



M-Print® PRO

Instructions d'utilisation

Version du manuel 2025-01

Sommaire

Introduction	1
À propos de M-Print® PRO	1
Remarques concernant ce manuel	1
Symboles utilisés	2
Termes spécifiques utilisés	2
Remarque d'installation	2
Description générale	3
Introduction	3
Démarrer / quitter le programme	3
Interface du programme	4
Types de fichier supportés	5
Fonctions fréquemment utilisées	6
Éditer des éléments	6
Éditer les niveaux	28
Séquence de texte prédéfinie	33
Recopie incrémentée	35
Incrémenter et décrémenter	44
Codage de couleur	47
Synchroniser le contenu	48
Commandes, Assistant à la commande	49
Fonctions de filtrage	50
Mise sous licence	52
Ajout multiple	53
Insérer un retour à la ligne	53
Édition Excel	54
Bornes multi-étagées	55
Échelles	56
Bandes continues	64
Protection des documents	72
Adapter la taille de la police	75
Adapter la longueur du repère	76
Adapter les chaînes de caractères	77
Adapter la police	78
Remplir le champ de texte	80
Editeur du fichier de référence	81
Champ de groupe	84
Copier la page	85
Interface du programme	87
Introduction	87
La barre des menus	90
Menu Fichier	90
Menu Édition	92

Menu Affichage	95
Menu Insérer	98
Menu Forme.....	101
Menu Format.....	102
Menu Outils	103
Menu Fenêtre.....	105
Menu Aide	105
Shortcut keys	106
Les barres d'outils	107
Standard.....	107
Mise en page.....	109
Formater le texte	110
Bordures et remplissages	112
Éléments	113
Fenêtre d'ancrage	115
THM MMP	116
La fenêtre Navigateur de projets.....	117
Menu contextuel.....	118
La fenêtre Propriétés	120
Propriétés du repère	121
Afficher les propriétés	122
Adapter les propriétés.....	123
Sélectionner des éléments.....	133
L'espace de travail	134
Menu contextuel de l'espace de travail.....	134
Les niveaux	135
La fenêtre Niveaux.....	136
Les propriétés du niveau.....	137
La fenêtre Grille de données.....	138
Fixer la largeur de la grille de données.....	138
Menu contextuel de la grille de données	139
Hauteur de ligne et largeur de colonne de la grille de données	139
La page d'information	140
Généralités.....	140
Paramètres PrintJet ADVANCED/CONNECT	141
Paramètres PrintJet MINI.....	142
Paramètres THM / TwinMark.....	143

Premiers pas 145

Introduction	145
Étape 1 : démarrer le programme.....	145
Étape 2 : sélectionner le type de repère	145
Étape 3 : marquer le repère	146
Étape 4 : enregistrer le fichier	147
Étape 5 : imprimer le type de repère.....	148
Étape 6 : Fermer le fichier.....	148

Édition de projet 149

Structure du projet	149
Modifier la désignation du projet	151
Ajouter un type de repère à un projet	152
Ajouter un sous-projet.....	153
Assigner un type de repère au sous-projet.....	155
Supprimer un type de repère	156

Supprimer un sous-projet.....	157
Fermer un projet.....	158
Catalogue de produits	159
Introduction	159
Ouvrir la fenêtre „Catalogue de produits“	160
Créer une nouvelle catégorie de produits	162
Ajouter un produit.....	163
Supprimer un produit	164
Supprimer tous les produits d'une catégorie	164
Supprimer une catégorie de produits	164
Rechercher un produit	165
Renommer le produit	166
Modèles.....	167
Enregistrer le modèle	167
Organiser les modèles par catégories	168
Rétablir le catalogue de produits	171
Mettre à jour le catalogue de produits	172
Le dialogue des options	175
Introduction	175
Environnement.....	176
Généralités.....	176
Affichage	179
Langue de l'application	180
Démarrage du programme.....	181
Importer.....	182
Répertoire	184
Administration	186
Menu Administration	188
Mise à jour.....	189
Codage couleur.....	190
Champs.....	191
Paramètres de base.....	192
Sécurité.....	193
Remplacements	194
Remplacements de texte	194
Remplacements d'image	196
Archivage	197
Paramètres par défaut Éléments	197
Police	198
Éléments	199
Périphériques de sortie	200
Affectation	200
Enregistrer les statistiques d'impression.....	201
Traceur.....	202
Généralités.....	202
Support MultiCard	203
Support SF 4-6.....	204
Amorcer le stylo	204
PrintJet MINI	205
Généralités.....	205
Administration	206
PrintJet CONNECT	207

Généralités	207
Administration	209
Groupes d'imprimantes PJC	210
PrintJet ADVANCED	211
Généralités	211
Administration	213
Groupes d'imprimantes PJA	214
PrintJet PRO	215
Généralités	215
Nettoyage	216
Configuration actuelle	216
Imprimantes THM	217
Généralités	217
Avancé	218
Administration	219
Groupes d'imprimantes THM	220
Impression alternative	221
Support	222
Généralités	222
Ouvrir des fichiers externes	223
Ouvrir des fichiers externes	223
Appel de ligne de commande	225
Introduction	225
Paramètres d'appel exe	225
Ouvrir ou imprimer un fichier	225
Importer ou imprimer un fichier	225
Convertisseur Paramètres d'appel	226
Paramètres Convertisseur QLS	226
Paramètres Convertisseur TNV	226
Importation de fichiers	229
Introduction	229
Importation manuelle	230
Démarrer l'importation	230
Étape 1 : page de démarrage	230
Étape 2 : filtre et type d'importation	231
Étape 3 : choisir le projet et la variante	232
Étapes 4/5 : sélectionner le format de données et le séparateur de champs	237
Étape 6 : Options	243
Étape 7 : Affectation des champs	244
Étape 8 : enregistrer et terminer	258
Importation automatisée	259
Importation du lot	261
Créer/ajouter un lot	262
Modifier le lot	262
Importation VK	263
Filtre d'importation VK	263
Cible d'importation VK	263
Assignation VK	264
Mappages de champ VK	270
Importation VK vers des modèles	271
Importation Excel® rapide	272

Préparer l'importation Excel® rapide	272
Exécuter l'importation Excel® rapide	276
Convertisseur	279
Convertisseur QLS	279
Convertisseur TNV	280
Paramètres dans l'assistant d'importation	283
Afficher le titre du fichier d'importation	285
Impression	287
Introduction	287
Appeler le menu d'impression	288
Assigner une imprimante à un type de repère	291
Correction de l'imprimante	292
Régler le glissement du matériel	294
Régler l'imprimante en fonction du type de repère	296
Adapter l'imprimante au support d'impression	297
Adapter l'offset d'imprimante	299
Régler la position d'impression	308
Paramétrer les tâches d'impression	310
Exemple :	311
Impression rapide	313
Impression directe	313
Moniteur d'état	314
Paramètres Moniteur d'état	315
Moniteur d'état Tâches d'impression	316
Informations	317
Explorateur Imprimantes	318
Ajouter une imprimante	319
Tester l'imprimante	323
Propriétés de l'imprimante	323
Régler les indicateurs de coupe	324
Imprimer des sous-projets	325
Mode d'impression	326
Mode d'impression - Normal	326
Mode d'impression - Mode Traceur	326
Impression LPC	327
LPC: ModeOnline	327
LPC: Mode Autonome	327
Pilotage du traceur	329
Introduction	329
Mode traceur	329
Options de démarrage du mode traceur	330
Imprimer/Tracer	331
Choisir les stylos et les inserts	331
Changer de types de repère	332
Régler le point d'amorçage du stylo	333
Assigner un traceur à un type de repère	334
Adapter le type de repère au traceur	335
Adapter les imprimantes assignées	337
Explorateur de symboles/Éditeur de symbole traceur	338
Modifier/Créer un symbole traceur	339
Fenêtre de réglage	339
Support MultiCard	340

Support SF4-6.....	341
Version réseau	343
Introduction	343
Installation	344
Partage de dossiers	349
Tâches à exécuter sur les clients.....	352
Configurer l'ordinateur client	352
Partager les réglages avec les clients	353

Introduction

À propos de M-Print® PRO

Le programme sert au marquage et à l'impression de matériaux adéquats (planches MultiCard, plaques et étiquettes).

Les matériaux imprimables sont les suivants :

- Planches MultiCard
- Plaques insérables, feuille à feuille
- Étiquettes, feuille à feuille
- Étiquettes en continu, sur rouleaux
- Gaines thermorétractables
- MetalliCards
- Matériel MultiMark

Le programme peut être installé localement ou comme installation réseau, pour que le programme soit disponible en réseau (voir le chapitre „Version réseau“, section „[Installation](#)“).

Remarques concernant ce manuel

La lecture de la présente documentation suppose une certaine expérience pratique avec le système d'exploitation Microsoft Windows.



Si les notions de base sur Windows ne vous sont pas familières, veuillez consulter le manuel de l'utilisateur Windows.

Symboles utilisés

Les conventions suivantes s'appliquent à ces instructions d'utilisation :

- Gras** Éléments essentiels du programme : les boutons, éléments de menu, barres d'outils, désignations, etc. sont affichés en caractères gras.
- „ „ Les noms des fenêtres et les renvois à d'autres chapitres sont placés entre guillemets.
- > Séparateurs pour les éléments de sous-menu (par ex. : Affichage > Zoom)
- Les textes qui suivent ce type de marquage décrivent des actions qui doivent être exécutées dans l'ordre de priorité prescrit.

Icônes utilisées



Cette icône attire l'attention sur les informations M-Print® PRO qu'il est indispensable de respecter.



Cette icône caractérise des remarques additionnelles utiles.

Termes spécifiques utilisés

Les termes spécifiques suivants sont utilisés dans le logiciel M-Print® PRO.

Repère

Un repère sert à caractériser un élément électrique ou électronique (bornes, fils et câbles, installations, appareils ...) et à marquer un outillage.

Type de repère

Repère d'un type précis, tel que MultiCard DEK 5/3,5.

Remarque d'installation



Pour installer le programme, vous avez besoin des droits d'administrateur requis sur l'ordinateur concerné.

Description générale

Introduction

Ce chapitre décrit les possibilités dont vous disposez pour démarrer et quitter le programme. Il contient aussi des informations générales sur la configuration du programme et l'interface utilisateur.

Démarrer / quitter le programme

démarrer le programme



Un double-clic sur cette icône dans l'espace de travail de votre ordinateur permet de lancer le programme.

Quitter le programme

Dans la barre des menus, choisissez **Fichier > Quitter**.

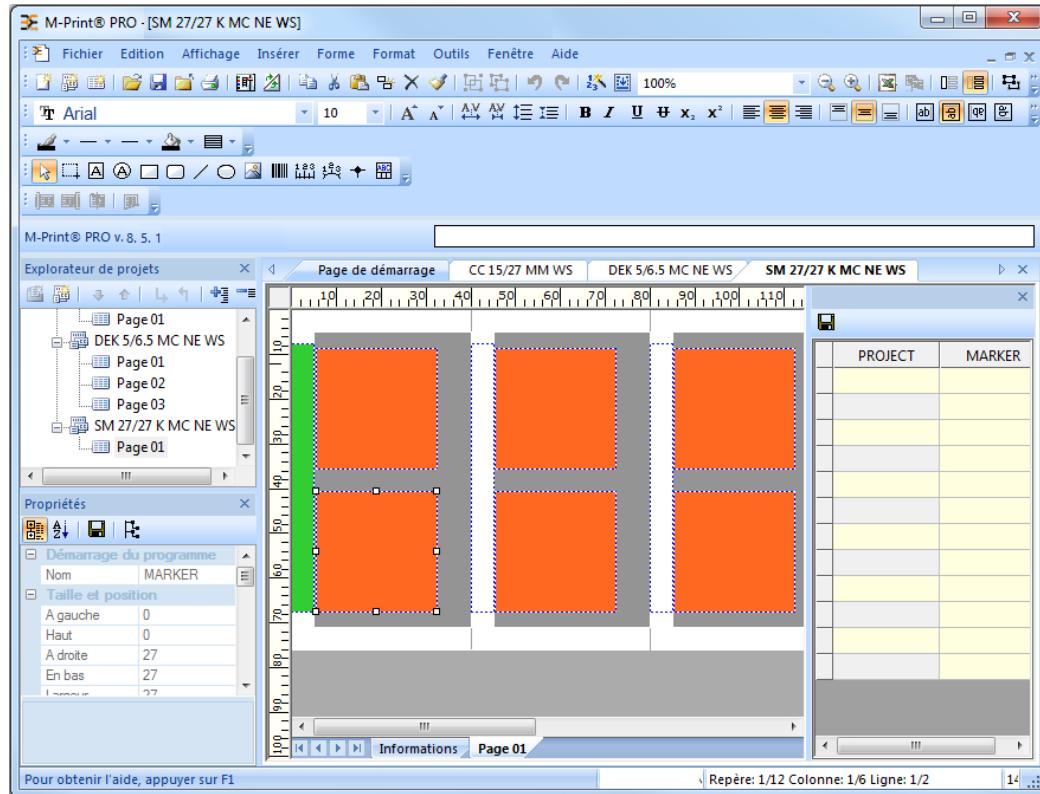
Si un projet est encore ouvert, une boîte de dialogue s'ouvre, dans laquelle vous pouvez enregistrer le projet en question.

Interface du programme

L'interface du programme permet d'éditer les repères.

L'interface du programme est affichée automatiquement dès le lancement du programme. Tous les éléments permettant d'éditer les repères sont disponibles ici.

Les éléments qui constituent l'interface du programme peuvent varier en fonction de la configuration.



Vous trouverez plus d'informations au chapitre „[Interface du programme](#)“.

Types de fichier supportés

Les types de fichier suivants sont supportés à l'ouverture de fichiers :

- M-Print® PRO File (*.mpc)
- M-Print® PRO Order File (*.mpo, *.mpo2)
- M-Print® PRO Template (*.mpt)
- M-Print Document (*.abp, *.gdc)
- M-Label Document (*.mld)
- M-Comm Document (*.tmf)
- RailDesigner Export File (*.rde)
- TXX/TXY Files (*.txx; *.txy)
- Feuille de calcul Microsoft® Excel® (*.xls)
- Fichier XMT (*.xmt, *.txt)
- M-Print® PRO Import Script (*.mis) (voir le chapitre „[Importation Excel® rapide](#)“)

Fonctions fréquemment utilisées

Ce chapitre contient une description des fonctions fréquemment utilisées

Éditer des éléments

Pour créer des éléments, il est possible d'utiliser l'élément de menu „Insérer“ ou bien la barre d'outils „Eléments“ (voir le chapitre „[Les barres d'outils](#)“).

Pour pouvoir éditer un ou plusieurs éléments, vous devez les sélectionner auparavant (voir le chapitre „[Sélectionner des éléments](#)“).

Voir aussi le chapitre „[La fenêtre Propriétés](#)“.

Lors de l'insertion ou de la modification ultérieure de la taille des éléments, il est possible de conserver ou de modifier la symétrie des éléments (voir le chapitre „[Symétrie des éléments](#)“).

Insérer un champ de texte



Créer une nouvelle zone de texte

Cliquez sur l'icône ci-contre dans la barre d'outils ou sélectionnez l'élément de menu **Insérer > Champ de texte**.

Placez le pointeur de la souris à l'emplacement où vous souhaitez insérer du texte.



Créer une nouvelle zone de texte ronde

Mêmes fonctions qu'une zone de texte normale. Sélectionnez l'élément de menu **Insérer > Champ de texte rond**.

La propriété „Point d'ancre“ permet de définir l'angle de début du texte.



Créer un nouveau champ de groupe

Mêmes fonctions qu'une zone de texte normale. Sélectionnez l'élément de menu **Insérer > Champ de groupe**. Voir le chapitre „[Champ de groupe](#)“.



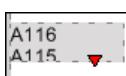
Dès que le pointeur de la souris prend l'apparence ci-contre, vous pouvez créer une zone de texte.

Pressez le bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé. Faites glisser le pointeur pour générer un cadre et relâchez le bouton de la souris. Une zone de texte s'affiche, dans laquelle vous pouvez taper le texte souhaité.



La saisie du texte peut être effectuée uniquement dans les zones autorisées :

Si le pointeur prend l'apparence illustrée ci-contre, vous ne pouvez pas saisir de texte.



Si un triangle rouge apparaît une fois le texte inséré, cela signifie que le texte en question est trop long. Dans ce cas, le texte n'est pas affiché en entier et ne sera pas imprimé en entier. Vous devez alors raccourcir le texte ou le faire adapter automatiquement par le programme (voir „Adapter la taille de la police“ au chapitre „[Menu Format](#)“).



Si un triangle orange apparaît une fois le texte inséré, le texte d'une ligne est affiché sur plusieurs lignes, car le champ de texte est trop étroit.

Les possibilités d'adaptation suivantes sont disponibles :

- Adapter la longueur du repère.
Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la longueur du repère](#)“.

- Adapter les chaînes de caractères.

Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter les chaînes de caractères](#)“.

Insérer une forme



Créer un rectangle / un carré

Cliquez sur cette icône ou sélectionnez dans la barre des menus l'élément **Insérer > Rectangle**.

Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le pointeur de façon à obtenir un rectangle.

Régler les propriétés „Arrondi X“ ou „Arrondi Y“ a pour effet de transformer le rectangle usuel en un rectangle aux bords arrondis.



Rectangle arrondi / Créer un carré arrondi

Cliquez sur cette icône ou sélectionnez dans la barre des menus l'élément **Insérer > Rectangle arrondi**.

Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le pointeur de façon à obtenir un rectangle aux bords arrondis.

Les rectangles aux bords arrondis se distinguent des rectangles usuels uniquement par les propriétés „Arrondi X“ ou „Arrondi Y“ qui ont été définies. Si ces valeurs sont réglées sur 0, c'est un rectangle usuel qui sera affiché.



Dessiner une ligne

Cliquez sur l'icône ci-contre dans la barre d'outils ou sélectionnez dans la barre des menus l'élément **Insérer > Ligne**.

Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé pendant que vous dessinez la ligne souhaitée.



Dessiner un cercle / une ellipse

Cliquez sur cette icône ou sélectionnez dans la barre des menus l'élément **Insérer > Ellipse**.

Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le pointeur de façon à obtenir une ellipse.



Dans la fenêtre „Propriétés“, vous pouvez paramétrer la taille et la position exacte du type de forme souhaité (voir la section „[La fenêtre Propriétés](#)“).

Insérer un graphique

Le programme supporte les formats graphiques BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG, WMF et TIFF.



Insérer un graphique

Cliquez sur cette icône ou sélectionnez dans la barre des menus l'élément **Insérer > Graphique**.

Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le pointeur de façon à obtenir une bordure. Dans la fenêtre affichée, vous pouvez sélectionner le fichier souhaité et cliquer sur le bouton **Ouvrir**. Le graphique sélectionné est alors inséré.

Dans la fenêtre „Propriétés“, vous pouvez spécifier si l'image doit être insérée telle quelle ou bien si vous souhaitez la redimensionner dans le cadre.

Les graphiques ne sont pas incorporés dans le champ, seul un lien est créé vers le graphique en question. Le chemin d'accès est affiché dans la fenêtre „Propriétés“ (voir la section „La fenêtre Propriétés“).

Insérer un code barres

Le programme supporte les types de codes barres suivants :

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13 (avec / sans chiffre de contrôle)
- EAN8 (avec / sans chiffre de contrôle)
- EAN128
- UPC-A (avec / sans chiffre de contrôle)
- UPC-E (avec / sans chiffre de contrôle)
- Code QR
- DataMatrix
- GS1 DataMatrix
- MicroPDF417



Insérer un code barres

Dans la barre des menus, choisissez l'élément **Insérer > Code barres**.

Le menu contextuel affiché vous permet de sélectionner le code barres souhaité.

Faites glisser le pointeur de la souris pour générer un cadre et relâchez le bouton de la souris. Le code barres sélectionné est alors inséré.

Dans la fenêtre „Propriétés“, vous pouvez saisir le code sous forme numérique ou alphanumérique (voir la section „La fenêtre Propriétés“).



Pour certains codes barres, un chiffre de contrôle (par ex. „EAN 8“) est calculé en interne. Il est interdit de taper manuellement ce chiffre de contrôle ou de l'importer avec la valeur du code barres.

Si l'on transfère ou si l'on tape le chiffre de contrôle, il faut sélectionner un autre type de code barres (par ex. „EAN 8 avec chiffre de contrôle“).



Vérifiez toujours si les codes barres sont identifiables dans vos terminaux avant de les valider.

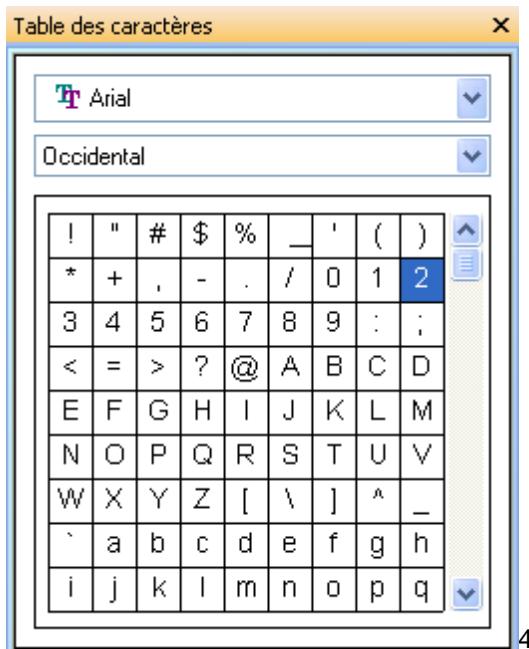


À partir de la version 9.2, il existe une bibliothèque de code-barres mise à jour. Pour afficher les code-barres avec la bibliothèque précédente, sélectionnez l'entrée „Utiliser la bibliothèque de code-barres Version 1“ dans les réglages de code-barres. Voir le chapitre „[Paramètres par défaut Éléments](#)“.

Insérer des caractères spéciaux

Dans la table des caractères, vous pouvez sélectionner la police souhaitée et obtenir un aperçu de tous les caractères et codes spéciaux disponibles pour la police sélectionnée.

Sélectionnez les éléments de menu **Affichage > Table des caractères**, puis **Police** pour ouvrir la table des caractères.



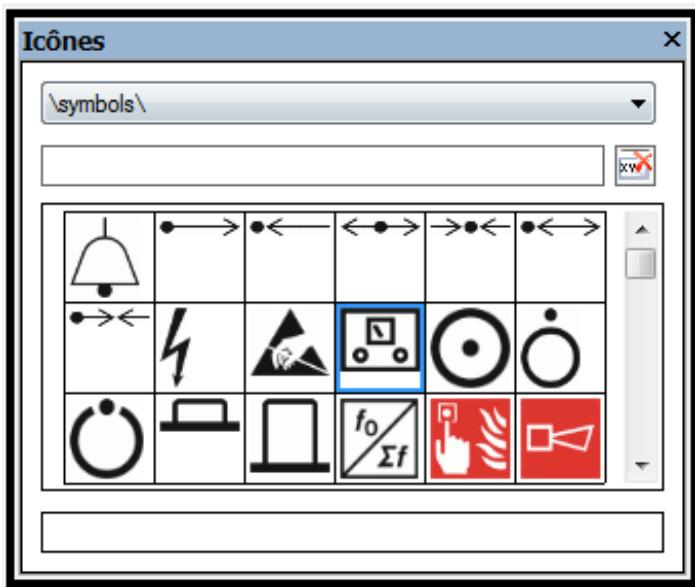
- Avec le triangle de sélection en haut à droite, sélectionnez la police, avec le triangle de sélection juste en dessous, sélectionnez la langue souhaitée.
- Placez le curseur à l'emplacement où vous souhaitez insérer le caractère spécial.
- Double-cliquez sur le caractère que vous souhaitez insérer. Le caractère apparaît à l'emplacement de champ de texte sélectionné.

Vous pouvez aussi utiliser le menu contextuel pour copier et coller un caractère de cette fenêtre :

- Sélectionnez le caractère que vous souhaitez copier, effectuez un clic droit de la souris, puis cliquez sur **Copier le caractère**.
- Placez le curseur à l'emplacement où vous souhaitez insérer le caractère (Éditeur En ligne), effectuez un clic droit de la souris, puis cliquez sur l'option de menu contextuel **Insérer**.

Insérer des symboles

L'explorateur de symboles vous permet de sélectionner et d'insérer des symboles. Dans la barre des menus, sélectionnez les éléments de menu **Affichage > Icônes**, pour ouvrir la fenêtre des symboles.



Insérer un symbole

- Cliquez sur le symbole que vous souhaitez insérer.
 - Placez le pointeur de la souris sur le champ dans lequel vous voulez insérer le symbole en question.
 - Maintenez le bouton gauche de la souris enfoncé et faites glisser le pointeur de façon à obtenir un rectangle. Le symbole est inséré à cet endroit.
 - Pour modifier la taille du symbole, cliquez une fois dessus, puis cliquez-glissez aux angles pour l agrandir ou le réduire.

ou bien encore :

- Sélectionnez le champ dans lequel vous souhaitez insérer le symbole.
 - Double-cliquez sur le symbole que vous souhaitez insérer.



Pour modifier l'affichage du symbole, vous pouvez utiliser la propriété „Taille“ (voir la section „Comportement“ au chapitre „Adapter les propriétés“).

Répertoire des symboles

Le répertoire par défaut des symboles est préréglé dans la case déroulante. Pour modifier le chemin d'accès, voir le chapitre „Le dialogue des options“, section „Répertoire“.

Parcourir/Filtrer le répertoire des symboles

Pour parcourir ou filtrer les fichiers des symboles, vous pouvez entrer un critère de recherche.

Les possibilités suivantes sont disponibles :

Critère de recherche	Résultat
	Si le champ de recherche reste vide, tous les contenus du dossier sélectionné sont affichés
Symbol00?	Le point d'interrogation est un jocker représentant un caractère. Les éléments trouvés sont, par ex. : „Symbol001.bmp“ et „Symbol002.bmp“.
Symbol*	L'étoile est un jocker représentant un nombre quelconque de caractères. Les éléments trouvés sont, par ex. : „Symbol010.bmp“ et „Symbol020.bmp“.

Pour annuler le contenu du champ de recherche, cliquez sur .

Insérer une échelle

Vous pouvez insérer des échelles droites ou rondes (arrondies).



Créer une nouvelle échelle

Cliquez sur les icônes ci-contre dans la barre d'outils ou sélectionnez l'élément de menu **Insérer > Échelle** ou **Échelle arrondie**.

Faites glisser le pointeur de la souris pour générer un cadre et relâchez le bouton de la souris.

Un dialogue permettant de paramétrier les caractéristiques principales de l'échelle s'ouvre.

- Sélectionnez le type d'échelle et définissez les valeurs, les distances et les inscriptions.
- L'inscription de l'échelle dépend uniquement de la valeur initiale et finale et de la distance d'inscription.

Exemple 1 :

Si la valeur initiale = 0, la valeur finale = 8 et la distance d'inscription = 2, vous obtenez la séquence de caractères suivante : 0, 2, 4, 6, 8

Exemple 2 :

Si la valeur initiale = 1, la valeur finale = 100 et la distance d'inscription = 20, vous obtenez la séquence de caractères suivante : 1, 21, 41, 61, 81
La valeur finale 100 n'est pas affichée dans ce cas.

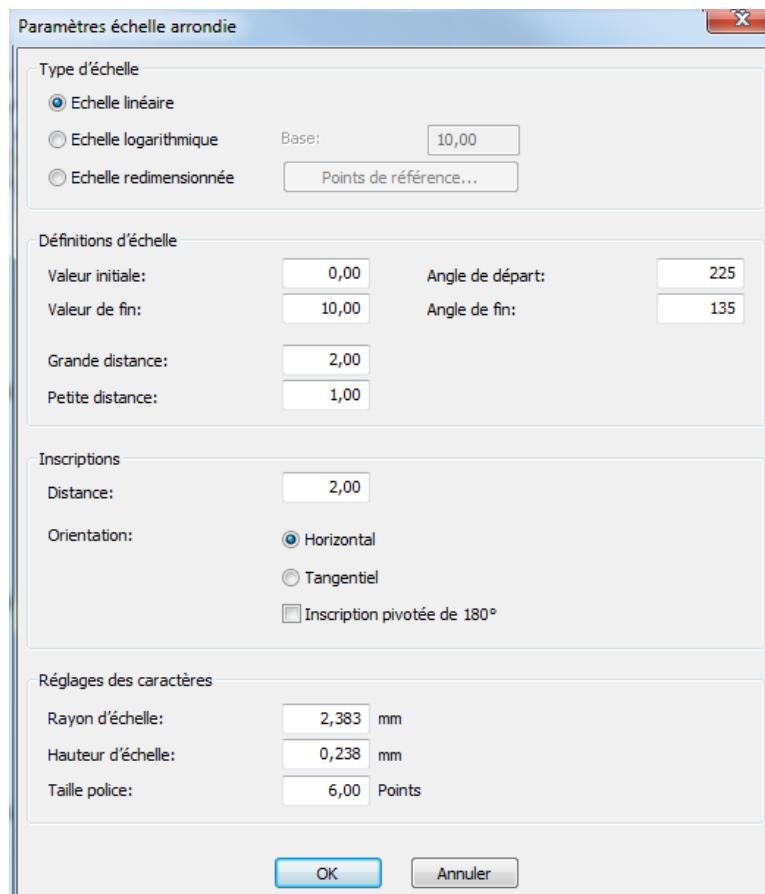
- Les distances des graduations (grande / petite graduation) se réfèrent toujours à la plage de valeurs.

Exemple :

Plage de valeurs (valeur initiale / valeur finale) de 0 à 50 et grande distance = 10.
6 grandes graduations sont affichées (0, 10, 20, 30, 40, 50).

Si la distance d'inscription = 10 est choisie additionnellement, chaque grande graduation sera aussi marquée.

Dialogue de réglage



Type d'échelle

Aspect de l'unité modulaire. Les options suivantes sont disponibles :

Linéaire : Le profil de la plage de valeurs est linéaire.

Logarithmique : Le profil de la plage de valeurs est carré, autrement dit une échelle logarithmique est affichée.

Redimensionné : Le profil de la plage de valeurs est défini par des points de référence. Le profil est linéaire entre les points de référence (voir le chapitre „[Points de référence](#)“).

Valeur initiale

Inscription au début de l'échelle

Valeur finale

Inscription à la fin de l'échelle

Grande distance

Distance entre les grandes graduations (mesurée sur la plage de valeurs)

Petite distance

Distance entre les petites graduations (mesurée sur la plage de valeurs)

Angle de début (seulement l'échelle arrondie)

Angle auquel débute l'échelle arrondie (voir aussi le chapitre „[Échelle arrondie](#)“).

Angle de fin (seulement l'échelle arrondie)

Angle auquel se termine l'échelle arrondie (voir aussi le chapitre „[Échelle arrondie](#)“).

Distance

Distance d'inscription jusqu'à l'inscription suivante (en partant de la valeur initiale)

Exemple : Si la valeur initiale = 0, la valeur finale = 8 et la distance d'inscription = 2, vous obtenez la séquence de caractères suivante : 0, 2, 4, 6, 8.

Orientation (seulement l'échelle arrondie)

Aspect de l'inscription. Les options suivantes sont disponibles :

Horizontal : L'inscription est affichée horizontalement

Tangential : L'inscription est affichée tangentiellement (dans la direction du tracé circulaire).

L'inscription peut être affichée pivotée de 180° dans les deux directions.

Longueur d'échelle ou rayon d'échelle

En cas d'échelle droite, c'est la longueur de l'élément d'échelle inséré.

En cas d'échelle arrondie, c'est le rayon intérieur de l'élément d'échelle.

La valeur est préassignée en faisant glisser le pointeur de la souris pour générer l'élément.

Hauteur d'échelle

La hauteur d'échelle correspond à la hauteur des grandes graduations.

La valeur est préassignée en faisant glisser le pointeur de la souris pour générer l'élément.

Les petites graduations sont toujours moitié moins longues que les grandes graduations.

Taille police

Il s'agit de la taille de l'inscription.

La valeur est préassignée en faisant glisser le pointeur de la souris pour générer l'élément.



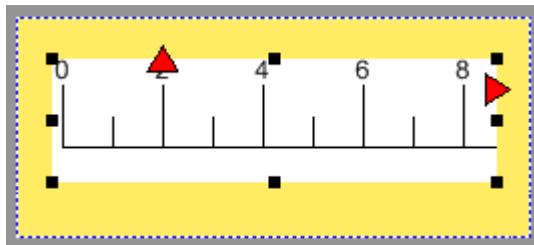
Vous pouvez paramétrer ultérieurement la taille, la position et l'inscription exactes de l'échelle dans la fenêtre „Propriétés“ (se référer à la section „[La fenêtre Propriétés](#)“).



Vous trouverez plus d'informations et des exemples au chapitre „[Échelles](#)“.

Remarque à propos de l'affichage

Si des triangles de couleur rouge sont affichés lors de la représentation de l'échelle, cela signifie que les valeurs d'échelle sélectionnées ne sont pas adaptées aux dimensions de l'élément d'échelle. Dans ce cas, il faut augmenter la taille de l'élément dans les directions affichées, au moyen de la souris.



Aligner les éléments sur la grille

Sous l'élément de menu **Affichage > Grille > Aligner sur la grille**, vous pouvez paramétrer les éléments de sorte qu'ils viennent s'aligner ou non sur les lignes de la grille.

Pour cela, la grille doit être visible (Menu **Affichage > Grille > Afficher**).

Sélectionner des éléments



Sélectionner un élément

Après un clic sur cette icône, vous pouvez sélectionner des éléments d'un clic gauche de la souris.



Sélectionner plusieurs éléments

Si vous souhaitez sélectionner des éléments adjacents ou qui se suivent, vous pouvez le faire à l'aide d'un cadre, en une seule opération.

D'un clic sur l'icône ci-contre, vous pouvez activer un cadre permettant de sélectionner des éléments. Pressez le bouton gauche de la souris et maintenez-le enfoncé. Générez un cadre entourant les éléments que vous souhaitez sélectionner.

Déplacer des éléments

Les éléments qui se trouvent au niveau du label de projet ou au niveau du repère, peuvent être déplacés uniquement **au sein d**'une surface de label de projet et de repère bien définie.

- Sélectionnez d'un clic gauche de la souris l'élément que vous souhaitez déplacer. Si vous guidez le pointeur de la souris au-dessus du champ, le symbole sur le pointeur prend l'aspect illustré ci-après, et vous pouvez ensuite déplacer l'élément souhaité :



Maintenez le bouton de la souris enfoncé et amenez l'élément à l'emplacement souhaité.

Il existe une autre solution permettant de déplacer un élément : il s'agit du réglage à effectuer dans la boîte de dialogue „Propriétés“ (voir à ce sujet la section „[La fenêtre Propriétés](#)“, catégorie „Taille et position“). Vous pouvez entrer ici les valeurs précisément souhaitées.

Pivoter des éléments

- Cliquez sur l'élément (texte, forme, graphique, code barres) que vous souhaitez faire pivoter.
- Sélectionnez l'élément de menu **Forme > Pivoter...**

La fenêtre suivante s'affiche.



Vous pouvez entrer ici les réglages souhaités et confirmer vos choix avec OK.



A noter que l'élément s'adapte aux dimensions de la surface du repère pendant le pivotement.

Exemple :

La figure ci-après montre l'élément avant sa rotation :



... et après sa rotation :



Copier et coller des éléments

Lorsque vous copiez et collez des éléments (copy/paste), vous pouvez seulement transférer les propriétés spécifiques au document concerné.

La totalité des propriétés sera insérée uniquement s'il s'agit du même type d'élément (p.ex. texte sur texte, image sur image).

- Cliquez sur l'élément (ou plusieurs éléments) que vous souhaitez copier.
- Choisissez l'élément de menu **Édition > Copier**.
- Cliquez sur l'élément que vous souhaitez insérer.
- Sélectionnez l'élément de menu **Édition > Coller** pour coller le contenu OU BIEN **Édition > Coller des éléments** pour coller l'élément.



Il n'est pas toujours possible de coller des éléments dans d'autres éléments.

Couper et coller des éléments

- Sélectionnez l'élément que vous voulez couper.
- Sélectionnez l'élément de menu **Édition > Couper**.
- Cliquez sur l'élément que vous souhaitez insérer.
- Sélectionnez l'élément de menu **Édition > Coller** pour coller le contenu OU BIEN **Édition > Coller des éléments** pour coller l'élément.



Il n'est pas toujours possible d'insérer des éléments dans d'autres éléments (voir le chapitre „[Copier et coller des éléments](#)“)!

Dupliquer des éléments

- Sélectionnez l'élément que vous voulez dupliquer.
- Sélectionnez l'élément de menu **Édition > Dupliquer**.
- L'élément dupliqué est placé de façon légèrement décalée sur l'élément sélectionné.

Supprimer des éléments

- Sélectionnez l'élément que vous voulez supprimer.
- Sélectionnez l'élément de menu **Édition > Supprimer**.
- Dans le sous-menu de **Supprimer**, vous pouvez sélectionner les sous-éléments suivants :

Contenu du champ	Effacer seulement le contenu des éléments.
Tous les champs	Effacer tous les champs.
Repères sélectionnés	Les repères complets sur lesquels se trouvent les éléments sélectionnés seront effacés sans invite de confirmation.
Cette page	La page actuellement visible sera effacée.
Pages...	Un dialogue permettant d'effacer plusieurs pages s'ouvre.



Si un élément de menu n'est pas disponible (apparaissant en grisé), il est impossible de sélectionner la fonctionnalité pour la situation choisie.

Verrouiller des éléments

Vous pouvez verrouiller des champs de texte, des champs graphiques, des codes barres et des formes.

Des saisies et des formatages ne peuvent plus être effectués que dans les champs de texte.

Notamment les propriétés suivantes sont verrouillées :

- Taille et position
- Bordure et remplissage
- Propriétés de champ
- Orientation et Ordre des tabulations

- Sélectionnez l'élément que vous voulez verrouiller.



Cliquez sur cette icône dans la barre d'outils pour verrouiller l'élément sélectionné.

Exemple d'un „élément verrouillé“



Générer des éléments carrés

Pour générer des éléments carrés, il faut se reporter au chapitre „[Symétrie des éléments](#)“.

Symétrie des éléments

L'option Symétrie des éléments permet de conserver les dimensions (rapport largeur-hauteur) des éléments ou bien de définir des valeurs identiques (afin d'obtenir un carré).

Différentes possibilités sont disponibles :

Insérer avec la touche Shift enfonceée (dimensions carrées)

Si l'on insère des éléments en conservant la touche Shift enfonceée, les dimensions seront carrées.

Exceptions :

- Ligne – elle est insérée horizontalement ou verticalement
- Champ de texte rond – il reste toujours rond
- Échelle

Cliquer-glisser avec la touche Shift + Alt enfonceée (pour obtenir des dimensions carrées)

Cliquer-glisser des éléments existants (sélection multiple possible) dans leur angle en maintenant la combinaison de touches Shift + Alt enfonceée a pour effet de les modifier et d'obtenir ainsi des dimensions carrées.

Exceptions :

- Ligne – elle est modifiée horizontalement ou verticalement
- Échelle

Cliquer-glisser avec la touche Shift + Ctrl enfonceée (pour conserver les proportions)

Cliquer-glisser des éléments existants (sélection multiple possible) dans leur angle en maintenant la combinaison de touches Shift + Ctrl enfonceée a pour effet de conserver la proportion des dimensions. Le rapport largeur-hauteur n'est pas modifié.

Exceptions :

- Ligne – elle conserve son angle
- Échelle

Modifier l'ordre des éléments

Si plusieurs éléments ont été agencés couche sur couche, vous pouvez modifier l'ordre des éléments avec la barre d'outils „Mise en page“.

Les réglages suivants se réfèrent à l'élément sélectionné du niveau actuel.



L'élément a été avancé d'un niveau.



L'élément a été reculé d'un niveau.



L'élément est placé au premier plan.



L'élément est placé à l'arrière-plan.

- Sélectionnez l'élément que vous souhaitez positionner et activez l'icône correspondante.

Ces fonctions sont aussi accessibles par le biais de la barre des menus ; sélectionnez dans ce cas l'élément de menu « Forme », puis l'orientation souhaitée.

Modifier la taille de l'élément

- Cliquez sur l'élément dont vous souhaitez modifier la taille.



- Cliquez-glissez aux angles de l'élément pour l'agrandir ou le réduire.

Dans la boîte de dialogue „Propriétés“, vous pouvez entrer la taille exacte souhaitée dans la catégorie „Taille et position“.

A ce propos, voir la section „[La fenêtre Propriétés](#)“.

Régler la même hauteur

- Sélectionnez les éléments dont vous souhaitez adapter la hauteur et cliquez sur l'icône suivante.
- Cliquez sur l'élément de menu **Forme > Même hauteur** pour compenser la hauteur.

Régler la même largeur

- Sélectionnez les éléments dont vous souhaitez adapter la largeur et cliquez sur l'icône suivante.
- Cliquez sur l'élément de menu **Forme > Même largeur** pour compenser la largeur.

Enregistrer un graphique dans le fichier

Si vous souhaitez incorporer et enregistrer **toutes** les images dans le fichier de programme (par ex. pour la transmission du fichier), ouvrez l'élément de menu „Fichier > Incorporer l'image et Enregistrer sous...“ et enregistrez le fichier sous un nom différent.

Toutes les images vont être intégrées / incorporées dans le fichier.

Pour enregistrer à nouveau extérieurement les images incorporées dans les fichiers, se reporter au chapitre „[Extraire un graphique du fichier](#)“)

Extraire un graphique du fichier

Les images peuvent être intégrées dans les fichiers de programme (voir la section „[Contenu](#)“). La propriété „Type“ du fichier est paramétrée sur la valeur „intégré“.

Pour extraire ultérieurement ces images du fichier, procédez comme suit :

- Effectuez un clic droit de la souris sur une image intégrée.
- Sélectionnez dans le menu contextuel qui s'ouvre l'option „Enregistrer comme image...“.
- Sélectionnez le chemin d'accès et le nom de l'image et cliquez sur „Enregistrer“.

Grouper

Vous pouvez grouper plusieurs éléments (au moins deux) d'un repère.

- Sélectionnez les éléments que vous souhaitez regrouper et choisissez l'élément de menu **Édition -> Grouper**.

Vous avez la possibilité d'assembler des groupes pour en former d'autres.

Les modifications apportées à certaines propriétés s'appliquent à l'ensemble du groupe (par ex. Épaisseur de ligne, Couleur de remplissage).

Le premier clic sur un élément de groupe permet de sélectionner le groupe souhaité. Un autre clic effectué sur un élément permet de sélectionner dans le groupe l'élément dont vous souhaitez modifier les propriétés (par ex. son texte).

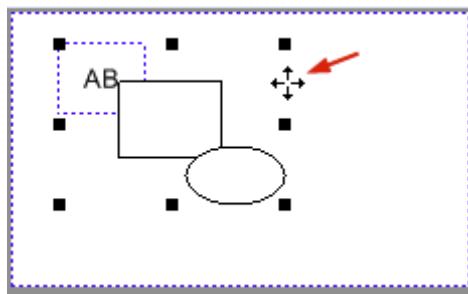
Dissoudre des groupes n'affecte pas les groupes qu'ils contiennent.

Seuls des éléments du même type de champ peuvent être regroupés (voir aussi le chapitre „[Champ](#)“).

Les éléments sélectionnés d'un groupe peuvent être supprimés du groupe en question.

Déplacer un groupe avec la souris

Le groupe peut être déplacé avec la souris uniquement à ces limites extérieures. Le pointeur de la souris modifie son aspect en conséquence.



Aperçu des groupes existants

Un aperçu des groupes existants est affiché dans la sélection d'objet. Cet affichage permet aussi de sélectionner un groupe (voir le chapitre „[Sélectionner des éléments](#)“).

Formater le texte

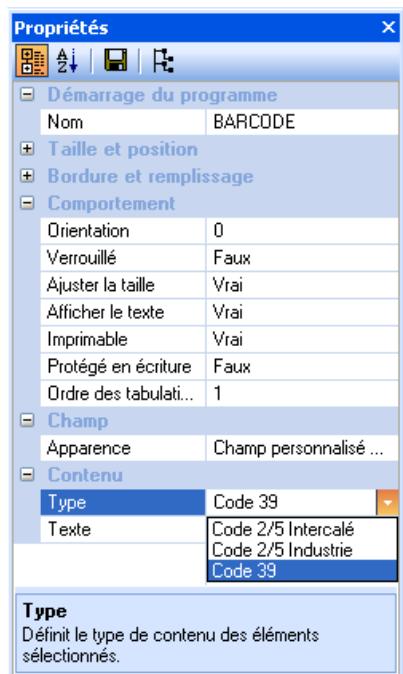
Pour réaliser la mise en forme du texte et ajuster les lignes, vous pouvez utiliser au choix la barre d'outils „[Formater le texte](#)“, ou la fenêtre „[Propriétés](#)“.

Aligner le texte

Sélectionnez le texte que vous souhaitez aligner et utilisez le bouton correspondant dans la barre d'outils „[Formater le texte](#)“.

Modifier un type de code barres

Dans la fenêtre „[Propriétés](#)“, vous pouvez sélectionner un type de code barres sous la catégorie „Contenu“ (se référer aussi à la section „[Contenu](#)“ dans le chapitre „La fenêtre Propriétés“).



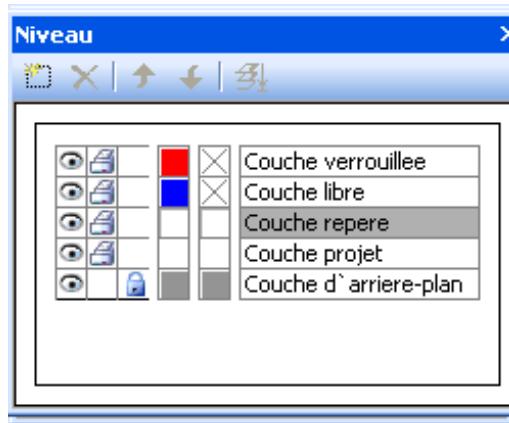
- Sélectionnez dans le champ „Type“ le type de code barres souhaité.
- Dans le champ „Texte“, vous pouvez entrer le code sous une forme numérique ou alphanumérique, en fonction du code barres choisi.
- Il existe aussi pour certains codes barres des propriétés additionnelles que vous pouvez sélectionner (par ex. Taille ou ECC Level pour la valeur de correction d'erreur).

Éditer les niveaux

Les pages d'un type de repère sont réparties en niveaux.

L'édition des différents niveaux s'effectue dans la fenêtre „Niveaux“, voir la section „[La fenêtre Propriétés](#)“.

- Pour afficher ou masquer les niveaux, vous devez sélectionner l'élément de menu **Affichage > Niveaux**.
- Double-cliquez sur le nom du niveau (p.ex. „niveau du repère“) pour ouvrir la fenêtre „Propriétés du niveau“ du niveau sélectionné.



Modifier la désignation d'un niveau

Vous pouvez modifier le nom du niveau dans la fenêtre de dialogue „Propriétés du niveau“ (voir le chapitre „[Éditer les niveaux](#)“).

- Dans la case „Nom du niveau“, entrez le nom souhaité et confirmez votre saisie avec **OK**.

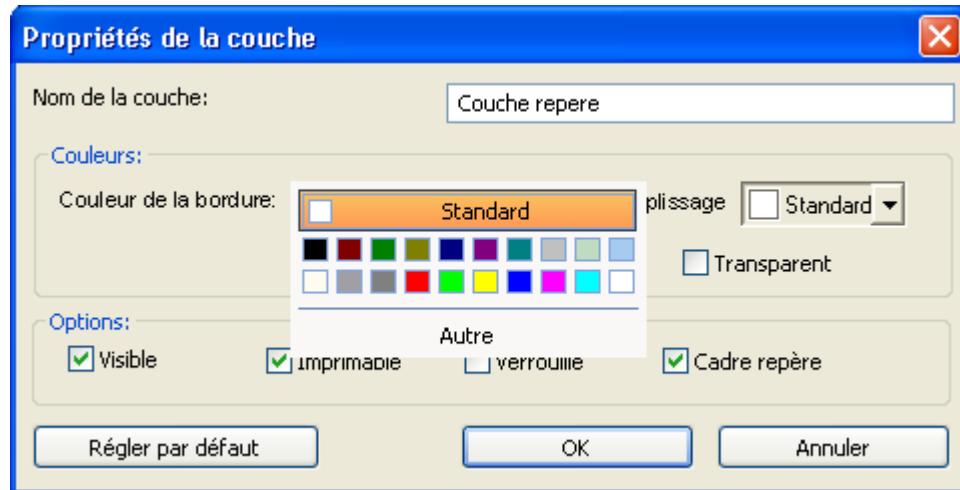


Cette modification est valable pour ce fichier précis.

Modifier les couleurs du niveau sélectionné

Vous pouvez modifier les couleurs des niveaux dans la fenêtre „Propriétés du niveau“. Pour accéder au niveau souhaité, effectuez un double-clic sur le nom du niveau que vous souhaitez modifier (voir le chapitre „[Éditer les niveaux](#)“).

- Vous pouvez modifier la couleur de la bordure et du remplissage en cliquant à cette fin sur l'indicateur. Dans le menu déroulant affiché ensuite, vous pouvez choisir la couleur souhaitée.



- Si vous cliquez sur **Autre**, d'autres choix de couleurs vous sont proposés.

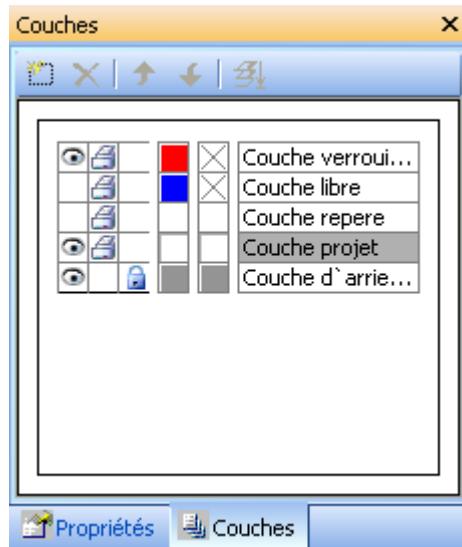
Dans cette fenêtre, vous pouvez sélectionner l'une des couleurs proposées par défaut ou bien encore générer une teinte personnalisée.

Le niveau ne doit pas être visible

- Si vous souhaitez désactiver un niveau pour le rendre invisible, cliquez sur l'icône représentant un œil :



Tous les niveaux non accompagnés de ce bouton, sont invisibles.



