propriedades da escala no capítulo " Propriedades da escala ".
Preencher o campo de texto	Após a importação, preencher automaticamente o campo de texto. Consulte o capítulo " Preencher o campo de texto ".

Marcar elementos



Na janela "Propriedades", clique sobre este símbolo para seleccionar determinados elementos.

Todas as camadas e os elementos localizados nas camadas são visualizados em forma de estrutura em árvore.



Exemplo:

A imagem apresenta a página 1 com o nível do identificador de projeto e oito zonas do identificador de projeto. Para além disso, pode visualizar a camada do marcador com uma zona de marcador na qual se encontram um código de barras e um campo de texto.

Se clicar, p.ex., no código de barras, este é activado na zona de marcador da área de trabalho e pode ser editado.

Este tipo de selecção é recomendado para elementos que se sobreponem.

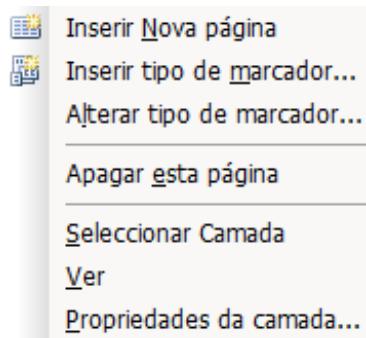
A área de trabalho

Na área de trabalho é apresentada a página de início normalmente quando a aplicação é aberta (menu **Ver > Mostrar página de início**).

Quando se abre um projeto/tipo de marcador, este é apresentado na área de trabalho.

Menu de contexto da área de trabalho

Na área de trabalho pressione na tecla direita do rato.
Abre-se, então, o seguinte menu de contexto:



Inserir nova página

É adicionada uma nova página ao tipo de marcador que se encontra na área de trabalho.

Inserir tipo de marcador

Através deste item do menu de contexto pode inserir um novo marcador. O programa exibe o catálogo de produtos a partir do qual pode seleccionar o tipo de marcador ou o modelo (Template) que pretende inserir.

Alterar tipo de marcador

Altere o tipo de marcador apresentado, seleccionando outro a partir do catálogo de produtos. Os conteúdos são (se possível) aceites.

Apagar esta página

Seleccione a página que deve ser eliminada.

Seleccionar camada

Comute para outra camada (p.ex. camada livre, camada do projeto).

Ver

Aqui pode alternar entre diferentes tipos de visualização na janela dock (consulte o parágrafo "[Menu Ver](#)").

Propriedades da camada

Através deste item do menu de contexto pode configurar as propriedades das camadas (p.ex. cor, bloqueio).

As camadas

As páginas de um tipo de marcador estão divididas nas seguintes camadas:

- Camada bloqueada
- Camada livre
- Camada de marcador
- Camada de projeto
- Camada de fundo

Uma página é composta basicamente por quatro ou cinco camadas. Uma página MultiCard contém também, no total, as cinco camadas. Em todos os outros tipos de marcador (p.ex. etiquetas, formatos de cartão de crédito, etc.) não existe a camada do projeto, mantendo-se as restantes quatro camadas.

Camada de fundo

A camada de fundo serve para apoiar a apresentação óptica. Pode alterar a sua cor e inserir diversos elementos (texto e imagens). Pode ser utilizada toda a superfície desta camada. A camada de fundo corresponde sempre à camada inferior, geralmente não é impressa e bloqueada. A camada de fundo é uma camada predefinida e não pode ser eliminada.

Camada do projeto

Na camada do projeto pode inserir texto ou imagens na superfície determinada no Layout. A camada do projeto corresponde sempre à segunda camada. Geralmente, ela pode ser impressa e não está bloqueada. Esta camada não pode ser eliminada.

Camada do marcador

A camada do marcador corresponde à terceira camada. É aqui que se realiza efectivamente a rotulagem das etiquetas do sistema MultiCard ou as etiquetas normais. Na superfície determinada no Layout, pode ordenar sem qualquer limite texto, formas (linhas, rectângulos, etc.), imagens e códigos de barras. A camada do marcador pode, por norma, ser impressa. Esta camada não pode ser eliminada.

Camada livre

A camada livre corresponde a todo o tamanho da página. Aqui pode posicionar textos ou imagens no lugar desejado. A camada livre encontra-se sempre por baixo da camada bloqueada. Esta camada difere das outras porque pode ser duplicada e as camadas livres adicionadas podem ser eliminadas. Estas camadas também podem ser colocadas umas debaixo das outras. Além disso, também pode juntar todas as camadas livres numa mesma camada livre. Deve existir sempre, pelo menos, uma camada livre. Esta camada não pode ser eliminada. As camadas livres podem ser impressas.

Camada bloqueada

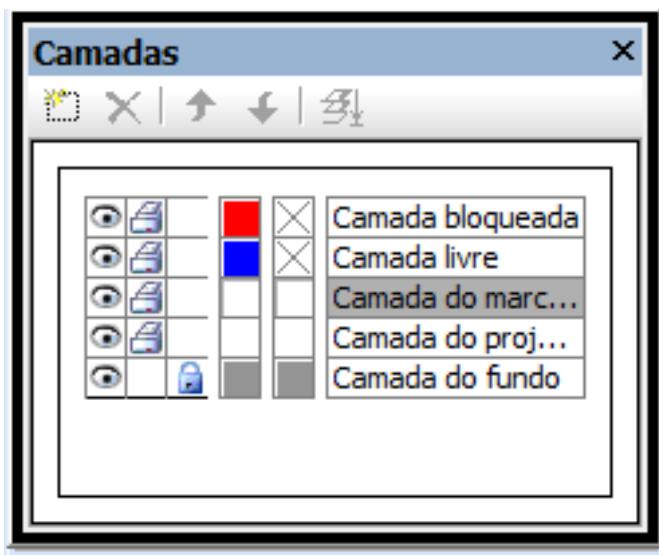
Na camada bloqueada, pode inserir elementos (rectângulo, linha, elipse, escala) que tapam o conteúdo das outras camadas de modo a torná-las invisíveis, logo não sendo impressas. Esta camada corresponde sempre à camada superior. A camada bloqueada não pode ser eliminada.

Na camada bloqueada pode criar, por exemplo, um círculo na posição de um furo ou de um LED de modo a que esta área não seja impressa.

A Janela Camadas

Nesta janela encontram-se todas as camadas de um tipo de marcador (consulte também o capítulo "[Editar camadas](#)").

- Para exibir ou ocultar, seleccione o item de menu **Ver > Camadas**.



Na janela "Camadas" está disponível a seguinte barra de ferramentas:



Estes ícones **apenas** podem ser utilizados nas camadas livres.



Clicando neste ícone pode adicionar uma nova camada livre.



Através deste ícone pode eliminar a camada livre seleccionada.



Clicando neste ícone pode mover a camada marcada uma posição para cima.



Clicando neste ícone pode mover a camada livre marcada uma posição para baixo.



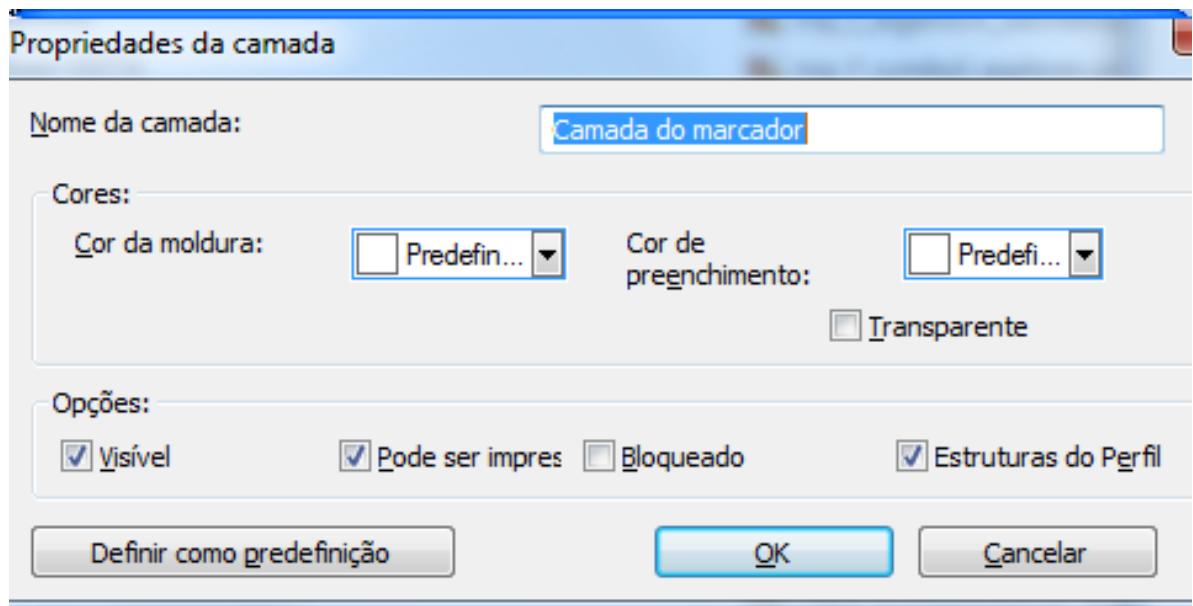
Ao clicar no seguinte ícone, todas as camadas livres são reduzidas para uma camada. Esta acção não pode ser anulada.

- Clique na camada que pretende editar e prima o respectivo ícone.

Propriedades das camadas

As configurações das camadas podem ser alteradas através da janela "Propriedades das camadas".

Ao clicar duas vezes sobre o nome de uma camada na janela "Camadas", a janela "Propriedades das camadas" é aberta:



Aqui, pode modificar o nome da camada seleccionada, a cor da moldura e a cor de preenchimento.

Adicionalmente, pode determinar se uma camada deve ser visível ou não e se deve ser impressa ou não. Aqui também pode determinar se pretende bloquear ou editar a camada.

Efectue os ajustes pretendidos e confirme com OK.

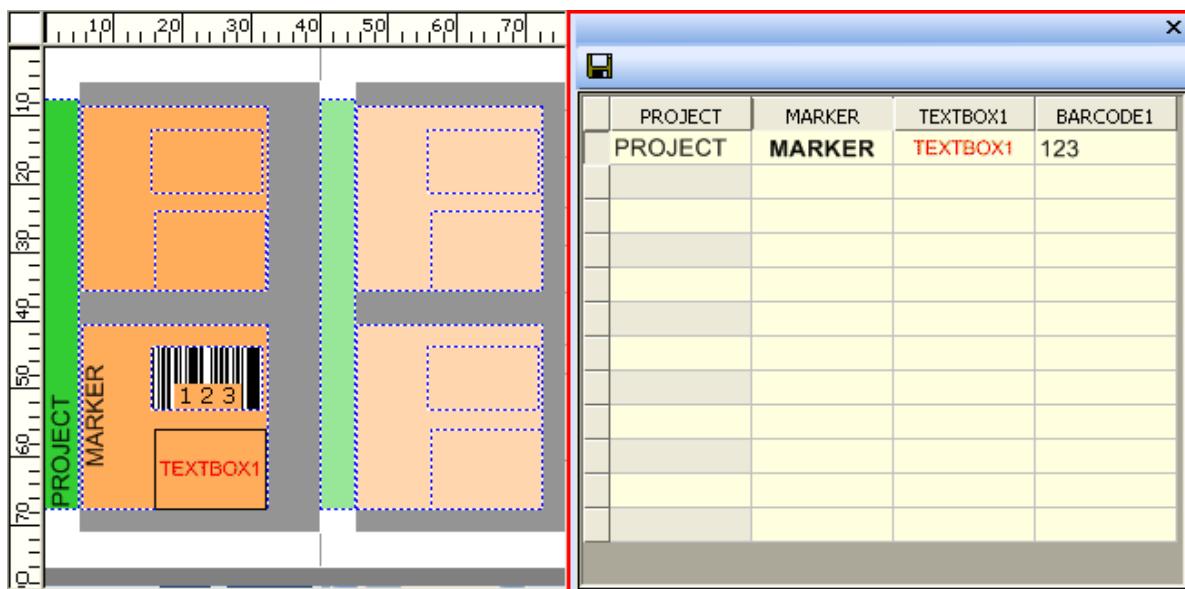


Através do botão **Definir como predefinição**, as configurações são guardadas na memória e ao abrir um novo tipo de marcador já estão predefinidas.

A janela grelha de dados

Para exibir ou ocultar, seleccione o item de menu **Ver > Grelha de dados**.

A grelha de dados apresenta os conteúdos dos campos de texto e de código de barras e permite editar os mesmos (inserir, editar, copiar/colar).



Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[Tamanho e posição](#)").

Determinar a largura da grelha de dados

Existem diferentes modos para determinar a largura da grelha de dados:



Define a largura actual como predefinida para:

- o tipo de marcador apresentado
- todo o programa

Guardar projeto

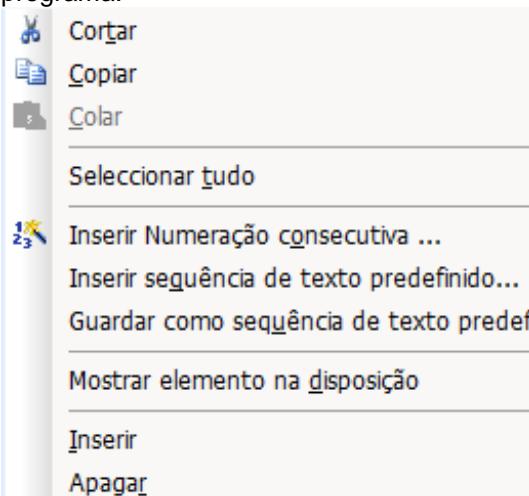
Ao guardar um ficheiro do projeto, a largura das respectivas grelhas dos tipos de marcadores abertos é guardada no ficheiro do projeto.

Estas larguras das grelhas estão de novo disponíveis quando o ficheiro do projeto é aberto.

São também guardadas a largura das colunas e a altura das linhas seleccionadas.

Menu de contexto da grelha de dados

Através do menu de contexto da grelha de dados pode abrir diversas funções gerais do programa.



 Para exibir e marcar um campo na área de trabalho da grelha de dados, clique com o botão direito do rato sobre o campo e seleccione **Mostrar elemento no layout** no menu de contexto.

Altura da linha e largura da coluna da grelha de dados

É possível ajustar a altura da linha e a largura da coluna para uma altura ou largura ideal do conteúdo da grelha.

Para tal, marque as respectivas linhas e colunas, clique duas vezes sobre o espaço intermédio do topo da coluna ou da linha para ajustar o valor ideal.

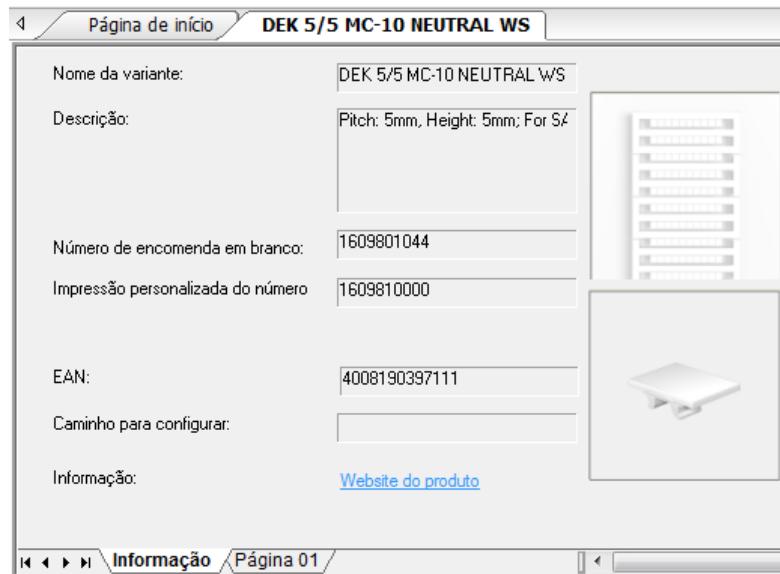
	PROJECT	MARKER	TEXTBOX1	TEXTBOX2

A largura das colunas e a altura das linhas seleccionadas também podem ser guardadas (consulte "Determinar a largura da grelha de dados").

A página de informação

Adicionalmente a um tipo de marcador é exibida uma página de informação.

Se a página de informação não puder ser exibida, esta pode ser ligada através da caixa de diálogo Opções (ver parágrafo "[Ambiente](#)" no capítulo "A caixa de diálogo Opções").



Geral

Conforme o produto, podem ser exibidas as seguintes áreas:

Disposição do produto

As dimensões do tipo de marcador.

Caminho de definição

Clique no botão para abrir o caminho para o ficheiro do produto (*.mcf) do tipo de marcador.

Ordem de classificação

Determinação de se a ordem de classificação deve ser N-Order ou W-Order.
A configuração básica é determinada pelo ficheiro de produto.

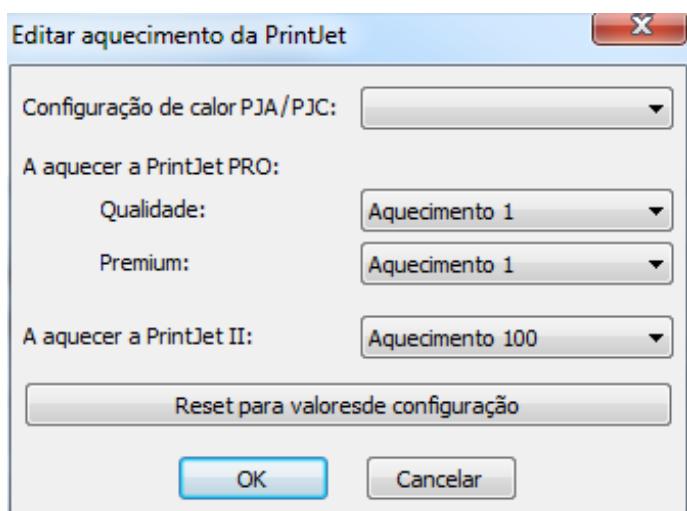
Definições PrintJet ADVANCED/CONNECT

Se estiver atribuída uma impressora PrintJet (consulte "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)") são exibidas aqui as definições de aquecimento e/ou a qualidade de impressão da impressora. Os valores também podem ser configurados neste local para a variante de produto.

A qualidade de impressão da PrintJet **ADVANCED/CONNECT** também pode ser configurada de modo geral na caixa de diálogo Opções (ver "[PrintJet ADVANCED](#)", "[PrintJet CONNECT](#)").

Seleccionar o nível de aquecimento PrintJet...

Para ajustar os níveis de aquecimento da impressora PrintJet, clique neste botão.



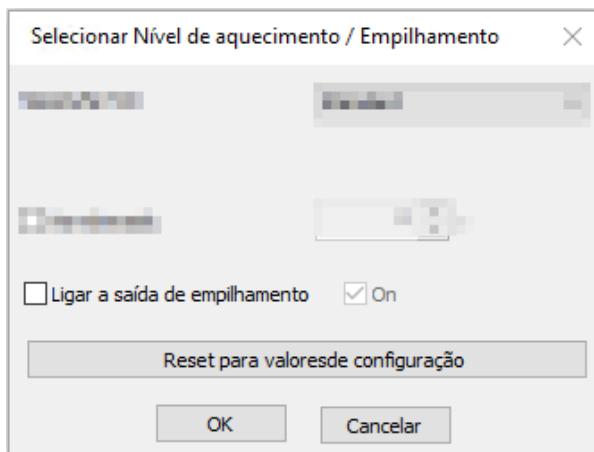
Para fazer o ajuste de precisão do nível de aquecimento PrintJet **ADVANCED/CONNECT**, pode seleccionar o campo suspenso "Nível de aquecimento PJA/PJC" como exemplificado a seguir:

- muito menos calor
- menos calor
- Padrão valor padrão
- +
- ++ mais calor
- ++ muito mais calor

Consulte também o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "[PrintJet ADVANCED](#)", parágrafo "[PrintJet CONNECT](#)", parágrafo "Geral".

Selecionar Empilhamento...

Clique neste botão para adaptar a tarefa de empilhamento das seguintes impressoras: PrintJet CONNECT



Ligar a saída de empilhamento

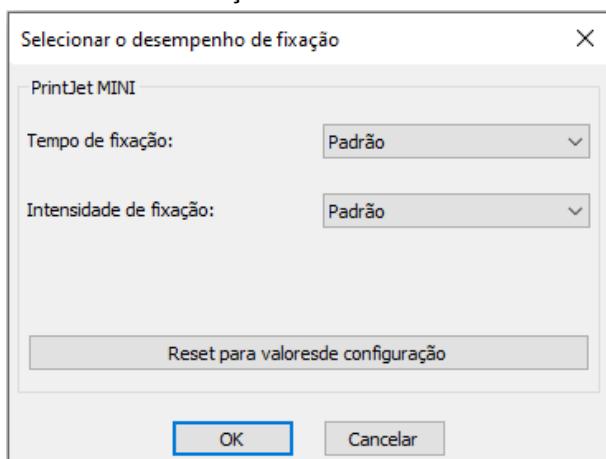
Caixa de verificação não selecionada:
São utilizados os ajustes da configuração.

Caixa de verificação selecionada:
A saída de empilhamento pode ser ligada ou desligada.

Definições PrintJet MINI

Selecionar o desempenho de fixação...

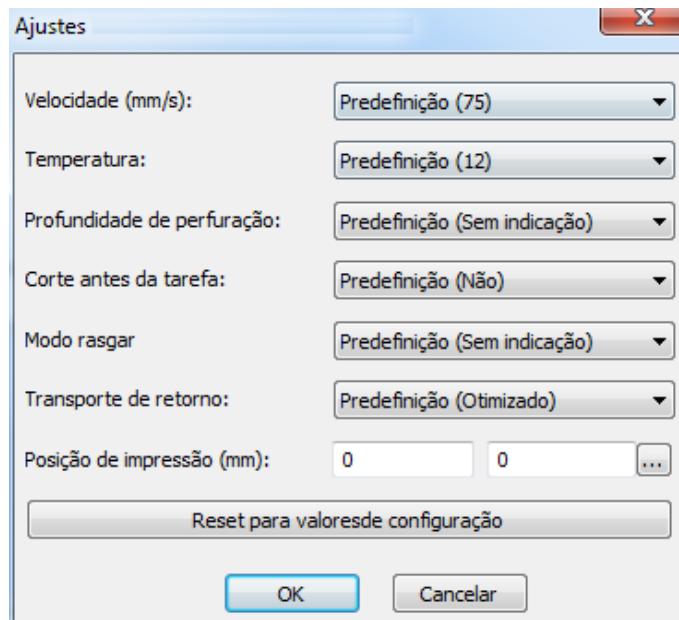
Clique neste botão para as seguintes configurações:: Tempo de fixação,
Intensidade de fixação



Consulte também o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "[PrintJet MINI](#)", parágrafo "Geral".

Definições THM / TwinMark

Se estiver atribuída uma impressora THM a um material infinito (consulte "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)") para o material é possível adaptar diversos parâmetros de impressora.



Na entrada da lista "Padrão" são utilizadas as definições de impressão da caixa de diálogo ou do ficheiro de configuração. O valor padrão é exibido entre parênteses. Todos os outros valores seleccionados possuem prioridade em relação às definições gerais de impressão das impressoras THM (consulte o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "[Impressoras THM](#)").

Nas seguintes impressoras para material infinito é possível adaptar a posição de impressão. THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M. Consulte o capítulo "[Definir a posição de impressão](#)".

Primeiros passos

Introdução

Este capítulo é dirigido ao utilizador que já tenha bons conhecimentos do Windows.

Em seguida, são explicadas, passo a passo, as etapas mais importantes para conseguir, facilmente, rotular de modo profissional tipos de marcadores.

Passo 1: Iniciar o programa

- Clique duas vezes sobre o ícone do programa que se encontra no ambiente de trabalho.

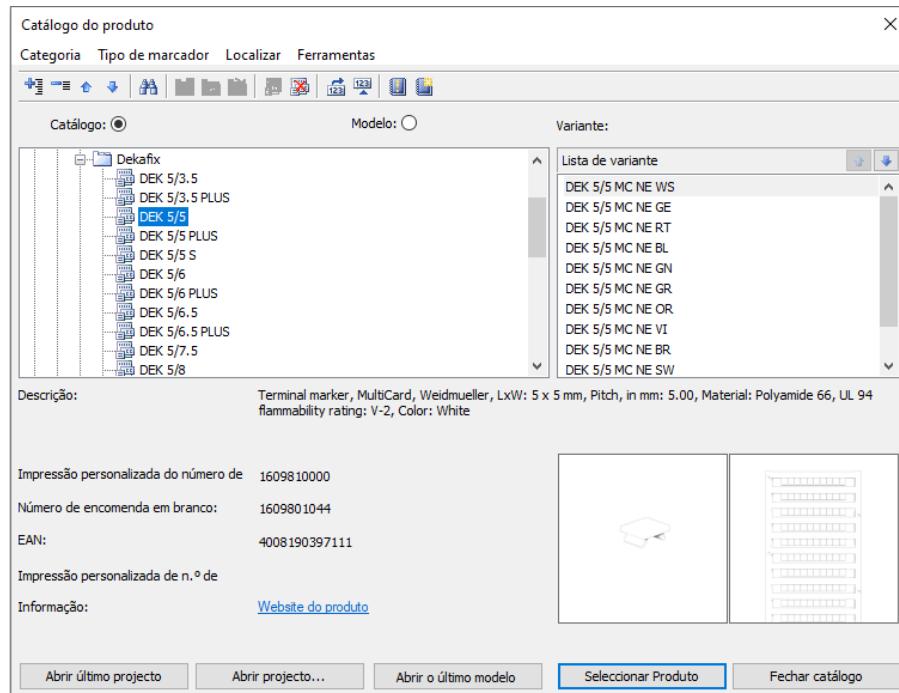


OU

- Abra M-Print® PRO através de Iniciar – Programas – Weidmüller – M-Print® PRO.

Passo 2: Seleccionar um tipo de marcador

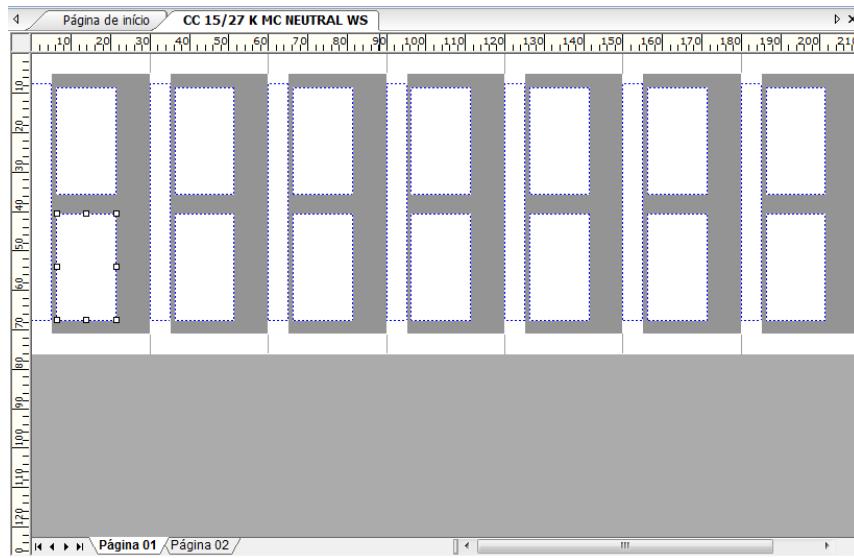
Quando a aplicação é iniciada, a janela "Catálogo do produto" é exibida:



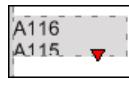
- Do lado esquerdo, na secção "Catálogo", clique sobre o tipo de marcador pretendido e, do lado direito, seleccione a variante e, depois, prima o botão **Seleccionar produto**. O tipo de marcador é aberto.

Passo 3: Rotular o marcador

- Clicando com o botão esquerdo do rato, seleccione o marcador no qual pretende inserir o texto.



- Para avançar para o próximo marcador, prima a tecla **Enter** ou clique com o rato no marcador pretendido.

 Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na integra, nem pode ser impresso na totalidade. Neste caso, deve abreviar o texto ou adaptá-lo automaticamente com a ajuda do programa (consulte "Adaptar tamanho da fonte" no capítulo "[Menu Formato](#)").

 Se campos de texto apresentarem um triângulo cor de laranja após a introdução do texto, um texto a uma linha será exibido com diversas linhas, dado que o campo de texto é demasiado pequeno.

Existem várias possibilidades de adaptação:

- Adaptar o comprimento do marcador.
Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar o comprimento do marcador](#)".
- Adaptar linhas de caracteres.
Consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Adaptar linhas de caracteres](#)".

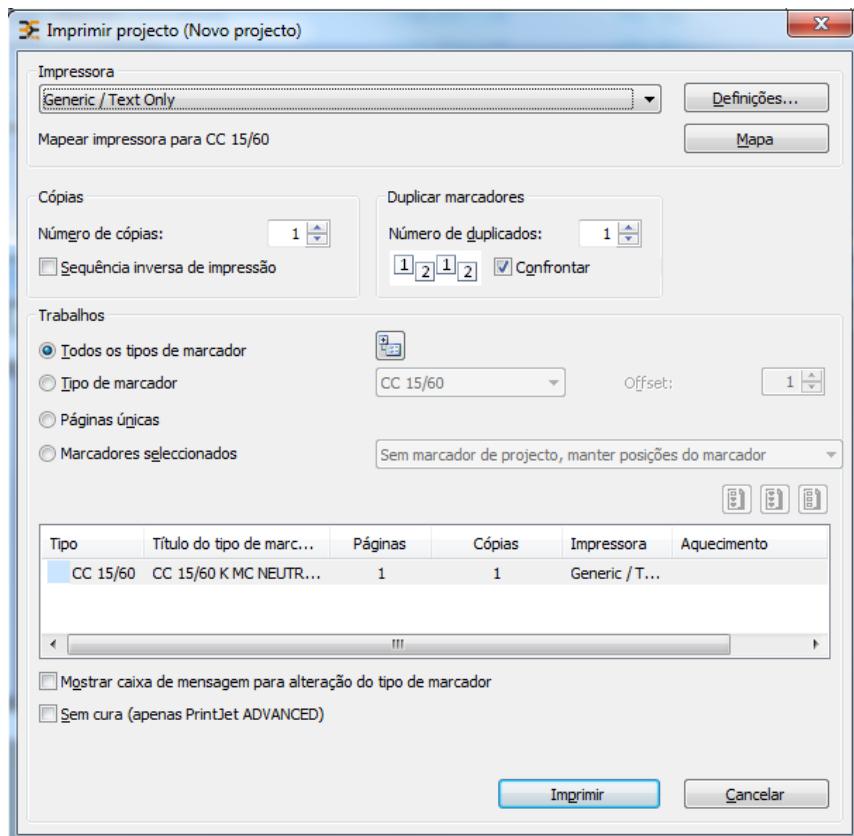
Passo 4: Guardar o ficheiro

Depois de ter introduzido todos os dados, guarde o ficheiro:

- Na barra de menus, seleccione o item de menu **Ficheiro > Guardar**.
- Na janela seguinte, atribua ao ficheiro um nome e prima no botão **Guardar**.

Passo 5: Imprimir o tipo de marcador

- Na barra de menus, seleccione o item de menu **Ficheiro > Imprimir....**
- Selecione uma impressora a partir da lista de impressoras e clique em **Atribuir**.
- Na janela seguinte, seleccione o tipo de impressora de que se trata (impressora/plotter).
- Na seguinte caixa de diálogo é possível definir se todas as variantes do produto devem ser atribuídas à impressora. Selecione "Não" para atribuir apenas a variante selecionada.
- Selecione da lista um tipo de marcador e clique no botão **Imprimir** (consulte também o capítulo "[Imprimir](#)").



Caso os tipos de marcador que pretende imprimir não tenham nenhuma impressora atribuída, a impressão realiza-se na impressora predefinida depois de premir o botão **Imprimir**.



Caso a impressão não tenha sido correctamente posicionada, deve calibrar a impressora (consulte o capítulo "[Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora](#)").

Passo 6: Fechar ficheiro

- Na barra de menus, seleccione os itens de menu **Ficheiro > Fechar**

Edição de projetos

Estrutura dos projetos

Um projeto (1) pode ser composto por um ou vários subprojetos (2). Consulte o capítulo: “[A janela Explorador do projeto](#)”.

Por sua vez, esses subprojetos podem conter inúmeras etiquetas do sistema MultiCard ou etiquetas normais.

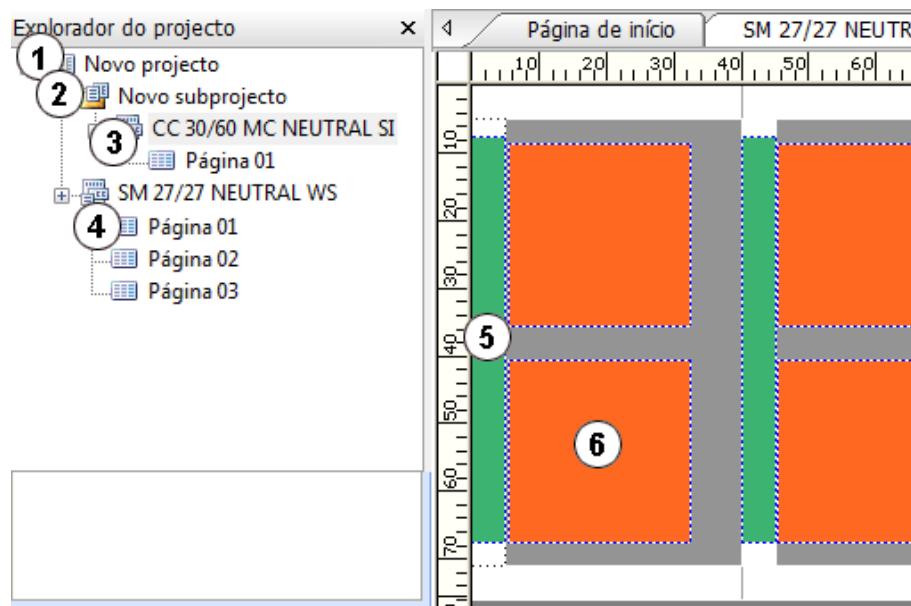
Um tipo de marcador pode ter várias páginas (4) e pode ter diferentes elementos como, p.ex., texto, código de barras, imagens e formas, assim como linhas, rectângulos, etc. Todas as imagens e códigos de barras necessários para isso estão guardados em pastas previstas para o efeito.

Dependendo do tipo, uma etiqueta do sistema MultiCard é composta por um número fixo de zonas de marcador (6) e de zonas do identificador de projeto (5), ordenados por filas/linhas.

As zonas de marcador são as partes que efectivamente servem para a rotulagem. Estas zonas encontram-se na camada do marcador

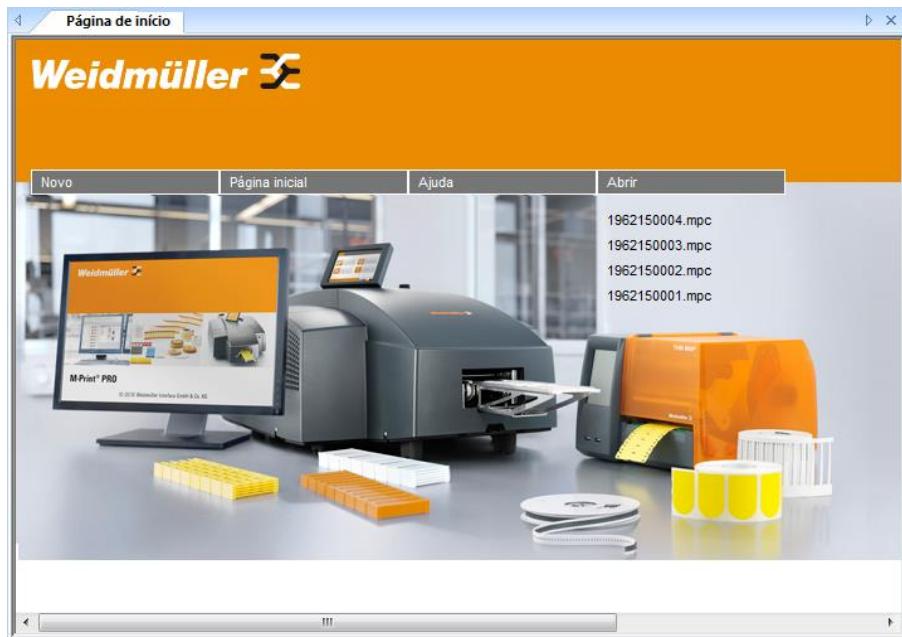
As zonas do identificador de projeto servem para a atribuição a um projeto. Estas zonas encontram-se na camada do projeto

Um projeto pode ter vários tipos de marcador (3) atribuídos.



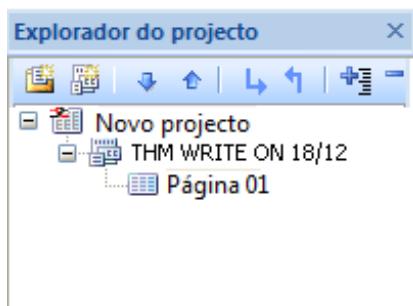


O ficheiro actualmente aberto ou o ficheiro aberto em último lugar encontra-se na primeira posição da página de início, no item de selecção **Abrir**.



Alterar o identificador do projeto

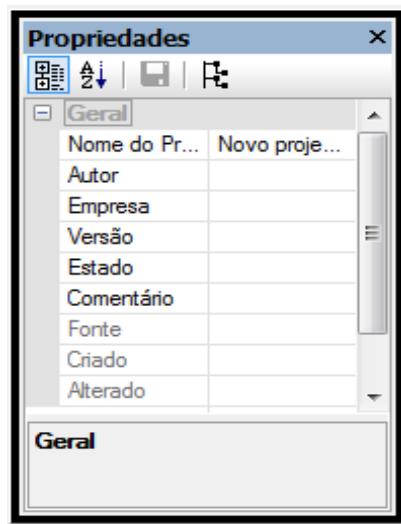
Quando abre um novo tipo de marcador, é automaticamente criada uma categoria de projeto à qual, por predefinição, se atribui o nome de "Novo projeto".
Se o explorador do projeto não for exibido, consulte o capítulo "[Menu Ver](#)".



Se pretender alterar o nome, proceda da seguinte maneira:

- Clique na categoria "Novo projeto".
 Clique neste ícone na barra de ferramentas.
Se a barra de ferramentas "Propriedades" não for exibida, consulte o capítulo "[Menu Ver](#)".

A janela de "Propriedades" é aberta.



- Clique no campo "Novo projeto" e substitua a entrada com o nome pretendido para o projeto.

Adicionar um tipo de marcador a um projeto

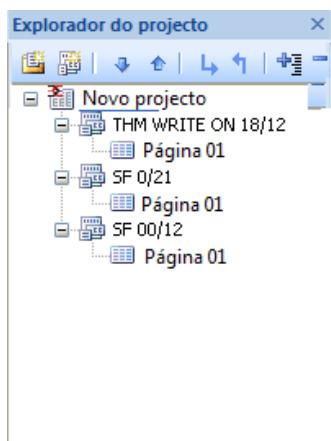
Pode atribuir vários tipos de marcador a um projeto.

- No Explorador do projeto clique no botão direito do rato (consulte o capítulo "[A janela Explorador do projeto](#)").

O seguinte menu de contexto é exibido:



- Selecione o item do menu de contexto **Inserir novo tipo de marcador**. Siga as instruções indicadas na caixa de diálogo e o tipo de marcador é inserido no explorador do projeto.



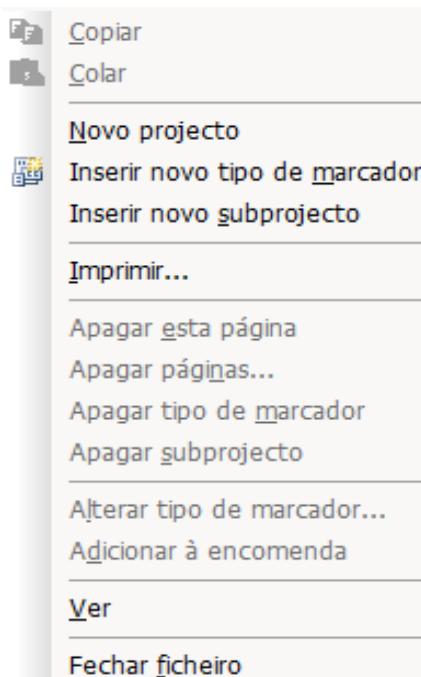
Adicionar um subprojeto

Para poder administrar melhor os tipos de marcador de um projeto, pode ordenar os mesmos em subprojetos.

Para adicionar um subprojeto, proceda da seguinte maneira:

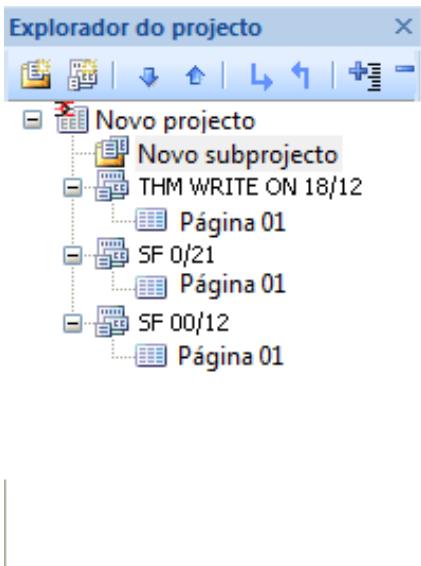
- Clique sobre o projeto principal ordenado na parte superior e, depois, prima o botão direito do rato.

O seguinte menu de contexto é exibido:



- Selecione o item do menu de atalho **Inserir novo subprojeto**.

O subprojeto é adicionado por baixo do projeto principal.



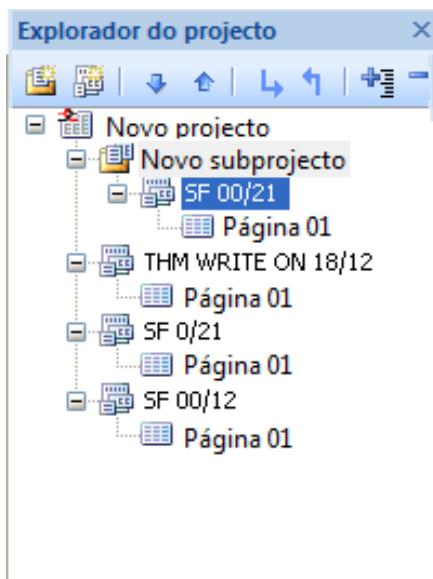
Atribuir um tipo de marcador ao subprojeto

- Clique no subprojeto e, através do menu de contexto, insira um novo tipo de marcador (consulte também o parágrafo "[Adicionar um tipo de marcador a um projeto](#)").

Se pretender atribuir a um subprojeto um tipo de marcador existente, proceda da seguinte maneira:

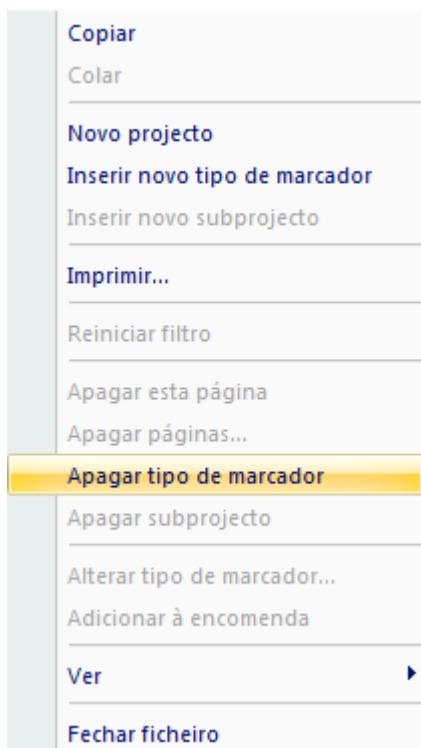
- Com o botão esquerdo do rato, prima sobre o tipo de marcador que pretende arrastar e mantenha o botão do rato pressionado.
- Arraste o tipo de marcador até ao subprojeto, mantendo o botão do rato pressionado.

O tipo de marcador é então adicionado por baixo do subprojeto.



Remover um tipo de marcador

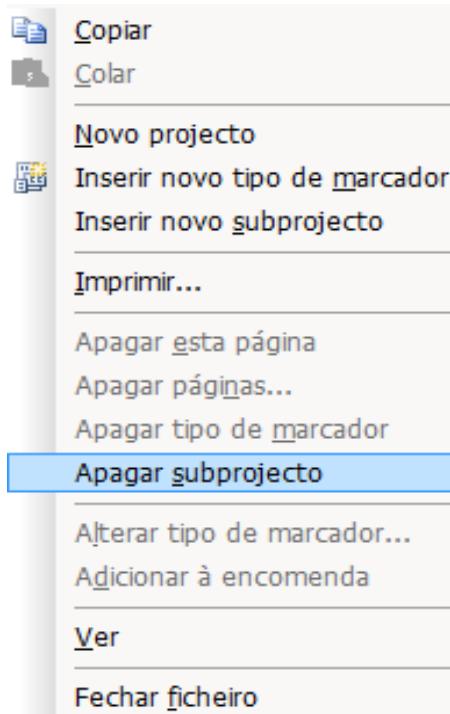
- Clique no tipo de marcador que pretende remover e pressione o botão direito do rato.



- No menu de contexto, seleccione a entrada **Apagar tipo de marcador**.

Remover um subprojeto

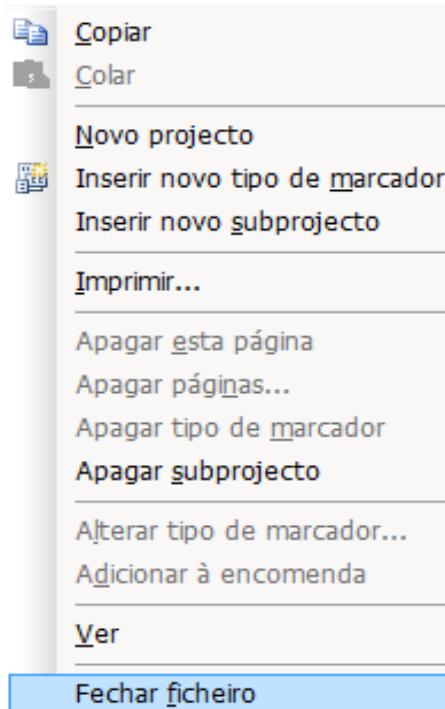
- Clique no subprojeto que pretende remover e pressione o botão direito do rato.



- No menu de contexto, seleccione a entrada "Apagar subprojeto".
 O subprojeto com todos os tipos de marcador atribuídos é apagado.

Fechar um projeto

- No Explorador do projeto, clique no botão direito do rato.



- No menu de atalho, seleccione a entrada "Fechar ficheiro".



Caso o ficheiro ainda não tenha sido guardado, o programa exibe uma mensagem de aviso.

Catálogo do produto

Introdução

O catálogo do produto contém todos os produtos e suas variantes disponíveis na aplicação.

Quando o programa é iniciado, a janela "Catálogo do produto" abre automaticamente. Nessa janela pode

- Selecionar um tipo de marcador,
- abrir o último projeto editado,
- abrir um determinado projeto.

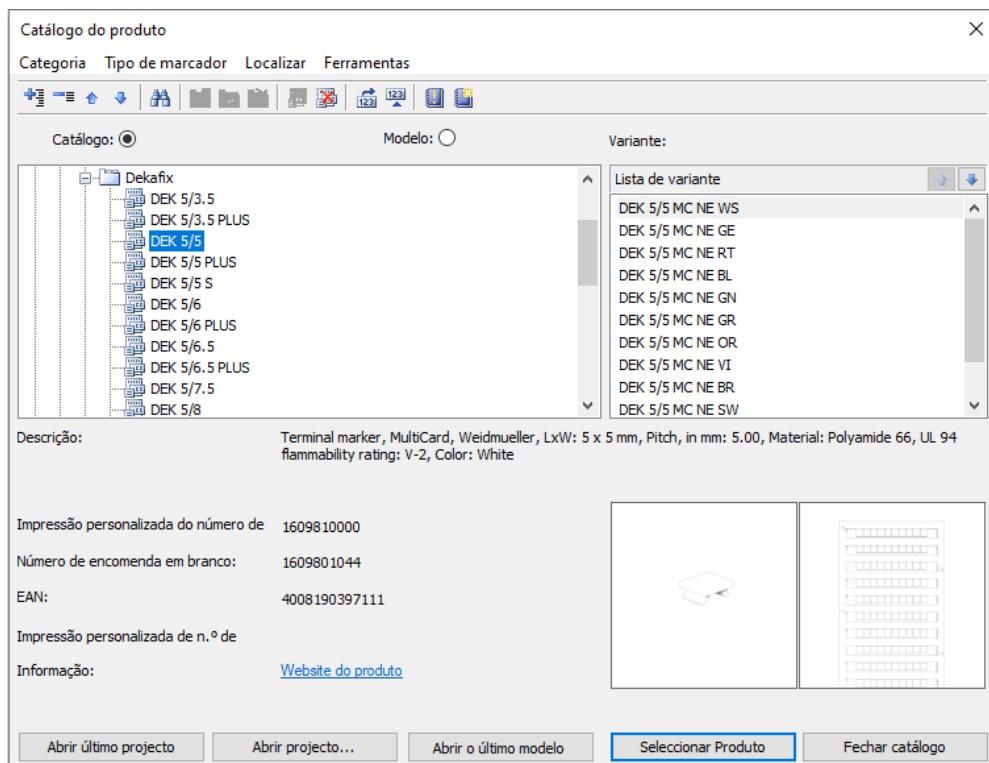
A janela "Catálogo do produto" também serve para organizar os produtos.

Deste modo, pode guardar os produtos utilizados com mais frequência numa categoria de produtos determinada por si. Para tal, crie uma nova categoria e adicione os respectivos produtos.

Este capítulo descreve como editar o catálogo, como procurar um produto e também como apagar produtos e categorias.

Abrir a janela "Catálogo do produto"

- Abra o catálogo do produto através do item de menu **Extras > Catálogo do produto**.



Caso já existam informações guardadas, a parte inferior da janela exibe uma descrição da variante seleccionada e o número do material. Em seguida, a parte inferior direita da janela exibe uma fotografia da variante seleccionada.

i Clicando duas vezes na fotografia, o programa abre uma janela na qual é apresentado o produto em tamanho grande.

i A foto do produto pode divergir do original.

Se clicar em **Página Internet do produto**, a Internet exibe uma folha de dados técnicos relativa ao produto. Esta ligação é apresentada apenas quando a folha de dados técnicos está disponível.

Nesta janela tem ao dispor os seguintes botões:

Abrir último projeto

Ao clicar neste botão, o programa abre o último projeto editado.

Este botão apenas está disponível após o arranque do programa.