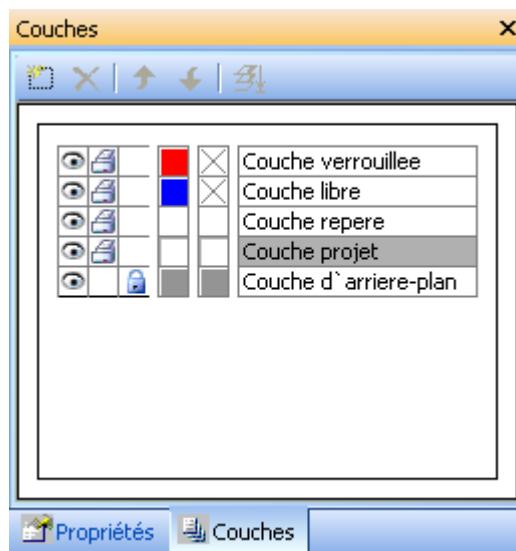
Un nouveau clic sur ce bouton permet d'afficher à nouveau le niveau concerné.

Ne pas imprimer le niveau

- Si vous souhaitez ne pas imprimer un niveau, cliquez sur le pictogramme de l'imprimante :



Tous les niveaux sur lequel ce pictogramme n'est pas affiché ne seront pas imprimés.



Ajouter un niveau libre

Les niveaux de type „libre“ peuvent être dupliqués, ce qui n'est pas le cas pour les autres niveaux.

- Dans la fenêtre „Niveaux“, cliquez sur l'icône suivante pour ajouter un nouveau niveau de type libre.



Cliquez à nouveau sur le bouton pour créer un niveau supplémentaire, de type libre.

Supprimer un niveau libre

- Dans la fenêtre „Niveaux“, cliquez sur le niveau de type libre que vous souhaitez supprimer. Cliquez sur le pictogramme suivant :



Vous pouvez supprimer tous les niveaux de type libre, sauf un, car il doit toujours exister au moins un niveau.

Déplacer un niveau libre

Si vous avez créé plusieurs niveaux de type libre, il est possible d'interchanger l'ordre d'apparition, autrement dit vous pouvez, si vous le souhaitez, les superposer dans un ordre différent.

Les boutons suivants sont disponibles dans la fenêtre „Niveaux“ :



Ce bouton permet de déplacer un niveau d'une position vers le haut.



Ce bouton permet de déplacer un niveau d'une position vers le bas.

- Sélectionnez le niveau de type libre que vous souhaitez déplacer, puis cliquez sur le bouton correspondant.

Réduire les niveaux libres à un seul

Cliquer sur le bouton ci-après a pour effet de réduire tous les niveaux de type "libre" à un seul niveau.



Il est impossible de sélectionner des niveaux individuels pour les réduire. Tous les niveaux libres sont toujours regroupés pour former un seul niveau.

Il est impossible d'annuler cette opération, une fois la réduction effectuée !

Verrouiller un niveau

Vous pouvez verrouiller certains niveaux, afin d'empêcher l'édition des éléments des niveaux en question. L'édition de texte devient alors également impossible.

- Cliquez sur le niveau que vous souhaitez verrouiller.
- Dans la fenêtre „Niveaux“, cliquez sur la troisième colonne du niveau concerné.

Le pictogramme suivant est affiché.



Le niveau est maintenant verrouillé et il est impossible de l'éditer.

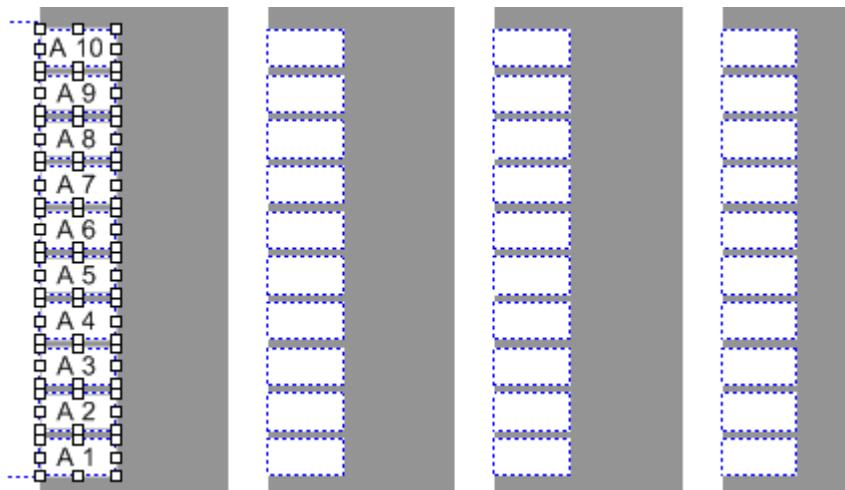
Un nouveau clic permet de désactiver le verrouillage du niveau en question.

Séquence de texte prédéfinie

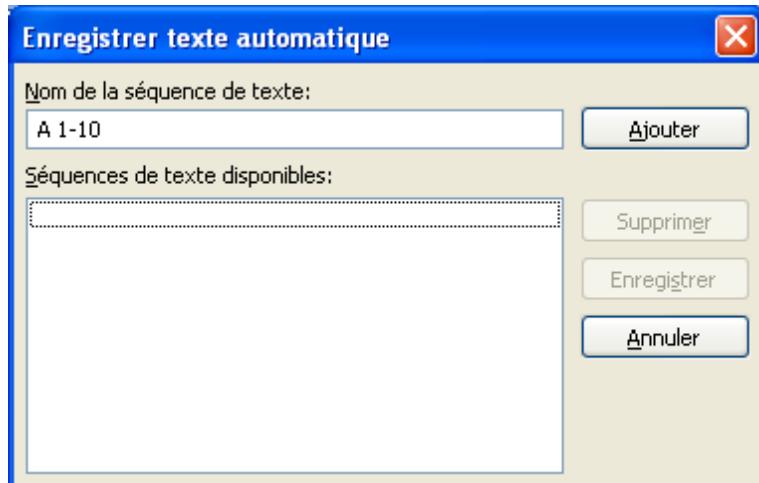
Définir une séquence de texte prédéfinie

Pour définir une séquence de texte, procédez comme suit :

- Ouvrez un type de repère et ajoutez le texte que vous souhaitez enregistrer (p.ex. de A 1 jusqu'à A 10) dans un élément de texte.



- Sélectionnez le texte que vous souhaitez enregistrer comme séquence de texte.
- Sélectionnez l'élément de menu **Outils > Séquence de texte prédéfinie....**
- Attribuez un nom suffisamment parlant pour la séquence de texte.



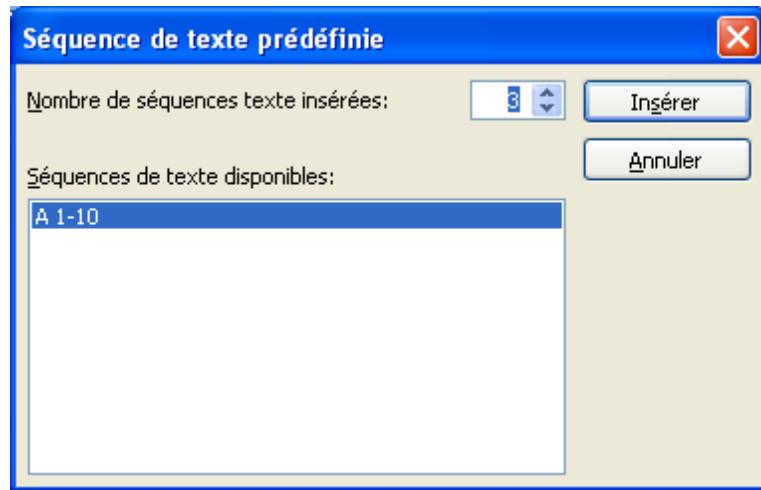
- Cliquez d'abord sur **Ajouter**, puis sur **Enregistrer**.

Pour insérer une séquence de texte prédéfinie, voir la section „Insérer une séquence de texte prédéfinie“.

Insérer une séquence de texte prédéfinie

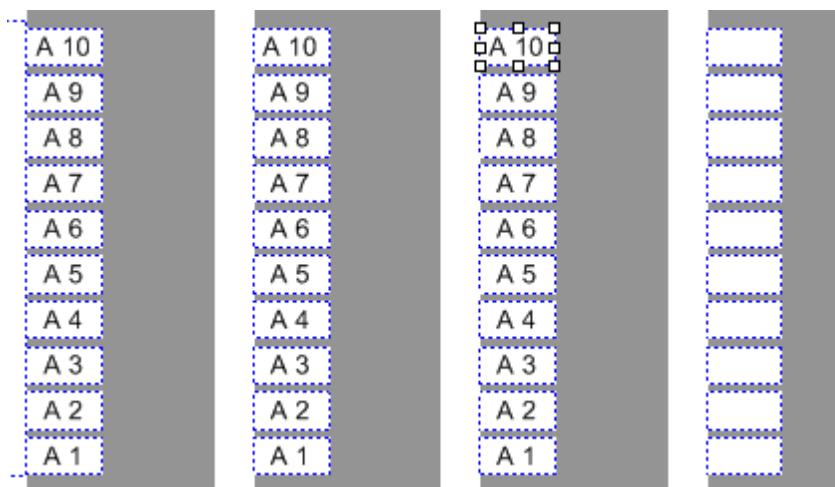
Pour insérer des séquences de texte prédéfinies (voir „Définir une séquence de texte prédéfinie“), procédez comme suit :

- Ouvrez un type de repère et sélectionnez l'élément à partir duquel la séquence de texte prédéfinie devra être insérée.
- Ouvrez l'élément de menu **Insérer > Séquence de texte prédéfinie....**
- Sélectionnez la séquence souhaitée et le nombre de répétitions.



- Cliquez sur **Insérer**.

Dans l'exemple illustré, la séquence de texte prédéfinie a été insérée trois fois :



Recopie incrémentée

Introduction

Avec la fonction „Recopie incrémentée“, vous pouvez attribuer une numérotation en continu aux types de repère.

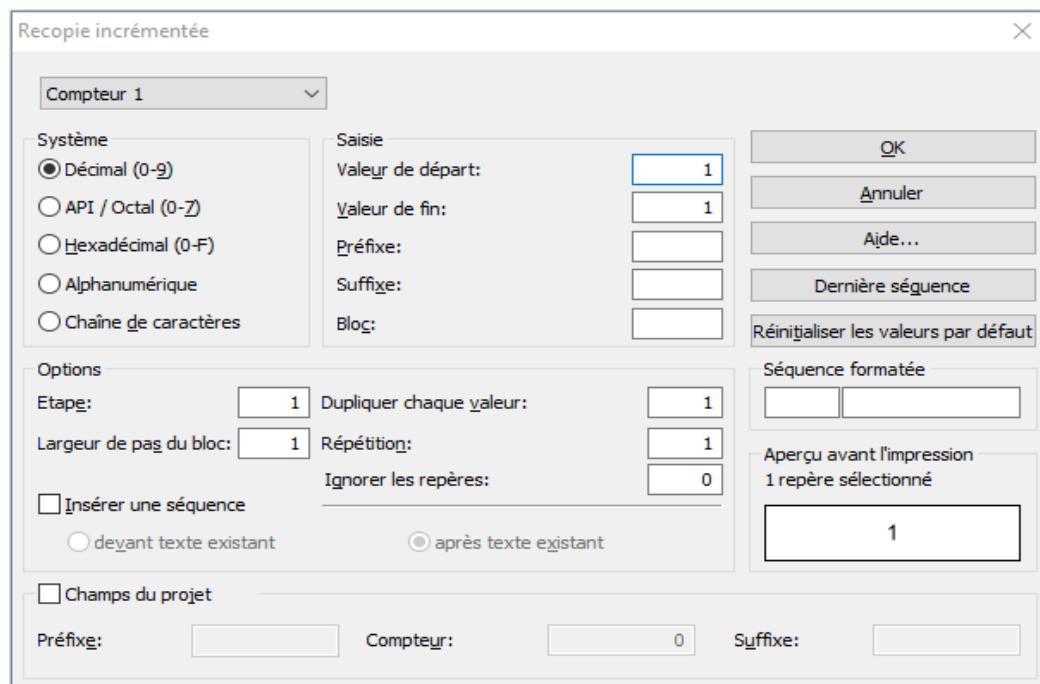


Seuls les champs personnalisés des documents peuvent être marqués avec la fonction de recopie incrémentée (voir le chapitre „[La fenêtre Propriétés](#)“).

- Cliquez le champ ou la zone dans laquelle vous souhaitez effectuer un marquage.
- Sélectionnez l'élément de menu **Insérer > Recopie incrémentée....**

La fenêtre de recopie incrémentée s'ouvre.

La fenêtre „Recopie incrémentée“

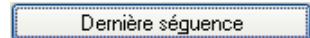


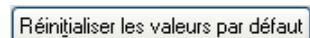
Les boutons suivants sont disponibles dans la fenêtre :

 Le bouton **OK** permet de valider vos saisies.

 Le bouton **Annuler** permet d'annuler l'opération.

 Le bouton **Aide** permet d'obtenir des informations détaillées sur l'aide.

 Avec le bouton **Dernière séquence**, vous pouvez charger la dernière chaîne de caractères utilisée.

 Avec le bouton **Réinitialiser les valeurs par défaut**, vous pouvez rétablir les valeurs par défaut prédéfinies.

Dans le volet „Système“, précisez le type de numérotation souhaité.

Décimal

Dans le type décimal, c'est le système à dix chiffres qui est utilisé, par conséquent les 10 chiffres de 0 à 9, puis 10, 11, 12, etc.

API / Octal

Il est possible de régler ici un format de marquage spécifique à l'API (PLC en anglais). Le système de marquage API prévoit habituellement deux numérateurs séparés par un point (4.0, p.ex.).

Le numérateur Y numérote selon le système octal de 0 à 7 et le compteur de blocs X conformément à la valeur de départ dans le champ Bloc, en tenant compte de la largeur de pas du bloc. Dans le champ Préfixe, une lettre est habituellement précisée (p.ex. I pour "Input") et il est aussi possible de choisir un suffixe (voir l'exemple 2).

Hexadécimal

Ce système est basé sur seize chiffres, de 0 à 9 ainsi qu'avec A, B, C, D, E, F.

Exemple : 0, 1,9, A, B, C, D, E, F, 10, 11,18, 19, 1A, 1B, 1C, 1D, 1E, 1F, 20, ... 29, 2A, ... 2F, 30, ... etc.

Alphanumérique

Dans ce système, trois séquences de numérotation sont disponibles : a à z ou A à Z ou 0 à 9.

Exemple de numérotation : b à m (seul 1 caractère à la fois est permis, donc AA jusqu'à ZZ n'est pas autorisé).

Chaîne de caractères

Le mot inscrit dans les champs texte est toujours le même, „ISB“, par exemple. Chaînes de caractères : 1234 ou ABCD ou bien encore 1a2Bd3.

Dans le panneau „Saisie“, entrez les valeurs correspondantes :

Valeur de départ et valeur de fin

La numérotation peut être effectuée dans l'ordre ascendant ou descendant.

L'affectation automatique par défaut dans les champs Départ et Fin résulte du nombre de champs sélectionnés.

Préfixe

Dans ce champ, il est possible de faire précéder la valeur de comptage d'un ou de plusieurs caractères alphanumériques (p.ex. câble ou L ou 2004-).

Suffixe

Dans ce champ, il est possible d'accorder un ou plusieurs caractères alphanumériques à la valeur de comptage (par ex. gauche ou X).

Bloc

Par bloc, on entend dans ce programme un numérateur supplémentaire, qui est ajouté entre le préfixe et la valeur de départ.

Dans le volet „Options“, les éléments suivants doivent être sélectionnés :

Pas

Il est possible de spécifier ici la valeur dont sera incrémentée ou décrémentée la valeur de départ.

Exemples :

Si la valeur de départ = 1, la valeur de fin = 20 et la largeur de pas = 3, il est généré la séquence de nombres suivante : 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19

Si la valeur de départ = 8, la valeur de fin = 2 et la largeur de pas = 2, la séquence de caractères obtenue est la suivante : 8, 6, 4, 2

Si la valeur de départ = A, la valeur de fin = K et la largeur de pas = 2, la séquence de caractères suivante est affichée :

A, C, E, G, I, K

Largeur de pas du bloc

Ici, vous pouvez définir de quelle valeur le bloc sera incrémenté, par ex. bloc = 0 et largeur de pas du bloc = 2. Exemple : 0, 2, 4, 6...

Dupliquer chaque valeur

Ici, vous pouvez spécifier la fréquence de duplication de chacune des valeurs.

Si vous entrez la valeur 2 dans ce champ, la séquence de caractères suivante est obtenue en cas de numérotation de 1 à 5 : 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5.

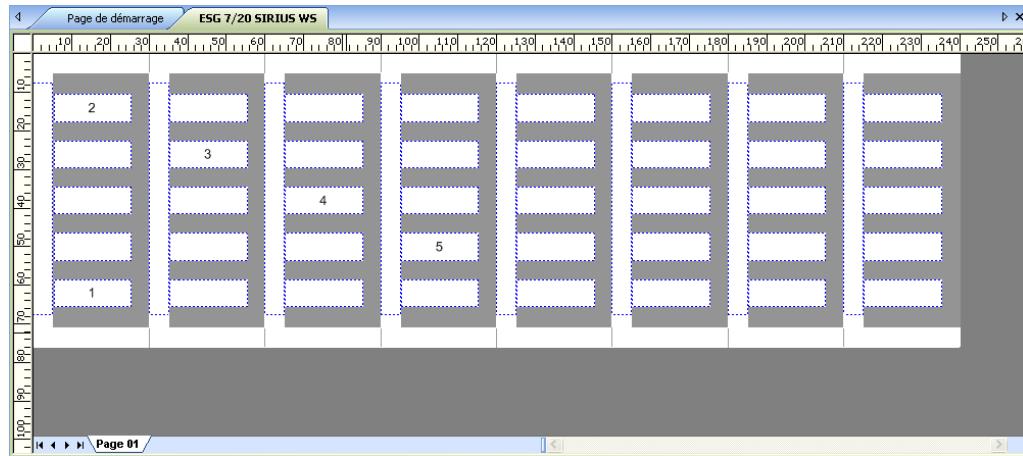
Répétition

Ce champ sert à spécifier la fréquence à laquelle la séquence de caractères (la valeur comprise entre Départ et Fin) est requise.

Ignorer les repères

Entrez ici le nombre de champs de marquage qui devront être ignorés.

Exemple : Départ = 1, Fin = 5, ignorer = 3



Insérer une séquence

Cliquez sur la case de sélection pour activer ou désactiver la fonction.

Si les champs que vous souhaitez marquer contiennent déjà du texte, vous pouvez spécifier l'emplacement auquel vous souhaitez insérer du texte. Sélectionnez pour cela le bouton de sélection correspondant :

devant le texte existant
derrière le texte existant

Si cette fonction n'est pas sélectionnée, le contenu du repère sera écrasé entièrement.

Champs du projet

Cliquez sur la case de sélection pour activer ou désactiver la fonction.

Cette option vous permet de numérotter automatiquement les champs de projet. Dans le champ de texte „Compteur“, vous pouvez entrer la valeur de départ (si le champ „Compteur“ est supprimé, AUCUNE numérotation en continu n'est effectuée). En plus, vous pouvez aussi spécifier un „Préfixe“ ou un „Suffixe“.

Séquence formatée

Dans le champ de gauche, entrez le formatage pour le compteur de blocs, et dans le champ de droite, le formatage de la séquence de numérotation définie par la valeur de départ et celle de fin.

Les formatages suivants s'appliquent au compteur de blocs et à la séquence de numérotation. Le formatage de bloc est appliqué uniquement s'il existe une entrée dans le champ „Bloc“.

- | | |
|----------|--|
| #.00 | La numérotation est effectuée avec deux chiffres après la virgule. Il en résulte pour la séquence de nombres de 1 à 3 le formatage suivant : 1,00 puis 2,00 puis 3,00 etc. |
| \$#.00 | Une constante est placée devant le nombre (dans l'exemple ci-contre : le symbole du dollar). |
| #,###.00 | Formate la séquence de nombres de 1000 à 2000 avec : 1 000,00 puis 1 001,00 puis 1 002,00 etc. |
| 0% | Formate la séquence de nombres de 1 bis 5 en 100%, 200%, .., 500% (pour cent). |

Aperçu

Le premier champ marqué est affiché ici.

Détection automatique des saisies

La fonction de recopie incrémentée tente de détecter le texte du premier champ sélectionné, afin de préafficher correctement la fenêtre „Recopie incrémentée“.

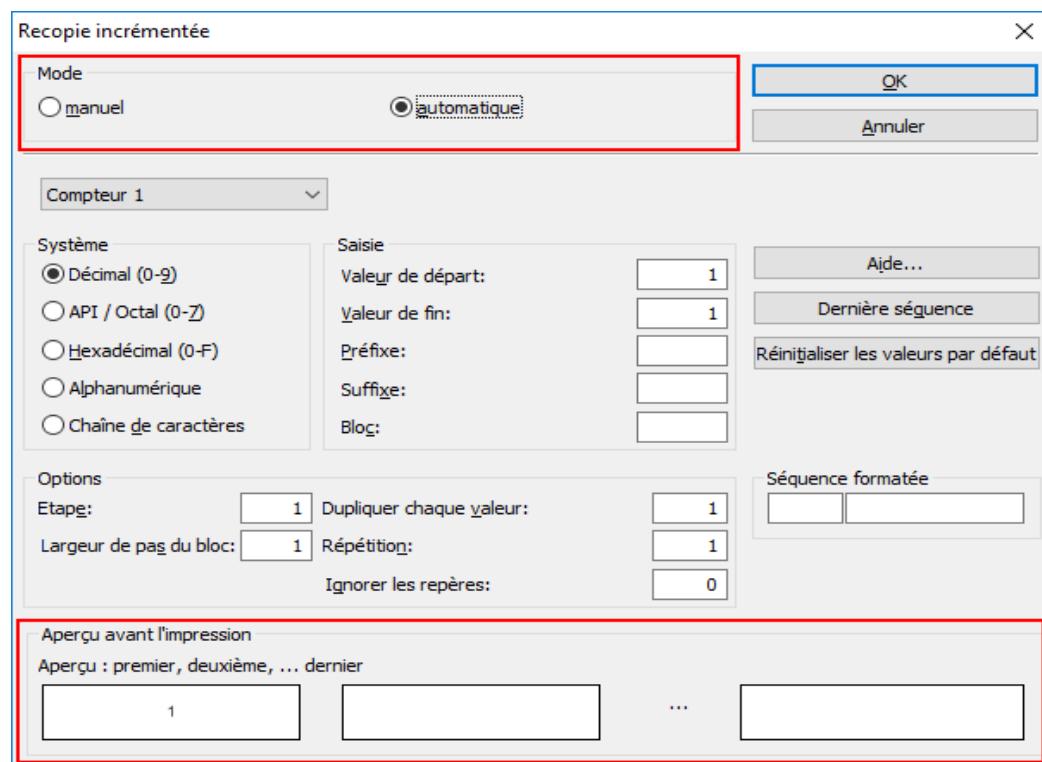
Si vous entrez par exemple dans un champ de texte A4.0X, l'option détecte que A est le préfixe, X le suffixe, que le compteur de blocs est 4 et que la valeur de départ est 0.

Champs supplémentaires pour les repères de bornes

Lors de l'insertion d'un repère de borne MultiMark (Pitched Strip) un dialogue étendu s'ouvre.

Ici, il est possible de sélectionner si les repères doivent être marqués dans le mode „Manuel“ ou „Automatique“ par le biais du dialogue.

En cas de marquage automatique, un aperçu du contenu du champ est affiché dans la zone inférieure du dialogue.



Premier et deuxième compteur

Vous disposez de deux compteurs. Le premier compteur permet d'utiliser toutes les fonctions. Le deuxième compteur est un sous-compteur du premier compteur.

Pour pouvoir passer au 2e compteur, il faut avoir rempli le premier de manière pertinente.

Cochez la case „Activé“, afin d'appliquer le deuxième compteur.

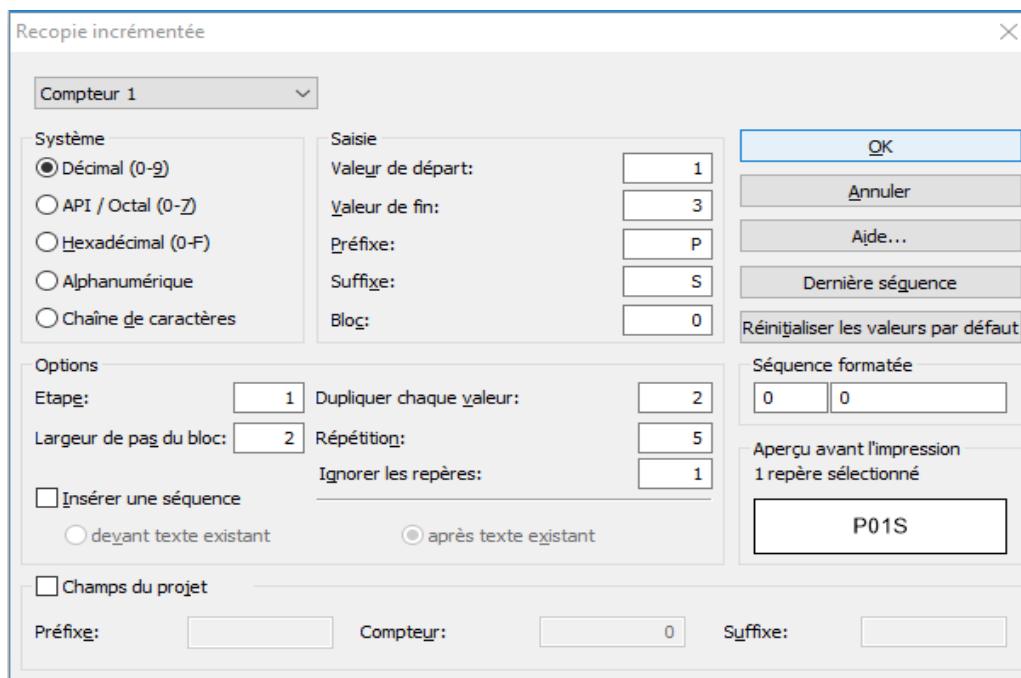
Exemple:

Col 1	Col 2	Col 3	Col 4	Col 5
A-1	B-1			
A-2	B-2			
A-3	B-3			
A-4	B-4			
A-5	B-5			
C-1	C-2	C-3	C-4	C-5
D-1	D-2	D-3	D-4	D-5
E-1	E-2	E-3	E-4	E-5

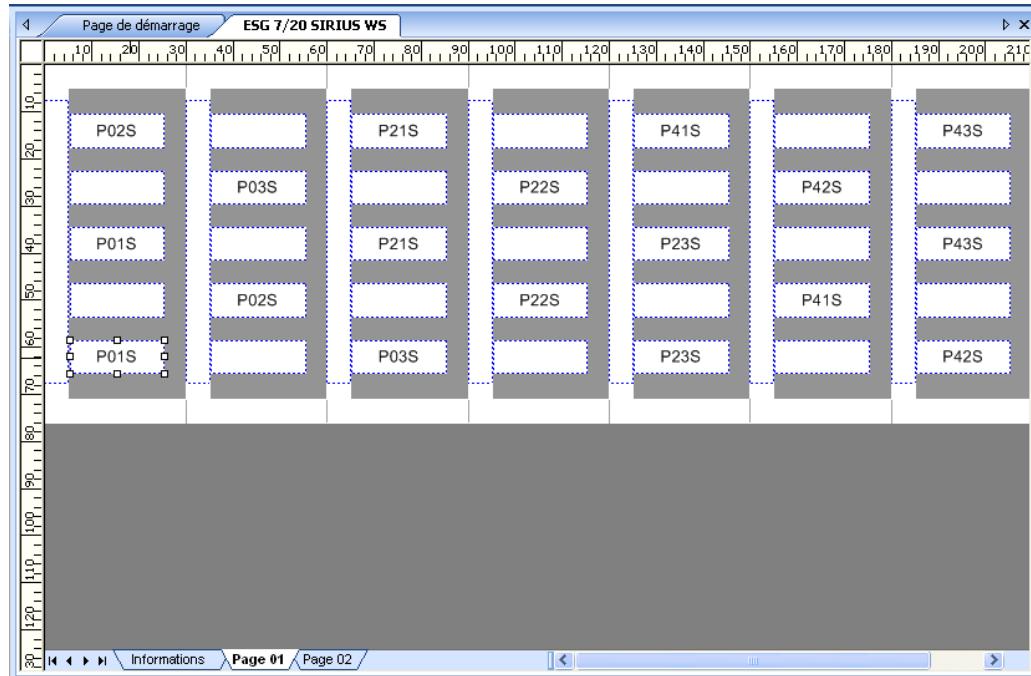
Exemple 1

Vous voulez marquer une MultiCard comme suit :

La valeur de départ sera 1 et la valeur de fin sera 3. Avant la valeur, vous souhaitez compter un bloc à partir de la valeur 0. Devant chaque numérotation (Bloc et Valeur de départ), un P devra être inscrit et un S devra suivre la numérotation. Un champ devra être ignoré, autrement dit, un champ libre se trouvera entre les champs marqués. Chaque champ doit être illustré deux fois consécutives.



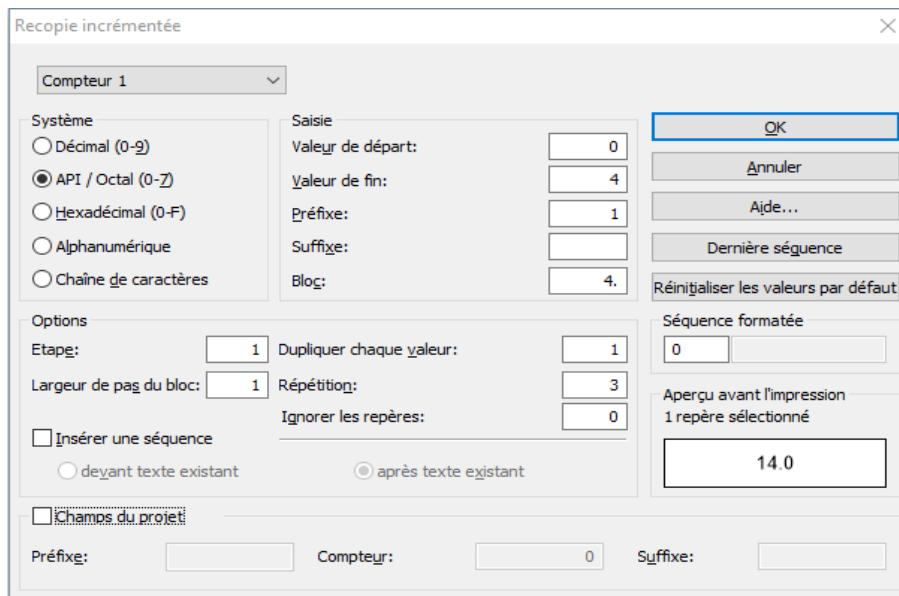
Résultat :



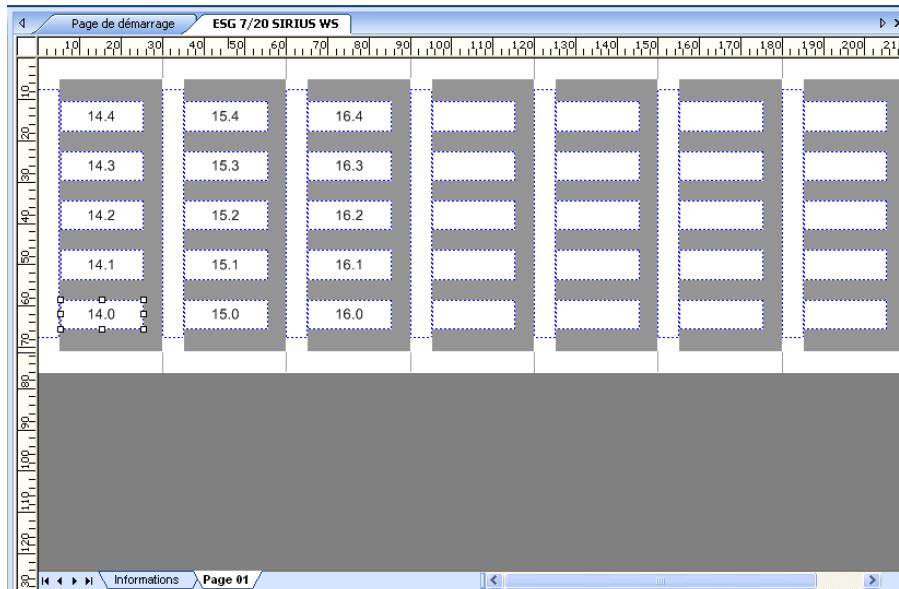
Exemple 2

Format de marquage API

Vous souhaitez marquer les relais 4, 5 et 6. Chacun de ces relais a cinq entrées (=I) numérotées de 0 à 4. La numérotation devra commencer avec I4.0 jusqu'à I4.4, puis se poursuivre de I5.0 jusqu'à I5.4 et pour finir, aller de I6.0 à I6.4.



Résultat :



Incrémenter et décrémenter

Au lieu de la numérotation en continu, il est possible d'incrémenter ou de décrémenter les valeurs numériques au moyen d'une fonction spéciale.

Vous disposez de deux possibilités

- détection automatique de la valeur de comptage par sélection de deux champs de texte, (voir „Détection automatique de la valeur de comptage“)
- poursuite de la numérotation en continu de la valeur de comptage avec une valeur standard (voir „Poursuite de la numérotation en continu de la valeur de comptage avec une valeur standard“)



Il existe une détection d'échantillon qui tient compte uniquement des valeurs numériques d'un texte.

Exemple : „A-10x“ se transforme en „A-11x“ après une incrémentation



Le signe négatif d'un nombre est interprété comme caractère et il n'est pas pris en compte.



Les fonctions Incrémente et Décrémenter remplissent toujours le champ de texte suivant. S'il existe plusieurs champs de texte sur un repère, les champs en question seront remplis successivement.

La largeur de pas de la fonction est réglable au moyen des options (voir le chapitre „[Paramètres de base](#)“).

Détection automatique de la valeur de comptage

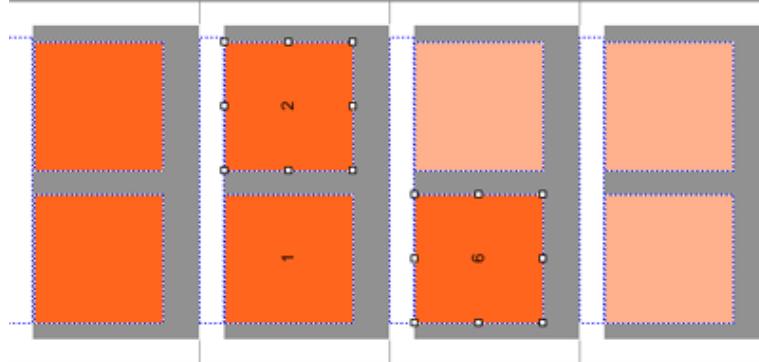
Si vous avez marqué deux champs de texte avec des nombres, la différence numérique entre les deux champs sera utilisée comme valeur.

Procédez comme suit :

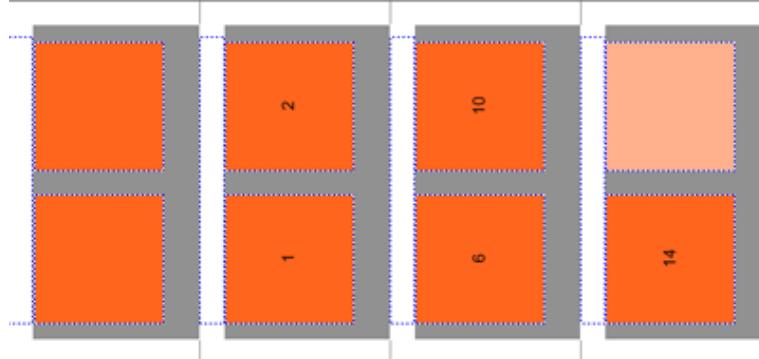
- Sélectionnez au moins deux champs de texte comportant des valeurs numériques.
- Sélectionnez l'élément de menu **Insérer > Incrémenter** ou bien **Insérer > Décrémenter**

Exemple :

Sélectionner les champs de texte



Incrémenter deux fois les valeurs



Poursuite de la numérotation en continu de la valeur de comptage avec une valeur standard

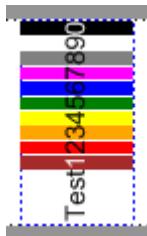
Si vous avez sélectionné **un** seul champ de texte comportant un nombre, une valeur prédéfinie sera utilisée lors de l'incrémentation ou de la décrémentation. La largeur de pas respective est réglable dans le dialogue des options (voir le chapitre "[Paramètres de base](#)").

Procédez comme suit

- Sélectionnez un champ de texte comportant une valeur numérique.
- Sélectionnez l'élément de menu **Insérer > Incrémenter** ou bien **Insérer > Décrémenter**.

Codage de couleur

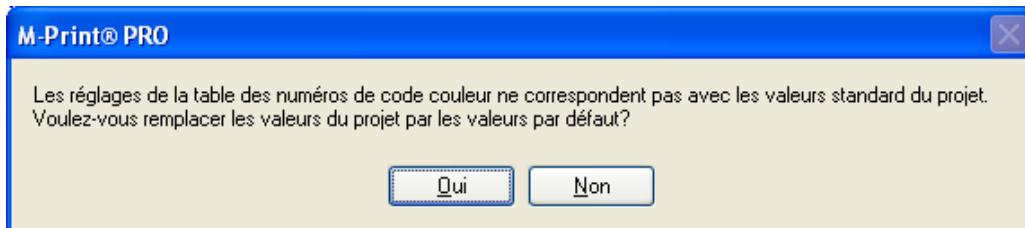
Le codage couleur permet d'afficher les nombres de 0 à 9 sur fond de couleur.



Les réglages de la couleur d'arrière-plan et de la police s'effectuent dans le menu Options (voir la section „[Codage couleur](#)“ au chapitre „Le dialogue des options“).

- i Le codage couleur est appliqué uniquement à un texte d'une ligne !
- i Le codage couleur est appliqué à des éléments complets (et non pas à des portions de texte).
- i Les paramètres de codage couleur sont enregistrés dans le fichier projet (p.ex. *.mpc).
Ainsi, il est possible de créer des fichiers différents avec des codages couleurs différents.

Si les codages couleurs enregistrés dans le programme diffèrent de ceux mémorisés dans le projet, un message d'avertissement est affiché :



- Sélectionnez **Oui** pour accepter les valeurs chromatiques enregistrées dans le programme.
- Sélectionnez **Non** si vous souhaitez conserver les valeurs définies dans le projet.

Synchroniser le contenu

Les éléments de texte peuvent être reliés à d'autres éléments de texte (appelés sources de données).

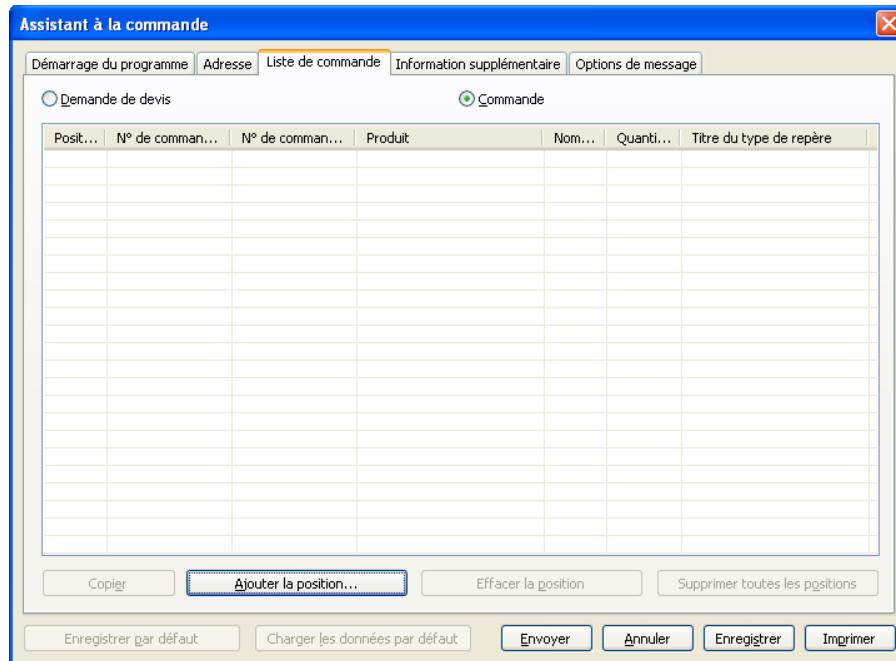
Procédez de la façon suivante :

- Cliquez sur un élément de texte auquel vous souhaitez assigner une source de données (p.ex. CHAMP DE TEXTE 2).
- Ouvrez le dialogue Propriétés (voir le chapitre „[La fenêtre Propriétés](#)“).
- Inscrivez dans le champ Source de données le nom de champ de la source de données (p.ex. CHAMP DE TEXTE 1).
- Choisissez les éléments de menu **Édition > Synchroniser les contenus**.

Les contenus du CHAMP DE TEXTE 1 ont été transférés sur le CHAMP DE TEXTE 2.

Commandes, Assistant à la commande

L'assistant à la commande vous permet de commander par e-mail des types de repères à partir du projet actuellement ouvert.



Appelez l'assistant à la commande en cliquant sur **Outils > Commande...**

- Sélectionnez l'élément de menu **Outils > Commande...**
- Procédez aux réglages dans les onglets

Enregistrer par défaut

Les paramètres de l'onglet actif sont enregistrés par défaut.



A la commande, l'adresse de livraison peut être effectuée uniquement dans le pays de l'acheteur.

Fonctions de filtrage

Filtres dans le champ

La fonction de filtrage permet d'afficher des éléments avec un texte de filtre précis.
Sélectionnez **Affichage > Filtres > Filtres...** pour afficher la boîte de dialogue des filtres.

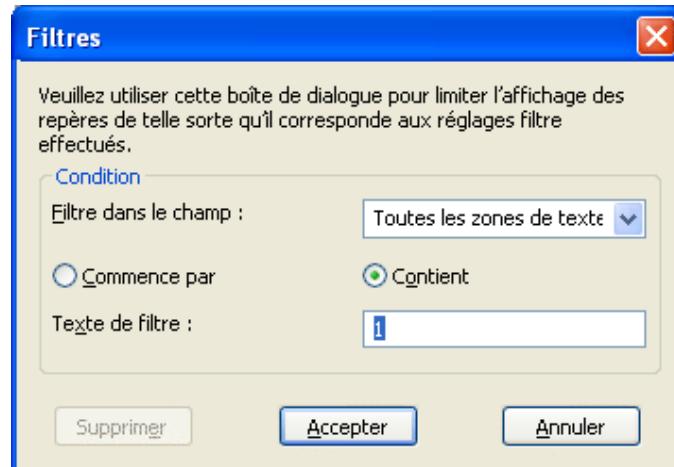
Exemple :

Devant le filtre

:

5	10	15	20	25	30
4	9	14	19	24	29
3	8	13	18	23	28
2	7	12	17	22	27
1	6	11	16	21	26

Réglage du filtre :



Résultat :

13	18				
12	17				
11	16				
10	15	21			
1	14	19			

Filtre de dépassement

L'élément de menu **Affichage > Filtres > Filtre de dépassement** permet d'afficher exclusivement les champs comportant un dépassement. Ces champs sont représentés par des triangles rouges.

Le filtre de dépassement peut être appelé sous l'élément de menu **Format > Adapter la taille de la police...** (voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la taille de la police](#)“).

Pour ces champs, il est possible de réduire ou de raccourcir la taille de la police.



Le filtre de dépassement ne peut pas être appliqué aux bandes continues et aux gaines thermorétractables continues. À la place, il est possible d'utiliser l'option „Adapter la longueur du repère“ (voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la longueur du repère](#)“).

Enlever le filtre

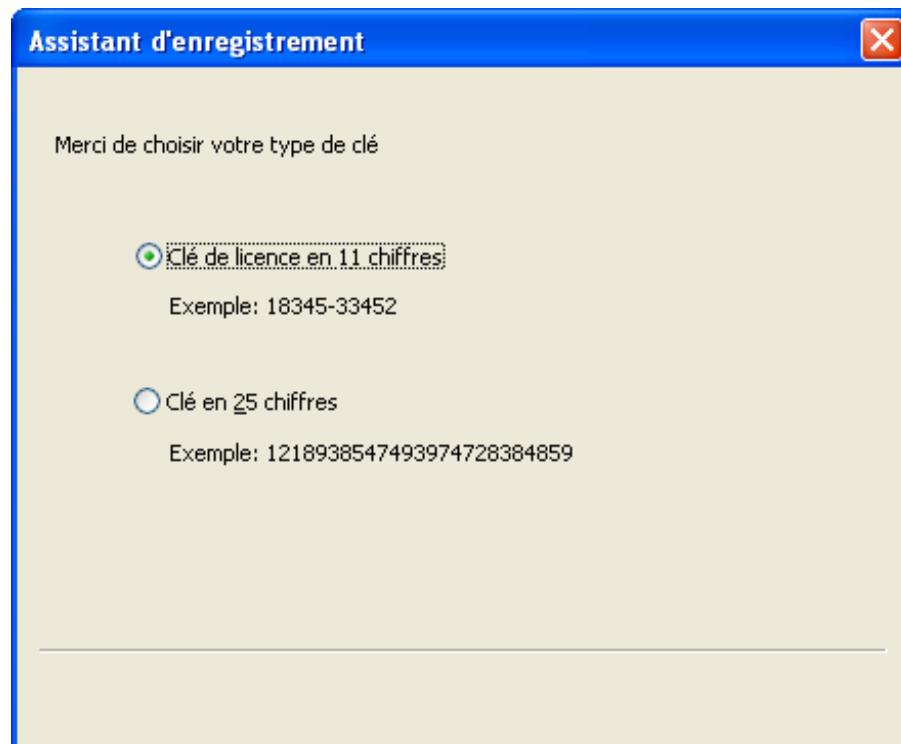
L'élément de menu **Affichage > Filtre > Enlever le filtre** permet d'annuler le filtre d'une image (par ex. un filtre de dépassement).

Mise sous licence

Après la mise sous licence, vous pouvez utiliser sans restrictions le programme conformément à la clé de logiciel existante.

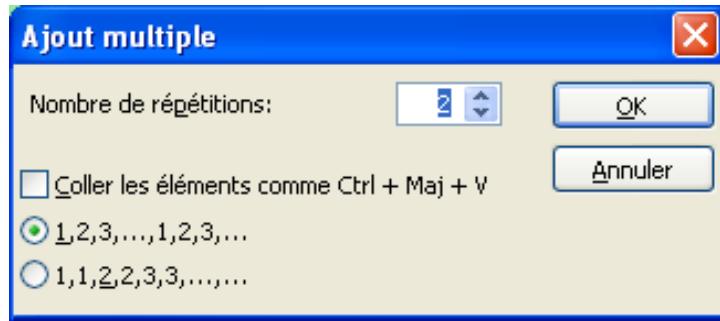
Pour obtenir une clé de licence, appelez le menu **Aide > Clé de licence....**

Dans une première étape, sélectionnez la clé de licence dont vous disposez et suivez les instructions affichées.



Ajout multiple

Cette option permet d'ajouter plusieurs fois des champs de texte, de code-barres et d'image.

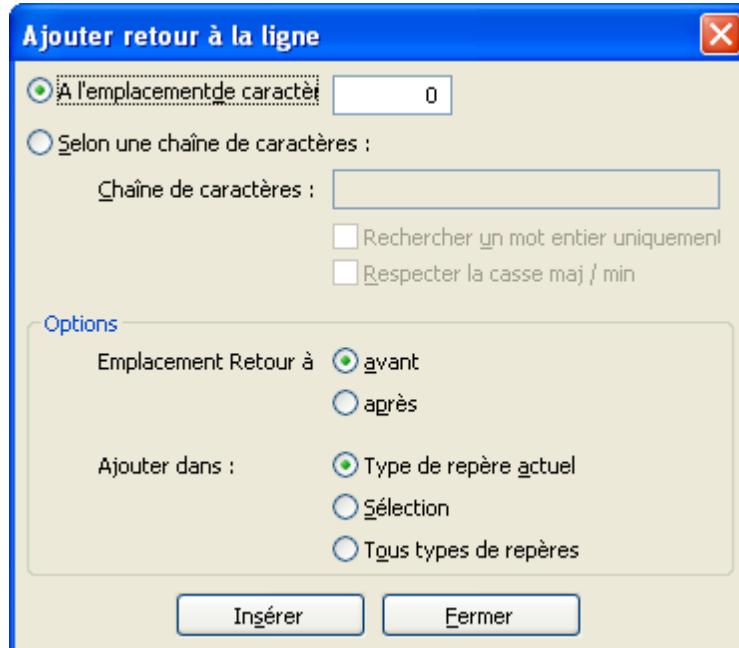


Pour effectuer un ajout multiple,appelez l'élément de menu **Édition > Ajout multiple....**

Insérer un retour à la ligne

Cette fonction permet d'insérer ultérieurement des retours à la ligne dans les contenus des champs de texte.

Pour cela, sélectionnez le menu **Éditer > Ajouter un retour à la ligne...**



Édition Excel

On peut aussi éditer toutes les zones de texte dans Excel.

Choisissez pour cela l'élément de menu **Édition > Démarrer l'édition Excel**.

Vous pouvez maintenant éditer dans Excel toutes les zones de texte et toutes les caractéristiques de formatage acceptées.

Pour accepter les contenus, fermez Excel ou choisissez dans le programme l'élément de menu **Édition > Quitter l'édition Excel**.



Pour rendre disponibles les champs ajoutés ultérieurement (texte, code barres) pour le traitement comme matériel continu, il faut régler la propriété „Séquence de remplissage“ dans les Propriétés du champ (voir le chapitre „Interface du programme“, section „Taille et position“).

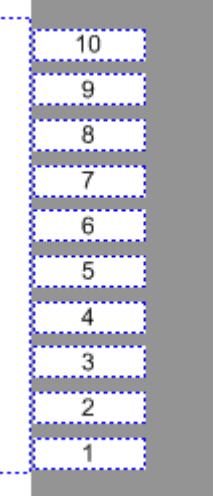
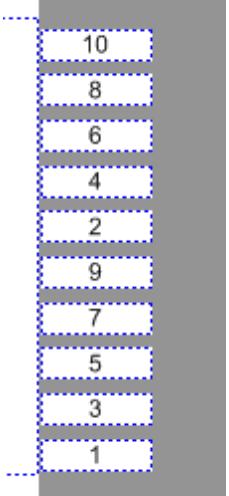
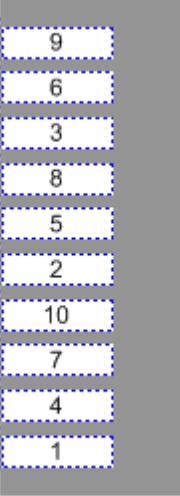
Bornes multi-étages

Cette fonction permet de trier à nouveau les données sélectionnées, avec une largeur de pas prédéfinie.