Abrir projeto...

Abra um determinado projeto (consulte o capítulo "[Estrutura dos projetos](#)").

Este botão apenas está disponível após o arranque do programa.

Abrir o último modelo

Abrir o último modelo aberto.

Este botão apenas está disponível após o arranque do programa.

Seleccionar Produto

Com este botão pode seleccionar um determinado produto.

Fechar catálogo

Fecha o catálogo do produto.

Criar uma nova categoria de produtos

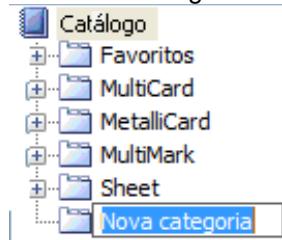
Pode criar a sua própria categoria de produtos, na qual pode guardar todos os marcadores que utiliza com mais frequência. Siga os seguintes passos:

- Abra o catálogo do produto (**Extras > Catálogo do produto**).
- Clique na camada superior ("Catálogo") para adicionar uma nova categoria.

Para criar uma subcategoria, clique na respectiva categoria. A subcategoria é adicionada a essa categoria.

- Selecione o item de menu **Categoria > Nova**.

Uma nova categoria é criada.



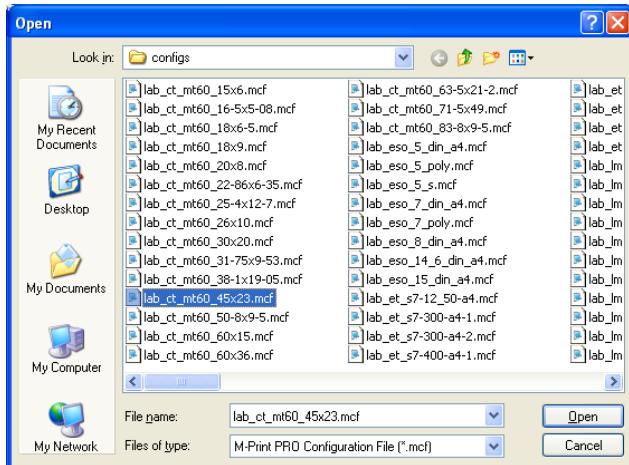
- Atribua o nome pretendido à categoria.

Agora, pode atribuir à categoria os produtos pretendidos (consulte o parágrafo "[Adicionar produto](#)").

Adicionar produto

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras > Catálogo do produto**.
- Clique na categoria, na qual pretende adicionar um produto.
- Selecione o item de menu **Tipo de marcador > Adicionar**.

É apresentada a seguinte janela:



Aqui são apresentados todos os produtos que estão disponíveis na aplicação e que formam guardados na pasta prevista para o efeito.

- Clique no produto pretendido e prima o botão **Abrir**.
O produto seleccionado é adicionado à categoria.
- Feche o catálogo do produto através do botão **Fechar catálogo**.

 O catálogo é guardado automaticamente.

Remover um produto

- Selecione o produto que pretende remover, fazendo clique sobre o mesmo.
- Na barra de menus, clique na janela "Catálogo do produto" no item de menu **Tipo de marcador > Eliminar**.
- Após uma pergunta de segurança, o produto é removido do catálogo.



O produto APENAS foi removido do catálogo.

Contudo, continua disponível no directório da aplicação, podendo ser adicionado de novo a qualquer altura.

Remover todos os produtos de uma categoria

- Clique na categoria, na qual pretende remover todos os produtos.
- Selecione o item de menu **Categoria > Vazia**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é esvaziada.



Os produto APENAS foram removidos dessa categoria.

Contudo, continuam disponíveis no directório da aplicação, podendo ser adicionados de novo a qualquer altura.

Remover uma categoria de produtos

- Clique na categoria e seleccione o item de menu **Categoria > Eliminar**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é removida.

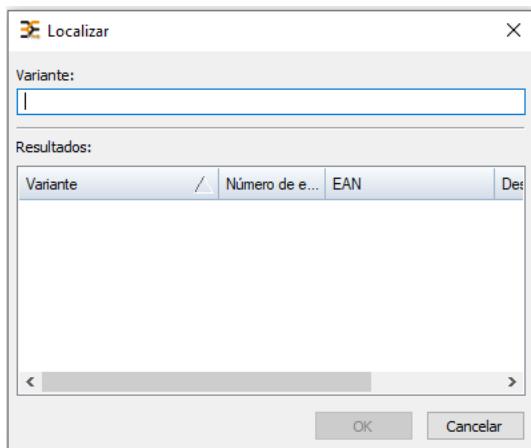
Localizar um produto

Pode utilizar a aplicação da localização do produto, sempre que pretender seleccionar um novo tipo de marcador e desconhece o nome ou o número exacto do material.

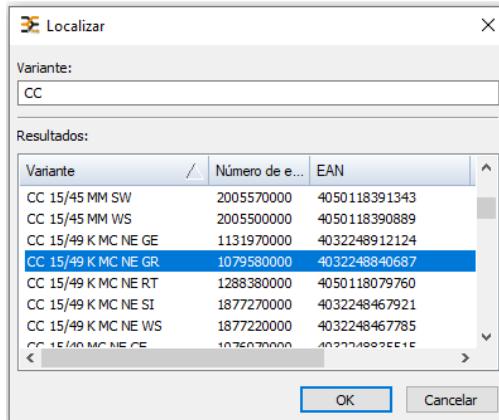
A localização não pode ser utilizada para adicionar um produto ao catálogo (para mais informações, consulte "[Adicionar produto](#)").

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras > Catálogo do produto**.
- Selecione o item de menu **Localizar**

É apresentada a janela para localizar o produto:



- No campo "Variante", introduza o nome do produto.
Após a introdução de um mínimo de dois caracteres, na lista de resultados serão exibidos todos os produtos que contêm os caracteres procurados.



- Marque o produto pretendido e confirme a selecção com **OK**.

Renomear o produto

Para atribuir outro nome aos produtos do catálogo (p.ex. interno da empresa), pode renomear o título e/ou o nome da variante de um produto.

Os nomes de variante renomeados são apresentados, por exemplo, nos seguintes locais:

- Nas propriedades (consulte o capítulo "[Propriedades do marcador](#)", parágrafo "Geral").
- Na caixa de diálogo da impressão (consulte o capítulo "[Abrir menu de impressão](#)").

Para renomear, proceda da seguinte maneira:

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras > Catálogo do produto**.
- Selecione o tipo de marcador.
- Marque o título ou o nome da variante e prima a tecla "F2".
- Atribua outro nome e aceite a entrada através da tecla Enter.
- Depois de uma pergunta de segurança, o nome é modificado.

Modelos

Os modelos (Templates) correspondem a tipos de marcadores adaptados e guardados.

Os modelos permitem (tal como tipos de marcadores) ser guardados como modelos de projeto, podendo ser utilizados tal como estes em muitos âmbitos (p.ex. Importar).

A um tipo de marcador podem ser adicionados, por exemplo, outros elementos (p.ex. campos de texto, campos de imagem e código de barras) e a presente definição pode ser guardada como ficheiro modelo *.mpt.

Tenha em conta as seguintes propriedades dos ficheiros modelo:

- Os modelos são compostos por apenas UM tipo de marcador
- Os modelos têm apenas UMA página

Guardar modelo

- Abra o tipo de marcador e realize os ajustes necessários.
- Abra o menu **Ficheiro > Guardar como...**
- Selecione como tipo de ficheiro "M-Print® PRO Template (*.mpt)".
- Guarde o ficheiro no directório predefinido dos modelos (consulte o capítulo "Opções", parágrafo "[Directório](#)"), para que seja apresentado automaticamente no catálogo do produto.



Caso pretenda configurar outros elementos nos modelos, tenha em conta o seguinte:

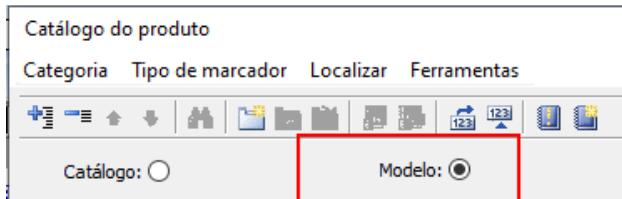
- Utilize, se possível, campos ou documentos individuais (consulte o capítulo "[A janela Propriedades](#)").
- Se ajustar propriedades particulares dos elementos (cor, fontes, etc.) deverá definir as mesmas como "predefinidas".

Organizar os modelos em categorias

Para os modelos existentes podem ser criadas categorias. Desse modo são organizados os modelos mais utilizados.

Proceder da seguinte maneira:

- Abra o catálogo do produto através do item de menu **Extras > Catálogo do produto**.
- Selecionar a área **modelo**.



Caso a opção não seja exibida, guardar um modelo no diretório padrão. Consulte o capítulo „Guardar modelo“.

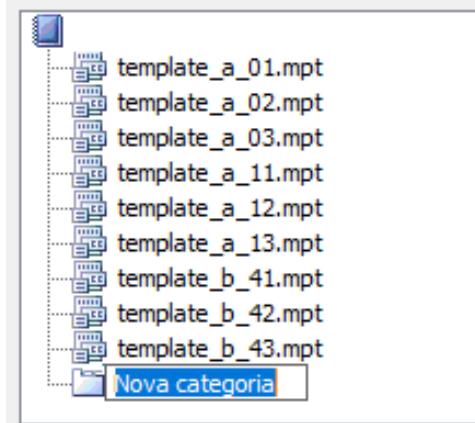
Criar uma nova categoria

- Clique na camada superior ("Modelo") para adicionar uma nova categoria.

Para criar uma subcategoria, clique na respectiva categoria. A subcategoria é adicionada a essa categoria.

- Selecione o item de menu **Categoria > Nova**.

Uma nova categoria é criada.

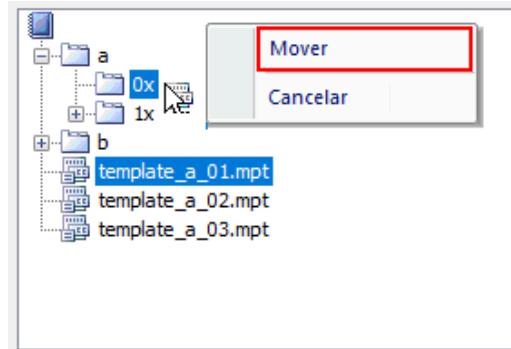


- Atribua o nome pretendido à categoria.

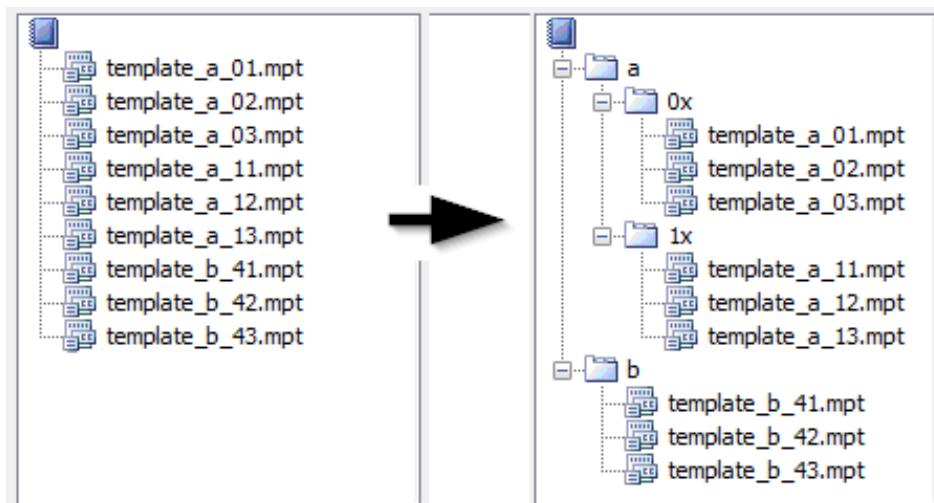
Agora é possível atribuir à categoria os modelos desejados. Consulte o capítulo „Mover modelos para categorias“.

Mover modelos para categorias

- Selecionar um modelo com o botão direito do rato deixando-o cair numa categoria desejada (Drag and Drop).
- Na caixa de diálogo exibida, selecionar “Mover”.



Exemplo:

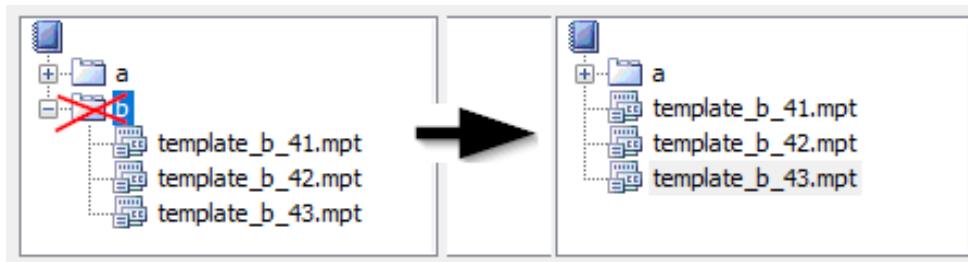


Remover uma categoria de produtos

- Clique na categoria e seleccione o item de menu **Categoria > Eliminar**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é removida.



Ao ser removida uma categoria, os modelos nela existentes NÃO serão eliminados e sim novamente exibidos sob a categoria superior



Rapor catálogo de produtos

Se tiver apagado acidentalmente as definições do catálogo de produtos ou importado um novo ficheiro de catálogo (*.mca), é possível repor o catálogo de produtos.

Assim, são repostos todos os outros directórios para o estado original (excepto a pasta "Favoritos"). O conteúdo dos directórios dos favoritos e os modelos são mantidos.

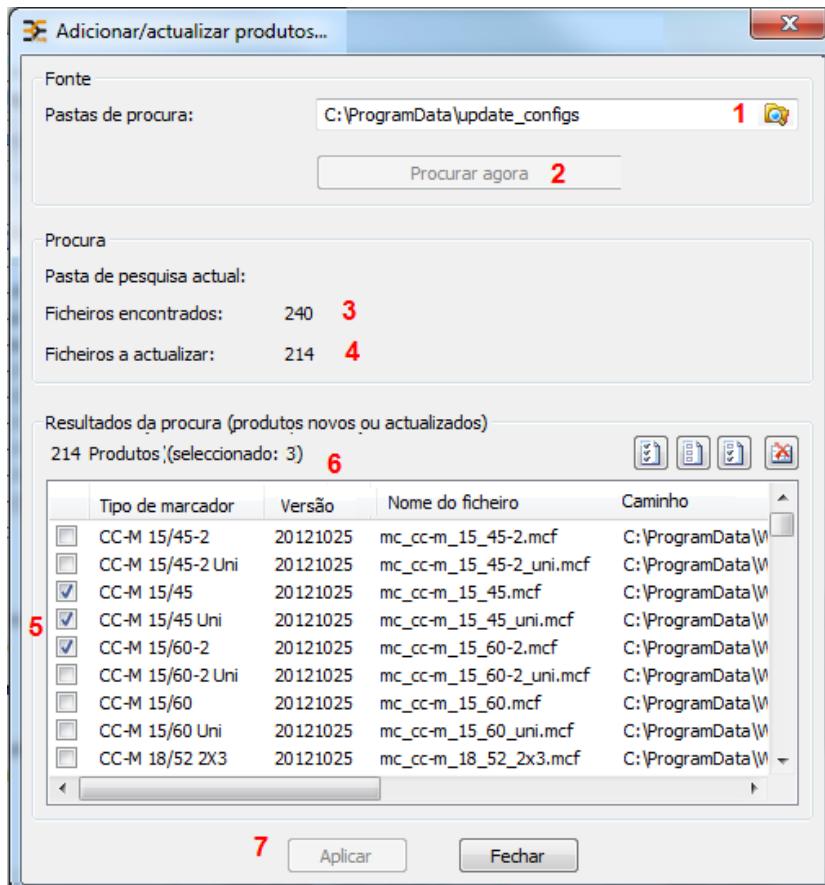
- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras > Catálogo do produto**.
- Selecione o item de menu **Extras > Repor catálogo**.
- Confirme a pergunta de segurança

Actualizar o catálogo de produtos

Pode actualizar o catálogo de produtos com ficheiros de configuração novos ou revistos.
Siga os seguintes passos:

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras > Catálogo do produto...**
- Selecione o item de menu **Extras > Adicionar/actualizar produtos...**

É apresentada a janela para a procura de configuração:



Siga os seguintes passos:

1 Pastas de procura

Seleccione a pasta de procura onde estão guardados os novos ficheiros de configuração.

2 Procurar agora

Para procurar os ficheiros de configuração, clique "procurar agora" no directório seleccionado.

3 Ficheiros encontrados

Número de ficheiros encontrados depois da procura.

4 Ficheiros a actualizar

Número de ficheiros novos ou mais atuais.

5 Seleccionar Produtos

Seleccione as configurações desejadas.

6 Número de ficheiros seleccionados

A visualização permite ver o número de ficheiros seleccionados.

7 Aceitar

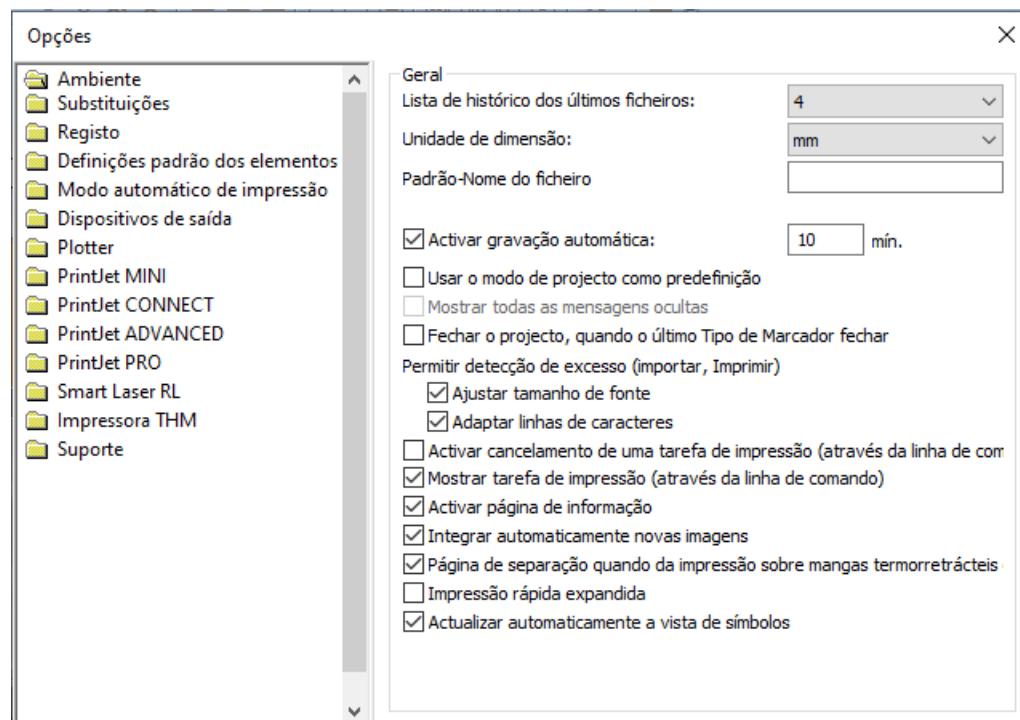
Clique em "Aceitar" para copiar as definições seleccionadas no seu catálogo de produtos.

A caixa de diálogo Opções

Introdução

Este capítulo descreve as configurações básicas que podem ser ajustadas através da caixa de diálogo Opções.

- Para aceder à caixa de diálogo Opções, abra o menu **Extras > Opções...**



Ambiente

As configurações do ambiente determinam o modo de visualização e as configurações gerais.

Geral

Geral	
Lista de histórico dos últimos ficheiros:	<input type="text" value="4"/>
Unidade de dimensão:	<input type="text" value="mm"/>
Padrão-Nome do ficheiro	<input type="text"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Activar gravação automática:	<input type="text" value="10"/> min.
<input type="checkbox"/> Usar o modo de projecto como predefinição	
<input type="checkbox"/> Mostrar todas as mensagens ocultas	
<input type="checkbox"/> Fechar o projecto, quando o último Tipo de Marcador fechar	
Permitir detecção de excesso (importar, Imprimir)	
<input checked="" type="checkbox"/> Ajustar tamanho de fonte	
<input checked="" type="checkbox"/> Adaptar linhas de caracteres	
<input type="checkbox"/> Activar cancelamento de uma tarefa de impressão (através da linha de comando)	
<input checked="" type="checkbox"/> Mostrar tarefa de impressão (através da linha de comando)	
<input checked="" type="checkbox"/> Activar página de informação	
<input checked="" type="checkbox"/> Integrar automaticamente novas imagens	
<input checked="" type="checkbox"/> Página de separação quando da impressão sobre mangas termorretrácteis	
<input type="checkbox"/> Impressão rápida expandida	
<input checked="" type="checkbox"/> Actualizar automaticamente a vista de símbolos	

Lista de histórico dos últimos ficheiros

A lista dos últimos ficheiros abertos do projeto é apresentada no menu **Ficheiro** na página de início.

Unidade de dimensão

Aqui é determinada a unidade de dimensão utilizada em todo o programa (polegadas, mm, cm, µm).

Padrão- Nome do ficheiro

Pré-atribuição de um nome de ficheiro que é sugerido na função "Guardar" ou "Guardar em".

Activar gravação automática

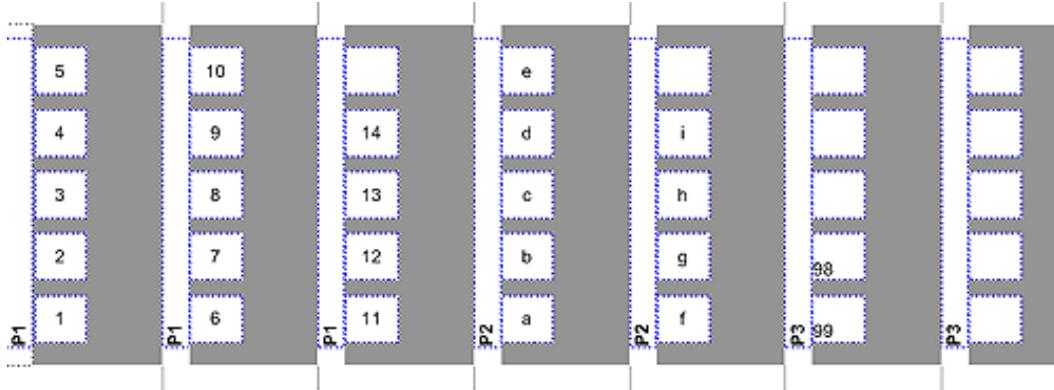
No intervalo seleccionado é realizada uma gravação automática de dados.

Usar o modo de projeto como predefinição

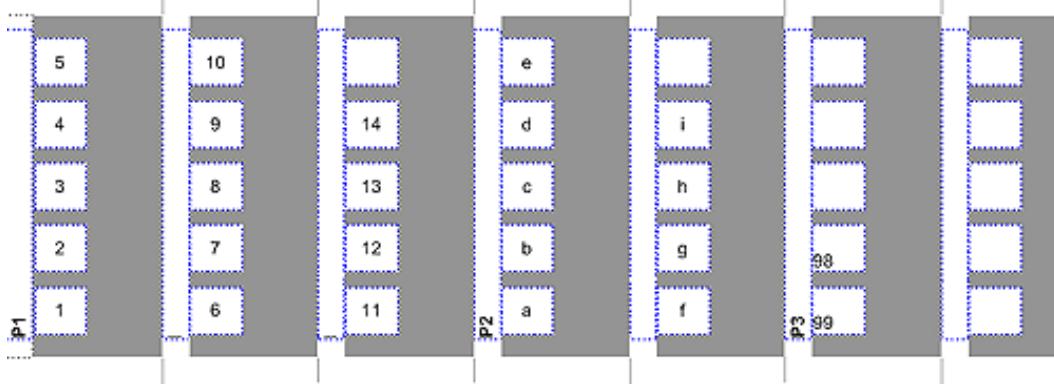
O modo de projeto apenas tem utilidade para tipos de marcador que dispõem de uma camada de projeto.

No modo de projeto, apenas são rotulados os primeiros marcadores de projeto em caso de marcadores de projeto rotulados de forma idêntica.

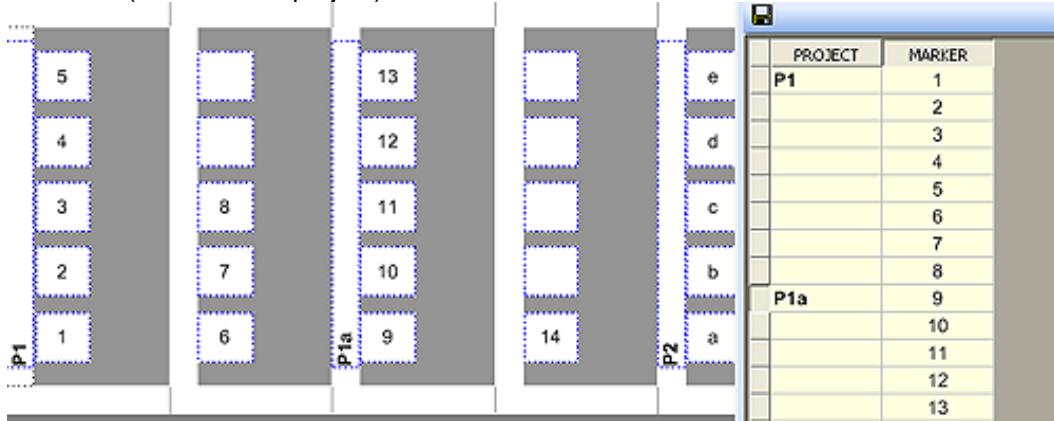
Modo de projeto: **NÃO**



Modo de projeto: **SIM**



Caso seja adicionado (p.ex. através da grelha de dados) a um marcador um outro rótulo de identificação do projeto (p.ex. "P1a"), é criado um novo identificador de projeto a partir deste marcador (marcador de projeto).



Mostrar todas as mensagens ocultas

Algumas caixas de diálogo podem ser ocultadas através da caixa de verificação "Não perguntar novamente" ou "Não exibir novamente este diálogo".

- Coloque uma marca de verificação e clique em **Aceitar** para voltar a mostrar TODAS as caixas de diálogo.

Fechar o projeto, quando o último Tipo de Marcador fechar

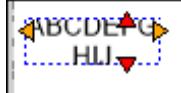
Se a marca de verificação estiver colocada, o projeto fecha depois de fechar o último registo (consulte a "[Interface do programa](#)").

Através da estrutura de árvore do projeto, é possível voltar a abrir o separador.

Permitir detecção de excesso (importar, Imprimir)

Se a marca de verificação estiver colocada, depois da importação de dados e antes da impressão, é verificado automaticamente se todos os caracteres do campo são exibidos.

Caso contrário, todos os campos são exibidos como se segue (consulte também "[Adaptar tamanho da fonte](#)", "[Adaptar linhas de caracteres](#)"):



Activar cancelamento de uma tarefa de impressão (através da linha de comando)

Se a marca de verificação estiver colocada, a tarefa de impressão - ao imprimir um ficheiro por meio da linha de comando (consulte "Inicialização por meio da linha de comando") - pode ser cancelada por meio de uma caixa de diálogo.

Mostrar tarefa de impressão (através da linha de comando)

Se a marca de verificação estiver colocada, a tarefa de impressão pode ser mostrada - ao imprimir um ficheiro por meio da linha de comando (consulte "Inicialização por meio da linha de comando").

Activar página de informação

Ao lado dos números de página é apresentada adicionalmente uma página informativa sobre o layout do tipo de marcador.

Integrar automaticamente novas imagens

Ao inserir um novo elemento de imagem, a imagem é automaticamente integrada e não fica ligada por meio de um caminho.

Ao exportar os ficheiros do programa, todas as imagens de origem ficam automaticamente disponíveis.

Para retirar posteriormente imagens integradas de um ficheiro, consulte o capítulo "[Exportar imagem a partir do ficheiro](#)".

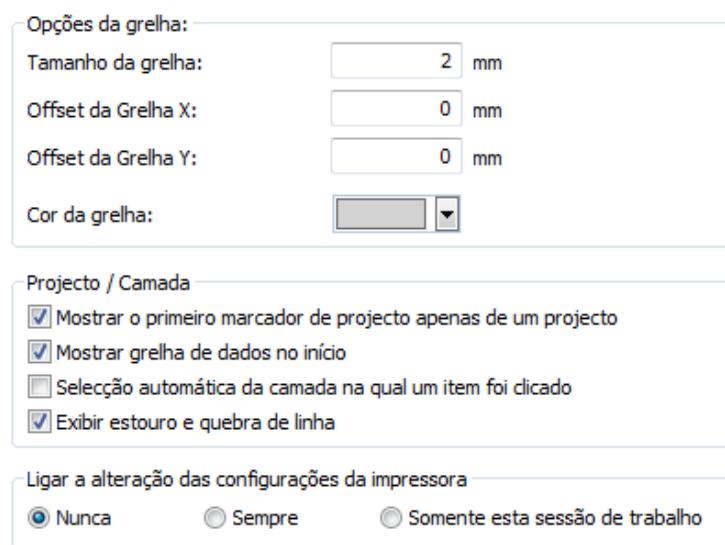
Página de separação quando da impressão sobre mangas termoretrácteis do tipo HSS

No caso de tarefas de impressão múltiplas sobre mangas termoretrácteis do tipo HSS é adicionada automaticamente uma página de separação (vazia).

Impressão rápida expandida

Se a marca de verificação estiver colocada, na impressão rápida é possível selecionar o número de cópias. Consulte o capítulo „[Impressão rápida](#)“.

Ver



Opções da grelha

As definições disponíveis para a grelha (consulte o capítulo "[Menu Ver](#)").

Mostrar o primeiro marcador de projeto apenas de um projeto

Se o marcador de projeto possuir conteúdos iguais, exibe apenas o primeiro:

Mostrar grelha de dados no início

Ao abrir o programa, a grelha de dados é sempre exibida.

Seleção automática da camada na qual um item foi clicado

Se a marca de verificação estiver colocada, basta clicar no rato para comutar da camada de projeto para a camada de marcador.

Caso contrário, é necessário recorrer à barra de ferramentas predefinida (consulte o capítulo "[As barras de ferramentas](#)").

Exibir estouro e quebra de linha

Os campos cujo conteúdo não possa ser apresentado na totalidade ou que contenham uma quebra de linha, são identificados como se segue (consulte o capítulo "[Passo 3: Rotular o marcador](#)"):



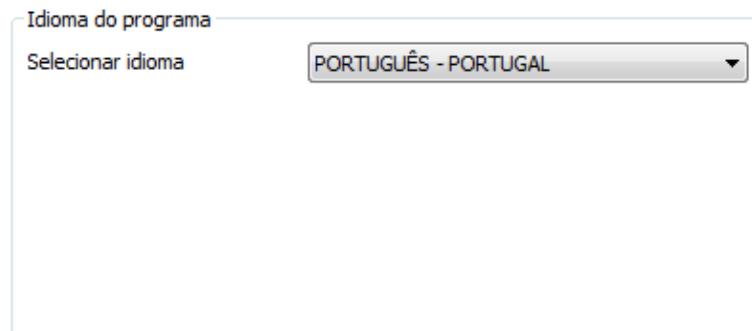
Ligar a alteração das definições da impressora

Define se o botão "definições..." na caixa de diálogo da impressão é seleccionável (consulte o capítulo "[Imprimir](#)", parágrafo "[Abrir menu de impressão](#)").

Idioma do programa

Comutação do idioma do programa

Após a instalação do setup MUI (Multilingual User Interface), através do campo de selecção pode ser seleccionado outro idioma do programa.



Se no campo de selecção não for seleccionável outro idioma, será necessário instalar outros pacotes de idiomas através do setup.

Início do programa

Superutilizador*

Nome do superutilizador: 

Tem de ser um administrador para efetuar esta operação.

* Recomenda-se que reinicie o programa para aplicar as alterações.

Opções de início

Abrir catálogo
 Abrir último projecto
 Mostrar janela de abrir ficheiro
 Sem caixa de diálogo

Superutilizador

Durante o setup, no campo "superutilizador" pode ser introduzido o nome de login de um utilizador. Todas as configurações de programa que este utilizador faça (configurar o caminho, medir impressoras etc.) serão incorporadas como configuração central para todos os outros utilizadores logados.

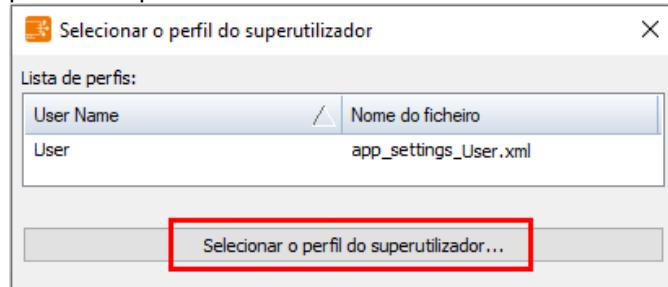
Configurações individuais de programa de todos os outros utilizadores:

- Idioma do programa
Consulte o capítulo „[Idioma do programa](#)“.

Através do botão pode ser selecionado um outro superutilizador.

Aviso: Tem de ser um administrador para efetuar esta operação. Quando do arranque do programa, o processo é executado para cada utilizador.

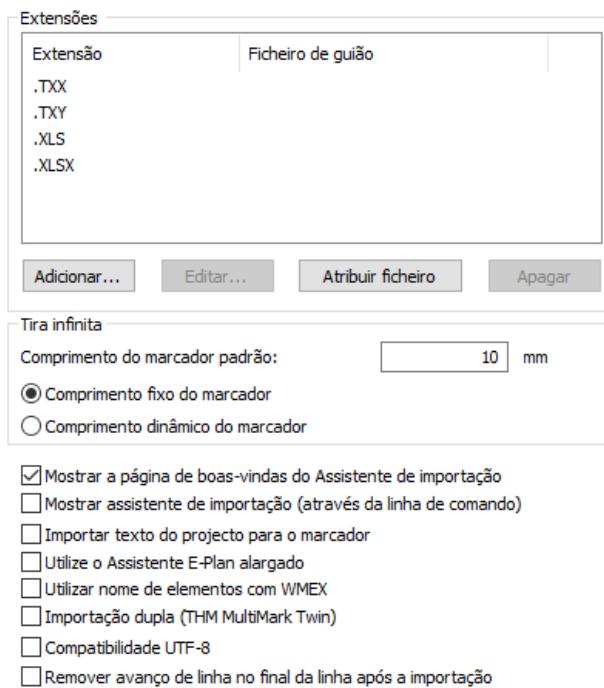
Aviso: Um perfil novo terá sempre de ser adicionado através do botão “Selecionar o perfil do superutilizador...”.



Início do programa

Após o início do programa, controle aqui o comportamento.

Importar



Extensões dos ficheiros

Aqui pode associar diferentes extensões dos ficheiros a um ficheiro de guião.

Ao abrir um ficheiro através do programa (p.ex. através da linha de comando), o ficheiro de guião é automaticamente executado.

Atribuir ficheiro

Os ficheiros podem ser abertos automaticamente pelo programa mediante um clique duplo com o rato. Para isso é necessário adicionar à lista a extensão do ficheiro (p.ºex. "xls") e clicar no botão "Atribuir ficheiro".

Todas as extensões de ficheiros da lista ficam registadas no programa.

Tira infinita

Tiras infinitas, quando da abertura proveniente do catálogo, têm de continuar a ser especificadas através de mais uma caixa de diálogo. Consulte o capítulo „[Tira infinita](#)“. Caso sejam selecionadas tiras infinitas numa importação, esta caixa de diálogo adicional não poderá ser exibida. Em vez disso, para a importação serão utilizados como padrão os valores aqui exibidos. Consulte o capítulo „[Passo 3: seleccionar projeto e variante](#)“.

Mostrar a página de boas-vindas do Assistente de importação

Mostrar assistente de importação com XML

Os ficheiros XML podem ser importados ou abertos através da linha de comando (consulte o capítulo „[Inicialização através da linha de comando](#)“).

Se a marca de verificação estiver colocada, ao abrir através da linha de comando é exibido o assistente de importação, caso contrário, a importação é controlada através da definição predefinida ou mediante um ficheiro de guião (consulte o capítulo „[Importar ficheiros](#)“).

Importar texto do projeto para o marcador

Se a marca de verificação estiver colocada, os textos não são inseridos na camada de projeto, mas sim, nas zonas de marcador.

Utilize o Assistente E-Plan alargado

Se a marca de verificação estiver colocada, ao importar ficheiros WEx no assistente de importação, a página com os separadores também é exibida.

Por norma, os separadores nos ficheiros WEx são fixos, não devendo ser alterados.

Utilizar nome de elementos com WMEX

Se a marca de verificação estiver colocada, ao abrir ficheiros *.wmex serão utilizados os nomes de elementos.

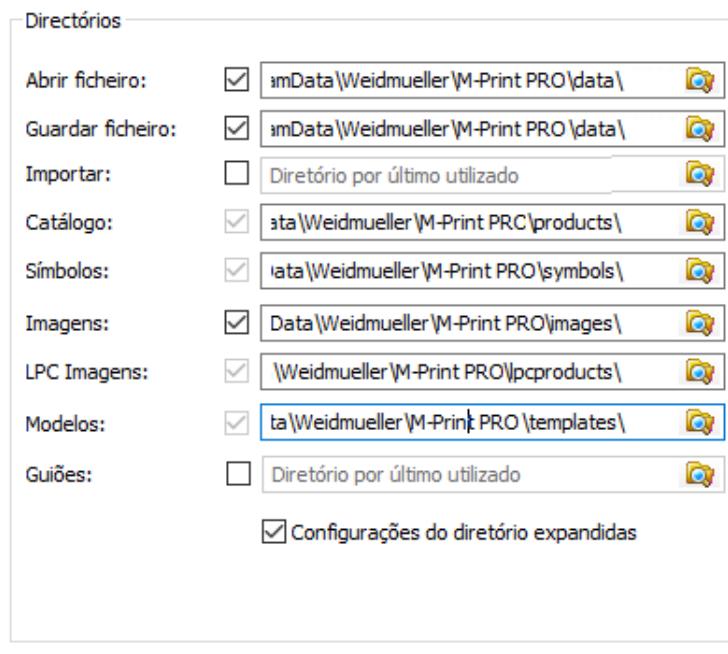
Importação dupla (THM MultiMark Twin)

Se a marca de verificação estiver colocada, é possível importar para o lado da frente e para o verso.

Compatibilidade UTF-8

Codificação de caracteres ajustada, caso os caracteres especiais não sejam apresentados corretamente.

Directório



Definições do programa

Exportar...

Importar...

Directórios

As áreas apresentadas são procuradas por predefinição nos directórios indicados.

O diretório „Imagens LPC“ só é válido para o modo LPC-Standalone. Consulte o capítulo „[Impressão LPC](#)“.

Configurações do diretório expandidas

Se a marca de verificação estiver colocada, podem ser desselecionados alguns caminhos padrão. Em vez deles, na área é utilizado o respectivo caminho por último empregue.

Configurações do programa

As configurações do programa que foram alteradas podem ser guardadas (exportadas) e/ou carregadas (importadas).

Assim, as configurações internas da empresa podem, por exemplo, ser configuradas uma vez e transferidas para outros postos de trabalho.

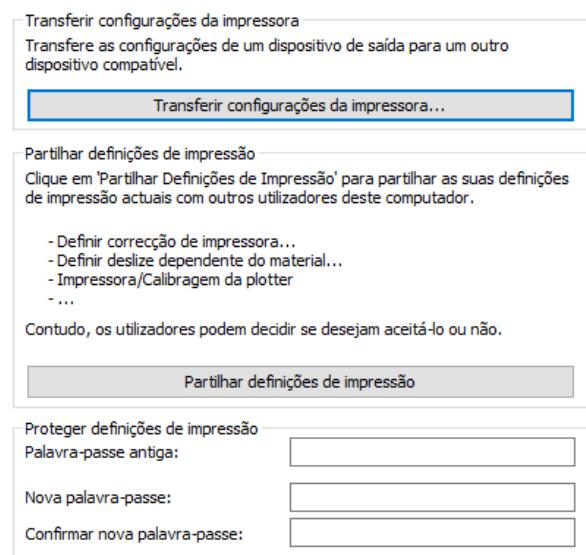
As configurações do programa que permitem ser guardadas são, por exemplo

- [Actualizações](#)
- Deslocamento da grelha ao duplicar (consulte "[Ver](#)")
- [Numeração consecutiva](#) (últimos valores da caixa de diálogo)
- [Importar](#)
- Assistente de Importação (últimos valores da caixa de diálogo)
- Impressora atribuída a tipos de marcador (consulte "[Atribuir impressora a um tipo de](#)

[marcador](#)")

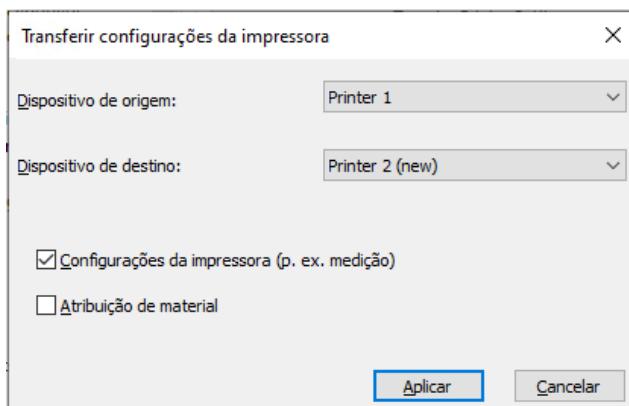
- Grupos de impressoras
- Valores predefinidos para os tipos de marcador
- Preferências de definições da impressora (p.ex. correção da impressora, deslize dependente do material, definições do tipo de marcador)

Administração



Transferir configurações da impressora

Transfere as configurações de um dispositivo de saída para um outro dispositivo compatível. Caso uma impressora deva ser substituída, as atribuições de material podem ser transferidas. Consulte o capítulo „[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)“.



Partilhar configurações de impressão

consulte o texto descritivo na caixa de diálogo.

Proteger configurações de impressão

Para proteger as configurações de impressão contra eventuais alterações, você pode criar uma senha.

Antes de qualquer alteração dos valores da impressora, é solicitada uma palavra-chave.

Depois da instalação NÃO existe palavra-passe.

Menu Administração

Alguns itens de menu podem ser ocultados ou abertos com protecção por senha.

Menu Administração*

The dialog box contains a table with two columns: 'Itens do menu' (Menu Items) and 'Estado' (Status). The items listed are: Ficheiro->Novo (Available), Ficheiro->Abrir (Available), Ficheiro->Guardar (Available), Ficheiro->Guardar como (Available), Ficheiro->Integrar imagens e guard... (Available), Ficheiro->Fechar (Not available), Ficheiro->Importar (Available), Ficheiro->Importar lote (Available), Ficheiro->Imprimir (Available), Ficheiro->Alternar modo plotter (Available), and Ficheiro->Ajustar tipo de marcador (Available). Below the table, a note says: * Recomenda-se que reinicie o programa para aplicar as alterações.

Itens do menu	Estado
Ficheiro->Novo	Disponível
Ficheiro->Abrir	Disponível
Ficheiro->Guardar	Disponível
Ficheiro->Guardar como	Disponível
Ficheiro->Integrar imagens e guard...	Disponível
Ficheiro->Fechar	Não disponível
Ficheiro->Importar	Disponível
Ficheiro->Importar lote	Disponível
Ficheiro->Imprimir	Disponível
Ficheiro->Alternar modo plotter	Disponível
Ficheiro->Ajustar tipo de marcador	Disponível



Apresentar todos

Todos os itens de menu ficam visíveis e podem ser acedidos.



Proteger todos

Todos os itens de menu ficam visíveis mas apenas podem ser acedidos após a introdução de uma senha.



Ocultar todos

Todos os itens de menu ficam ocultos e não podem ser acedidos.



Definir senha

Abre uma caixa de diálogo para definir ou alterar uma senha.
Depois da instalação NÃO existe palavra-passe.

Aviso: Ao definir uma protecção por senha para alguns itens de menu, você deve também proteger o item de menu "Configurações -> Opções" para que a senha não possa ser reposta sem a sua permissão.

Rapor senha

Clique em , digite a senha existente e deixe vazios os campos para a nova senha. Confirme a introdução com OK.

Estado

- Disponível: O item de menu é exibido.
Não disponível: O item de menu não é exibido.
Protegido: O item de menu é exibido mas só pode ser aberto após a introdução de uma senha.

Actualizações

Determinar as configurações das actualizações.

Procurar actualizações

Não procurar actualizações automaticamente
 Procurar actualizações no arranque da aplicação
 Procurar actualizações a cada:
1 dias

Procurar actualizações...

Código de cores

Determinar o código de cores para os números de 0 a 9 (consulte também "[Código de cores](#)").

Código de cor de digito

	Fundo	Fonte	
0	<input type="color"/>	<input type="color"/>	<input type="button" value="Reiniciar"/>
1	<input type="color"/>	<input type="color"/>	
2	<input type="color"/>	<input type="color"/>	
3	<input type="color"/>	<input type="color"/>	
4	<input type="color"/>	<input type="color"/>	
5	<input type="color"/>	<input type="color"/>	
6	<input type="color"/>	<input type="color"/>	
7	<input type="color"/>	<input type="color"/>	
8	<input type="color"/>	<input type="color"/>	
9	<input type="color"/>	<input type="color"/>	

Campos

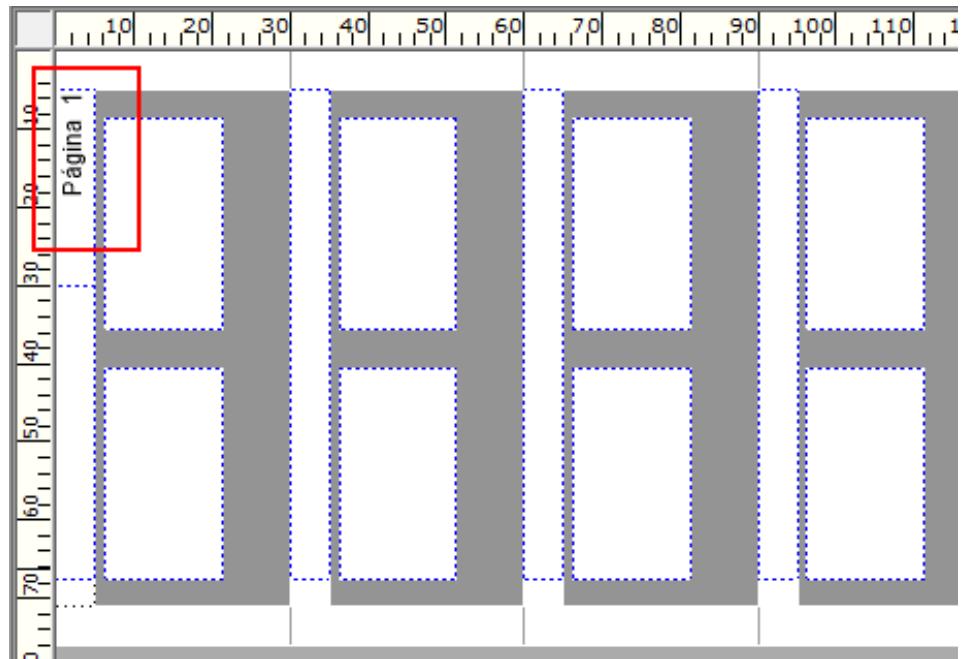
Definição das diferentes definições de campo, p. ex. semana do calendário.

Definições do número da semana		
Primeira semana do ano:	ISO 8601	
Prefixo:	Formato do n.º de semana:	Sufixo:
<input type="text"/>	WW <input type="button" value="▼"/> / <input type="button" value="▼"/> YY <input type="button" value="▼"/>	<input type="text"/>
Numeração de páginas		
<input checked="" type="checkbox"/> Ativar a numeração das páginas (MultiCards)		
Formato:	<input checked="" type="radio"/> Página ### <input type="radio"/> Página #### de ####	
Posição:	<input checked="" type="radio"/> Primeiro identificador de projeto <input type="radio"/> Qualquer identificador de projeto	

Ativar a numeração das páginas (MultiCards)

No caso de novo material adicionado, é inserida uma numeração de páginas no plano livre. Isso aplica-se somente a MultiCards.

Exemplo:



Definições básicas

Definir as diversas definições básicas.

Duplicar	
Offset X:	<input type="text" value="2"/> mm
Offset Y:	<input type="text" value="2"/> mm
Incrementar/decrementar valor automaticamente	
Incrementar Valor	<input type="text" value="1"/>
Decrementar	<input type="text" value="1"/>

Duplicar

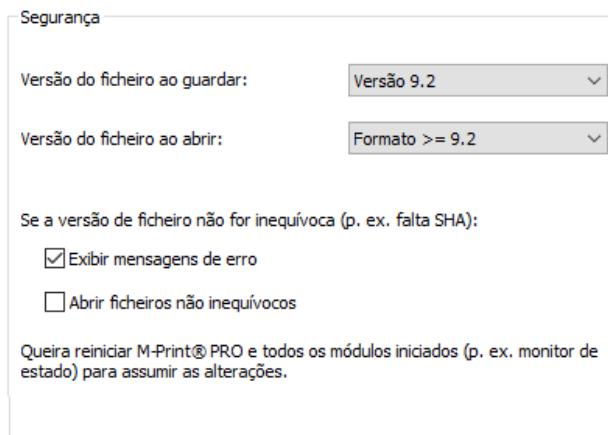
A medida de deslocamento (offset) do objecto duplicado (consulte o capítulo "[Menu Editar](#)").

Incrementar / Decrementar valor

Define o valor padrão para incrementar ou decrementar o valor (consulte o capítulo "[Incrementar valor e decrementar valor](#)").

Segurança

É possível ajustar os níveis de segurança para abrir e guardar os ficheiros de programa.



Versão do ficheiro ao guardar:

- Versão 9.2 – O mais elevado nível de segurança
Os ficheiros são guardados da maneira seguinte:
 - com codificação AES ,
 - com SHA-Hash

Já não é possível a abertura destes ficheiros em versões de programa inferiores a V 9.0.

- Versão 9.0 – Nível de segurança médio
Os ficheiros são guardados da maneira seguinte:
 - com codificação AES

Já não é possível a abertura destes ficheiros em versões de programa inferiores a V 9.0.

- Formato antigo — O mais baixo nível de segurança
Os ficheiros são guardados da maneira seguinte:
 - Formato ZIP protegido por senha

Versão do ficheiro ao abrir:

- Formato >= 9.2 — O mais elevado nível de segurança
Os ficheiros podem ser abertos com as seguintes versões de programa:
 - Versão 9.2
 - ou versões mais atualizadas
- Formato >= 9.0 — Nível de segurança médio
Os ficheiros podem ser abertos com as seguintes versões de programa:
 - Versão 9.0, 9.2
 - ou versões mais atualizadas
- Todos os ficheiros — O mais baixo nível de segurança
Todos os ficheiros são abertos.



Os ficheiros de programa podem ser convertidos entre as diferentes versões.
Consulte o capítulo „[Menu Extras](#)“.

Exibir mensagens de erro

Quando são abertos ficheiros corrompidos é exibida uma mensagem de erro (p. ex. ficheiros antigos ou ficheiros manipulados com indicação SHA em falta ou errada).

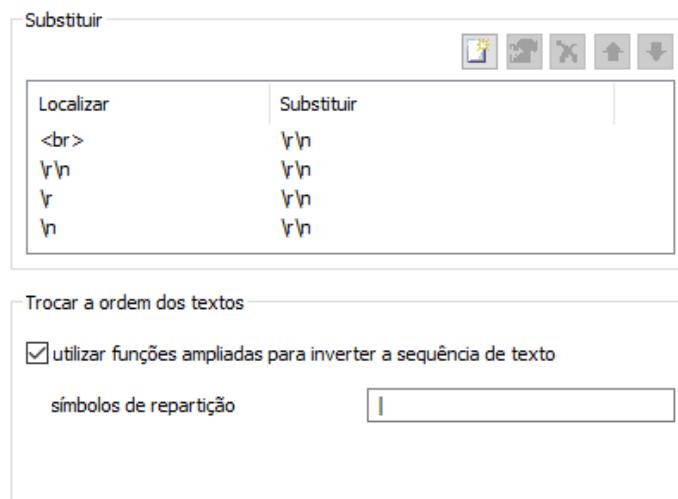
Abrir ficheiros não inequívocos

Mesmo assim, ficheiros não inequívocos podem ser abertos (por exemplo, se a fonte for conhecida).

Aviso: para alterar as configurações de segurança, é favor iniciar o software como “Administrador”. É necessário que os direitos de acesso (leitura/escrita) estejam disponíveis no seguinte diretório: “ProgramFiles\misc”

Substituições

Substituições de textos



Substituir

Ao colar texto do clipboard ou após uma importação de dados, os caracteres definidos nesta lista são substituídos. Como último passo desta importação de dados, são substituídos os caracteres definidos nesta lista. A sequência de caracteres "\r\n" na coluna "Substituir" gera uma verdadeira quebra de linha (CRLF) no resultado da importação.

Trocá a ordem dos textos

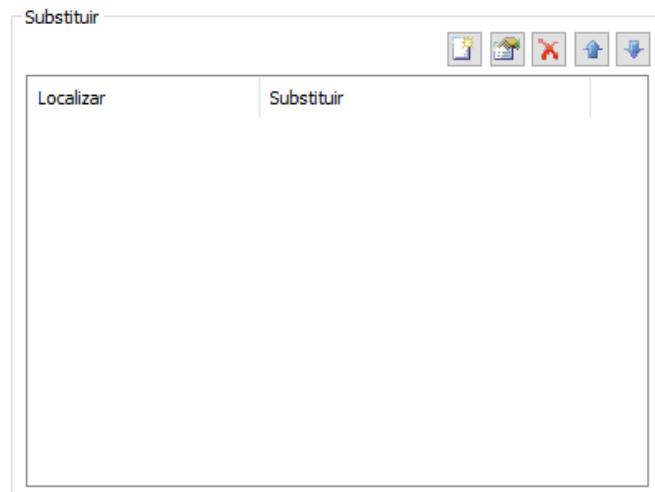
Ativar a função expandida para inverter a sequência de texto. Com base num padrão de distribuição selecionável os textos são trocados na sequência. Consulte o capítulo „[Menu inserção](#)“.

Os textos são trocados somente no primeiro padrão de distribuição encontrado.

Exemplo: símbolos de repartição "|"



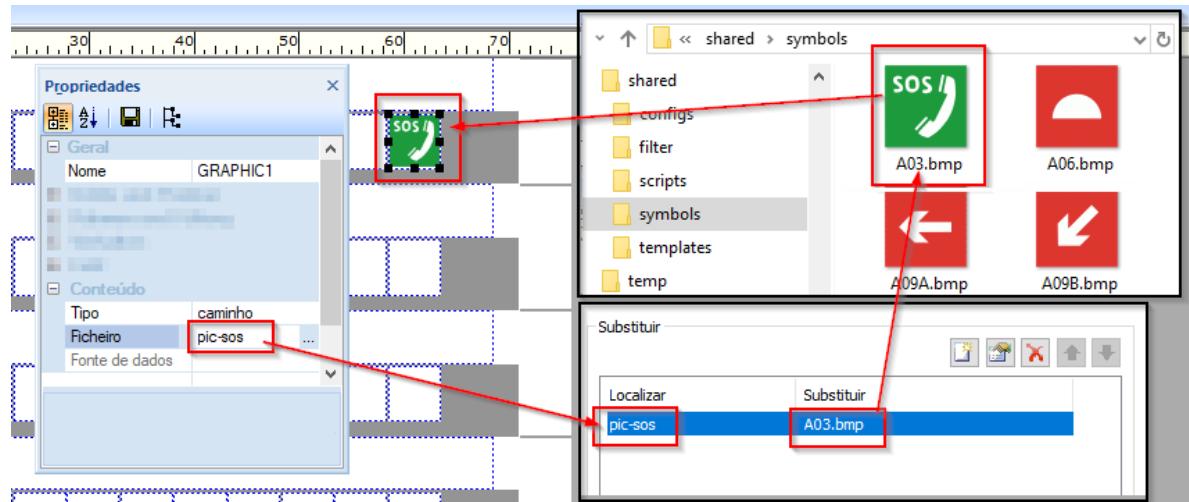
Colocações de imagens



Integrar imagens substituídas

Quando da colocação da imagem é introduzido um caminho de imagem num objeto de imagem. Se a imagem se encontrar no diretório padrão dos símbolos (vide "["Directório"](#)), é suficiente colocar o nome do ficheiro.

Exemplo:



Registo

Conectar o registo para este módulo

Ficheiro de registo: 

Grau de registo:

Duração:  Dia(s)

Queira reiniciar M-Print® PRO para assumir as alterações.

É possível a configuração da função de registo para os seguintes módulos:

- M-Print® PRO
- Monitor de estado
- Monitor de estado de assistência
- LPC-Tool

Duração:

Para minimizar o tamanho do ficheiro, dados com datas mais antigas são apagadas do ficheiro de registo.

Definições padrão dos elementos

Através das definições padrão dos elementos, é possível definir determinadas propriedades para a criação dos elementos (p. ex. campo de texto, rectângulo, imagem, código de barras). Estas definições ficam guardadas localmente no computador.

Fonte

Tipo de letra*

Fonte:	(Predefinição)
Tamanho:	(Predefinição)
Cor da fonte:	<input type="color"/> (Predefinição)
Negrito:	(Predefinição)
Itálico:	(Predefinição)
Sublinhado:	(Predefinição)
Rasurado:	(Predefinição)

Pré-visualizar

AaBbCcDd1234

* Recomenda-se que reinicie o programa para aplicar as alterações.

Fonte:

Seleccione aqui a fonte que deverá ser utilizada como fonte predefinida ao adicionar novos tipos de marcador a um projeto. Deste modo, as fontes guardadas nos ficheiros de configuração não são utilizadas.

Esta configuração é utilizada apenas depois de reiniciar o programa.

Utilizar fonte de configuração

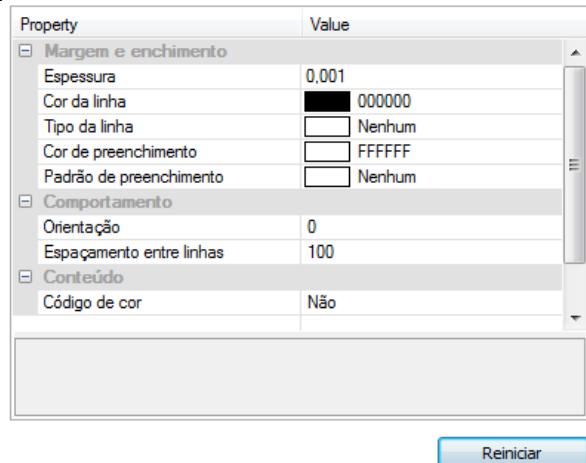
Restaura a fonte seleccionada através de "Fonte".

Depois, são utilizadas as respectivas fontes dos tipos de marcador adicionados.

Esta configuração é utilizada apenas depois de reiniciar o programa.

Elementos

Os diversos elementos (p. ex. campo de texto, rectângulo, imagem, código de barras) possuem diferentes características que podem ser alteradas nas suas propriedades predefinidas. Em regra, são propriedades como a espessura da linha ou as propriedades de linha ou preenchimento.



Reinic平ar

Os ajustes das propriedades predefinidas estão disponíveis para todos os elementos recentemente adicionados após a alteração e a confirmação. Não é necessária uma reinicialização.

Repor

Repõe a propriedade predefinida do elemento seleccionado para o estado original.

No código de barras existe a possibilidade de adaptar automaticamente a distância interior quando o tipo de marcador é alterado.

Adaptação automática da distância interior ao alterar o tipo de marcador

Distância interna mínima: mm



As propriedades padrão dos elementos são lidas a partir dos ficheiros de produto do catálogo de produtos no estado de fornecimento. Estes valores de produto podem ser diferentes dos exibidos nesta caixa de diálogo. Apenas se os valores forem alterados e gravados através desta caixa de diálogo Opções é que têm prioridade durante a apresentação dos elementos.

Dispositivos de saída

Normalmente, tem de atribuir uma impressora ou uma plotter a cada tipo de marcador.

Modo de mapeamento

A lista apresentada exibe uma atribuição entre as impressoras conectadas e o tipo com o qual a impressora é utilizada:

- Como impressora
O aparelho é mapeado como impressora, sempre que a caixa de diálogo da impressão "Mapa" estiver seleccionada.
- Como plotter
O aparelho é mapeado como plotter, sempre que a caixa de diálogo da impressão "Mapa" estiver seleccionada.
- Perguntar ao utilizador
Em cada mapeamento deste aparelho é apresentada a caixa de diálogo "Mapear impressora".
- Não utilizar

Modo de mapeamento	
Aparelho	Modo de mapeamento
Microsoft Print to PDF	Como impressora
Microsoft XPS Document Writer	Como MCP Plus
NPI91F842	Perguntar ao utilizador
NPIBCE20D	Não utilizar

Utiliza impressora do Windows

Guardar a estatística de impressão

Ficheiro: 

Abrir o ficheiro após a impressão

Queira reiniciar Monitor de estado para assumir as alterações.

Utiliza impressora do Windows

Com esta opção são exibidas todas as impressoras de sistema do sistema operativo e oferecidas na caixa de diálogo de impressão para serem seleccionadas. De resto, a lista só contém impressoras de uso interno.

Guardar a estatística de impressão

Ativar esta opção para guardar um protocolo de impressão. Cada impressão amplia o ficheiro de registo.

Também no monitor de estado é possível visualizar este ficheiro de registo. Consulte o capítulo „[Tarefas de impressão Monitor de estado](#)“.

Exemplo:

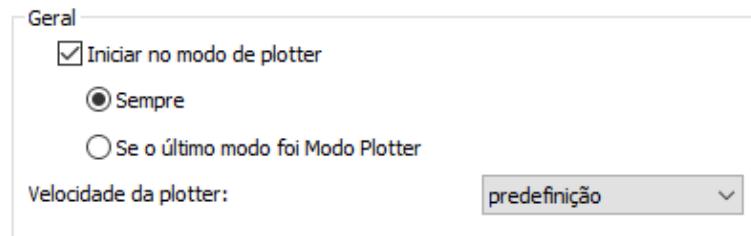
Position	Order No. Blank	Variant Name	Marker Type Title	Page Count	Number Of Markers	Custom Order No. Custom Print	Weidmueller Order No. Custom Print	Output Device	Output Date
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000		08.12.2021 13:50
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000		08.12.2021 13:51
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000	1	08.12.2021 13:50
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000	1	08.12.2021 13:51
1	1876590000	CC 15/17 K MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
2	1266120000	CC DIA 30/3.5 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
3	1856700000	ESG 10/17 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
4	1877590000	SM 22/22 K MC NE SI	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
5	1323750000	SM DIA 60-22 K MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
6	1016030000	DMC 12/27 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
7	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
8	1046340000	DEK 5/6.5 PLUS MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
9	1609880000	WS 15/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
10	1927510000	WS 12/5 PLUS MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03

Plotter

Configurações das plotter conectadas.

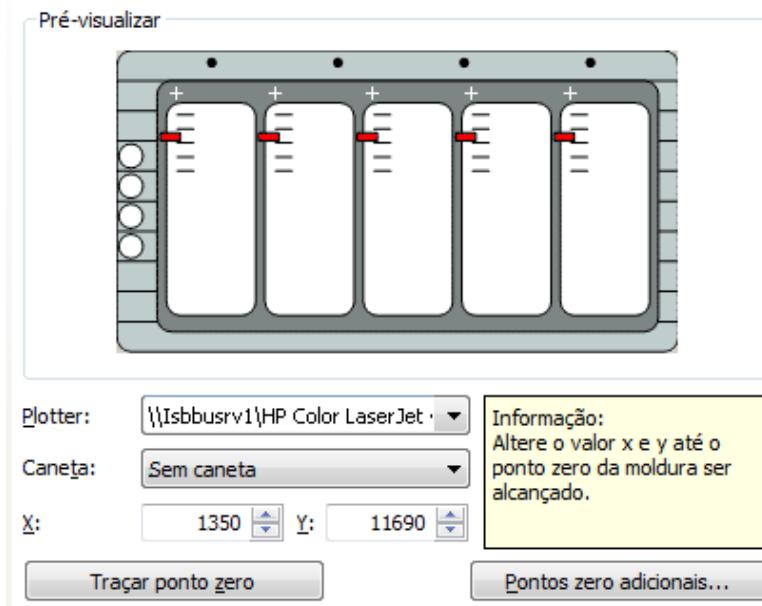
Geral

Configurações gerais para o modo de plotter e para a velocidade da plotter.



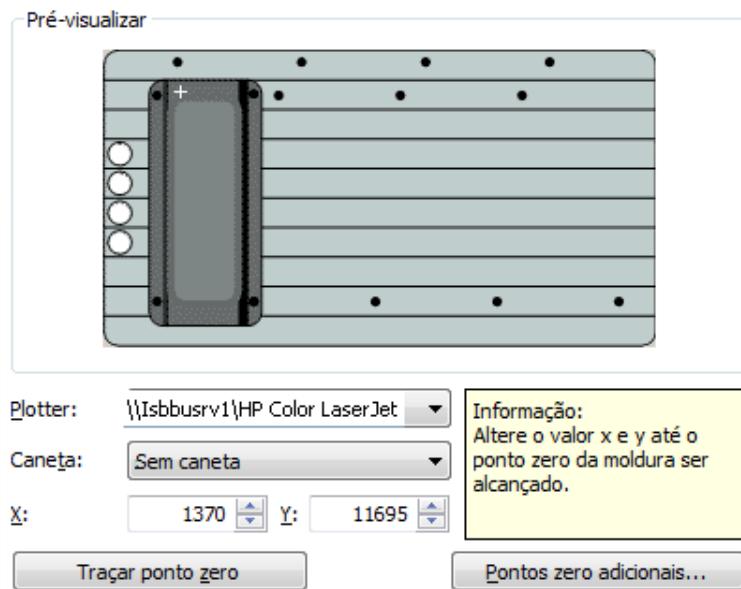
Fixação do MultiCard

Configurações da plotter para MultiCards.



Fixação SF 4-6

Definições da plotter para fixações SlimFix para aceitar os tamanhos 4-6.



Inicialização da caneta

Opções de inicialização para a caneta da plotter.

- Definir posição de inicialização

Não preparar caneta

Posição predefinida da plotter

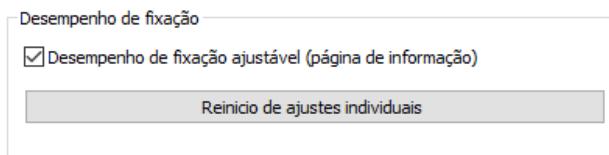
Posição individual (apenas MultiCards) / Posição predefinida da plotter para etiquetas

Linha 1	X1:	0	mm	Y1:	0	mm
	X2:	0,001	mm	Y2:	0,001	mm
Linha 2	X1:	0	mm	Y1:	0	mm
	X2:	0,001	mm	Y2:	0,001	mm
Linha 3	X1:	0	mm	Y1:	0	mm
	X2:	0,001	mm	Y2:	0,001	mm

PrintJet MINI

Geral

Configurar as opções de impressão para a PrintJet MINI seleccionada.



Indicações gerais:

Existem várias possibilidades para definir a qualidade de impressão da PrintJet MINI:

1. Por meio do ficheiro de produto (ver "[Adicionar produto](#)")
A definição básica é realizada por meio do ficheiro de produto fornecido (*.mcf)
2. Sobre os níveis de aquecimento ajustáveis.
Coloque uma marca de verificação em "Nível de aquecimento ajustável (página de informação)" e confirme as definições da caixa de diálogo Opções.
Abre um produto e atribua uma impressora PrintJet MINI (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)").
Comute para a página de informação (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[A página de informação](#)").

Administração

Administração da PrintJet MINI.

Selecionar Impressora: WM#PJ20250310

Acesso remoto

Abra o Acesso Remoto ao Computador...

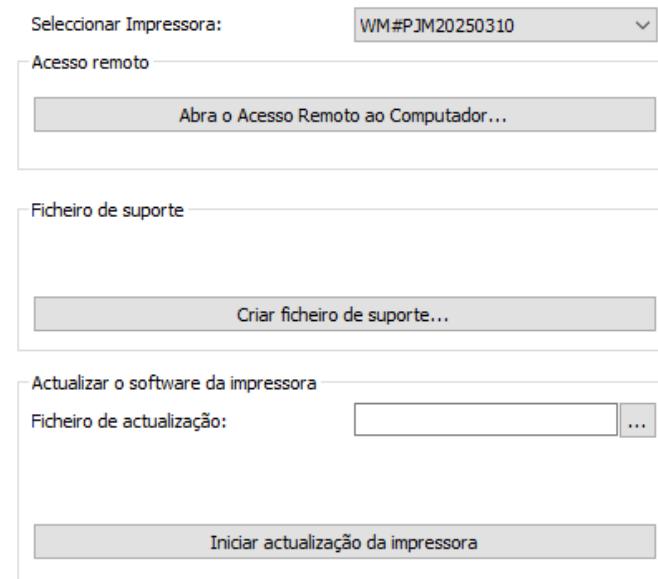
Ficheiro de suporte

Criar ficheiro de suporte...

Actualizar o software da impressora

Ficheiro de actualização:

Iniciar actualização da impressora



Acesso remoto

Seleccione uma impressora PrintJet MINI conectada e clique em "abrir a conexão Remote Desktop ...", a fim de conectar a impressora ao computador.

Ficheiro de suporte

O ficheiro de suporte contém informações sobre a versão instalada do programa. Em caso de problemas, ele serve de ajuda para o suporte.

Seleccione uma impressora PrintJet MINI conectada e clique em "criar um ficheiro de suporte ...", a fim de criar o ficheiro de suporte.

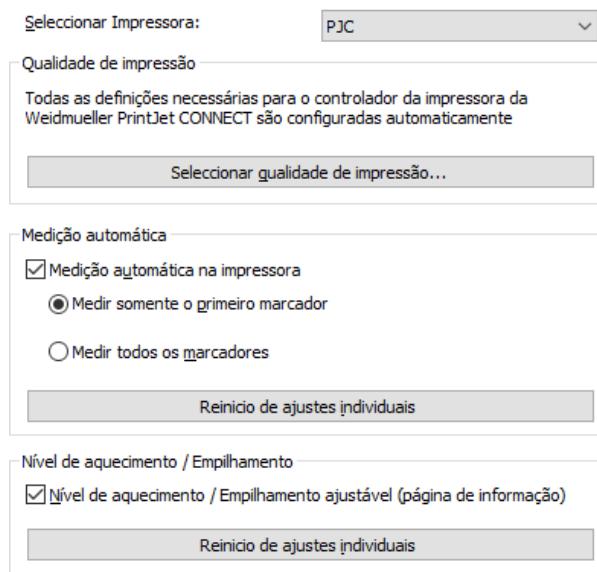
Actualizar o software da impressora

Para actualizar o software da impressora, clique no botão "Iniciar actualização da impressora".

PrintJet CONNECT

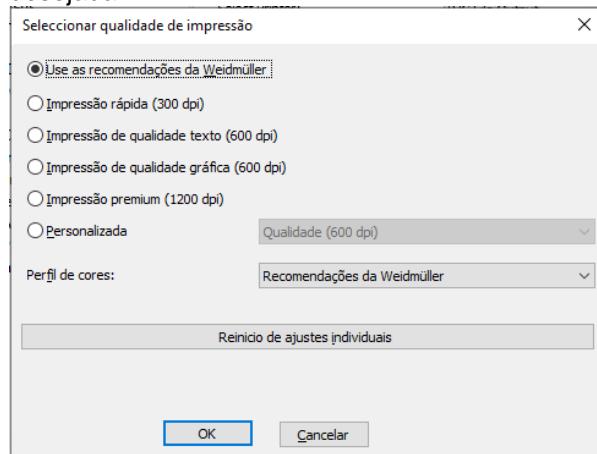
Geral

Configurar as opções de impressão para a PrintJet CONNECT seleccionada.



Selecionar qualidade de impressão

Para ajustar a qualidade de impressão da PrintJet CONNECT, na caixa de diálogo Opções clique no botão "selecionar qualidade de impressão..." e seleccione a qualidade de impressão desejada.



Personalizada

Por motivos de compatibilidade, para versões mais antigas de firmware da impressora ainda é possível selecionar as possibilidades de configuração antigas,

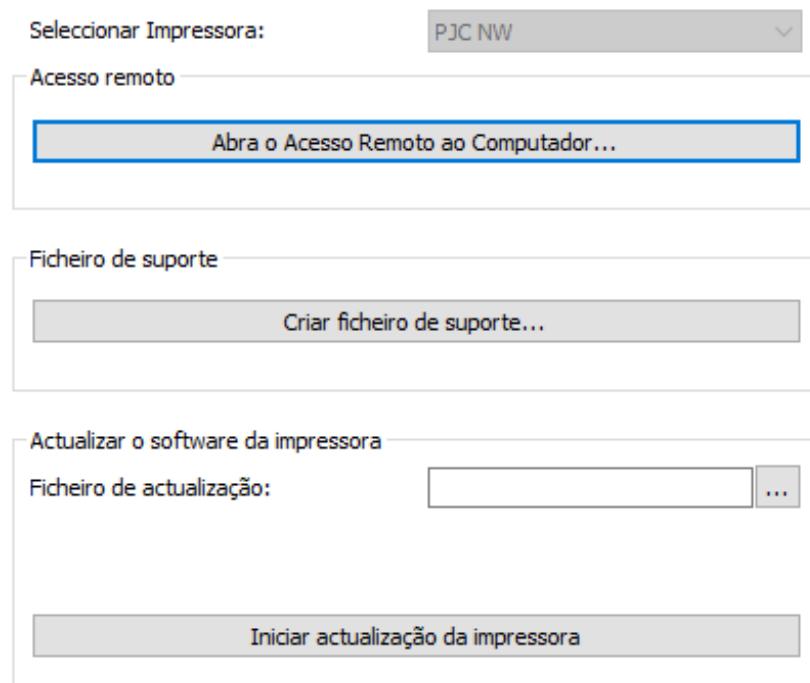
Indicações gerais:

Existem várias possibilidades para definir a qualidade de impressão da PrintJet CONNECT:

3. Por meio do ficheiro de produto (ver "[Adicionar produto](#)")
A definição básica é realizada por meio do ficheiro de produto fornecido (*.mcf)
4. Por meio da definição na caixa de diálogo Opções (consulte "[PrintJet CONNECT](#)")
Esta definição é válida de modo geral para todos os produtos e substitui as predefinições dos ficheiros de produto.
5. Através da definição na página de informação do produto (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[A página de informação](#)").
Esta definição é válida para uma variante de produto e substitui as definições do ficheiro de produto e a definição da caixa de diálogo Opções.
6. Sobre os níveis de aquecimento ajustáveis.
Coloque uma marca de verificação em "Nível de aquecimento ajustável (página de informação)" e confirme as definições da caixa de diálogo Opções.
Abre um produto e atribua uma impressora PrintJet CONNECT (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)").
Comute para a página de informação (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[A página de informação](#)").

Administração

Administração da PrintJet CONNECT



Acesso remoto

Seleccione uma impressora PrintJet CONNECT conectada e clique em "abrir a conexão Remote Desktop ...", a fim de conectar a impressora ao computador.

Ficheiro de suporte

O ficheiro de suporte contém informações sobre a versão instalada do programa. Em caso de problemas, ele serve de ajuda para o suporte.

Seleccione uma impressora PrintJet CONNECT conectada e clique em "criar um ficheiro de suporte ...", a fim de criar o ficheiro de suporte.

Actualizar o software da impressora

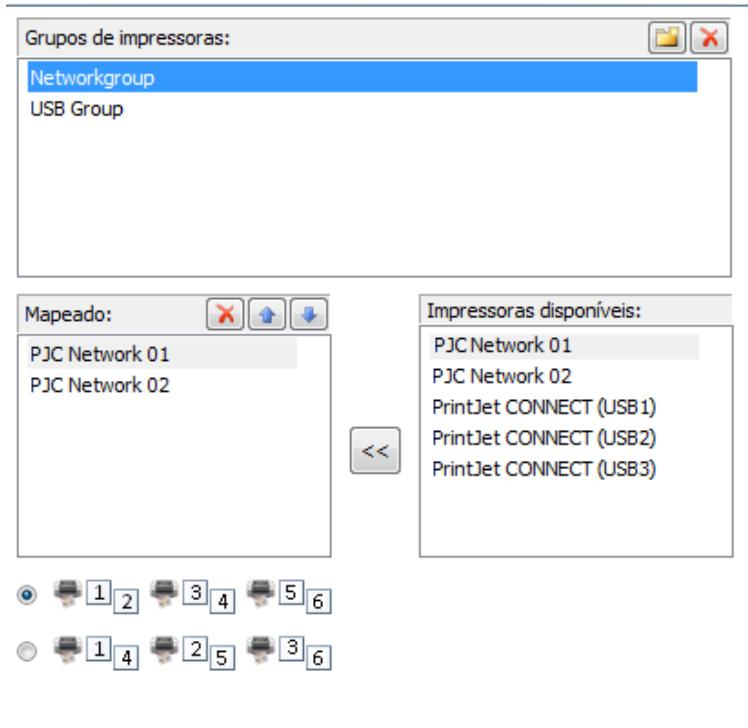
Para actualizar o software da impressora, clique no botão "Iniciar actualização da impressora".

Grupos de impressoras PJC

As impressoras disponíveis podem ser reunidas num grupo de impressoras.
São suportadas as seguintes impressoras: PrintJet CONNECT

Estes grupos de impressoras podem ser atribuídas a um material na caixa de diálogo de impressão. Consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".

Quando da preparação da tarefa de impressão as diversas páginas de impressão, em função da opção seleccionada, são distribuídas por todas as impressoras disponíveis do grupo de impressoras.



Opção de impressão do grupo de impressoras

Impressão serial:

o número de páginas de impressão por material é dividido pelo número de impressoras e atribuído a elas. (1-2; 3-4; 5-6)

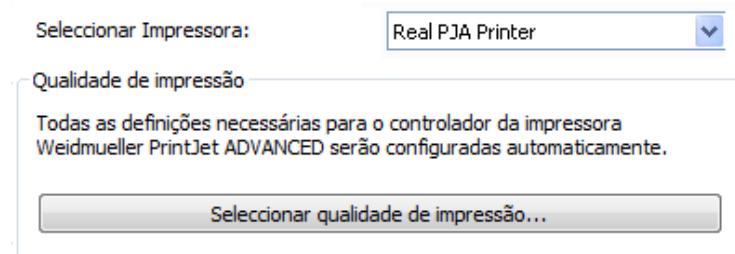
Impressão paralela:

as páginas de impressão de um material são conduzidas individualmente à respectiva impressora seguinte do grupo de impressoras: (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet ADVANCED

Geral

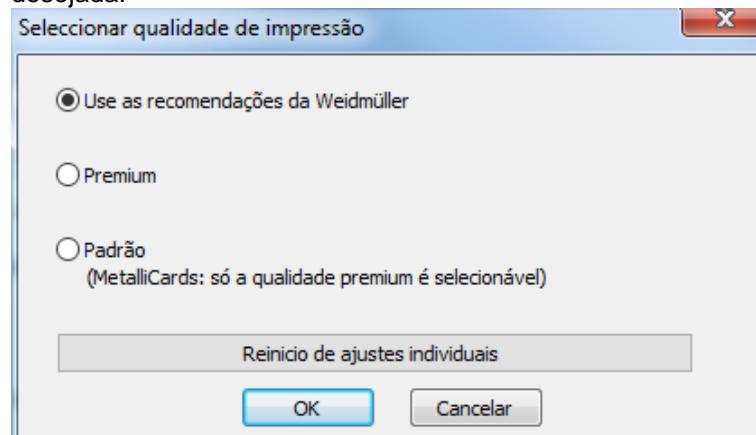
Configurar as opções de impressão para a PrintJet ADVANCED seleccionada.



- Configuração de calor ajustável (página de informação)
- Mostrar monitor de estado com saída na impressora

Seleccionar qualidade de impressão

Para ajustar a qualidade de impressão da PrintJet ADVANCED, na caixa de diálogo Opções clique no botão "selecccionar qualidade de impressão..." e seleccione a qualidade de impressão desejada.

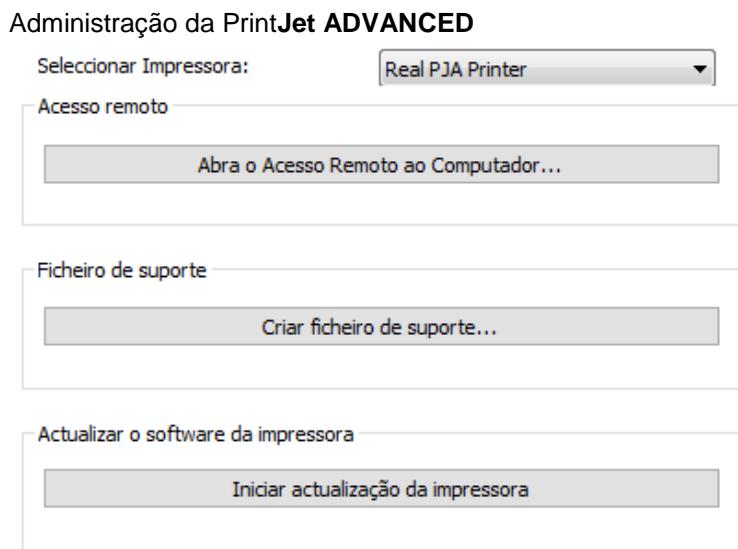


Indicações gerais:

Existem várias possibilidades para definir a qualidade de impressão da PrintJet **ADVANCED**:

1. Por meio do ficheiro de produto (ver "[Adicionar produto](#)")
A definição básica é realizada por meio do ficheiro de produto fornecido (*.mcf)
2. Por meio da definição na caixa de diálogo Opções (consulte "[PrintJet ADVANCED](#)")
Esta definição é válida de modo geral para todos os produtos e substitui as predefinições dos ficheiros de produto.
3. Através da definição na página de informação do produto (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[A página de informação](#)").
Esta definição é válida para uma variante de produto e substitui as definições do ficheiro de produto e a definição da caixa de diálogo Opções.
4. Sobre os níveis de aquecimento ajustáveis.
Coloque uma marca de verificação em "Nível de aquecimento ajustável (página de informação)" e confirme as definições da caixa de diálogo Opções.
Abre um produto e atribua uma impressora PrintJet **ADVANCED** (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)").
Comute para a página de informação (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[A página de informação](#)").

Administração



Acesso remoto

Seleccione uma impressora PrintJet **ADVANCED** conectada e clique em "abrir a conexão Remote Desktop ...", a fim de conectar a impressora ao computador.

Ficheiro de suporte

O ficheiro de suporte contém informações sobre a versão instalada do programa. Em caso de problemas, ele serve de ajuda para o suporte.

Seleccione uma impressora PrintJet **ADVANCED** conectada e clique em "criar um ficheiro de suporte ...", a fim de criar o ficheiro de suporte.

Actualizar o software da impressora

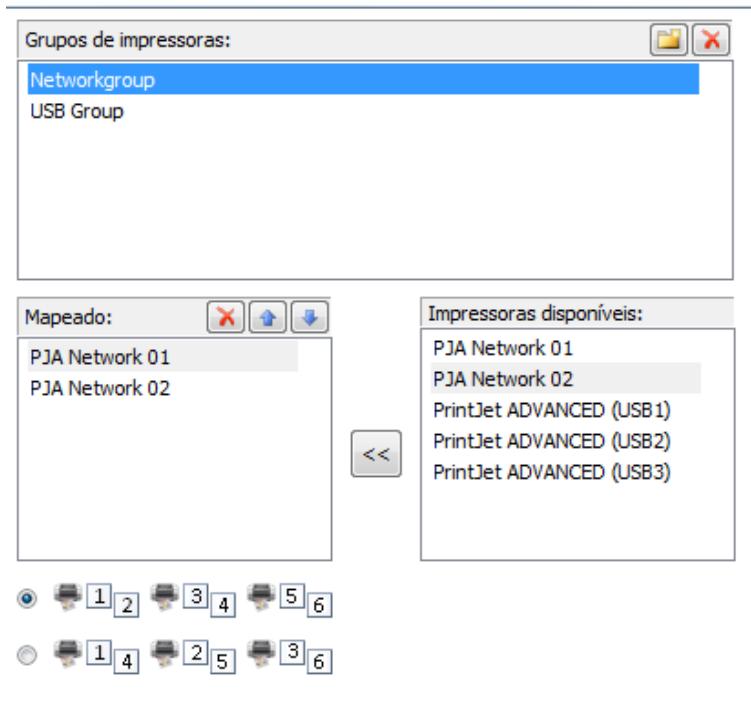
Para actualizar o software da impressora, clique no botão "Iniciar actualização da impressora".

Grupos de impressoras PJA

As impressoras disponíveis podem ser reunidas num grupo de impressoras.
São suportadas as seguintes impressoras: PrintJet ADVANCED

Estes grupos de impressoras podem ser atribuídas a um material na caixa de diálogo de impressão. Consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".

Quando da preparação da tarefa de impressão as diversas páginas de impressão, em função da opção seleccionada, são distribuídas por todas as impressoras disponíveis do grupo de impressoras.



Opção de impressão do grupo de impressoras

Impressão serial:

o número de páginas de impressão por material é dividido pelo número de impressoras e atribuído a elas. (1-2; 3-4; 5-6)

Impressão paralela:

as páginas de impressão de um material são conduzidas individualmente à respectiva impressora seguinte do grupo de impressoras: (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet PRO

Geral

Configurar as opções de impressão para a PrintJet PRO (consulte também o manual PrintJet PRO).

Geral

Selecionar Impressora: GelSprinter GX 3000/3050N

Propriedades do controlador da impressora

Todas as definições necessárias para o controlador da impressora Weidmüller PrintJet PRO serão configuradas automaticamente.

Todas as definições do controlador da impressora serão definidos por predefinição.

Limpeza

Iniciar o processo de limpeza para a PrintJet PRO.

Limpeza

Selecionar Impressora: GelSprinter GX 3000/3050N ▾

Tipo de limpeza 1: Limpeza de cabeça
Limpa a cabeça da impressora quando as cores estão turvas.

Cabeça de impressão 1 (M, Y) Cabeça de impressão 2 (K, C)

Executar limpeza de cabeça

Tipo de limpeza 2: Descarga da cabeça
A descarga da cabeça consome mais tinta do que a limpeza de cabeça.

Cabeça de impressão 1 (M, Y) Cabeça de impressão 2 (K, C)

Executar Descarga da cabeça



Tenha em conta que a descarga da cabeça consome mais tinta do que a limpeza de cabeça.

Configuração actual

Visualização da configuração actual da impressora.

Configuração actual

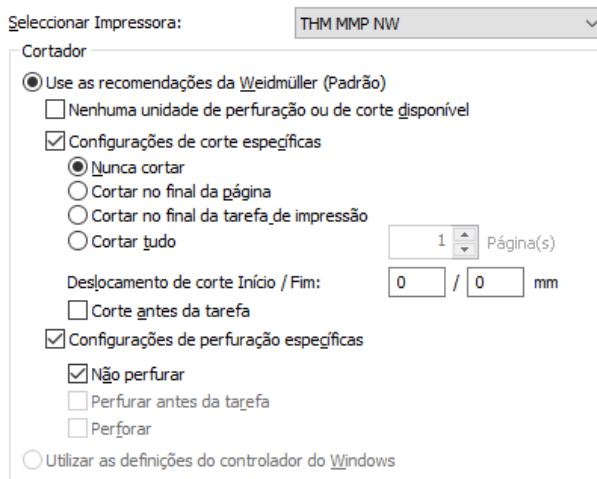
Selecionar Impressora: GelSprinter GX 3000/3050N ▾

Modo de impressão:	Impressão de cor
Ranhura com tinta preta:	Ranhura K
Qualidade de impressão:	Impressão de qualidade

Impressoras THM

Geral

Configurar as opções de impressão para a PrintJet ADVANCED seleccionada. São suportadas as seguintes impressoras: THM Plus S, THM TwinMark, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M



Use as recomendações da Weidmüller (padrão)

São utilizadas as definições padrão definidas pelo fabricante para o material utilizado (p. ex. corte, perfuração, alinhamento, velocidade de impressão, tipo de sensor).

As opções seleccionáveis substituem as definições padrão do fabricante somente na respectiva função.

Utilizar as definições do controlador do Windows

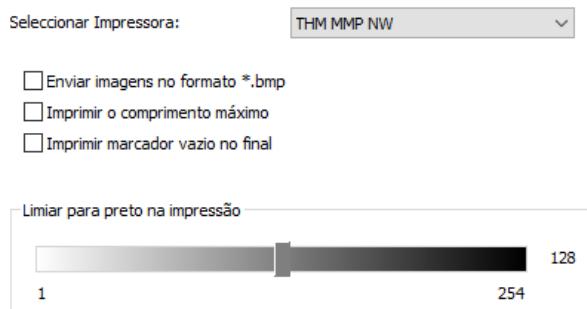
São utilizadas as definições do controlador da impressora (não disponível para THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M).



Alguns parâmetros também podem ser definidos através da página de informação do material (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[A página de informação](#)").

Ampliado

Configurações expandidas das impressoras THM.



Enviar imagens no formato *.bmp

Em vez do formato de imagem *.png, as imagens são enviadas à impressora no formato *.bmp.

Imprimir o comprimento máximo

Marcadores podem ser enviados à impressora de forma reunida em vez de ser individual.



Entre os marcadores reunidos não é possível cortar ou perfurar.

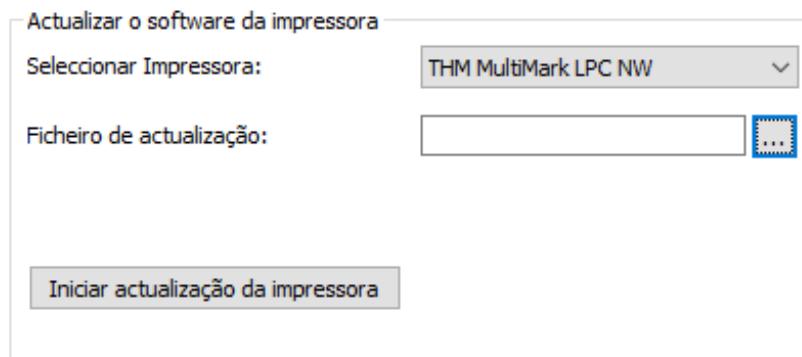
Imprimir marcador vazio no final No caso de alguns materiais infinitos, no final marcadores vazios não são enviados à impressora. Escolha esta opção para que marcadores vazios sejam enviados à impressora.

Limiar para preto na impressão Define o valor a partir do qual uma cor é reconhecida como preto e, por isso, é impressa.

- Padrão 128
- Quanto maior for o limiar, mais tons de cor claros serão impressos em preto.

Administração

Gestão de impressoras THM.



- Alimentação de material para terminal markers
- Otimização dupla da impressão (só THM MultiMark Twin)
- Impressão idêntica na frente e no verso (apenas THM MultiMark Twin)

Actualizar o software da impressora

Para actualizar o software da impressora (p. ex. firmware)

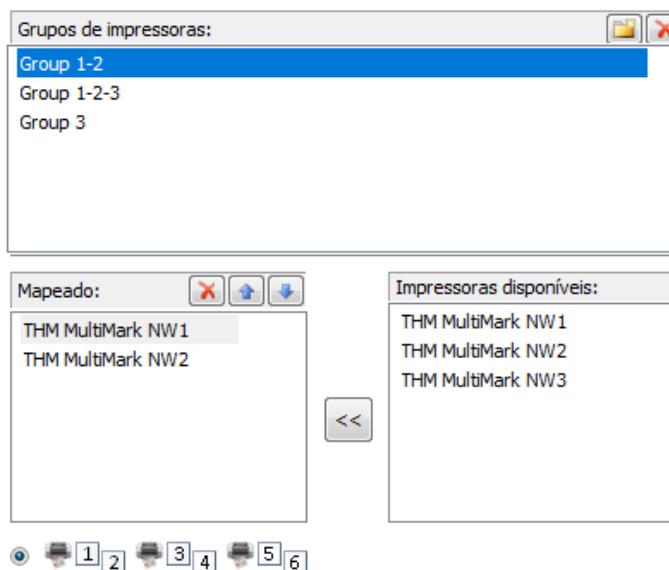
- seleccione uma impressora,
- seleccione um ficheiro de actualização e
- clique no botão "Iniciar actualização da impressora".

Grupos de impressoras THM

As impressoras disponíveis podem ser reunidas num grupo de impressoras. São suportadas as seguintes impressoras: THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

Estes grupos de impressoras podem ser atribuídas a um material na caixa de diálogo de impressão. Consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".

Quando da preparação da tarefa de impressão as diversas páginas de impressão, em função da opção seleccionada, são distribuídas por todas as impressoras disponíveis do grupo de impressoras.



Opção de impressão do grupo de impressoras

Impressão serial:

o número de páginas de impressão por material é dividido pelo número de impressoras e atribuído a elas. (1-2; 3-4; 5-6)

Impressão alternativa

Atribuição de um material para uma impressora alternativa.

Utilizado para a criação de um ficheiro de impressão para a LPC-Tool. Consulte o capítulo „[Impressão LPC](#)“.

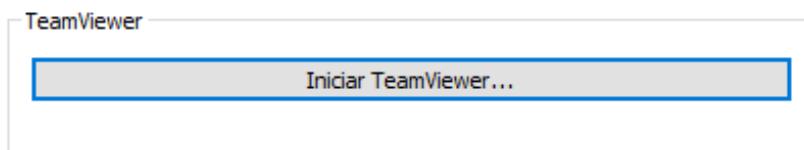
São suportadas as seguintes impressoras: THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

Utilizar impressão alternativa

Produto	Dispositivo alternativo		
ESG-LP 6/17 MM WS	THM MultiMark		

Supore**t**

Geral



TeamViewer

Oferece a possibilidade de iniciar o TeamViewer.

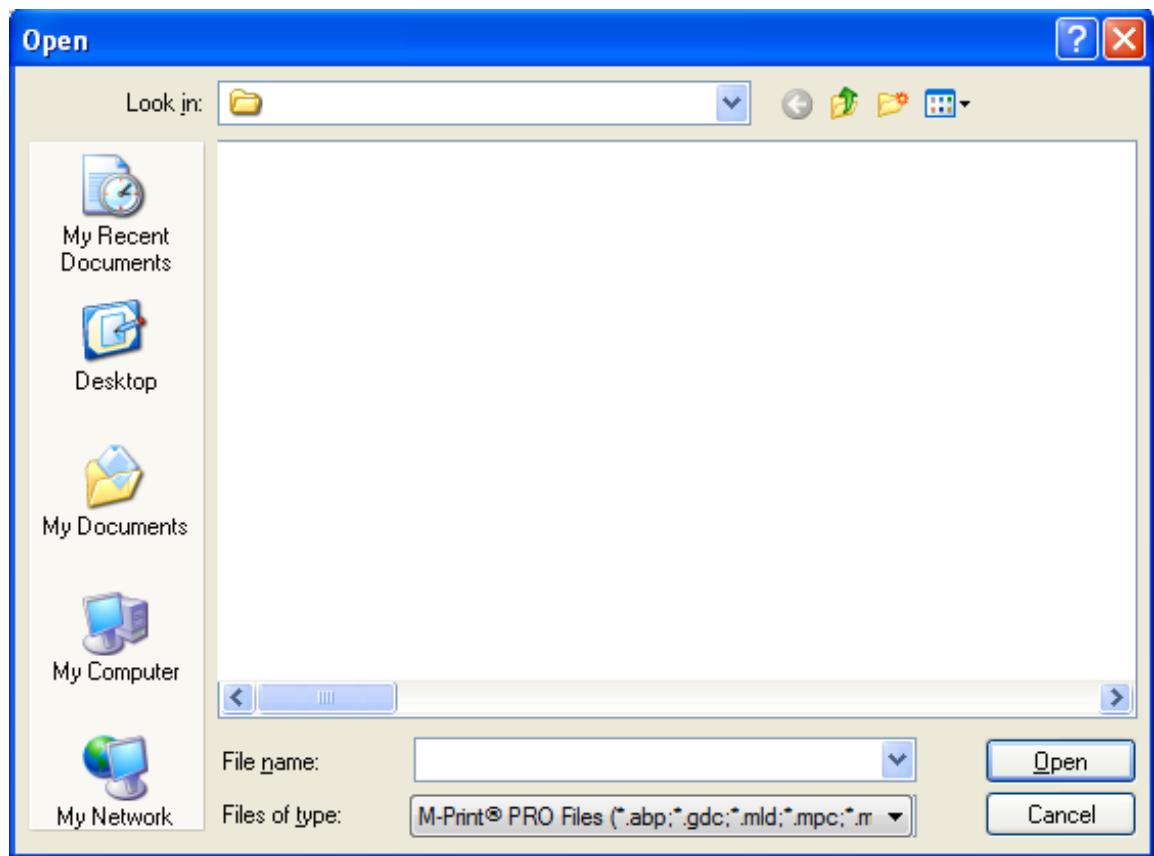
Abrir outro tipo de ficheiros

Abrir outro tipo de ficheiros

Neste capítulo é descrito como abrir um ficheiro que foi criado sem utilizar o programa (outro tipo de ficheiros).

- Selecione o item de menu **Ficheiro > Abrir**.

O programa exibe a janela "Abrir", na qual estão listados todos os ficheiros existentes:



Seleccione um dos seguintes tipos de ficheiro:

*.abp	Documento M-Print
*.gdc	Documento M-Print
*.mld	Documento M-Label
*.mpc	Ficheiro de projeto (Content File)
*.mpo	Ficheiro de encomenda (Order File)
*.mpt	Ficheiro modelo (Template)
*.rde	Ficheiro de exportação Raildesigner
*.tmf	Documento M-Comm
*.wmex	Ficheiro de exportação Weidmüller
*.txx	
*.txy	
*.xls; *.xlsx	Microsoft® Excel® Worksheet

***.xmt** É possível uma selecção múltipla de ficheiros
***.txt** É possível uma selecção múltipla de ficheiros

São enumerados todos os ficheiros existentes que pertencem ao tipo de ficheiro seleccionado.

- Selecione o ficheiro que pretende abrir e prima o botão **Abrir**.

Se o tipo de marcador não for localizado no catálogo, o ecrã exibe uma mensagem:

O Tipo de Marcador pedido não está disponível.
Por favor atribua um produto do catálogo.

- Selecione o tipo de marcador e confirme a selecção com **OK**.

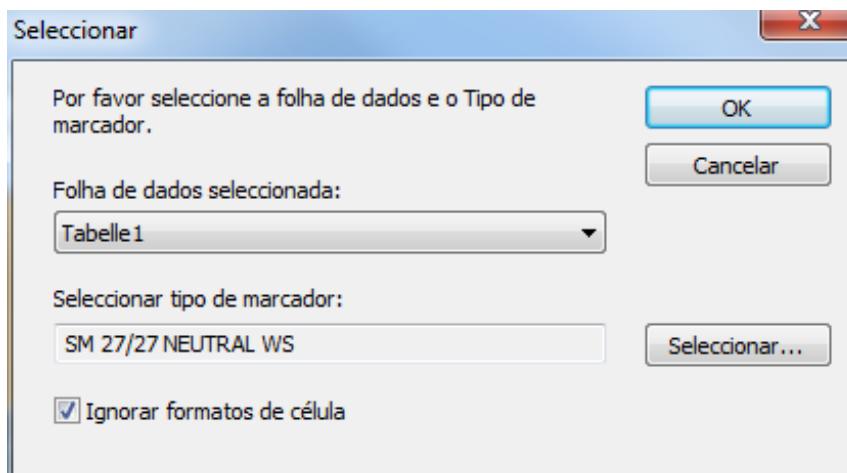
Os dados são inseridos no marcador.



Se, ao realizar uma selecção múltipla, for utilizado um tipo de ficheiro não suportado, é aberto apenas o primeiro ficheiro da selecção.

Ficheiros Excel

Quando são abertos ficheiros Excel, é exibida uma caixa de diálogo adicional.



Aqui é possível seleccionar a folha de cálculo a ser aberta, o tipo de marcador e a transferência dos formatos de células (desde que suportados pelo programa).



Os dados do ficheiro Excel só são exibidos a partir da segunda linha.

Uma outra possibilidade de exibir os dados de um ficheiro Excel consiste em fazer uma importação (consulte o capítulo "[Importação Excel](#)").

Inicialização através da linha de comando

Introdução

O programa também pode ser iniciado através da linha de comando (solicitação de introduções).

Os parâmetros para a inicialização são obtidos através da introdução do caminho do ficheiro do programa seguido do parâmetro "?".

Parâmetros de inicialização exe

Abrir ou imprimir um ficheiro

```
MPrintPRO.exe [-p] "datei (*.gdc|*.mld|*.mpc|*.mpo|*.mpo2|*.mpt|*.rde|*.tmf|*.txx|*.txy|*.bis)"
```



Ao utilizar o parâmetro de impressão "-p", a tarefa de impressão pode ser cancelada através de uma caixa de diálogo.
Se a caixa de diálogo não for exibida, consulte a opção "Activar cancelamento de uma tarefa de impressão (através da linha de comando)" na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "[A caixa de diálogo Opções](#)"). Caso contrário, a janela do programa não será mais exibida.