Sélectionnez pour cela l'élément de menu **Édition > Borne multi-étagée**.

Si aucun repère n'a été sélectionné, le tri s'effectue avec tous les repères.

Exemple :

Valeurs prédefinies :	Sélection de bornes multi-étages 2 = Borne à deux étages	Sélection de bornes multi-étages 3 = Borne trois fils
	Tri : 1,3,5,7,9 ensuite 2,4,6,8	Tri : 1,4,7,10 ensuite 2,5,8 ensuite 3,6,9
		

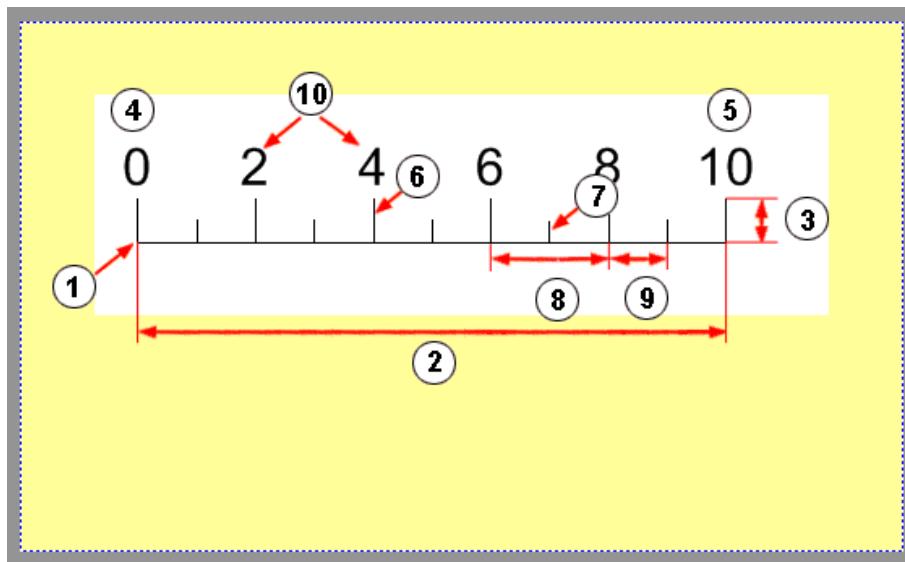
Échelles

Les échelles et les échelles arrondies peuvent être insérées à titre d'éléments nouveaux (voir le chapitre „[Insérer une échelle](#)“).

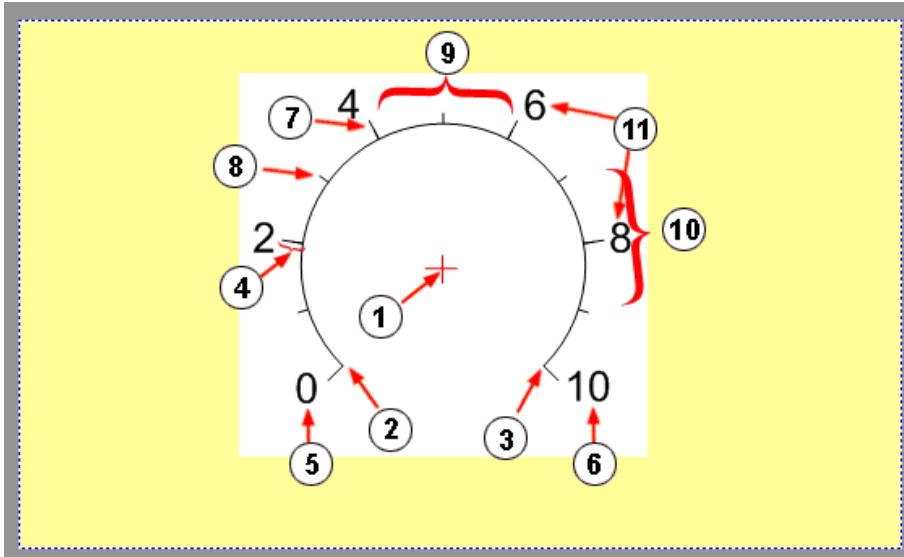
Les valeurs initiale et finale définissent la plage de valeurs de l'échelle. Les distances des graduations (grande / petite graduation) se réfèrent toujours à la plage de valeurs.

Propriétés d'échelle

Les échelles se caractérisent par les propriétés suivantes :



- 1 Point zéro d'échelle (Point zéro d'échelle à gauche, Point zéro d'échelle en haut)
- 2 Longueur d'échelle
- 3 Hauteur d'échelle
La hauteur d'échelle correspond à la hauteur des grandes graduations.
- 4 Valeur de début (les valeurs initiale et finale définissent la plage de valeurs de l'échelle.)
- 5 Valeur finale
- 6 Grande graduation
- 7 Petite graduation
- 8 Distance grande graduation (grande distance)
- 9 Distance petite graduation (petite distance)
- 10 Distance inscription



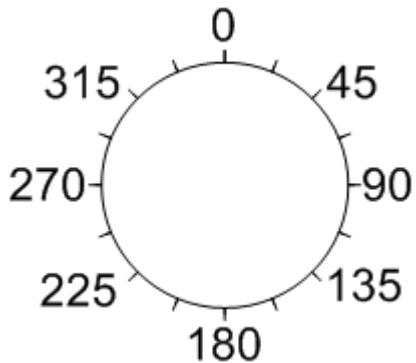
- 1 Point zéro d'échelle (Milieu d'échelle à gauche, Milieu d'échelle en haut)
- 2 Angle de début (voir aussi le chapitre „[Échelle arrondie](#)“)
- 3 Angle de fin
- 4 Hauteur d'échelle
La hauteur d'échelle correspond à la hauteur des grandes graduations.
- 5 Valeur de début (les valeurs initiale et finale définissent la plage de valeurs de l'échelle.)
- 6 Valeur finale
- 7 Grande graduation
- 8 Petite graduation
- 9 Distance grande graduation (grande distance)
- 10 Distance petite graduation (petite distance)
- 11 Distance inscription

Les propriétés sont explicitées davantage dans la section „[Insérer une échelle](#)“.

Échelle arrondie

Une échelle arrondie possède un arc de cercle comme ligne de base.

L'échelle est agencée le long de l'arc de cercle, dans le sens des aiguilles d'une montre. Le point zéro est situé en haut.



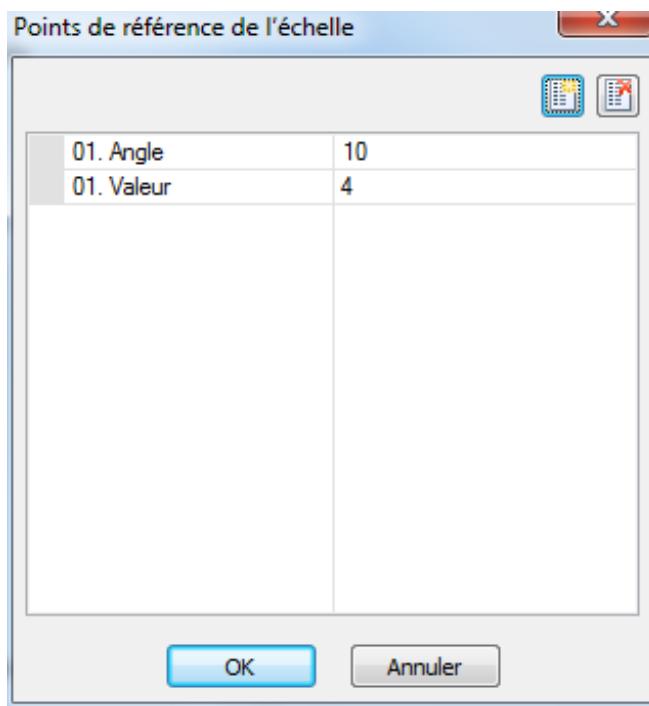
L'inscription tangentielle a pour effet que les inscriptions d'échelle sont agencées tangentiellelement par rapport à la ligne de base (voir „Exemple 1“ dans la section „[Exemples d'échelle](#)“).

Points de référence

Le profil des valeurs d'une échelle peut être défini additionnellement au moyen de points de référence.

Un point de référence donne la position exacte d'une valeur sur l'échelle.

Le profil des valeurs est linéaire entre les points de référence.



Ajouter des points de référence

Ajoute un nouveau point de référence dans le dialogue.



Effacer le point de référence

Efface le point de référence sélectionné.

Distance

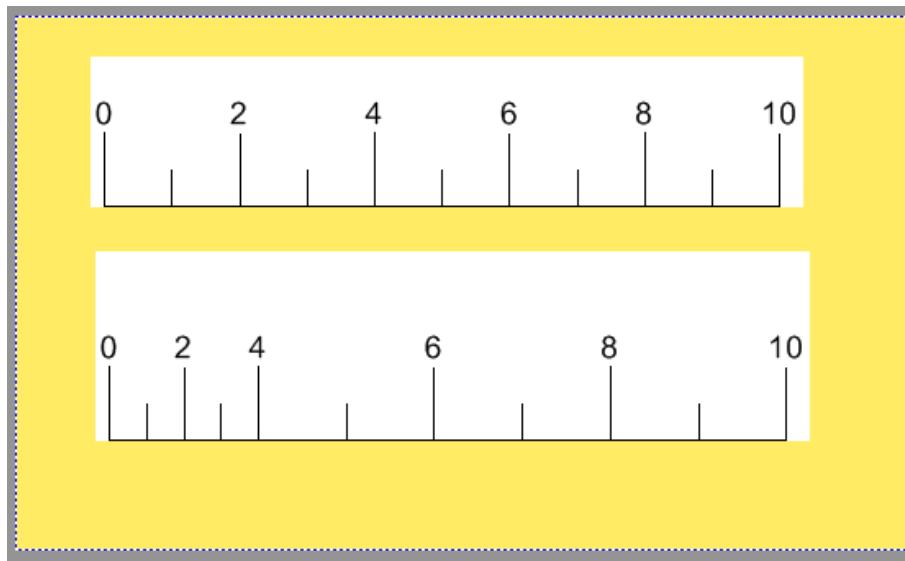
La distance du point de référence du début d'échelle.

Valeur

Valeur d'inscription du point de référence. L'affichage de la valeur d'inscription dépend de la distance d'inscription sélectionnée pour l'échelle.

Dans le cas d'une échelle droite, la valeur devrait être située dans la zone visible de l'élément, et dans le cas d'une échelle arrondie, entre l'angle de début et l'angle de fin.

Exemple :



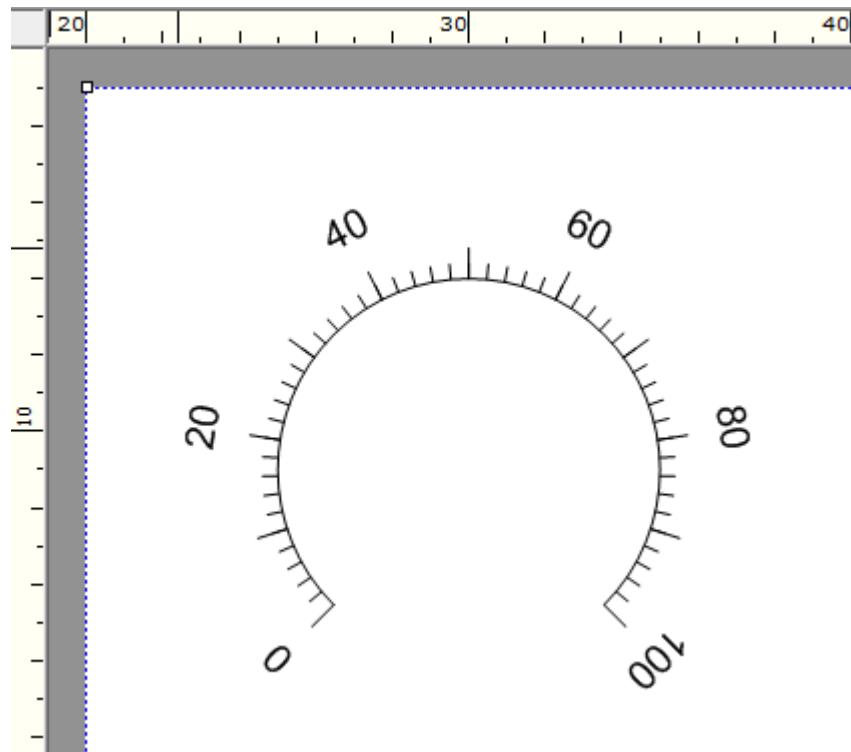
L'échelle supérieure ne contient pas de points de référence.

Pour l'échelle inférieure, il a été défini à une distance de 10 mm un point de référence possédant la valeur = 4.

Pour la distance d'inscription 2 sélectionnée, le point de référence est aussi marqué, les zones situées avant et après le point de référence sont réparties de façon linéaire.

Exemples d'échelle

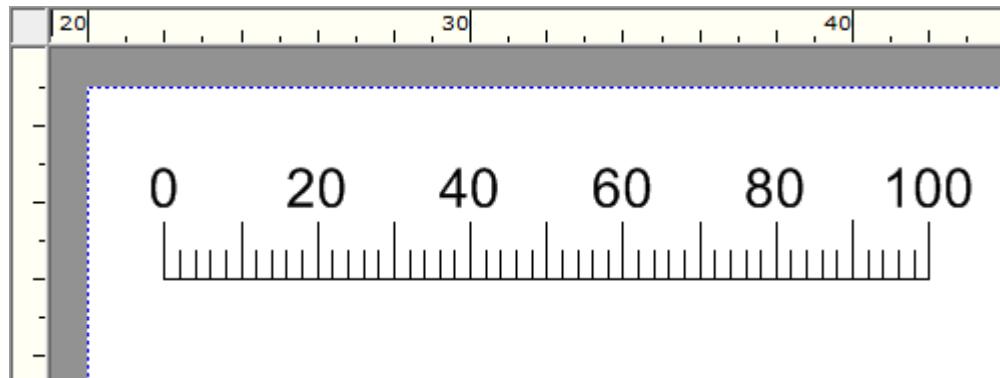
Exemple 1 :



La figure affiche une échelle ronde qui possède les propriétés suivantes :

Rayon d'échelle	5 mm
Angle de départ	225 (ou -135)
Angle de fin	135
Milieu d'échelle à gauche	10 mm
Milieu d'échelle en haut	10 mm
Hauteur d'échelle	0,8 mm
Direction de l'inscription	tangentiel
Valeur initiale	0
Valeur finale	100
Répartition des valeurs	linéaire
Grande graduation	10
Petite graduation	2
Distance inscription	20
Taille police	3

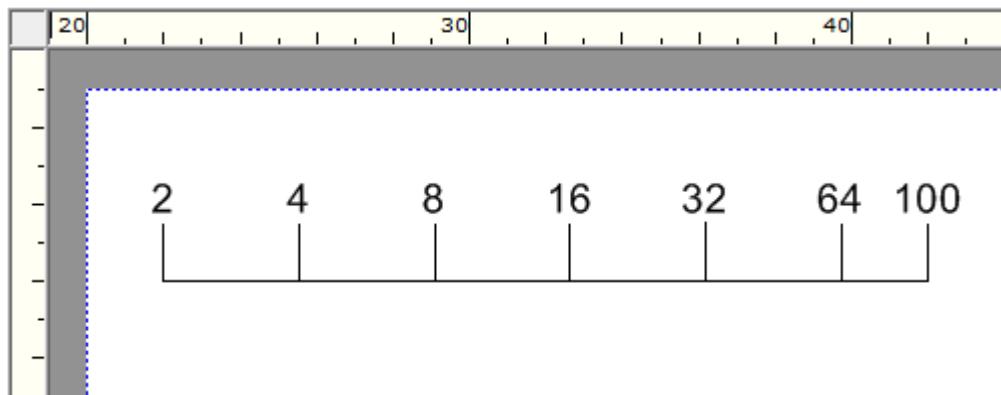
Exemple 2 :



La figure affiche une échelle au profil de valeurs linéaire qui possède les propriétés suivantes :

Longueur d'échelle	20 mm
Point zéro d'échelle à gauche	2 mm
Point zéro d'échelle en haut	5 mm
Hauteur d'échelle	1,5 mm
Valeur initiale	0
Valeur finale	100
Répartition des valeurs	linéaire
Grande graduation	10
Petite graduation	2
Distance inscription	20
Taille police	4

Exemple 3 :



La figure affiche une échelle au profil de valeurs logarithmique qui possède les propriétés suivantes :

Longueur d'échelle	20 mm
Point zéro d'échelle à gauche	2 mm
Point zéro d'échelle en haut	5 mm
Hauteur d'échelle	1,5 mm
Valeur initiale	2
Valeur finale	100
Répartition des valeurs	logarithmique
Grande graduation	automatique
Petite graduation	automatique
Distance inscription	automatique
Base de l'échelle logarithmique	2
Taille police	3

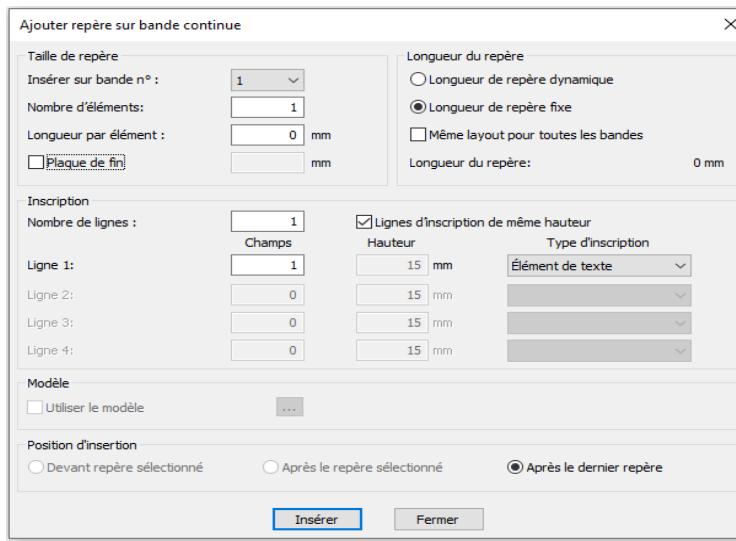
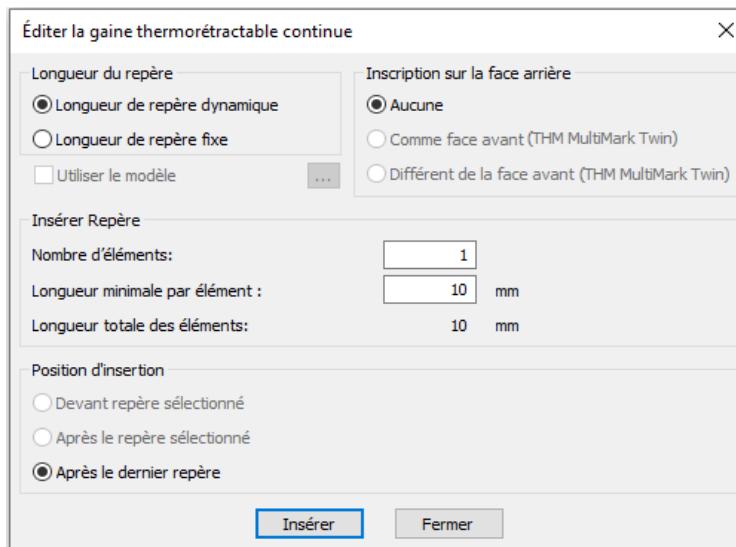
Bandes continues

Les bandes continues se présentent sous forme de rouleaux, c'est à dire de matériel continu et imprimable.

En comparaison avec d'autres types de repère, l'utilisateur décide ici de l'aspect futur du layout.

Pour ajouter une bande continue, sélectionnez le repère correspondant à partir du catalogue de produits.

En fonction du repère ouvert, un dialogue de base ou un dialogue étendu s'ouvre.



Les zones suivantes peuvent être affichées en fonction de chaque repère :

Insérer sur bande n° :

Numéro de la bande continue sur laquelle le repère sera créé (voir le chapitre „Description générale“, section „[Matériel continu avec plusieurs bandes](#)“).

Dans le cas des étiquettes sans fin avec une bande seulement, le champ n'est pas disponible.

Nombre d'éléments / Longueur par élément

Le nombre d'éléments multiplié par la longueur de chaque élément détermine la longueur totale des éléments.

Plaque de fin

Distance à prendre en compte pour une plaque de fin pour la terminaison d'une ou plusieurs bornes.

Longueur du repère

Dans le cas d'une longueur de repère dynamique, le repère est créé avec les valeurs sélectionnées. Après le remplissage avec du texte (clavier, importation, etc.), la longueur du repère est adaptée de façon dynamique au contenu du champ (diminuée / augmentée).

Dans le cas d'une longueur de repère fixe, le repère est créé avec les valeurs sélectionnées.

La longueur du repère est constituée de la longueur totale des éléments additionnée à celle de la plaque de fin.

Remarque : Il est impossible de modifier ultérieurement le repère en ce qui concerne cette option. Il reste néanmoins possible de modifier ultérieurement la longueur du repère (voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la longueur du repère](#)“).

Même layout pour toutes les bandes

Pour les étiquettes sans fin avec plusieurs bandes, toutes les bandes reçoivent le layout sélectionné. Voir le chapitre „[Matériel continu avec plusieurs bandes](#)“.

Inscription sur la face arrière

Sélection permettant l'impression sur la face arrière.

Remarque : Il est impossible de modifier ultérieurement le repère en ce qui concerne cette option.

Remarque : Certaines options sont disponibles seulement à certaines conditions !

Nombre de lignes d'inscription

Nombre de lignes d'inscription pour chaque repère

Généralement, on utilise entre 1 et 3 lignes, car la hauteur de la bande est limitée. La hauteur totale de toutes les lignes ne doit pas dépasser la hauteur de la bande.

Lignes d'inscription de même hauteur

Les hauteurs des lignes d'inscription sont calculées automatiquement.

Ligne ...

Ligne d'inscription sur le repère

Champs

Nombre de champs (par ex. champs de texte) que l'on souhaite afficher dans la ligne.

Hauteur

Hauteur de la ligne.

La hauteur totale de toutes les lignes ne doit pas dépasser la hauteur de la bande.

Type d'inscription

Les options suivantes sont disponibles :

Élément de texte : La ligne est constituée d'éléments de texte qui peuvent être marqués.

Connecteur Objet de connexion graphique

Position d'insertion

Les nouveaux repères ajoutés peuvent être complétés à la fin de la bande ou encore avant ou après la position actuelle.

Insérer

Insère les réglages sélectionnés comme repère. Tant que vous n'aurez pas quitté le dialogue, il est possible d'insérer d'autres repères.

Connecteur

Il est possible d'adapter les connecteurs graphiques suivants, en utilisant la fenêtre Propriétés :



Type : Début



Type : Connecteur



Type : Connecteur en T



Type : Fin

Matériel continu avec plusieurs champs de texte

Pour rendre disponibles les champs ajoutés ultérieurement (texte, code barres) pour le traitement comme matériel continu, il faut régler la propriété „Séquence de remplissage“ dans les Propriétés du champ (voir le chapitre „Interface du programme“, section „[Comportement](#)“).

Utiliser le modèle

Il est possible d'ajouter un modèle du catalogue de produits à un matériel continu déjà créé avec la case à cocher “Utiliser le modèle”, si ce modèle correspond au layout existant.

Pour afficher la boîte de dialogue, sélectionner l'élément de menu **Insertion > Repère**.



Après l'ajout d'un autre modèle, tous les éléments sont transformés en champs simples pour des raisons techniques. L'importation ou le collage de données copiées n'est plus possible après cela.

Matériel continu avec plusieurs bandes

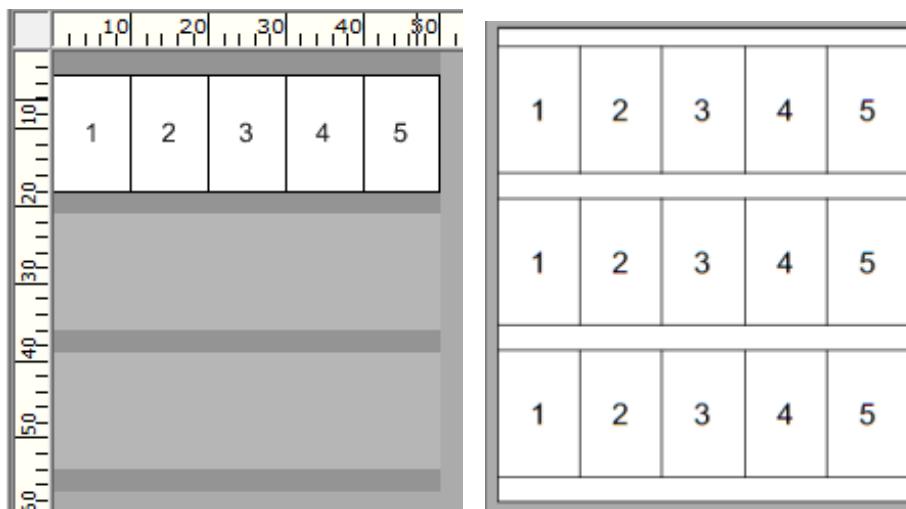
En cas de matériel continu avec plusieurs bandes, il est possible de créer et de marquer les éléments sur chaque bande individuelle, indépendamment des autres bandes.

Les possibilités suivantes sont disponibles :

- Seule la première bande est marquée
- Plus d'une bande est marquée
- Plus d'une bande est marquée. Toutes les bandes ont le même layout

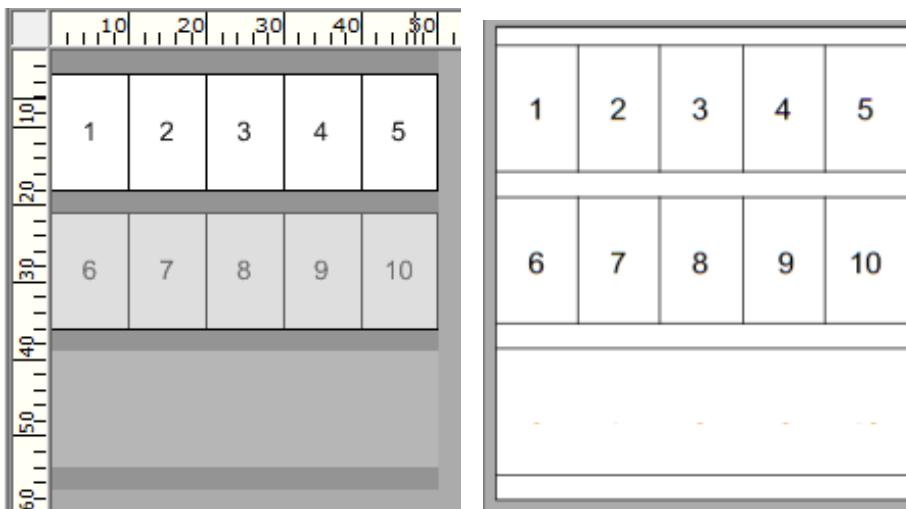
Seule la première bande est marquée

Si la première bande seulement est marquée, toutes les autres bandes - comme copie - sont imprimées avec son contenu.

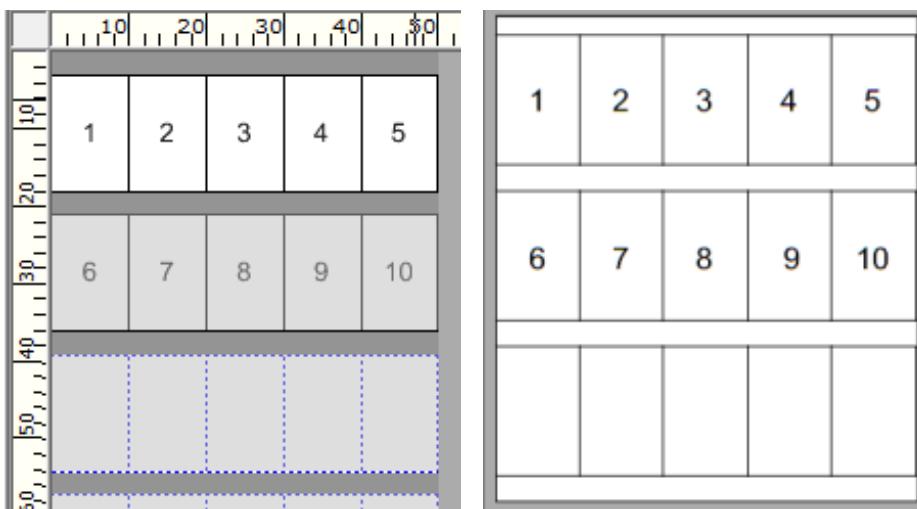


Plus d'une bande est marquée

Si plus d'une bande est marquée, toutes les bandes sont imprimées comme affiché dans l'espace de travail.



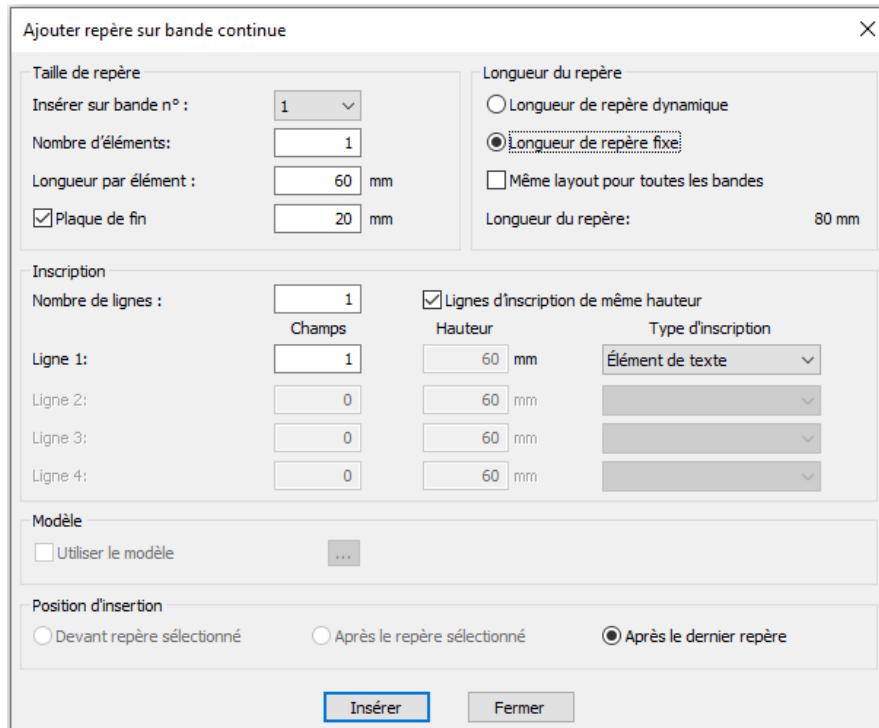
Toutes les bandes ont le même layout



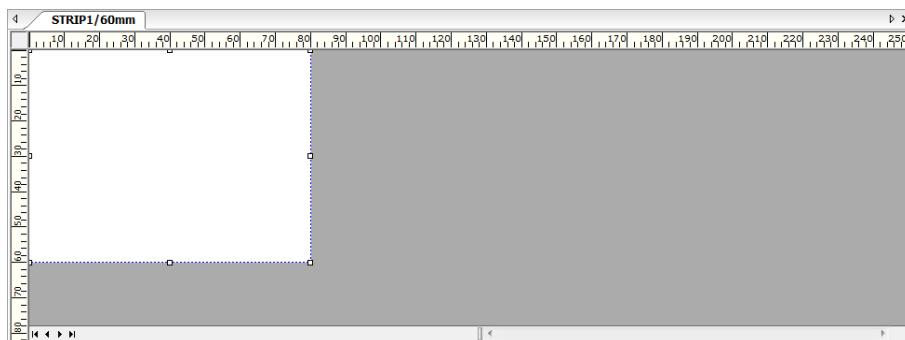
Exemples de bandes continues

Dans l'exemple choisi, trois réglages de repère différents ont été insérées sur une bande continue.

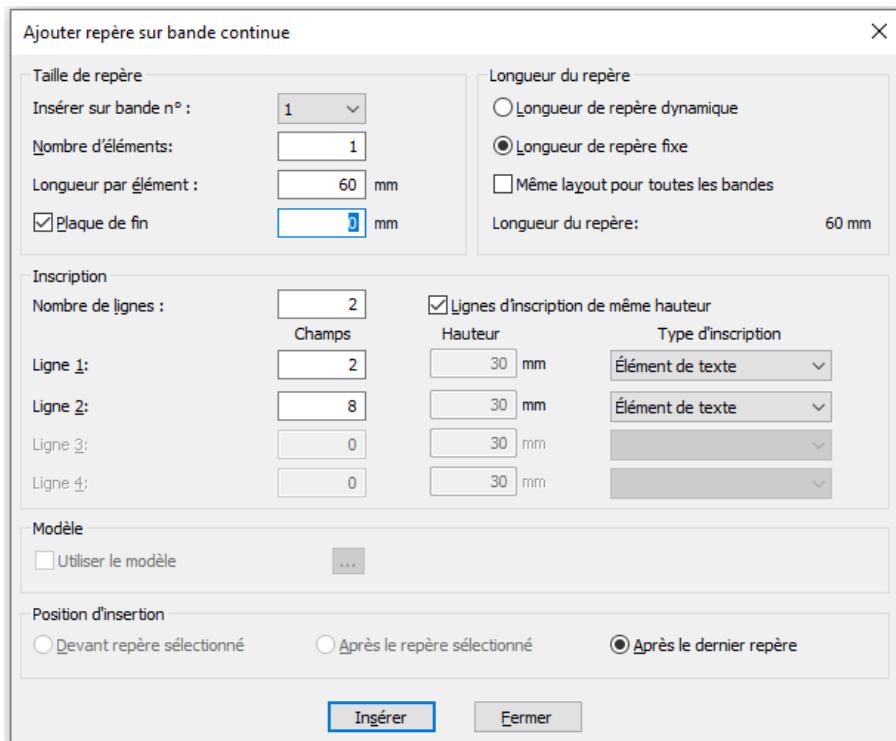
Réglage 1 :



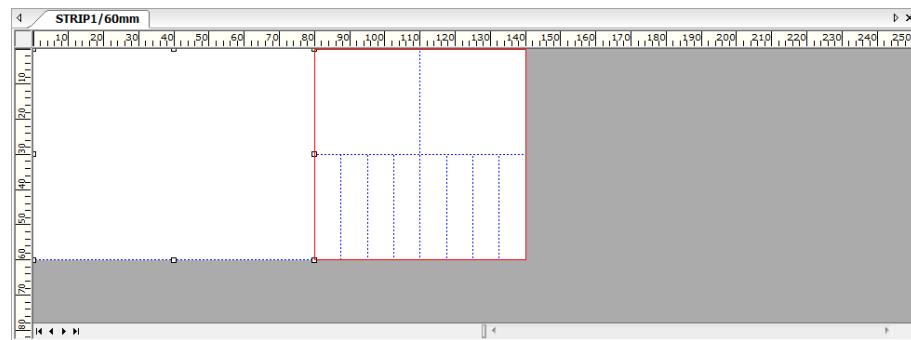
Résultat 1 :



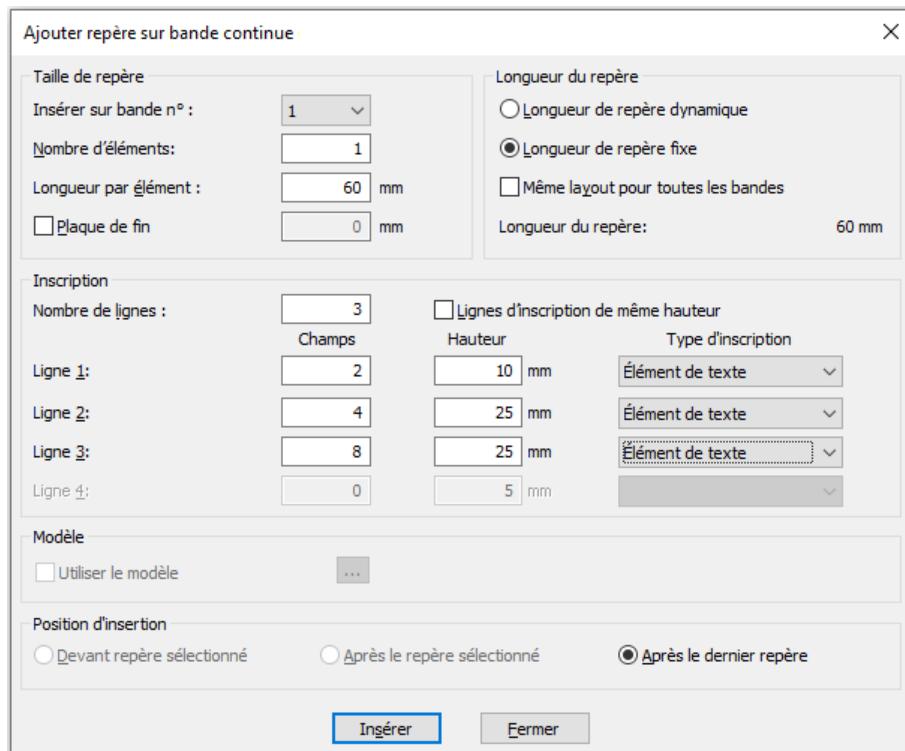
Réglage 2 :



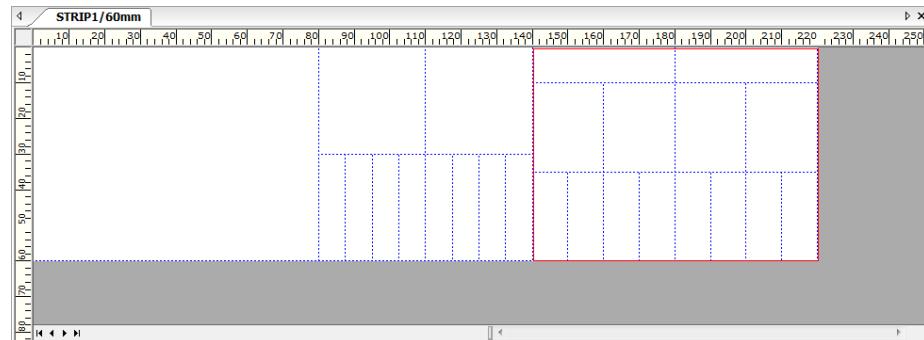
Résultat 2 :



Réglage 3 :



Résultat 3 :



Protection des documents

La protection des documents vous permet de protéger contre les modifications la mise en page d'un fichier de programme.

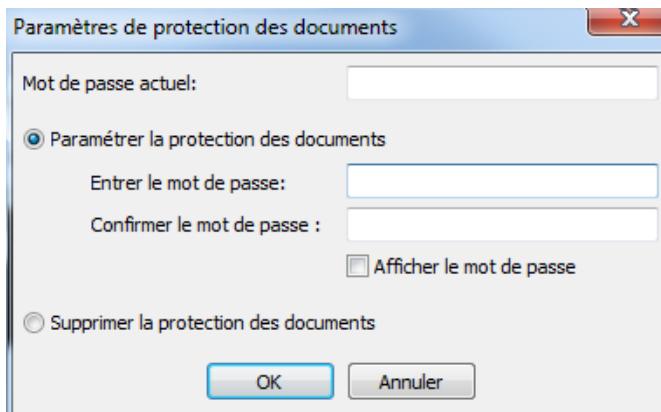
Ainsi, il est possible de modifier uniquement les contenus, comme dans le cas d'un formulaire.

Observez les propriétés de protection des documents indiquées ci-après :

- s'applique à tous les éléments dont la propriété „Verrouillé“ a été réglée (voir le chapitre „Interface du programme“, section „[Comportement](#)“).
- protège notamment les propriétés „Verrouillé“, „Imprimable“ et „Protégé en écriture“
- empêche de supprimer, de déplacer ou d'ajouter des éléments

Paramètres de protection des documents

Sous l'élément de menu „**Outils -> Paramètres de protection des documents...**“, il est notamment possible de paramétrer ce qui suit :



Mot de passe actuel :

Il faut entrer le mot de passe actuel en cas de modification du mot de passe ou de suppression de la protection des documents.

Paramétriser la protection des documents

Définir un nouveau mot de passe pour la protection des documents.
Le mot de passe utilisé jusqu'à présent va être écrasé.

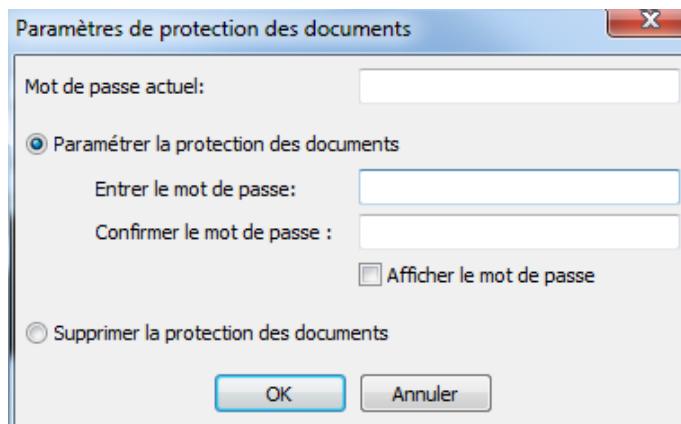
Supprimer la protection des documents

Supprime une protection des documents existante. La saisie du mot de passe actuel est nécessaire.

Activer la protection des documents

Pour activer la protection des documents, procédez comme suit :

- Créez un fichier de projet et réglez la propriété „Verrouillé“ de tous les champs que vous souhaitez protéger sur „Oui“ (voir le chapitre „Interface du programme“, section „[Comportement](#)“).
- Sélectionnez l'élément de menu **Outils > Paramètres de protection des documents...** ou bien cliquez sur l'icône .
- Si aucun mot de passe n'a été attribué jusqu'à présent, le dialogue de réglage de la protection des documents s'ouvre



- Tapez un nouveau mot de passe et cliquez sur **OK**.

La protection des documents est maintenant activée.

La protection des documents active est affichée

- dans la barre d'outils avec l'icône activée ,
- derrière le numéro de version (voir le chapitre „[Interface du programme](#)“).

Désactiver la protection des documents

Pour désactiver la protection des documents, procédez comme suit :

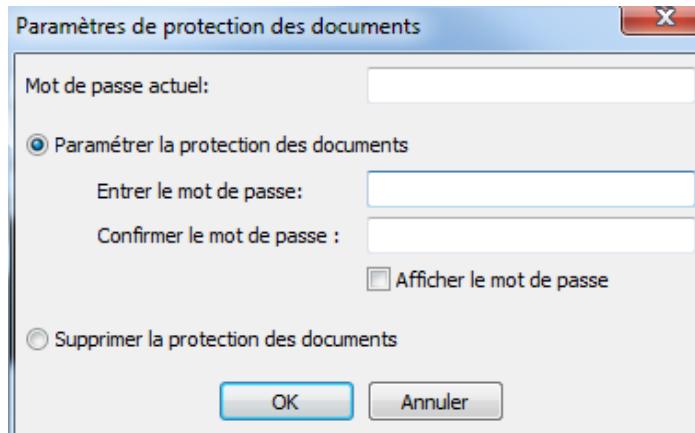
- Ouvrez un fichier de projet protégé.
- Sélectionnez l'élément de menu **Outils > Paramètres de protection des documents...** ou bien cliquez sur l'icône .
- Un dialogue d'interrogation du mot de passe s'ouvre.

Après la saisie du mot de passe, la protection des documents est désactivée jusqu'à la fermeture du fichier de projet.

Supprimer la protection des documents

Pour supprimer la protection des documents, procédez comme suit :

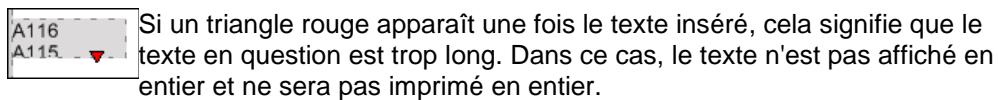
- Ouvrez un fichier de projet protégé.
- Sélectionnez l'élément de menu **Outils > Paramètres de protection des documents...** ou bien cliquez sur l'icône .
- Le dialogue de réglage de la protection des documents s'ouvre



- Tapez le mot de passe actuel, choisissez „Supprimer la protection des documents“ et cliquez sur **OK**.

La protection des documents est maintenant supprimée.

Adapter la taille de la police

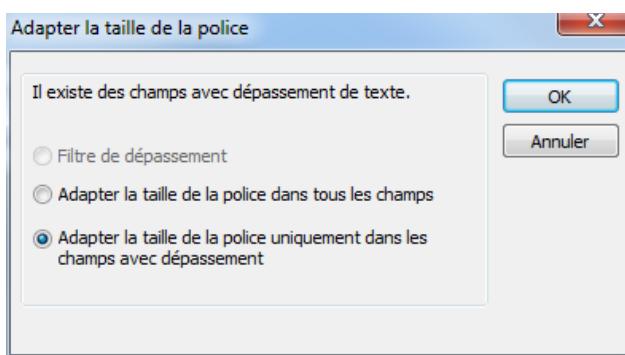


Si un triangle rouge apparaît une fois le texte inséré, cela signifie que le texte en question est trop long. Dans ce cas, le texte n'est pas affiché en entier et ne sera pas imprimé en entier.

La taille de la police des champs avec dépassement de texte peut être adaptée automatiquement.

Le filtre de dépassement peut être appelé sous l'élément de menu **Format > Adapter la taille de la police...** ou automatiquement par le programme, après une importation ou avant une impression.

Le dialogue est affiché seulement s'il existe des champs avec dépassement de texte.



Appliquer le filtre de dépassement

Seuls les champs avec dépassement de texte sont affichés (voir le chapitre „Description générale“, section „[Filtre de dépassement](#)“ et section „[Enlever le filtre](#)“).

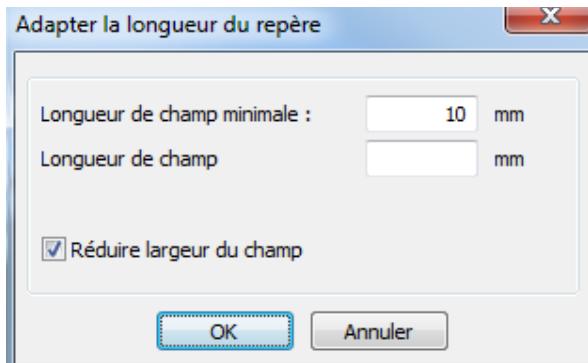
Le filtre de dépassement ne peut pas être appliqué aux bandes continues et aux gaines thermorétractables continues.

Adapter la longueur du repère

Le dialogue permettant d'adapter la longueur du repère peut être appelé sous l'élément de menu **Format > Adapter la longueur du repère....**

Cette option permet

- d'agrandir dynamiquement les repères sélectionnés pour afficher les contenus sur une ligne,
- de réduire dynamiquement les repères sélectionnés pour exploiter la largeur du champ de façon optimale.



Longueur de repère minimale

Longueur minimale à laquelle le repère est agrandi (même si le champ contient moins de caractères).

En combinaison avec „Réduire largeur du repère“, ceci permet de réduire les champs trop larges.

Si le contenu du champ est „,0“ ou vide, il n'est pas pris en compte.

Longueur de repère maximale

Longueur maximale à laquelle le repère est agrandi.

Si le contenu du champ est „,0“ ou vide, il n'est pas pris en compte.

Réduire longueur du repère

Réduit automatiquement les repères dont la longueur est supérieure à leur texte (d'une ligne).

Ensuite, le texte occupe tout le champ. Toutefois, le repère ne devient pas plus petit que la longueur du repère minimale.



La longueur du repère peut être adaptée seulement aux bandes continues et aux gaines thermorétractables continues.

Adapter les chaînes de caractères



Si un triangle orangé apparaît une fois le texte inséré, le texte d'une ligne est affiché sur plusieurs lignes, car le champ de texte est trop étroit.

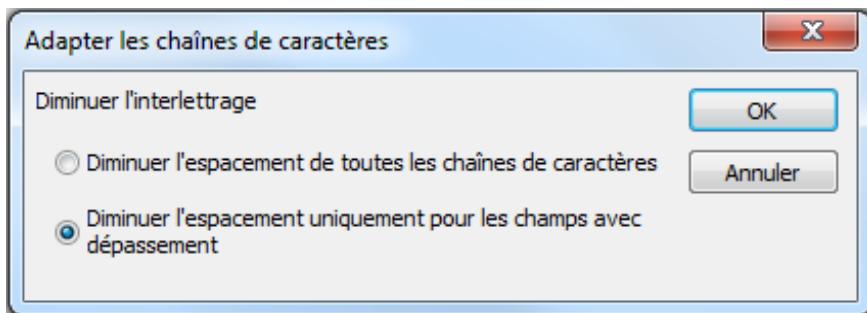
Les possibilités d'adaptation suivantes sont disponibles :

- Adapter la longueur du repère.
Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la longueur du repère](#)“.
- Adapter les chaînes de caractères.

Le dialogue permettant d'adapter automatiquement les chaînes de caractères peut être appelé sous l'élément de menu **Format > Adapter les chaînes de caractères....**

Cette option permet de réduire dynamiquement l'interlettrage des chaînes de caractères sélectionnées,

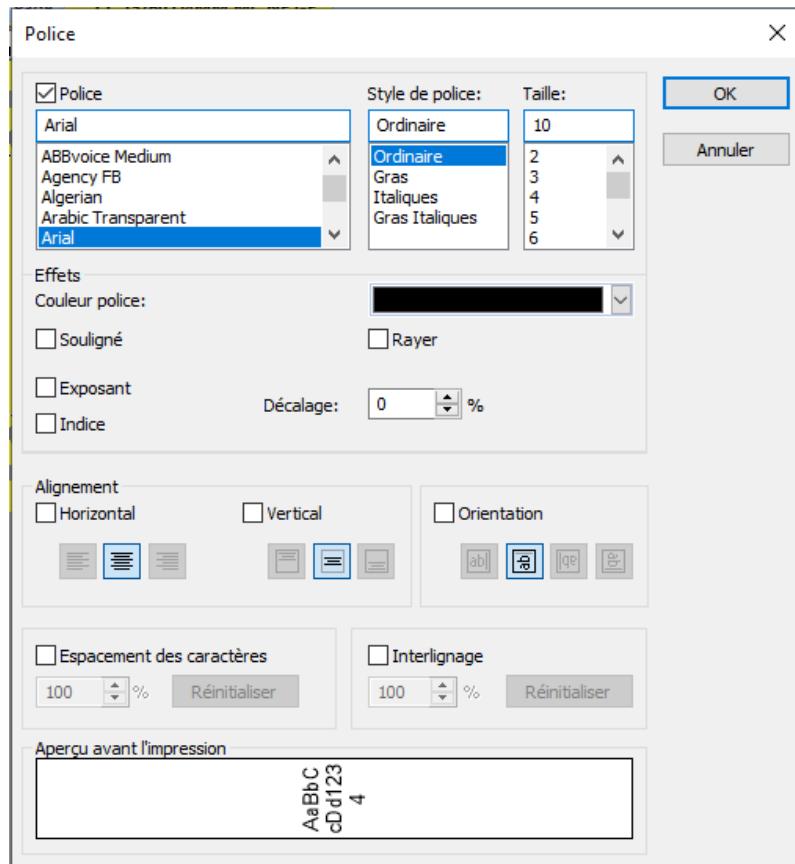
- pour afficher les contenus sur une ligne.