Importar ou imprimir um ficheiro

```
MPrintPRO.exe "nomeficheiro" [-p] [-filtroimportação:"nomeficheiroscrip (*.mis)"]  
[-MatNo:númeromaterial] [-Fallback:númeromaterial]
```

```
MPrintPRO.exe "nomeficheiro" [-p] [-filtroimportação:CSV | WTXT | WE | VK | XML]  
[-MatNo:númeromaterial] [-Fallback:númeromaterial]
```



Ao utilizar o parâmetro de impressão "-p", a tarefa de impressão pode ser cancelada através de uma caixa de diálogo (após a abertura do programa). Se a caixa de diálogo não for exibida, consulte a opção "Exibir todas as mensagens ocultas" na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "[A caixa de diálogo Opções](#)").

Conversor dos parâmetros de inicialização

A conversão da importação pode ser controlada através da linha de comando (consulte o capítulo "[Conversor](#)").

Parâmetros do conversor QLS

-input:<Path to file>\<Inputfile>

Este atributo é obrigatório

-output:<Path to file>\<Outputfile>

Facultativo.

Se o ficheiro de saída = ficheiro de entrada, então é adicionada ao ficheiro de saída a extensão ".convert".

Caso não seja efectuada qualquer indicação, é assumido o nome do ficheiro de entrada e acrescenta-se a extensão ".convert".

-separator:<separator>

Facultativo, mas apenas 1 carácter.
Predefinido é o ponto e vírgula, sem whitespaces
(espaços em branco).
Excepto TAB

-start:<start>

Facultativo

Primeira linha de importação;

Predefinido é 1

-end:<ende>

Facultativo

Última linha de importação;

Predefinido é 0 (significa até ao final)

-concat:<concat>

Facultativo

Predefinido é 2

Não pode ficar menor do que 2

-ignore

Facultativo

Quando indicado, as linhas em branco são ignoradas

-?

!Atenção!! Se este parâmetro for indicado, todos os outros parâmetros são ignorados e apenas se utiliza "Usage".

Exemplo:

1. "C:\qlsconverter.exe" -? -> Enumera todos os parâmetros
2. "C:\qlsconverter.exe" -input:"C:\qls\testbasis_cmd.csv"

Cria o ficheiro "C:\qls\testbasis_cmd.csv.convert"

Parâmetros do conversor TNV

-input:<Path to file>\<Inputfile>"

Este atributo é obrigatório

-output:<Path to file>\<Outputfile>

Facultativo.

Se o ficheiro de saída = ficheiro de entrada, então é adicionada ao ficheiro de saída a extensão ".convert".

Caso não seja efectuada qualquer indicação, é assumido o nome do ficheiro de entrada e acrescenta-se a extensão ".convert".

-separator:<separator>

Facultativo, mas apenas 1 carácter

Predefinido é o ponto e vírgula,
sem whitespaces (espaços em branco)

-start:<startlineno>

Facultativo

Primeira linha de importação;

Predefinido é 1

-end:<endlineneno>

Facultativo

Última linha de importação;

Predefinido é 0 (significa até ao final)

-pair:<colno1><delimiter><colno2>

Facultativo

Primeiro par de colunas ligadas

Predefinido: coluna 0 e coluna 1 são ligadas com dois pontos

Se o delimitador for = '|', então as colunas ligam SEM carácter delimitador.

Para obter uma lista de todos os parâmetros, clique duas vezes no ficheiro "TNVConverter.exe".

Exemplo:

1. "C:\tnvconverter.exe" -input:"C:\tnv\testbasis_cmd.csv" -separator:"," -pair:"2:5" –pair:"3:4"

A importação é realizada com os seguintes parâmetros:

- Carácter delimitador do ficheiro fonte: vírgula
- Carácter delimitador do ficheiro de saída: dois pontos
- Pares de colunas ligadas: coluna 2 com coluna 5 e coluna 3 com coluna 4
- Cria o ficheiro de saída "C:\tnv\testbasis_cmd.csv.convert"

Importar ficheiros

Introdução

Este capítulo descreve a importação de ficheiros com formatos diferentes (p.ex. Microsoft® Excel®) e como inserir o seu conteúdo nos tipos de marcadores.

Pode realizar a importação nos tipos de marcadores do catálogo ou nos próprios ficheiros modelo (*.mpt) criados (consulte o capítulo "[Modelos](#)").

Existem vários modos de realizar a importação:

1. Importação manual (com a possibilidade de criar um ficheiro de guião da importação) (consulte o capítulo "[Importação manual](#)")
2. Importação automática através de um ficheiro de guião (consulte o capítulo "[Importação automática](#)").
3. Importação automática com um ou vários ficheiros de guião (importação por lotes) (consulte o capítulo "[Importação por lotes](#)").
4. Importação controlada à distância com ajuda de uma linha de comando (solicitação de introduções) (consulte o capítulo "[Inicialização através da linha de comando](#)").

De momento, podem ser importados os seguintes formatos de ficheiro:

*.asc
*.CSV
*.mpx
*.txt
*.wbe
*.we?
*.xml
*.xls, *.xlsx
*.vk

Importação manual

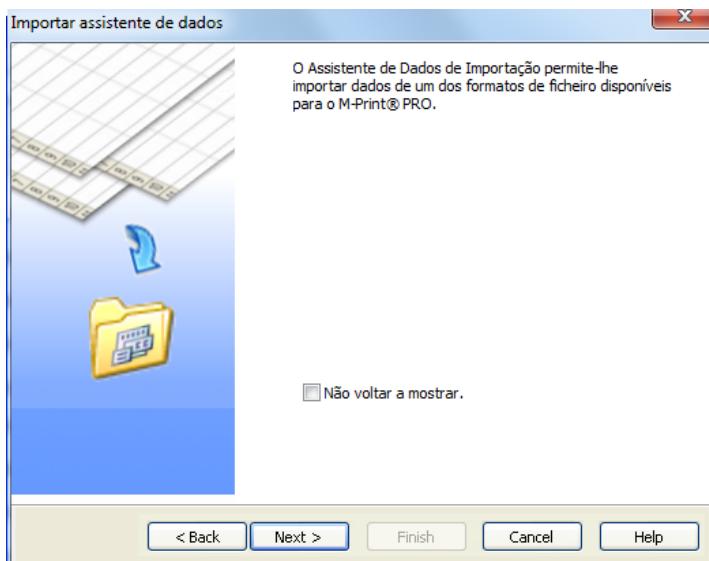
Na importação manual, o assistente de importação ajuda-o na selecção dos parâmetros de importação.

Ao terminar o assistente de importação, pode guardar estas especificações para depois executar as mesmas como importações automatizadas utilizando estas configurações (consulte o capítulo "[Importação automática](#)").

Iniciar importação

Inicie a importação através dos itens de menu **Ficheiro > Importar...**
Siga os vários passos do assistente de importação.

Passo 1: Página Inicial



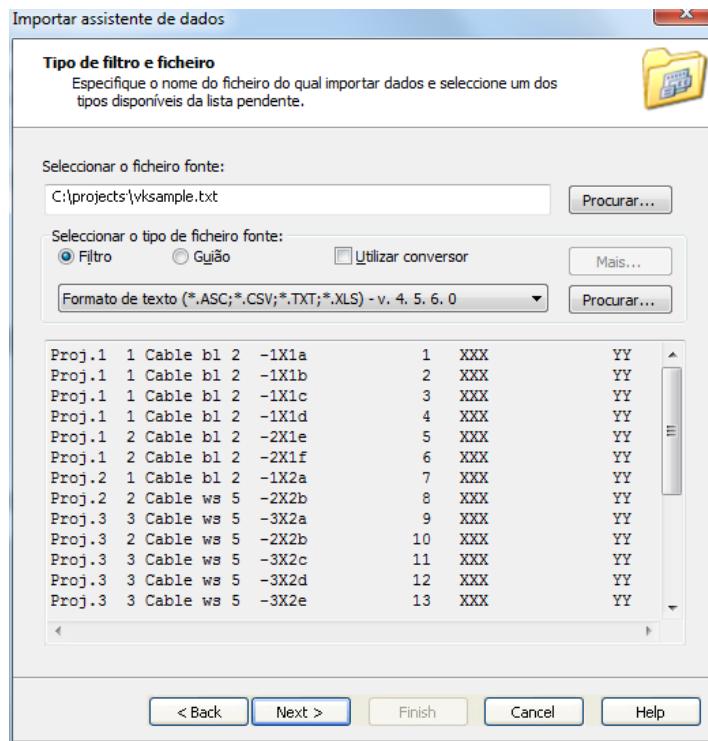
A página inicial do assistente de importação pode ser ocultada.
Seleccione "Não voltar a mostrar" para da próxima vez que abrir o assistente de importação começar directamente com o passo 2.

Através da caixa de diálogo Opções, pode voltar a exibir a página inicial (consulte o capítulo "[A caixa de diálogo Opções](#)").

Passo 2: Filtro e tipo de importação

No passo 2, seleccione o ficheiro fonte que pretende importar.

Além disso, pode seleccionar o tipo de filtro, a rotina de importação guardada ou um conversor.



Selecionar o ficheiro fonte

- Prima o botão **Procurar....**. Em seguida, o programa abre uma janela, na qual pode seleccionar o ficheiro que pretende importar.
- Selecione o ficheiro que pretende importar e prima o botão de **Abrir**.

No campo "Selecionar ficheiro fonte:" são agora apresentados o caminho e o ficheiro que deseja importar.

Tipo de ficheiro fonte

Em seguida, seleccione o tipo de importação:

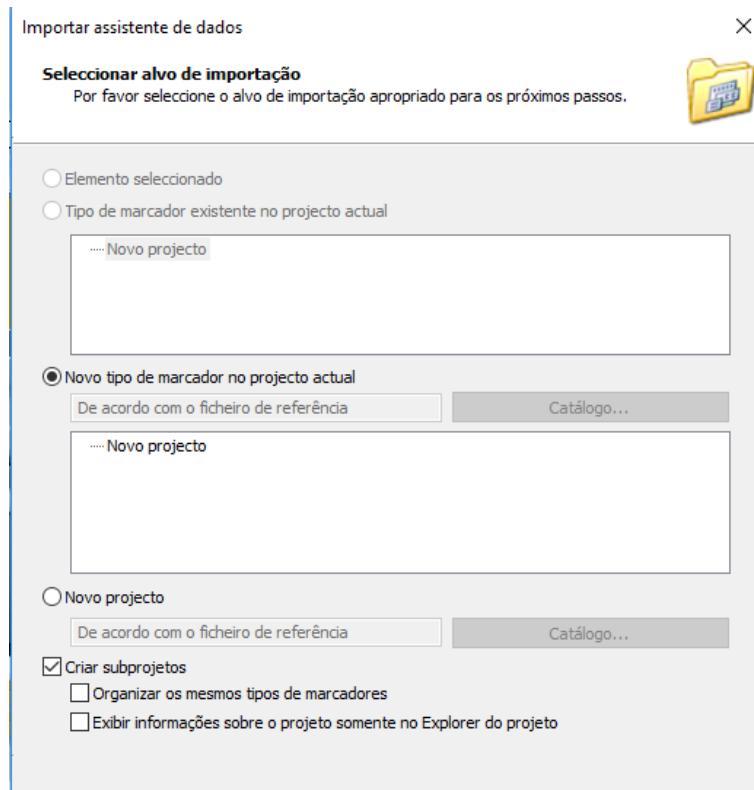
- **Filtro:** a importação é realizada manualmente através de um ficheiro filtro. Selecione no campo suspenso o tipo de filtro (p.ex. *.txt, *.WEI). Por norma, o programa exibe automaticamente o filtro adequado para o ficheiro fonte.
- **Guia:** a importação é executada de modo automático por meio de um guião armazenado (consulte o capítulo "[Importação automática](#)")
- **Utilizar conversor:** para pré-filtrar o ficheiro fonte (consulte o capítulo "[Conversor](#)").

Passo 3: seleccionar projeto e variante

Neste passo, seleccione o projeto ou o tipo de marcador com o qual a importação deve ser efectuada.

Dependendo da situação de partida, é possível optar entre várias opções:

- Elemento seleccionado
- Tipo de marcador existente no projeto actual
- Novo tipo de marcador no projeto actual
- Novo projeto



Elemento seleccionado

Para esta opção, é necessário abrir um tipo de marcador e seleccionar um marcador.
A importação é inserida a partir do marcador seleccionado!

Se não existir um marcador seleccionado, os dados são inseridos a partir do primeiro marcador.

Tipo de marcador existente no projeto actual

Para esta opção, é necessário abrir um marcador.
A importação é realizada a partir do primeiro marcador do tipo de marcador seleccionado.

Novo tipo de marcador no projeto actual

- Clique em "Catálogo..." para seleccionar um tipo de marcador do catálogo ou dos modelos guardados (*.mpt).

Ao importar, é adicionado ao projeto actual um novo tipo de marcador.



De acordo com o ficheiro de referência

é executada uma importação vk e os tipos de marcadores são atribuídos mediante o ficheiro de referência. Por isso, a seleção por catálogo está inativa. Consulte o capítulo „[Importação VK](#)“.

Novo projeto

- Clique em "Catálogo..." para seleccionar um tipo de marcador do catálogo ou dos modelos guardados (*.mpt).

A importação é realizada num novo projeto com o tipo de marcador seleccionado.

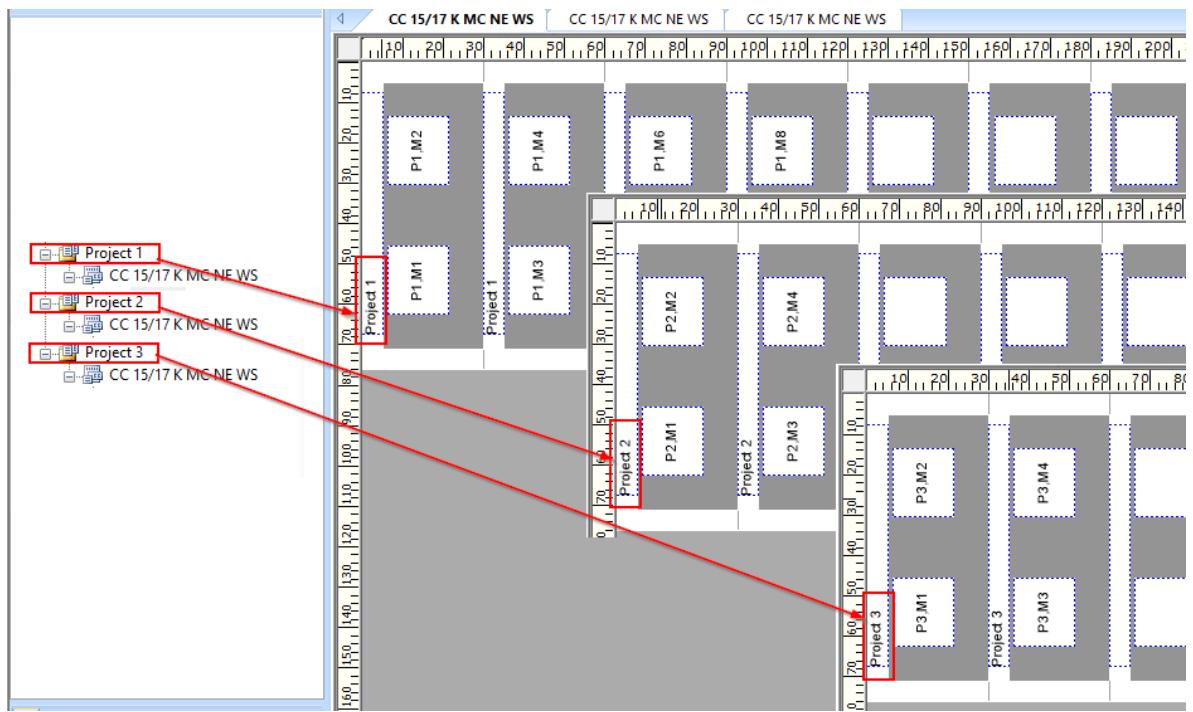


No caso de estar aberto outro projeto/tipo de marcador sem estar guardado, é apresentada uma pergunta de segurança antes de proceder à importação.

Criar subprojetos

Para cada identificador de projeto rotulado de novo (marcador de projeto) será criado um novo subprojeto no explorador de projetos.

Exemplo:

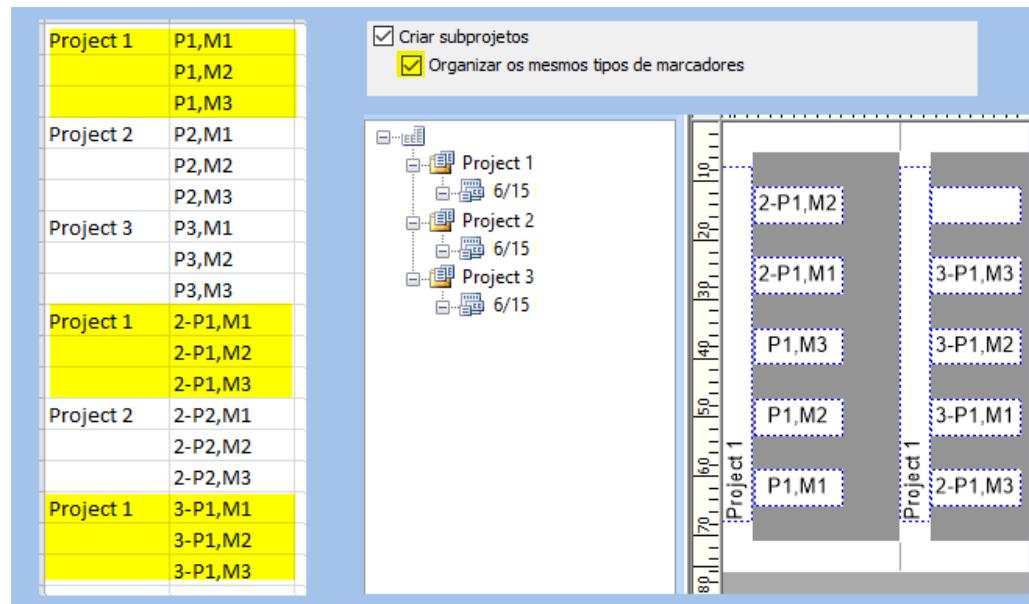
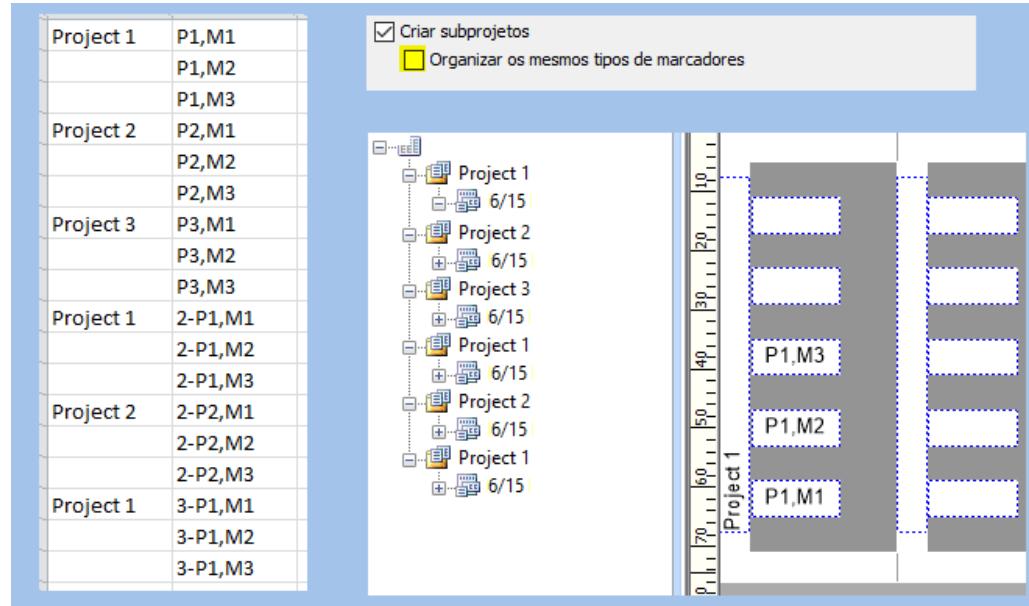


Organizar os mesmos tipos de marcadores

Os conteúdos dos mesmos tipos de marcadores podem ser reunidos quando da importação.

Esta função somente é aplicada em ligação com a caixa de verificação “Criar subprojetos”.

Exemplo:

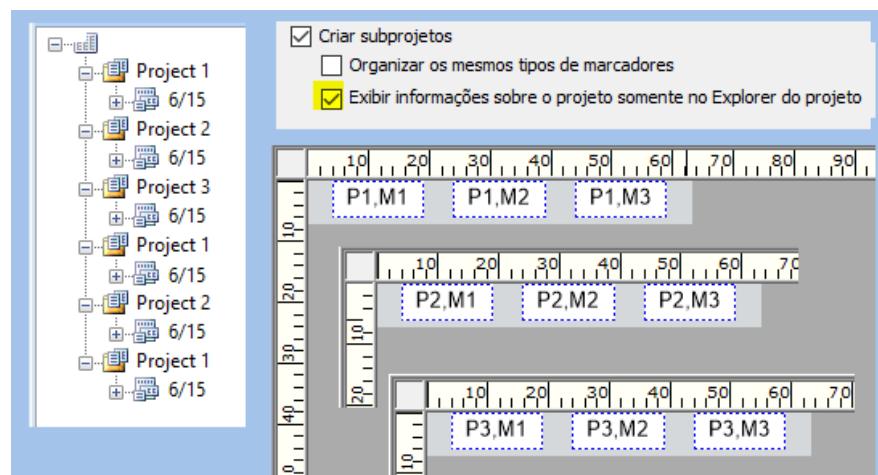
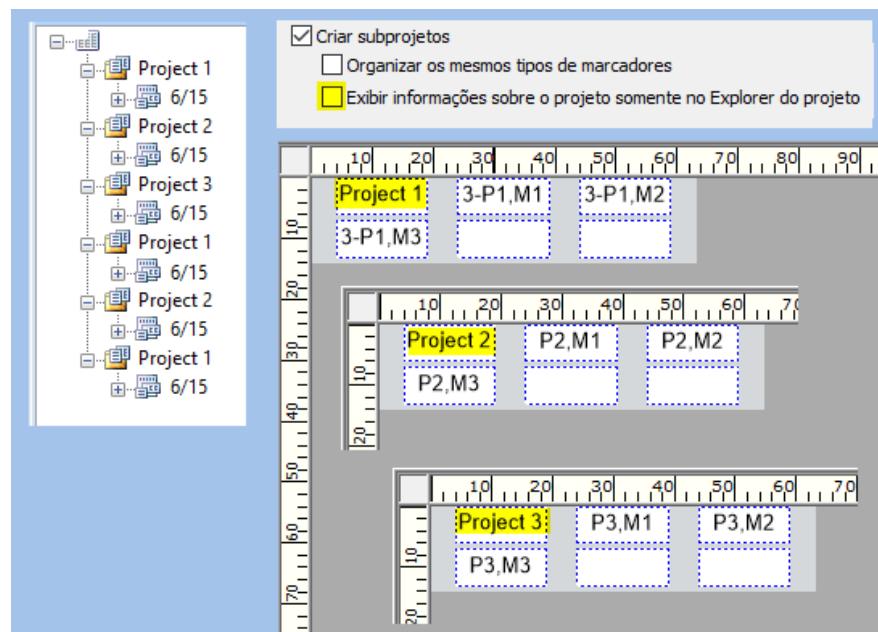


Exibir informações sobre o projeto somente no Explorer do projeto

Esta opção é válida para marcadores sem camada de projeto.

Esta função somente é aplicada em ligação com a caixa de verificação “Adicionar projeto”. Consulte o capítulo „[Adicionar projeto](#)“.

Exemplo:

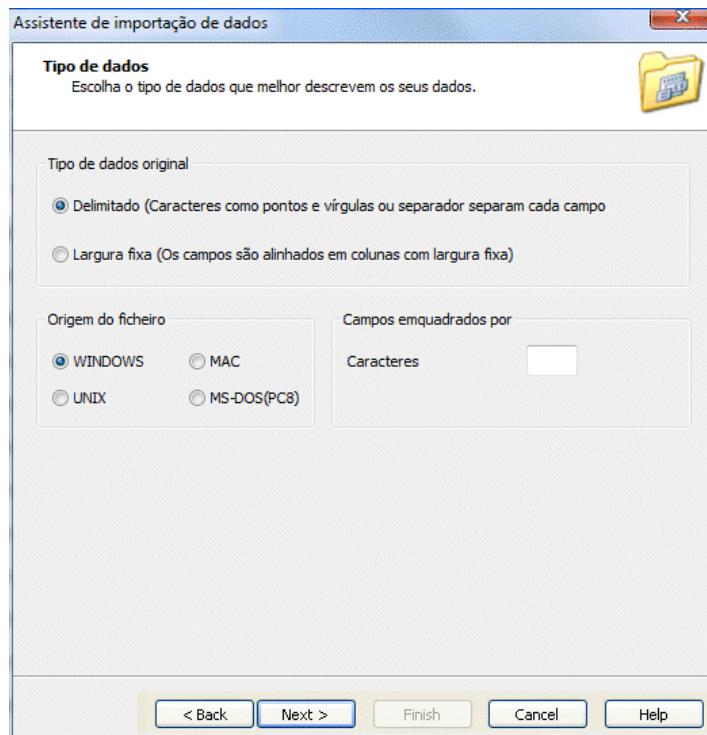


Passo 4/5: seleccionar formato de ficheiro e separador de campo

Seleccione se, no ficheiro fonte, as colunas estão definidas através de caracteres delimitadores (como, p.ex., ponto e vírgula, tabulador) ou com largura de coluna fixa (consulte o parágrafo "[Ficheiro de importação com caracteres delimitadores](#)" ou "[Ficheiro de importação com colunas de largura fixa](#)").

Além disso, pode seleccionar:

- Origem do ficheiro
Indique o sistema operativo com o qual o ficheiro foi criado.
- Campos enquadrados por
Os caracteres de texto que se encontram entre os campos enquadrados são interpretados como texto. Os caracteres delimitadores são ignorados (invalidados).



Ficheiro de importação com caracteres delimitadores

- Selecione a opção "Delimitado" se o ficheiro fonte for um ficheiro com colunas definidas por caracteres delimitadores como, p.ex., por ponto e vírgula, tabulador.

Exemplo de ficheiro com caracteres delimitadores

Aberto com Microsoft® Excel®:

	A	B
1	=X1	1
2		2
3		3
4		4
5		5
6		6
7		7
8	=A1+1	L1
9		L1
10		L2
11		L2
12	=A1+2	M1:L1
13		M1:L2
14		M1:L3
15		I1.0
16		I1.1
17		I1.2
18		I1.3
19		I1.4
20		I1.5
21		I1.6
22		I1.7
23		I2.0
24		I2.1
25		I2.2
26		I2.3
27		I2.4
28		I2.5
29		I2.7
30		I3.0
31		I3.1
32		I3.2
33		I3.3

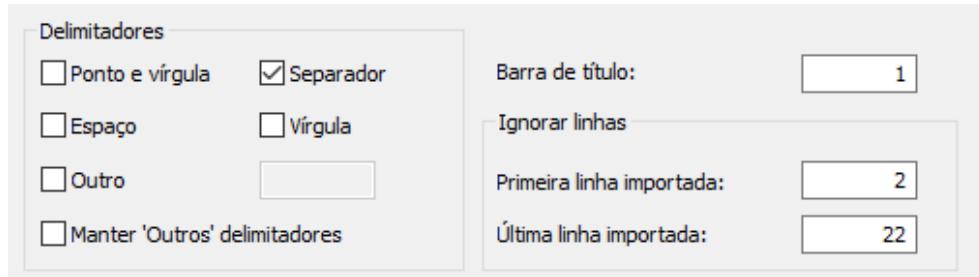
Aberto com editor de texto:

```
=->1;1
;2
;3
;4
;5
;6
;7
=A1+01;L1
;L1
;L2
;L2
=A1+2;M1:L1
;M1:L2
;M1:L3
;I 1.0
;I 1.1
;I 1.2
;I 1.3
;I 1.4
;I 1.5
;I 1.6
;I 1.7
;I 2.0
;I 2.1
;I 2.2
;I 2.3
;I 2.4
;I 2.5
;I 2.7
;I 3.0
;I 3.1
;I 3.2
;I 3.3
```

As ilustrações em cima mostram um ficheiro Excel® de duas colunas. Na parte direita, as colunas estão definidas por um ponto e vírgula como carácter delimitador. Como, p.ex., na segunda linha não existe nenhum carácter à frente do ponto e vírgula, a coluna permanece vazia.

O ficheiro direito foi guardado em Excel® com o formato CSV (separado por delimitador).

- Clique em **Next** para comutar para o passo seguinte.



- O programa sugere o carácter para separar as colunas. Caso pretenda utilizar outro delimitador, pode seleccioná-lo clicando no correspondente botão de opção.
- Se clicar no botão de opção **Outro** pode seleccionar outro carácter delimitador no campo ao lado.
- Para utilizar vários caracteres delimitadores de forma aditiva, introduza os mesmos no campo **Outro** e active a opção "**Manter outros delimitadores**". Esta opção só pode ser selecionada se, no passo 2, tiver selecionado o filtro csv, VK ou WES.
- Nos locais nos quais existe um delimitador, é iniciada uma nova coluna.
- Definir a barra de título. Consulte o capítulo „[Exibir o título do ficheiro de importação](#)“.
- Determine a primeira e a última linha de importação.



Os caracteres delimitadores ponto e vírgula, tabulador, espaço em branco e vírgula não podem ser mantidos com a opção "**Manter outros delimitadores**"!

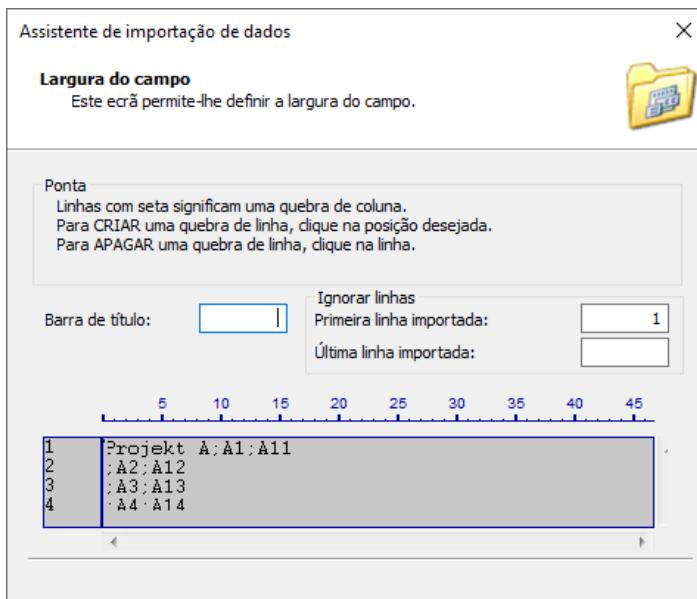
Ficheiro de importação com colunas de largura fixa

- Selecione a opção "Largura fixa ..." se as colunas do ficheiro fonte possuem uma largura fixa p.ex. coluna 1 = 10 caracteres, coluna 2 = 2 caracteres.

Exemplo de ficheiro com largura de coluna fixa aberto com editor de texto:

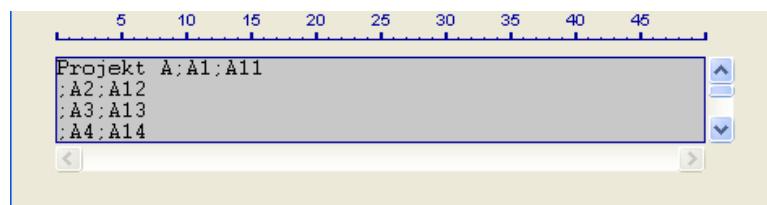
```
Projekt A  A1 A11
Projekt A      A12
Projekt A  A3 A13
Projekt A  A4 A14
Projekt A  A5 A15
Projekt A  A6 A16
Projekt A  A7 A16
Projekt A  A8 A18
Projekt B1  B1 B11
Projekt B1  B2 B12
Projekt B1  B3 B13
Projekt B1  B4 B14
Projekt B1  B5 B15
Projekt B1  B6 B16
Projekt B1  B7 B17
Projekt B1  B8 B18
```

- Clique em **Next** para comutar para o passo seguinte.



Determine a largura da coluna.

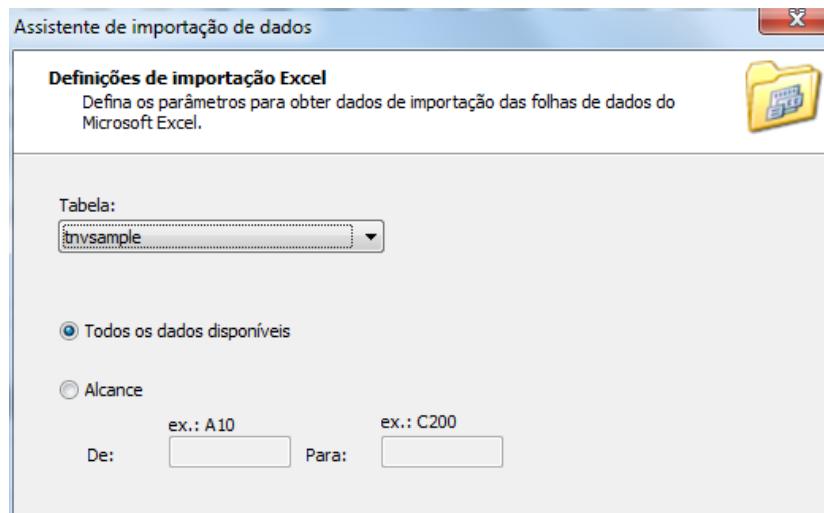
- Para tal, clique na régua as posições nas quais deve começar uma nova coluna. As colunas são separadas por uma seta.



- Ao clicar de novo na seta, a quebra da coluna é anulada.

Importação Excel®

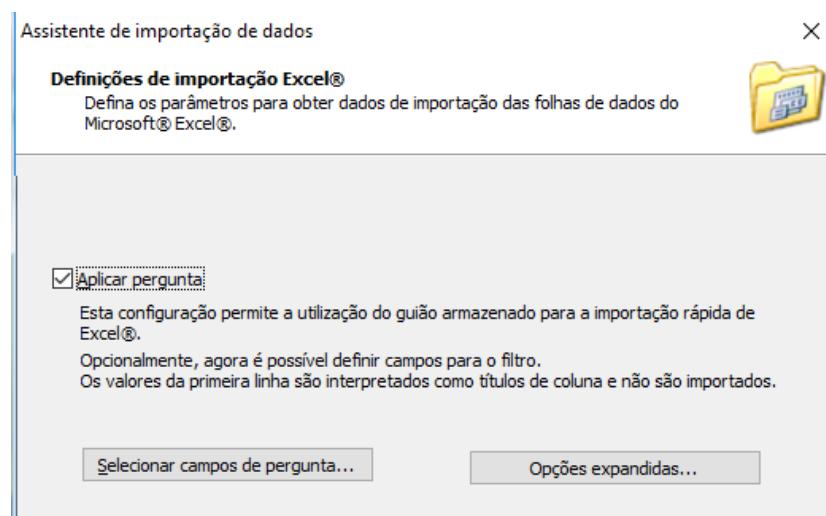
Quando se importa um ficheiro Excel® (*.xls), é possível neste passo seleccionar a folha de cálculo e a zona de importação.



A importação efectua-se apenas a partir de uma folha de cálculo.
São importados apenas conteúdos, não formatos.

Importação rápida de Excel®

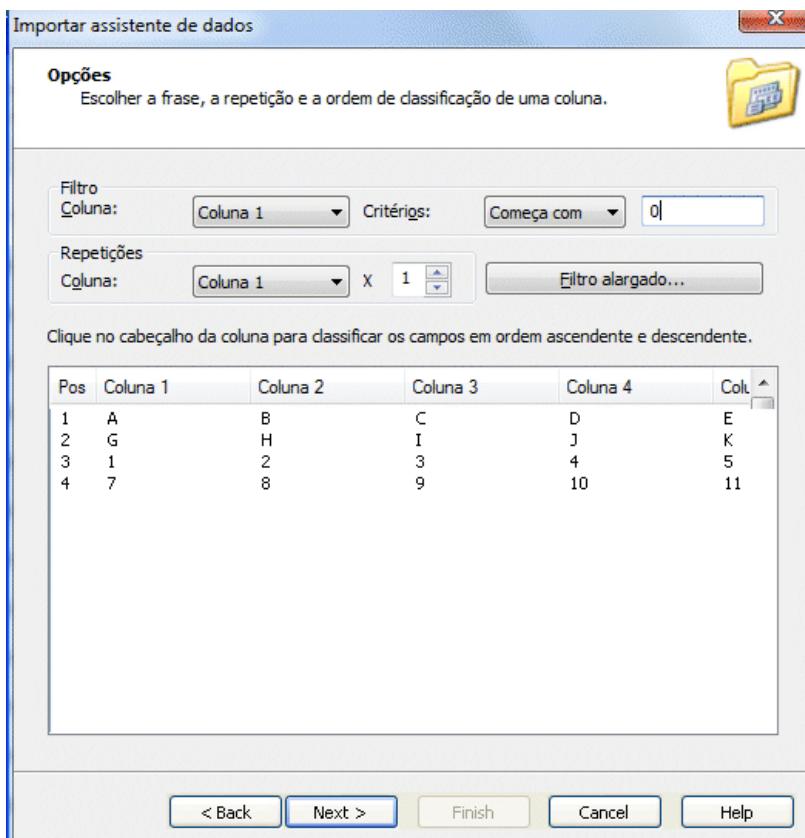
Para uma importação rápida de Excel®, um ficheiro de guião armazenado da importação (*.mis) pode ser aberto com o programa. Nesta altura é possível selecionar os campos de pergunta. Consulte o capítulo „[Importação rápida de Excel®](#)“.



Passo 6: Opções

Ajuste outras opções de importação:

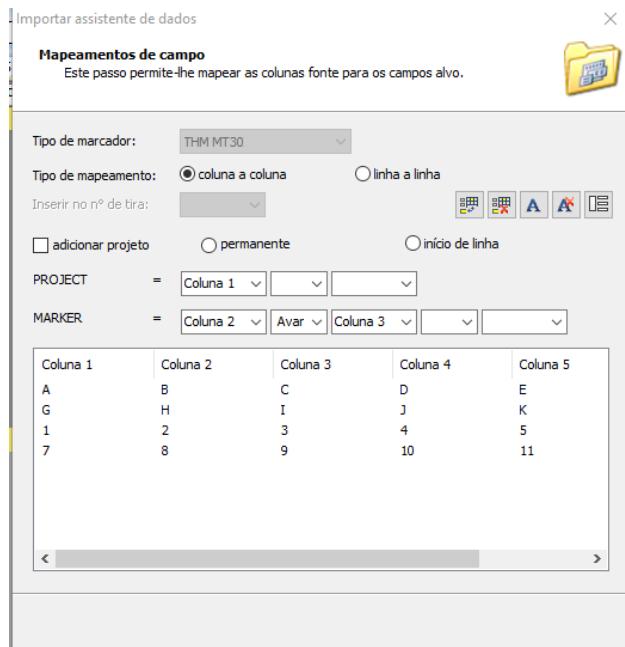
- Filtro: regra de filtro simples
A coluna seleccionada é importada de forma filtrada com a característica seleccionada
- Repetиões: A linha de importação é repetida várias vezes. O factor de importação por linha é lido a partir da coluna seleccionada.
- Filtro alargado
Outras regras de filtro que podem ser aplicadas em várias colunas.



Passo 7: Mapeamentos de campo

Neste passo, determine os mapeamentos de campo.

- Tipo de marcador (só no caso de importação vk)
- Tipo de mapeamento
- Mapeamento de campo
- Formatação do campo



Descrição dos ícones:



Ativar as características expandidas

Abre uma caixa de diálogo para definir determinados atributos do tipo de letra através do conteúdo do ficheiro de importação. Consulte o capítulo „[Ativar as características expandidas](#)“.

Aviso: apenas podem ser formatados elementos de texto.



Rerpar as características expandidas

Reseta as colunas atribuídas de todos os campos de dados.



Definir o formato

Abre a caixa de diálogo para adaptar o tipo de letra e as linhas de caracteres. Consulte o capítulo „[Formatação do campo](#)“.



Restabelecer o formato ao padrão

Restabelecer ao padrão o formato para todos os campos de dados.



Inserir propriedades do marcador

No caso de tiras infinitas o comprimento (ou a largura) do marcador pode ser ajustada através de uma coluna do ficheiro de importação. Consulte o capítulo „[Comprimento do marcador do ficheiro de importação](#)“.



Importar o texto do projeto a nível de projeto ou a nível de marcador

Durante a importação, os textos da camada de projeto (marcador de projeto) podem ser inseridos automaticamente nas zonas de marcador (marcador). Consulte o capítulo „[Importar texto do projeto para o marcador](#)“.

Tipo de marcador

Exibe o tipo de marcador para o qual serão importados dados.

O campo será ativado se for feita importação para diversos tipos de marcadores (p. ex. importação vk). Consulte o capítulo "[Mapeamentos de campo vk](#)".

Tipo de mapeamento

Coluna a coluna

Coluna a coluna refere-se às colunas da grelha de dados.

Seleccione **coluna a coluna**, se pretender atribuir colunas especiais (marcadores/elementos) ao conteúdo.

Linha a linha

Linha a linha refere-se às linhas da grelha de dados.

	PROJECT	MARKER	TEXTBOX1
1	→ 2 → 3		
	→ 4 → 5		
6	→ 7 → 8		

Seleccione **linha a linha**, se pretender inserir linha a linha os conteúdos importados (como exemplificado na grelha de dados).

Mapeamentos de campo

Através dos mapeamentos de campo pode importar dados para elementos existentes (no tipo de marcador). Os nomes de campo como, p.ex., PROJEKT, MARKER ou TEXTBOX1 são determinados através das propriedades dos elementos (consulte o capítulo "[Editar elementos](#)")

As colunas a importar podem ser ligadas umas às outras livremente.

Através do campo suspenso "Inserir em", no caso de etiquetas infinitas (tiras infinitas) pode ser seleccionado o número da tira para a qual deverá ser feita a importação (vide capítulo "Operação geral", parágrafo "[Tira infinita](#)").

No caso de materiais sem campo "PROJETO" existe a possibilidade de adicionar uma informação adicional de projeto nos campos de marcadores. Para isso, selecionar na caixa de verificação "Adicionar projeto". Dependendo do material também é possível selecionar a posição (desta informação do projeto) através das opções "Permanente" e no "Início da linha".

Inserir no nº de faixa:	1						
<input type="checkbox"/> adicionar projeto	<input type="radio"/> permanente	<input type="radio"/> início de linha					
PROJECT	=	Coluna 1	Coluna 2	Coluna 3	Coluna 4	Coluna 5	Coluna 6
MARKER	=	Coluna 2	Espa	Coluna 3	Coluna 4	Coluna 5	Coluna 6
TEXTBOX1	=	Coluna 5	Mais	Coluna 6	Coluna 7	Coluna 8	Coluna 9

As possibilidades de ligação seriam, por exemplo:

- Quebra de linha
- Espaço em branco
- Tabulador

- Sem delimitador (mais)
- Textos
- Campo seguinte



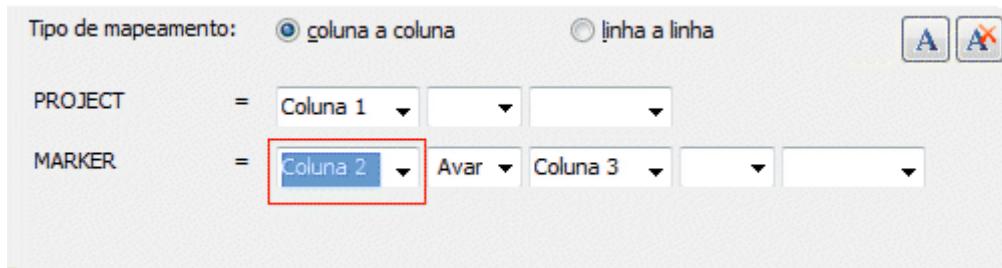
Para disponibilizar campos adicionados posteriormente (texto, código de barras) e destinados à continuação do processamento em material infinito é necessário colocar a propriedade "Sequência de preenchimento" nas características do campo (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo ["Comportamento"](#)).

Formatação do campo

O conteúdo das colunas que pretende importar pode ser formatado com a ajuda do assistente de importação.

- Selecione um campo suspenso com uma coluna seleccionada.
- Clique no ícone para abrir a caixa de diálogo de formatação. Consulte o capítulo ["Adaptar fonte"](#).
- Selecione a formatação dos dados.

Os dados formatados são apresentados com fundo a cor:



Importar texto do projeto para o marcador

Durante a importação, os textos da camada de projeto (marcador de projeto) podem ser inseridos automaticamente nas zonas de marcador (marcador).

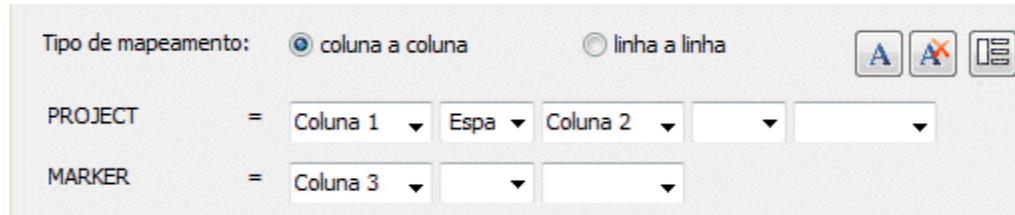
- Clique no botão  para importar os textos do projeto nos marcadores.
- O botão muda para .

Exemplo:

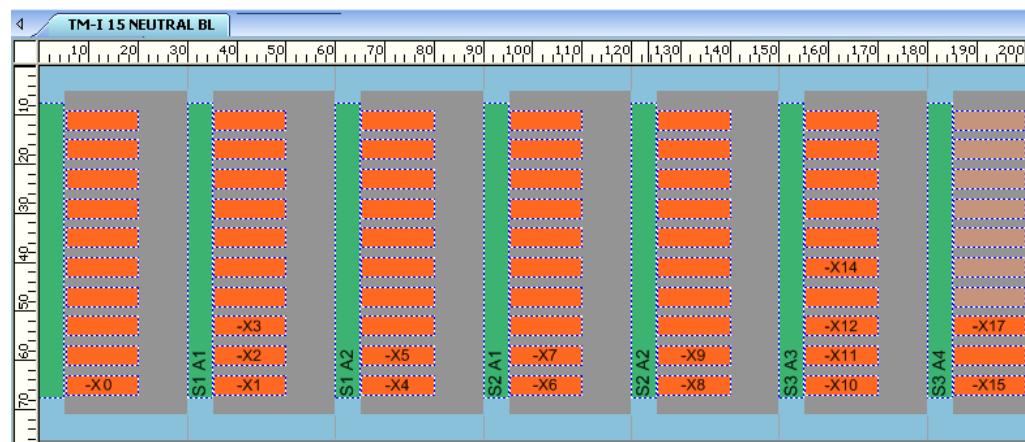
O seguinte ficheiro de texto deve ser importado com os mapeamentos de campo exibidos:

```
1  →→→→-X0
2  S1→A1→-X1
3  S1→A1→-X2
4  S1→A1→-X3
5  S1→A2→-X4
6  S1→A2→-X5
7  S2→A1→-X6
8  S2→A1→-X7
9  S2→A2→-X8
10 S2→A2→-X9
11 S3→A3→-X10
12 →→→→-X11
13 S3→A3→-X12
14 →→→→
15 S3→A3→-X14
16 S3→A4→-X15
17 S3→A4→
18 S3→A4→-X17
19
20
```

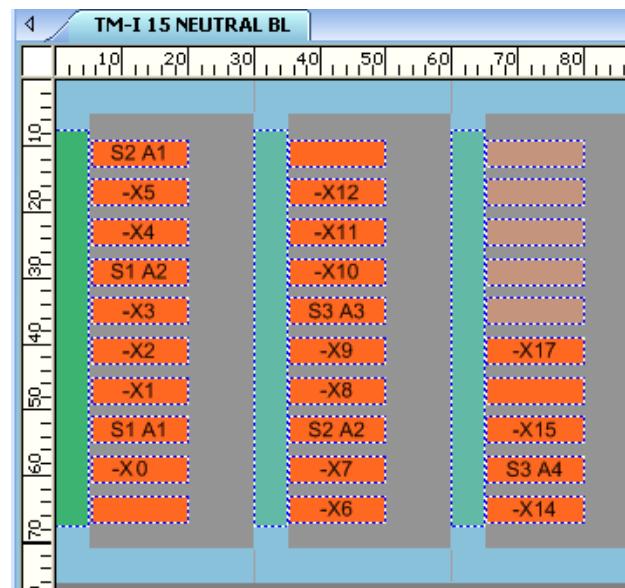
7



A importação **SEM** a função apresenta o seguinte resultado:



A importação **COM** a função apresenta o seguinte resultado:



Adicionar projeto

Esta opção é válida para marcadores sem camada de projeto.

Durante a importação, os textos da camada de projeto (marcador de projeto) podem ser inseridos automaticamente nas zonas de marcador (marcador).

Exemplo:

A importação **SEM** a função apresenta o seguinte resultado:

The screenshot displays the 'Importar assistente de dados' (Import Data Wizard) interface. On the left, there's a table with data from 'Project 1' and 'Project 2'. In the center, the 'Mapeamentos de campo' (Field Mappings) section includes an unchecked checkbox for 'Adicionar projeto'. Below this, 'MARKER' is set to 'Coluna 2'. A preview table shows the mapping between 'Coluna 1' and 'Coluna 2' for both 'Project 1' and 'Project 2'. On the right, a workspace view titled '6/15 MM WS' shows a grid of markers. The first three columns represent 'Project 1' (P1,M1, P1,M2, P1,M3), the next three columns represent 'Project 2' (P2,M1, P2,M2, P2,M3), and the last three columns represent 'Project 3' (P3,M1, P3,M2, P3,M3). Below the grid, specific markers like 2-P1,M1, 2-P1,M2, etc., are listed.

A importação **COM** a função apresenta o seguinte resultado:

This screenshot shows the same 'Importar assistente de dados' (Import Data Wizard) interface as the previous one, but with the 'Adicionar projeto' (Add Project) checkbox checked. In the workspace view '6/15 MM WS', every marker now includes the project name in yellow boxes, such as 'Project 1 P1,M1', 'Project 2 P2,M1', and 'Project 3 P3,M1', demonstrating that the function has automatically added the project names to the markers.