L'adaptation des interlettrages peut être annulée dans le dialogue „Adapter la police“. Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la police](#)“.

Adapter la police

Le dialogue permettant d'adapter la police et les interlettrages peut être appelé sous l'élément de menu **Format > Police**.



Exposant / Indice

L'espacement des caractères en exposant ou en indice peut en plus être modifié dans le champ „Interlettrage“.

Interlettrage

Possibilité de réglage de l'interlettrage de textes sélectionnés.

L'interlettrage est aussi modifiable grâce aux possibilités suivantes :

- Augmenter / diminuer l'interlettrage.
Voir le chapitre „Interface du programme“, section „[Formater le texte](#)“.
- Adapter les chaînes de caractères.
Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter les chaînes de caractères](#)“.

Cliquer sur le bouton „Rétablir“ permet de régler tous les textes sur un interlettrage de 100%.

Hauteur de ligne

Possibilité de réglage de la hauteur de ligne pour les champs de texte sélectionnés.

La hauteur de ligne est aussi modifiable grâce aux possibilités suivantes :

- Augmenter / diminuer les hauteurs de ligne.
Voir le chapitre „Interface du programme“, section „[Formater le texte](#)“.

Cliquer sur le bouton „Rétablir“ permet de régler tous les champs de texte sélectionnés sur une hauteur de ligne de 100%.

Remplir le champ de texte

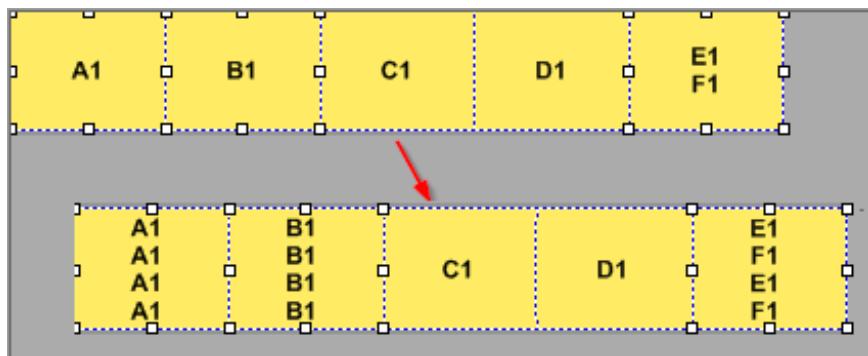
Reproduit les lignes existant dans un champ de texte jusqu'à ce que le champ de texte en question soit plein sans dépassement.

Remplissage manuel

La fonction peut être appelée sous l'élément de menu suivant : **Insérer > Remplir le champ de texte**.

Seuls les champs de texte sélectionnés seront remplis.

Exemple :



Remplissage automatique

Le remplissage automatique du champ peut être configuré via la propriété «Remplir le champ de texte». Voir le chapitre „**Propriétés du repère**“.

Le champ de texte est rempli automatiquement après différentes tâches.

Exemple:

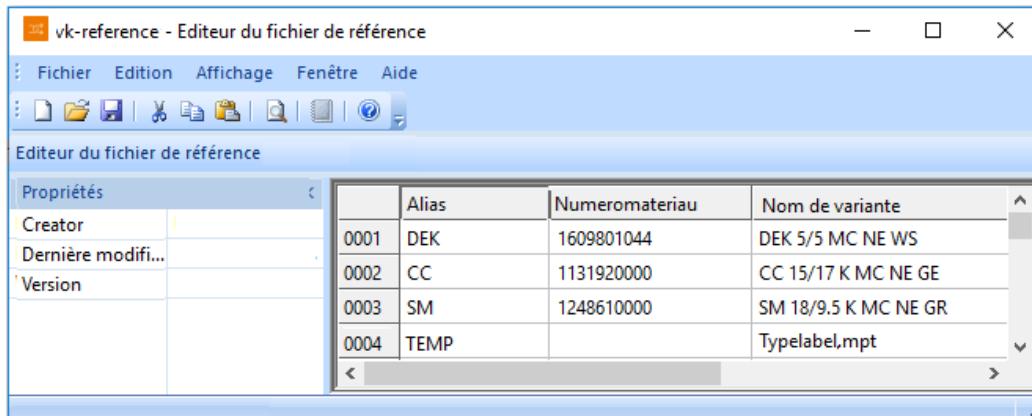
- après une importation
- après Copier / Remplacer
- etc.

Editeur du fichier de référence

Fichiers mpr

Les fichiers de référence (*.mpr) sont utilisés pour l'importation avec le filtre vk.
Voir le chapitre „[Importation VK](#)“.

Ouvrez l'éditeur de fichier de référence avec le menu **Outils > Éditeur de fichier de référence**.



Vous pouvez ouvrir et modifier des fichiers de référence (*.mpr) ou créer des nouveaux fichiers.

Alias

L'alias est la référence utilisée pour assigner le matériel pendant l'importation. Voir le chapitre „[Colonne de référence](#)“.

Le caractère „*“ peut être utilisé comme jocker pour aucun caractère ou pour n'importe quel nombre de caractères.

Exemple: „DEK*“ trouve toutes les entrées DEK dans la colonne de référence.

Numéro de matériel / Nom de variante

Ici, les données peuvent être saisies manuellement ou sélectionnées dans le catalogue de produits.

Pour ouvrir le catalogue de produits, double-cliquez sur le champ correspondant.
Voir le chapitre „[Catalogue de produits](#)“.



Lors de la sélection des modèles (*.mpt), uniquement les noms de fichier sont enregistrés, mais pas les numéros de matériel..

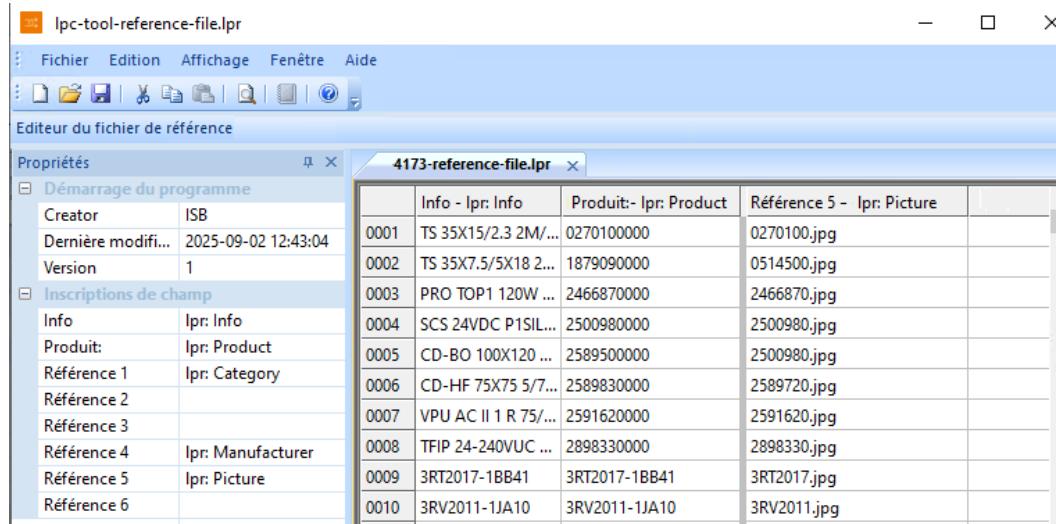
Fichiers Ipr

Les fichiers de référence (*.lpr) sont utilisés pour l'importation des propriétés étendues du repère pour l'outil LPC-Tool. Voir le chapitre „[Configurer les propriétés étendues du repère: LPC](#)“.

Le LPC-Tool autorise les champs d'information suivants:

- Info
- Produit
- Référence 1 à référence

Ouvrez l'éditeur de fichier de référence avec le menu **Outils > Éditeur de fichier de référence**.



Vous pouvez ouvrir et modifier des fichiers de référence (*.lpr) ou créer des nouveaux fichiers.

Produit

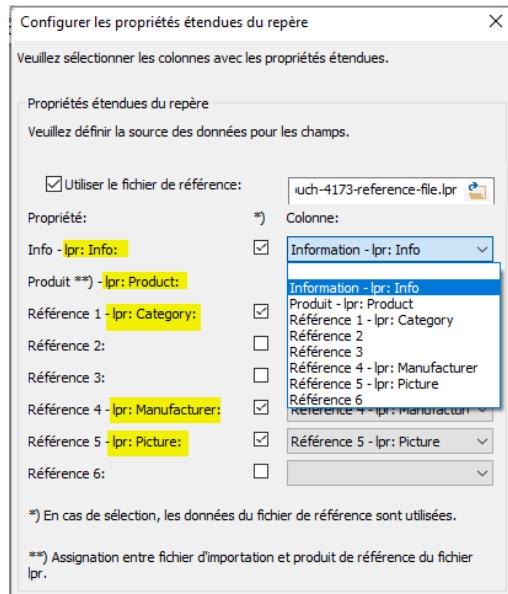
La colonne "Produit" est la référence utilisée pour assigner les lignes d'importation pendant l'importation. Voir le chapitre „[Configurer les propriétés étendues du repère: LPC](#)“.

Inscriptions de champ

Les libellés des champs dans la fenêtre des propriétés permettent de saisir un alias pour les en-têtes de colonnes.

Cet alias est affiché aux emplacements suivants:

- Assistant à l'importation de données
Voir le chapitre „[Configurer les propriétés étendues du repère: LPC](#)“.



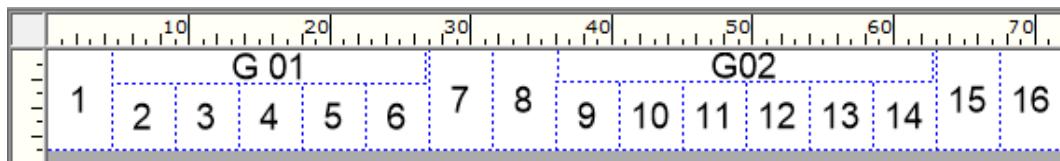
- **LPC-Tool**
Voir manuel LPC-Tool.



Champ de groupe

Les champs de groupes (repères de groupes) sont des champs de texte qui peuvent être créés à travers plusieurs repères.

La fonction est disponible pour les matériaux suivants: MultiCard (selected), MultiMark Repérage de blocs de jonction (Pitched Strip)

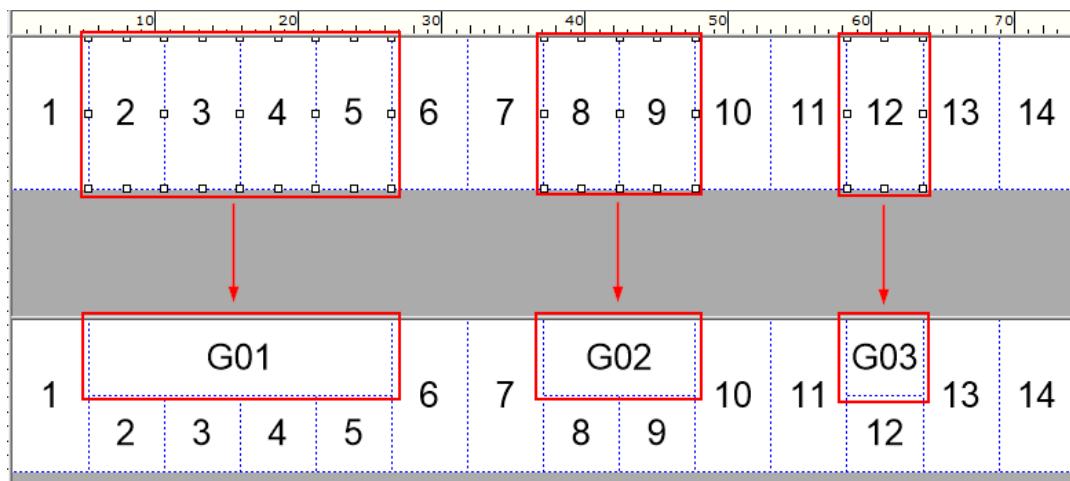


Champ de groupe pour la sélection

Ajoute des champs de groupe pour les repères sélectionnés.

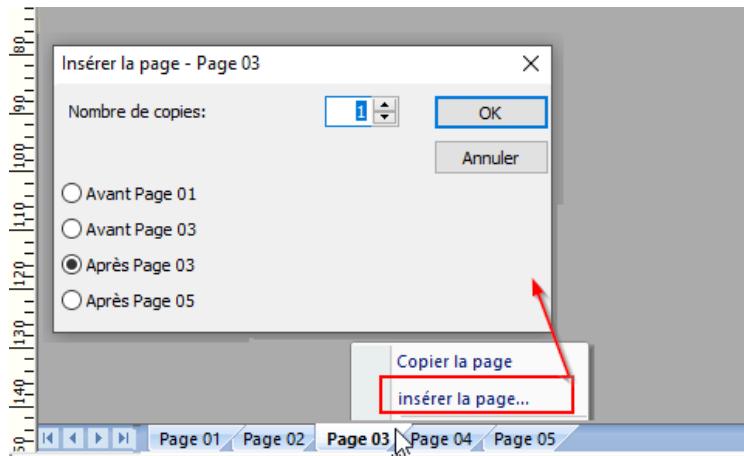
La fonction peut être appelée sous l'élément de menu suivant : **Insérer > Champ de groupe pour la sélection**.

Exemple:



Copier la page

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur l'onglet d'une page.
Le menu contextuel suivant s'ouvre:



Copier la page

La page sélectionnée est copiée.

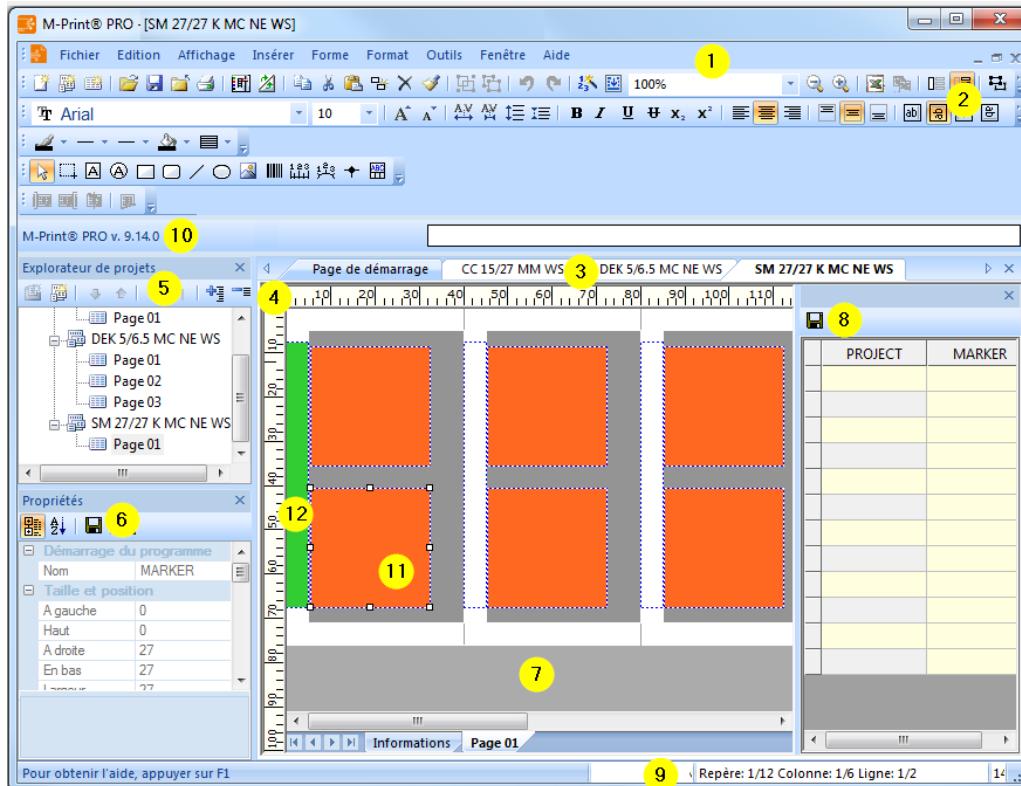
Insérer la page ...

Sélectionnez la position d'insertion d'une page copiée et le nombre de copies.

Interface du programme

Introduction

Les éléments qui constituent l'interface du programme peuvent varier en fonction de la configuration.



1 Barres des menus

La barre des menus vous permet d'accéder aux fonctions essentielles du programme.

Certains éléments de menu peuvent être actifs ou inactifs.

2 Barres d'outils

Les icônes de la barre d'outils permettent aussi d'exécuter les commandes de menu les plus usuelles.

Il est possible de déplacer les barres d'outils et de les ancrer au choix.

3 Onglets

Les onglets sont situés sous les barres d'outils.

Un clic sur l'onglet souhaité permet d'afficher au premier plan le type de repère correspondant.

4 Règles

Des règles sont affichées sur le bord supérieur et sur le bord gauche de l'espace de travail. Ces règles proposent des graduations facilitant les mesures de positionnement et d'écart.

5 Navigateur de projets

Le navigateur de projets est affiché par défaut dans le panneau gauche de l'interface utilisateur.

Le navigateur de projets est conçu sous forme d'arborescence et sert à gérer les projets (voir la rubrique „[La fenêtre Navigateur de projets](#)“).

6 Fenêtre Propriétés

La fenêtre “Propriétés” vous permet d'afficher et aussi de modifier les propriétés de différents éléments (p.ex. celles d'un champ de texte, d'un graphique ou d'un code barres) (voir aussi le chapitre „[La fenêtre Propriétés](#)“).

7 Espace de travail

L'espace de travail est situé dans le panneau droit de l'interface utilisateur.

Il permet d'afficher et d'éditer le type de repère actuellement sélectionné.

8 Grille de données

Dans la grille de données, il est possible d'afficher sous forme de tableau et d'éditer les contenus des éléments de repère „Champ de texte“ et „Code barres“ (voir le chapitre „[La fenêtre Grille de données](#)“).

9 Barre d'état

La barre d'état se trouve sur la dernière ligne de l'interface utilisateur.

Les éléments affichés sont les suivants :

- Niveau actif (p.ex. niveau de repère, niveau libre, etc.)
- Nombre de repères, colonnes, lignes disponibles du niveau actif
- Positionnement du curseur dans la direction x et y et l'unité de longueur (p.ex. mm)
- Etat des fonctions CAP, NUM et SCRL.
Les fonctions actives sont affichées en noir.

10 Numéro de version

Affichage de la version de programme actuelle.

11 Surfaces de repères

Zones imprimables sur les types de repère.

Chaque surface de repère (en abrégé : repère) possède par défaut un élément de texte individuel au document (voir la rubrique „[Champ](#)“).

Les surfaces de repère se trouvent sur le niveau des repères.

12 Niveau du projet

Le niveau de projet possède par défaut un élément de texte individuel au document, appelé le repère de projet aussi appelé label de projet .

Éléments

La désignation „Élément“ se réfère aux champs de texte, formes (ligne, rectangle, ellipse, échelles), graphiques (images) et codes barres.

La barre des menus

Les fonctions essentielles des différents menus sont décrites dans cette rubrique.

Menu Fichier



Nouveau

Cette option de menu vous permet de créer un fichier vierge.

Ouvrir

Ouvre un fichier existant. Il est possible de paramétriser la définition d'un nom de fichier dans le dialogue des options (voir le chapitre „Le dialogue des options“, paragraphe „[Environnement](#)“, paragraphe „Généralités“).

Enregistrer

Enregistre les modifications apportées à un fichier.

Enregistrer sous...

Cette option de menu vous permet d'enregistrer un fichier en lui attribuant un nom.

Intégrer les images et les enregistrer sous

Incorporer les images existant dans le fichier de programme et les enregistrer en spécifiant un nom de fichier.

Fermer

Cette option permet de fermer le fichier.

Basculer Mode d'impression

Bascule en mode d'impression. Voir le chapitre „[Mode d'impression](#)“.

Importer...

Cette option de menu permet d'insérer des données de formats externes.

Importation du lot

Avec cette option, vous pouvez importer des données de programmes externes au moyen d'un script.

Imprimer...

Cette option de menu permet d'afficher la boîte de dialogue servant à imprimer les types de repères.

Basculer le mode

Bascule en mode d'impression. Voir le chapitre „[Mode d'impression](#)“.

Ajuster le type de repère...

Avec cet élément de menu, vous mesurez le type de repère (voir section „[Adapter l'offset d'imprimante](#)“).

Envoyer à ...

Avec cette commande de menu vous pouvez envoyer le projet courant par email.

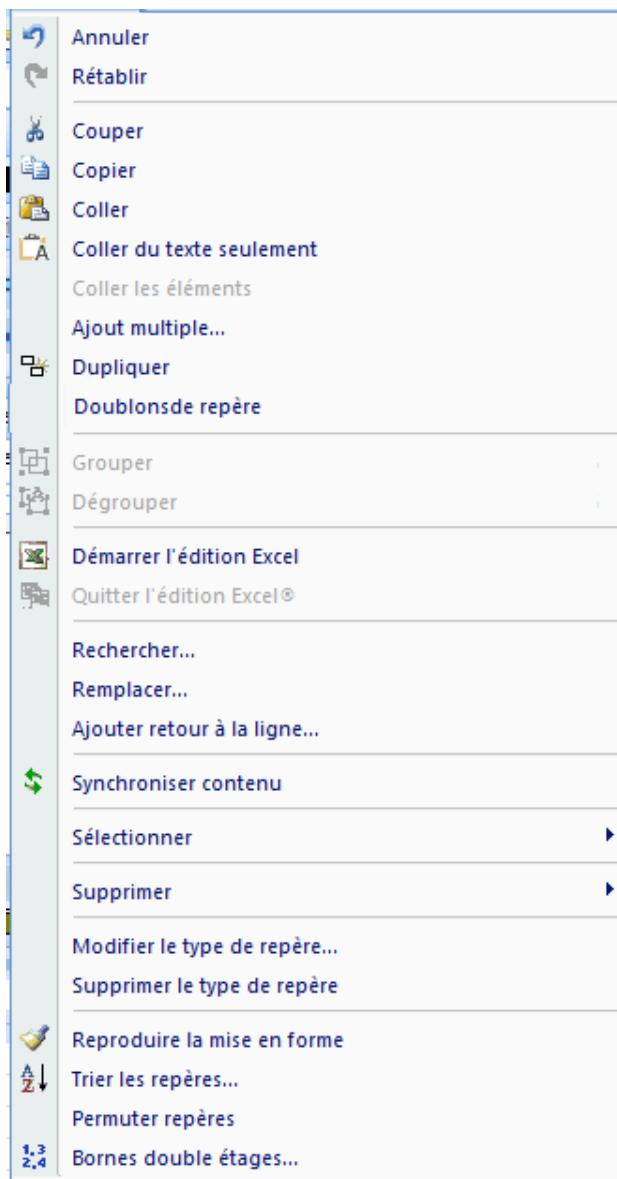
Dernier fichier

Dans cette zone sont affichés les derniers fichiers qui ont été ouverts.

Quitter

Cette option de menu permet de refermer le programme.

Menu Édition



Annuler

Annule la dernière action effectuée.

Rétablir

Rétablit les étapes précédemment annulées. Cette opération de rétablissement par défaut se réfère uniquement aux fonctions de base et il est impossible de l'annuler à nouveau.

Couper

Cette option de menu permet de couper un ou plusieurs éléments sélectionnés.

Copier

Cette option de menu permet de copier un ou plusieurs éléments sélectionnés.

Insérer

Cette option de menu permet de coller le contenu du presse-papier en l'insérant dans un champ sélectionné.

Coller les éléments

Avec cette option de menu vous ajoutez un élément copié dans un champ sélectionné (p. ex. un symbole).

Coller du texte seulement

Seules les informations texte du presse-papiers sont collées (si l'élément cible peut afficher du texte). Le formatage des éléments demeure inchangé.

Ajout multiple

Avec cette option de menu, vous pouvez ajouter plusieurs fois un élément une fois copié (voir la section „[Ajout multiple](#)“).

Dupliquer

Cette option de menu permet de dupliquer l'élément sélectionné et de le placer (avec un léger décalage) sur l'élément sélectionné.

Doublons de repère

Duplique un repère sélectionné avec tous les éléments et l'insère sur le repère suivant.

Grouper

Réunit les éléments (ou groupes) sélectionnés pour former un nouveau groupe (voir la section „[Grouper](#)“).

Dégrouper

Dégroupe le groupe sélectionné.

Démarrer l'édition Excel

Avec cette commande de menu démarre un traitement Excel (voir la section „[Édition Excel](#)“).

Quitter l'édition Excel

Cette commande de menu termine l'édition Excel.

Rechercher

Appelle le dialogue de recherche. Le repère actuel est contrôlé en fonction du critère de recherche spécifié.

Il est possible d'effectuer la recherche dans plusieurs lignes. S'effectue uniquement dans le niveau actuel.

Remplacer

Appelle le dialogue Chercher/Remplacer.

Le repère actuel est contrôlé en fonction du critère de recherche spécifié.

Il est possible de chercher et de remplacer dans plusieurs lignes. S'effectue uniquement dans le niveau actuel.

Insérer un retour à la ligne

Ouvre une boîte de dialogue permettant d'insérer des retours à la ligne (voir le chapitre „[Insérer un retour à la ligne](#)“).

Synchroniser le contenu

Synchronise tous les champs pour lesquels il existe des sources de données (voir la section „[Synchroniser le contenu](#)“).

Sélectionner

Cet élément de menu offre différentes options de sélection des éléments (p.ex. Tous les champs (page actuelle) ou Tous les champs (Toutes les pages)).

Supprimer

Avec cette commande de menu vous avez différentes possibilités pour supprimer des éléments (p.ex. des textes, des rectangles, des pages, des repères vides, des doublons de repère, etc.).

Modifier le type de repère

Avec cette commande de menu le type de repère peut être modifié. Les contenus sont acceptés (si possible).

Supprimer le type de repère

Avec cette commande menu vous pouvez supprimer le type de repère.

Reproduire la mise en forme

Cette option permet de copier la mise en forme, la police de caractères, la couleur, etc. et de la reproduire sur un autre élément.

Trier les repères

Ouvre le dialogue de tri des repères. Ici vous pouvez trier les repères selon différents critères.

Permuter les repères

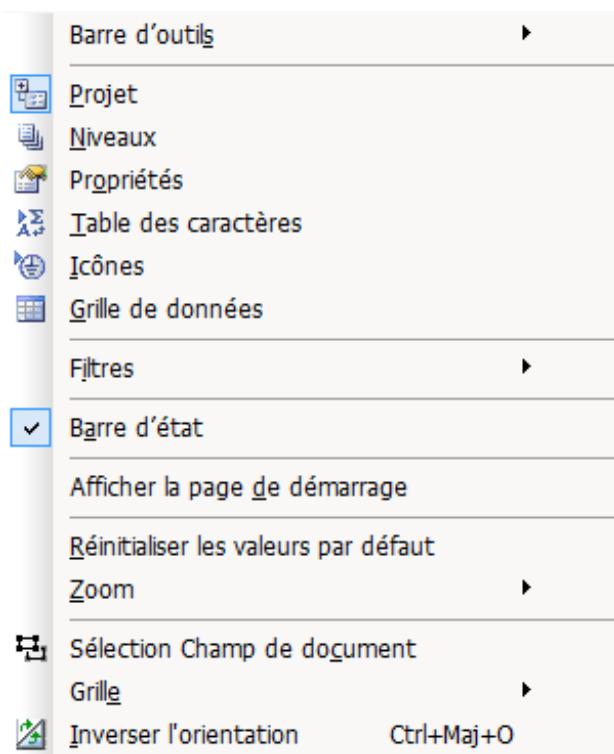
Cette option vous permet de permuter l'ordre de priorité des repères sélectionnés.

Borne multi-étagée

Ouvre la boîte de dialogue „Borne multi-étagée“.

Cette option permet de trier à nouveau les données sélectionnées, avec une largeur de pas prédéfinie (voir le chapitre „[Bornes multi-étagées](#)“).

Menu Affichage



Barres d'outils

Cette option de menu contient les éléments de sous-menu suivants :

Standard

La barre d'outils Standard ne peut pas être désactivée.

Mise en page

Pour le positionnement d'éléments (p.ex. pivoter, aligner).

Formater le texte

Cette barre d'outils contient les fonctions permettant de formater du texte, telles que : type, -taille et couleur des caractères.

Bordures et remplissages

Contient les fonctions de formatage des éléments de texte comme p.ex. l'épaisseur des traits ou la couleur de remplissage.

Élément

Champ de sélection permettant d'insérer tous les éléments disponibles, tels que : champ de texte, image et codes barres.

Fenêtre d'ancrage

Cet élément de sous-menu vous permet d'ouvrir une fenêtre dans laquelle vous pouvez afficher différentes fenêtres d'édition, telles que „Propriétés“ et „Niveaux“ et d'afficher et de masquer le navigateur de projets.

THM MMP

Permet le réglage d'indicateurs de coupe. Voir le chapitre : „[THM MMP](#)“.

Barre de légende

Un clic sur cette barre permet d'afficher et de masquer la barre de titre qui indique le nom et la version du programme.

Personnaliser...

Avec cette option de menu, il est possible d'afficher une boîte de dialogue vous autorisant à gérer à votre guise les boutons apparaissant à l'écran ou vous permettant de créer de nouvelles barres d'outils.

Projet

Cette option permet d'afficher ou de masquer le navigateur de projets.

Niveaux

Cette option permet d'afficher ou de masquer la fenêtre „Niveaux“.

Propriétés

Cette option permet d'afficher ou de masquer la fenêtre „Propriétés“.

Table des caractères

Cette option permet d'afficher ou de masquer la „Table de caractères“.

Symboles

Cette option permet d'afficher ou de masquer la fenêtre des symboles.

Grille de données

Cette option permet d'afficher ou de masquer la grille de données.

Ce tableau sert à entrer des données. Les données sont affichées simultanément sur les repères (voir le chapitre „[La fenêtre Grille de données](#)“).

Filtres

Ici vous pouvez filtrer vos repères actuels selon des critères particuliers de façon à n'afficher que le résultat filtré (voir section „[Fonctions de filtrage](#)“).

Barre d'état

Cette option permet d'afficher ou de masquer la barre d'état.

Afficher la page de démarrage

Cette option permet d'afficher ou de masquer la page de démarrage dans la zone de travail.

Rétablir les valeurs par défaut

Rétablit toutes les valeurs modifiées sur les valeurs par défaut.

Zoom

Cette option de menu contient les éléments de sous-menu suivants :

Agrandir

Agrandir l'affichage de la zone de caractère

Réduire

Réduire l'affichage de la zone de caractère

Taille par défaut

Rétablir la taille d'affichage de la zone de caractère

Sélection Champ de document

Lors de la sélection d'un repère, tous les repères sont sélectionnés.

Grille

Cette option de menu contient les éléments de sous-menu suivants :

Affichage

Avec cette option, vous pouvez placer une trame sur le type de repère souhaité.

Vous pouvez ensuite aligner les éléments par rapport aux lignes de la grille (voir le chapitre „[Aligner les éléments sur la grille](#)“).

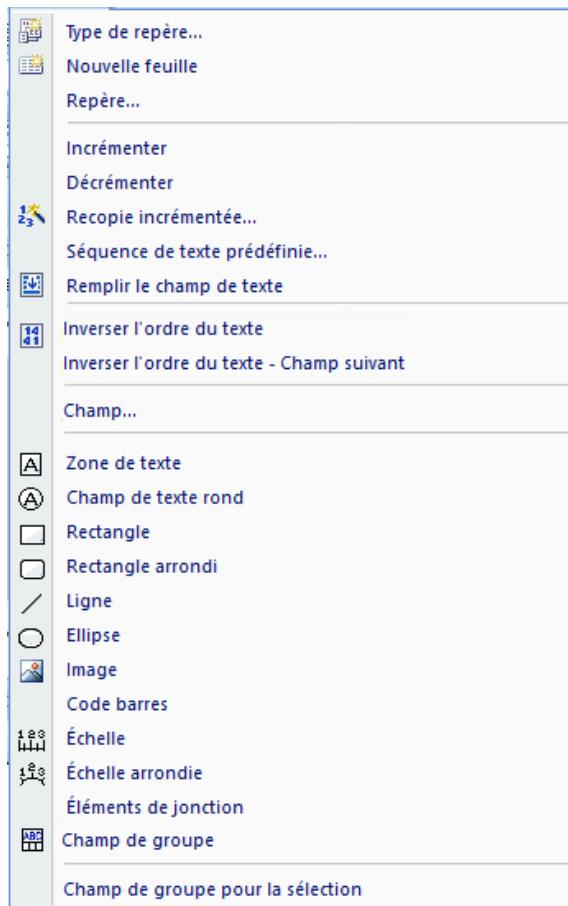
Aligner sur la grille

Cette option vous permet de définir si les éléments devront être alignés sur la trame de la grille.

Inverser l'orientation

Dans la représentation inversée, tous les éléments sont affichés avec pivotement de 90°. Les éléments (p.ex. code barres ou texte) demeurent éditables dans la représentation inversée WYSIWYG.

Menu Insérer



Type de repère...

Cette option de menu contextuel vous permet d'insérer un nouveau type de repère. Le catalogue de produits est affiché pour effectuer le choix.

Nouvelle feuille

Ajoute une nouvelle page au type de repère actuel.

Repère...

Ajoute au type de repère un certain nombre sélectionnable de repères.

Pour ajouter des bandes continues, voir le chapitre „[Bandes continues](#)“.

Incrémenter

La valeur numérique d'un repère / élément de texte est incrémentée et insérée dans le repère / l'élément de texte suivant.



Le contenu actuel du champ de texte cible est écrasé dans ce cas !

Décrémenter

La valeur numérique d'un repère / élément de texte est décrémentée et insérée dans le repère / l'élément de texte suivant.



Le contenu actuel du champ de texte cible est écrasé dans ce cas !



La décrémentation s'effectue seulement dans la plage numérique positive !

Recopie incrémentée...

Cette commande menu vous permet de numérotier automatiquement les repères (voir le chapitre „[Recopie incrémentée](#)“).

Séquence de texte prédéfinie...

Insère une séquence de texte prédéfinie, voir le chapitre „[Insérer une séquence de texte prédéfinie](#)“.



Les séquences de texte prédéfinies sont réalisables uniquement pour les éléments de texte.

Remplir le champ de texte

Reproduit les lignes existant dans un champ de texte jusqu'à ce que le champ de texte en question soit plein sans dépassement. Voir le chapitre „[Remplir le champ de texte](#)“.

Inverser l'ordre du texte

Les caractères du texte sélectionné sont inversés. Les textes peuvent également être échangés dans l'ordre de priorité, en utilisant un modèle de répartition sélectionnable. Voir le chapitre „[Remplacements de texte](#)“.

Raccourci: Alt+Shift+T

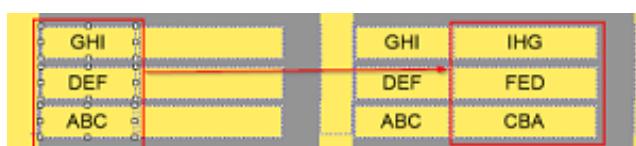
Exemple: ABCD -> DCBA

Inverser l'ordre du texte - Champ suivant

Les caractères du texte sélectionné sont insérés en sens inverse dans le champ suivant. Les textes peuvent également être échangés dans l'ordre de priorité, en utilisant un modèle de répartition sélectionnable. Voir le chapitre „[Remplacements de texte](#)“.

Raccourci: Alt+Shift+R

Exemple:



Champ

Vous pouvez insérer ici des fonctions de champ (p.ex. date système ou pagination).

Champ de texte

Ajoute un champ de texte.

Champ de texte rond

Ajoute un champ de texte rond.

Rectangle

Ajoute un rectangle.

Rectangle arrondi

Ajoute un rectangle aux bords arrondis.

Ligne

Ajoute une ligne.

Ellipse

Ajoute une ellipse.

Image

Ajoute une image.

Code barres

Cet élément de menu permet d'ouvrir un autre sous-menu avec lequel vous pouvez ajouter un code barres du type affiché (p.ex. Code 39, Code 2/5 Industrie, EAN13) (voir la section „[Insérer un code barres](#)“).

Échelle

Ajoute une échelle (voir la section „[Insérer une échelle](#)“).

Échelle arrondie

Ajoute une échelle ronde (voir la section „[Insérer une échelle](#)“).

Connecteur

Insère différents connecteurs. Voir le chapitre „[Bandes continues](#)“.

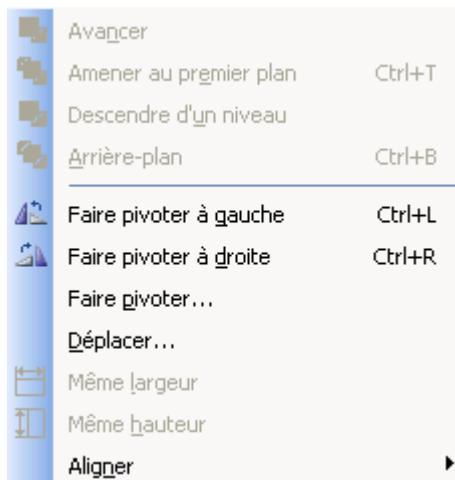
Champ de groupe

Ajoute un champ de groupe. Voir le chapitre „[Champ de groupe](#)“.

Champ de groupe pour la sélection

Ajoute des champs de groupe pour les repères sélectionnés. Voir le chapitre „[Champ de groupe](#)“.

Menu Forme

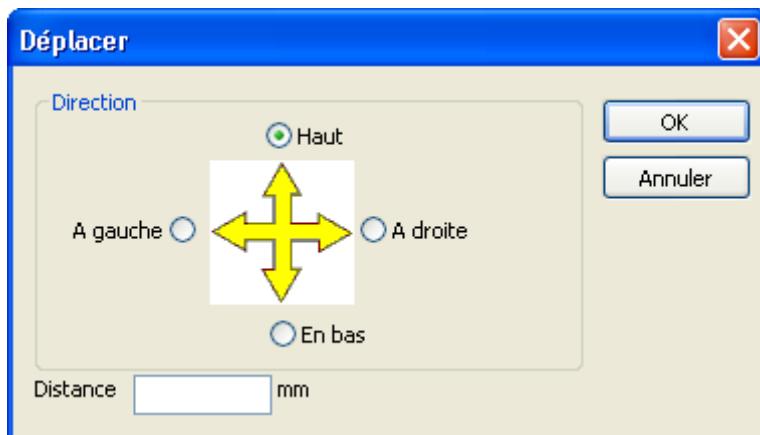


Ce menu vous autorise à aligner, à faire pivoter, à déplacer des éléments et à les adapter en largeur et en hauteur.

Déplacer la forme

- Sélectionnez l'élément de menu **Forme** > **Déplacer....**

La fenêtre ci-après est affichée :



- Sélectionnez ici d'un clic sur le bouton d'option correspondant la direction dans laquelle vous souhaitez déplacer l'élément.
- Entrez en millimètres (inch, μ m, cm) de combien vous souhaitez déplacer l'élément. L'unité de mesure affichée est en fonction des paramétrages effectués auparavant dans la fenêtre „Options“.
- Cliquez sur **OK** pour confirmer votre saisie.

Menu Format



Police

Cette option permet d'ouvrir la fenêtre de réglage du type et de la taille des caractères. Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la police](#)“.

Adapter la taille de la police

La taille de la police des champs avec dépassement de texte peut être adaptée automatiquement (voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la taille de la police](#)“).

Si le dialogue n'est pas affiché, cela signifie que les conditions ne sont pas remplies ou bien que l'affichage du dialogue ait été désélectionné (voir le chapitre „Le dialogue des options“, section „[Environnement](#)“, section „Généralités“).

Adapter la longueur du repère

Il est possible de modifier automatiquement la longueur du repère (pour les bandes continues et les gaines thermorétractables continues) (voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la longueur du repère](#)“).

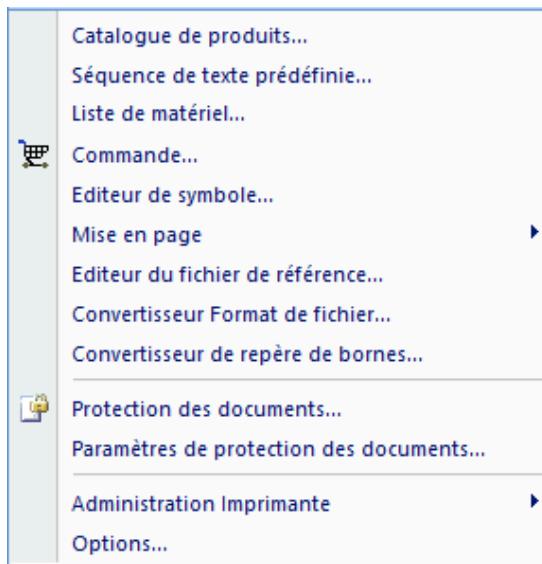
Adapter les chaînes de caractères

L'interlettrage des chaînes de caractères peut se réduire automatiquement. Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter les chaînes de caractères](#)“.

Codage couleur

Active le codage couleur pour les champs de texte sélectionnés (voir le chapitre „[Codage couleur](#)“).

Menu Outils



Catalogue de produits...

Permet d'ouvrir la fenêtre „Catalogue de produits“, par exemple pour ajouter un nouveau type de repère au projet actuel.

Séquence de texte prédefinie...

Cet élément de menu vous permet de définir une séquence de texte que vous pouvez ensuite insérer sous **Insertion > Séquence de texte prédefinie...** (voir aussi le chapitre „[Définir une séquence de texte prédefinie](#)“).



Les séquences de texte prédefinies sont réalisables uniquement pour les éléments de texte.

Liste de matériel...

Ouvre une liste de tous les matériaux depuis l'explorateur de projet. Voir le chapitre „[La fenêtre Navigateur de projets](#)“. La liste peut être enregistrée, copiée dans le presse-papiers ou imprimée.

Commande...

L'assistant de commande vous permet de commander par e-mail des types de repères à partir du projet actuellement ouvert (voir le chapitre „[Commandes, Assistant à la commande](#)“).

Éditeur de symboles traceurs...

Avec cette commande menu vous ouvrez l'éditeur de symbole traceur (voir la section „[Explorateur de symboles/Éditeur de symbole traceur](#)“).

Mise en page

Le menu de mise en page est utilisable uniquement avec une licence spéciale. Veuillez contacter le fabricant du programme pour obtenir la licence en question et le manuel utilisateur correspondant.

Editeur du fichier de référence...

Créer et adapter des fichiers de référence *.mpr. Voir le chapitre „[Editeur du fichier de référence](#)“.

Convertisseur de format de fichier...

Conversion de fichiers entre l'ancien et le nouveau format.

Les formats suivants sont disponibles:

	Mot de passe ZIP	AES	SHA-Hash	
À partir de la V 9.2		X	X	Niveau de sécurité maximum
V 9.0		X		Niveau de sécurité moyen
Anciennes versions	X			Niveau de sécurité le plus bas



Les niveaux de sécurité pour l'ouverture et l'enregistrement des fichiers du programme peuvent être réglés. Voir le chapitre „[Sécurité](#)“.

Convertisseur de repère de bornes...

Mise à niveau du design pour les projets avec des repères de bornes.

Protection des documents...

Permet d'activer et de désactiver la protection des documents. Si le mot de passe n'a pas encore été spécifié, le dialogue de réglage s'ouvre (voir le chapitre „[Protection des documents](#)“).

Paramètres de protection des documents...

Le dialogue de réglage de la protection des documents vous permet de définir un nouveau mot de passe ou de supprimer la protection des documents (voir le chapitre „[Paramètres de protection des documents](#)“).

Administration des imprimantes

• Explorateur Imprimantes...

Ouvre – s'il est installé – l'Explorateur Imprimantes pour les imprimantes partagées. Voir le chapitre „[Explorateur Imprimantes](#)“.

• Moniteur d'état...

Ouvre – s'il est installé – le Moniteur d'état pour les imprimantes partagées. Voir le chapitre „[Moniteur d'état](#)“.

• Régler la correction de l'imprimante...

Avec cet élément de menu, vous appliquez la correction d'imprimante (voir la section „[Correction de l'imprimante](#)“).

• Corriger le glissement du matériel...

Avec cet élément de menu, vous corrigez le glissement de matériel.

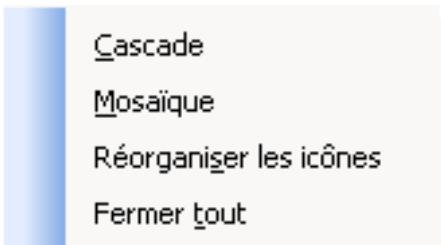
• Calibrage...

Adapter les imprimantes au type de repère sélectionné (voir le chapitre „[Adapter l'offset d'imprimante](#)“).

Options

Cet élément de menu vous permet d'ouvrir le dialogue „Options“, dans laquelle vous pouvez procéder à différents réglages personnalisés, p.ex. paramétrer l'unité de mesure, définir la couleur des quadrillages, etc... (voir le chapitre „[Le dialogue des options](#)“).

Menu Fenêtre



Cascade

Sélectionner cette option a pour effet d'organiser en cascade les types de repères ouverts et la page de démarrage.

Mosaïque

Cette option de menu permet d'organiser en mosaïque les types de repères ouverts ainsi que la page de démarrage dans l'espace de travail.

Réorganiser les icônes

Cette option permet de réduire les fenêtres à la taille d'icônes.

Fermer tout

Cette option permet de fermer tous les types de repères. Si le fichier n'a pas été enregistré jusqu'à présent, le programme vous demande si vous souhaitez le sauvegarder.

Menu Aide



Rubriques d'aide

Cette option permet d'accéder à l'aide en ligne.

Programme sur Internet

Cette option permet d'ouvrir le site Web du programme par le biais du navigateur par défaut.

Vérifier les mises à jour...

Vérifie sur le Web s'il existe des mises à jour actuelles pour le logiciel en question.

Ajouter un module...

Possibilité de déverrouiller certaines fonctions spécifiques du programme à l'aide d'une clé de logiciel, d'une clé de licence ou d'une clé de module.

A propos ...

Affiche le numéro de version et les informations sur le logiciel tiers utilisé.

Shortcut keys

Function	Shortcut keys
Importer	Maj+Alt+I
Importation du lot	Maj+Alt+G
Imprimer	Ctrl+P
Annuler	Ctrl+Z
Rétablir	Ctrl+Y
Couper	Ctrl+X
Copier	Ctrl+C
Coller	Ctrl+V
Coller du texte seulement	Ctrl+Maj+Alt+V
Coller les éléments	Ctrl+Maj +V
Ajout multiple	Ctrl+M
Dupliquer	Ctrl+D
Doublonsde repère	Ctrl+Maj+Alt+D
Grouper	Ctrl+G
Dégrouper	Ctrl+Maj+G
Démarrer l'édition Excel	F5
Quitter l'édition Excel®	Ctrl+F5
Rechercher	Ctrl+F
Remplacer	Ctrl+H
Ajouter retour à la ligne	Ctrl+Maj+F
Synchroniser contenu	Ctrl+Maj+Y
Permuter repères	Ctrl+F9
Inverser l'orientation	Ctrl+Maj+O
Insérer - Repère	Ctrl+I
Incrémenter	Maj+F8
Décrémenter	Maj+F7
Recopie incrémentée	F8
Insérer une séquence de texte prédéfinie	F9
Inverser l'ordre du texte	Maj +Alt+T
Inverser l'ordre du texte - Champ suivant	Maj+Alt+R
Faire pivoter à gauche	Ctrl+L
Faire pivoter à droite	Ctrl+R
System Information	F12
Saut de ligne	Ctrl+Enter

Les barres d'outils

Ce chapitre décrit les éléments essentiels disponibles dans les barres d'outils. De nombreux symboles standard tels que Enregistrer, Formater, etc. ne seront pas explicités ici.

Standard

La barre d'outils „Standard“ est toujours visible.



Description des symboles :



Fermer le fichier

Ferme le projet ouvert. Le cas échéant, une invite de sécurité pour l'enregistrement du projet est affichée.



Mode impression

Bascule en mode d'impression. Voir le chapitre „[Mode d'impression](#)“.



Inverser l'orientation

Inversion de la représentation dans la zone de travail, entre l'affichage horizontal et vertical.

Non réalisable pour les bandes continues.



Dupliquer

Duplique les éléments sélectionnés.



Grouper

Réunit les éléments (ou groupes) sélectionnés pour former un nouveau groupe (voir la section „[Grouper](#)“).



Dégroupier

Dégroupie le groupe sélectionné.



Recopie incrémentée

Ouvre le dialogue de recopie incrémentée (voir le chapitre „[Recopie incrémentée](#)“).



Remplir le champ de texte

Reproduit les lignes existant dans un champ de texte jusqu'à ce que le champ de texte en question soit plein sans dépassement. Voir le chapitre „[Remplir le champ de texte](#)“.



Inverser l'ordre du texte

Les caractères du texte sélectionné sont inversés.

Raccourci: Alt+Shift+R

Exemple: ABCD -> DCBA



Démarrer/Quitter l'édition Excel

Les contenus de champs de texte et de codes barres peuvent aussi être édités dans Excel (voir le chapitre „[Édition Excel](#)“).



Basculer entre les niveaux actifs

Basculer entre le niveau de projet et le niveau de repère.

Le basculement peut être effectué automatiquement (voir la section „[Affichage](#)“ dans le chapitre „Le dialogue des options“).



Activer ou masquer la sélection de champs de document

Cliquer sur un élément (p.ex. texte, image) a pour effet de sélectionner les éléments associés sur l'autre repère (pas pour un champ unique).