Ativar as características expandidas

As seguintes características expandidas poder ser ajustadas através das colunas de importação:

Característica:	Valor:
Fonte:	Modo de escrever conforme o nome do tipo de letra Exemplo: "Times New Roman", "Century Gothic"
Dimensões: Tamanho da fonte	Tamanho da fonte
Negrito:	1 = lig., 0 = desl. (padrão)
Itálico:	1 = lig., 0 = desl. (padrão)
Sublinhado:	1 = lig., 0 = desl. (padrão)
Rasurado	1 = lig., 0 = desl. (padrão)
Cor do texto:	#RRGGBB = Código hexadecimal de cores
Espaçamento entre Caracteres:	Valor numérico em %. Consulte o capítulo „ Adaptar fonte “. Exemplo: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%
Sobrescrito/Subscrito:	Valor numérico em %. Consulte o capítulo „ Adaptar fonte “. Exemplo: 0 = Standard -5 = 5% subscript 3 = 3% superscript
Alinhamento horizontal:	1 = centrado, 2 = alinhado à direita, 0 (e todos os outros valores) = alinhamento à esquerda
Alinhamento vertical:	1 = centrado, 2 = em cima, 0 (e todos os outros valores) = em baixo
Orientação do texto:	0, 90, 180, 270

Margem:	0 = sem 1 = esquerda 2 = acima 4 = direita 8 = em baixo
	Exemplo 1: 5 = esquerda / direita
	Exemplo 2: 15 = esquerda / direita / em cima / em baixo
Espessura:	Exemplo: 0,01 ou 0.01
Unidade de dimensão:	Campo pendente para selecção
Tipo da linha:	0 = Sólido 1 = Traço 2 = Ponto 3 = Traço-Ponto 4 = Traço-Ponto-Ponto 5 = Nenhum
Cor da linha:	#RRGGBB = Código hexadecimal de cores
Cor de preenchimento:	#RRGGBB = Código hexadecimal de cores
Espaçamento entre linhas:	Valor numérico em %. Consulte o capítulo „ Adaptar fonte “.
	Exemplo: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%

Exemplo:

O ficheiro de importação:

Project	Marker	Font	FontSize	Bold	Italic	Underline	Strikethrough	FontColor	HorizAlign	VertAlign	Orientation
P1	Arial	Arial	12	x	x	x	x				
	Century	Century Gothic	7								
	Times	Times New Roman	8								
	unknown	xxx	10								
P2	Bold			1	0	0	0		1	1	
	Italic			0	1	0	0	#000000	1	1	
	Underline			0	0	1	0	#000000	1	1	
	Strikethrough			0	0	0	1	#000000	1	1	
P3	Hor zent							#000000	1	1	
	Hor right							#000000	2	1	
	Hor left							#000000	0	1	
	Hor xxx							#000000	xxx	1	
P4	Vert middle							#000000	1	1	
	Vert top							#000000	1	2	
	Vert bottom							#000000	1	0	
	Vert xxx							#000000	1	xxx	
P5	0°							#000000	1	0	0
	90°							#000000	1	0	90
	180°							#000000	1	0	180
	270°							#000000	1	0	270
P6	Black							#000000			
	Red							#FF0000			
	Green							#00FF00			
	Blue							#0000FF			

O mapeamento de campo:

Importar assistente de dados

Mapeamentos de campo
Este passo permite-lhe mapear as colunas fonte para os campos alvo.

Tipo de mapeamento: coluna a coluna linha a linha

Inserir no nº de tira:

PROJECT	=	Coluna 1	Coluna 2	Coluna 3	Coluna 4	Coluna 5	Coluna 6	Coluna 7	Coluna 8
MARKER	=	Coluna 2	Coluna 3	Coluna 4	Coluna 5	Coluna 6	Coluna 7	Coluna 8	Coluna 9

Ativar as características expandidas (MARKER)

Por favor, selecione as colunas as informações de formatação.

Características do texto

Propriedade:	Coluna:
Fonte:	Coluna 3
Tamanho:	Coluna 4
Negrito:	Coluna 5
Itálico:	Coluna 6
Sublinhado:	Coluna 7
Rasurado:	Coluna 8
Cor de texto:	Coluna 9

Propriedades do campo

Propriedade:	Coluna:
Alinhamento horizontal:	Coluna 10
Alinhamento vertical:	Coluna 11
Orientação de texto:	Coluna 12

O resultado da importação:

P1	unknown	Strikethrough	Hor xxx	Vert xxx	270°	Blue
P2	Times	<u>Underline</u>	Hor left	Vert bottom	180°	Green
P3	Century	<i>Italic</i>	Hor right	Vert top	90°	Red
P4	Arial	Bold	Hor zent	Vert middle	0°	Black

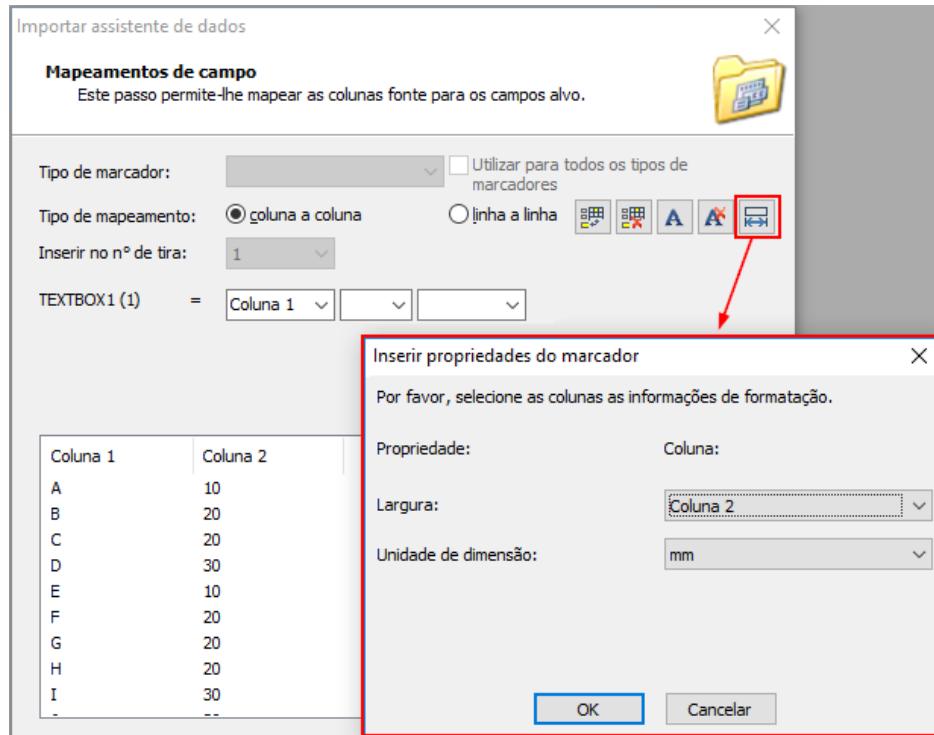
Comprimento do marcador do ficheiro de importação

No caso de tiras infinitas o comprimento (ou a largura) do marcador pode ser ajustada através de uma coluna do ficheiro de importação.

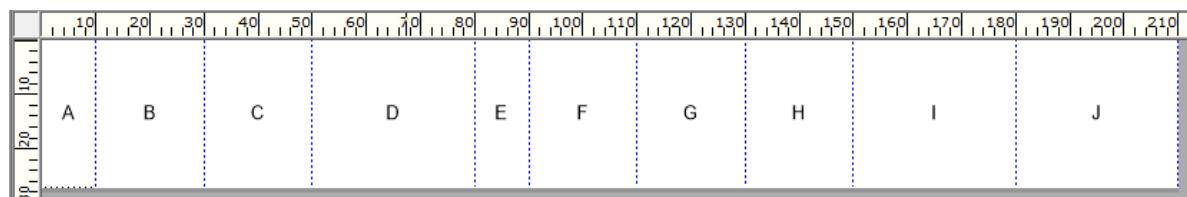
A função está disponível para os seguintes materiais: Tiras infinitas

Exemplo:

O mapeamento de campo:



O resultado da importação:



Ativar as características expandidas do marcador: LPC

Ao criar ficheiros de impressão para a LPC-Tool, é possível definir propriedades avançadas de marcadores no assistente de importação.

A função está disponível para os seguintes materiais: Material LPC

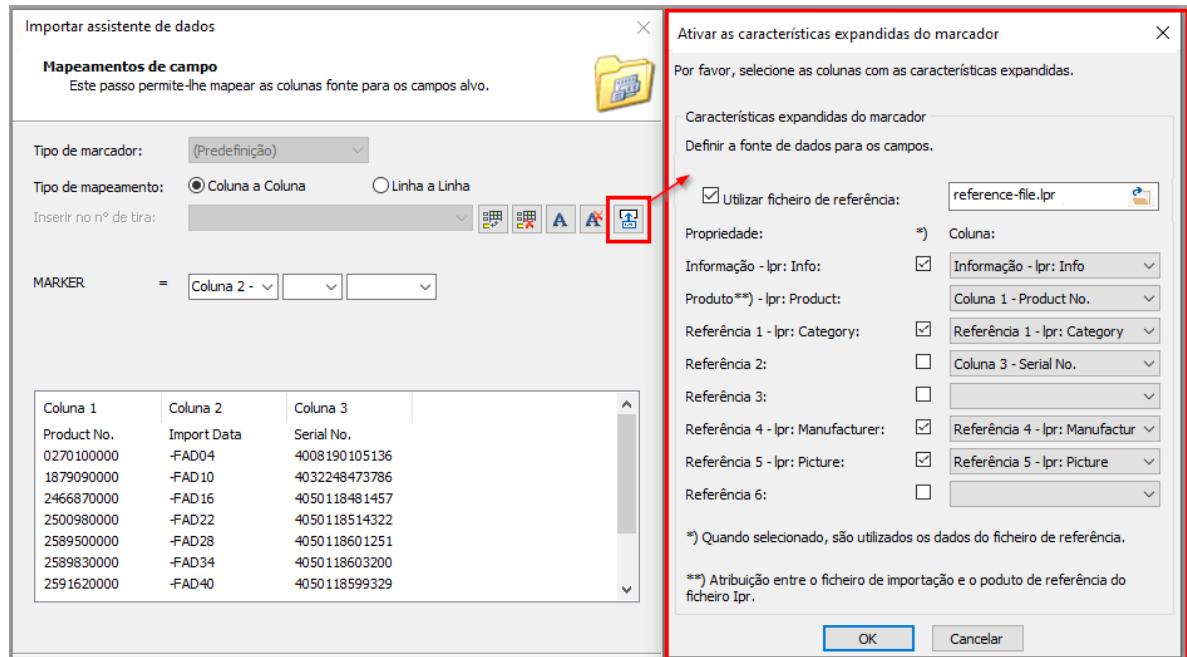
Estes dados adicionais são exibidos na LPC-Tool na área “Campos de informação”.
Vide manual da LPC-Tool.

As atribuições de campos podem ser feitas a partir das seguintes fontes:

- Diretamente do dados de importação
- A partir de um ficheiro de referência (*.lpr). Consulte o capítulo „[Ficheiros lpr](#)“.
A coluna "Produto" é a referência através da qual, quando da importação, é feita a atribuição às linhas de importação.

Exemplo:

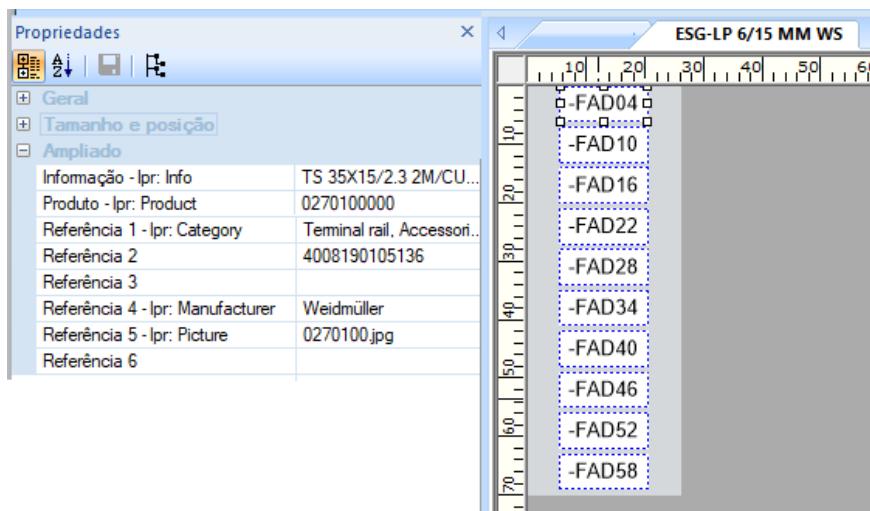
O mapeamento de campo:



O ficheiro de referência:

lpc-tool-reference-file.lpr					
	Ipr: Info	Ipr: Product	Ipr: Category	Ipr: Manufacturer	Ipr: Picture
0001	TS 35X15/2.3 2M/CU/BK	0270100000	Terminal rail, Accessor	Weidmüller	0270100.jpg
0002	TS 35X7.5/5X18 2M/ST/SZ	1879090000	Terminal rail, Accessor.	Weidmüller	0514500.jpg
0003	PRO TOP1 120W 24V 5A	2466870000	Power supply, switch-	Weidmüller	2466870.jpg
0004	SCS 24VDC P1SIL3DS I	2500980000	SAFE SERIES, Safety rela	Weidmüller	2500980.jpg
0005	CD-BO 100X120 4/6 GY	2589500000	Cable duct, 100 mm x	Weidmüller	2500980.jpg

O resultado da importação:



No ficheiro de projeto são exibidas as características expandidas do marcador para a LPC-Tool mediante um clique sobre o marcador com “Ctrl + botão direito do rato”.

Passo 8: Guardar e terminar

A importação termina com o último passo. Para tal, tem ao seu dispor as seguintes opções:

- Determinar o número de repetições da importação

- Guardar

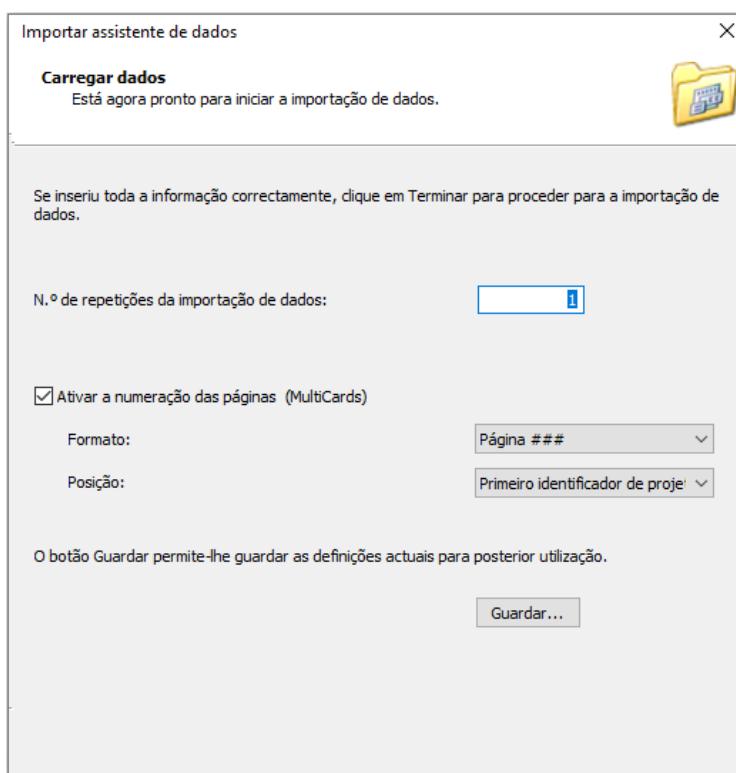
Os passos de importação definidos são guardados como ficheiro de guião (consulte o capítulo "[Importação automática](#)" ou "[Importação por lotes](#)").

- Terminar

Importa o ficheiro fonte já com a definição efectuada.

- Ativar a numeração das páginas (MultiCards)

Na importação é inserida uma numeração de páginas no plano livre. Isso aplica-se somente a MultiCards. Consulte o capítulo „[Campos](#)“.



Se os dados foram importados correctamente, o programa exibe uma mensagem na qual se indica os conjuntos de dados importados:

Ao importar, é possível adaptar automaticamente caracteres através de "Procurar" e "Substituir" (consulte o capítulo "Opções de diálogo", "[Importar](#)").



Se, após a importação, aparecer um triângulo vermelho, tal significa que o texto não cabe no campo.

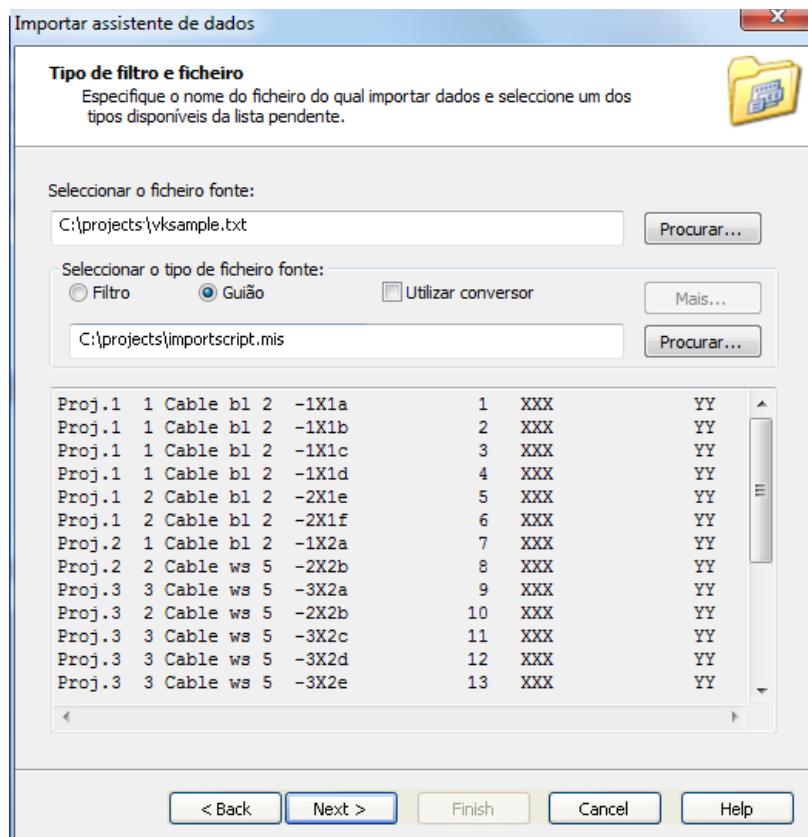
Consequentemente, o texto não é apresentado na íntegra, nem pode ser impresso na totalidade.

Neste caso, deve abreviar o texto ou reduzir o tamanho da fonte! (consulte também "[Adaptar tamanho da fonte](#)")

Importação automática

Se já realizou uma importação de dados e guardou a rotina de importação (consulte o parágrafo "[Passo 8: Guardar e terminar](#)"), pode voltar a utilizar a mesma rotina.

- Inicie a importação tal como descrito no capítulo "[Iniciar importação](#)".



Seleccionar o ficheiro fonte

- Prima o botão **Procurar....**. Em seguida, o programa abre uma janela, na qual pode seleccionar os ficheiros que pretende importar.
- Selecione o ficheiro que pretende importar e prima o botão de comutação **Abrir**.

No campo "Seleccionar ficheiro fonte:" são agora apresentados o caminho e o ficheiro que deseja importar.

Seleccionar guião de importação

- Selecione o tipo de ficheiro fonte **Guião** e clique em **Procurar....**
- **Abrir** o ficheiro de guião (*.mis).
- Prima o botão **Finish** ou
caso pretenda efectuar ainda uma correcção, clique no botão **Next >**.

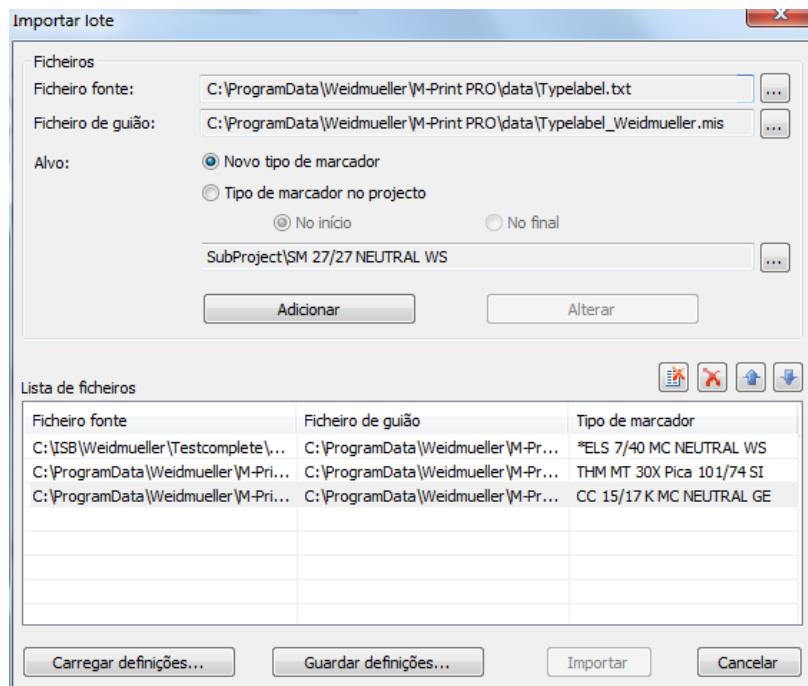
É iniciada a rotina de importação e os dados são inseridos no tipo de marcador.

Importação por lotes

A importação por lotes corresponde a uma importação automática.
Estão ao dispor as seguintes opções:

- Importar um ou vários ficheiros fonte diferentes.
- Cada ficheiro fonte pode ser importado com um guião de importação próprio (consulte "[Passo 8: Guardar e terminar](#)").
- Pode importar tipos de marcador a partir do catálogo ou dos modelos (*.mpt).
- Pode importar para os tipos de marcador do projeto aberto.
- O lote que foi elaborado pode ser guardado e carregado de novo sempre que pretender.
- Um ficheiro guardado de importação por lotes "*.bis" também pode ser aberto através de uma inicialização por meio da linha de comando.

Inicie a importação por lotes através dos itens de menu **Ficheiro > Importação por lotes....**



O asterisco nas entradas da lista da coluna "Tipo de marcador" indica que o destino da importação corresponde a um modelo (*.mpt) (consulte o capítulo "[Modelos](#)").

Criar/adicionar um lote

- Para adicionar um novo processo de importação ao lote, é necessário preencher os campos "Ficheiro fonte", "Ficheiro de guião" e "Alvo".
Para tal, seleccione o respectivo botão .
- No alvo também pode seleccionar se a importação deve ser realizada num novo tipo de marcador ou num tipo de marcador do projeto agora aberto. No segundo caso, pode determinar adicionalmente se os dados devem ser inseridos no início do respectivo tipo de marcador ou no fim.
- Para adicionar a combinação de importação seleccionada ao lote, clique no botão **Adicionar**.

Alterar o lote

Alterar a combinação de importação

- Na lista, clique sobre a correspondente entrada do lote que pretende alterar.
- Altere a combinação de importação através do botão  ou através da opção de selecção **Alvo**.
- Altere a entrada do lote através de **Alterar**.

Mover a entrada do lote

- Utilize as setas para alterar a ordem do processamento do lote.

Apagar a entrada do lote



Apaga da lista a entrada marcada.



Apaga TODAS as entradas da lista.



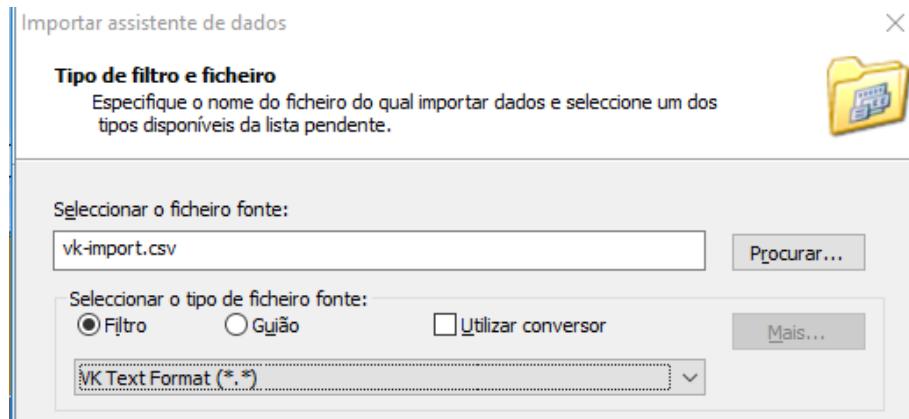
A eliminação é executada sem pergunta de segurança!

Importação VK

Através do filtro vk as diversas linhas de importação podem conter a informação para o material de importação sendo importadas para este material.

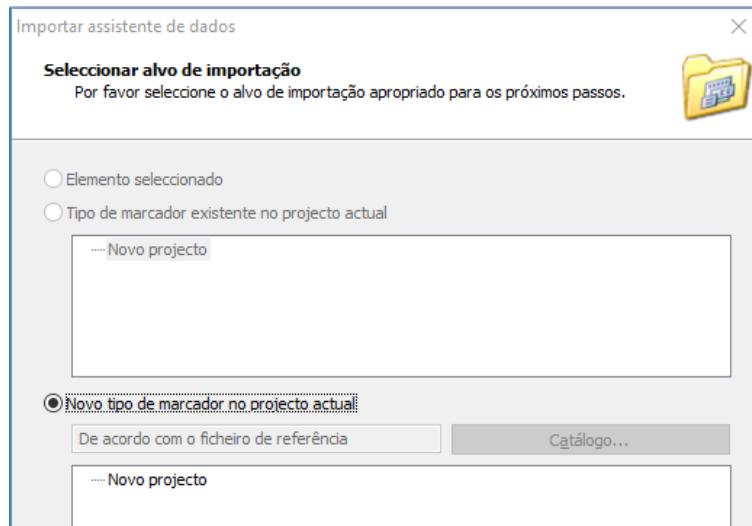
Filtro de importação VK

- Como filtro de importação, selecione o filtro: "VK Text Format"



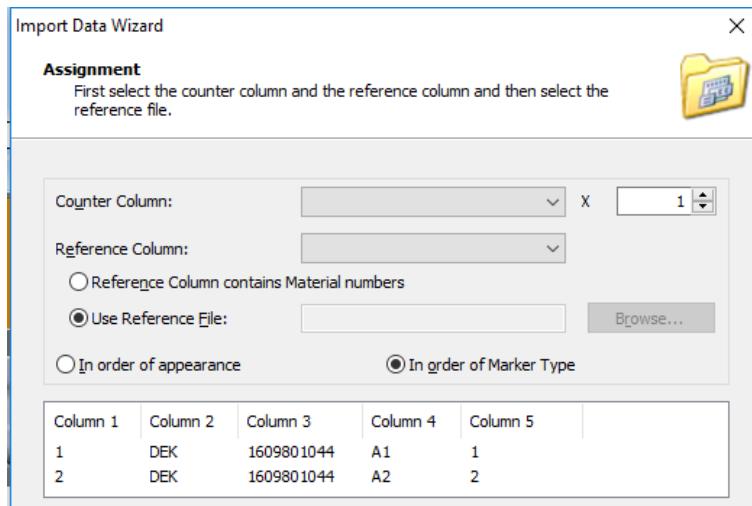
Destino da importação VK

Quando da seleção das metas de importação, só é possível importar para tipos de marcadores conforme o ficheiro de referência. Consulte o capítulo „[Coluna de referência](#)“.



Atribuição VK

Quando da atribuição existem diversas possibilidades.

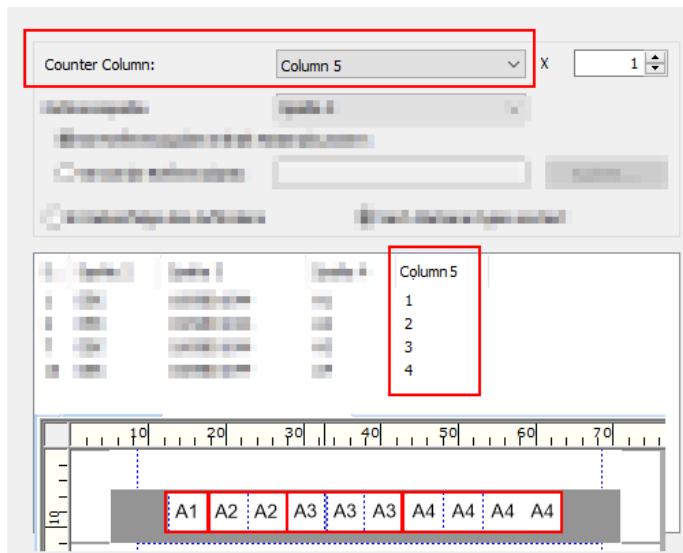


Coluna com quantidade

A coluna selecionada contém um valor numérico que determina o número de vezes que a linha em questão deverá ser importada.

Este valor de coluna pode ser ainda multiplicado adicionalmente com um fator.

Exemplo:



Coluna de referência

Através da coluna de referência é definido o destino da importação.

Cada linha de importação contém a informação que indica para qual tipo de marcador deverá ser feita a importação.

É possível escolher entre duas opções de referência:

- A coluna de referência contém números de material
- Utilize o ficheiro de referência

A coluna de referência contém números de material

A coluna de referência do ficheiro de importação contém o número de material para o qual deverá ser importado.

Exemplo:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: 1

Reference Column: Column 3

Reference Column contains Material numbers

Use Reference File: Browse...

In order of appearance In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	CC	1131920000	21	
4	CC	1131920000	22	
5	SM	1248610000	Z-1-X	
6	SM	1248610000	Z-2-X	
7	DEK	1609801044	A3	3
8	CC	1131920000	23	
9	SM	1248610000	Z-3-X	
10	DEK	1609801044	A4	4

Utilize o ficheiro de referência

A coluna de referência do ficheiro de importação contém um "alias" que é consultado num ficheiro de referência e atribuído a um material.

- Selecione primeiro a coluna de referência do ficheiro de importação.
- Em seguida selecione o ficheiro de referência (*.mpr). Consulte o capítulo „[Editor de ficheiros de referência](#)“.

Exemplo:

O ficheiro de referência:

	Alias	Número do material	Nome de variante
0001	DEK	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS
0002	CC	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE
0003	SM	1248610000	SM 18/9.5 K MC NE GR

A atribuição:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

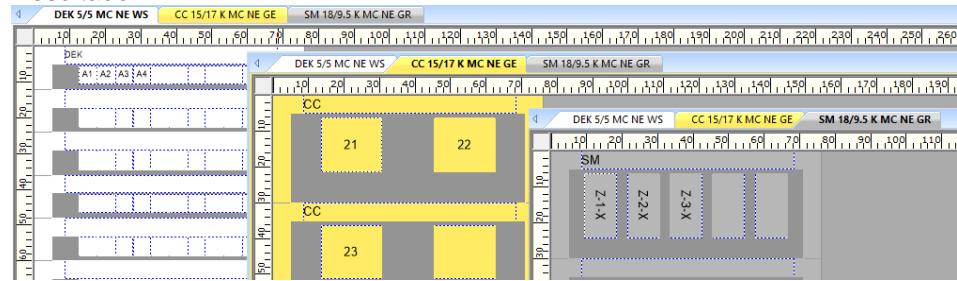
Counter Column: X

Reference Column: Reference Column contains Material numbers
 Use Reference File:

In order of appearance In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	CC	1131920000	21	
4	CC	1131920000	22	
5	SM	1248610000	Z-1-X	
6	SM	1248610000	Z-2-X	
7	DEK	1609801044	A3	3
8	CC	1131920000	23	
9	SM	1248610000	Z-3-X	
10	DEK	1609801044	A4	4

Resultado:



Coluna de referência vazia

Se o conteúdo de uma coluna de referência estiver vazio, será utilizada automaticamente a referência da linha anterior. Em caso de dúvida será exibida uma mensagem de aviso e a atribuição pode ser feita durante a importação através do catálogo.

Referências que não são encontradas

Em caso de dúvida será exibida uma mensagem de aviso e a atribuição pode ser feita durante a importação através do catálogo.

Na sequência da ocorrência

Quando as linhas de importação nas colunas de referência comutam entre diversos tipos de marcadores, os respectivos novos tipos de marcadores são abertos e fechados.

Exemplo:

Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column:

Reference Column:

Reference Column contains Material numbers
 Use Reference File:

In order of appearance In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 4
1	DEK	A1
2	DEK	A2
3	CC	21
4	CC	22
5	SM	Z-1-X
6	SM	Z-2-X
7	DEK	A3
8	CC	23
9	SM	Z-3-X

DEK 5/5 MC NE WS CC 15/17 K MC NE GE SM 18/9,5 K MC NE GR DEK 5/5 MC NE WS CC 15/17 K MC NE GE SM 18/9,5 K MC NE GR

30 1 50 60 2 80 90 100 3 120 130 140 4 160 170 180 5 190 200 210 230 240

Classificação por tipos de marcadores

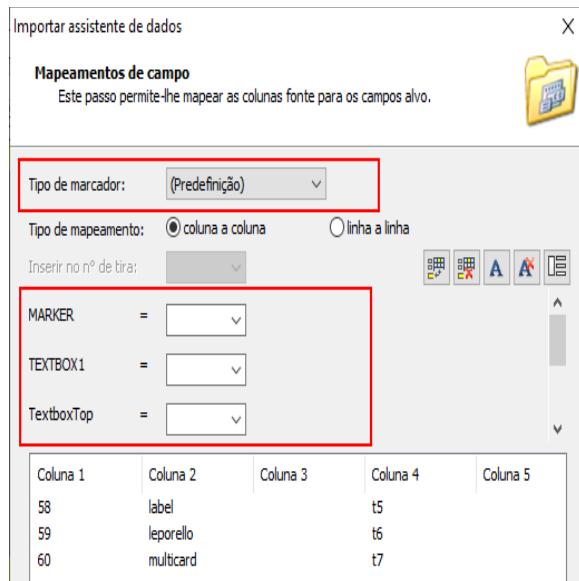
As linhas de importação são classificadas segundo os tipos de marcadores da coluna de referência, reunidos em grupos e em seguida importadas para o respectivo tipo de marcador.

Exemplo:

The screenshot shows the 'Import Data Wizard' with the 'Assignment' step selected. In the 'Assignment' step, the 'Counter Column' is set to 'Column 1' and the 'Reference Column' is set to 'Column 2'. The 'Use Reference File' option is selected, pointing to 'vk-reference.mpr'. The 'In order of appearance' radio button is selected. Below these settings is a grid mapping from Column 1 to Column 4. The grid has three columns labeled 'Column 1', 'Column 2', and 'Column 4'. Column 1 contains values 1 through 9. Column 2 contains codes like DEK, CC, SM, and DEK. Column 4 contains codes like A1, A2, 21, 22, Z-1-X, Z-2-X, A3, 23, and Z-3-X. Red arrows indicate the mapping: 1 maps to A1; 2 maps to A2; 3 maps to 21; 4 maps to 22; 5 maps to Z-1-X; 6 maps to Z-2-X; 7 maps to A3; 8 maps to 23; 9 maps to Z-3-X. Three green circles are overlaid on the grid, labeled 1, 2, and 3, corresponding to the numbers in Column 1. Below this grid is a screenshot of the SIMATIC Manager interface showing a rack configuration. The rack has four slots. The bottom slot contains a module labeled 'SM'. The second slot from the bottom contains a module labeled 'Z-1-X'. The third slot from the bottom contains a module labeled 'Z-2-X'. The top slot contains a module labeled 'Z-3-X'. The rack is labeled with numbers 10, 30, 40, 50, 70, 80, 100, 110, and 120 along its right edge.

Mapeamentos de campo vk

Adicionalmente aos mapeamentos gerais (ver capítulo "Passo 7: Mapeamentos de campo"), podem ser feitos mapeamentos de campo para diferentes tipos de marcadores.



(Predefinição)

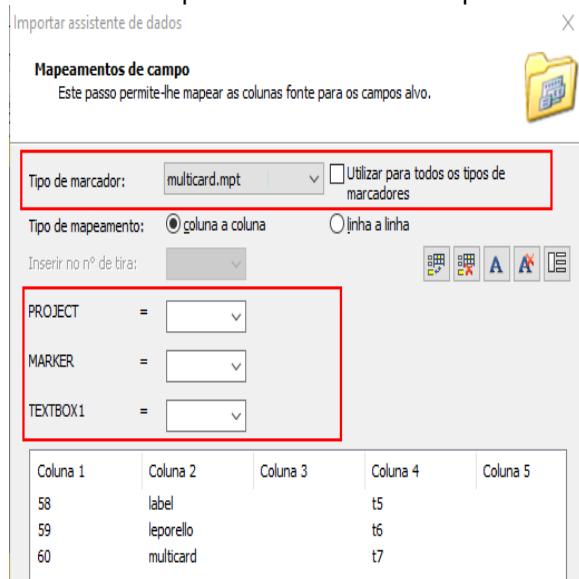
Por padrão são exibidos todos os elementos existentes de todos os tipos de marcadores para os quais é feita a importação.

É aplicada a lógica de importação até agora vigente (até versão de programa 8.4).

Tipo de marcador selecionado

Se no campo de seleção for selecionado um tipo de marcador, só serão exibidos os seus elementos.

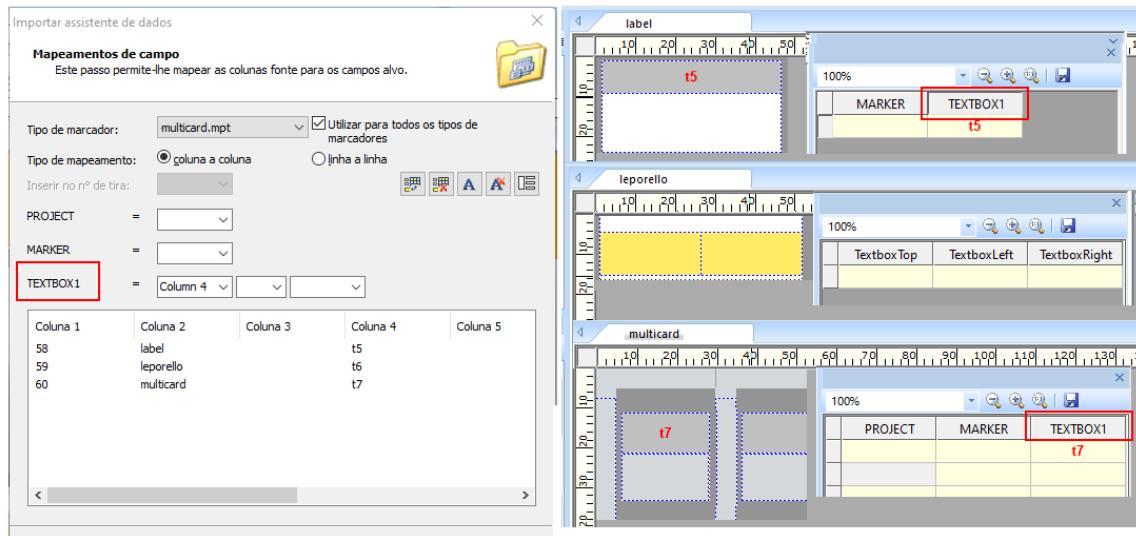
Deste modo é possível atribuir os campos individualmente para cada tipo de marcador.



Utilizar para todos os tipos de marcadores

Ao ser ativada esta opção - folheando a página - são aplicados os mapeamentos de campo do tipo de marcador selecionado sobre os campos com o mesmo nome de todos os outros tipos de marcadores.

Exemplo:



Importação VK para modelos

A importação através do filtro VK também pode ser executada para modelos (templates). Consulte o capítulo „[Modelos](#)“.

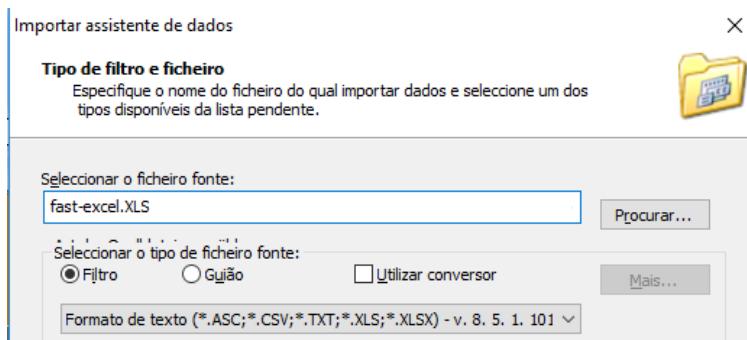
Importação rápida de Excel®

Através da importação rápida de Excel®, áreas filtradas de uma tabela Excel® podem ser importadas ou impressas através de um script de importação preparado.

Preparar a importação rápida de Excel®

Executar uma importação de ficheiro para recolher os dados básicos da importação e armazená-los.

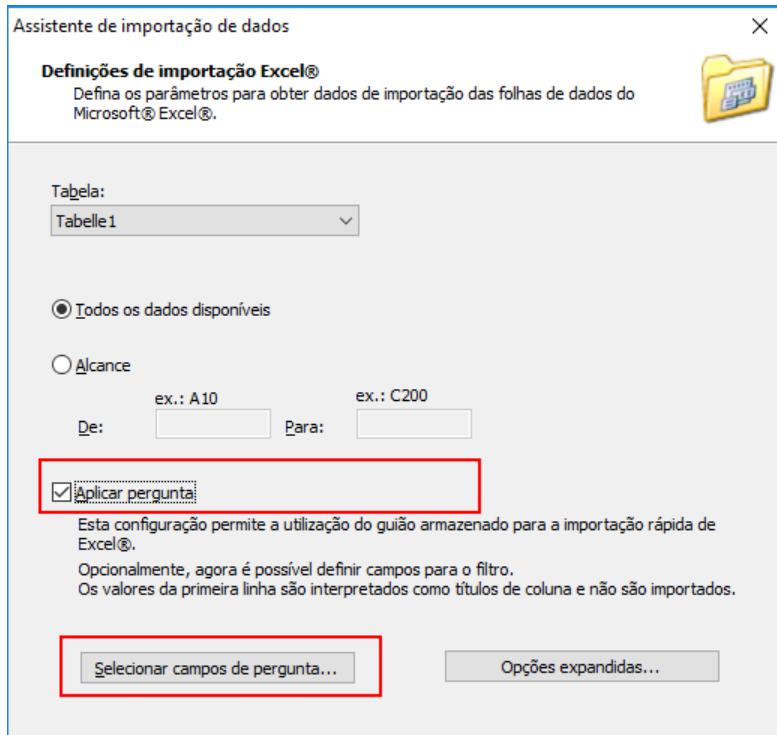
- Selecione um ficheiro Excel® como ficheiro fonte



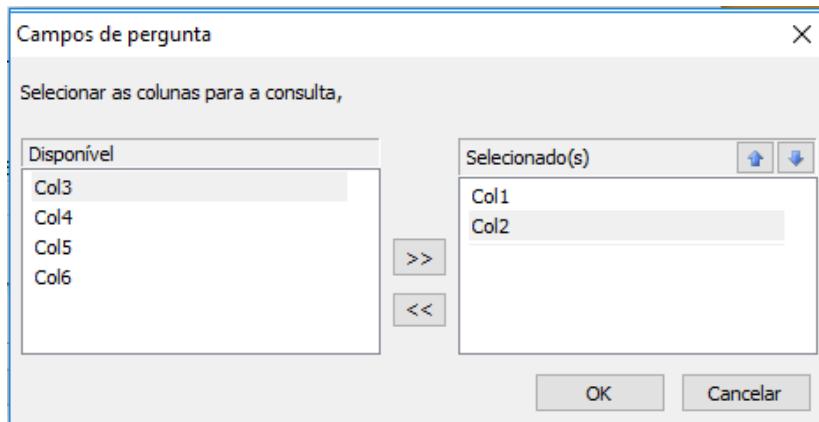
O seguinte ficheiro de importação é utilizado no exemplo:

	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	
3	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	
4	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	
5	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	
6	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	
7	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	
8	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
9	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
10	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
11	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	
12	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	
13	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	
14	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
15	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
16	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

- Selecione a seguinte opção: "Aplicar pergunta"
- Clicar no botão: "Selecionar campos de pergunta"

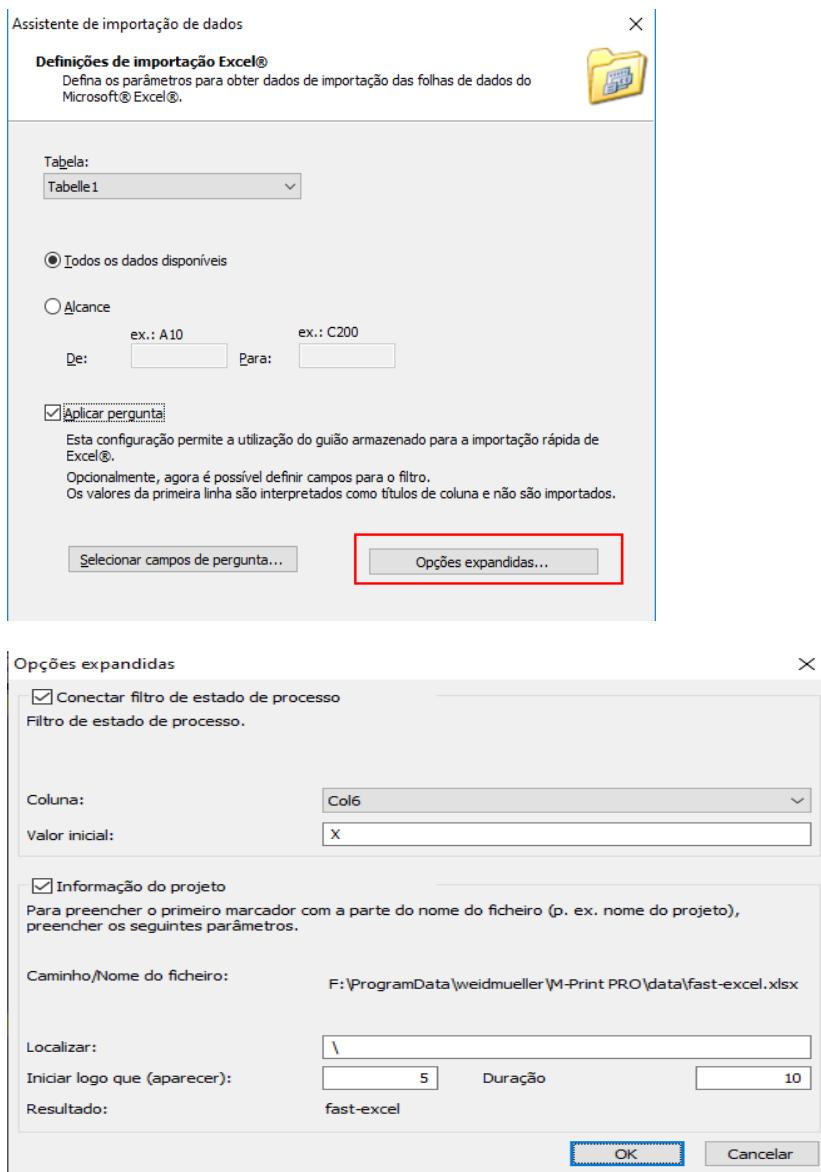


- Na caixa de diálogo, selecionar as colunas do ficheiro Excel® que, mais tarde, possam ser selecionadas como campos de pergunta.



 A importação tem início automático só após a segunda linha, dado que a primeira linha é interpretada como título da coluna.

- Clicar no botão: "Opções expandidas..." Esta introdução é opcional.



Conectar filtro de estado de processo

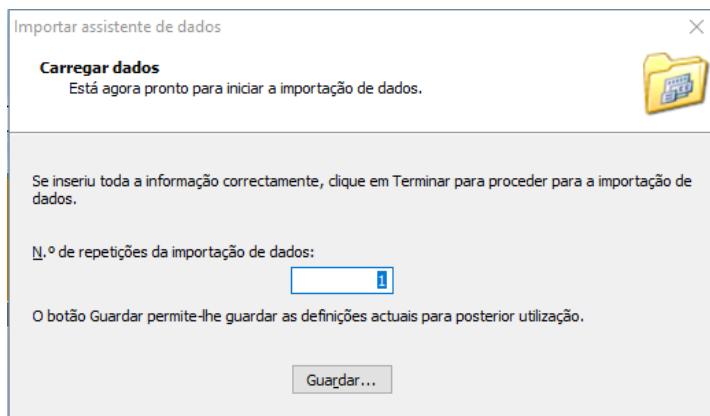
Se, no ficheiro Excel®, pretender memorizar o estado de importação(após uma importação rápida Excel®), na caixa de diálogo selecionar uma coluna vazia existente. Aí será memorizado o valor de estado após a importação.

Informação do projeto

Para preencher o primeiro marcador com a parte do nome do ficheiro (p. ex. nome do projeto), preencher os seguintes parâmetros.

- Memorize os seus passos sob a forma de ficheiro de script (*.mis).

Com este ficheiro de script é possível executar a importação rápida de Excel®



Caso se faça esta importação por configuração, só serão importados 20 registos de dados e não todo o ficheiro de importação.

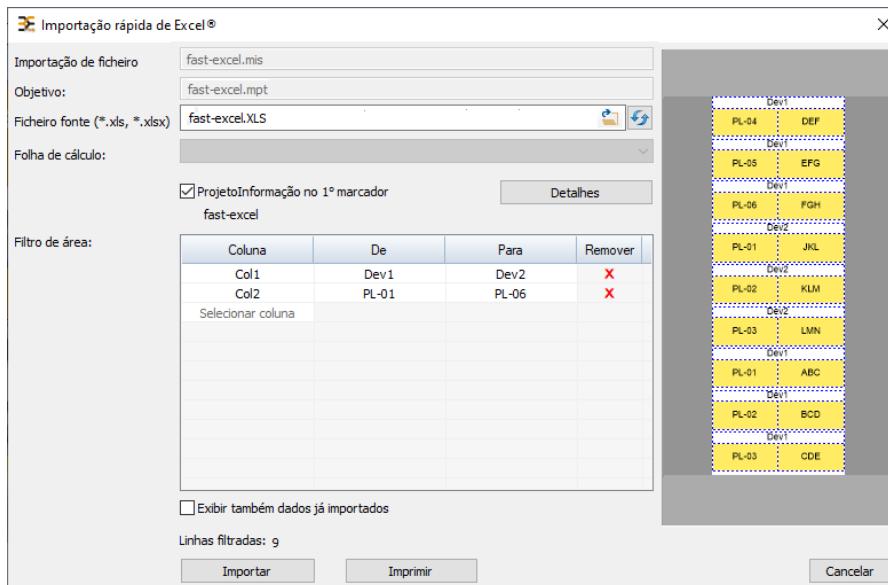
Executar a importação rápida de Excel®

Para executar uma importação rápida de Excel® é necessário abrir um ficheiro de script (*.mis) no programa.