Exemple d'activation :



Exemple de masquage :



Verrouiller des éléments

Verrouille l'élément sélectionné contre les modifications de format. Il est toujours possible d'adapter les contenus (p.ex. texte) (voir aussi le chapitre „[Verrouiller des éléments](#)“).



Trier les repères

Ouvre le dialogue de tri des repères.



Synchroniser le contenu

Synchronise les éléments avec source de données enregistrée (voir le chapitre „[Synchroniser le contenu](#)“).



Commande

Ouvre le dialogue de l'assistant de commande (voir le chapitre „[Commandes, Assistant à la commande](#)“).



Protection des documents

Protège le fichier ouvert contre les modifications de mise en page ou annule la protection des documents (voir le chapitre „[Protection des documents](#)“).



Support

Offre la possibilité de démarrer le TeamViewer.

Mise en page

La barre d'outils „Mise en page“ peut être affichée ou masquée avec l'élément de menu **Affichage > Barres d'outils > Mise en page**.

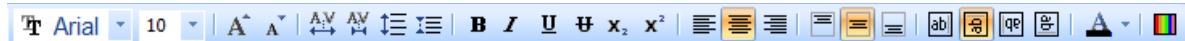


Avec les symboles, vous pouvez effectuer ce qui suit avec les éléments sélectionnés :

- les agencer
- les aligner
- les pivoter
- adapter leur taille

Formater le texte

Pour afficher ou masquer la barre d'outils „Formater le texte“, vous pouvez utiliser l'élément de menu **Affichage > Barre d'outils > Afficher**.

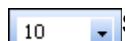


Description des symboles :



Sélectionner une police

Sélectionner le type de police souhaitée pour le texte ou les éléments de texte sélectionnés.



Sélectionner la taille

Sélectionner la taille de police souhaitée pour le texte ou les éléments de texte sélectionnés.



Augmenter la taille de police

Augmenter la taille de la police pour le texte ou les éléments de texte sélectionnés.

Chaque clic effectué sur le symbole a pour effet d'augmenter d'un pas la taille de la police.



Réduire la taille de police

Réduire la taille de la police pour le texte ou les éléments de texte sélectionnés.

Chaque clic effectué sur le symbole a pour effet de réduire d'un pas la taille de la police.



Augmenter / diminuer l'interlettrage

Augmenter ou diminuer l'interlettrage pour les éléments de texte sélectionnés. Vous avez aussi la possibilité d'adapter dynamiquement l'interlettrage. Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter les chaînes de caractères](#)“.



Augmenter / diminuer les hauteurs de ligne

Augmenter ou diminuer la hauteur de ligne pour les éléments de texte sélectionnés.



Formater le texte en caractères gras

Formater en caractères gras le texte ou les éléments de texte sélectionnés.



Formater le texte en italiques

Formater en italiques le texte ou les éléments de texte sélectionnés.



Souligner du texte

Souligner le texte sélectionné ou le contenu d'éléments de texte.



Barrer du texte

Barrer le texte sélectionné ou le contenu d'éléments de texte.

**Indice**

Mettre en indice le texte sélectionné ou le contenu d'éléments de texte. Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la police](#)“.

**Exposant**

Mettre en exposant le texte sélectionné ou le contenu d'éléments de texte. Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la police](#)“.

**Gauche****Centré****Droit****Alignement vertical en haut****Alignement vertical centré****Alignement vertical en bas****Définir l'orientation de texte sur 0°.****Définir l'orientation de texte sur 90°.****Définir l'orientation de texte sur 180°.****Définir l'orientation de texte sur 270°.****Couleur du texte**

Choisir la couleur du texte sélectionné ou du contenu d'éléments de texte.

**Codage de couleur**

Le codage couleur paramétré est appliqué à l'élément de texte sélectionné (voir le chapitre „[Codage couleur](#)“).

Bordures et remplissages

Si cette barre d'outils n'est pas affichée à l'écran, choisissez dans la barre des menus le menu **Affichage > Barre d'outils > Format**.



Vous pouvez aussi modifier la couleur et le remplissage en utilisant pour cela la fenêtre „Propriétés“ (voir la section „[Bordure et remplissage](#)“).

Description des symboles :



Couleur de ligne

Si vous dessinez maintenant une nouvelle ligne, elle sera affichée dans la couleur sélectionnée.

Si vous souhaitez modifier la couleur de lignes existantes, vous devez tout d'abord sélectionner ces lignes, puis choisir la couleur voulue.



Épaisseur de ligne

Si vous dessinez maintenant une nouvelle ligne, elle sera affichée avec l'épaisseur sélectionnée.

Pour pouvoir modifier l'épaisseur de lignes existantes, vous devez d'abord les sélectionner.



Type de ligne

Si vous dessinez maintenant une nouvelle ligne, elle sera affichée dans le type de ligne sélectionné.

Pour pouvoir modifier le type d'une ligne existante, vous devez d'abord la sélectionner.



Couleur de remplissage

Modifiez la couleur de remplissage d'éléments sélectionnés.



Motif de remplissage

Modifiez le motif de remplissage d'éléments sélectionnés.

Éléments

La barre d'outils „Éléments“ peut être affichée ou masquée avec l'élément de menu **Affichage > Barres d'outils > Éléments**.



Description des symboles :



Sélectionner

Outil de sélection permettant de sélectionner des éléments.
Également utilisable en combinaison avec la touche Ctrl et Maj.



Sélection de zone

(voir le chapitre „[Sélectionner des éléments](#)“).



Champ de texte

Avec la souris, tirez un nouveau champ de texte sur le repère.



Champ de texte rond

Avec la souris, tirez sur le repère pour créer un champ de texte rond.



Créer un rectangle / un carré

Avec la souris, tirez un nouveau rectangle sur le repère.



Créer un rectangle arrondi / un carré arrondi

Faites glisser le pointeur sur le repère de façon à obtenir un rectangle aux bords arrondis.



Dessiner une ligne

Avec la souris, tirez une ligne sur le repère.



Dessiner un cercle / une ellipse

Avec la souris, tirez une ellipse sur le repère.



Insérer un graphique

Avec la souris, tirez une bordure sur le repère et sélectionnez un graphique.

Le programme supporte les formats graphiques BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG, WMF et TIFF.



Insérer un code barres

Avec la souris, tirez un champ de code barres sur le repère. Le programme supporte les types de codes barres suivants :

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13
- EAN8
- EAN128
- UPC-A
- UPC-E
- Code QR
- DataMatrix
- MicroPDF417

Dans la fenêtre „Propriétés“, vous pouvez adapter le type de code barres (voir la section „[Contenu](#)“).



Faites glisser le pointeur sur le repère de façon à obtenir une échelle droite. Le dialogue qui s'ouvre vous met en mesure de procéder à d'autres réglages (voir le chapitre „[Insérer une échelle](#)“).



Faites glisser le pointeur sur le repère de façon à obtenir une échelle ronde. Le dialogue qui s'ouvre vous met en mesure de procéder à d'autres réglages (voir le chapitre „[Insérer une échelle](#)“).



Avec la souris, tirez un connecteur sur le repère. Dans la fenêtre „Propriétés“, vous pouvez adapter le type de connexion.



Champ de groupe

Avec la souris, tirez un nouveau champ de texte sur les repères du matériel continu. Voir le chapitre „[Champ de groupe](#)“.



Dans la fenêtre „Propriétés“, vous pouvez paramétrer la taille et la position exacte des éléments (voir le chapitre „[La fenêtre Propriétés](#)“).



D'autres fonctions utiles permettant d'ajouter des éléments sont indiquées au chapitre „[Fonctions fréquemment utilisées](#)“.

Fenêtre d'ancrage

Pour afficher ou masquer la barre d'outils „Fenêtre d'ancrage“, vous pouvez utiliser l'élément de menu **Affichage > Barre d'outils > Fenêtre d'ancrage**.



Description des symboles :



Afficher ou masquer le Navigateur de projets

Voir aussi le chapitre „[La fenêtre Navigateur de projets](#)“.



Afficher ou masquer les niveaux

Voir aussi le chapitre „[Éditer les niveaux](#)“.



Afficher ou masquer les propriétés

Voir aussi le chapitre „[La fenêtre Propriétés](#)“.



Afficher ou masquer la table de caractères

Voir aussi le chapitre „[Insérer des caractères spéciaux](#)“.



Afficher ou masquer les symboles

Voir aussi le chapitre „[Explorateur de symboles/Éditeur de symbole traceur](#)“.



Afficher ou masquer la grille de données

Voir aussi le chapitre „[Explorateur de symboles/Éditeur de symbole traceur](#)“.

THM MMP

Pour afficher ou masquer la barre d'outils „THM MMP“, vous pouvez utiliser l'élément de menu **Affichage > Barre d'outils > THM MMP**.



Description des symboles :



Indicateur de coupe avant

Régler l'indicateur de coupe devant le champ de sélection (voir le chapitre „Impression“, section „[Régler les indicateurs de coupe](#)“).



Indicateur de coupe après

Régler l'indicateur de coupe derrière le champ de sélection (voir le chapitre „Impression“, section „[Régler les indicateurs de coupe](#)“).



Enlever tous les indicateurs de coupe

Permet d'enlever tous les indicateurs de coupe (voir le chapitre „Impression“, section „[Régler les indicateurs de coupe](#)“).



Envoyer la commande de coupe

Envoyer la commande de coupe immédiate à l'imprimante assignée (seulement pour THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark Twin, THM Plus M)



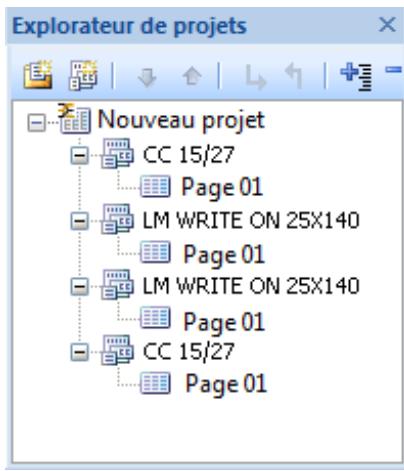
La fonction est disponible pour les imprimantes suivantes : THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark Twin, THM Plus M

La fenêtre Navigateur de projets

- Pour afficher ou masquer, vous devez sélectionner l'élément de menu **Affichage > Projet**.

Dès que l'on ouvre un projet, le projet en question est exécuté dans le navigateur de projets, y compris les sous-projets associés. Les différents types de repères sont affichés pour chaque sous-projet. Les pages associées sont situées sous les types de repères.

Dans les arbres de répertoires du Navigateur, un clic gauche de la souris, effectué sur le signe „+“ ou le signe „-“, permet d'afficher les sous-répertoires, ou bien de les masquer pour un meilleur aperçu :



 Presser le **x** du pavé numérique de votre clavier permet d'ouvrir simultanément tous les sous-niveaux d'un niveau hiérarchique.

Description des symboles :



Insérer un nouveau sous-projet

Voir aussi le chapitre „[Ajouter un sous-projet](#)“.



Insérer un nouveau type de repère

Voir aussi le chapitre „[Assigner un type de repère au sous-projet](#)“.



Déplacer le type de repère ou le sous-projet

Déplace l'élément sélectionné sur le même plan



Déplacer le type de repère ou le sous-projet

Déplace l'élément sélectionné entre tous les plans et tous les niveaux hiérarchiques



Augmenter / Réduire

À partir de l'élément sélectionné, afficher ou masquer tous les niveaux hiérarchiques

Menu contextuel

Dans le navigateur de projets, cliquez sur un objet, puis actionnez le bouton droit de la souris. Le menu contextuel s'ouvre.

Le menu contextuel contient les fonctions adaptées à l'objet concerné, autrement dit, seules les fonctions dont la police est de couleur noire peuvent être exécutées.



Copier

Cette option de menu vous permet de copier le type de repère ou le sous-projet sélectionné.

Insérer

Sélectionnez le projet ou le sous-projet dans lequel le type de repère ou le sous-projet copié doit être inséré.

Nouveau projet

Avec cette commande de menu contextuel vous pouvez copier le type de repère sélectionné ou un sous-projet.

Insérer un nouveau type de repère

Cette option de menu contextuel vous permet d'insérer un nouveau type de repère. Le nouveau type de repère créé est ensuite affiché dans le navigateur de projets.

Insérer un nouveau sous-projet

Cette option de menu contextuel vous permet d'insérer un sous-projet à l'intérieur d'un projet ou d'un sous-projet.

Imprimer

Avec cette commande de menu la fenêtre de dialogue pour l'impression des types de repère s'affiche

Enlever le filtre

Voir le chapitre „Fonctions de filtrage“.

Copier la page / Coller la page...

Copie la page actuelle. Lors du collage de la page, la position et le nombre de copies peuvent être sélectionnés. Voir le chapitre „[Copier la page](#)“.

Décaler Page...

Déplace la page actuelle via un dialogue de sélection.

Supprimer cette page

Marquez la page qui doit être supprimée.

Supprimer la page

Une boîte de dialogue permet de sélectionner les pages que vous souhaitez supprimer.

Supprimer le type de repère

Choisir cette option du menu contextuel a pour effet de supprimer le type de repère sélectionné. Le type de repère supprimé n'est plus affiché dans le navigateur de projets.

Supprimer le sous-projet

Choisir cette option du menu contextuel a pour effet de supprimer le sous-projet sélectionné. Le sous-projet supprimé n'est ensuite plus affiché dans le navigateur de projets.

Modifier le type de repère

Avec cette commande de menu le type de repère peut être modifié.

Ajouter à la liste de commande

Avec la sélection de cette commande de menu vous ajoutez l'article marqué dans votre liste de commande (voir la section „[Commandes, Assistant à la commande](#)“).

Affichage

Ici vous pouvez basculer entre différentes vues (voir la section „Menu visualisation“)

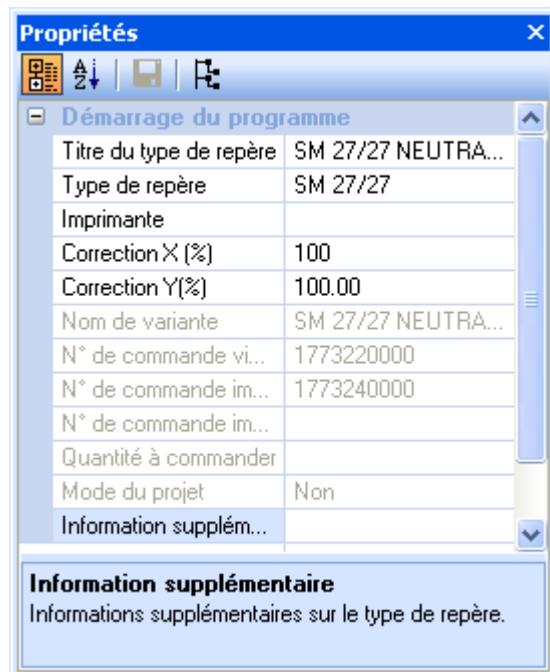
Fermer le fichier

Cette option permet de fermer le projet actuel. Si le projet n'a pas été enregistré, vous serez invité à confirmer cette commande.

La fenêtre Propriétés

Les propriétés des différents éléments (par ex. champ de texte, graphique, code barres ou échelle) peuvent être consultées dans la fenêtre „Propriétés“.

- Pour afficher ou masquer cette fenêtre, sélectionnez l'élément de menu **Affichage > Propriétés**.



Les boutons correspondants permettent de choisir le type d'affichage de la fenêtre Propriétés :

-  Afficher les propriétés triées par catégories.
-  Afficher les propriétés triées dans l'ordre alphabétique.
-  Les propriétés paramétrées sont enregistrées par défaut pour l'objet sélectionné.
Les propriétés de champs “verrouillés” ne peuvent PAS être définies par défaut. Il faut les déverrouiller d'abord. (voir la section „[Comportement](#)“).
-  Tous les niveaux et les éléments situés sur les niveaux sont affichés sous forme d'arborescence.

Vous trouverez plus d'informations au chapitre „[Propriétés du repère](#)“.

Propriétés du repère

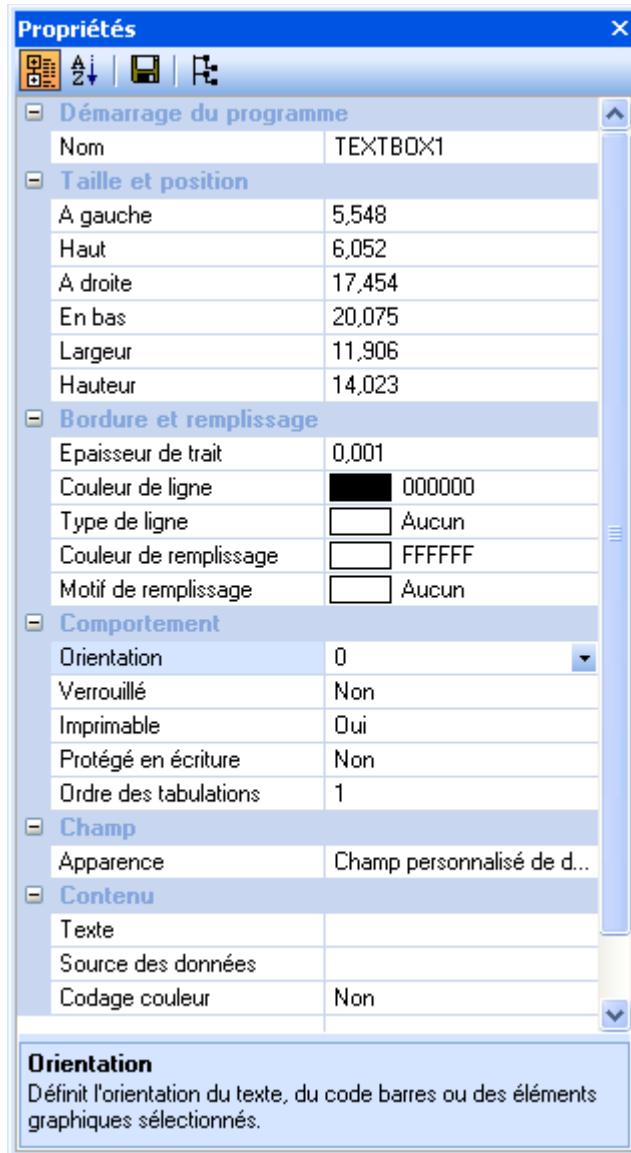
Pour afficher les propriétés du repère, vous devez cliquer sur le nom du repère dans le navigateur de projets.



- Type de repère, Titre - Titre du type de repère
Titre - Ce nom ne peut pas être modifié.
- Type de repère Le type de repère sélectionné.
Si vous sélectionnez ici un autre repère, il sera tenté d'accepter les contenus (voir aussi "[Menu Édition](#)").
- Imprimante L'imprimante assignée au type de repère (voir le chapitre „[Assigner une imprimante à un type de repère](#)“).
- Correction Les corrections d'imprimante enregistrées.
- Mode Projet Permet d'afficher si le mode Projet a été sélectionné ou non. (voir aussi le chapitre „[Le dialogue des options](#)“).

Afficher les propriétés

- Pour afficher la fenêtre Propriétés, sélectionnez l'élément de menu **Affichage > Propriétés**.
- Cliquez sur l'élément dont vous souhaitez modifier les propriétés.



La fenêtre Propriétés affiche des propriétés différentes, en fonction de l'élément sélectionné.

Les propriétés verrouillées (affichées en grisé) ne sont pas disponibles pour l'objet ou bien elles sont verrouillées. Pour déverrouiller l'élément, réglez la propriété „Verrouillé“ sur „Non“ (voir la section „[Comportement](#)“).

Adapter les propriétés

La fenêtre „Propriétés“ comprend les catégories décrites ci-après dans les détails:

- Généralités
- Taille et position
- Bordure et remplissage
- Comportement
- Champ
- Contenu

Généralités



- Nom**
- Désignation de l'élément marqué.
 - Ce nom ne peut pas être modifié.
 - Ce nom est aussi utilisé pour l'assignation des colonnes, lors de l'importation des données (voir le chapitre „[Étape 7 : Affectation des champs](#)“).
 - Ce nom est aussi affiché comme titre de colonne dans la grille de données.



Le nom ne doit contenir ni caractères spéciaux, ni caractères d'espacement !

Taille et position



Vous pouvez entrer ici la taille de l'élément et sa position.

- Le dimensionnement s'effectue à partir du point zéro, qui est situé dans le coin supérieur gauche de la MultiCard/de l'étiquette.
- L'unité des mesures est fixée dans le dialogue Options (voir le chapitre „[Le dialogue des options](#)“).

D'autres méthodes permettant de déplacer un élément sont décrites dans la section „[Déplacer des éléments](#)“.

Bordure et remplissage



Dans cette catégorie, vous pouvez spécifier l'épaisseur de trait, la couleur, le motif et les types de ligne pour l'objet sélectionné.

Pour les éléments suivants, il est possible d'afficher individuellement les différentes lignes d'encadrement (gauche, droite, haut, bas) : champ de texte, rectangle, image.

Pour les codes à barres, il est possible de régler une marge intérieure supplémentaire.

Pour le réglage des couleurs, la valeur attribuée peut être saisie directement.

La valeur attribuée à la couleur se compose comme suit : RRGGBB (rouge, vert, bleu). Entrez la valeur hexadécimale.

Exemple : FF0000 est rouge.

Couleur de remplissage FF0000

Comportement



Orientation - Orientation de l'élément par pas de 90 degrés.
 - uniquement pour champ de texte, image et code barres
 - propriété spécifique au document

Verrouillé - Verrouillage de l'élément
 - Les éléments verrouillés ne peuvent plus être modifiés.
 - Exception : les contenus des champs de texte restent modifiables.
 - Les propriétés d'éléments verrouillés ne peuvent pas être réglées par défaut.
 - Le verrouillage peut être en plus protégé par une protection des documents (voir le chapitre „[Protection des documents](#)“)

Adapter la taille - Le contenu est adapté à la taille du code barres ou du champ graphique ou affiché en grandeur réelle
 - voir exemple
 - uniquement pour image et code barres

Afficher le texte - Affiche ou masque le texte en clair du champ de code barres
 - uniquement pour code barres

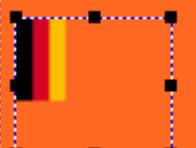
Imprimable - L'élément sera imprimé ou non avec le projet.

Protégé en écriture- Les contenus sont verrouillés contre les modifications.
 - uniquement pour champ de texte, image et code barres

Ordre des tabulations	<ul style="list-style-type: none"> - Ordre dans lequel le champ est sélectionné avec la touche Tabulation/Saisie. - Des valeurs comprises entre 1 et x sont permises - Les champs avec un ordre de tabulation identique sont sélectionnés en fonction de la date de création de l'ordre de tabulation.
Interlignage	Voir le chapitre „ Adapter la police “.
Espacement des caractères	Voir le chapitre „ Adapter la police “.
Séquence de remplissage	Les champs ajoutés ultérieurement (texte, code barres) sont rendus disponibles au moyen d'une valeur unique, pour le traitement ultérieur sur du matériel continu (par ex. pour l'importation, la grille de données, l'édition Excel).
Police individuelle	<p>Utiliser des propriétés de police individuelles pour la partie texte du code-barres.</p> <p>Cette fonction ne peut pas être combinée avec le paramètre “Utiliser la bibliothèque de code-barres Version 1”. Voir le chapitre „Adapter la police“.</p>

Exemple :

Code barres		
Adapter la taille : Oui		Le champ de code barres est comprimé à l'horizontale. Ceci a pour effet de rapprocher les nombres.
Adapter la taille : Non		La distance entre les nombres reste fidèle à l'original, mais tous les contenus ne sont pas affichés.

Image		
Adapter la taille : Sans		L'image est affichée dans sa taille originale.
Adapter la taille : Proportionnel		L'image est adaptée aux dimensions du champ de l'image et déformée le cas échéant.
Adapter la taille : Rectangle		L'image est adaptée aux dimensions du champ de l'image. Les proportions sont conservées.

Champ

Dans la catégorie „Champ“, vous pouvez définir le type de champ souhaité.

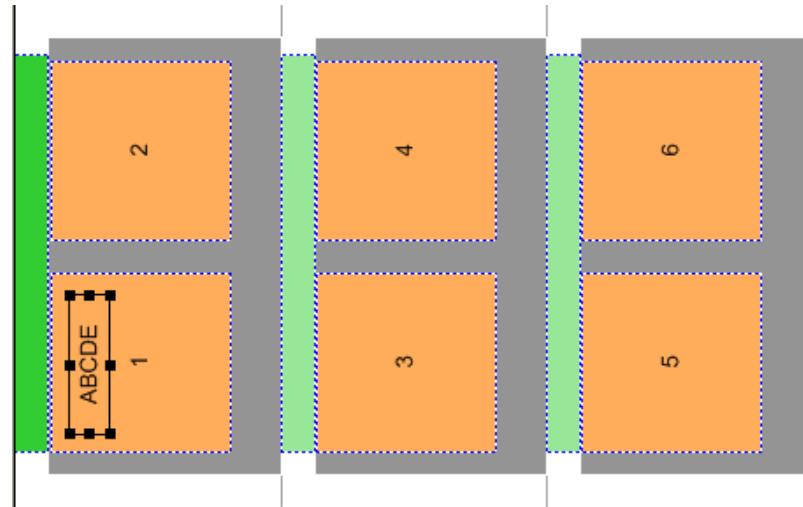


Les types de champs suivants sont disponibles au choix :

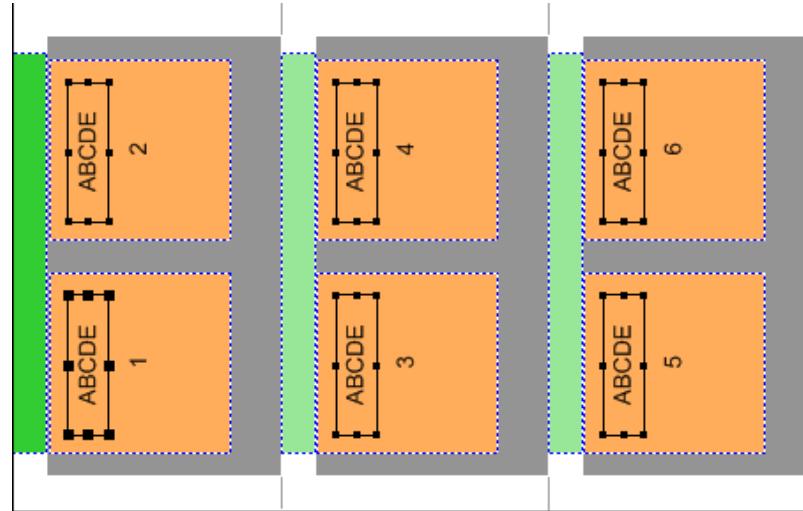
- | | |
|------------------------------|---|
| Champ individuel | - Un champ individuel ne se réfère à aucun autre champ.
- Chaque champ individuel possède sa propre mise en forme et son propre contenu.
- Si des modifications sont effectuées dans un champ individuel, ces modifications ne deviendront effectives que pour le champ en question.
- Le contraire d'un champ individuel est un champ de document. |
| Champ de document identique | - Existe sur chaque surface de repère.
- Présente sur chaque surface de repère des contenus de texte et des propriétés de position et de formatage identiques . |
| Champ de document individuel | - Existe sur chaque surface de repère.
- Il s'agit d'un champ avec des propriétés de position et de formatage identiques sur chaque surface de repère.
- Peut cependant contenir des textes / formatages de texte personnalisés (différents) sur chaque surface de repère. |

Exemple :

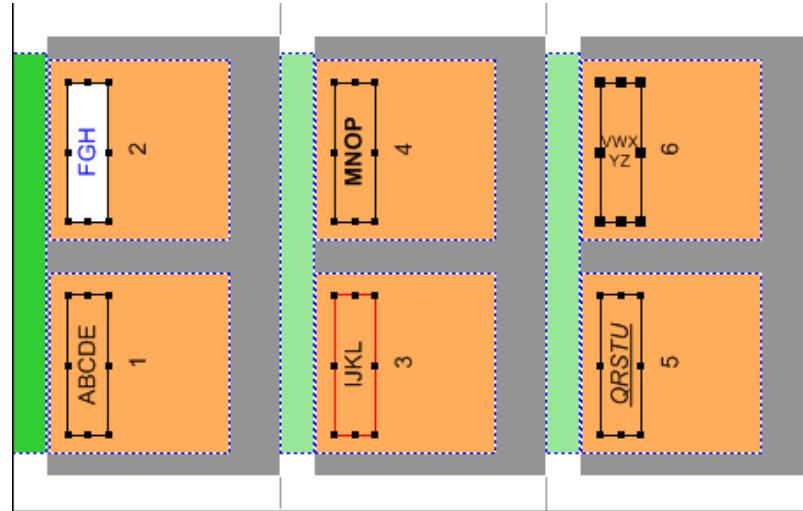
Champ individuel



Champ de document identique

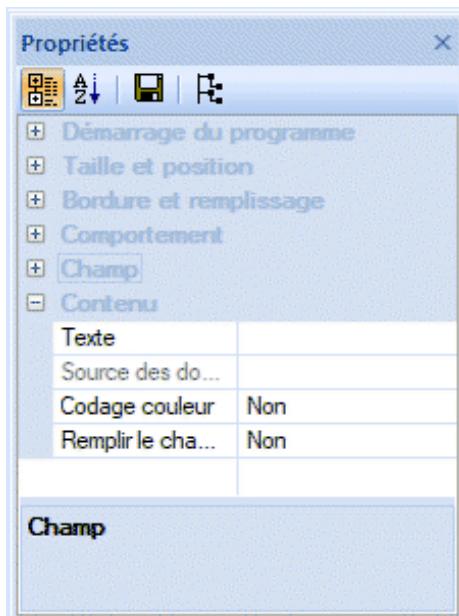


Champ de document individuel



Contenu

Les contenus d'éléments individuels.



- | | |
|-------------------|--|
| Aperçu du texte | <ul style="list-style-type: none">- Le contenu textuel de l'élément.- Uniquement pour des champs de texte et codes barres. |
| Source de données | <ul style="list-style-type: none">- Le nom de l'élément utilisé comme source de données pour la synchronisation (voir chapitre "Synchroniser le contenu").- Uniquement pour des champs de texte et codes barres. |
| Codage couleur | <ul style="list-style-type: none">- Pour les nombres inscrits, le codage couleur enregistré est utilisé (voir „Codage couleur“).- Uniquement pour des champs de texte. |
| Type | <ul style="list-style-type: none">- Pour les images : le mode d'insertion de l'image.<ul style="list-style-type: none">- <i>Chemin d'accès</i> : l'image est insérée comme référence sur un fichier image- <i>incorporé</i> : l'image est incorporée dans le projet- voir aussi les chapitres „Enregistrer un graphique dans le fichier“ et „Extraire un graphique du fichier“- Pour les codes barres : le type de code barres sélectionné (p. ex. Code 39, Code 128, Code 2/5 Industrial, Code 2/5 Interleaved, EAN13)- Uniquement pour des images et codes barres. |

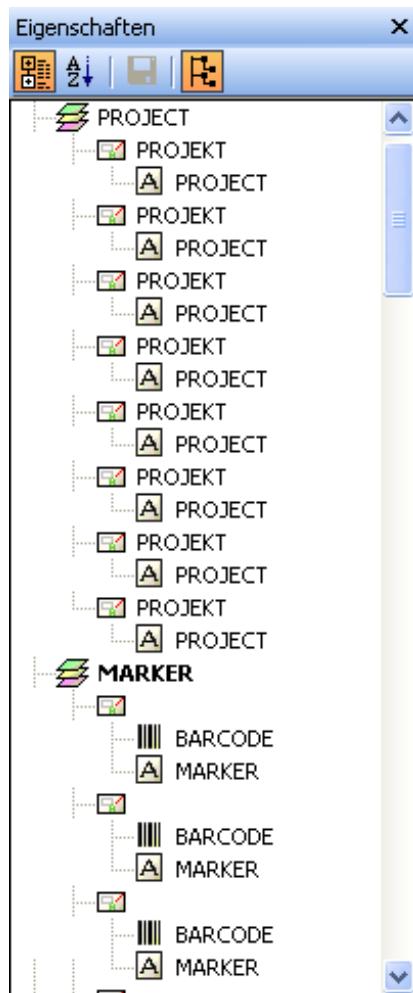
Fichier	<ul style="list-style-type: none"> - Si une image du type „Chemin d'accès“ est insérée, l'image est sélectionnée dans „Fichier“. - Uniquement pour des images.
Point d'ancrage	<ul style="list-style-type: none"> - Spécifie l'angle à partir duquel démarre le texte. 0 correspond à la position de démarrage „En haut“ (12 H). - Uniquement pour les champs de texte ronds.
Valeurs d'échelle	Vous trouverez une description des propriétés d'échelle au chapitre „ Propriétés d'échelle “.
Remplir le champ de texte	Remplir le champ texte automatiquement après une importation. Voir le chapitre „ Remplir le champ de texte “.

Sélectionner des éléments



Cliquez dans la fenêtre „Propriétés“ sur ce symbole pour sélectionner les éléments de manière ciblée.

Ceci permet d'afficher tous les niveaux de l'arborescence et tous les éléments qu'ils contiennent.



Exemple :

L'illustration ci-dessus montre la page 1 comprenant le niveau du label de projet ainsi que huit surfaces de label de projet. Elle affiche aussi le niveau des repères avec une surface de repère, sur laquelle se trouvent un code barres et une zone de texte.

Ainsi, à titre d'exemple, si vous cliquez sur le code barres, ceci a pour effet de l'activer sur la surface du repère dans l'espace de travail, ce qui vous permet de l'édition.

Cette option est idéale lorsqu'il s'agit d'éléments superposés.

L'espace de travail

Après le lancement de l'application, la page de démarrage est affichée par défaut dans l'espace de travail (Menu **Affichage > Afficher la page de démarrage**).

Lorsqu'un projet / type de repère a été ouvert, il sera affiché dans l'espace de travail.

Menu contextuel de l'espace de travail

Effectuez un clic droit de la souris dans l'espace de travail.

Le menu contextuel suivant est affiché :



Insérer Nouvelle feuille

Cette option vous permet d'ajouter une nouvelle feuille au type de repère se trouvant dans l'espace de travail.

Insérer Type de repère

Cette option de menu contextuel vous permet d'insérer un nouveau repère. Le catalogue de produits à partir duquel vous pouvez sélectionner le type de repère ou le modèle (Template) que vous souhaitez insérer est affiché.

Modifier le type de repère

Modifiez le type de repère affiché au moyen d'une sélection à partir du catalogue de produits. Les contenus sont acceptés (si possible).

Supprimer cette page

Marquez la page qui doit être supprimée.

Sélectionner le niveau

Passez à un autre niveau (p.ex. Niveau libre, Niveau de projet).

Affichage

Ici, vous pouvez naviguer entre différents affichages dans la fenêtre d'ancre (voir la section „[Menu Affichage](#)“).

Propriétés du niveau

Cette option de menu contextuel vous permet d'adapter les propriétés du niveau (p.ex. couleur, verrouillage).

Les niveaux

Les feuilles d'un type de repère sont reparties selon les niveaux spécifiés ci-après :

- Niveau de verrouillage
- Niveau libre
- Niveau du repère
- Niveau du projet
- Niveau d'arrière-plan

Une page est toujours constituée de cinq ou quatre niveaux. Une page MultiCard contient les cinq niveaux. Tous les autres types de repères, (p.ex. étiquettes, formats de cartes de crédit) ne comportent pas de niveau de projet et sont constitués des quatre niveaux restants.

Niveau d'arrière-plan

Le niveau d'arrière-plan sert de soutien visuel. Il est possible d'en modifier la couleur et d'y insérer un nombre quelconque d'éléments (textes et images). La surface de ce niveau est utilisable dans sa totalité. Le niveau d'arrière-plan est toujours le niveau le plus bas ; par défaut, il est verrouillé et n'est pas imprimé. Le niveau d'arrière-plan est un niveau standard et il est impossible de le supprimer.

Niveau du projet

Sur le niveau de projet, il est possible d'insérer des textes ou des images sur la surface dont la mise en forme a été définie. Le niveau de projet est toujours le deuxième niveau. Par défaut, ce niveau est imprimé et non verrouillé. Sa suppression est impossible.

Niveau du repère

Le niveau de repère est le troisième niveau. C'est sur ce niveau qu'est effectué le marquage proprement dit des planches MultiCard ou des étiquettes. Vous pouvez agencer à votre gré du texte, des formes (lignes, rectangles, etc.), des graphiques et des codes barres sur les surfaces dont la mise en forme est prédéfinie. Le niveau de repère est imprimé par défaut. La suppression de ce niveau est impossible.

Niveau libre

Le niveau de type libre correspond à la taille totale de la page. Ici, vous pouvez positionner des textes et des images à n'importe quel emplacement souhaité. Le niveau libre se trouve toujours en dessous du niveau verrouillé. Contrairement aux autres niveaux, il est possible de le dupliquer et les niveaux libres ajoutés peuvent être supprimés. Vous pouvez aussi les déplacer entre eux. Additionnellement, tous les niveaux libres peuvent être assemblés sur un niveau libre. Il doit exister au moins un niveau libre. Sa suppression est impossible. Les niveaux libres sont imprimables.

Niveau verrouillé

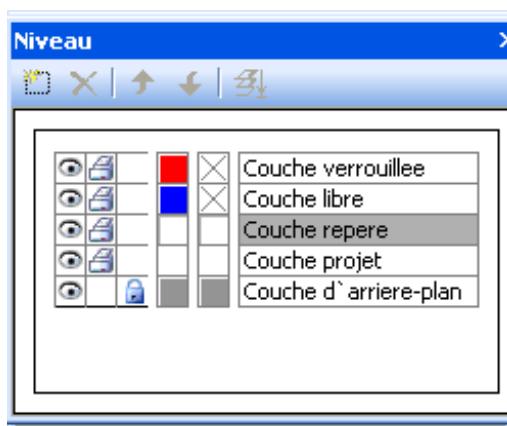
Sur le niveau verrouillé, il est possible de créer des éléments (rectangle, ligne, ellipse, échelle) superposés au contenu des autres niveaux ; ces derniers restent donc invisibles et ne peuvent pas être imprimés. Ce niveau est toujours le niveau supérieur. Il est impossible de supprimer le niveau de verrouillage.

Sur le niveau de verrouillage, vous pouvez par exemple placer un cercle à l'emplacement d'un trou de perçage ou d'une LED, de façon à ce que la zone en question ne puisse pas être imprimée.

La fenêtre Niveaux

Cette fenêtre affiche tous les niveaux dont dispose le type de repère (voir aussi le chapitre „[Éditer les niveaux](#)“).

- Pour afficher ou masquer cette fenêtre, sélectionnez l'élément de menu **Affichage > Niveaux**.



La fenêtre „Niveaux“ propose la barre d'outils suivante :



Les boutons peuvent être activés **uniquement** pour les niveaux de type « libre ».



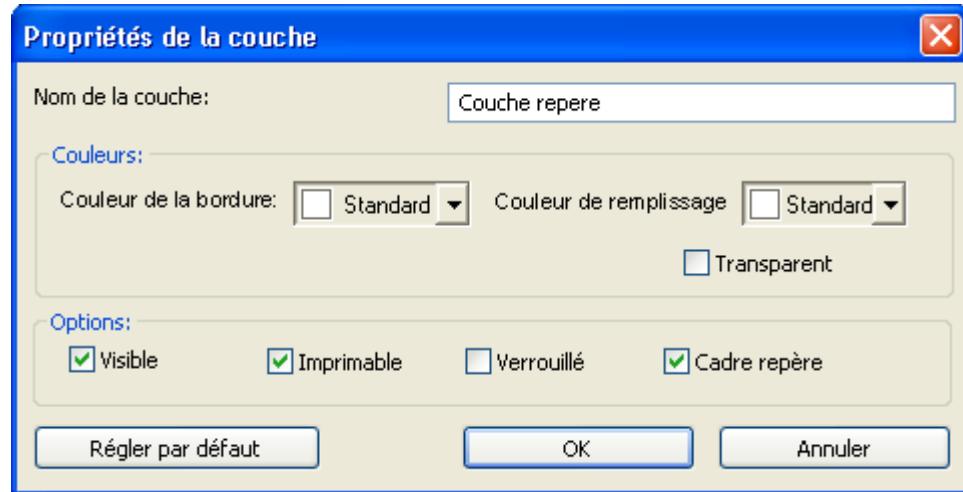
- Un clic sur ce bouton permet d'ajouter un nouveau niveau de type libre.
- Ce bouton permet de supprimer le niveau de type "libre" sélectionné.
- Un clic sur ce bouton permet de déplacer le niveau sélectionné d'une position vers le haut.
- Un clic sur ce bouton permet de déplacer le niveau sélectionné d'une position vers le bas.
- Cliquer sur ce bouton a pour effet de réduire tous les niveaux de type "libre" à un seul niveau. Il est impossible d'annuler cette opération par la suite.

- Cliquez sur le niveau que vous souhaitez éditer, puis sur le bouton correspondant.

Les propriétés du niveau

Vous pouvez modifier les réglages des niveaux dans la fenêtre „Propriétés du niveau“.

Double-cliquez sur le nom d'un niveau dans la fenêtre „Niveau“ pour ouvrir la fenêtre „Propriétés du niveau“ :



Vous pouvez modifier ici le nom du niveau sélectionné, la couleur de la bordure et la couleur de remplissage.

Vous pouvez aussi définir si le niveau doit être visible ou non et s'il peut être imprimé ou non. Vous pouvez aussi spécifier si le niveau en question doit être verrouillé ou bien s'il reste éditabile.

Procédez aux réglages souhaités et confirmez vos choix avec OK.

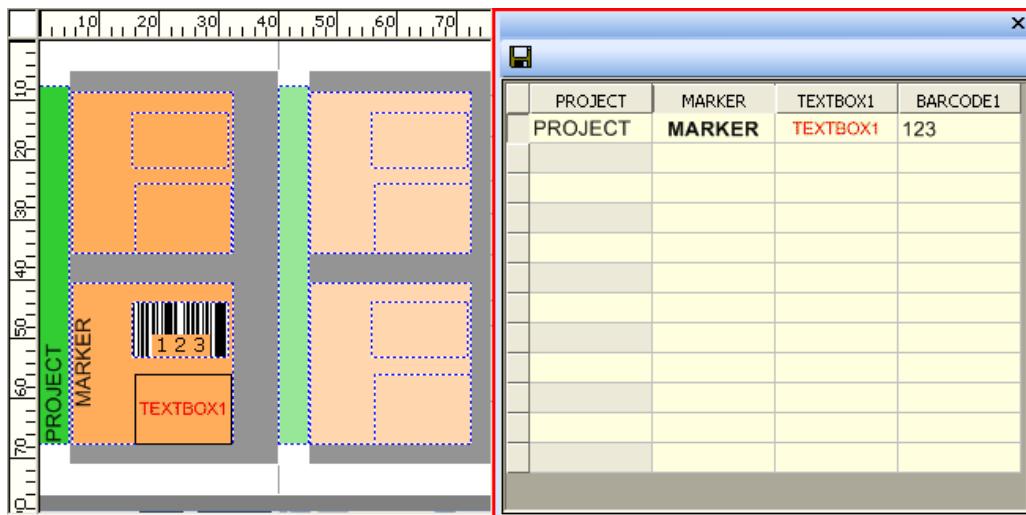


Le bouton **Régler par défaut** permet d'enregistrer tous les réglages définis ; ces réglages seront utilisés par défaut à l'ouverture d'un nouveau type de repère.

La fenêtre Grille de données

Pour afficher ou masquer cette fenêtre, sélectionnez l'élément de menu **Affichage > Grille de données**.

La grille de données affiche les contenus des champs de texte et des champs de code barres et permet d'éditer le contenu de ces champs (insérer, éditer, copier/coller).



Pour rendre disponibles les champs ajoutés ultérieurement (texte, code barres) pour le traitement comme matériel continu, il faut régler la propriété „Séquence de remplissage“ dans les Propriétés du champ (voir le chapitre „Interface du programme“, section „[Taille et position](#)“).

Fixer la largeur de la grille de données

Pour fixer la largeur de la grille de données, il existe différentes possibilités :



Définit la largeur actuelle comme valeur par défaut pour :
- le type de repère affiché
- la totalité du programme

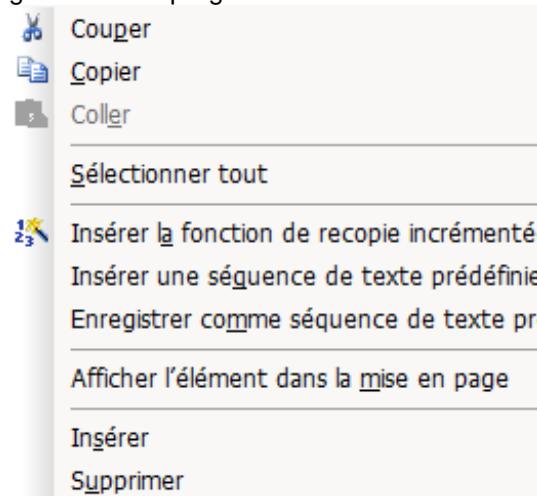
Enregistrer le projet Lorsque vous enregistrez un fichier de projet, les largeurs de tableau de chaque type de repère ouvert sont mémorisées dans le fichier de projet en question.

Après l'ouverture du fichier de projet, ces largeurs de tableau seront à nouveau disponibles.

Les largeurs de colonne et hauteurs de ligne sélectionnées sont aussi mémorisées.

Menu contextuel de la grille de données

Le menu contextuel de la grille de données permet d'appeler différentes fonctionnalités générales du programme.



i Pour afficher et sélectionner un champ de la grille de données dans la zone de travail, effectuez un clic droit de la souris sur le champ en question et sélectionnez dans le menu contextuel **Afficher l'élément dans la mise en page**.

Hauteur de ligne et largeur de colonne de la grille de données

Il est possible d'adapter la hauteur de ligne et la largeur de colonne de façon optimale en fonction de la largeur et de la hauteur du contenu du tableau.

Pour cela, sélectionnez les lignes et colonnes souhaitées et effectuez un double-clic sur l'espacement de l'en-tête de colonne ou de l'en-tête de ligne pour paramétriser la valeur optimale.

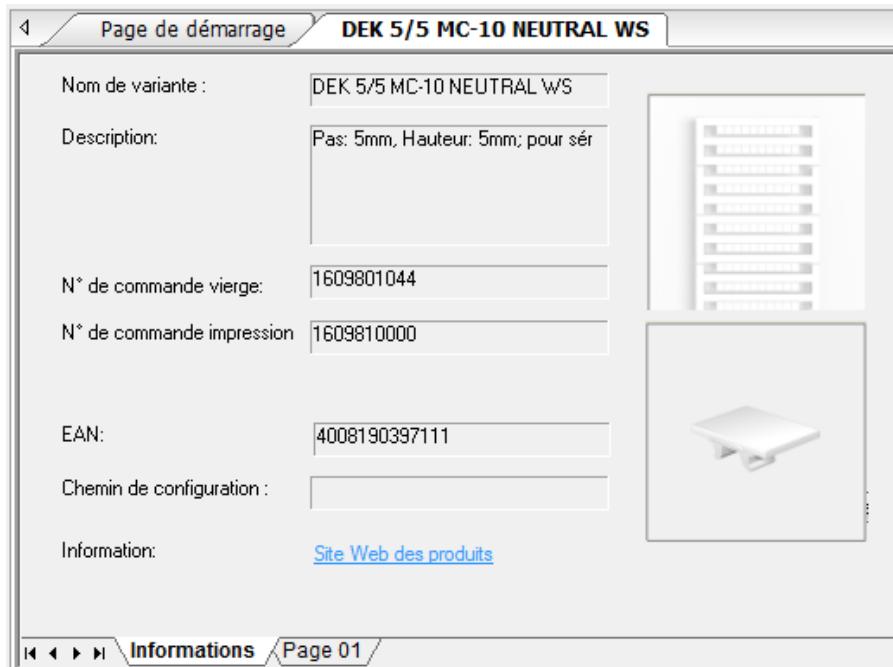
	PROJECT	MARKER	TEXTBOX1	TEXTBOX2

Il est aussi possible de mémoriser les largeurs de colonne et hauteurs de ligne sélectionnées (voir „[Fixer la largeur de la grille de données](#)“).

La page d'information

Une page d'information est affichée additionnellement pour un type de repère.

Si la page d'information n'est pas affichée, vous pouvez l'activer au moyen du dialogue des options (voir la section „[Environnement](#)“ au chapitre „Le dialogue des options“).



Généralités

Les zones suivantes peuvent être affichées en fonction de chaque produit :

Mise en page du produit

Les dimensions du type de repère

Chemin de configuration

Cliquez sur le bouton pour ouvrir le chemin d'accès au fichier de produit (*.mcf) du type de repère.

Ordre de tri

Définit si l'ordre de tri doit avoir lieu dans l'ordre N ou dans l'ordre W.
Le réglage de base est défini dans le fichier du produit.

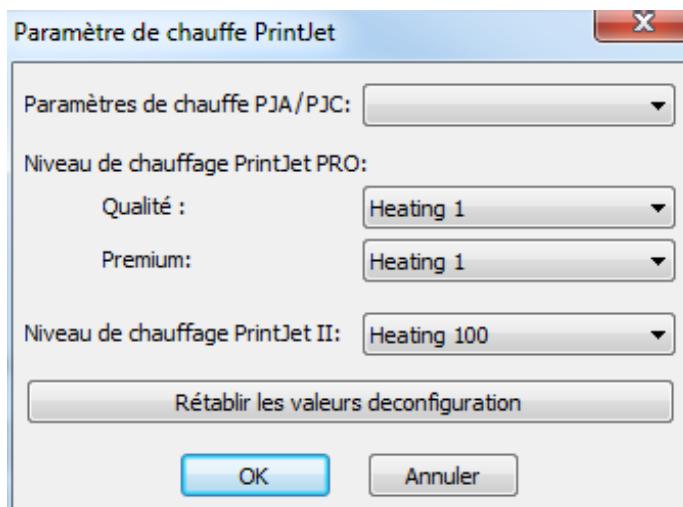
Paramètres PrintJet ADVANCED/CONNECT

Si une imprimante PrintJet a été assignée (voir „[Assigner une imprimante à un type de repère](#)“), les niveaux de chauffe et / ou la qualité d'impression des imprimantes sont affichés ici. Les valeurs peuvent aussi être paramétrées ici pour la variante de produit.

La qualité d'impression de PrintJet **ADVANCED/CONNECT** peut aussi être globalement paramétrée dans le dialogue des options (voir „[PrintJet ADVANCED](#)“, „[PrintJet CONNECT](#)“).

Sélectionner les paramètres de chauffe PrintJet...

Cliquez sur ce bouton pour adapter les paramètres de chauffe de l'imprimante PrintJet.



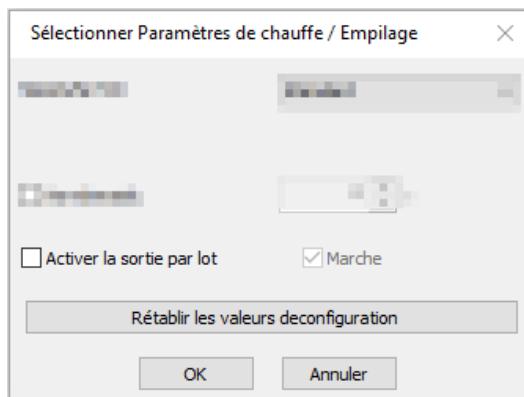
Pour effectuer le réglage fin des paramètres de chauffe PrintJet **ADVANCED/CONNECT**, vous pouvez sélectionner le champ déroulant „Chauffe PJA/PJC“ comme suit :

- beaucoup moins de chauffe
- moins de chauffe
- Défaut Valeur par défaut
- + plus de chauffe
- ++ beaucoup plus de chauffe

Voir aussi le chapitre „Le dialogue des options“, paragraphe „[PrintJet ADVANCED](#)“, paragraphe „[PrintJet CONNECT](#)“, paragraphe „Généralités“.

Sélectionner Empilage...

Cliquez sur ce bouton pour adapter la sortie par lot des imprimantes suivantes:
PrintJet CONNECT



Activer la sortie par lot

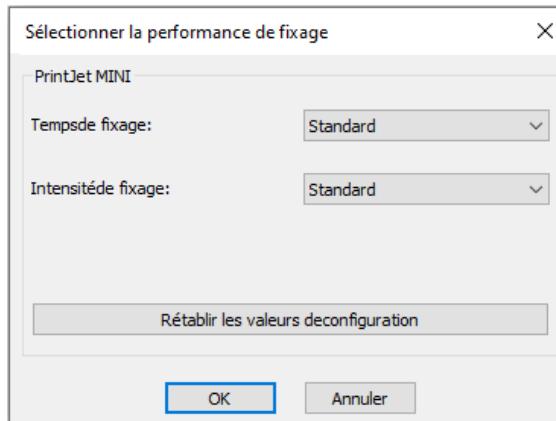
La case à cocher n'est pas sélectionnée:
Ce sont les réglages de la configuration qui sont appliqués.

La case à cocher est sélectionnée:
La sortie par lots peut être activée ou désactivée.

Paramètres PrintJet MINI

Sélectionner la performance de fixage...

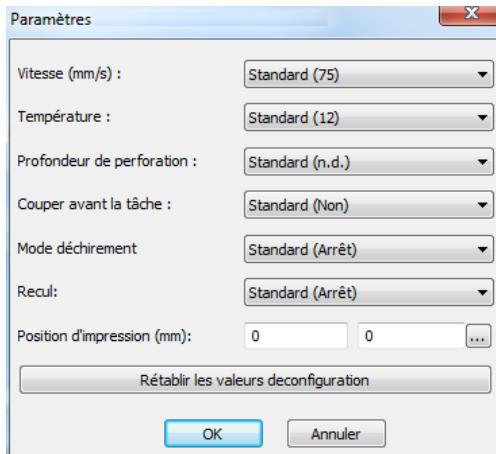
Cliquez sur ce bouton pour accéder aux paramètres suivants :: Temps de fixage,
Intensité de fixage



Voir aussi le chapitre „Le dialogue des options“, paragraphe „[PrintJet MINI](#)“, paragraphe „Généralités“.

Paramètres THM / TwinMark

Si une imprimante THM est assignée à du matériel continu (voir „[Assigner une imprimante à un type de repère](#)“), il est possible d'adapter différents paramètres d'impression concernant le matériel en question.



Si l'élément dans la liste est „Par défaut“, ce sont les paramètres d'impression du dialogue des options ou du fichier de configuration qui sont appliqués. La valeur par défaut est affichée entre parenthèses. Toutes les autres valeurs sélectionnées ont la priorité sur les paramètres d'impression généraux de l'imprimante THM (voir le chapitre „Le dialogue des options“, section „[Imprimantes THM](#)“).

Dans le cas des imprimantes suivantes pour le matériel continu à imprimer, il est possible de régler la position d'impression : THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M. Voir le chapitre „[Régler la position d'impression](#)“.

Premiers pas

Introduction

Ce chapitre s'adresse aux utilisateurs disposant de connaissances solides de Windows.

Les rubriques suivantes contiennent une description des différentes étapes requises pour le marquage professionnel correct et facile de types de repères.

Étape 1 : démarrer le programme

- Double-cliquez sur l'icône du programme sur le bureau de votre ordinateur.

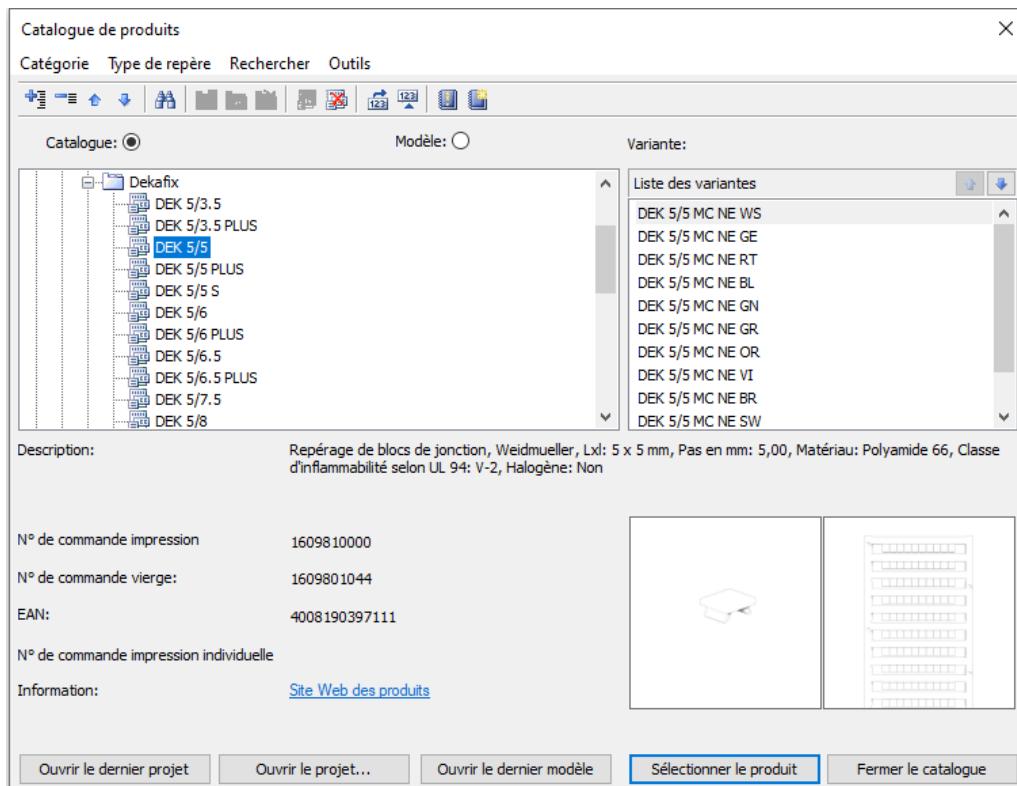


ou

- Appelez M-Print® PRO en utilisant Démarrage – Programmes – Weidmüller – M-Print® PRO.

Étape 2 : sélectionner le type de repère

Après le lancement de l'application, la fenêtre „Catalogue de produits“ est affichée :

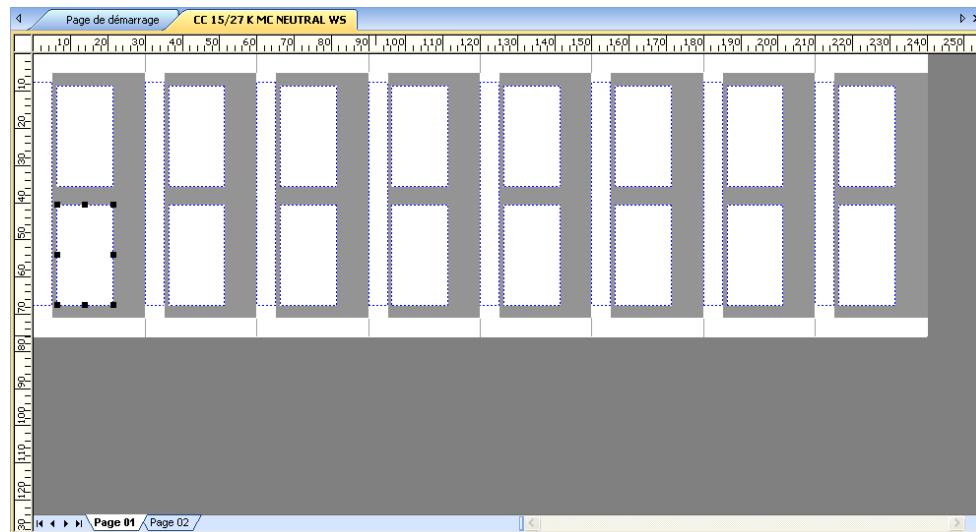


- Cliquez sur le type de repère souhaité dans l'arborescence „Catalogue“ apparaissant dans le panneau gauche, sélectionnez ensuite d'un clic l'une des variantes affichées dans le

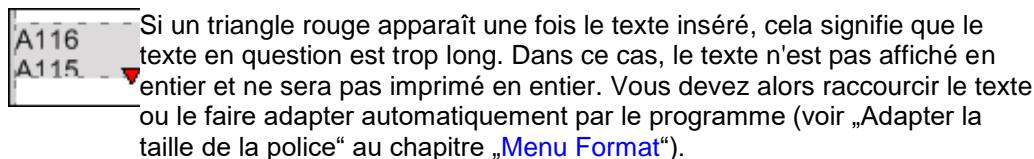
panneau droit, puis confirmez votre choix avec le bouton **Sélectionner le produit**. Le type de repère souhaité s'ouvre.

Étape 3 : marquer le repère

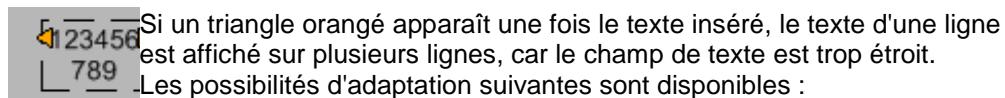
- Sélectionnez d'un clic gauche de la souris le repère sur lequel vous souhaitez insérer du texte.



- Pour passer au repère suivant, pressez la touche **Entrée** ou effectuez un clic de la souris sur le repère souhaité.



Si un triangle rouge apparaît une fois le texte inséré, cela signifie que le texte en question est trop long. Dans ce cas, le texte n'est pas affiché en entier et ne sera pas imprimé en entier. Vous devez alors raccourcir le texte ou le faire adapter automatiquement par le programme (voir „Adapter la taille de la police“ au chapitre „[Menu Format](#)“).



Si un triangle orangé apparaît une fois le texte inséré, le texte d'une ligne est affiché sur plusieurs lignes, car le champ de texte est trop étroit.

Les possibilités d'adaptation suivantes sont disponibles :

- Adapter la longueur du repère.
Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter la longueur du repère](#)“.
- Adapter les chaînes de caractères.
Voir le chapitre „Description générale“, section „[Adapter les chaînes de caractères](#)“.

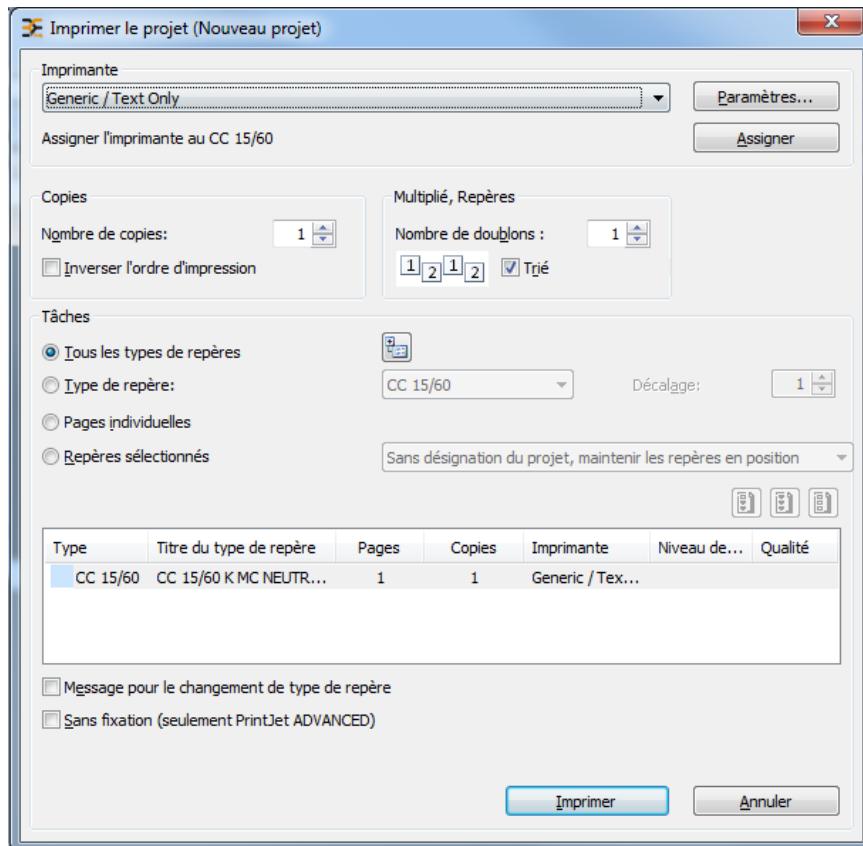
Étape 4 : enregistrer le fichier

Lorsque toutes les saisies ont été effectuées, enregistrez le fichier :

- Dans la barre des menus, choisissez **Fichier > Enregistrer**.
- Dans la fenêtre affichée ensuite, tapez le nom du fichier, puis cliquez sur le bouton **Enregistrer**.

Étape 5 : imprimer le type de repère

- Dans la barre des menus, choisissez **Fichier > Imprimer...**
- Dans la liste des imprimantes, sélectionnez l'imprimante souhaitée et cliquez sur **Affecter**.
- Dans la fenêtre affichée ensuite, sélectionnez le type d'imprimante (imprimante/traceur).
- Dans le dialogue suivant, vous pouvez définir si toutes les variantes du produit doivent être assignées au dispositif d'impression. Sélectionnez „Non“ pour assigner uniquement la variante sélectionnée.
- Sélectionnez un type de repère dans la liste affichée, puis cliquez sur le bouton **Imprimer** (voir aussi le chapitre „[Impression](#)“).



Si vous n'avez choisi aucune imprimante spécifique pour tous les repères à imprimer ou pour l'un d'entre eux, l'imprimante par défaut est utilisée après le clic sur le bouton **Imprimer**.



Si l'impression n'a pas été positionnée correctement, vous devrez calibrer l'imprimante (voir le chapitre „[Régler l'imprimante en fonction du type de repère](#)“).

Étape 6 : Fermer le fichier

- Dans la barre des menus, sélectionnez les éléments de menu **Fichier > Fermer**.

Édition de projet

Structure du projet

Un projet (1) peut être constitué d'un ou de plusieurs sous-projets (2). Voir le chapitre : „[La fenêtre Navigateur de projets](#)“.

Ces sous-projets peuvent contenir un nombre quelconque de MultiCards ou d'étiquettes.

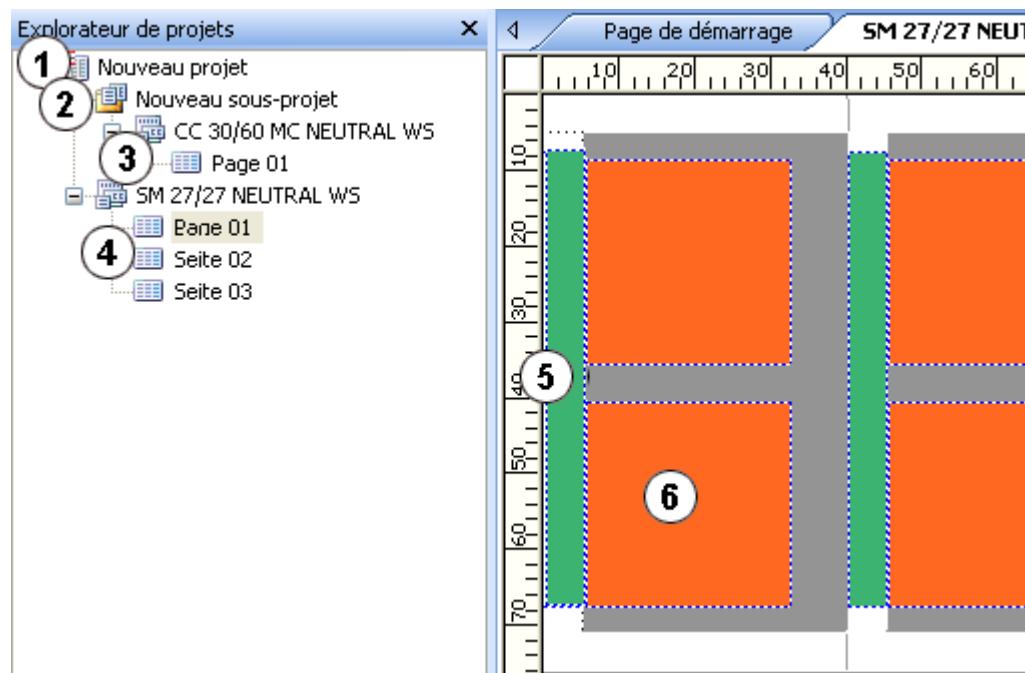
Un type de repère peut être composé de plusieurs pages (4) et contenir différents éléments, tels que texte, codes barres, graphiques et formes (lignes, rectangles), etc. Tous les graphiques et codes barres sont stockés dans les dossiers prévus à cet effet.

Une MultiCard est constituée selon le type choisi, d'un nombre prédéfini de surfaces de repère (6) et de surfaces de label de projet (5), agencées par rangées / barrettes.

Les surfaces de repère servent au marquage proprement dit. Elles sont situées sur le niveau de repères.

Les surfaces de label de projet servent à l'assignation à un projet. Elles sont situées sur le niveau de projet.

Plusieurs types de repères peuvent être assignés à un seul et même projet (3).



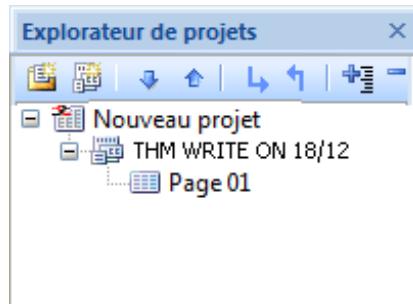
i Le fichier actuellement ouvert ou le fichier dernièrement utilisé se trouve en première position sous la rubrique de sélection **Ouvrir la page de démarrage**.



Modifier la désignation du projet

Lorsque vous ouvrez un nouveau type de repère, une catégorie de projets appelée par défaut „Nouveau projet“ est générée automatiquement.

Si le navigateur de projets n'est pas affiché, voir le chapitre „[Menu Affichage](#)“.



Si vous souhaitez rebaptiser le projet, procédez comme suit :

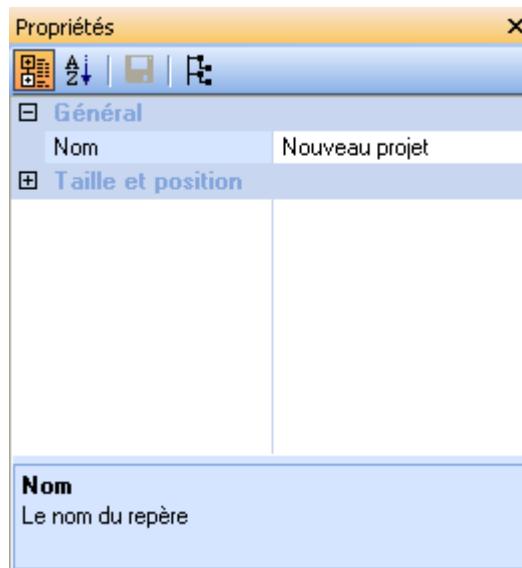
- Cliquez sur la catégorie „Nouveau projet“.



Cliquez sur cette icône dans la barre d'outils.

Si la barre d'outils „Propriétés“ n'est pas affichée, voir le chapitre „[Menu Affichage](#)“.

La fenêtre „Propriétés“ s'ouvre.



- Cliquez dans le champ „Nouveau projet“ et tapez le nom que vous voulez attribuer au projet, par écrasement du nom existant.

Ajouter un type de repère à un projet

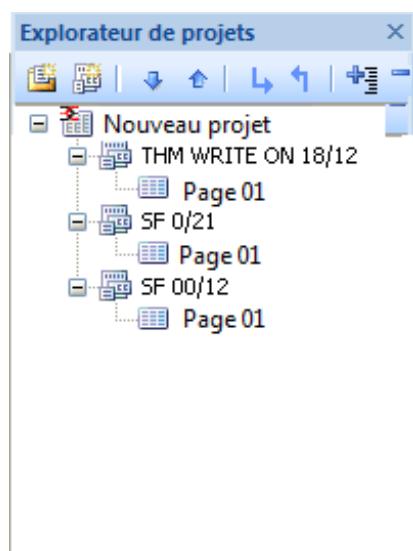
Vous avez la possibilité d'agencer plusieurs types de repères au sein d'un seul et même projet.

- Effectuez un clic droit de la souris (voir le chapitre „[La fenêtre Navigateur de projets](#)“).

Le menu contextuel suivant est affiché :



- Sélectionnez l'élément de menu contextuel **Insérer un nouveau type de repère**. Tapez les saisies requises dans le dialogue suivant et le type de repère sera inséré dans le navigateur de projets.



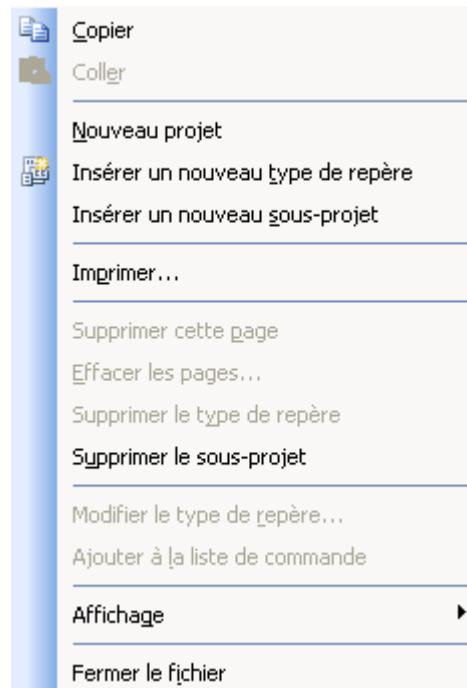
Ajouter un sous-projet

Dans le souci d'une meilleure gestion des types de repères d'un projet, vous pouvez les classer dans des sous-projets.

Pour insérer un sous-projet, procédez comme suit :

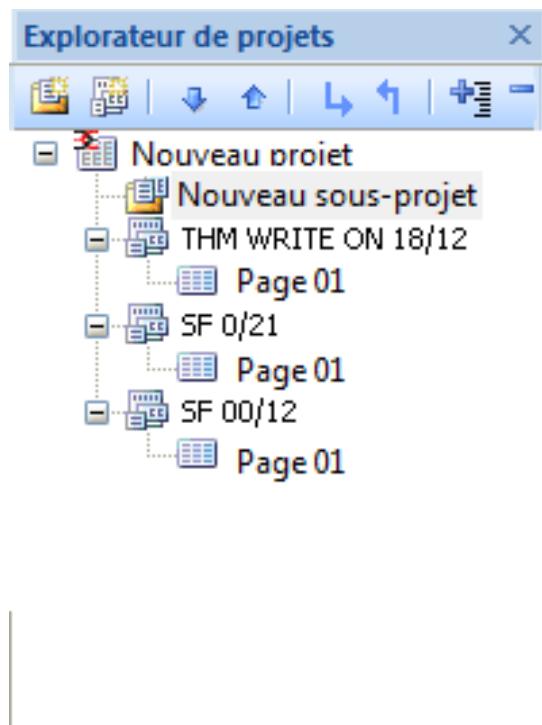
- Cliquez sur le projet racine souhaité et confirmez votre choix par un clic droit de la souris.

Le menu contextuel suivant est affiché :



- Sélectionnez l'élément de menu contextuel **Insérer un nouveau sous-projet**.

Le sous-projet que vous venez d'insérer est alors classé dans le projet principal.



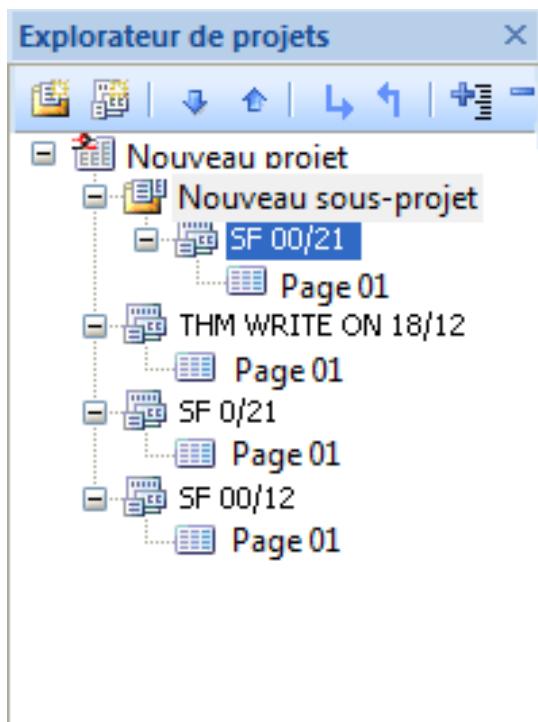
Assigner un type de repère au sous-projet

- Cliquez sur le sous-projet, puis ajoutez un nouveau type de repère à l'aide du menu contextuel (voir aussi la section „[Ajouter un type de repère à un projet](#)“).

Si vous souhaitez ajouter au sous-projet un type de repère existant, procédez comme suit :

- Effectuez un clic gauche de la souris sur le type de repère que vous souhaitez déplacer et maintenez le bouton de la souris enfoncé.
- Déposez le type de repère dans le sous-projet, en maintenant le bouton de la souris enfoncé.

Le type de repère souhaité est maintenant classé dans le sous-projet.



Supprimer un type de repère

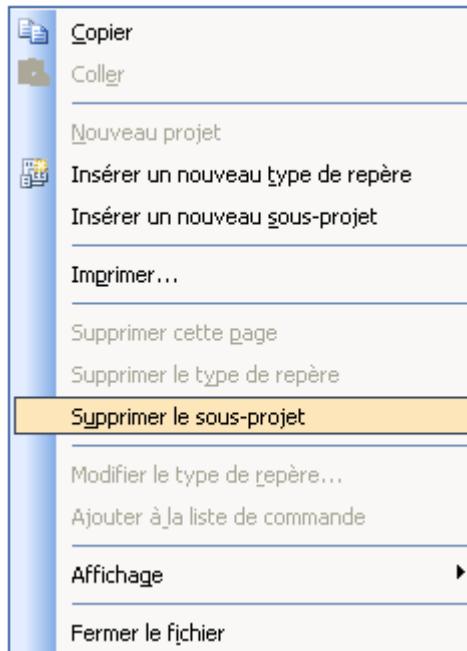
- Effectuez un clic sur le type de repère que vous souhaitez supprimer et confirmez votre choix avec le bouton droit de la souris.



- Dans le menu contextuel, choisissez l'option **Supprimer le type de repère**.

Supprimer un sous-projet

- Effectuez un clic sur le sous-projet que vous souhaitez supprimer et confirmez votre choix avec le bouton droit de la souris.



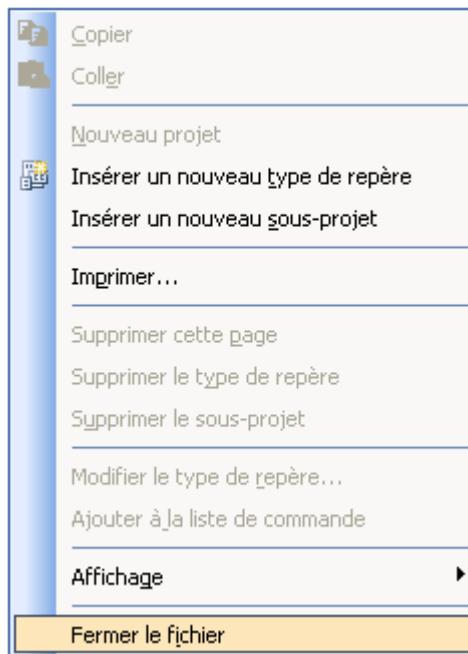
- Dans le menu contextuel, choisissez l'option „Supprimer le sous-projet“.



Le sous-projet sélectionné est supprimé avec tous les types de repères qu'il contient.

Fermer un projet

- Effectuez un clic droit de la souris dans le navigateur de projets.



- Dans le menu contextuel, choisissez l'option „Fermer le fichier“.

 Si le fichier n'a pas été enregistré jusqu'à présent, un message d'avertissement est affiché.

Catalogue de produits

Introduction

Tous les produits et leurs variantes accessibles dans l'application sont mémorisés dans le catalogue de produits.

Dès que vous lancez le programme, la fenêtre „Catalogue de produits“ s'ouvre automatiquement. Dans cette fenêtre, vous pouvez faire ce qui suit :

- sélectionner un type de repère,
- ouvrir le projet édité le plus récemment,
- ouvrir un projet spécifique.

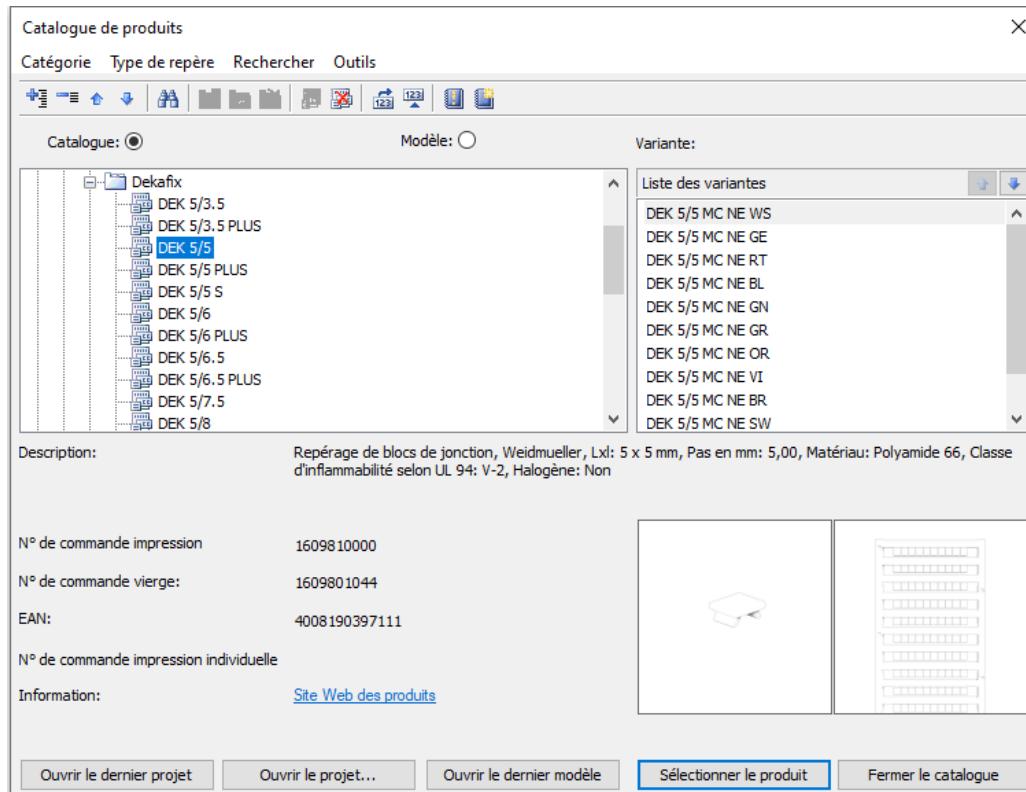
La fenêtre „Catalogue de produits“ vous permet aussi d'organiser les produits.

Ainsi, vous pouvez enregistrer les produits que vous utilisez fréquemment dans une catégorie de produits définie par vos soins. A cette fin, vous devez créer une nouvelle catégorie et y ajouter les produits correspondants.

Le présent chapitre indique comment éditer un catalogue, comment rechercher un produit et supprimer des produits et des catégories.

Ouvrir la fenêtre „Catalogue de produits“

- Ouvrez le catalogue de produits avec l'élément de menu **Outils > Catalogue de produits**.



Si des informations détaillées ont été stockées pour un produit, une description de la variante concernée ainsi que le numéro de fourniture correspondant sont affichés dans le panneau inférieur gauche de la fenêtre. Une photo de la variante sélectionnée est visible dans le panneau inférieur droit de la fenêtre.

i Un double-clic effectué sur la photo permet d'ouvrir une fenêtre augmentant la taille d'affichage du produit.

i La photo du produit peut être différente de l'original.

Si vous cliquez sur l'élément **Site Web des produits**, une fiche technique concernant le produit en question est affichée. Bien entendu, ce lien apparaît uniquement s'il existe une fiche technique du produit.

Dans cette fenêtre, vous disposez des boutons suivants :

Ouvrir le dernier projet

Cliquer sur ce bouton a pour effet d'ouvrir le projet édité le plus récemment.
Ce bouton est disponible uniquement après le démarrage du programme.

Ouvrir le projet...

Ouvrez un projet précis (voir le chapitre „[Structure du projet](#)“).

Ce bouton est disponible uniquement après le démarrage du programme.

Ouvrir le dernier modèle

Ouvrez le dernier modèle ouvert.

Ce bouton est disponible uniquement après le démarrage du programme.

Sélectionner le produit

Avec ce bouton, vous pouvez sélectionner un produit précis.

Fermer le catalogue

Fermer le catalogue de produits.

Créer une nouvelle catégorie de produits

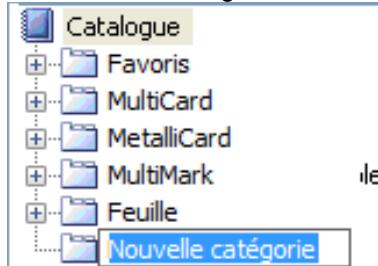
Vous pouvez créer une catégorie de produits personnalisée, dans laquelle vous stockerez tous les repères que vous utilisez fréquemment. Procédez de la façon suivante :

- Ouvrez le catalogue de produits (**Outils > Catalogue de produits**).
- Cliquez sur le dossier racine („Catalogue“) pour ajouter une nouvelle catégorie.

Pour créer une sous-catégorie, cliquez sur la catégorie en question. La sous-catégorie sera alors insérée dans la catégorie parente.

- Sélectionnez l'élément de menu **Catégorie > Nouveau**.

Une nouvelle catégorie est créée.



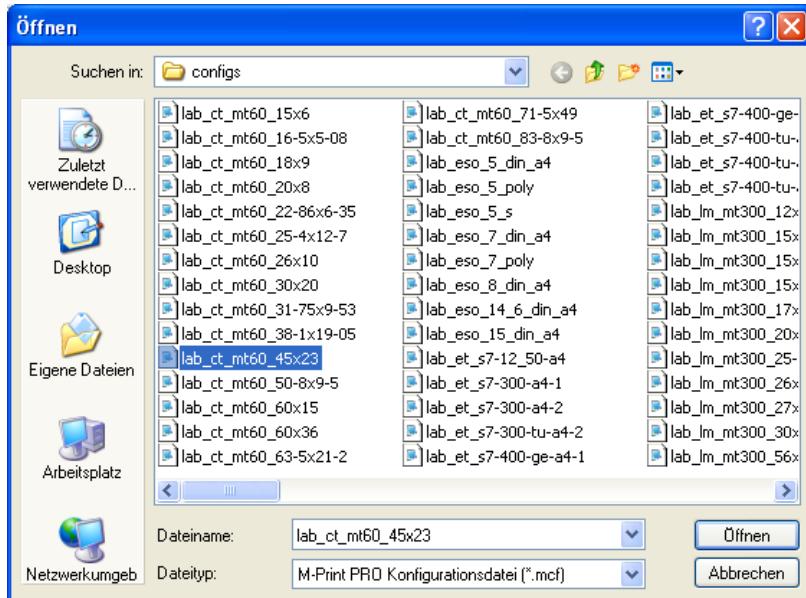
- Tapez le nom souhaité pour cette catégorie.

Vous pouvez maintenant assigner à la catégorie les produits souhaités (voir la section „[Ajouter un produit](#)“).

Ajouter un produit

- Ouvrez le catalogue de produits avec le menu **Outils > Catalogue de produits**.
- Cliquez ensuite sur la catégorie à laquelle vous souhaitez ajouter un produit.
- Sélectionnez l'élément de menu **Type de repère > Ajouter**.

La fenêtre ci-après est affichée :



Elle contient tous les produits auxquels vous pouvez accéder dans l'application et qui ont été stockés dans un dossier généré à cet effet.

- Cliquez sur le produit souhaité, puis sur le bouton **Ouvrir**.
Le produit sélectionné est ajouté à la catégorie souhaitée.
- Pour quitter le catalogue de produits, cliquez sur le bouton **Fermer le catalogue**.



Le catalogue est enregistré automatiquement.

Supprimer un produit

- Sélectionnez d'un clic le produit que vous voulez supprimer.
- Choisissez dans la barre des menus de la fenêtre „Catalogue des produits“ la commande de menu **Type de repère > Supprimer**.
- Vous serez invité à confirmer cette commande, puis le produit sera supprimé du catalogue.



Le produit sera UNIQUEMENT supprimé du catalogue.

Cependant, il reste disponible dans le répertoire de l'application et pourra être ajouté à tout moment ultérieurement.

Supprimer tous les produits d'une catégorie

- Cliquez sur la catégorie pour laquelle vous souhaitez supprimer tous les produits qu'elle contient.
- Sélectionnez l'élément de menu **Catégorie > Vide**.
- Vous serez invité à confirmer cette commande, puis la catégorie sera vidée.



Les produits seront UNIQUEMENT supprimés de cette catégorie.

Cependant, ils restent disponibles dans le répertoire de l'application et pourront être ajoutés à tout moment ultérieurement.

Supprimer une catégorie de produits

- Cliquez sur la catégorie souhaitée, puis sélectionnez l'élément de menu **Catégorie > Supprimer**.
- Vous serez invité à confirmer cette commande, puis la catégorie sera supprimée.

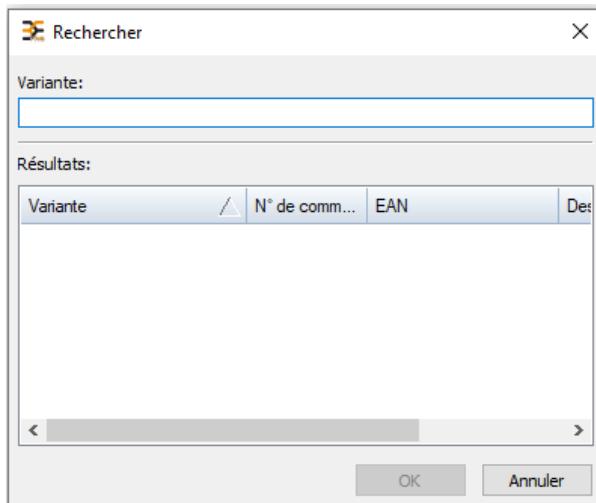
Rechercher un produit

La commande de recherche de produits vous aide à trouver un nouveau type de repère dont vous ne connaissez pas la désignation exacte ou le numéro de fourniture.

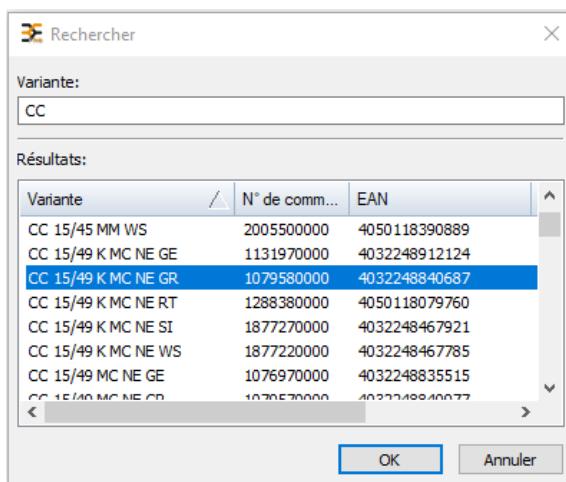
Cette fonction de recherche ne peut pas être appliquée pour ajouter un produit dans le catalogue (voir aussi „[Ajouter un produit](#)“).

- Ouvrez le catalogue de produits avec le menu **Outils > Catalogue de produits**.
- Sélectionnez l'élément de menu **Rechercher**

La fenêtre de recherche de produits est affichée :



- Dans le champ „Variante“, tapez la désignation du produit.
Après la saisie de deux caractères au minimum, tous les produits qui contiennent les caractères recherchés sont affichés dans la liste des résultats.



- Cliquez sur le produit souhaité et confirmez votre choix avec **OK**.

Renommer le produit

Pour attribuer aux produits du catalogue un autre nom (p.ex. interne à l'entreprise), vous pouvez renommer le titre et/ou le nom de variante d'un produit.

Les noms des variantes renommées sont affichés aux emplacements suivants :

- dans les propriétés (voir le chapitre „[Propriétés du repère](#)“, section „Généralités“).
- Dans le Dialogue d'impression (voir le chapitre „[Appeler le menu d'impression](#)“).

Procédez comme suit pour renommer le produit :

- Ouvrez le catalogue de produits avec le menu **Outils > Catalogue de produits**.
- Sélectionnez le type de repère.
- Sélectionnez le titre ou le nom de variante et pressez la touche „F2“.
- Attribuez le nom souhaité et pressez la touche Return pour accepter votre saisie.
- Après une invite de confirmation, le nom est adapté.

Modèles

Les modèles (Templates) sont des types de repères adaptés et mémorisés.

Les modèles peuvent être enregistrés comme modèles de projet (comme les types de repère) et sont eux aussi utilisables dans de nombreux domaines (p.ex. Importation).

Ainsi, à titre d'exemple, vous pouvez ajouter d'autres éléments (champs de texte, champs image et de code barres, etc.) à un type de repère et enregistrer ce réglage sous forme de modèle de fichier *.mpt.

Observez les propriétés des modèles de fichier indiquées ci-après :

- Les modèles sont constitués d'un SEUL type de repère
- Les modèles contiennent une SEULE page

Enregistrer le modèle

- Ouvrez un type de repère et procédez aux modifications.
- appelez le menu **Fichier > Enregistrer sous...**
- Sélectionnez comme type de fichier „M-Print® PRO Template (*.mpt)“.
- Enregistrez le fichier dans le dossier par défaut défini pour les modèles (voir le chapitre „Options“, paragraphe „[Répertoire](#)“), pour que le fichier en question soit affiché automatiquement dans le catalogue de produits.



Lorsque vous définissez d'autres éléments, observez ce qui suit :

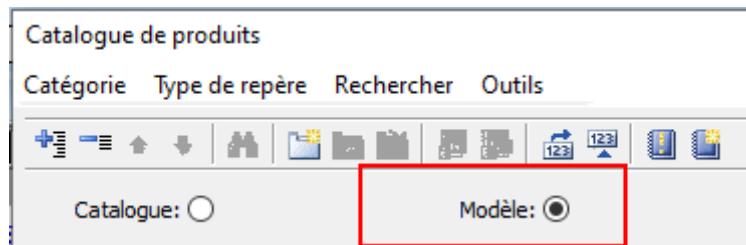
- utiliser si possible des champs individuels de document ou des champs de document (voir le chapitre „[La fenêtre Propriétés](#)“).
- si vous souhaitez adapter certaines propriétés (couleurs, police, etc.) des éléments, les "régler par défaut".

Organiser les modèles par catégories

Vous pouvez créer des catégories pour les modèles existants. Cela permet d'organiser les modèles que vous utilisez souvent.

Procédez de la façon suivante :

- Ouvrez le catalogue de produits avec l'élément de menu **Outils > Catalogue de produits**.
- Sélectionnez la zone Modèle.



Si l'option ne s'affiche pas, enregistrez un modèle dans le répertoire par défaut. Voir le chapitre „[Enregistrer le modèle](#)“.

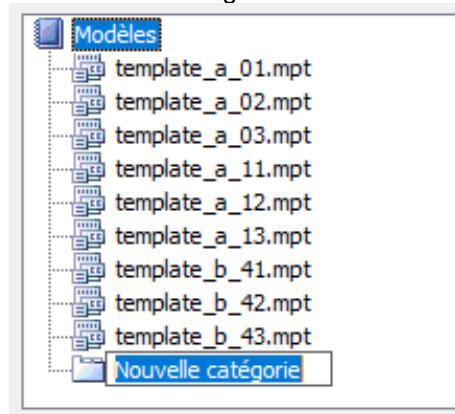
Créer une nouvelle catégorie

- Ouvrez le catalogue de produits (**Outils > Catalogue de produits**).
- Cliquez sur le dossier racine („Modèles“) pour ajouter une nouvelle catégorie.

Pour créer une sous-catégorie, cliquez sur la catégorie en question. La sous-catégorie sera alors insérée dans la catégorie parente.

- Sélectionnez l'élément de menu **Catégorie > Nouveau**.

Une nouvelle catégorie est créée.

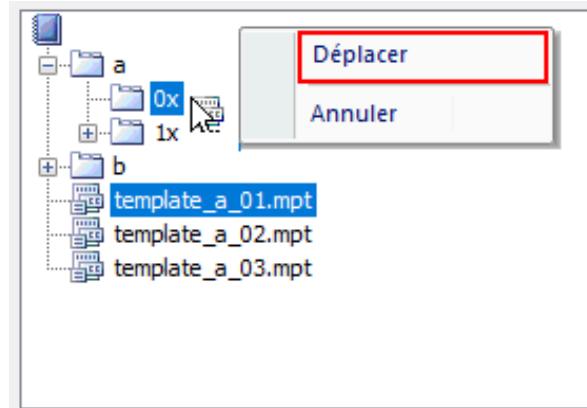


- Tapez le nom souhaité pour cette catégorie.

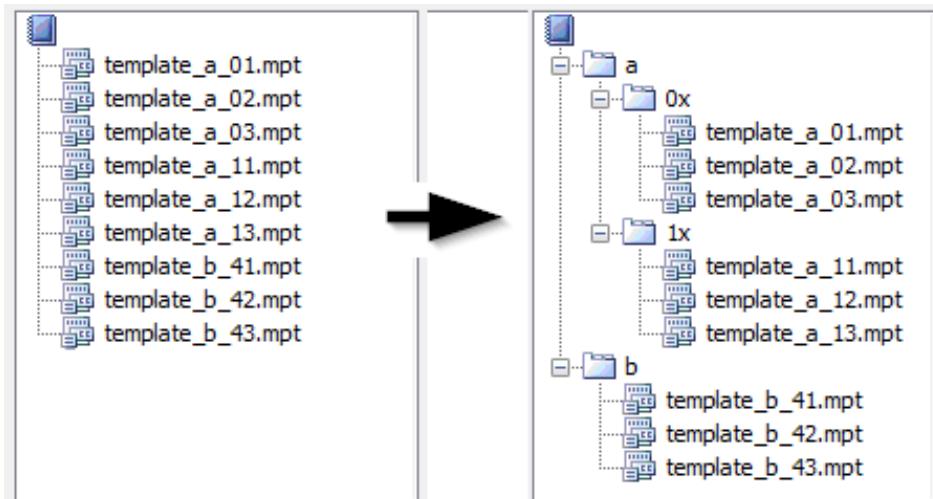
Vous pouvez maintenant assigner à la catégorie les modèles souhaités. Voir le chapitre „[Déplacer les modèles dans des catégories](#)“.

Déplacer les modèles dans des catégories

- Avec le bouton droit de la souris, sélectionnez un modèle et déposez-le dans la catégorie souhaitée (Glisser-déposer).
- Sélectionnez „Déplacer“ dans le dialogue affiché.



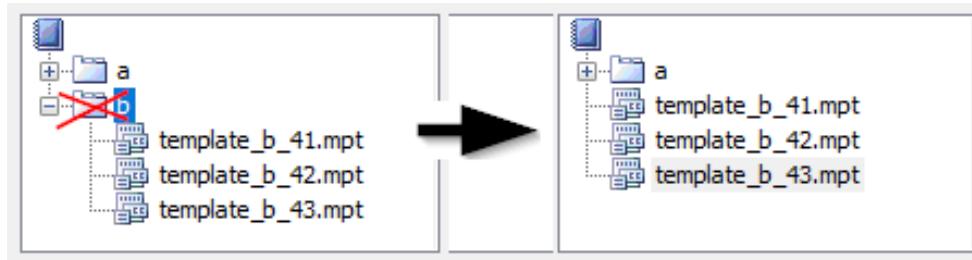
Exemple:



Supprimer une catégorie de produits

- Cliquez sur la catégorie souhaitée, puis sélectionnez l'élément de menu **Catégorie > Supprimer**.
- Vous serez invité à confirmer cette commande, puis la catégorie sera supprimée.

i Lorsque vous effacez une catégorie, les modèles qui s'y trouvent ne sont PAS supprimés, mais réaffichés sous la catégorie supérieure.



Rétablir le catalogue de produits

Si vous avez supprimé par erreur des configurations du catalogue de produits ou si vous avez enregistré un nouveau fichier de catalogue (*.mca), vous pouvez rétablir l'état du catalogue de produits.

Pour cela, tous les répertoires sont rétablis dans l'état dans lequel ils se trouvaient à la livraison, sauf le dossier „Favoris“. Les contenus du répertoire des favoris et les modèles sont conservés.