- Selecione o item de menu **Ficheiro > Abrir**.
- Selecione um ficheiro de script (*.mis) que foi preparado para a importação rápida de Excel®.

 O ficheiro de script tem de ter sido criado com as configurações do passo 1. Consulte o capítulo „[Preparar a importação rápida de Excel®](#)“.

Abre-se a caixa de diálogo para uma rápida importação Excel®.



Ficheiro fonte:

O ficheiro Excel® que deverá ser importado.

 Os títulos de coluna do ficheiro têm de coincidir com o ficheiro de script.

ProjetoInformação no 1º marcador

Para preencher o primeiro marcador com a parte do nome do ficheiro (p. ex. nome do projeto), preencher os seguintes parâmetros.

Filtro de área:

Aqui são exibidas as colunas que no passo 1 foram selecionadas como campos de perguntas.

A combinação e duas linhas e colunas diferentes seleciona a zona de importação.

 Se no filtro de área não forem selecionados quaisquer valores, serão importadas todas as linhas do ficheiro fonte.

Exemplo:

Coluna	De	Para
Col1	Dev1	Dev2
Col2	PL-01	PL-06
Dev1	PL-04	
Dev1	PL-05	
Dev1	PL-06	
Dev1	PL-07	
Dev1	PL-08	
Dev1	PL-09	
Dev2	PL-01	
Dev2	PL-02	
Dev2	PL-03	
Dev3	PL-01	
Dev3	PL-02	
Dev3	PL-03	
Dev1	PL-01	
Dev1	PL-02	
Dev1	PL-03	
Dev4	PL-01	
Dev1	PL-04	13562 KW44 DEF
Dev1	PL-05	14523 KW44 EFG
Dev1	PL-06	17492 KW44 FGH
Dev2	PL-01	12685 KW44 JKL
Dev2	PL-02	19590 KW44 KLM
Dev2	PL-03	14666 KW45 LMN
Dev1	PL-01	20081 KW44 ABC
Dev1	PL-02	19528 KW44 BCD
Dev1	PL-03	11180 KW44 CDE

Exibir também dados já importados:

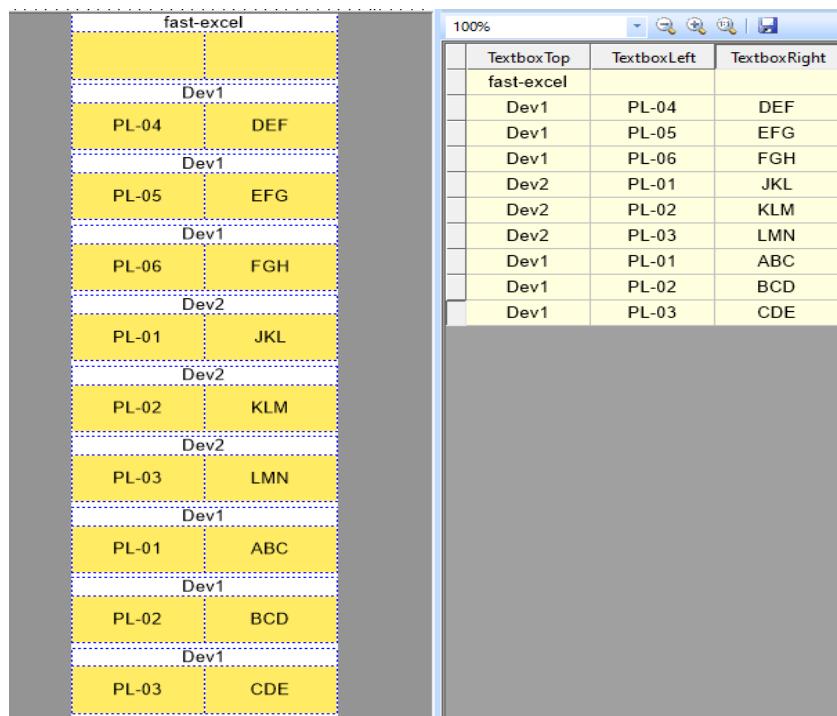
Se tiver sido selecionada a caixa de verificação, também serão exibidos registo de dados que tinham sido marcados numa passagem anterior.

Visualização prévia

Um clique sobre a área de imagem abre a janela de pré-visualização.

Exemplo

Após a importação rápida de Excel®, o ficheiro fonte deste capítulo foi importado e atualizado da seguinte maneira:



fast-excel		
Dev1		
PL-04	DEF	
Dev1		
PL-05	EFG	
Dev1		
PL-06	FGH	
Dev2		
PL-01	JKL	
Dev2		
PL-02	KLM	
Dev2		
PL-03	LMN	
Dev1		
PL-01	ABC	
Dev1		
PL-02	BCD	
Dev1		
PL-03	CDE	

	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	X
3	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	X
4	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	X
5	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
6	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
7	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
8	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	X
9	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	X
10	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	X
11	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
12	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
13	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
14	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	X
15	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	X
16	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	X
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

Conversor

O conversor permite pré-filtrar o ficheiro fonte. O conversor pode ser aberto através do assistente de importação (consulte "definições no assistente de importação") ou através da linha de comando (consulte o capítulo "[Conversor dos parâmetros de inicialização](#)".

Conversor QLS

Com o conversor QLS, um determinado número de linhas são reunidas numa única linha. Se, na caixa de diálogo de importação (consulte o capítulo "[Importação manual](#)") seleccionar o conversor "QLSConverter.exe", o ficheiro de importação é automaticamente pré-filtrado (consulte o exemplo Importação QLS).

As definições predefinidas do ficheiro "QLSConverter.exe" são:

Carácter Delimitador: ponto e vírgula
Número de linhas ligadas: 2

Os parâmetros que permitem ser configurados são apresentados no capítulo "[Conversor dos parâmetros de inicialização](#)".

Exemplo da importação QLS:

O cliente pretende importar para o programa, respectivamente 2 linhas como 1 linha nos dados do ficheiro fonte.

Ficheiro fonte:

Este ficheiro deve ser convertido antes da importação.

```
vkssample.txt
1 A;B;C;D;E;F
2 G;H;I;J;K;L
3 1;2;3;4;5;6
4 7;8;9;10;11;12
5
```

Ficheiro de saída:

Este ficheiro é importado.

Por norma, as linhas que estão ligadas são separadas por um ponto e vírgula (consulte a imagem).

```
vkssample_convert.txt
1 A;B;C;D;E;F;G;H;I;J;K;L
2 1;2;3;4;5;6;7;8;9;10;11;12
3
```

Conversor TNV

No conversor TNV, dois pares de colunas de uma linha são divididas em duas linhas, sendo separadas entre si com um novo carácter delimitador.

Se, na caixa de diálogo de importação (consulte o capítulo "[Importação manual](#)"), seleccionar o conversor "TNVConverter.exe", o ficheiro de importação é automaticamente pré-filtrado (consulte o exemplo Importação TNV).

As definições predefinidas do ficheiro "TNVConverter.exe" são:

Carácter delimitador do ficheiro fonte: ponto e vírgula

Carácter delimitador do ficheiro de saída: dois pontos

Pares de colunas ligadas: coluna 0 com coluna 1 e coluna 3 com coluna 4

Os parâmetros que permitem ser configurados são apresentados no capítulo "[Conversor dos parâmetros de inicialização](#)".

Os caracteres delimitadores para o ficheiro de saída são extraídos automaticamente do parâmetro "pair1".

Se para o ficheiro de saída for utilizado o carácter delimitador pipe "|", então as colunas são ligadas SEM carácter delimitador. O carácter pipe corresponde a "nenhum carácter delimitador".



As colunas apenas podem ser descritas de modo numérico, a primeira coluna do ficheiro fonte é a coluna 0.



Os espaços em branco, assim como as colunas em pares não são importados.

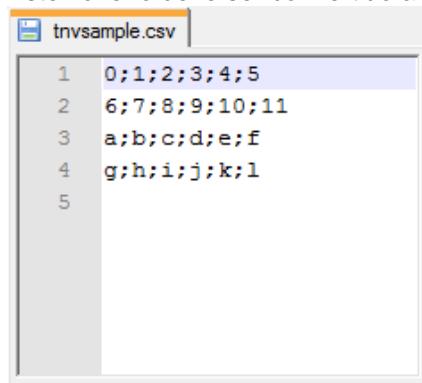
Exemplo da importação TNV 1:

A partir de cada linha de um ficheiro fonte, o cliente pretende importar para o programa, respectivamente duas colunas ligadas como uma linha nova.

Não foi seleccionado nenhum parâmetro adicional.

Ficheiro fonte:

Este ficheiro deve ser convertido antes da importação.



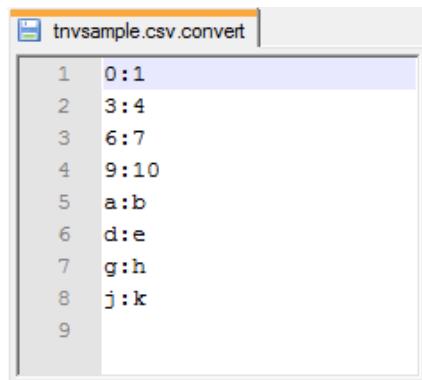
```
tnvsample.csv
1 0;1;2;3;4;5
2 6;7;8;9;10;11
3 a;b;c;d;e;f
4 g;h;i;j;k;l
5
```

Ficheiro de saída:

Este ficheiro foi convertido pelo conversor TNV, podendo depois ser importado.
(consulte a imagem).

A importação foi realizada através dos parâmetros predefinidos:

- Carácter delimitador do ficheiro fonte: ponto e vírgula
- Carácter delimitador do ficheiro de saída: dois pontos
- Pares de colunas ligadas: coluna 0 com coluna 1 e coluna 3 com coluna 4



```
tnvsample.csv.convert
1 0:1
2 3:4
3 6:7
4 9:10
5 a:b
6 d:e
7 g:h
8 j:k
9
```

Exemplo da importação TNV 2:

A importação foi realizada através dos seguintes parâmetros: -separator:"," -pair1:"2|5" – pair2:"3|4"

- Carácter delimitador do ficheiro fonte: vírgula
- Carácter delimitador do ficheiro de saída: sem carácter delimitador
- Pares de colunas ligadas: coluna 2 com coluna 5 e coluna 3 com coluna 4

Ficheiro fonte:

Este ficheiro deve ser convertido antes da importação.

```
tnvsample.csv
1|0,1,2,3,4,5
2|6,7,8,9,10,11
3|a,b,c,d,e,f
4|g,h,i,j,k,l
5|
```

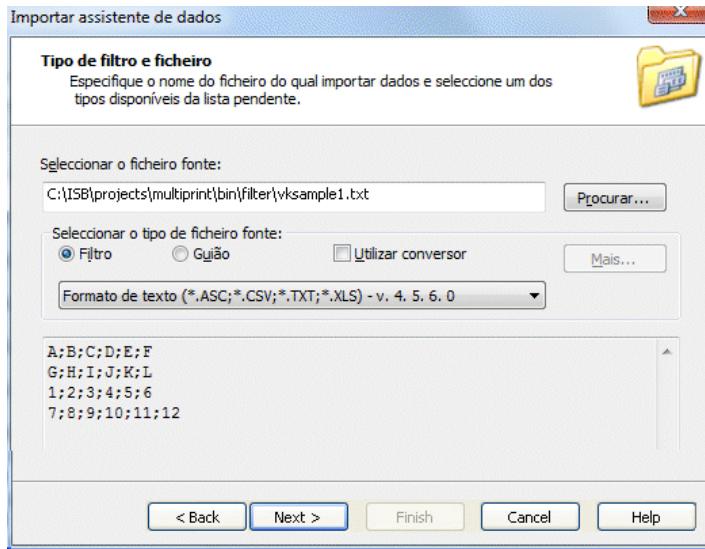
Ficheiro de saída:

Este ficheiro foi convertido pelo conversor TNV, podendo depois ser importado.
(consulte a imagem).

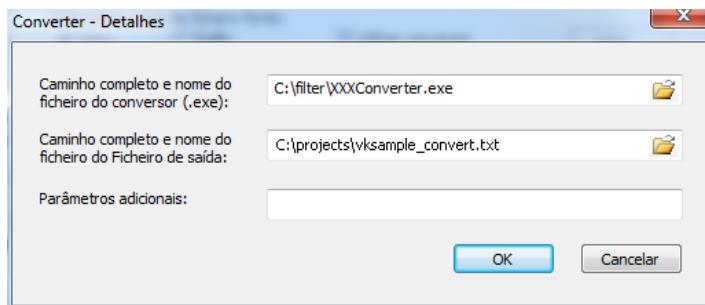
```
tnvsample.csv.convert
1|25
2|34
3|811
4|910
5|cf
6|de
7|i1
8|jk
9|
```

Configurações no assistente de importação

- Selecione o ficheiro fonte "vksample.txt".
- Coloque uma marca de verificação em "Utilizar conversor" e clique em "Mais...".



A caixa de diálogo para configurar os detalhes do conversor é aberta.



- Clique no botão de selecção para seleccionar o ficheiro do conversor "XXXConverter.exe" e o ficheiro de saída.
- Se o campo do ficheiro de saída estiver vazio, o programa assume o caminho do ficheiro de entrada, sendo adicionada a extensão "convert" ao nome do ficheiro de entrada.
- No campo "Parâmetros adicionais" podem ser determinados os caracteres delimitadores e os pares de colunas.
- Selecione "OK" para regressar ao assistente de importação.

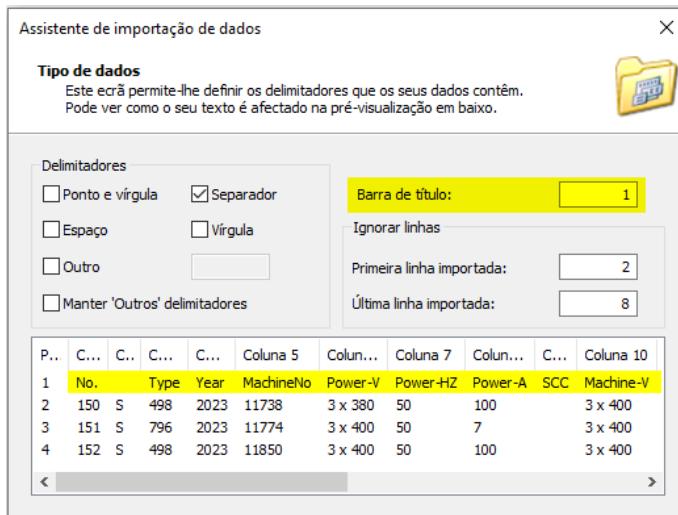
Os restantes procedimentos da importação são realizados com o ficheiro de saída.

 Para executar o ficheiro de conversão "XXXConverter.exe" com outros parâmetros, tem de utilizar a linha de comando (consulte o capítulo "[Conversor dos parâmetros de inicialização](#)").

Exibir o título do ficheiro de importação

No caso de ficheiros de importação com muitas colunas pode ser útil ver os títulos das colunas ao atribuir as mesmas.

Para isso, no campo “Barra de título” definir a barra com os títulos dos dados de importação. Para isso pode ser selecionada qualquer barra. Consulte o capítulo „[Passo 4/5: seleccionar formato de ficheiro e separador de campo](#)“.



Quando da seleção das colunas de importação os títulos são exibidos como sufixo.

Type	=	Coluna 3 -
Year	=	Coluna 1 - No. Coluna 2
MachineNo	=	Coluna 3 - Type Coluna 4 - Year
Coluna 1	Coluna 5 - MachineNo Coluna 6 - Power-V Coluna 7 - Power-HZ Coluna 8 - Power-A	
No.		2023
150		11738
s		11774

Imprimir

Introdução

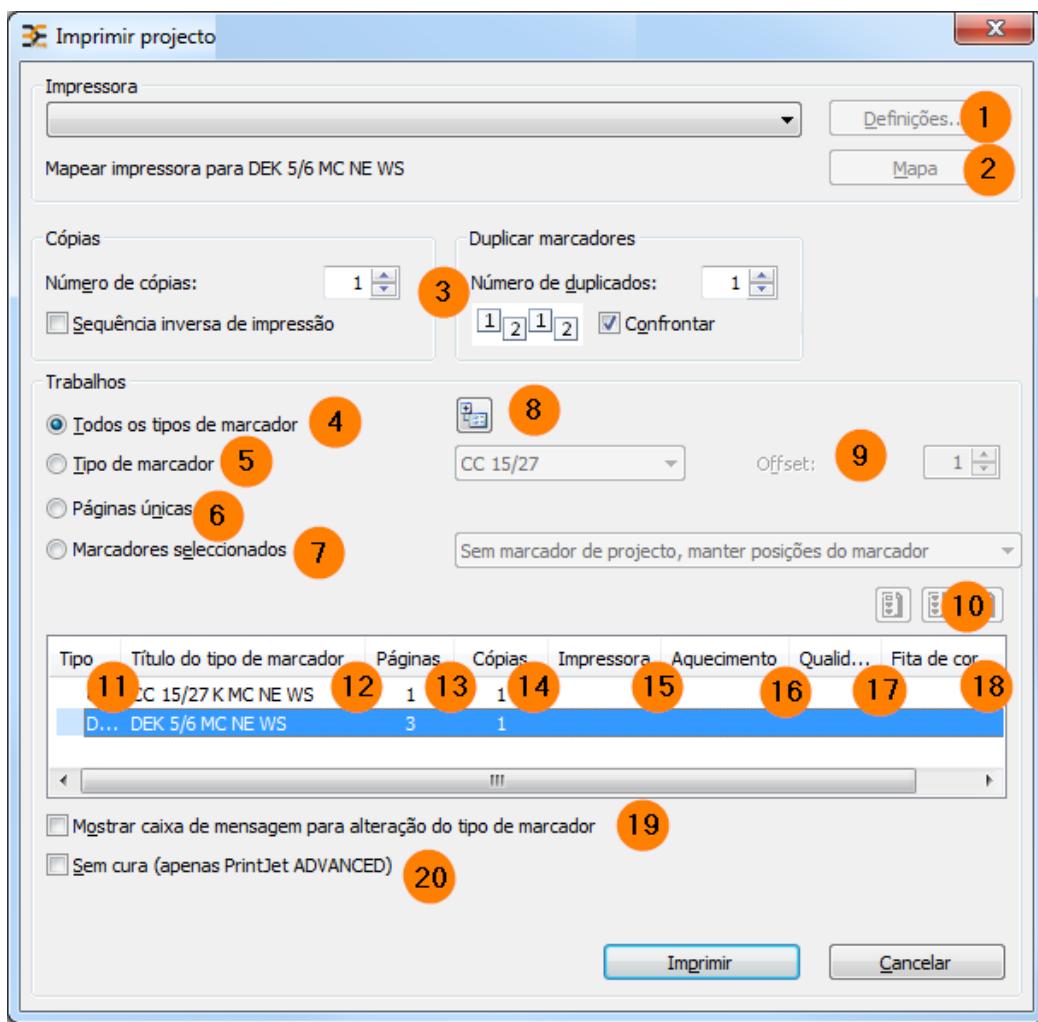
Este capítulo descreve a instalação, calibragem e mapeamento da impressora para as etiquetas do sistema MultiCard, etiquetas normais, etc. a serem rotuladas, assim como as duas possibilidades existentes para efectuar a impressão:

1. Através da caixa de diálogo da impressão predefinida (consulte o parágrafo "[Abrir menu de impressão](#)").
2. Através da impressão rápida (consulte o parágrafo "[Impressão rápida](#)").

Abrir menu de impressão

- Selecione o item de menu **Ficheiro > Imprimir...**

O programa abre uma caixa de diálogo através da qual pode imprimir e configurar a impressão.



1 Definições

Mostra a caixa de diálogo para configurar a impressora, se existente.

A PrintJet PRO apenas pode ser configurada através do menu Opções (consulte o capítulo "[PrintJet PRO](#)").

Caso o botão não esteja activo após a selecção de uma impressora, ele poderá ser activado através do diálogo de opções (vide capítulo "O diálogo de opções", parágrafo "Ambiente", parágrafo "[Ver](#)")

2 Mapa

Atribui uma impressora ao tipo de marcador seleccionado. O mapeamento seleccionado é guardado. Para alterar, consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".

- 3 Número de duplicados**
Quantas vezes deve ser executada a tarefa de impressão?
A impressão também pode ser executada de modo separado, de acordo com o marcador (duplicado), (consulte o capítulo "[Configurar as tarefa de impressão](#)").
O campo de selecção "Sequência inversa de selecção" mantém o seu valor seleccionado enquanto o programa estiver aberto. A sequência inversa de impressão só é aplicada em material infinito.
- 4 Todos os tipos de marcador**
Todos os tipos de marcador que constam da lista são impressos.
- 5 Tipo de marcador**
Apenas o tipo de marcador seleccionado é impresso.
- 6 Páginas únicas**
Selecção para imprimir determinadas páginas especiais de diferentes tipos de marcador.
- 7 Marcadores seleccionados**
Seleccione se também pretende imprimir os identificadores do projeto e se os marcadores devem manter a sua posição ou agrupar-se.
- 8 Imprimir subprojetos**
Imprimir marcadores de subprojetos. Consulte o capítulo: „[Imprimir subprojetos](#)“.
- 9 Offset**
Na caixa de diálogo da impressão é exibido um campo "Offset", caso apenas esteja seleccionado um tipo de marcador para impressão.
O offset desloca o ponto inicial da impressão para um outro ponto que não o primeiro marcador.
Seleccione, por exemplo, um offset de 8, para começar a imprimir a partir do marcador 8 (os 7 primeiros marcadores ficam vazios). Por predefinição este campo tem o valor 1.
- 10 Selecção de página personalizada**
Ao escolher "Páginas Únicas" (ver Ponto 7), três botões permitem seleccionar
- Páginas personalizadas (selecção manual das páginas)
- Seleccionar todas as páginas
- Cancelar tudo (não seleccionar nenhuma página)
- 11 Tipo**
Todos os tipos de marcador que podem ser impressos no projeto actual.
- 12 Título do tipo de marcador / nome da variante**
O título do tipo de marcador. Clicando sobre o título da coluna, o modo de visualização comuta para o nome da variante (consulte o capítulo "[Renomear o produto](#)").
- 13 Páginas**
Número de páginas do tipo de marcador que podem ser impressas
- 14 Cópias**
Quantas vezes deve ser impresso o tipo de marcador na lista ?
Clique no campo e insira o número de cópias.
Tenha em conta que as **Cópias** são multiplicadas pelo **Número de cópias**.
- 15 Impressora**
A impressora atribuída ao tipo de marcador. Para alterar, consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".

16 Aquecimento

O nível de aquecimento prescrito para o tipo de marcador (depende da impressora seleccionada).

17 Qualidade

É exhibida a qualidade de impressão configurada na PrintJet **ADVANCED/CONNECT**.

18 Fita de cor

Sempre eu disponíveis são exibidas informações sobre a fita de cor da impressora.

19 Mostrar caixa de mensagem para alteração do tipo de marcador

Se para o processo de impressão existirem vários tipos de marcadores disponíveis, antes de mudar para outro tipo de marcador é apresentada uma caixa de diálogo através da qual se pode alterar, por exemplo, o cartucho de impressão/fixação da plotter.

O valor deste campo de selecção é guardado, sendo novamente aplicado quando da inicialização seguinte da caixa de diálogo. Quando da impressão rápida (consulte o capítulo "[Impressão rápida](#)") este campo não será considerado.

20 Sem fixação (apenas PrintJet ADVANCED/CONNECT)

Ao imprimir na PrintJet **ADVANCED/CONNECT**, o aquecimento não é ligado. A tinta não está fixada e pode, p. ex., ser removida com água fria.

Atribuir impressora a um tipo de marcador

Por predefinição, não existe nenhum tipo de marcador mapeado à impressora.

Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

- Abra a caixa de diálogo da impressão através dos itens de menu **Ficheiro > Imprimir....**
- No campo de selecção inferior, marque o tipo de marcador que pretende mapear a uma impressora.
- Na área "Impressora" seleccione uma impressora e prima o botão **Mapa**.
- No seguinte diálogo de selecção, determine se a impressora seleccionada é uma impressora ou uma plotter.
- Na seguinte caixa de diálogo é possível definir se todas as variantes do produto devem ser atribuídas à impressora. Seleccione "Não" para atribuir apenas a variante seleccionada.

Cada vez que voltar a imprimir, este tipo de marcador é mapeado automaticamente à impressora seleccionada.

Em vez de impressoras individuais também podem ser mapeados grupos de impressoras. Consulte o capítulo „[Grupos de impressoras PJC](#)“ „[Grupos de impressoras PJA](#)“.

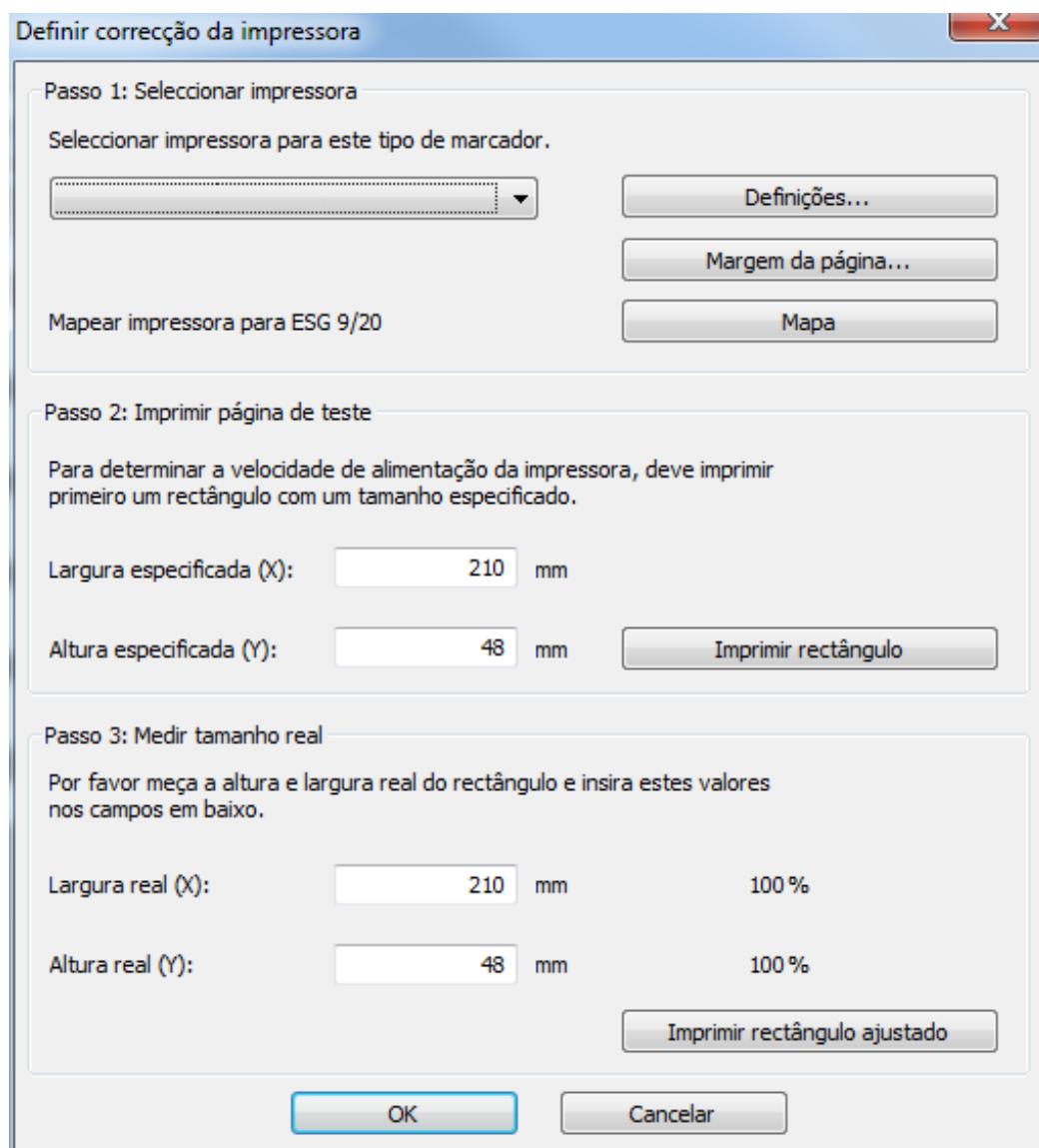
-  Para obter outro mapeamento do tipo de marcador, seleccione a respectiva impressora a partir das impressoras instaladas ou active a caixa de diálogo do mapeamento (consulte capítulo "O diálogo de opções", parágrafo "[Plotter](#)", parágrafo "[Geral](#)").
-  O mapeamento só é necessário para os tipos de marcadores que podem ser imprimidos pela impressora ou plotter. As etiquetas infinitas só podem ser imprimidas na impressora.
-  Se a lista não contiver algumas impressoras, por favor verifique a lista dos dispositivos disponíveis. Consulte o capítulo "Opções de diálogo", "[Modo de mapeamento](#)".

Correcção da impressora

Devido ao fabrico ou ao meio ambiente, podem surgir anomalias na calibragem predefinida da impressora, tanto na direcção horizontal como na vertical.

- Para executar a correcção da impressora, seleccione o menu **Extras > Configurações de impressão > Definir correcção da impressora....**

O programa abre então a seguinte janela:



Imprima uma página de teste com um rectângulo cujo tamanho deve especificar.

- Nos campos **Largura especificada (X)** e **Altura especificada (Y)**, indique o tamanho do rectângulo e prima o botão **Imprimir rectângulo**.
- Meça a altura e a largura do rectângulo impresso e introduza os valores nos campos **Largura real (X)** ou **Altura real (Y)**, caso as mesmas sejam diferentes dos valores predefinidos.
- Feche a janela com **OK**.



A correcção da impressora não é permitida para plotter!

Todas as impressoras definidas como plotter (consulte "[Plotter](#)") não são exibidas no campo para selecção da impressora.



A correcção da impressora apenas tem de ser executada uma vez por impressora. A impressora não depende do marcador.

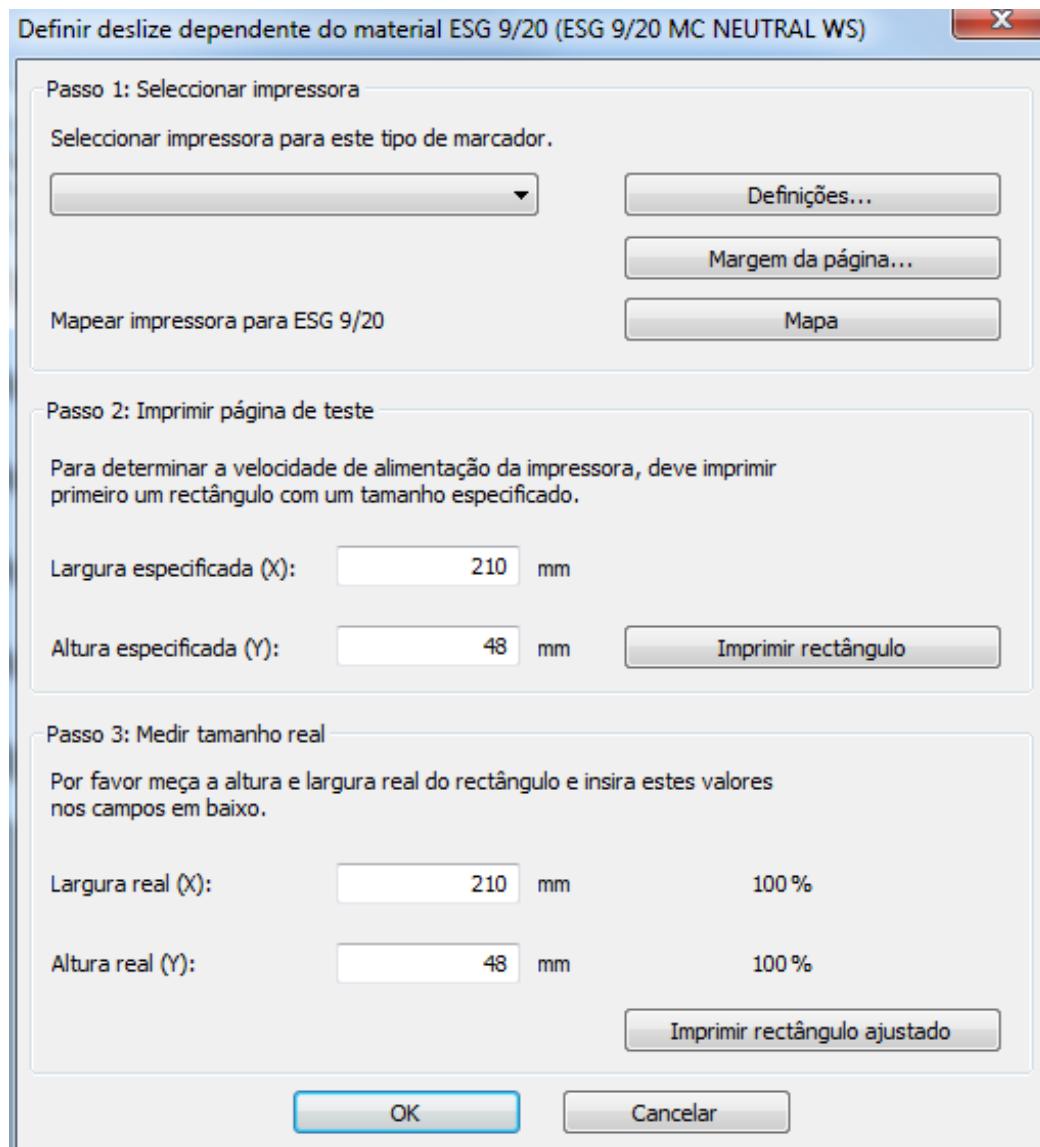


Esta função é impressa na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** sem fixação e na qualidade de impressão "Rápido"/"Padrão (300 dpi)".

No caso da PrintJet **CONNECT**, como adicional, é desconectada durante breves momentos a medição automática.

Definir deslize dependente do material

Para ajustar a margem das páginas do MultiCard e do avanço do MultiCard, abra o item de menu **Extras > Configurações de impressão > Corrigir deslize dependente do material...**



Imprima uma página de teste com um rectângulo cujo tamanho deve especificar.

- Nos campos **Largura especificada (X)** e **Altura especificada (Y)**, indique o tamanho do rectângulo e prima o botão **Imprimir rectângulo**.
- Meça a altura e a largura do rectângulo impresso e introduza os valores nos campos **Largura real (X)** ou **Altura real (Y)**, caso as mesmas sejam diferentes dos valores predefinidos.
- Feche a janela com **OK**.



Esta função é impressa na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** sem fixação e na qualidade de impressão "Rápido"/"Padrão (300 dpi)".

No caso da PrintJet **CONNECT**, como adicional, é desconectada durante breves momentos a medição automática.

Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora

Se a impressão no meio de impressão (MultiCard, etiqueta, etc.) for efectuada numa posição incorrecta, tem a possibilidade de adaptar a impressora ao respectivo meio de impressão. O ajuste é executado, por um lado, através da impressora, seleccionando o meio de impressão (consulte o parágrafo "[Ajustar a impressora ao meio de impressão](#)") ou, por outro, através do programa, ajustando as margens, o avanço, etc. (consulte o parágrafo "[Ajustar impressão offset](#)").

Nas seguintes impressoras para material infinito é possível adaptar a posição de impressão. THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M. Consulte o capítulo "[Definir a posição de impressão](#)".

Ajustar a impressora ao meio de impressão

Para imprimir etiquetas, é necessário configurar a impressora ao meio de impressão correcto.

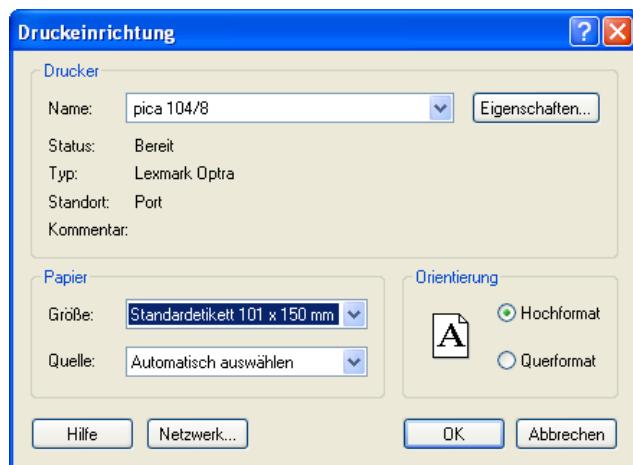
- Abra a caixa de diálogo da impressão através dos itens de menu **Ficheiro > Imprimir....**

O programa abre a caixa de diálogo da impressão.

- Selecione a impressora que pretende configurar e clique no botão **Definições....**



A janela para a definição da impressora é aberta.



- Na área para o papel, selecione o meio de impressão correspondente e clique em OK.

Caso não esteja disponível o papel apropriado, pode realizar a correspondente definição através do botão de comutação **Propriedades...** da impressora.

Para que as definições continuem disponíveis quando abrir de novo o programa, deverá ajustar as propriedades de impressão directamente no controlador da impressora (consulte também o Manual/Instruções de consulta rápida da impressora).

- Clique no botão do Windows **Iniciar** e seleccione depois **Painel de Controlo > Impressora**.
- Com o botão direito do rato, clique na respectiva impressora e seleccione no menu de contexto o item **Propriedades**.
- Seleccione o papel correcto.

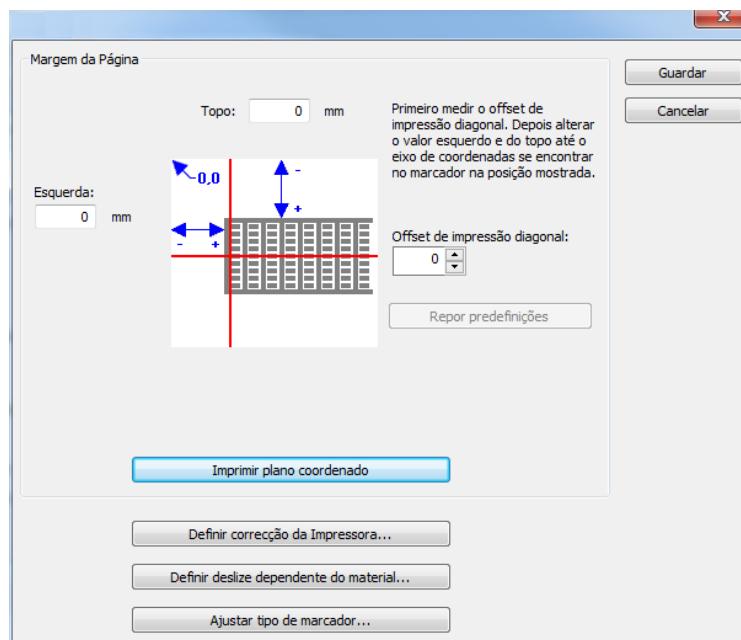
Ajustar impressão offset

Para calibrar uma impressora atribuída, chamar o item de menu **Extras > Gestão de impressoras > Calibragem....**



No caso de escolher a impressora "Ficheiro de saída PJA", a calibragem **não** é possível. É exibida uma mensagem de aviso.

A seguinte janela é apresentada:
(A apresentação da imagem depende do tipo de marcador)

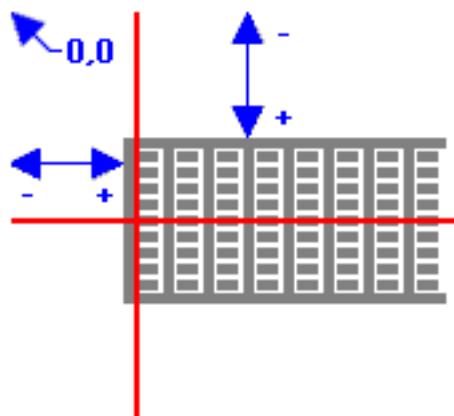


Definir a margem esquerda e do topo

Definições para marcadores

Para definir a margem esquerda e do topo de um MultiCard, deverá imprimir o eixo de coordenadas numa etiqueta MultiCard e medir a sua posição.

O eixo de coordenadas deverá apresentar a seguinte posição:



Esta função é impressa na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** sem fixação e na qualidade de impressão "Rápido"/"Padrão (300 dpi)".

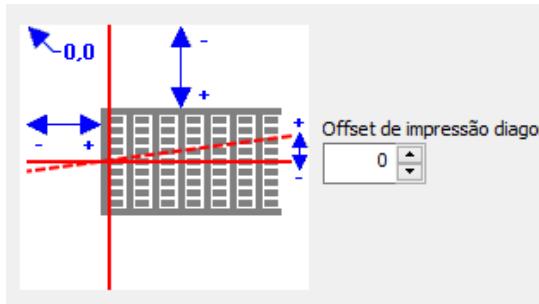
No caso da PrintJet **CONNECT**, como adicional, é desconectada durante breves momentos a medição automática.

- Para imprimir um eixo de coordenadas de teste, clique no botão **Imprimir eixo de coordenadas**

Ajustes de um ângulo de rotação

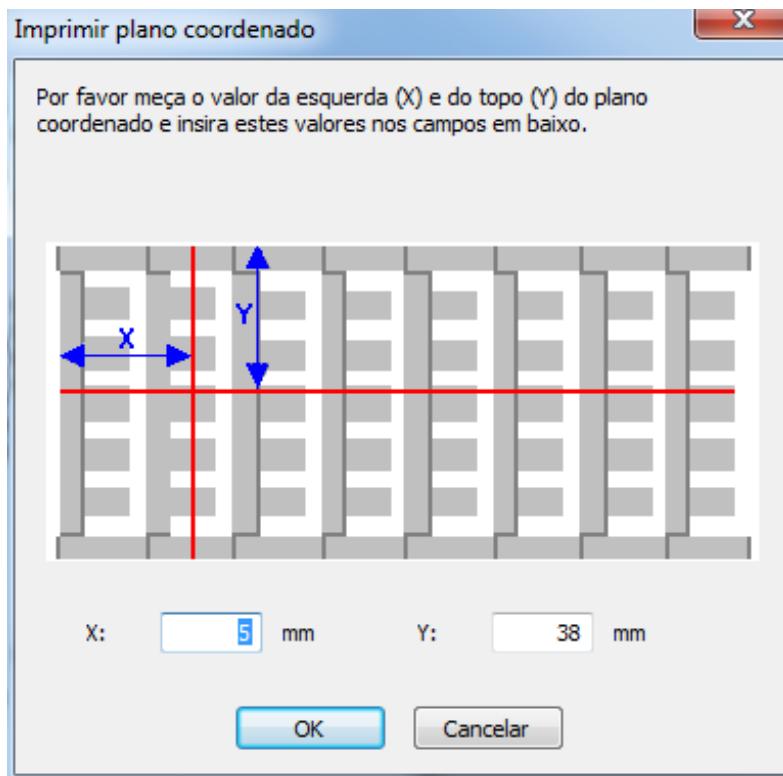
Se a introdução de material não for a direito (mas sim torcida), o ângulo de rotação do print pode ser adaptado mediante um offset de impressão diagonal.

São suportadas as seguintes impressoras: PrintJet CONNECT, PrintJet MINI



Primeiro medir o offset de impressão diagonal. Depois alterar o valor esquerdo e do topo até o eixo de coordenadas se encontrar no marcador na posição mostrada.

Simultaneamente com a impressão, o programa abre a janela "Imprimir eixo de coordenadas".



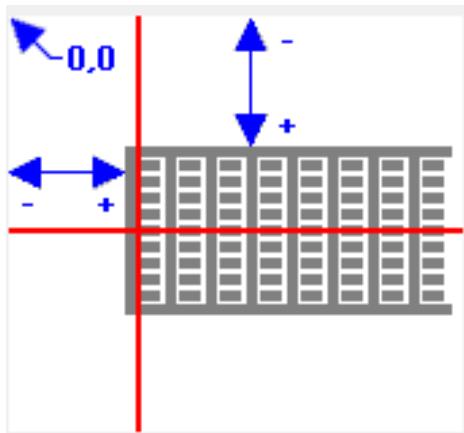
- Meça, por favor, a margem da esquerda e do topo do eixo de coordenadas impresso, tal como apresentado na imagem, insira estes valores nos respectivos campos e feche a janela clicando em **OK**.

Se necessário, volte a efectuar estes passos para comprovar a posição do eixo de coordenadas.

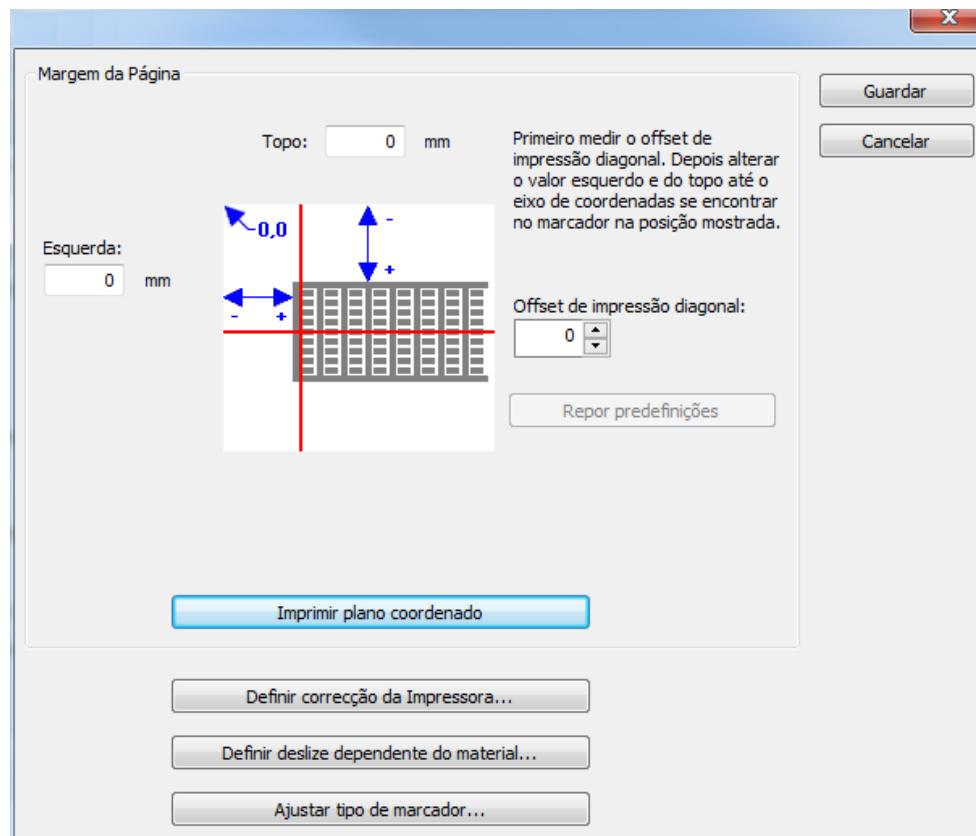
Definições para etiquetas

Para definir a margem esquerda e do topo de uma etiqueta, deverá imprimir uma etiqueta (recomendamos um rectângulo preenchido com o tamanho da etiqueta) e medir a posição. Aqui é importante ter o papel correcto seleccionado na impressora (consulte o parágrafo "[Ajustar a impressora ao meio de impressão](#)").

A etiqueta deverá apresentar a seguinte posição:



- Meça, por favor, a margem da esquerda e do topo da etiqueta, tal como apresentado na imagem, insira estes valores nos respectivos campos e feche a janela clicando em **Guardar**.



Se necessário, volte a efectuar estes passos para comprovar a posição na etiqueta.



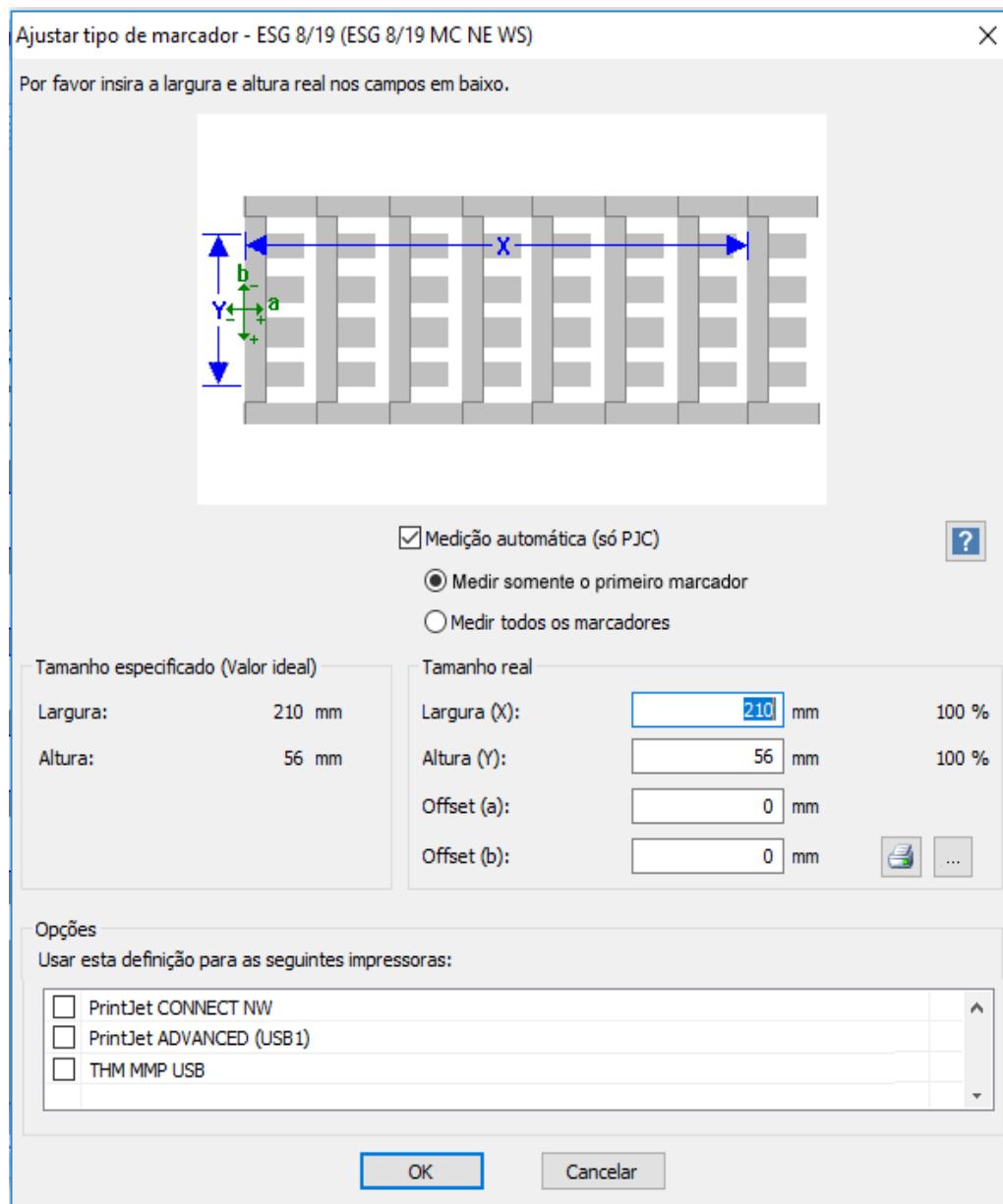
A definição da margem da página apenas tem de ser executada uma vez por impressora. Os offset de impressão não dependem do marcador.