- Ouvrez le catalogue de produits avec le menu **Outils > Catalogue de produits**.
- Sélectionnez l'élément de menu **Outils > Rétablir le catalogue**.
- Vous êtes invité à confirmer cette commande

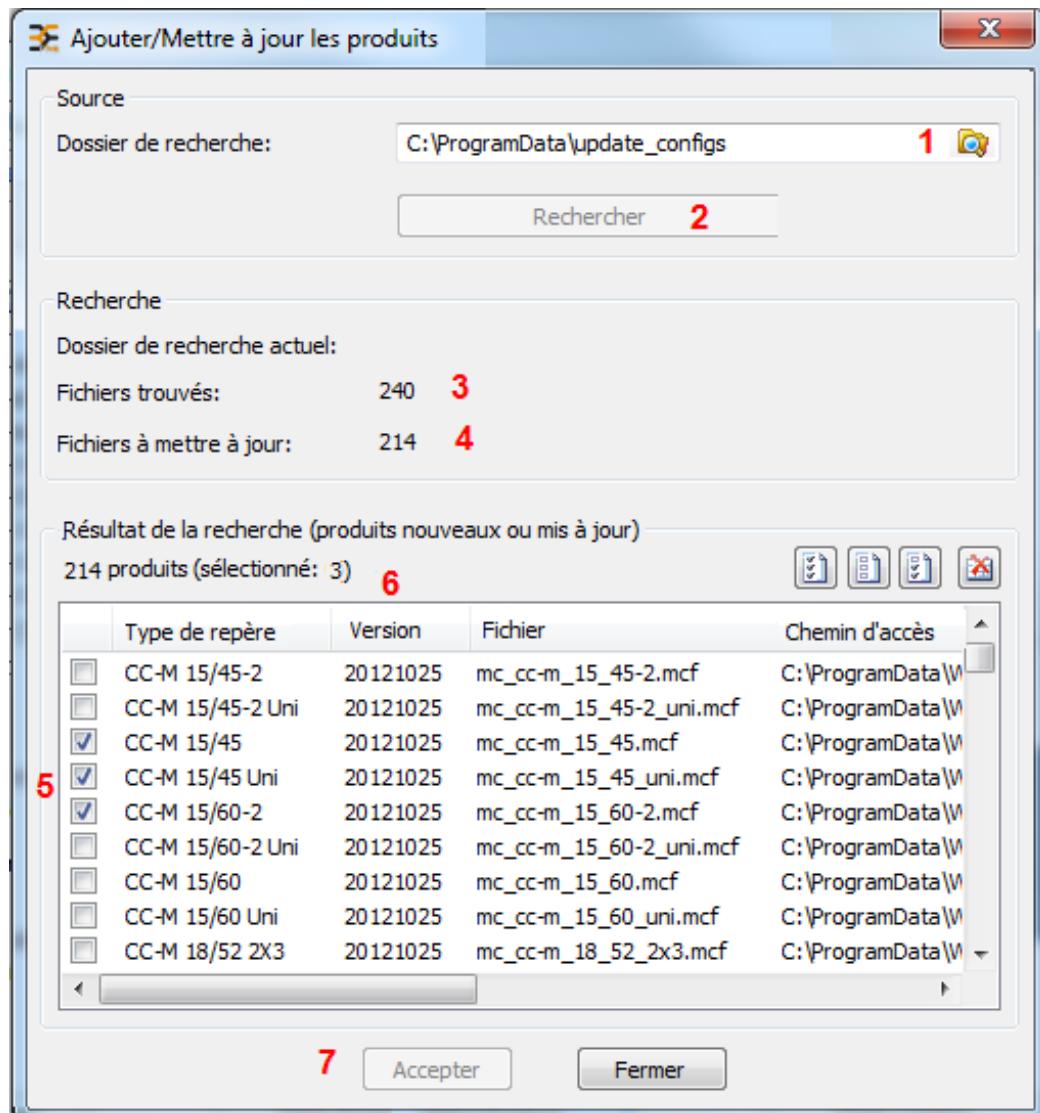
Mettre à jour le catalogue de produits

Vous pouvez mettre à jour le catalogue de produits avec des fichiers de configuration nouveaux ou qui ont été édités.

Procédez de la façon suivante :

- Ouvrez le catalogue de produits avec le menu **Outils > Catalogue de produits...**
- Sélectionnez l'élément de menu **Outils > Ajouter/Mettre à jour les produits...**

La fenêtre de recherche de la configuration est affichée :



Procédez de la façon suivante :

1 Dossier de recherche

Sélectionnez le dossier de recherche dans lequel les nouveaux fichiers de configuration sont enregistrés.

2 Rechercher maintenant

Pour rechercher les fichiers de configuration dans le répertoire souhaité, cliquez sur „Rechercher maintenant“.

3 Fichiers trouvés

Nombre de fichiers trouvés après le cycle de recherche.

4 Fichiers à mettre à jour

Nombre de fichiers nouveaux ou plus récents.

5 Sélectionner les produits

Sélectionnez les configurations souhaitées.

6 Nombre de fichiers sélectionnés

Le nombre de fichiers sélectionnés est indiqué dans l'affichage.

7 Accepter

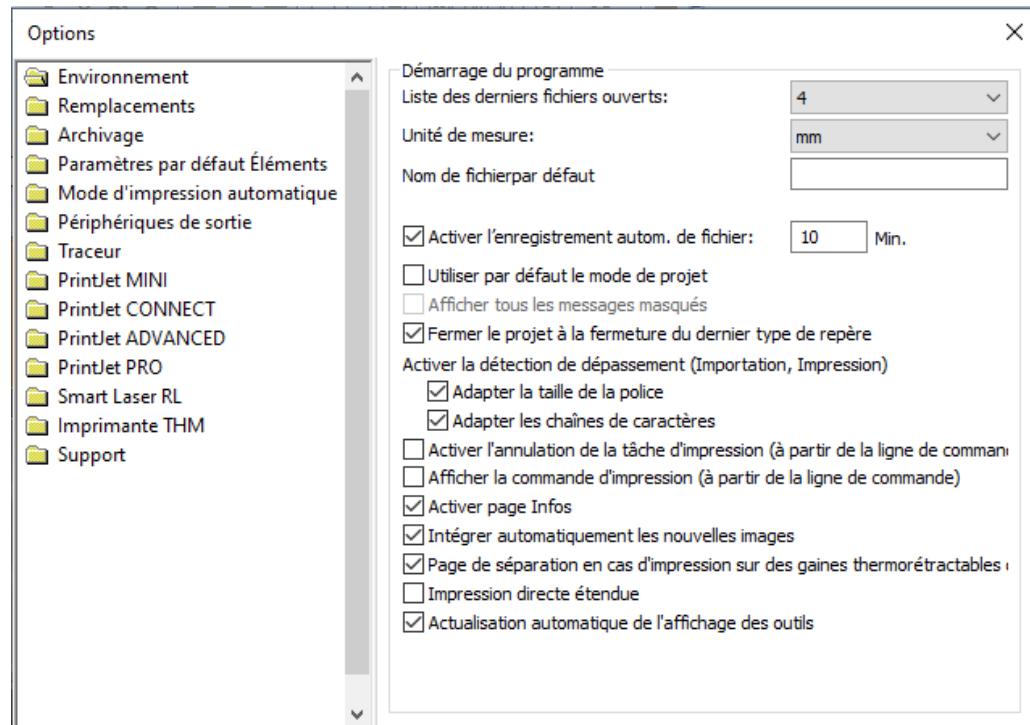
Cliquez sur „Accepter“ pour copier les configurations sélectionnées dans votre catalogue de produits.

Le dialogue des options

Introduction

Ce chapitre décrit les réglages de base qui peuvent être effectués dans le dialogue des options.

- Pour le dialogue Options,appelez le menu **Outils > Options....**



Environnement

Les paramètres d'environnement déterminent l'affichage et les réglages de base généraux.

Généralités

Liste des derniers fichiers ouverts

La liste des fichiers de projets les plus récemment ouverts est affichée dans le menu **Fichier** et sur la page de démarrage.

Unité de mesure

L'unité de mesure utilisée dans la totalité du programme (inch, mm, cm, μ m) est assignée ici.

Nom de fichier par défaut

Nom de fichier par défaut qui est proposé par la fonction „Enregistrer“ ou „Enregistrer sous“.

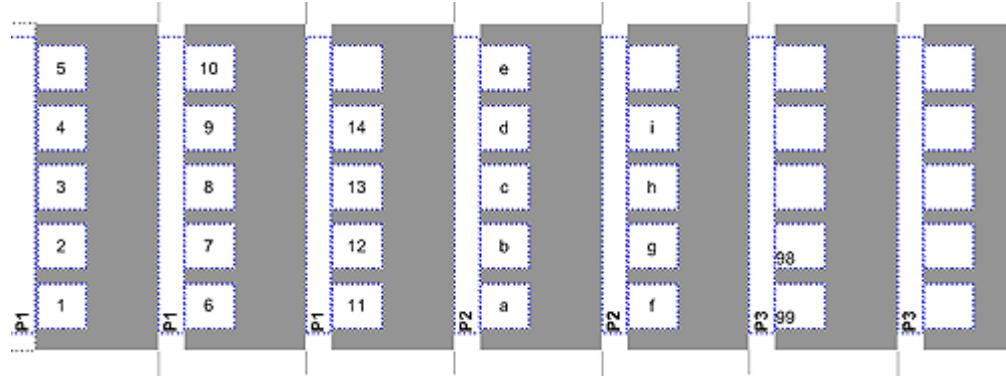
Activer l'enregistrement automatique de fichier

L'enregistrement automatique du fichier est effectué dans le laps de temps sélectionné.

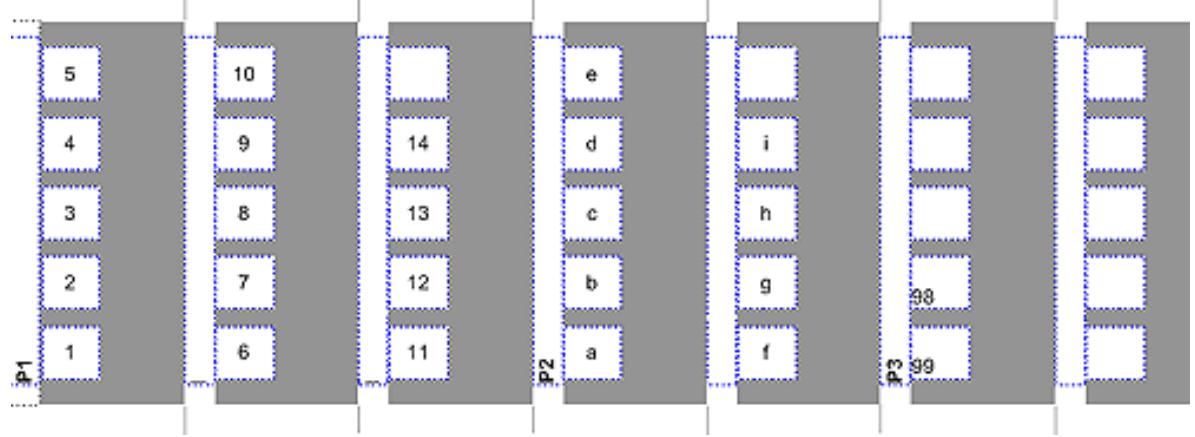
Utiliser par défaut le mode de projet

Le mode de projet est utilisable uniquement pour les types de repère avec niveau de projet. Dans le mode de projet, si les repères de projet sont munis d'un marquage identique, seuls les premiers seront marqués.

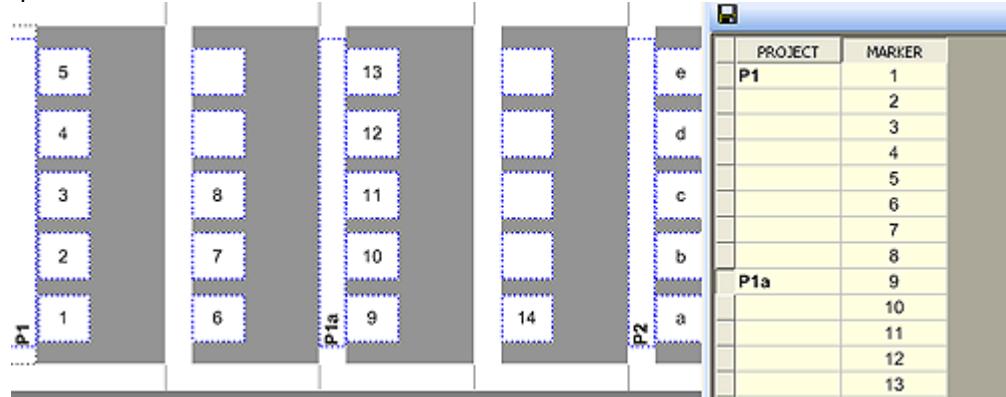
Mode de projet : **NON**



Mode de projet : **OUI**



Si l'on insère un autre marquage de label de projet (p.ex. „P1a“) pour un repère précis (p.ex. via la Grille de données), un nouveau label de projet (repère de projet) serait généré à partir du repère en question.



Afficher tous les messages masqués

Pour masquer certains dialogues, il est possible de cocher les cases „Ne plus demander“ ou bien „Ne plus afficher ce dialogue“.

- Cochez cette case et cliquez sur **Appliquer** pour afficher à nouveau TOUS les dialogues.

Fermer le projet à la fermeture du dernier type de repère

Si cette case a été cochée, le projet sera refermé dès la fermeture du dernier onglet (voir [Interface du programme](#)).

Sinon, il est possible d'ouvrir à nouveau les onglets en passant par l'arborescence des projets,

Activer la détection de dépassement (Importation, Impression)

Si cette case est cochée, le programme vérifie automatiquement si tous les caractères d'un champ sont représentés après une importation ou avant l'impression.

Si ce n'est pas le cas, les champs sont affichés comme suit (voir aussi „[Adapter la taille de la police](#)“, „[Adapter les chaînes de caractères](#)“):



Activer l'annulation de la tâche d'impression (à partir de la ligne de commande)

Si la case est cochée, la tâche d'impression peut être annulée - lors de l'impression d'un fichier par ligne de commande (voir „Appel de ligne de commande“) - dans une fenêtre de dialogue.

Afficher la commande d'impression (à partir de la ligne de commande)

Si la case est cochée, la tâche d'impression peut être affichée - lors de l'impression d'un fichier par ligne de commande (voir „Appel de ligne de commande“).

Activer la page d'information

En plus du nombre de pages, une page d'information est affichée pour la mise en page du type de repère.

Intégrer automatiquement les nouvelles images

Lors de l'insertion d'un nouvel élément image, l'image est intégrée automatiquement et non pas reliée par un chemin d'accès.

Lors de la transmission des fichiers de programme, toutes les images source sont automatiquement existantes.

Pour détacher et enregistrer ultérieurement les images intégrées dans un fichier, voir le chapitre „[Extraire un graphique du fichier](#)“.

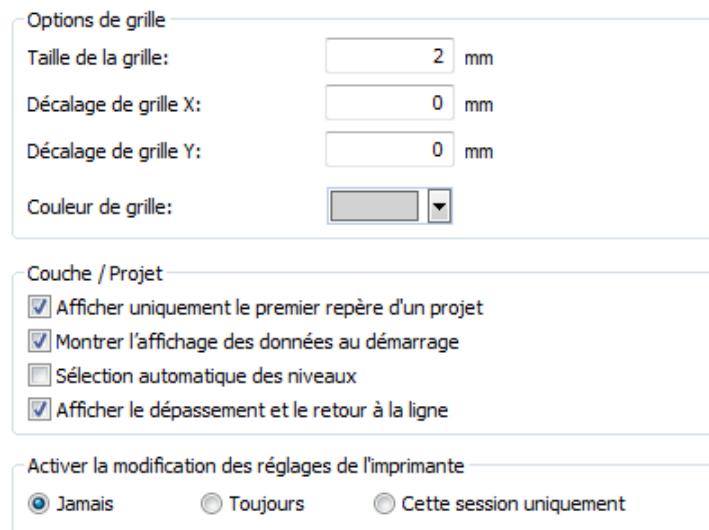
Page de séparation en cas d'impression sur des gaines thermorétractables de type HSS

Ajoute automatiquement une page de séparation (vide) en cas de tâches d'impression multiples sur des gaines thermorétractables de type HSS.

Impression directe étendue

Si la case est cochée, il est possible de choisir le nombre de copies lors de l'impression directe. Voir le chapitre „[Impression rapide](#)“.

Affichage



Options de grille

Il s'agit des options de réglage pour la grille (voir le chapitre „[Menu Affichage](#)“).

Afficher uniquement le premier repère d'un projet

En cas de contenus identiques du repère de projet, seul le premier est affiché :

Afficher la grille de données lors du démarrage

Au démarrage du programme, la grille de données est toujours affichée.

Sélection automatique des niveaux lorsqu'un objet est sélectionné

Si cette case est cochée, il est possible de naviguer automatiquement, d'un clic de la souris, entre le niveau de projet et le niveau de repère.

Sinon, il faut basculer en utilisant la barre d'outils standard (voir le chapitre „[Les barres d'outils](#)“).

Afficher le dépassement et le retour à la ligne

Les champs dont les contenus ne peuvent pas être affichés complètement ou qui contiennent un retour à la ligne automatique sont caractérisés comme suit (voir le chapitre „[Étape 3 : marquer le repère](#)“):



Activer la modification des réglages de l'imprimante

Définit si le bouton „Paramètres...“ peut être sélectionné dans le dialogue d'impression (voir le chapitre „[Imprimer](#)“, section „[Appeler le menu d'impression](#)“).

Langue de l'application

Choix d'une langue pour l'application

Après avoir effectué l'installation MUI (Multilingual User Interface), il est possible de choisir une autre langue pour l'application, dans le champ de sélection.

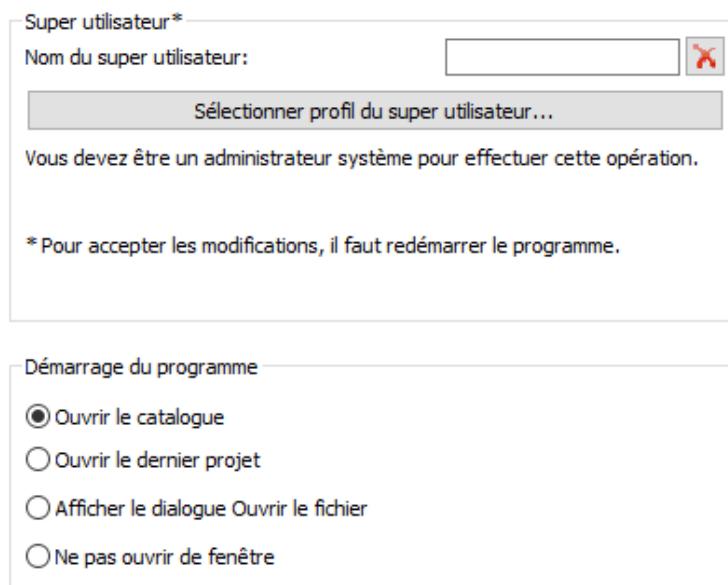
Langue de l'application

Sélectionner une langue : FRANÇAIS ▾



S'il n'existe aucune langue au choix, il faut installer d'autres langues par le biais de l'installation.

Démarrage du programme



Super utilisateur*

Nom du super utilisateur: X

Vous devez être un administrateur système pour effectuer cette opération.

* Pour accepter les modifications, il faut redémarrer le programme.

Démarrage du programme

Ouvrir le catalogue

Ouvrir le dernier projet

Afficher le dialogue Ouvrir le fichier

Ne pas ouvrir de fenêtre

Super utilisateur

Lors de l'installation, vous pouvez entrer le nom d'utilisateur Windows d'un utilisateur dans le champ « Super-utilisateur ». Toutes les configurations de programme effectuées par cet utilisateur (définir les chemins, calibrer les imprimantes, etc.) sont utilisées comme réglages centraux pour tous les autres utilisateurs connectés.

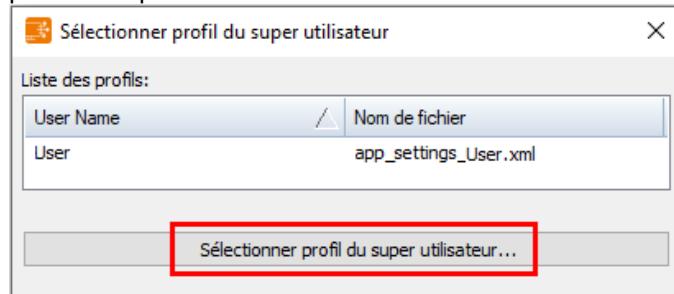
Paramètres personnalisés du programme pour tous les autres utilisateurs:

- Langue de l'application
Voir le chapitre „[Langue de l'application](#)“.

Le bouton peut être utilisé pour sélectionner un autre super-utilisateur.

Remarque : Vous devez être un administrateur système pour effectuer cette opération. Le processus est exécuté pour chaque utilisateur au redémarrage du programme.

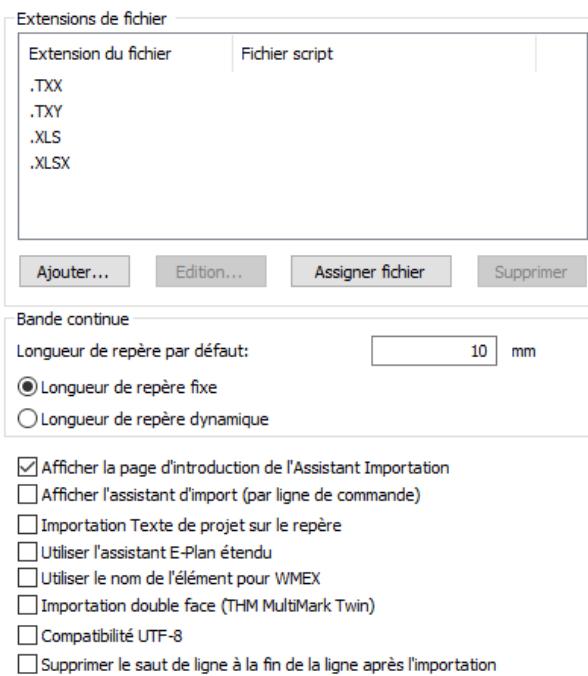
Remarque : Un nouveau profil doit toujours être ajouté via le bouton „Sélectionner profil du super utilisateur...“.



Démarrage du programme

Ici, vous pouvez définir le comportement après le démarrage du programme.

Importer



Extensions de fichier

Vous pouvez relier ici différentes extensions de fichier à un fichier script.

A l'ouverture du fichier par le programme (p.ex. avec la ligne de commande), le fichier script sera exécuté automatiquement.

Assigner un fichier

Les fichiers peuvent être ouverts automatiquement par le programme, par double clic de la souris. Pour ce faire, vous devez ajouter l'extension de fichier (par ex. „.xls“) à la liste et cliquer sur le bouton „Assigner un fichier“.

Toutes les extensions de fichier de la liste sont maintenant enregistrées sur le programme.

Bande continue

Les bandes continues doivent être spécifiées davantage via un autre dialogue, lors de l'ouverture du catalogue. Voir le chapitre „[Bandes continues](#)“.

Si des bandes continues sont sélectionnées lors d'une importation, ce dialogue additionnel ne peut pas être affiché. À la place, les valeurs affichées ici sont utilisées comme valeurs par défaut pour l'importation. Voir le chapitre „[Etape 3 : choisir le projet et la variante](#)“.

Afficher la page d'introduction de l'Assistant d'importation

Afficher l'Assistant d'importation pour XML

Les fichiers XML ne peuvent pas être importés et il est également impossible de les ouvrir avec la ligne de commande (voir le chapitre „[Appel de ligne de commande](#)“).

Si cette case est cochée, l'Assistant d'importation sera affiché si l'on ouvre les fichiers via la ligne de commande, sinon l'importation sera pilotée avec les paramètres par défaut ou avec un fichier script (voir le chapitre „[Importation de fichiers](#)“).

Importer le texte de projet sur les repères

Si cette case est cochée, les textes insérés au niveau de projet seront plutôt insérés sur les surfaces de repère.

Utiliser l'assistant E-Plan étendu

Si cette case est cochée, la page avec les séparateurs sera aussi affichée lors de l'importation de fichiers WEx dans l'Assistant d'importation.

Par défaut, les séparateurs sont déjà définis pour les fichiers WEx et il est déconseillé de les modifier.

Utiliser le nom de l'élément pour WMEX

Si la case est cochée, les noms d'éléments sont utilisés lors de l'ouverture de fichiers *.wmex.

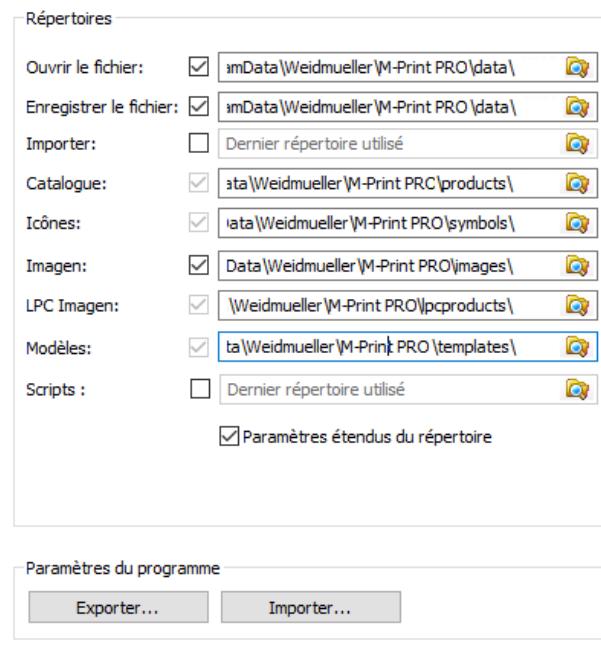
Importation double face (THM MultiMark Twin)

Si la case est cochée, il est possible d'importer sur la face avant lors de l'importation.

Compatibilité UTF-8

Codage caractères adapté, si les caractères spéciaux ne sont pas affichés correctement.

Répertoire



Répertoires

Les zones affichées sont parcourues dans les répertoires enregistrés prédefinis.

Le répertoire „LPC Images“ s'applique uniquement au mode autonome LPC. Voir le chapitre „[Impression LPC](#)“.

Paramètres étendus du répertoire

Si la case est cochée, certains chemins d'accès standard peuvent être désélectionnés. À la place, le dernier chemin utilisé est mis à profit dans cette zone.

Paramètres du programme

Il est possible d'enregistrer (d'exporter) et / ou de charger (d'importer) les modifications des paramètres du programme.

Ainsi, à titre d'exemple, vous pouvez modifier une seule fois les réglages internes de l'entreprise et les copier sur d'autres postes de travail.

Les paramètres de programme enregistrables sont notamment :

- [Mise à jour](#)
- Décalage de grille lors de la duplication (voir „[Affichage](#)“)
- [Recopie incrémentée](#) (valeurs de dialogue les plus récentes)
- [Importer](#)
- Assistant d'importation (valeurs de dialogue les plus récentes)
- Imprimantes assignées pour les types de repère (voir „[Assigner une imprimante à un type de repère](#)“)
- Groupes d'imprimantes
- Valeurs standard modifiées pour les types de repère
- Calibrage Paramètres d'imprimante (p.ex. Correction imprimante, repère-erreur, paramètres des types de repère)

Administration

Transférer les paramètres de l'imprimante

Transfère les réglages d'un dispositif de sortie à un autre appareil compatible.

Transférer les paramètres de l'imprimante...

Partager les réglages d'impression

Cliquez sur "Partager les réglages d'impression" pour mettre à disposition des autres utilisateurs vos réglages actuels d'impression.

- correction des paramètres de l'imprimante...
- Réglage repère-erreur...
- Imprimante/ Calibration table traçante
- ...

Les utilisateurs peuvent cependant décider eux-mêmes s'ils désirent appliquer ces réglages.

Partager les réglages d'impression

Protéger les réglages d'impression

Ancien mot de passe :

Nouveau mot de passe :

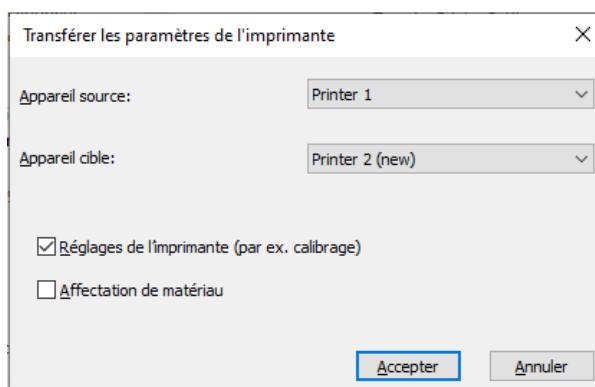
Confirmer le nouveau mot de passe

Transférer les paramètres de l'imprimante

Transfère les réglages d'un dispositif de sortie à un autre appareil compatible.

Si une imprimante doit être remplacée, les affectations de matériau peuvent être transférées.

Voir le chapitre „[Assigner une imprimante à un type de repère](#)“.



Partager les réglages d'impression

voir le texte descriptif dans le dialogue.

Protéger les réglages d'impression

Pour protéger le calibrage de vos paramètres d'impression contre toute modification intempestive, vous pouvez enregistrer un mot de passe.

Avant toute modification des valeurs d'imprimante, vous serez invité à entrer le mot de passe.

Après l'installation, il n'existe AUCUN mot de passe.

Menu Administration

Il est possible de masquer les différents éléments de menu ou de les ouvrir avec une protection par mot de passe.

Menu Administration*

Éléments de menu	État
Fichier->Nouveau	Disponible
Fichier->Ouvrir	Disponible
Fichier->Enregistrer	Disponible
Fichier->Enregistrer sous	Disponible
Fichier->Intégrer les images et les e...	Non disponible
Fichier->Fermer	Disponible
Fichier->Importer	Disponible
Fichier->Importation du lot	Disponible
Fichier->Imprimer	Disponible
Fichier->Basculer mode traceur	Disponible
Fichier->Ajuster le type de repère	Disponible

* Pour accepter les modifications, il faut redémarrer le programme.



Régler Tous disponibles

Tous les éléments de menu sont affichés et peuvent être appelés.



Régler Tous protégés

Tous les éléments de menu sont affichés, mais il est possible de les ouvrir uniquement après avoir saisi un mot de passe.



Régler Tous non disponibles

Aucun des éléments de menu n'est affiché et ne peut être appelé.



Définir le mot de passe

Ouvre un dialogue permettant de régler ou de modifier un mot de passe. Après l'installation, il n'existe AUCUN mot de passe.

Remarque : Si vous enregistrez une protection par mot de passe pour les différents éléments de menu, il est aussi utile de protéger l'élément de menu „Réglages -> Options“, pour protéger le mot de passe contre toute annulation intempestive.

Annuler le mot de passe

Cliquez sur , tapez le mot de passe existant et laissez vides les champs destinés au nouveau mot de passe. Acceptez votre saisie avec OK.

État

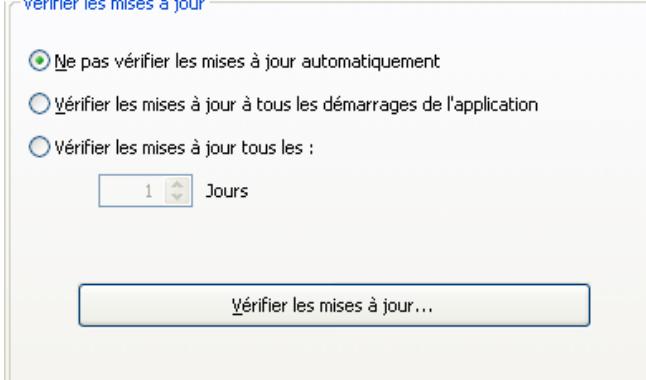
Disponible : l'élément de menu est affiché.

Non disponible : l'élément de menu n'est pas affiché.

Protégé : l'élément de menu est affiché mais s'ouvre seulement après la saisie d'un mot de passe.

Mise à jour

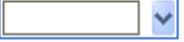
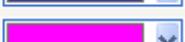
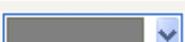
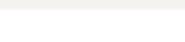
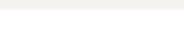
Définir les paramètres de la mise à jour.



Codage couleur

Définir les codages couleur pour les nombres de 0 à 9 (voir aussi „Codage couleur“).

Numéros du code couleur

	Arrière-plan	Police	
0			<input type="button" value="Réinitialiser"/>
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			

Champs

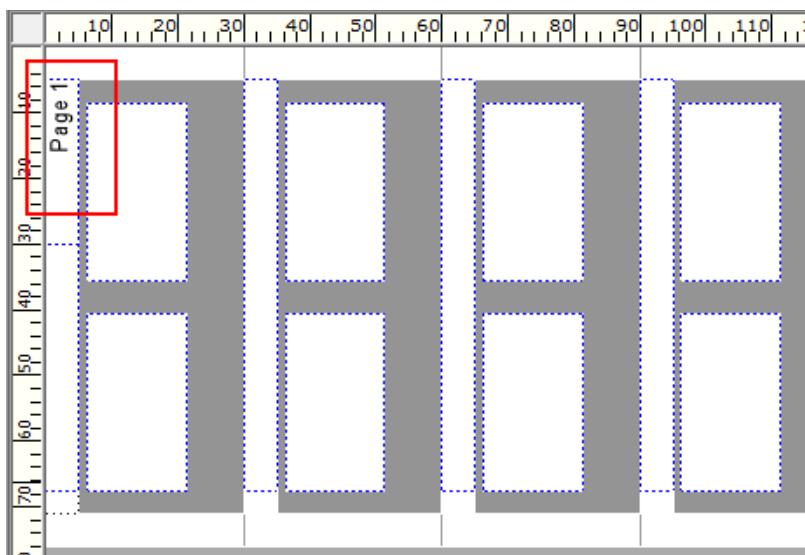
Définition des différents réglages de champs, par ex. semaine calendaire.

Paramètre du numéro de semaine			
Première semaine de l'année: ISO 8601			
Préfixe:	Format semaine:	Suffixe:	
<input type="text"/>	WW	/	YY
Numérotation des pages			
<input checked="" type="checkbox"/> Activer la numérotation des pages (MultiCards)			
Format:	<input checked="" type="radio"/> Page ###		
	<input type="radio"/> Page #### of ###		
Position:	<input checked="" type="radio"/> Première désignation du projet		
	<input type="radio"/> Chaque désignation de projet		

Activer la numérotation des pages (MultiCards)

En cas de matériel récemment ajouté, une numérotation de page est insérée sur la couche libre. Ceci s'applique uniquement aux MultiCards.

Exemple:



Paramètres de base

Définition de différents réglages de base.

Dupliquer	
Décalage X:	<input type="text" value="2"/> mm
Décalage Y:	<input type="text" value="2"/> mm
Incrémenter/Décrémenter automatiquement les valeurs	
Incrémenter	<input type="text" value="1"/>
Décrémenter	<input type="text" value="1"/>

Dupliquer

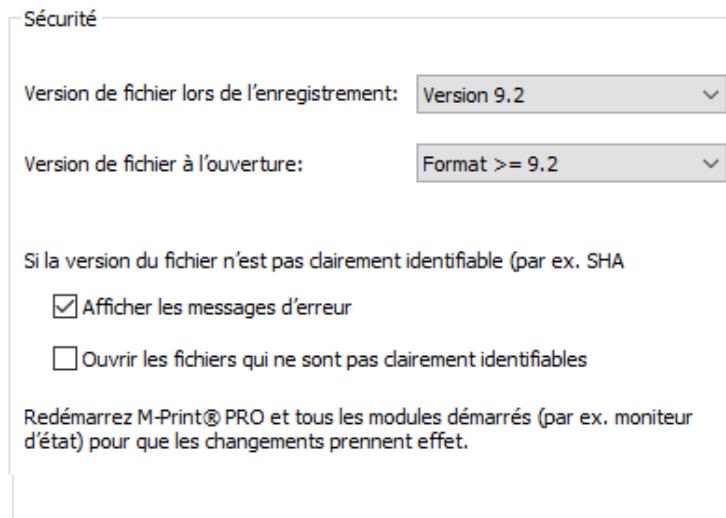
Il s'agit des dimensions de décalage de l'objet dupliqué (voir le chapitre „[Menu Édition](#)“).

Incrémenter / Décrémenter

Définit les valeurs par défaut pour l'incrémantation et la décrémantation (voir le chapitre „[Incrémenter et décrémenter](#)“).

Sécurité

Les niveaux de sécurité pour l'ouverture et l'enregistrement des fichiers du programme peuvent être réglés.



Version de fichier lors de l'enregistrement:

- Version 9.2 – Niveau de sécurité maximum
Les fichiers sont enregistrés comme suit:
 - avec cryptage AES ,
 - avec hash SHA

L'ouverture de ces fichiers dans des versions de programme inférieures à V 9.0 n'est plus possible.

- Version 9.0 – Niveau de sécurité moyen
Les fichiers sont enregistrés comme suit:
 - avec cryptage AES

L'ouverture de ces fichiers dans des versions de programme inférieures à V 9.0 n'est plus possible.

- Ancien format – Niveau de sécurité le plus bas
Les fichiers sont enregistrés comme suit:
 - Format ZIP protégé par un mot de passe

Version de fichier à l'ouverture:

- Format >= 9.2 – Niveau de sécurité maximum
Les fichiers peuvent être ouverts avec les versions de programme suivantes:
 - Version 9.2
 - ou versions plus récentes
- Format >= 9.0 – Niveau de sécurité moyen
Les fichiers peuvent être ouverts avec les versions de programme suivantes:
 - Version 9.0, 9.2
 - ou versions plus récentes

- Tous les fichiers – Niveau de sécurité le plus bas
Tous les fichiers seront ouverts.



Les fichiers de programme peuvent être convertis entre les différentes versions.
Voir le chapitre „[Menu Outils](#)“.

Afficher les messages d'erreur

Un message d'erreur s'affiche lors de l'ouverture de fichiers erronés (par exemple, anciens fichiers ou fichiers manipulés avec une indication SHA manquante ou erronée).

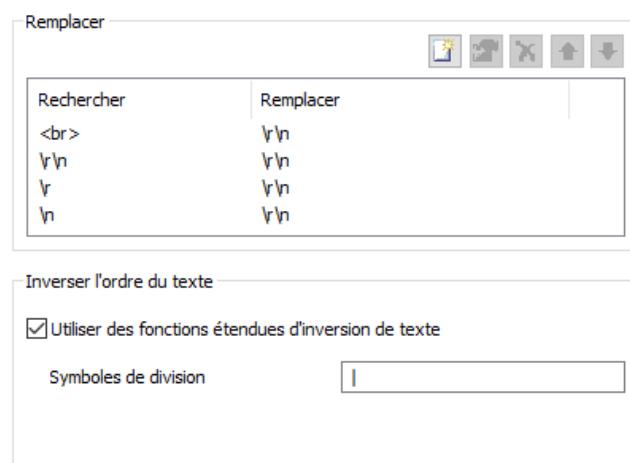
Ouvrir les fichiers qui ne sont pas clairement identifiables

Les fichiers qui ne sont pas clairement identifiables peuvent malgré tout être ouverts (par ex. si la source est connue).

Remarque : Pour modifier les réglages de sécurité, veuillez démarrer le logiciel „en tant qu'administrateur“. Les droits d'accès (lecture/écriture) au répertoire suivant doivent être disponibles: „ProgramFiles\misc“

Remplacements

Remplacements de texte



Remplacer

Lors du collage du texte du presse-papiers ou après une importation de données, les caractères définis dans cette liste sont remplacés. Les caractères définis dans cette liste sont remplacés lors de la dernière étape de l'importation de données. La chaîne de caractères „\r\n“ dans la colonne „Remplacer“ génère un retour automatique à la ligne réel (CRLF) pour le résultat de l'importation.

Inverser l'ordre du texte

Activez la fonction étendue pour inverser la séquence de texte.

Les textes sont échangés dans l'ordre de priorité, en utilisant un modèle de répartition sélectionnable.

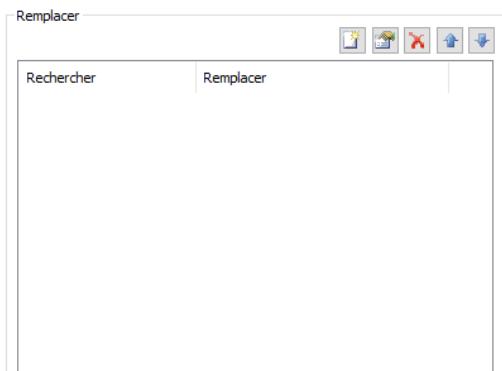
Voir le chapitre „[Menu Insérer](#)“.

Les textes ne sont échangés que lorsque le premier modèle de répartition a été trouvé.

Exemple: Symboles de division "|"



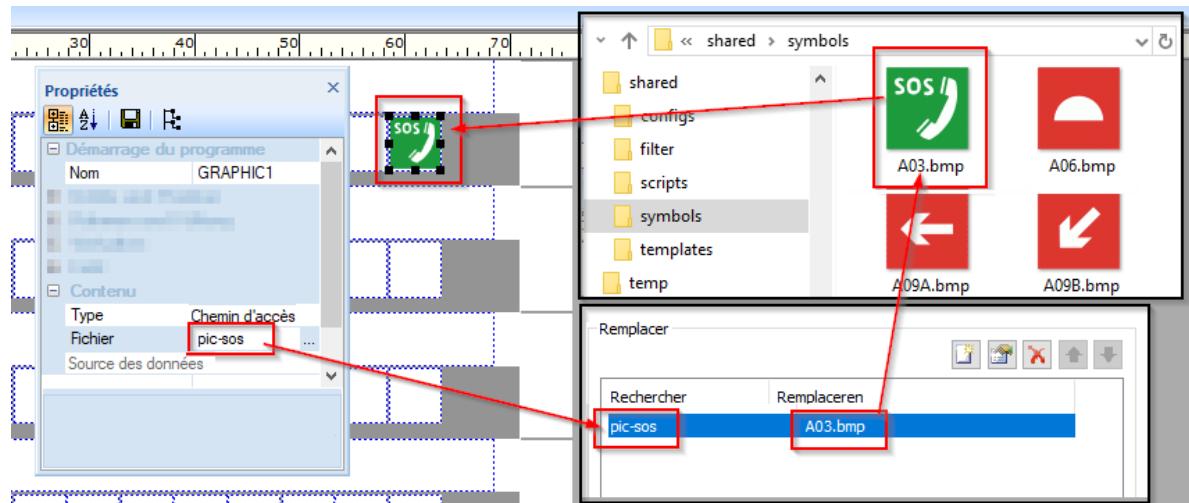
Remplacements d'image



Insérer images remplaçées

Lors du remplacement d'image, un chemin d'image est inséré dans un objet image. Si l'image se trouve dans le répertoire standard des symboles (voir "[Répertoire](#)"), il suffit d'insérer le nom du fichier.

Exemple:



Archivage

Activer l'archivage pour ce module

Fichier journal: 

Degré d'archivage: 

Durée:  Jour(s)

Redémarrez M-Print® PRO pour que les changements prennent effet.

La fonction de protocole peut être réglée pour les modules suivants:

- M-Print® PRO
- Moniteur d'état
- Service Moniteur d'état
- LPC-Tool

Durée:

Pour réduire au maximum la taille du fichier, les données ayant une date antérieure sont supprimées du fichier journal.

Paramètres par défaut Éléments

Les paramètres par défaut des éléments permettent de définir certaines propriétés pour la création des éléments (par ex. champ de texte, rectangle, image, code barres). Ces réglages sont enregistrés localement sur l'ordinateur.

Police

Police*

Police :	(Défaut)
Taille :	(Défaut)
Couleur police :	<input type="color"/> (Défaut)
Gras :	(Défaut)
Italiques :	(Défaut)
Souligné :	(Défaut)
Rayer :	(Défaut)

Aperçu avant l'impression

AaBbCcDd1234

* Pour accepter les modifications, il faut redémarrer le programme.

Police :

Sélectionnez ici une police qui sera utilisée de préférence pour l'insertion de nouveaux types de repères dans un projet. Ceci a pour effet que les polices mémorisées dans les fichiers de configuration ne seront pas utilisées.

Ce paramétrage deviendra valide seulement après le redémarrage du programme.

Utiliser la police de la configuration

Annule le réglage de la police sélectionnée dans „Police“.

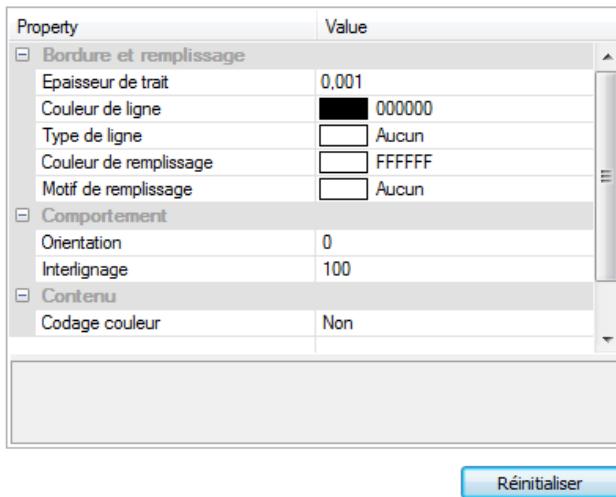
Ensuite, ce seront les polices correspondant aux types de repères insérés qui seront utilisées.

Ce paramétrage deviendra valide seulement après le redémarrage du programme.

Éléments

Il existe pour les différents éléments (par ex. champ de texte, rectangle, image, code barres) diverses propriétés dont vous pouvez modifier les réglages par défaut.

Généralement, cela concerne les caractéristiques telles que l'épaisseur de trait ou les propriétés des lignes ou du remplissage.



Réinitialiser

Les modifications apportées aux propriétés par défaut sont disponibles immédiatement après leur acceptation pour tous les nouveaux éléments qui ont été ajoutés. Un redémarrage n'est pas nécessaire.

Rétablissement

Rétablissement la propriété par défaut de l'élément sélectionné dans l'état de livraison.

Pour le code barres, il est possible d'ajuster automatiquement la marge intérieure en cas de modification du type de repère.

Réglage automatique de la marge intérieure lors du changement de type de repère

Marge intérieure mm



Les propriétés par défaut des éléments sont lues dans l'état de livraison à partir des fichiers de produits du catalogue de produits. Ces valeurs de produits peuvent différer par rapport aux valeurs affichées dans ce dialogue. C'est seulement lorsque les valeurs auront été modifiées et enregistrées dans ce dialogue des options qu'elles auront la priorité pour l'affichage des éléments.

Pérophériques de sortie

De manière standard, une imprimante ou un traceur doit être affecté à chaque type de repère.

Affectation

Dans la liste affichée, il existe une assignation entre les imprimantes raccordées et une option concernant le traitement du type d'imprimante :

- **Comme imprimante**
L'appareil est toujours affecté comme imprimante quand „Affecter“ est sélectionné dans la fenêtre de dialogue d'impression.
- **Comme traceur**
L'appareil est toujours affecté comme traceur quand „Affecter“ est sélectionné dans la fenêtre de dialogue d'impression.
- **Demandez l'utilisateur**
Chaque fois que l'on affecte cet appareil la fenêtre de dialogue „Affecter l'imprimante“ s'affiche.
- **Ne pas utiliser**

Affectation

Appareil	Affectation
Microsoft Print to PDF	Comme imprimante
Microsoft XPS Document Writer	Comme MCP Plus
NPI91F842	Demandez l'utilisateur
NPIBCE20D	Ne pas utiliser

Utiliser l'imprimante Windows

Mettre à jour les périphériques de sortie

Enregistrer les statistiques d'impression

Fichier: 

Ouvrir le fichier après l'impression

Redémarrez Moniteur d'état pour que les changements prennent effet.

Utiliser l'imprimante Windows

Cette option affiche toutes les imprimantes système du système d'exploitation dans la liste et les propose comme choix dans le dialogue d'impression. Sinon, la liste ne contient que des imprimantes utilisables en interne.

Enregistrer les statistiques d'impression

Activez cette option pour enregistrer un protocole d'impression. Chaque impression élargit le fichier journal.

Vous pouvez également consulter ce fichier journal dans le moniteur d'état.

Voir le chapitre „[Moniteur d'état Tâches d'impression](#)“.

Exemple:

Position	Order No. Blank	Variant Name	Marker Type Title	Page Count	Number Of Markers	Custom Order No. Custom Print	Weidmueller Order No. Custom Print	Output Device	Output Date
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000		08.12.2021 13:50
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000		08.12.2021 13:51
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000	1	08.12.2021 13:50
1	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE	CC 15/17 K MC NE GE	1	16		1876600000	1	08.12.2021 13:51
1	1876590000	CC 15/17 K MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
2	1266120000	CC DIA 30/3.5 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
3	1856700000	ESG 10/17 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
4	1877590000	SM 22/22 K MC NE SI	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
5	1323750000	SM DIA 60-22 K MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
6	1016030000	DMC 12/27 MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
7	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
8	1046340000	DEK 5/6.5 PLUS MC	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
9	1609880000	WS 15/5 MC NE WS	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03
10	1927510000	WS 12/5 PLUS MC NE	WS 12/5 PLUS MC NE	1	120		1927520000	1	08.12.2021 14:03

Traceur

Paramètres des traceurs connectés.

Généralités

Paramètres généraux pour le mode Traceur et la Vitesse du traceur.

Démarrage du programme

Démarrer en mode traceur

Toujours

Si le dernier mode était le mode Plot

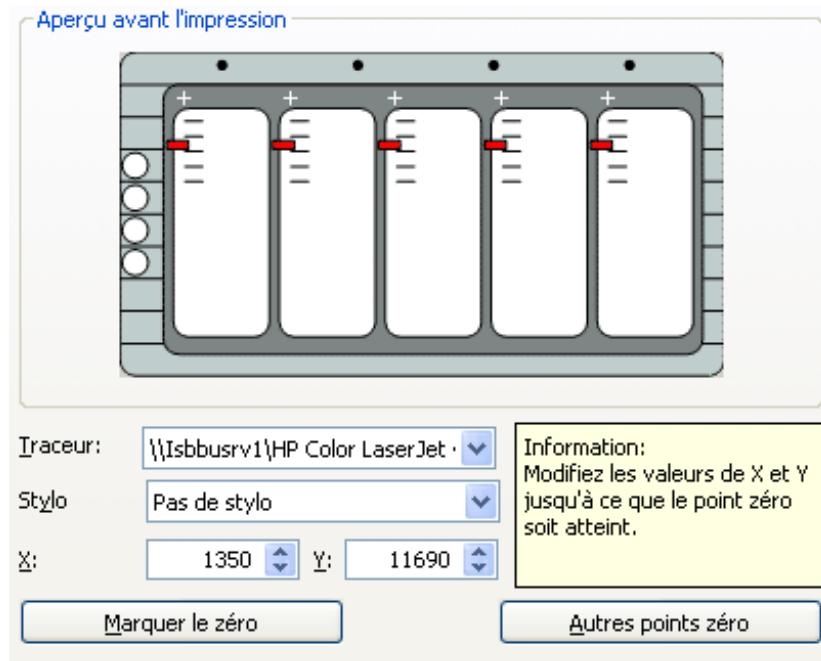
Vitesse du traceur:

Standard



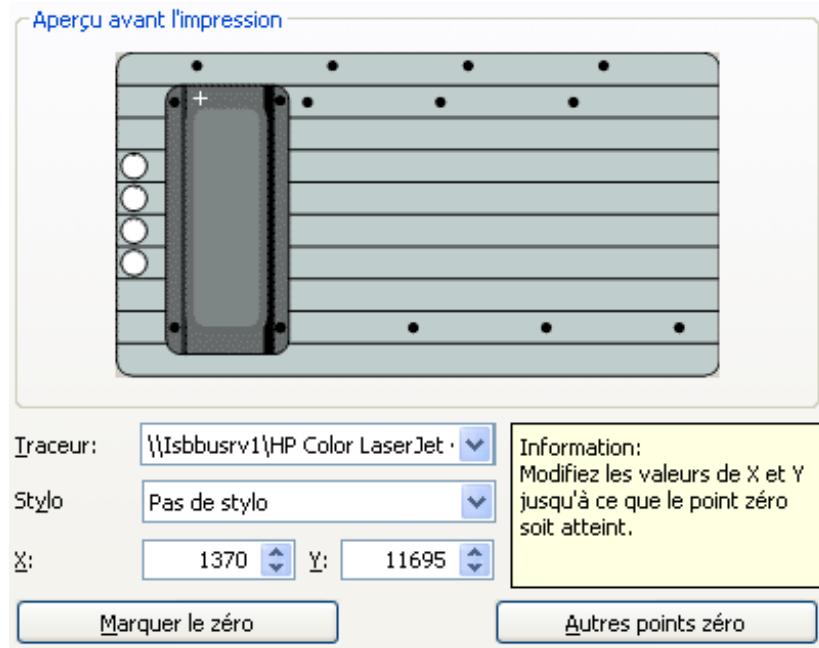
Support MultiCard

Paramètres du traceur pour MultiCards.