Definição do tamanho do tipo de marcador

Os tipos de marcador podem não corresponder ao seu tamanho predefinido devido, p.ex., à temperatura ambiente.

- Clique no botão **Calibrar tipo de marcador...** ou no menu **Ficheiro**, seleccione o item **Calibrar tipo de marcador....**

O programa abre então a seguinte janela.



- Na área Opções, seleccione as impressoras para as quais estas definições devem ser guardadas.
- Meça a largura e a altura do tipo de marcador disponível, tal como apresentado na imagem e introduza os correspondentes valores nos campos **Largura (X)** e **Altura (Y)**.
- Feche a janela clicando no botão de comutação **OK**.

Ajuda de medição

É possível criar uma impressão de teste com uma ajuda de medição.

Através da ajuda de medição são impressos rectângulos no tamanho do marcador e pontos centrados.

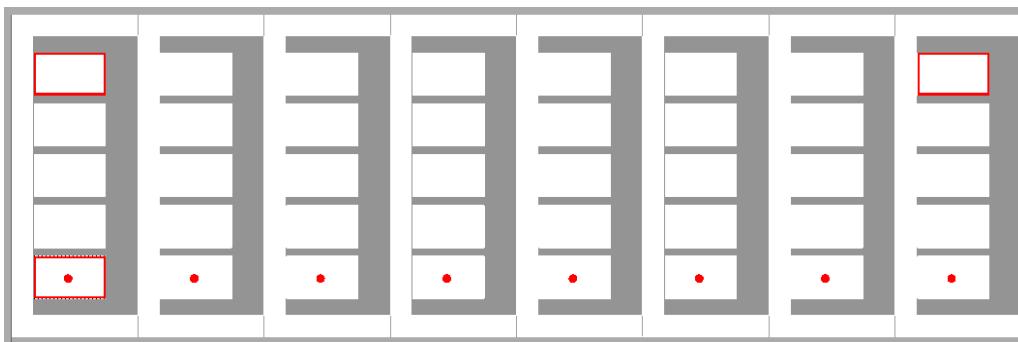
- Na área Opções, seleccione as impressoras nas quais pretende imprimir a ajuda de medição.
- Clique no botão .

Você também pode usar o seguinte botão para imprimir uma página de teste no PrintJet

ADVANCED/CONNECT: 

- A ajuda de medição é impressa pela impressora.

Exemplo:



A ajuda de medição não está disponível para a plotter.



Esta função é impressa na PrintJet **ADVANCED/CONNECT** sem fixação e na qualidade de impressão "Rápido"/"Padrão (300 dpi)".



Na PrintJet **CONNECT** a ajuda de medição só pode ser impressa se estiver desselecionada a opção "Medição automática (só PJC)".

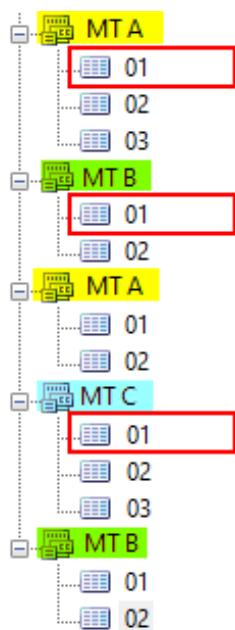
Medição automática (só PJC)

A PrintJet CONNECT mede o marcador automaticamente.

Medir somente o primeiro marcador:

No âmbito de uma tarefa de impressão só é medida a primeira página de um novo tipo de marcador.

Exemplo:



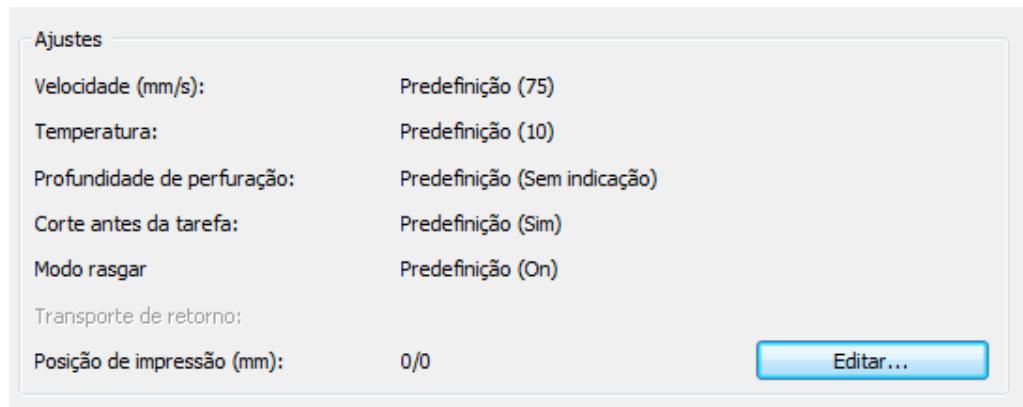
Medir todos os marcadores:

Todas as páginas no âmbito da tarefa de impressão para a PJC são medidas.

Definir a posição de impressão

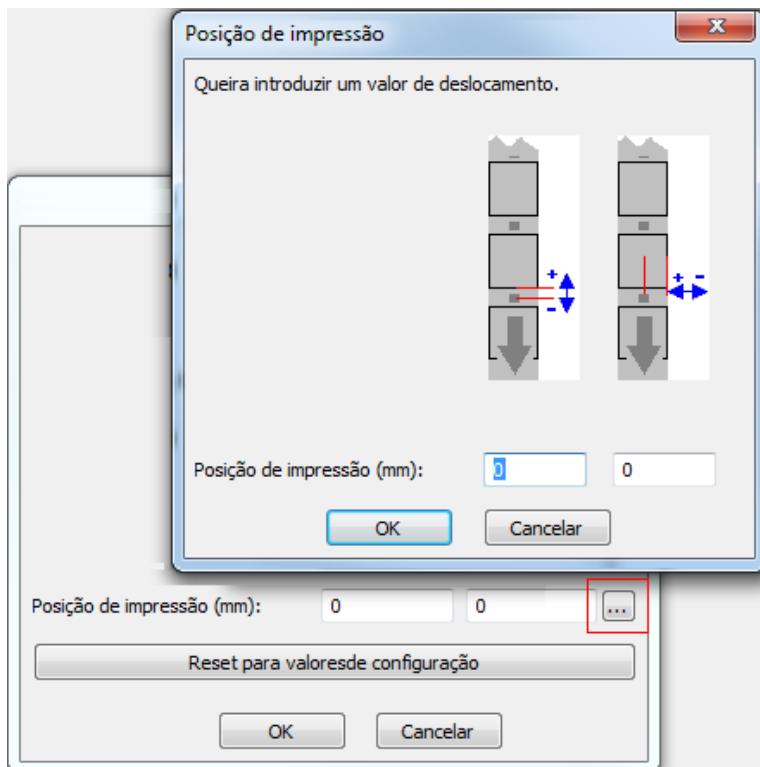
Nas seguintes impressoras para material infinito é possível adaptar a posição de impressão.
THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M

- Atribuir uma impressora ao material infinito. Consulte o capítulo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)".
- Passe para a página de informação. Consulte o capítulo "[A página de informação](#)".



- Seleccione o botão "Editar...".

A posição de impressão pode ser adaptada mediante um valor de deslocamento.



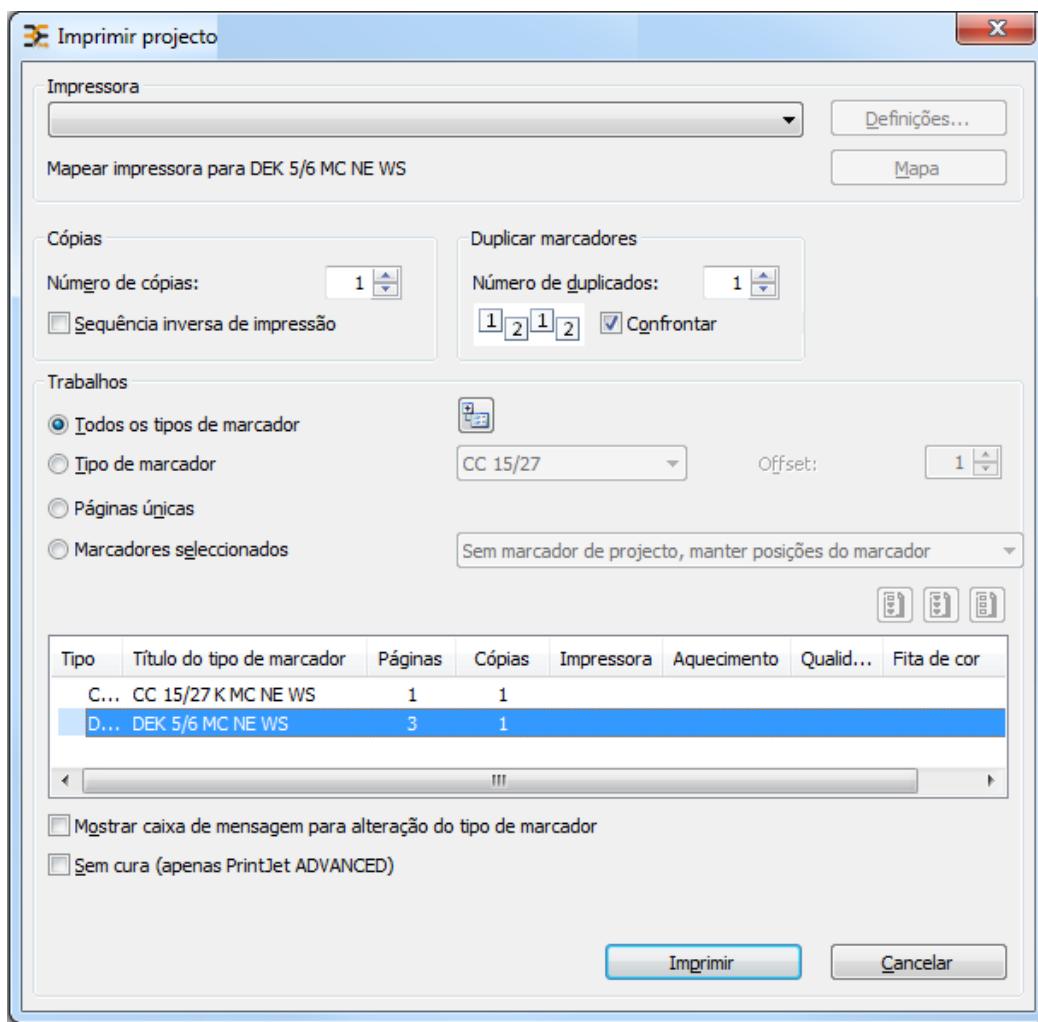
i O valor de deslocamento é guardado para a combinação de tipo de marcador e impressora.

i Após uma alteração da posição de impressão, quando do processo de impressão seguinte ocorre automaticamente um avanço de calibragem de, pelo menos, 5 cm.

Configurar as tarefa de impressão

- Na barra de menu, seleccione os itens de menu **Ficheiro > Imprimir....**

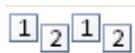
O programa abre uma caixa de diálogo na qual as tarefas podem ser seleccionadas.



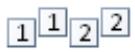
Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

Durante a impressão, é possível duplicar os vários marcadores o número de vezes desejado.

Seleccione as definições como exemplificado a seguir:



A impressão processa-se pela ordem dos marcadores, tal como estes se encontram ordenados no tipo de marcador.



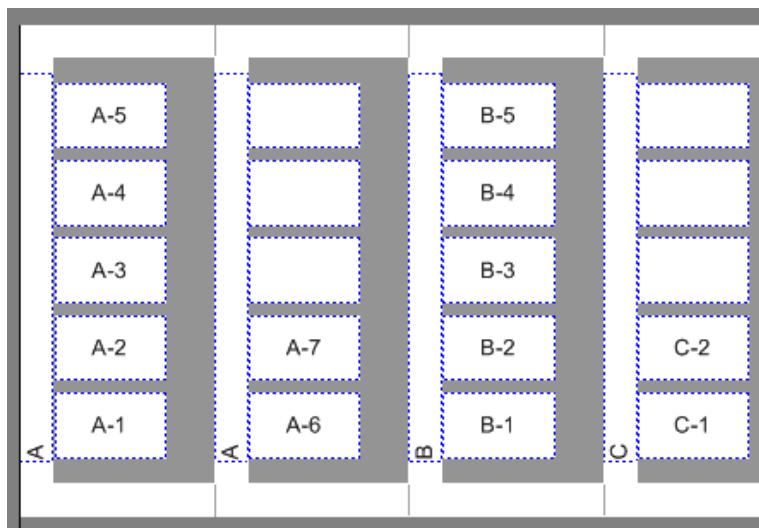
A impressão processa-se em separado de acordo com cada um dos marcadores e na quantidade de duplicados que foi configurada.



Os projetos disponíveis são conservados ao duplicar.

Exemplo:

Tipo de marcador preenchido:



Impressão ordenada com 2 duplicados:



A-5	B-5	A-5	B-5
A-4	B-4	A-4	B-4
A-3	B-3	A-3	B-3
A-2	A-7	B-2	C-2
A A-1	A A-6	B B-1	C C-1

Impressão separada com 2 duplicados:



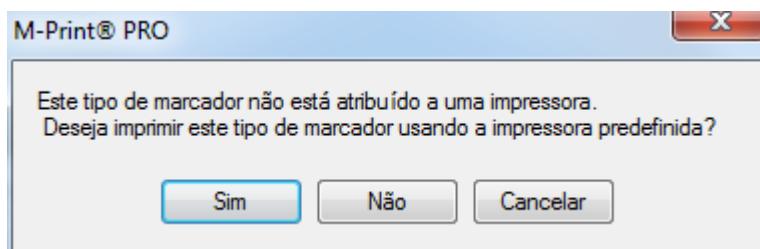
A-3	A-5	B-3	B-5
A-2	A-5	A-7	B-2
A-2	A-4	A-7	B-2
A-1	A-4	A-6	B-1
A A-1	A A-3	A A-6	B B-1

Impressão rápida

- Para imprimir apenas a página actual, clique no seguinte item localizado na barra de ferramentas.



Se o tipo de marcador que deve ser impresso não estiver mapeado a nenhuma impressora, o programa exibe uma mensagem de aviso.

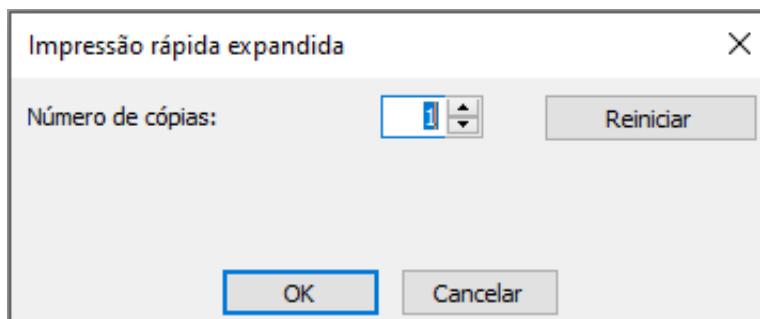


Em caso de **Sim**, a página é impressa na impressora predefinida, em caso de **Não**, o menu de impressão é aberto para mapear uma impressora (consulte o parágrafo "[Atribuir impressora a um tipo de marcador](#)").

Impressão rápida expandida

Nas opções é possível ligar a impressão rápida expandida (consulte o capítulo "Opções de diálogo", "[Ambiente](#)", parágrafo "Geral").

Com a função ativada, na impressão rápida é exibida uma caixa de diálogo adicional destinada ao número de cópias.



Impressão directa

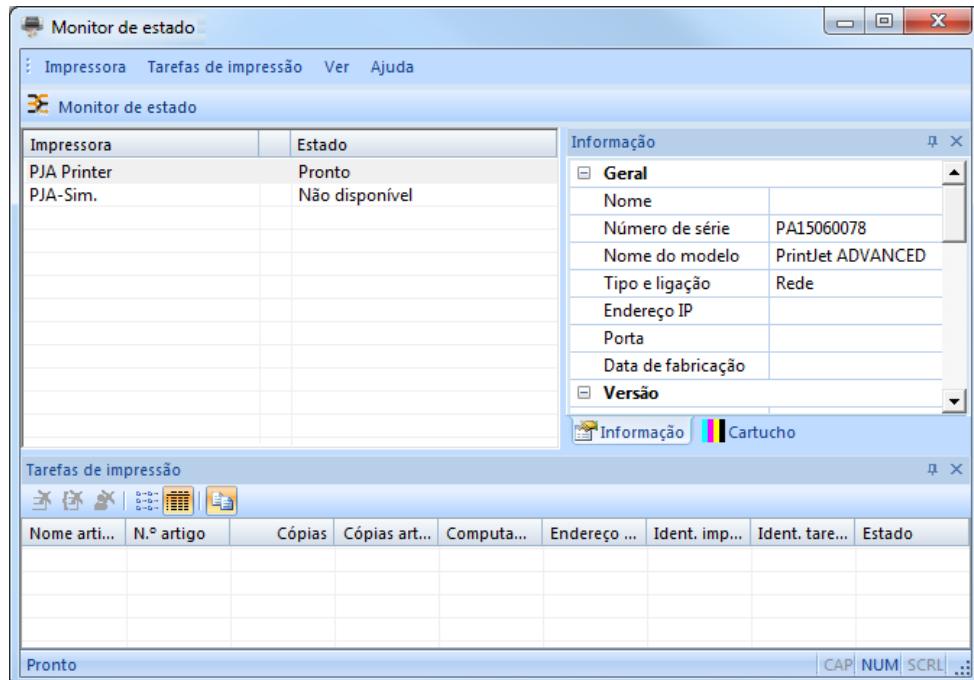
Todos os formatos de ficheiro suportados pelo programa podem ser impressos através da linha de comando.

Sintaxe: "c:\program\MPrintPRO.exe" -p "myprint.rde"

Monitor de estado

Ao imprimir, o monitor de estado fornece uma informação de retorno acerca do respectivo estado da(s) impressora(s) ligada(s).

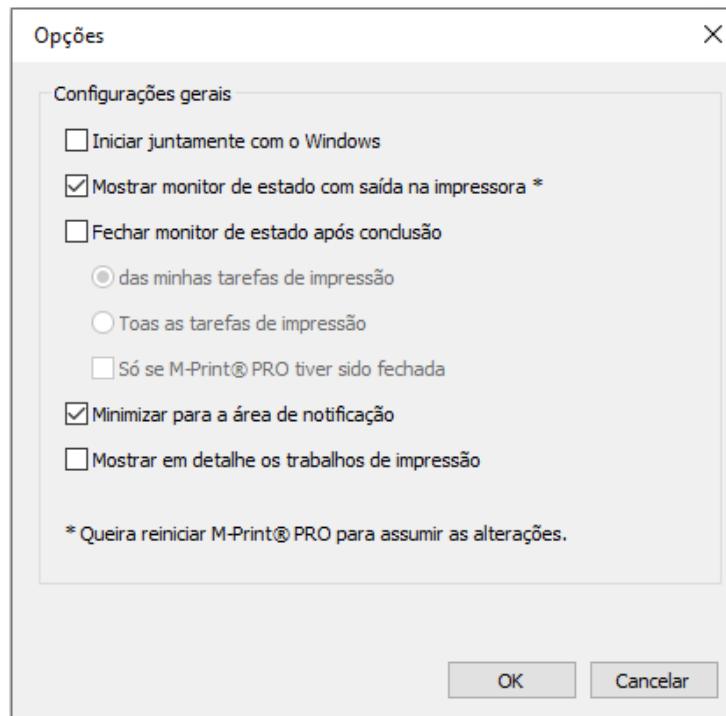
São suportadas as seguintes impressoras: Todas as impressoras no Explorador de Impressoras



Se uma impressora conectada não for exibida na lista, verifique as definições da impressora (consulte "[Explorador de impressoras](#)").

Definições do monitor de estado

No monitor de estado, é possível realizar as seguintes configurações, nomeadamente, no item de menu "Impressora -> Opcões":



Iniciar juntamente com o Windows

O monitor de estado é iniciado ao iniciar o Windows.

Mostrar monitor de estado com saída na impressora

A janela do monitor de estado é exibida em primeiro plano quando de uma nova impressão.

Fechar monitor de estado após conclusão

Termina o monitor de estado quando já não existem mais tarefas de impressão próprias ou externas.

Minimizar para a área de informação

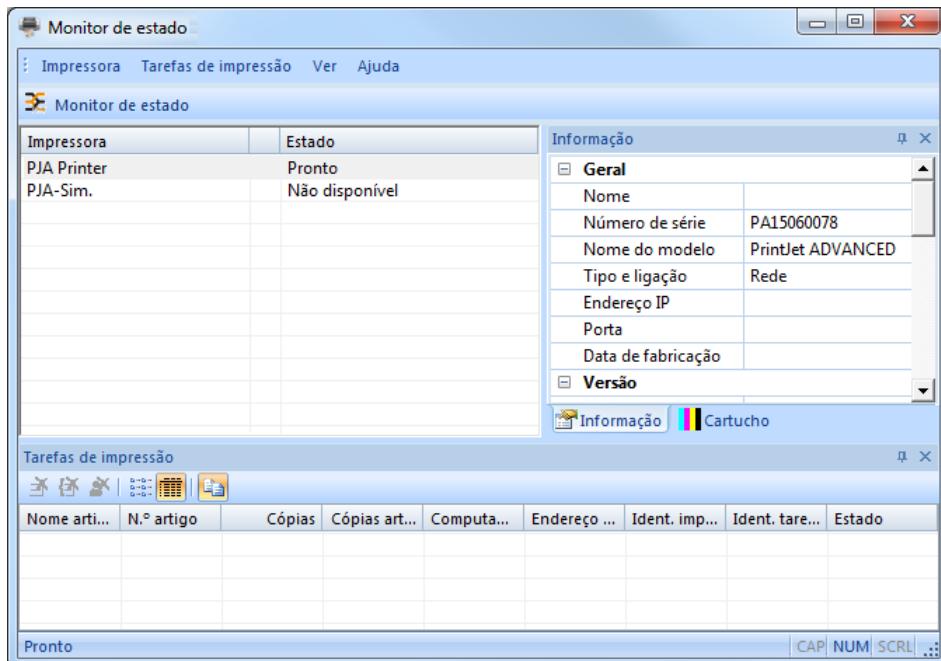
Ao minimizar a janela, o monitor de estado é exibido não na barra de tarefas, mas na área de informação.

Mostrar em detalhe os trabalhos de impressão

No separador "Tarefas de impressão" (consulte "[Tarefas de impressão Monitor de estado](#)") são exibidas mais colunas de informação.

Tarefas de impressão Monitor de estado

Através da janela "Tarefas de impressão" é possível consultar a lista das tarefas de impressão.



Para eliminar as tarefas de impressão existentes, seleccione as possibilidades no menu "Tarefas de impressão" do monitor de estado.

Para alterar a quantidade das colunas de informação exibidas, consulte o parágrafo "[Definições do monitor de estado](#)").

Abrir a estatística de impressão

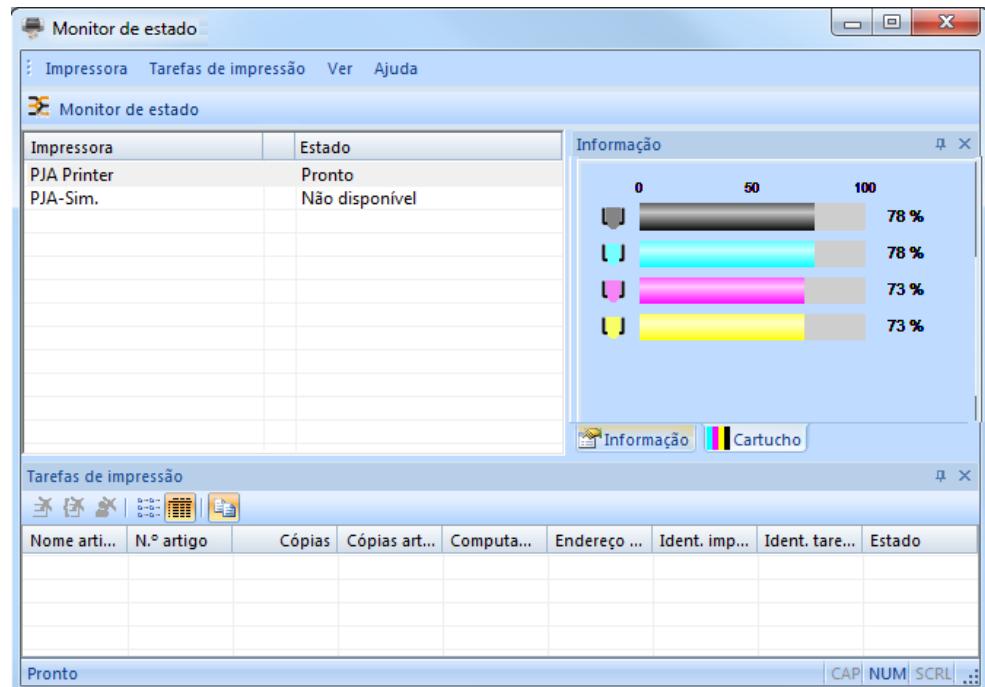
Através da opção de menu "Tarefas de impressão > Abrir a estatística de impressão..." é exibida uma estatística de impressão atual.

Ativar adicionalmente a função de registo. Consulte o capítulo „[Guardar a estatística de impressão](#)“.

Informações

Através da janela "Info" são exibidas informações sobre a impressora.

São exibidos, por exemplo, os níveis de enchimento e a data de validade dos diversos tinteiros (dependendo da impressora).

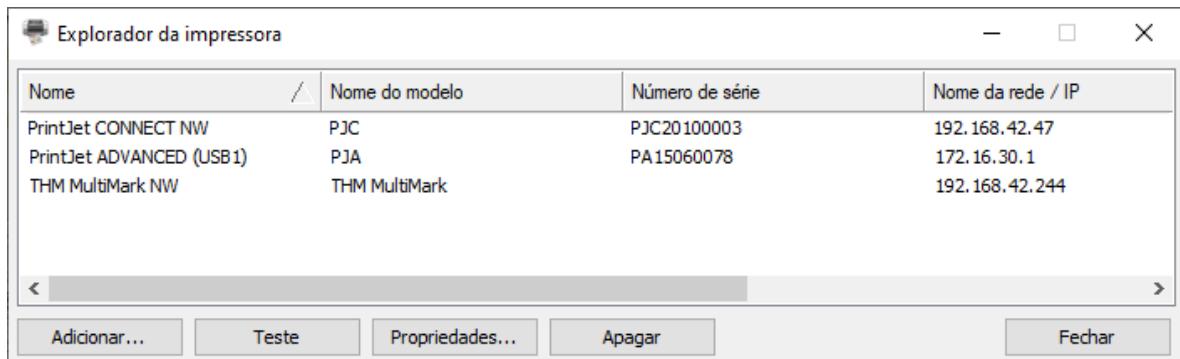


Explorador de impressoras

Com o explorador de impressoras é possível adicionar ou remover as seguintes impressoras:
PrintJet **ADVANCED**, PrintJet **CONNECT**, PrintJet **MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin

Ao contrário das impressoras convencionais, para estas impressoras não é necessária a instalação de controladores, uma vez que não se trata de impressoras de rede.

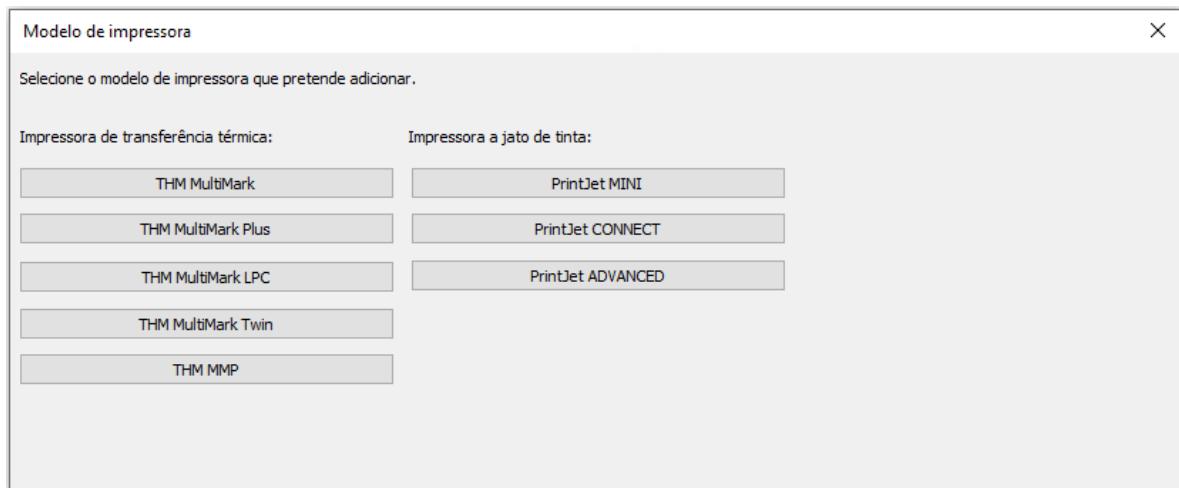
Inicie o explorador de impressoras por meio do menu Iniciar do Windows (pasta "Weidmueller").



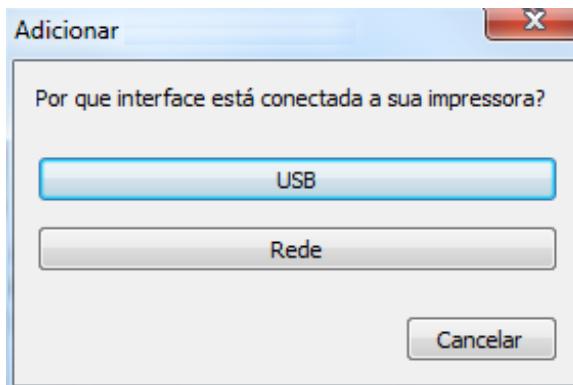
Adicionar impressora

Para adicionar uma impressora, inicie o explorador de impressoras e clique no botão "Adicionar...".

- Selecione o modelo de impressora.

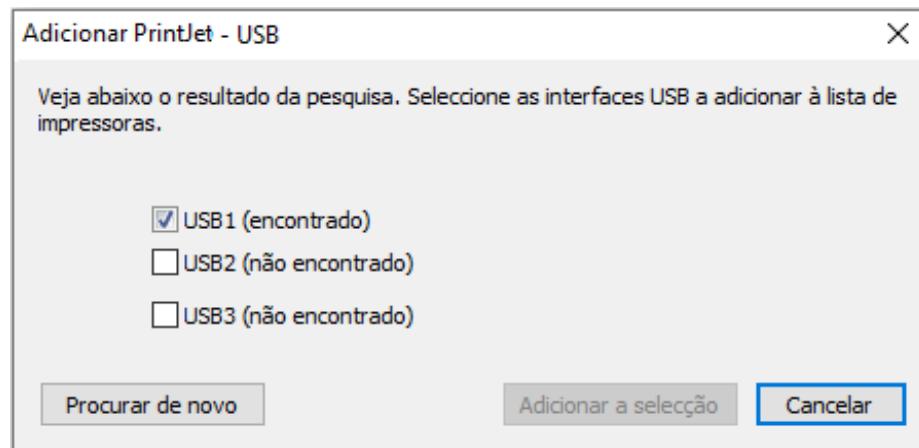


- Selecione a porta através da qual a impressora está conectada.

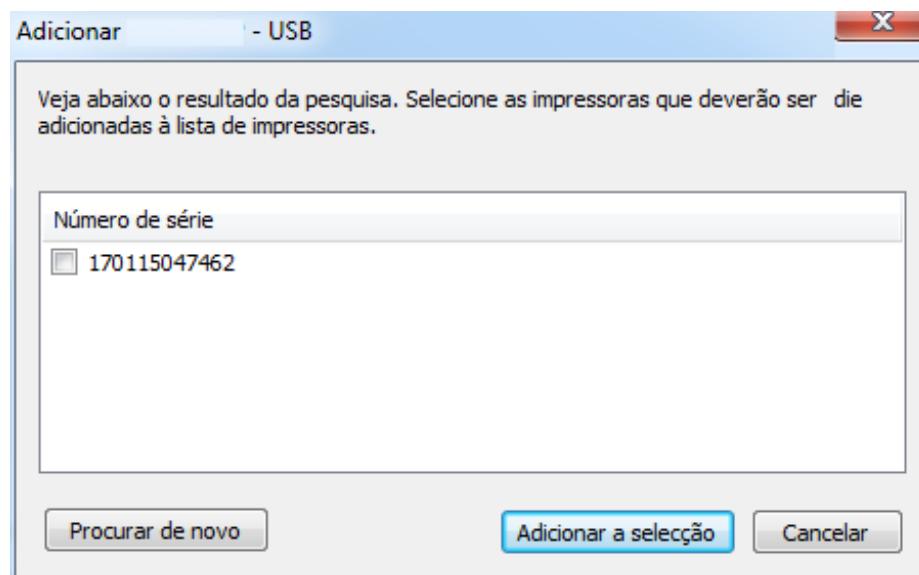


Porta USB

- Clique no botão "USB".
- As impressoras conectadas são procuradas automaticamente.



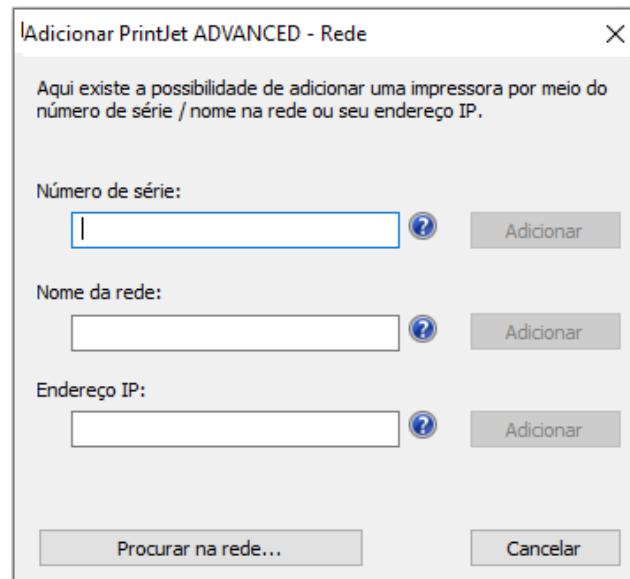
ou



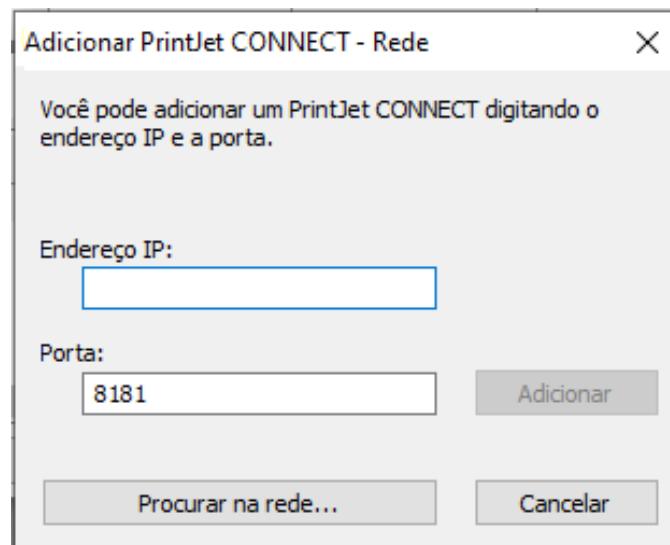
- Selecione a porta USB desejada ou a impressora.
- Clique no botão "Adicionar a selecção".

Conexão de rede

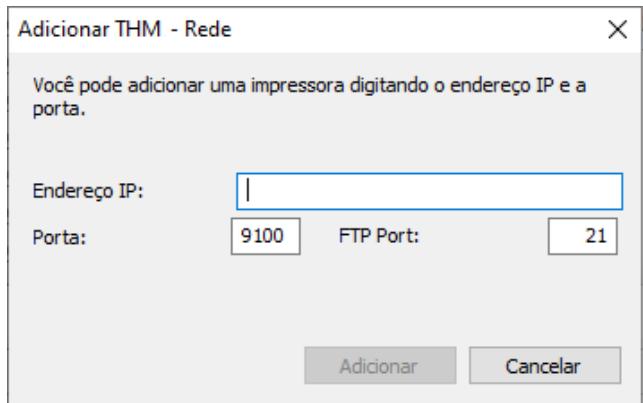
- Clique no botão "Rede".
- Insira na caixa de diálogo as definições para a impressora na rede e clique no botão "adicionar", ou
- Clique no botão "procurar rede..." e na caixa de diálogo no botão "adicionar impressora seleccionada".



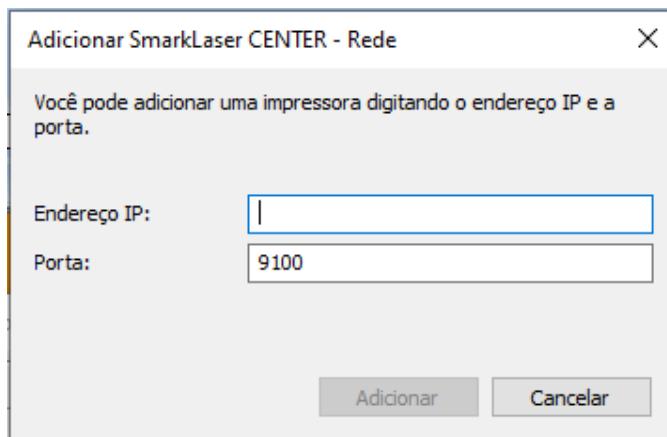
ou



ou



ou



Insira na caixa de diálogo as definições para a impressora na rede e clique no botão "adicionar".

Para testar as definições, seleccione a função de teste (consulte "[Testar impressora](#)").

Testar impressora

Para testar a acessibilidade de uma impressora conectada, inicie o explorador de impressoras, seleccione uma impressora da lista e clique no botão "Teste".

Se o teste de conexão não for bem sucedido, verifique as definições da impressora (ver "[Propriedades da impressora](#)").

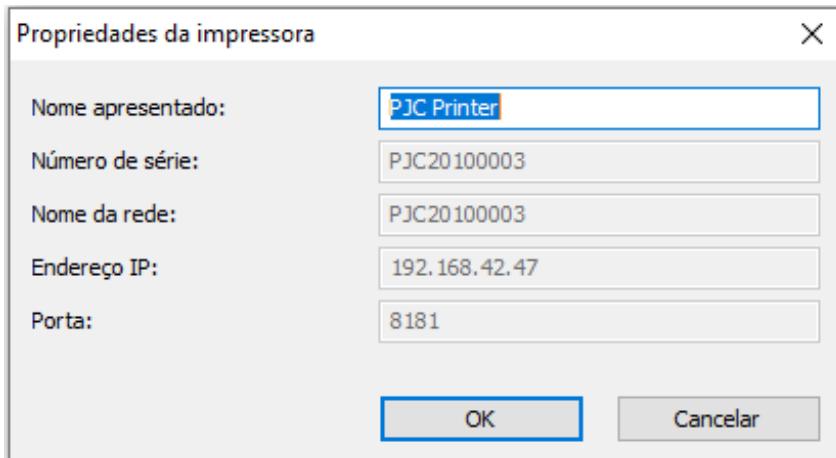
São suportadas as seguintes impressoras: PrintJet **ADVANCED**, PrintJet **CONNECT**, PrintJet **MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin

Propriedades da impressora

Para testar a acessibilidade de uma impressora conectada, inicie o explorador de impressoras, seleccione uma impressora da lista e clique no botão "Teste".

Abre-se uma caixa de diálogo na qual é possível configurar o nome da impressora e a respectiva porta.

São suportadas as seguintes impressoras: PrintJet **ADVANCED**, PrintJet **CONNECT**, PrintJet **MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin



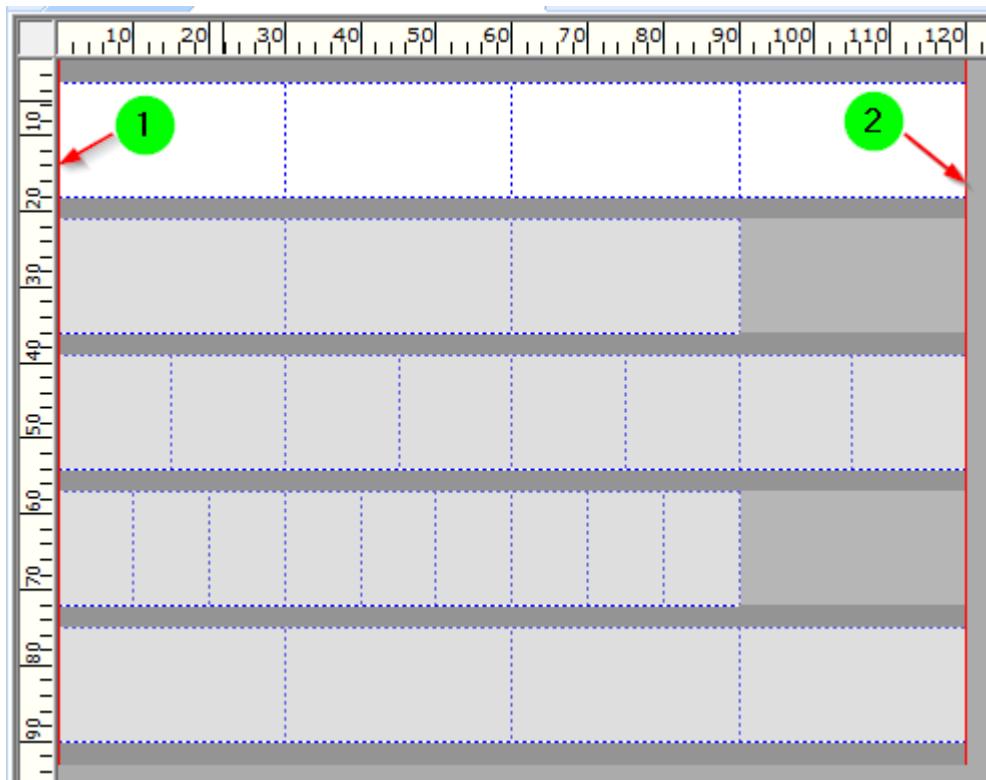
Colocar marcas de corte

Para material infinito a ser impresso numa impressora podem ser colocadas e removidas marcas de corte manuais (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "[THM MMP](#)").

Também pode ser enviado um comando de corte directo à THM MMP desde que lhe tenha sido atribuído o material e ela esteja conectada.

São suportadas as seguintes impressoras: THM MMP, THM MULTIMARK, THM MULTIMARK PLUS, THM Plus M

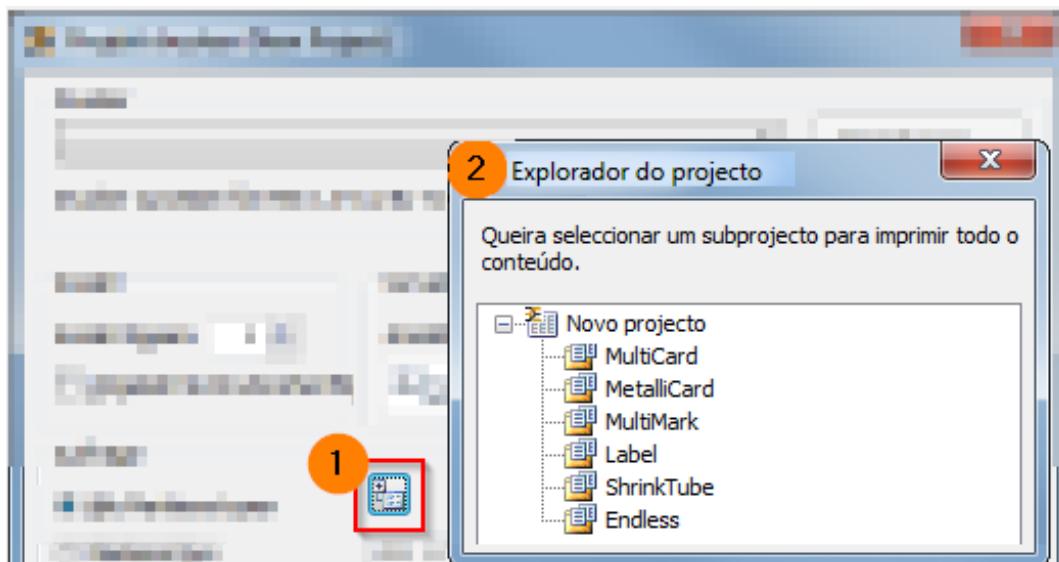
Exemplo: marcas de corte antes (1) e depois (2).



Imprimir subprojetos

Para imprimir determinados subprojetos e respectivos conteúdos, estes podem ser seleccionados na caixa de diálogo de impressão. Consulte o capítulo: „[Abrir menu de impressão](#)“.

1. Na caixa de diálogo de impressão clique sobre o ícone do explorador de projetos.
2. No explorador de projetos seleccione o subprojeto que deverá ser impresso.



Modo de impressão

Comuta entre as seguintes vistas:

- Normal
- Modo de plotagem

Modo de impressão - Normal

São exibidos todos os elementos.

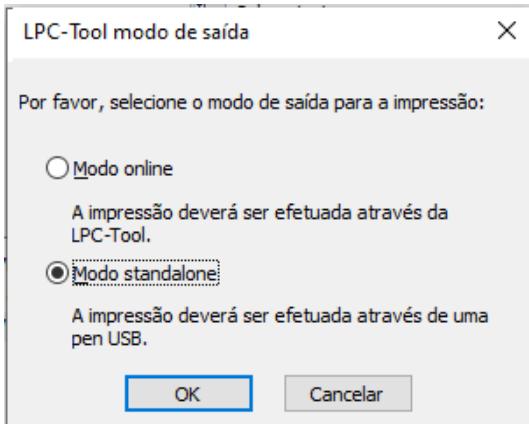
Modo de impressão - Modo de plotagem

No modo de plotagem apenas são exibidas as funções e os elementos na interface do utilizador disponíveis para a plotter. Consulte o capítulo „[Modo de plotagem](#)“.

Impressão LPC

Para criar ficheiros de impressão, selecione a seguinte impressora: Saída de arquivos THM MultiMark LPC-Tool

Na impressão é necessário selecionar o modo de saída.

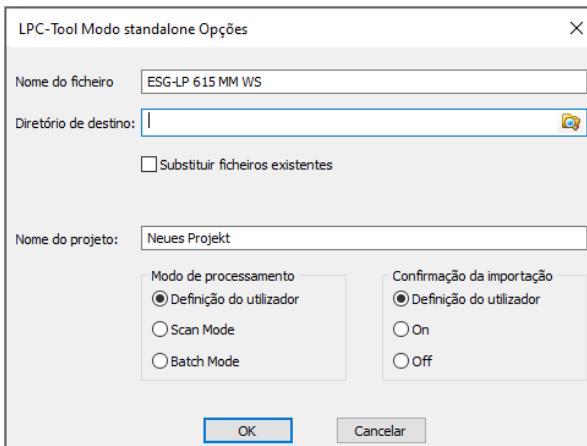


LPC: Modo online

A impressão deverá ser efetuada através da LPC-Tool.
É criado um ficheiro de impressão do tipo *.lpc.

LPC: Modo standalone

A impressão deverá ser efetuada através de uma pen USB.



Scan Mode

A impressora seleciona o marcador através da digitalização de uma característica de identificação que se encontra no ficheiro de impressão.



É necessário que um scanner esteja ligado à impressora.

Batch Mode

Os marcadores são impressos na sequência do ficheiro de impressão.

Controlo da plotter

Introdução

Este capítulo descreve a instalação, controlo e mapeamento da plotter para as etiquetas do sistema MultiCard, etiquetas normais, etc. a serem rotuladas, assim como as possibilidades de plotagem.

A plotter pode ser controlada através da interface Centronics ou USB.

As funções gerais da impressora estão disponíveis no capítulo "[Imprimir](#)".

Modo de plotagem

No modo de plotagem apenas são exibidas as funções e os elementos na interface do utilizador disponíveis para a plotter.

Os seguintes elementos são permitidos no modo de plotagem:

5. Imagens, desde que sejam símbolos da plotter (*.mps)
6. Campos de texto com caracteres da fonte plotter
7. Linhas

Todos os elementos são apresentados a preto e branco.

Ao comutar para o modo de plotagem todas as camadas são verificadas quanto à existência de elementos que não permitem a plotagem. Caso sejam encontrados elementos que não permitem a plotagem, o programa exibe uma mensagem com o respectivo aviso.

Esses elementos (p.ex. código de barras) não são mais apresentados, permanecendo, no entanto, disponíveis a nível interno. Ao sair do modo de plotagem, todos os elementos são de novo apresentados.

- Para comutar para o modo de plotagem, seleccione o item de menu **Alternar para modo de impressão > Plotter** ou clique no ícone:



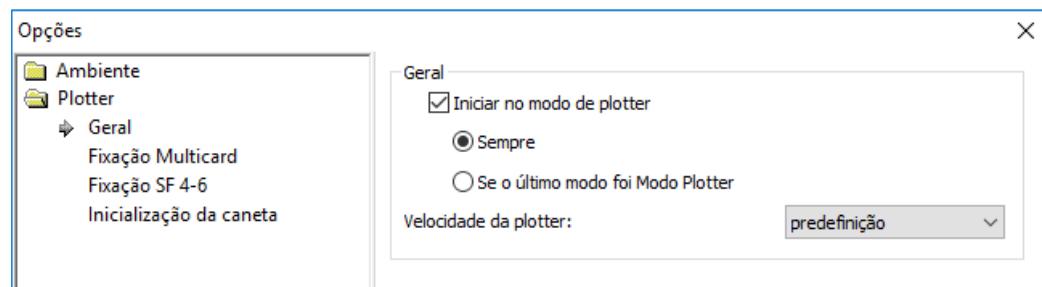
- O modo de plotagem é exibido ao lado do número da versão com a denominação de "Modo plotter" ou na barra de ferramentas através de um ícone pressionado:



Ao comutar para o modo de plotagem, todos os elementos da camada bloqueada permanecem visíveis, por forma a que os intervalos que possivelmente poderiam danificar a caneta da plotter permaneçam visíveis. Contudo, a camada bloqueada não é avaliada no modo de plotagem!

Opções de início no modo de plotagem

As visualizações no modo de plotagem podem ser configuradas através das opções (Menu **Extras > Opções**).



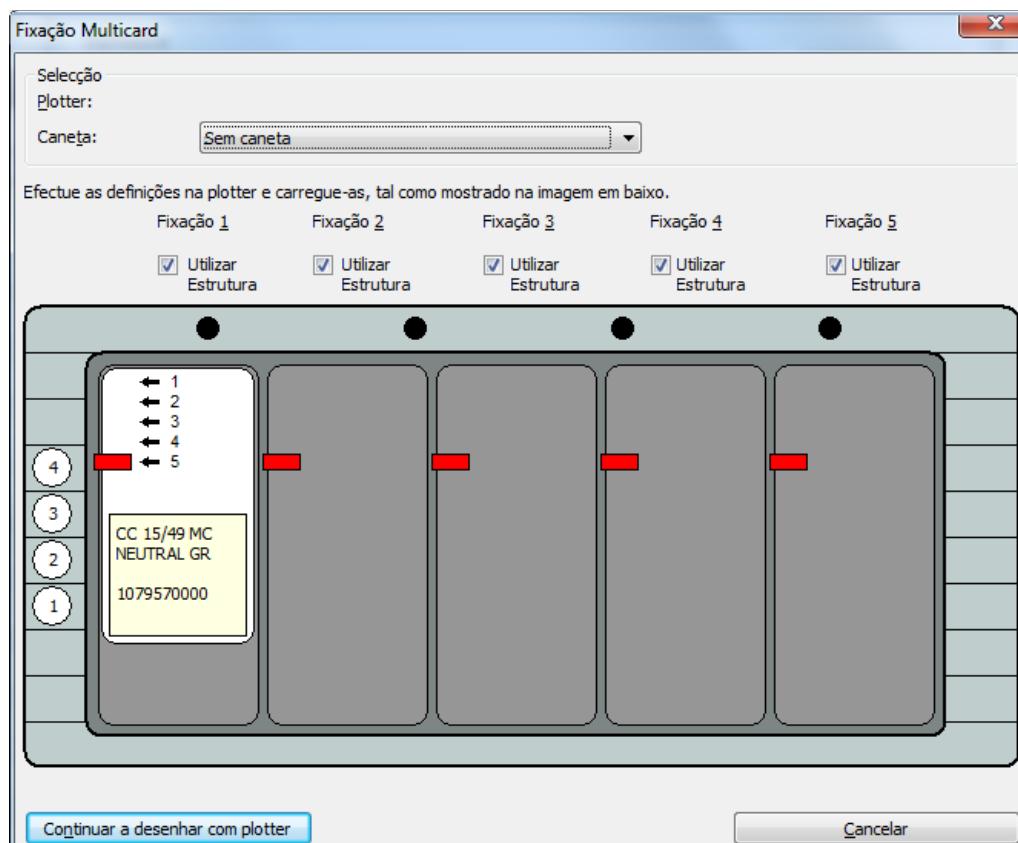
Sempre que pretender iniciar a M-Print® Pro no modo de plotagem, seja no caso de reinício, ao abrir um ficheiro M-Print® Pro guardado ou ao criar um projeto, coloque a marca de verificação em "Iniciar no modo de plotter".

Imprimir/Plotagem

A plotagem processa-se da mesma forma que a impressão (consulte "[Imprimir](#)").
Ao tipo de marcador tem de ser atribuída primeiro uma plotter (consulte "[Atribuir plotter a um tipo de marcador](#)").
Depois, o tipo de marcador pode ser ajustado (consulte "[Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora](#)") e a plotter calibrada (consulte "[Ajustar tipo de marcador à plotter](#)").

Seleccionar caneta e inlay

Antes de iniciar a plotagem é apresentada uma caixa de diálogo com as definições do tipo de marcador seleccionado.



Seleccionar a caneta

Seleccione a caneta que a plotter deve utilizar. O ajuste predefinido realiza-se na caixa de diálogo Calibrar (consulte "[Caixa de diálogo Calibrar](#)").

Quando se encontra seleccionado "Sem caneta", pode ser utilizada uma caneta externa que não é devolvida ao suporte da caneta.

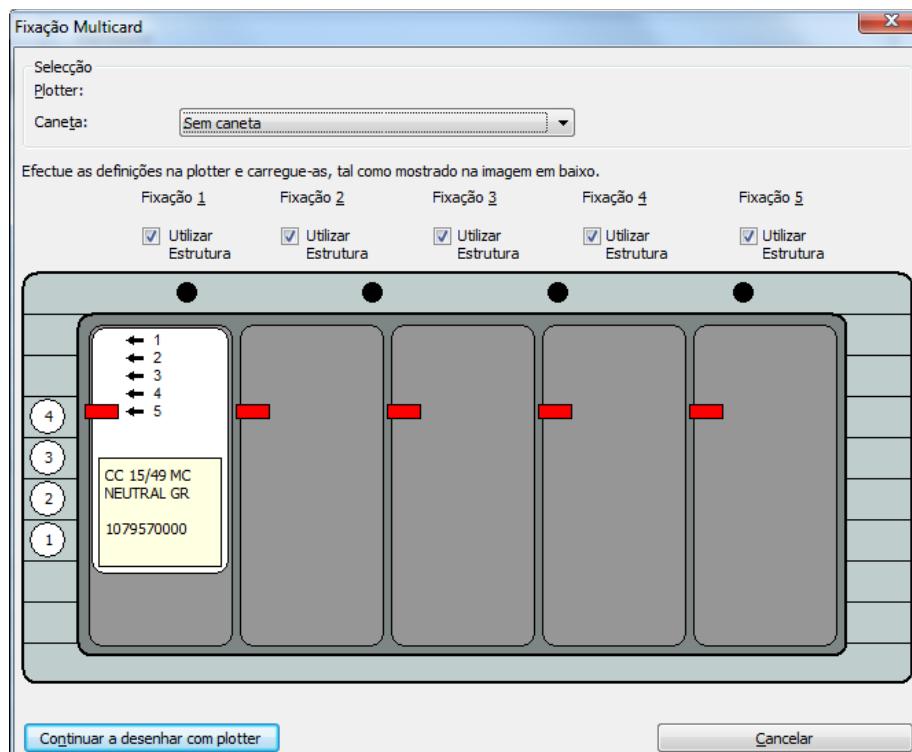
Fixações inlay

Ao imprimir um MultiCard são exibidas as fixações para o inlay.

Coloque o inlay na camada apresentada (1 a 5). Tenha em conta que alguns MultiCard não requerem inlay.

Mudar os tipos de marcador

Ao imprimir várias páginas ou tipos de marcador num projeto, uma caixa de diálogo indica que fixação com que tipo de marcador será impressa a seguir.



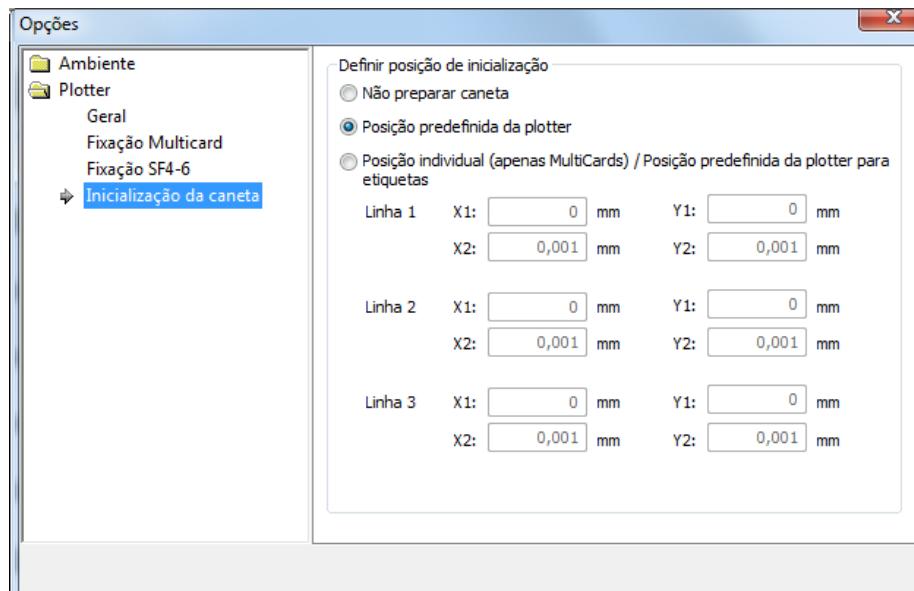
- O botão "Continuar a desenhar com plotter" envia a configuração exibida para a plotter. Se existirem várias páginas ou tipos de marcador, o programa apresenta a configuração seguinte. Depois de executar a plotagem, a plotter aguarda até que volte a premir o botão.
- Para não imprimir a configuração apresentada, seleccione "Saltar". Caso o projeto disponha de mais páginas ou tipos de marcador, o programa exibe a configuração seguinte, caso contrário, o processo de impressão é dado por terminado.
- "Cancelar" interrompe todo o processo de impressão.

Ajustar posição de inicialização da caneta

A posição de inicialização da plotter está definida, normalmente, em 2 blocos junto à bandeja de canetas que, como é normal, se sujam com rapidez.

Para ajustar a posição de inicialização, seleccione na barra de menu o item de menu **Extras** e, depois, **Opções....**

Na página "Inicialização da caneta" pode ajustar o ponto de inicialização da plotter.



A posição ajustada apenas é válida para MultiCards. Mesmo assim, no caso de etiquetas é utilizada a posição predefinida da plotter.

A posição de inicialização adaptada utiliza os parâmetros offset X e offset Y da correção de tiras.



Tenha atenção que uma posição de inicialização da caneta mal seleccionada pode danificar a caneta. Teste sempre primeiro as configurações realizadas antes de inserir uma caneta!

Atribuir plotter a um tipo de marcador

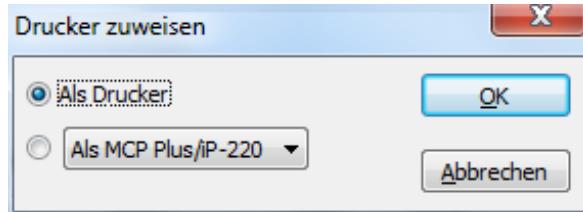
Normalmente, tem de atribuir uma impressora ou uma plotter a cada tipo de marcador.

Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

- Abra a caixa de diálogo da impressão através dos itens de menu **Ficheiro** e, depois, **Imprimir....**
- No campo de selecção inferior, marque o tipo de marcador que pretende atribuir a uma impressora, na área "Impressora", seleccione uma impressora e prima o botão **Mapa**.

Cada vez que voltar a imprimir, este tipo de marcador é mapeado automaticamente à impressora seleccionada.

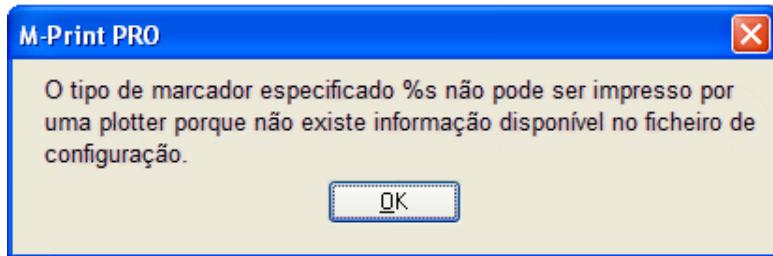
- Na caixa de diálogo que aparece a seguir, seleccione se pretende atribuir a impressora/plotter como impressora ou como plotter.



Se seleccionar a opção "MCP Plus...", a impressão fica sujeita às limitações do modo de plotter.

Pode anular estas definições a qualquer altura através da caixa de diálogo Opções (consulte "[Modo de mapeamento](#)").

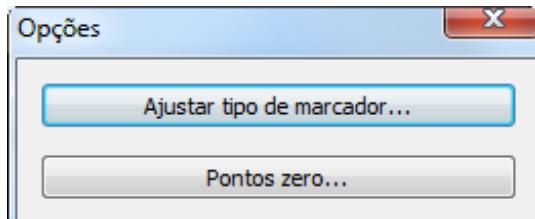
Se seleccionar um tipo de marcador ao qual não pode ser atribuída nenhuma plotter (p.ex. etiquetas em rolo), é exibida uma mensagem de aviso.



Ajustar tipo de marcador à plotter

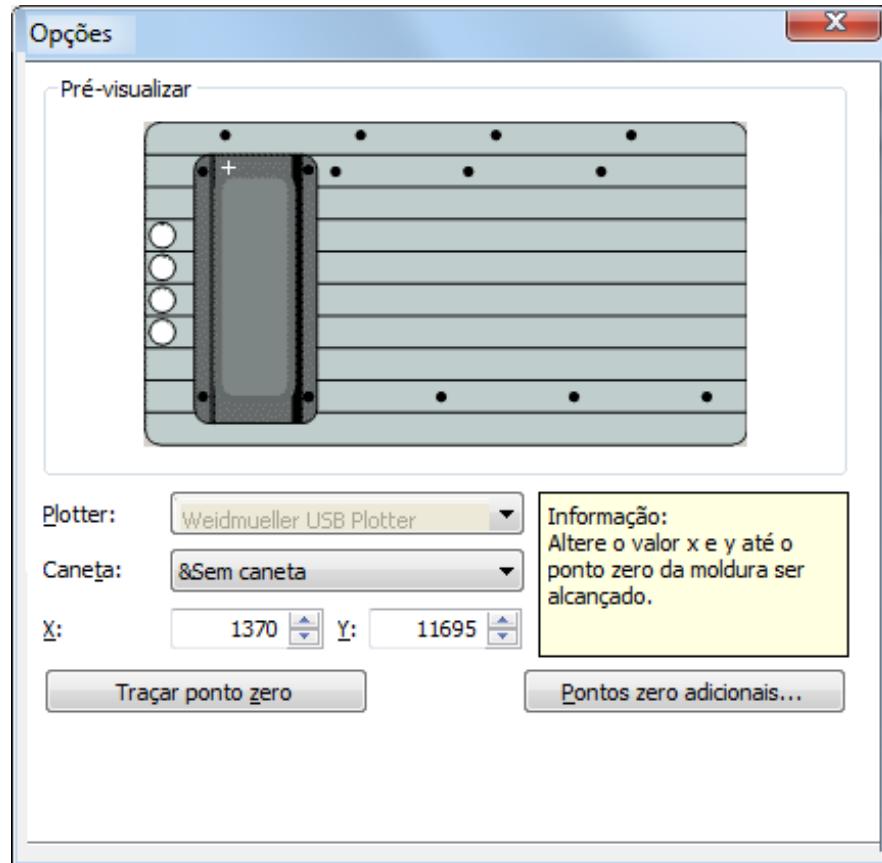
Para calibrar um plotter atribuído, chamar o item de menu **Extras > Gestão de impressoras > Calibragem....**

Na janela exibida a seguir, pode decidir se pretende calibrar o tipo de marcador (consulte "[Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora](#)") ou se pretende calibrar os pontos zero da plotter.



Traçar pontos zero

A seguinte janela é apresentada:
(A apresentação da imagem depende do tipo de marcador)



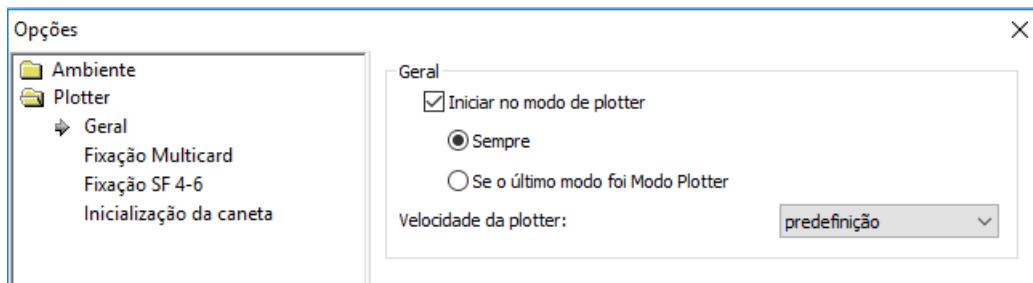
- Selecione a caneta que pretende utilizar para a plotagem (consulte "[Seleccionar caneta e inlay](#)").
- Para calibrar o ponto zero, insira as coordenadas no campo X ou Y e clique em "Traçar ponto zero".
- Para um ajuste de precisão, clique com o cursor no campo X ou Y e aproxime o ponto zero com a ajuda das teclas do teclado e (para as coordenadas X) ou com as teclas e (para as coordenadas Y).
- Selecione o botão "Pontos zero adicionais..." para traçar mais pontos zero disponíveis.

Também pode pré-configurar estes ajustes na caixa de diálogo Opções (consulte "[Caixa de diálogo Calibrar](#)").

Ajustar impressora atribuída

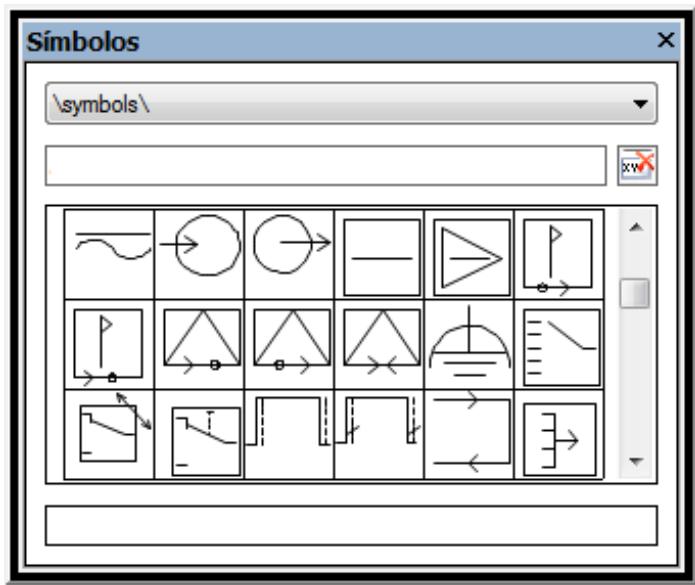
Seleccione na barra de menu o item de menu **Extras** e, depois, **Opções....**

Na página "Geral" da plotter encontrará os mapeamentos actuais da impressora. Consulte o capítulo "Opções de diálogo", "[Modo de mapeamento](#)".



Explorador de símbolos/editor de símbolos da plotter

O explorador de símbolos foi ampliado com símbolos da plotter (*.mps) e um campo de selecção para sub-directórios de símbolos.



Para mais informações sobre o explorador de símbolos, consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "[Inserir símbolos](#)".

Editar/criar símbolos de plotter

Criar símbolos de plotter

- No explorador de símbolos, com o botão direito do rato, clique num campo de símbolos vazio e seleccione **Editor de símbolos da plotter....**

Editar símbolos da plotter

- Com o botão direito do rato, clique num símbolo da plotter e seleccione **Editar com o Plotter Symbol Editor....**

Caixa de diálogo Calibrar

Existem três fixações diferentes que podem ser utilizadas com a plotter em função dos tipos de marcador seleccionados.

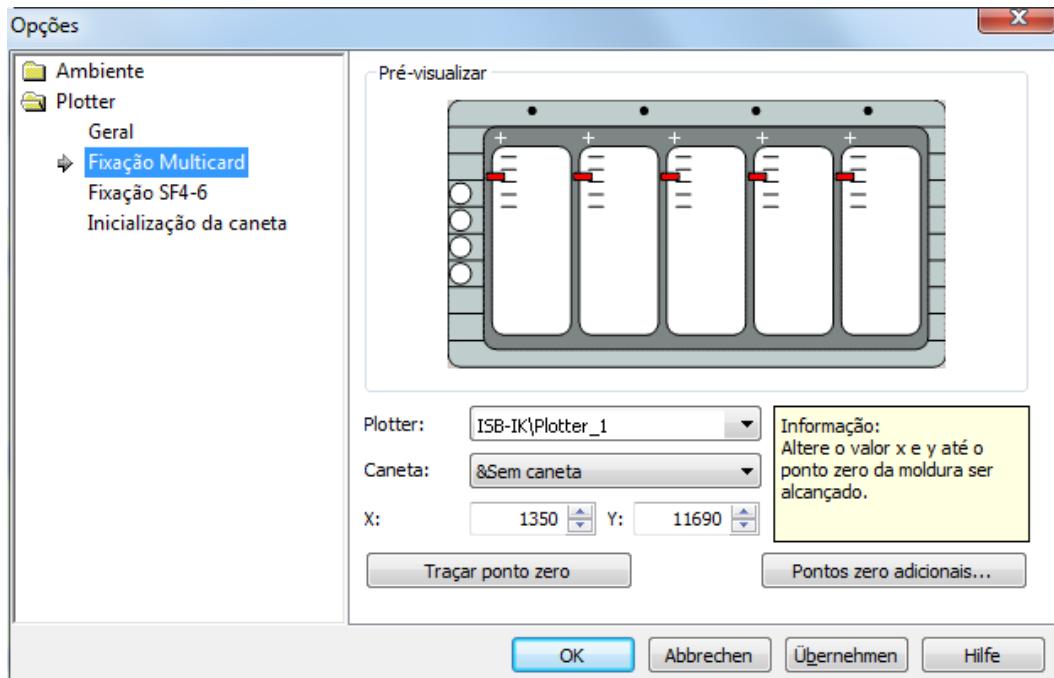
Estas fixações podem ser ajustadas através da caixa de diálogo Calibrar (ponto zero, caneta, etc.).

- Selecione na barra de menu o item de menu **Extras** e, depois, **Opções....**
A caixa de diálogo Opções é aberta.

No ficheiro em anexo "plottersetup.pdf" encontrará as instruções para realizar o calibração.

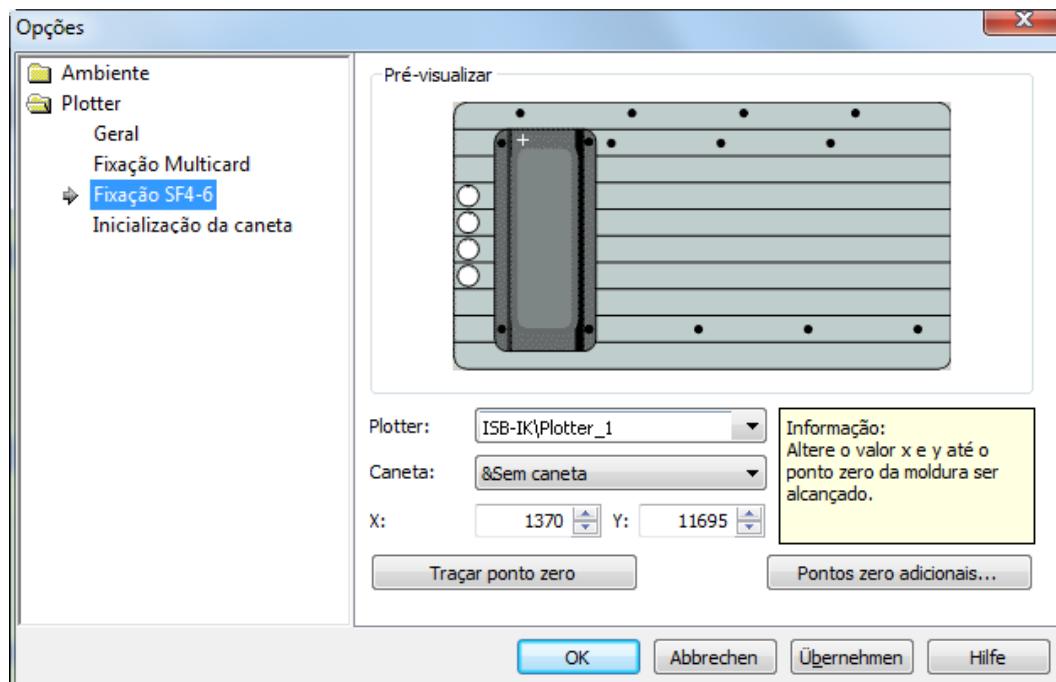
Fixação do MultiCard

- Na caixa de diálogo Opções, seleccione o item "Fixação MultiCard".



Fixação SF4-6

- Na caixa de diálogo Opções, seleccione o item "Fixação SF4-6".



Versão de rede

Introdução



A instalação deve ser executada por um especialista. São necessários direitos de administrador para este processo.

A versão de rede do software M-Print® PRO é utilizada quando vários utilizadores necessitam de trabalhar com o software em rede. Em vez de instalar o M-Print® PRO em cada computador, é apenas necessário instalar o software centralmente (Setup.exe num servidor ou PC central). Os PCs clientes (ou utilizadores) accedem ao M-Print® PRO através de caminhos de rede partilhados.

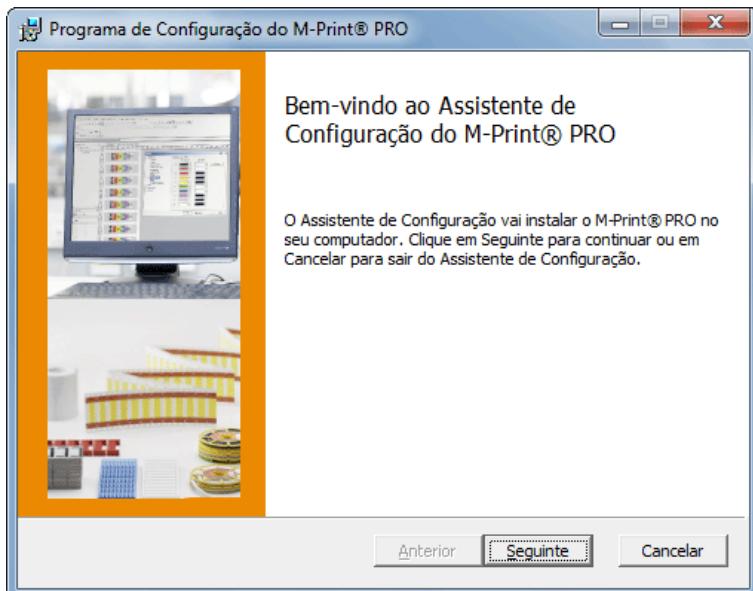


Só é possível imprimir através da versão de rede se as impressoras a serem utilizadas estiverem conectadas à rede mediante um cabo de rede (não através de USB)!

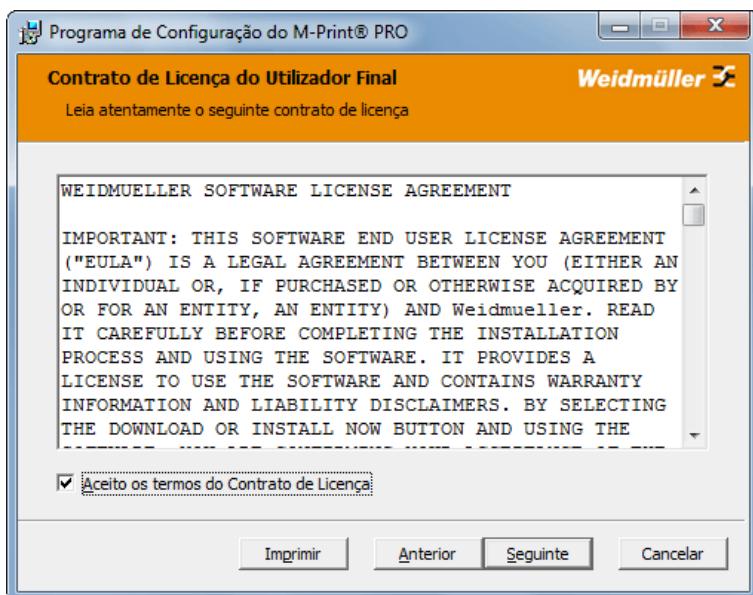
Configuração

- Execute o programa de configuração.

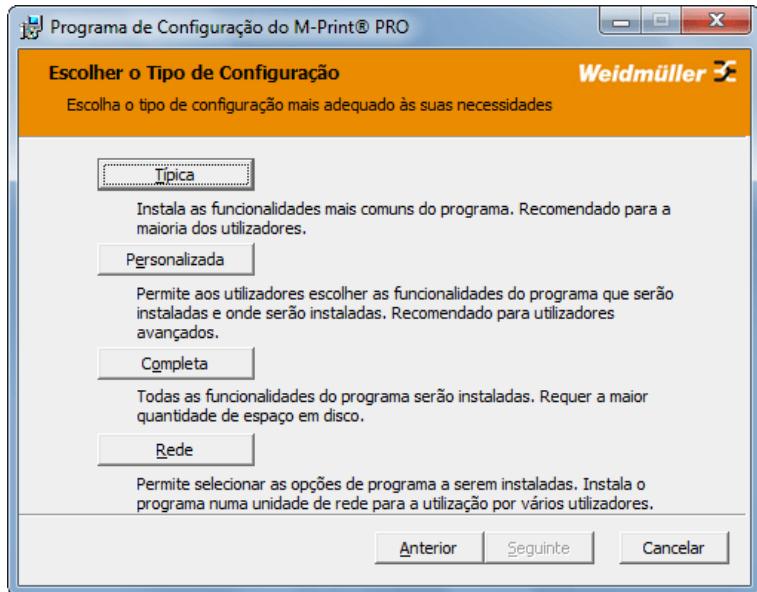
O processo de instalação inicia automaticamente e é apresentado o assistente de configuração.



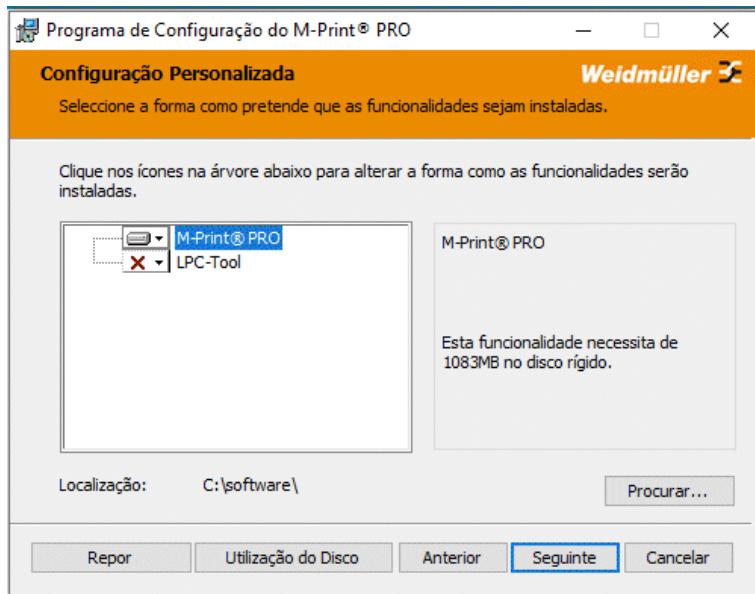
- Clique no botão **Seguinte**.



- Aceite os termos do contrato de licença e prima o botão **Seguinte**.
- Selecione o tipo de configuração na janela seguinte:



- Prima o botão **Rede**.



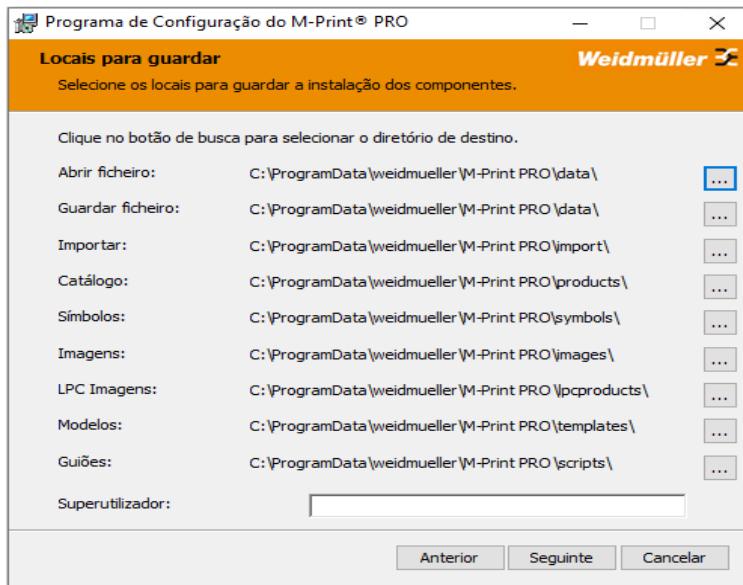
É possível verificar o espaço de armazenamento livre nas unidades disponíveis com o botão **Utilização do disco**.

- Clique no botão **Procurar...**
- Selecione o directório de destino como, por exemplo, C:\software\.



Os utilizadores dos computadores cliente devem conseguir aceder ao directório de destino.

- Clique no botão **Seguinte.**



- Para componentes individuais, como o catálogo, é possível utilizar o botão [...] para seleccionar outros directórios (por exemplo, o catálogo em C:\data\catalog).

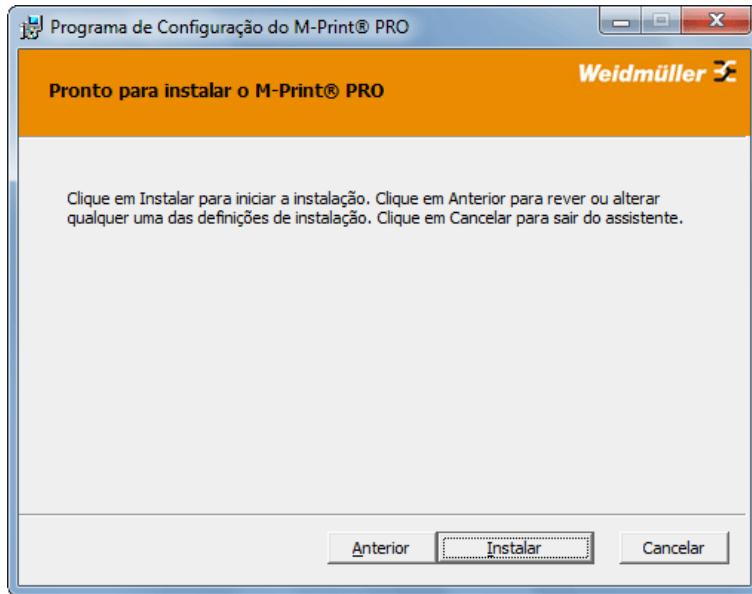


Os directórios de destino devem situar-se numa unidade local do servidor.

Todas as pastas listadas acima devem estar acessíveis para os utilizadores dos computadores cliente na rede. As permissões de gravação são essenciais para algumas das pastas (consulte o parágrafo "[Pastas partilhadas](#)").

Consulte o capítulo „[Início do programa](#)“.

- Clique no botão **Seguinte.**

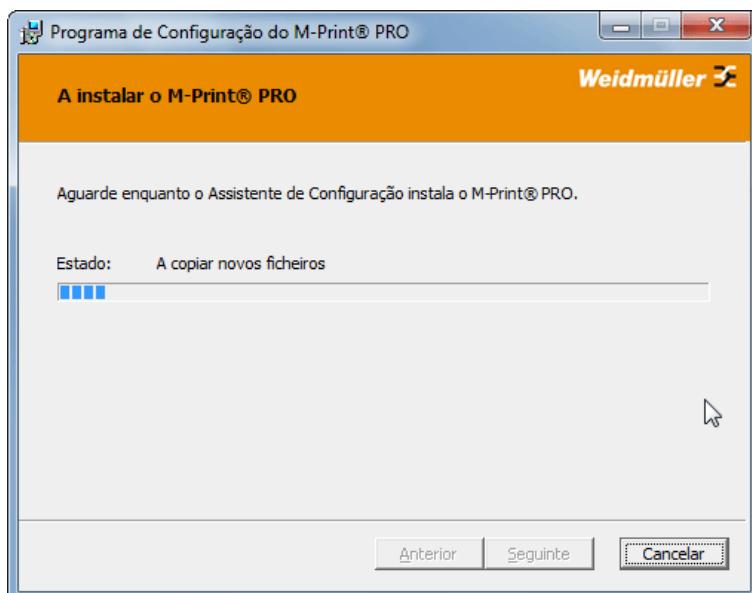


- Clique no botão **Instalar**.

Poderá ser apresentado o Controlo de Conta de Utilizador do Microsoft Windows®.

- Se for o caso, confirme aqui que permite as alterações ao Windows.

Após a confirmação, os directórios de destino são criados e os ficheiros são copiados para esse directório ou criados nele.

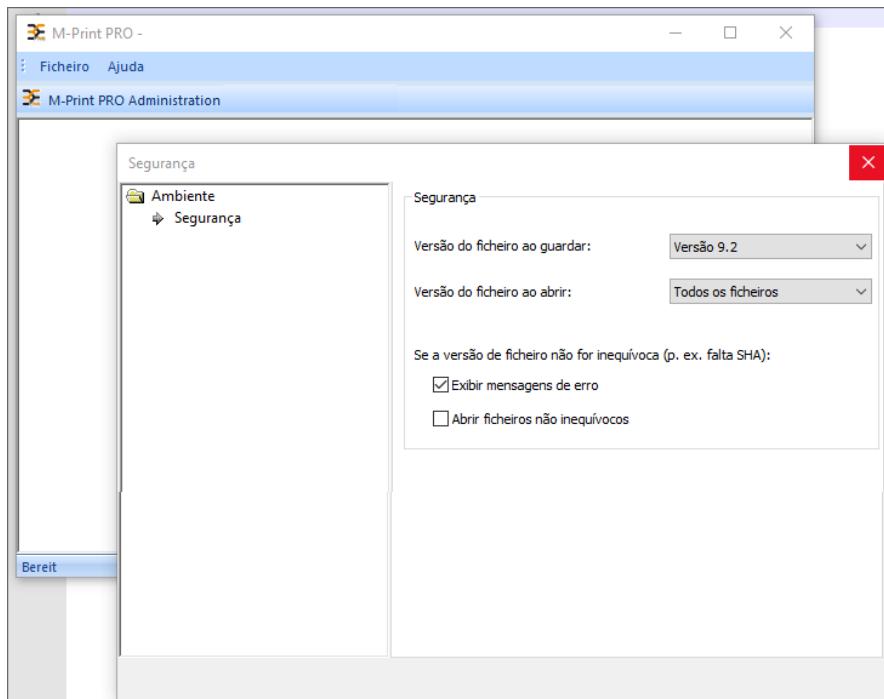


O progresso é indicado por uma barra.



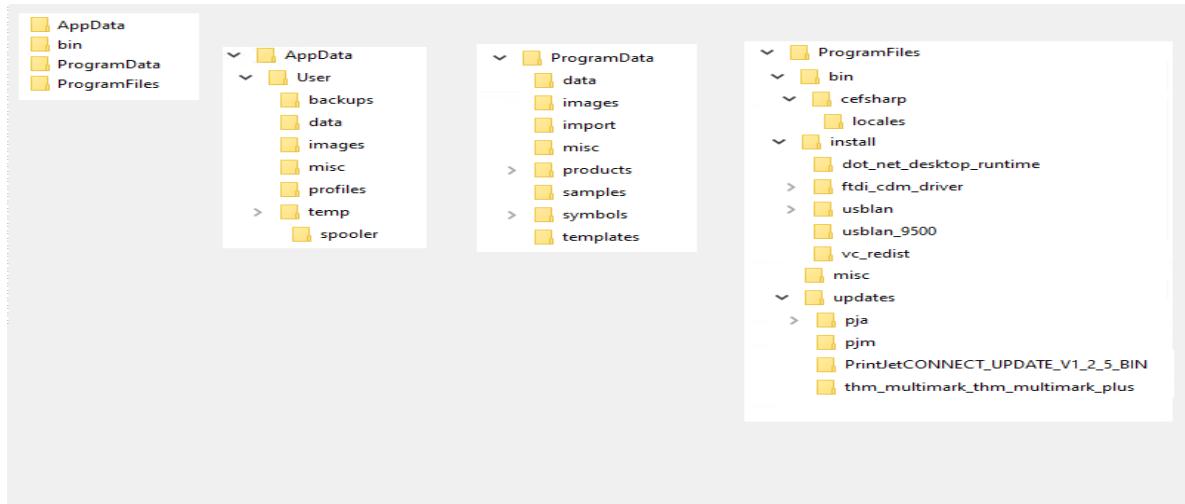
- Quando a instalação estiver concluída, prima o botão **Concluir**.

Após o fecho do assistente de setup abre-se uma janela para adaptação da configuração de segurança. Consulte o capítulo „[Segurança](#)“.



Pastas partilhadas

O M-Print® PRO utiliza as seguintes pastas; a estrutura de pastas depende dos elementos especificados no processo de configuração:



O significado das pastas é o seguinte:

Pasta	Conteúdo	Permissões de gravação necessárias
AppData/User	Ficheiros de programa alteráveis segundo os desejos do utilizador	X
backups	Ficheiros de backup (diretório padrão) Exemplo: backups do perfil de utilizador	X
data	Ficheiros M-Print® PRO (opcionalmente, vide ProgramData)	X
images	Imagens (opcionalmente, vide ProgramData)	X
misc	Ficheiros de programa alteráveis (opcionalmente, vide ProgramData)	X
profiles	Perfil de utilizador (diretório padrão) Exemplo: configurações específicas do utilizador aplicadas através de Extras > Opções, mappings de impressoras etc. As configurações são lidas e escritas durante o período de execução do programa.	X
temp	Ficheiros temporários (diretório padrão) Exemplo: Ficheiros spool para imprimir	X
ProgramData	Ficheiros de programa alteráveis e gerais	X
data	Ficheiros M-Print® PRO de todos os utilizadores (diretório padrão) Exemplo: Guardar ou abrir ficheiros M-Print® PRO	X
images	Imagens (diretório padrão) Exemplo: <u>Inserir imagem</u>	
import	Ficheiros de importação (diretório padrão) Exemplo: Scripts de importação padrão	X
misc	Ficheiros de programa alteráveis (diretório padrão) Exemplo: Licenças, impressoras adicionadas	X
products	Catálogo de produtos (diretório padrão)	X
samples	Ficheiros de exemplo para importação	
symbols	Símbolos de programa (diretório padrão) Exemplo: Símbolo terra de proteção	
templates	Ficheiros modelo (templates) (diretório padrão) Exemplo: Consulte o capítulo „ <u>Modelos</u> “	X
ProgramFiles	Ficheiros de programa executáveis	-

bin	Ficheiros de programa executáveis Exemplo: Configurações de programa, parâmetros de impressora	-
documents	Manuais, ficheiros de ajuda	-
importmodules	Ficheiros de filtro para importação Exemplo: filtro csv, filtro xml	-
install	Módulos para comando da impressora Exemplo: Comunicação USB	-
misc	Ficheiros de programa não alteráveis Exemplo: Licenças, impressoras adicionadas	-
updates	Diretório de armazenamento para rotinas de updater Exemplo: updates pja, updates thm	-

Tarefas a realizar nos clientes

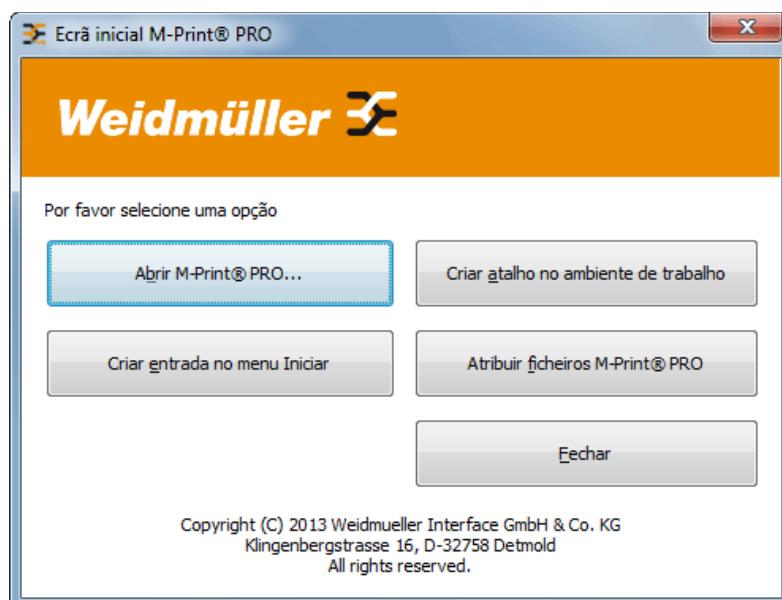
Configurar Computador Cliente

Não é necessária qualquer configuração adicional nos clientes.

Por predefinição, os utilizadores executam o ficheiro "start.exe" da pasta "bin". A localização real do ficheiro "start.exe" depende dos elementos especificados durante a configuração (directórios).

A caixa de diálogo fornece as funções necessárias:

Não são necessários direitos de administrador do Windows para estas funções.



Nesta janela estão disponíveis os seguintes botões:

Abrir M-Print® PRO...

Ao clicar neste botão, inicia o programa M-Print® PRO.

Criar atalho no ambiente de trabalho

Ao clicar neste botão, é possível criar uma ligação no ambiente de trabalho ao M-Print® PRO.

Criar entrada no menu Iniciar

Ao clicar neste botão, é possível adicionar uma ligação ao M-Print® PRO no menu Iniciar.

Atribuir ficheiros M-Print® PRO

Ao clicar neste botão, é possível associar ficheiros ao M-Print® PRO, para que sejam abertos directamente como o M-Print® PRO ao clicar duas vezes sobre estes.

Fechar

Mediante o botão fecha-se o ecrã inicial.

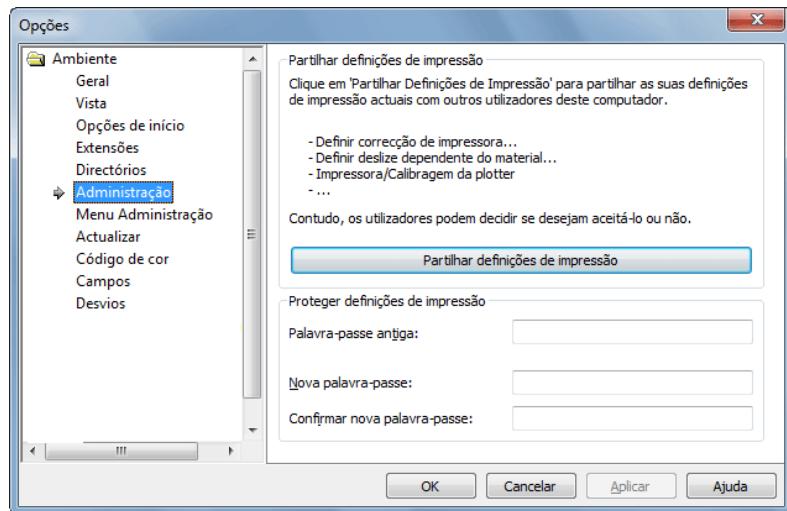
Partilhar com os clientes

As definições actuais da versão de rede para impressão podem ser disponibilizadas para outros utilizadores da versão de rede.

Com a seguinte função, é possível partilhar estas definições automaticamente com os restantes PCs clientes.

- Inicie o programa M-Print® PRO.
- No M-Print® PRO, seleccione Ferramentas e, em seguida, Opções.

É apresentada a seguinte janela:



- Clique no botão **Partilhar configurações de impressão**.

Da próxima vez que os utilizadores iniciarem os PCs, serão notificados das configurações que foram realizadas, podendo decidir se pretendem adoptá-las ou não.

A

A janela Propriedades 9, 10, 91
 Abrir outro tipo de ficheiros 227
 Actualizações 192
 Actualizar o software da impressora 222
 Adaptar o comprimento do marcador 80
 Adicionar uma camada livre 32
 Agrupar 27
 Alinhar texto 28
 Apagar elementos 22
 Apenas de leitura 130
 Área de trabalho 91
 As camadas 139
 assistente de encomenda 51

B

Barra de estado 91
 Barra de ferramentas 91
 barra de menus 94
 barras de ferramentas 111
 Barras de menus 91
 Bloqueado 130
 Bloquear elementos 23
 Bloquear uma camada 33

C

Caixa de diálogo Calibrar 345
 Camada do projeto 91
 Campo de documento idêntico 133
 Campo de documento individual 133
 Campo único 133
 Catálogo do produto 163
 Código de cores 49, 193
 colar 11
 Colocar marcas de corte 330
 Comportamento 12
 Conversor 286
 Conversor QLS 286
 Conversor TNV 287
 Copiar e colar elementos 21
 Copiar página 89
 Criar nova escala 14
 Criar rectângulo / quadrado 8

D

decrementar valor 47
 Definições de protecção do documento 76
 Desenhar círculo / elipse 8
 Desenhar uma linha 8
 Directório 12

E

Editar elementos 6
 editor de símbolos da plotter 344
 Elemento de ligação 67
 Elementos 91
 Encerrar o programa 3
 Encomendas 51
 Escalas 59
 Explorador de impressoras 324
 Explorador de símbolos 344
 Explorador do projeto 91, 121
 Exportar imagem a partir do ficheiro 26

F

Ficheiros Excel 227
 Filtro de excesso 54
 firmware 222
 Formatar texto 28, 114
 Funções de filtro 52
 Funções mais utilizadas 6

G

Grelha de dados 91
 Guardar a imagem no ficheiro 26

I

Idioma do programa 184
 Importação Excel® 247
 Importação por lotes 267
 Importação rápida de Excel® 247, 279
 Importar ficheiros 235
 Impressão rápida 319
 Imprimir subprojetos 331
 Imprimível 130
 Incrementar valor 47
 Indicação relativa à instalação 2
 Inicialização da caneta 207
 Iniciar o programa 3
 inlay 337
 Inserir campo de texto 7
 Inserir caracteres especiais 11
 Inserir código de barras 10
 Inserir escala 14, 59
 Inserir forma 8
 Inserir imagem 9
 Inserir nova página 138
 Inserir novo subprojeto 122
 Inserir novo tipo de marcador 122
 Inserir página 89
 Inserir quebra de linha 56, 95

Inserir sequência 37
Inserir símbolo 12
Inserir símbolos 12
Inserir tipo de marcador 138
Interface do programa 4, 91

L

Linha de caracteres 37

M

Marcador 2
Meios de apresentação 2
Modo de plotagem 335
Modo de projeto 180
Monitor de estado 320
Mover elementos 19

N

nível de aquecimento 145
Numeração consecutiva 37
Número da versão 91

O

Ordem do separador 130

P

página de informação 144, 180
PLC 37
Plotter 205
Pontos de referência 62
Prefixo 37
propriedades 124
Propriedades da camada 138
Propriedades das camadas 141
Protecção do documento 76, 107

Q

qualidade de impressão 145, 208, 210, 214

R

rectângulo arredondado 8
Régua 91
Rodar elementos 20

S

Seleccionar guião de importação 265
Separadores 91
Sequência de texto predefinida 34

Simetria 24
Sincronizar conteúdo 50
solicitação de introduções 231
Sufixo 37

T

Tamanho e posição 57
Terminais multi-nível 58
Terminal multi-nível 95
Tipo de marcador 2
Tipos de ficheiros 5
Tira infinita 67
Traçar pontos zero 341
triângulos vermelhos 14

U

Utilizar filtro de excesso 79

V

Versão de rede 349

Z

Zonas de marcador 91