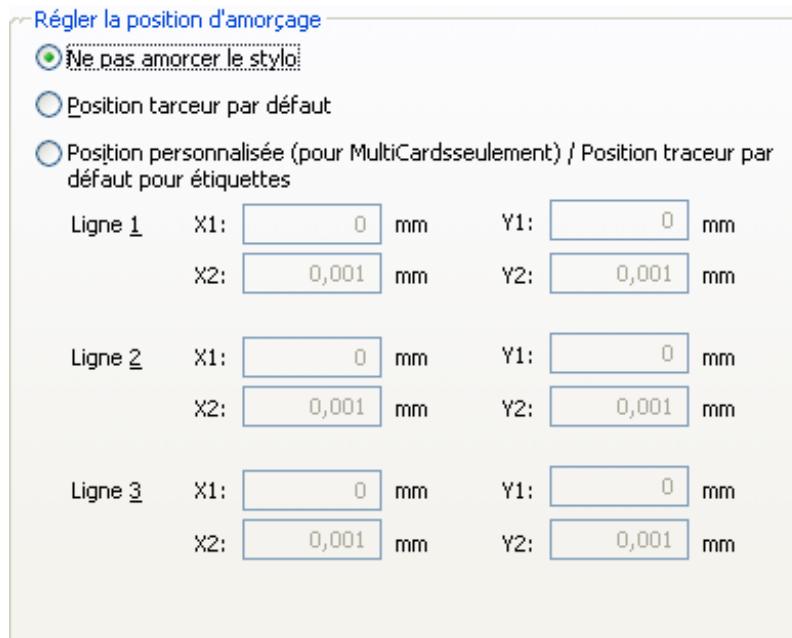
Support SF 4-6

Paramètres du traceur pour supports SlimFix, pour les tailles 4-6.



Amorcer le stylo

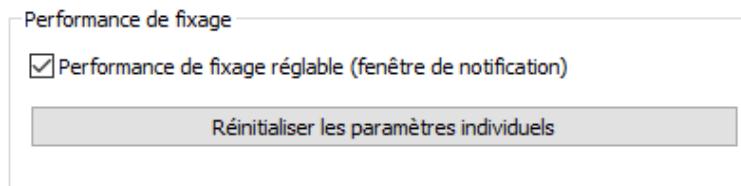
Options d'amorçage pour le stylo du traceur.



PrintJet MINI

Généralités

Régler les options d'impression pour le PrintJet MINI sélectionné.



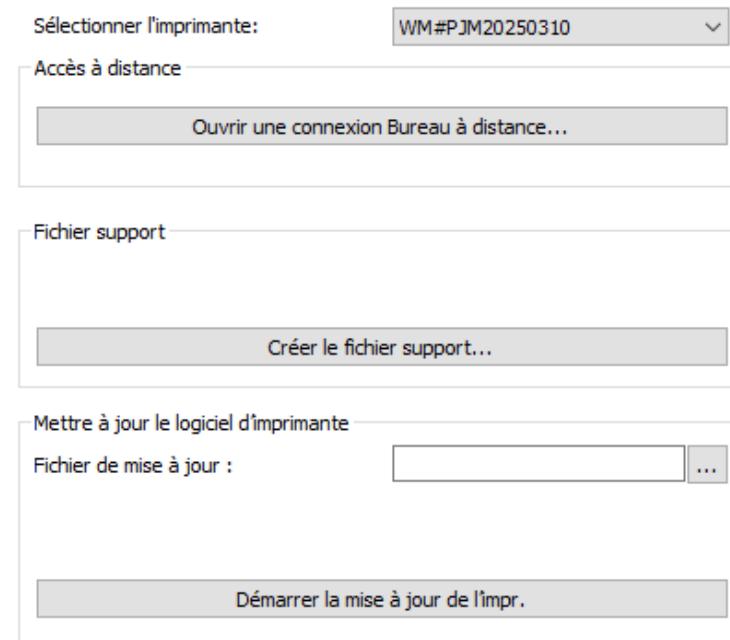
Information générale :

La qualité d'impression de PrintJet MINI peut être définie au moyen des options suivantes :

1. Par le biais du fichier du produit (voir „[Ajouter un produit](#)“)
Le réglage de base s'effectue dans le fichier de produit livré en même temps (*.mcf)
2. À propos des paramètres de chauffe réglables.
Cochez la case „Chauffe réglable (page d'information)“ et acceptez les paramètres du dialogue des options.
Ouvrez un produit et assignez-le à une imprimante PrintJet MINI (voir le chapitre „Imprimer“, paragraphe „[Assigner une imprimante à un type de repère](#)“).
Passez à la page d'information (voir le chapitre „Interface du programme“, paragraphe „[La page d'information](#)“).

Administration

Administration de PrintJet MINI.



Accès à distance

Sélectionnez une imprimante PrintJet MINI connectée et cliquez sur „Ouvrir Connexion Bureau à distance...“ pour se connecter avec l'ordinateur de l'imprimante.

Fichier support

Le fichier support contient des informations sur la version de programme installée. Elle sert d'aide au support en cas de problèmes.

Sélectionnez une imprimante PrintJet MINI et cliquez sur „Créer un fichier support...“ pour créer un fichier support.

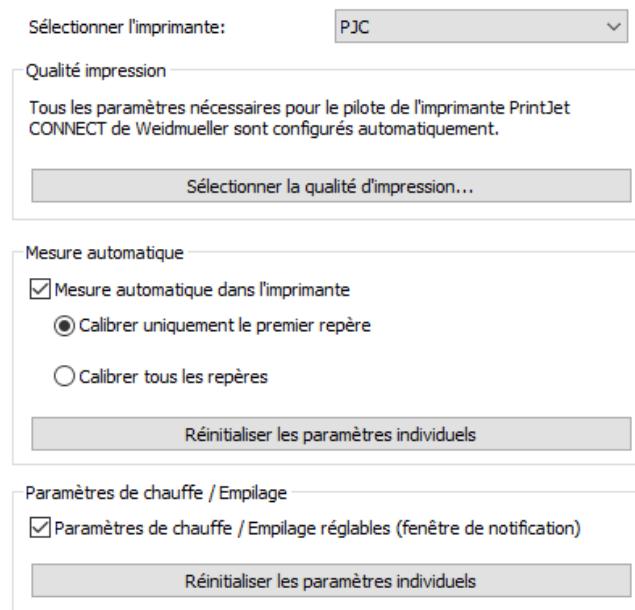
Mettre à jour le logiciel d'imprimante

Pour mettre à jour le logiciel d'imprimante, cliquez sur le bouton „Démarrer la mise à jour de l'imprimante“.

PrintJet CONNECT

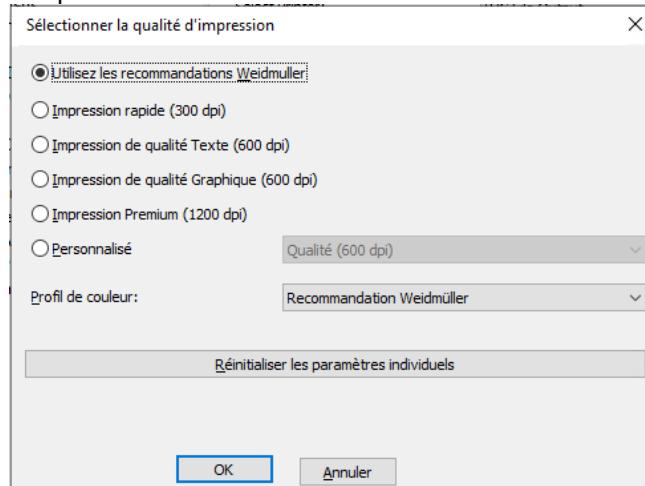
Généralités

Régler les options d'impression pour le PrintJet CONNECT sélectionné.



Sélectionner la qualité d'impression

Pour adapter la qualité d'impression de PrintJet CONNECT, cliquez dans le dialogue des options sur le bouton „Sélectionner la qualité d'impression...“ et choisissez la qualité d'impression souhaitée.



Personnalisé

Pour des raisons de compatibilité, les anciennes options de réglage peuvent encore être sélectionnées pour les anciennes versions du firmware de l'imprimante.

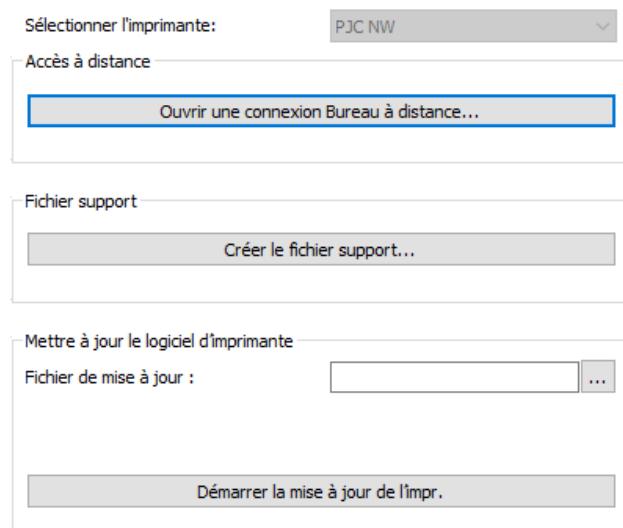
Information générale :

La qualité d'impression de PrintJet **CONNECT** peut être définie au moyen des options suivantes :

3. Par le biais du fichier du produit (voir „[Ajouter un produit](#)“)
Le réglage de base s'effectue dans le fichier de produit livré en même temps (*.mcf)
4. Au moyen du réglage dans le dialogue des options (voir „[PrintJet CONNECT](#)“)
Ce paramètre général s'applique à tous les produits et écrase les paramètres par défaut des fichiers de produits.
5. Au moyen du réglage dans la page d'information du produit (voir le chapitre „Interface du programme“, paragraphe „[La page d'information](#)“).
Ce réglage est valable pour une variante de produit et il écrase les paramètres du fichier de produit et le réglage du dialogue des options.
6. À propos des paramètres de chauffe réglables.
Cochez la case „Chauffe réglable (page d'information)“ et acceptez les paramètres du dialogue des options.
Ouvrez un produit et assignez-le à une imprimante PrintJet **CONNECT** (voir le chapitre „[Imprimer](#)“, paragraphe „[Assigner une imprimante à un type de repère](#)“).
Passez à la page d'information (voir le chapitre „Interface du programme“, paragraphe „[La page d'information](#)“).

Administration

Administration de PrintJet CONNECT.



Accès à distance

Sélectionnez une imprimante PrintJet **CONNECT** connectée et cliquez sur „Ouvrir Connexion Bureau à distance...“ pour se connecter avec l'ordinateur de l'imprimante.

Fichier support

Le fichier support contient des informations sur la version de programme installée. Elle sert d'aide au support en cas de problèmes.

Sélectionnez une imprimante PrintJet **CONNECT** et cliquez sur „Créer un fichier support...“ pour créer un fichier support.

Mettre à jour le logiciel d'imprimante

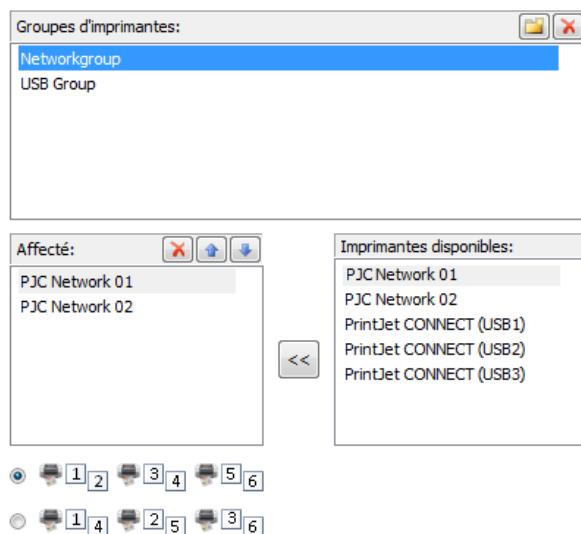
Pour mettre à jour le logiciel d'imprimante, cliquez sur le bouton „Démarrer la mise à jour de l'imprimante“.

Groupes d'imprimantes PJC

Les imprimantes disponibles peuvent être réunies dans un groupe d'imprimantes.
Les imprimantes suivantes sont supportées : PrintJet CONNECT

Ces groupes d'imprimantes peuvent être assignés à un matériau dans le dialogue d'impression.
Voir le chapitre "[Assigner une imprimante à un type de repère](#)".

Lors de la préparation de la tâche d'impression, les différentes pages d'impression sont réparties entre les imprimantes disponibles faisant partie du groupe d'imprimantes, en fonction de l'option sélectionnée.



Options d'impression Groupe d'imprimantes

Impression série:

Le nombre de pages d'impression pour chaque matériau est réparti entre le nombre d'imprimante et leur est assigné: (1-2; 3-4; 5-6)

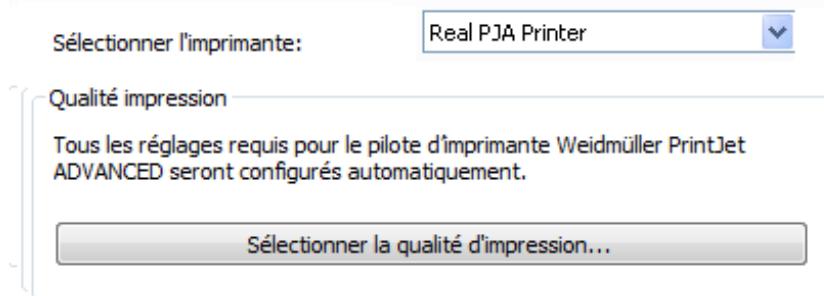
Impression parallèle:

Les pages d'impression d'un matériau sont transmises une par une à l'imprimante respectivement subséquente du groupe d'imprimantes : (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet ADVANCED

Généralités

Régler les options d'impression pour le PrintJet ADVANCED sélectionné.

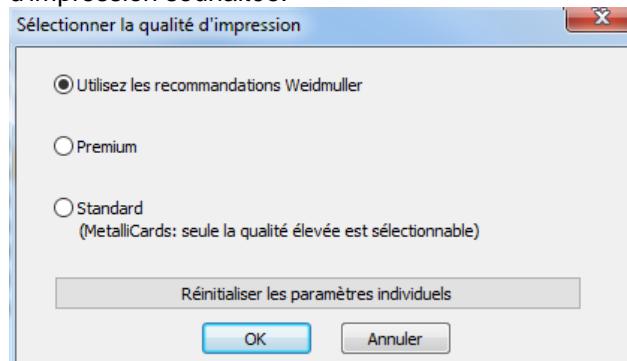


Paramètres de chauffe réglables (fenêtre de notification)

Afficher le moniteur d'état lors de la sortie d'impression

Sélectionner la qualité d'impression

Pour adapter la qualité d'impression de PrintJet ADVANCED, cliquez dans le dialogue des options sur le bouton „Sélectionner la qualité d'impression...“ et choisissez la qualité d'impression souhaitée.

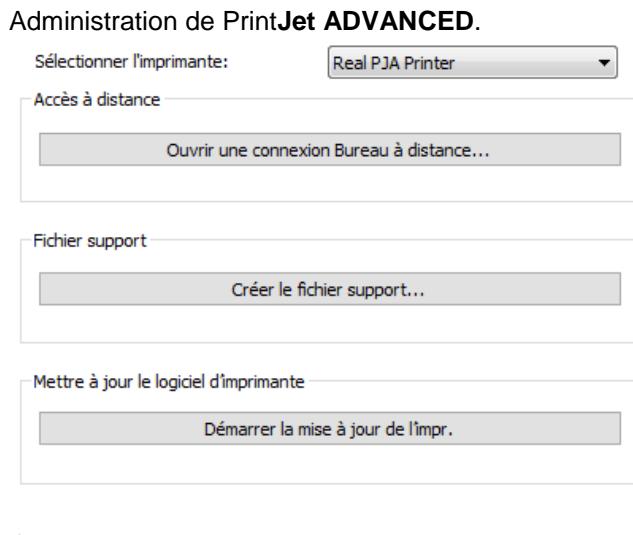


Information générale :

La qualité d'impression de PrintJet **ADVANCED** peut être définie au moyen des options suivantes :

1. Par le biais du fichier du produit (voir „[Ajouter un produit](#)“)
Le réglage de base s'effectue dans le fichier de produit livré en même temps (*.mcf)
2. Au moyen du réglage dans le dialogue des options (voir „[PrintJet ADVANCED](#)“)
Ce paramètre général s'applique à tous les produits et écrase les paramètres par défaut des fichiers de produits.
3. Au moyen du réglage dans la page d'information du produit (voir le chapitre „Interface du programme“, paragraphe „[La page d'information](#)“).
Ce réglage est valable pour une variante de produit et il écrase les paramètres du fichier de produit et le réglage du dialogue des options.
4. À propos des paramètres de chauffe réglables.
Cochez la case „Chauffe réglable (page d'information)“ et acceptez les paramètres du dialogue des options.
Ouvrez un produit et assignez-le à une imprimante PrintJet **ADVANCED** (voir le chapitre „[Imprimer](#)“, paragraphe „[Assigner une imprimante à un type de repère](#)“).
Passez à la page d'information (voir le chapitre „Interface du programme“, paragraphe „[La page d'information](#)“).

Administration



Accès à distance

Sélectionnez une imprimante PrintJet **ADVANCED** connectée et cliquez sur „Ouvrir Connexion Bureau à distance...“ pour se connecter avec l'ordinateur de l'imprimante.

Fichier support

Le fichier support contient des informations sur la version de programme installée. Elle sert d'aide au support en cas de problèmes.

Sélectionnez une imprimante PrintJet **ADVANCED** et cliquez sur „Créer un fichier support...“ pour créer un fichier support.

Mettre à jour le logiciel d'imprimante

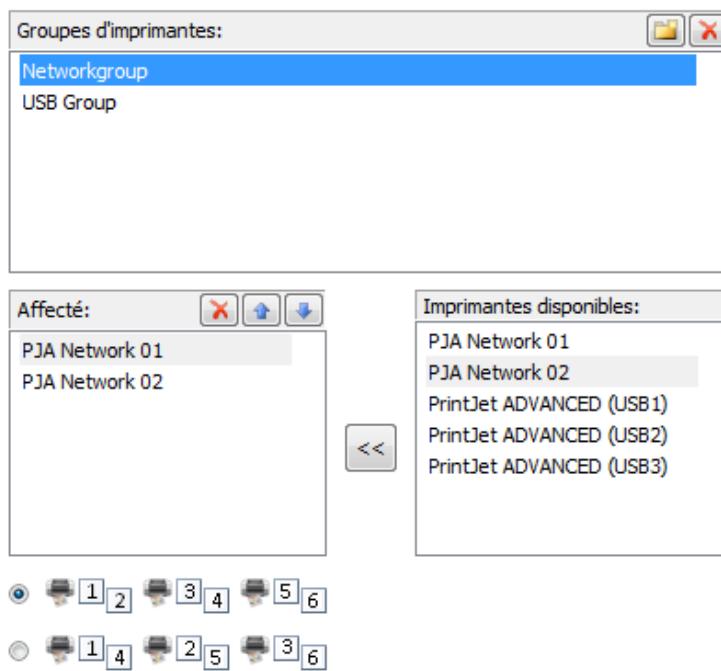
Pour mettre à jour le logiciel d'imprimante, cliquez sur le bouton „Démarrer la mise à jour de l'imprimante“.

Groupes d'imprimantes PJA

Les imprimantes disponibles peuvent être réunies dans un groupe d'imprimantes.
Les imprimantes suivantes sont supportées : PrintJet ADVANCED

Ces groupes d'imprimantes peuvent être assignés à un matériau dans le dialogue d'impression.
Voir le chapitre "[Assigner une imprimante à un type de repère](#)".

Lors de la préparation de la tâche d'impression, les différentes pages d'impression sont réparties entre les imprimantes disponibles faisant partie du groupe d'imprimantes, en fonction de l'option sélectionnée.



Options d'impression Groupe d'imprimantes

Impression série:

Le nombre de pages d'impression pour chaque matériau est réparti entre le nombre d'imprimante et leur est assigné: (1-2; 3-4; 5-6)

Impression parallèle:

Les pages d'impression d'un matériau sont transmises une par une à l'imprimante respectivement subséquente du groupe d'imprimantes : (1; 2; 3) (4; 5; 6)

PrintJet PRO

Généralités

Paramétriser les options d'impression pour PrintJet PRO (cf. aussi le manuel PrintJet PRO).

[Démarrage du programme](#)

Sélectionner l'imprimante:

GelSprinter GX 3000/3050N



Propriétés du pilote d'impression

Tous les réglages nécessaires au pilote d'imprimante PRINTJET PRO sont automatiquement appliqués

[Appliquer la configuration du pilote](#)

Tous les réglages du pilote d'imprimante prennent les valeurs par défaut

[Remettre à zéro la configuration du pilote d'impression](#)

Nettoyage

Initialiser le processus de nettoyage pour PrintJet PRO.

Nettoyage

Sélectionner l'imprimante: Aucun

Nettoyage 1 : Nettoyage des têtes d'impression
Nettoie les têtes d'impression quand les couleurs pâlissent.

Tête d'impression 1 (M, Y) Tête d'impression 2 (K, C)

Nettoyer les têtes d'impression

Nettoyage 2 : Nettoyage complet
Nettoyage complet des têtes d'impression. Consomme plus d'encre qu'un nettoyage simple des têtes d'impression.

Tête d'impression 1 (M, Y) Tête d'impression 2 (K, C)

Exécuter un nettoyage complet



A noter que le nettoyage complet consomme plus de couleur que le nettoyage des têtes d'impression.

Configuration actuelle

Affichage de la configuration d'imprimante actuelle.

Configuration actuelle

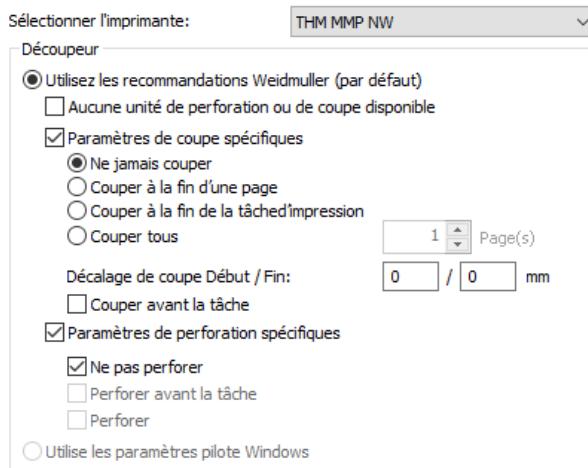
Sélectionner l'imprimante: GelSprinter GX 3000/3050N

Mode impression:	Impression couleur
Emplacement cartouche encre noire	Emplacement K
Qualité impression:	Qualité standard

Imprimantes THM

Généralités

Régler les options d'impression pour l'imprimante sélectionnée. Les imprimantes suivantes sont supportées : THM Plus S, THM TwinMark, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M



Utiliser les recommandations Weidmüller (par défaut)

Ce sont les paramètres par défaut définis par le fabricant pour le matériau utilisé (par ex. : coupe, perforation, orientation, vitesse d'impression, type de capteur) qui s'appliquent.

Les options sélectionnables écrasent les paramètres par défaut du fabricant seulement pour la fonction respectivement concernée.

Utilise les paramètres pilote Windows

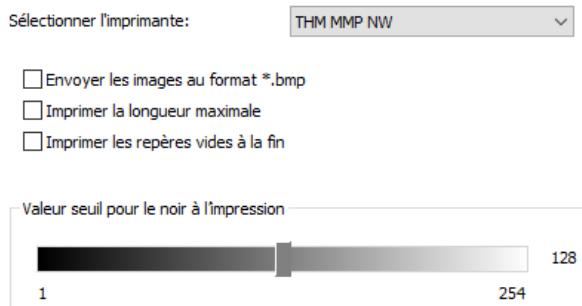
Ce sont les paramètres du pilote d'imprimante qui s'appliquent (non disponibles pour THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin, THM Plus M).



Certains paramètres peuvent se régler additionnellement sur la page d'information du matériel utilisé (voir le chapitre „Interface du programme“, section „[La page d'information](#)“).

Avancé

Paramètres avancés des imprimantes THM.



Envoyer les images au format *.bmp

Au lieu du format d'image *.png, les images sont envoyées à l'imprimante dans le format *.bmp.

Imprimer la longueur maximale

Les repères peuvent être envoyés à l'imprimante sous forme regroupée, et non pas un par un.



La coupe et la perforation sont impossibles entre les repères regroupés.

Imprimer les repères vides à la fin Pour certains matériaux sans fin, les repères vides à la fin ne sont pas envoyés à l'imprimante. Sélectionnez cette option si vous souhaitez envoyer les repères vides à l'imprimante.

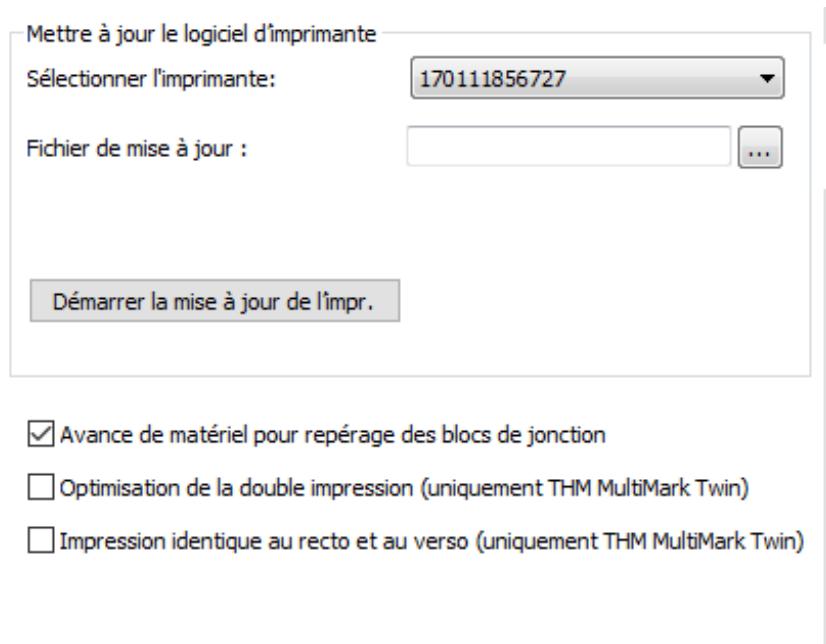
Valeur seuil pour le noir à l'impression

Définit la valeur à partir de laquelle une couleur est reconnue comme noire et donc imprimée.

- Par défaut : 128
- Plus la valeur seuil est élevée, plus il y aura de teintes claires imprimées en noir.

Administration

Administration des imprimantes THM.



Mettre à jour le logiciel d'imprimante

Pour mettre à jour le logiciel d'imprimante (par ex. firmware)

- sélectionnez une imprimante,
- sélectionnez un fichier de mise à jour et
- cliquez sur le bouton „Démarrer la mise à jour de l'imprimante“.

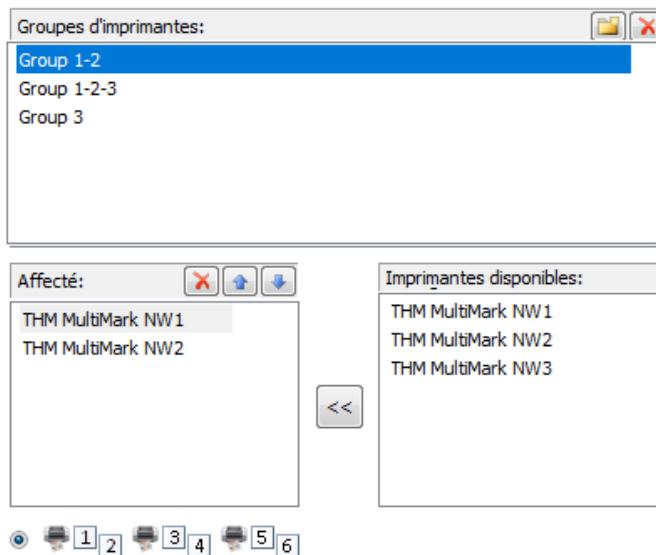
Groupes d'imprimantes THM

Les imprimantes disponibles peuvent être réunies dans un groupe d'imprimantes.

Les imprimantes suivantes sont supportées : THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

Ces groupes d'imprimantes peuvent être assignés à un matériau dans le dialogue d'impression. Voir le chapitre "[Assigner une imprimante à un type de repère](#)".

Lors de la préparation de la tâche d'impression, les différentes pages d'impression sont réparties entre les imprimantes disponibles faisant partie du groupe d'imprimantes, en fonction de l'option sélectionnée.



Options d'impression Groupe d'imprimantes

Impression série:

Le nombre de pages d'impression pour chaque matériau est réparti entre le nombre d'imprimante et leur est assigné: (1-2; 3-4; 5-6)

Impression alternative

Assignation d'un matériau à une imprimante alternative.

Est utilisé pour la création d'un fichier d'impression pour LPC-Tool. Voir le chapitre „[Impression LPC](#)“.

Les imprimantes suivantes sont supportées : THM MultiMark Plus, THM MultiMark, THM MMP, THM MultiMark LPC

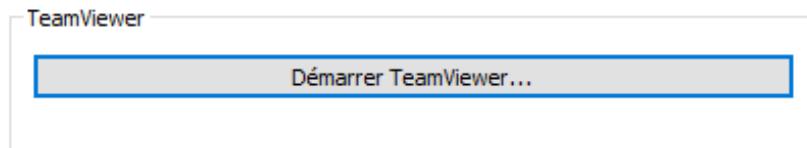
Utiliser l'impression alternative



Produit	Appareil alternatif
ESG-LP 6/17 MM WS	THM MultiMark

Support

Généralités



TeamViewer

Offre la possibilité de démarrer le TeamViewer.

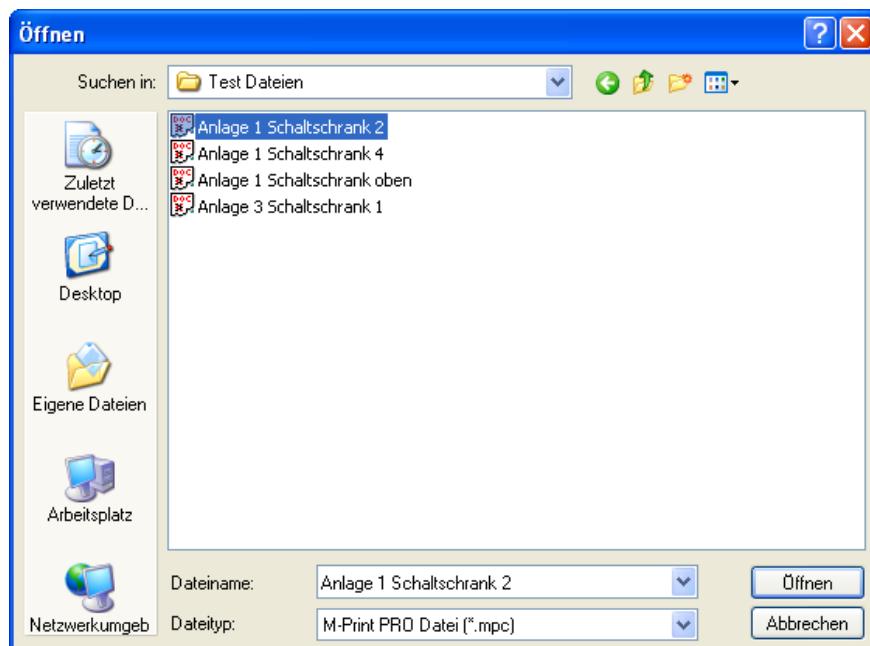
Ouvrir des fichiers externes

Ouvrir des fichiers externes

Ce chapitre décrit comment ouvrir un fichier existant qui n'a pas été généré avec ce programme (fichiers externes).

- Sélectionnez l'élément de menu **Fichier > Ouvrir**.

La fenêtre „Ouvrir“ affichée contient une liste de tous les fichiers existants :



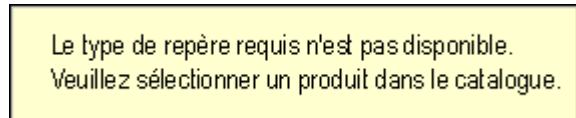
Sélectionnez l'un des types de fichier affichés :

*.abp	Document M-Print
*.gdc	Document M-Print
*.mld	Document M-Label
*.mpc	Fichier de projet (Content File)
*.mpo	Fichier de commande (Order File)
*.mpt	Modèle de fichier (Template)
*.rde	Fichier d'exportation Raildesigner
*.tmf	Document M-Comm
*.wmex	Fichier d'exportation Weidmueller
*.txx	
*.txy	
*.xls; *.xlsx	Feuille de calcul Microsoft® Excel®
*.xmt	Il est possible d'effectuer une sélection multiple des fichiers
*.txt	Il est possible d'effectuer une sélection multiple des fichiers

Tous les fichiers existants qui possèdent l'extension choisie sont affichés.

- Sélectionnez le fichier que vous souhaitez ouvrir et confirmez votre choix d'un clic sur le bouton **Ouvrir**.

Si le type de repère souhaité n'a pas été trouvé dans le catalogue, le message suivant est affiché à l'écran :



- Sélectionnez ici le type de repère souhaité et confirmez votre choix avec **OK**.

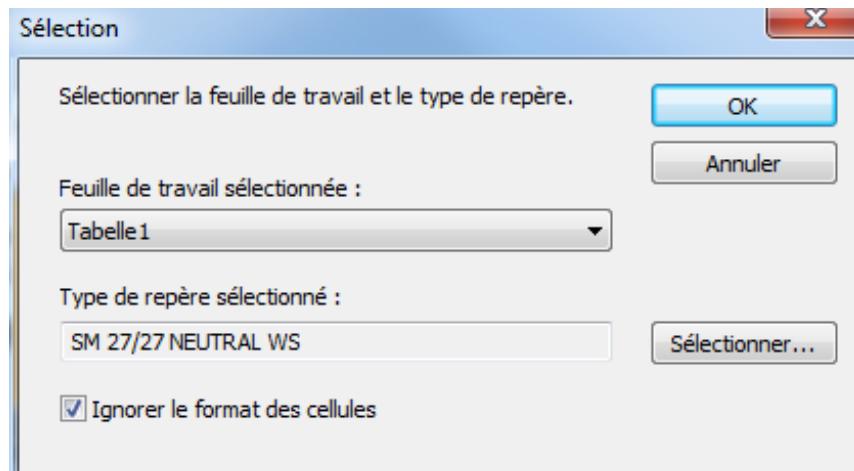
Les données sont insérées sur les repères.



Si un type de fichier non supporté est utilisé lors d'une sélection multiple, seul le premier fichier de la sélection sera ouvert.

Fichiers Excel

À l'ouverture des fichiers Excel, un dialogue supplémentaire s'ouvre.



Vous pouvez sélectionner ici la feuille de calcul que vous souhaitez ouvrir, le type de repère et la prise en charge des formats de cellules (s'ils sont supportés par le programme).



Les données du fichier Excel ne sont affichées qu'à partir de la deuxième ligne.
Il existe une autre solution permettant d'afficher les données d'un fichier Excel : effectuer une importation (voir le chapitre „[Importation Excel](#)“).

Appel de ligne de commande

Introduction

Vous pouvez aussi démarrer le programme avec la ligne de commande (invite de commande).

Pour accéder aux paramètres d'appel il faut entrer le chemin d'accès au fichier du programme et le faire suivre du paramètre d'appel „/?“.

Paramètres d'appel exe

Ouvrir ou imprimer un fichier

```
MPrintPRO.exe [-p] "fichier (*.gdc|*.mld|*.mpc|*.mpo|*.mpo2|*.mpt|*.rde|*.tmf|*.txx|*.txy|*.bis)"
```



Si l'on utilise le paramètre d'impression „-p“, il est possible d'annuler la tâche d'impression dans un dialogue.

Si le dialogue n'est pas affiché, voir l'option „Activer l'annulation de la tâche d'impression (à partir de la ligne de commande)“ dans le Dialogue des options (voir le chapitre „[Le dialogue des options](#)“).

Sinon, la fenêtre du programme ne sera plus affichée.

Importer ou imprimer un fichier

```
MPrintPRO.exe "nom du fichier" [-p] [-FiltreImport :"nom du fichier script (*.mis)"]  
[-MatNo :num. de fourniture] [-Fallback :num. de fourniture]
```

```
MPrintPRO.exe "dateiname" [-p] [-ImportFilter :CSV | WTXT | WE | VK | XML]  
[-MatNo :num. de fourniture] [-Fallback :num. de fourniture]
```



Si l'on utilise le paramètre d'impression „-p“, il est possible d'annuler la tâche d'impression dans un dialogue, après avoir ouvert le programme.

Si le dialogue n'est pas affiché, voir l'option „Afficher tous les messages masqués“ dans le Dialogue des options (voir le chapitre „[Le dialogue des options](#)“).

Convertisseur Paramètres d'appel

Les convertisseurs d'importation peuvent être pilotés au moyen de la ligne de commande (voir le chapitre „[Convertisseur](#)“).

Paramètres Convertisseur QLS

-input:<Path to file>\<Inputfile>

Cet attribut est obligatoire

-output:<Path to file>\<Outputfile>

optionnel

Si Outputfile (fichier de sortie) = Inputfile (fichier d'entrée), l'extension ".convert" sera ajoutée au nom du fichier de sortie.

Si rien n'a été spécifié, le nom du fichier d'entrée sera accepté et recevra l'extension ".convert".

-separator:<separator>

Optionnel, mais 1 caractère seulement. Le point-virgule est le séparateur par défaut. Pas de whitespaces (caractères d'espacement). Exception TAB

-start:<start>

optionnel

Première ligne d'importation ;
Default est 1

-end:<ende>

optionnel

Dernière ligne d'importation ;
Le paramètre par défaut est 0 (signifie : jusqu'à la fin)

-concat:<concat>

optionnel

Default est 2

Ne peut pas être plus petit que 2

-ignore

optionnel

Si spécifié, les lignes vierges sont ignorées

-?

!Attention!! Si ce paramètre est défini, tous les autres paramètres seront ignorés et seul "Usage" sera affiché.

Exemple :

1. "C:\qlsconverter.exe" -? -> Liste tous les paramètres
2. "C:\qlsconverter.exe" -input:"C:\qls\testbasis_cmd.csv"

Génère le fichier "C:\qls\testbasis_cmd.csv.convert"

Paramètres Convertisseur TNV

-input:<Path to file>\<Inputfile>

Cet attribut est obligatoire

-output:<Path to file>\<Outputfile>

optionnel

Si Outputfile (fichier de sortie) = Inputfile (fichier d'entrée), l'extension ".convert" sera ajoutée au nom du fichier de sortie.

Si rien n'a été spécifié, le nom du fichier d'entrée sera accepté et recevra l'extension ".convert".

-separator:<separator>

Optionnel, mais 1 caractère seulement

Le caractère par défaut est le point-virgule,

Pas de caractère d'espacement (whitespace)

-start:<startlineno>

Optionnel

Première ligne d'importation ;

Default est 1

-end:<endlineno>

optionnel

Dernière ligne d'importation ;

Le paramètre par défaut est 0 (signifie : jusqu'à la fin)

-pair1:<colno1><delimiter><colno2>

optionnel

Première paire de colonnes reliées

Par défaut : la colonne 0 et la colonne 1 sont reliées par un deux-points

Si le séparateur = '|', alors les colonnes sont reliées SANS séparateur.

-pair2:<colno1><delimiter><colno2>

optionnel

Deuxième paire de colonnes reliées

Par défaut : la colonne 3 et la colonne 4 sont reliées par un deux-points

Le séparateur est extrait du paramètre „pair1“. Si pair1 n'existe pas, le deux-points sera utilisé comme séparateur.

Pour obtenir une liste de tous les paramètres, effectuez un double-clic sur le fichier "TNVConverter.exe".

Exemple :

1. "C:\tnvconverter.exe" -input:"C:\tnv\testbasis_cmd.csv" -separator:"," -pair1:"2:5" -pair2:"3:4"

L'importation est effectuée avec les paramètres suivants :

- Séparateur Fichier source : virgule
- Séparateur Fichier de sortie : deux-points
- Paires de colonnes reliées : colonne 2 avec colonne 5 et colonne 3 avec colonne 4
- Génère le fichier d'impression "C:\qls\testbasis_cmd.csv.convert"

Importation de fichiers

Introduction

Le présent chapitre décrit l'importation de fichiers de formats externes (Microsoft® Excel®, p.ex.) et l'ajout de leurs contenus dans les types de repères.

L'importation peut être effectuée dans les types de repères du catalogue ou dans des modèles de fichiers (*.mpt) que l'on a créé soi-même (voir le chapitre „[Modèles](#)“).

Il existe différentes possibilités d'importation :

1. Importation manuelle (avec la possibilité de générer un fichier script de l'importation) (voir le chapitre „[Importation manuelle](#)“)
2. Importation automatisée via un fichier script (voir le chapitre „[Importation automatisée](#)“).
3. Importation automatisée avec un/plusieurs fichiers script (importation du lot) (voir le chapitre „[Importation du lot](#)“).
4. Importation commandée à distance par ligne de commande (invite de commande) (voir le chapitre „[Appel de ligne de commande](#)“).

Les formats de fichier suivants peuvent actuellement être importés :

*.asc
*.csv
*.mpx
*.txt
*.wbe
*.we?
*.xml
*.xls, *.xlsx
*.vk

Importation manuelle

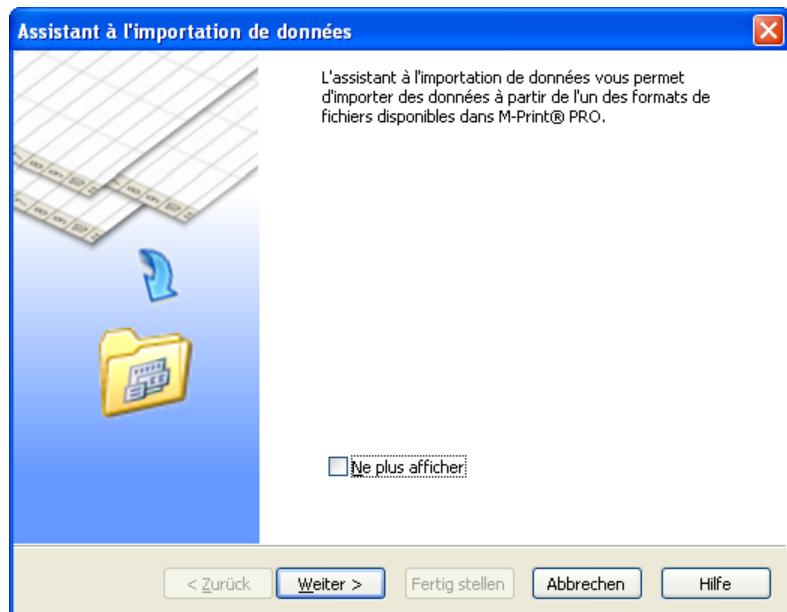
Lors de l'importation manuelle, l'assistant à l'importation vous aide à sélectionner les paramètres d'importation.

A la fin de la procédure d'importation avec l'assistant, vous pouvez enregistrer ces saisies pour les exécuter comme importations automatisées, avec cette configuration des paramètres (voir le chapitre „[Importation automatisée](#)“).

Démarrer l'importation

Démarrez l'importation avec les éléments de menu **Fichier > Importer...**
Suivez les instructions données par l'assistant à l'exportation.

Étape 1 : page de démarrage

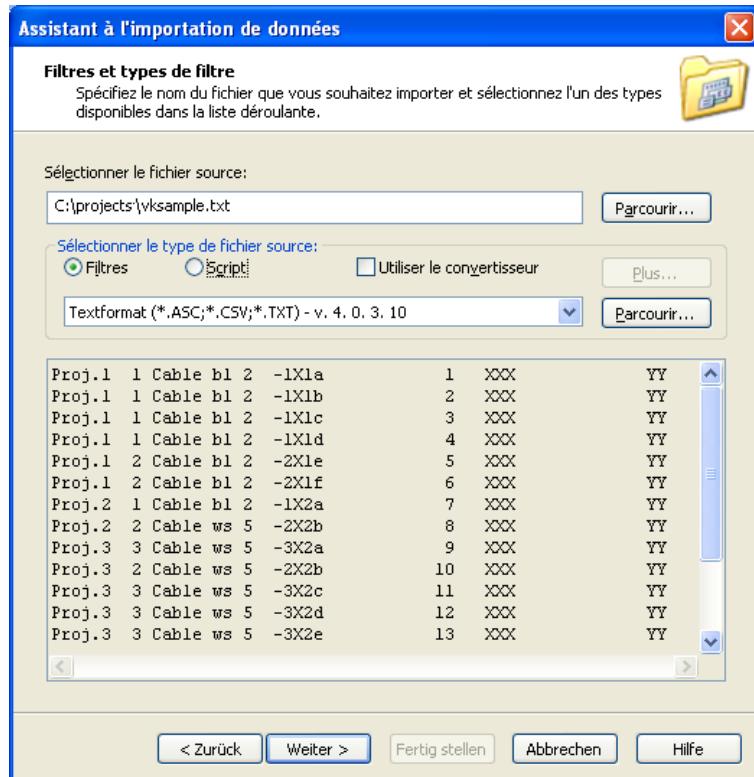


Il est possible de masquer la page de démarrage de l'assistant à l'importation.
Sélectionnez l'option „Ne plus afficher“ pour passer directement à l'étape 2 la première fois que vous appellerez l'assistant.

Pour afficher à nouveau la page de démarrage, utilisez la boîte de dialogue des options (voir le chapitre „[Le dialogue des options](#)“).

Étape 2 : filtre et type d'importation

L'étape 2 vous permet de sélectionner le fichier source que vous souhaitez importer. Vous pouvez aussi sélectionner le type de filtre ou la routine d'importation enregistrée ou bien un convertisseur.



Sélectionner le fichier source

- Cliquez sur le bouton **Parcourir...**. La fenêtre qui s'ouvre permet de sélectionner le fichier que l'on souhaite importer.
- Sélectionnez le fichier que vous souhaitez importer et confirmez votre choix avec le bouton **Ouvrir**.

Dans le champ „Sélectionner le fichier source :“, le chemin d'accès au fichier que vous souhaitez importer est affiché, avec l'appellation du fichier en question.

Type de fichier source

Ensuite, sélectionnez le type d'importation :

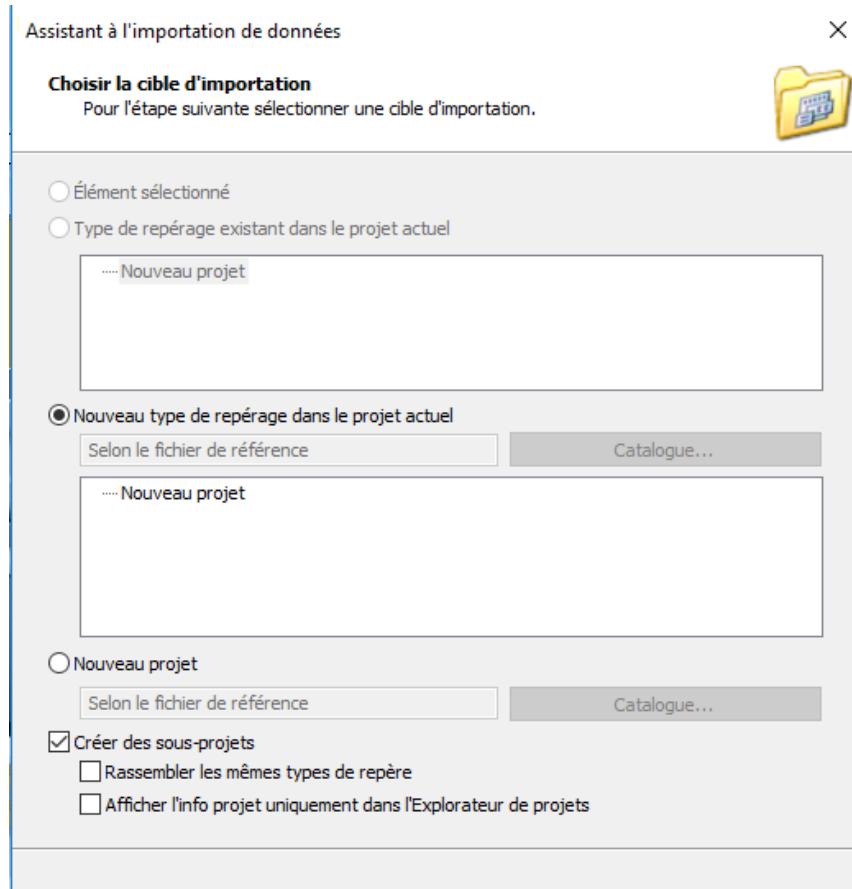
- **Filtre** : L'importation est exécutée manuellement au moyen d'un fichier filtre. Dans la liste déroulante, choisissez le type de filtre (p.ex., *.txt, *.WEI). Généralement, le filtre adapté au fichier source est affiché automatiquement.
- **Script d'importation** : L'importation est exécutée automatiquement au moyen d'un script enregistré (voir le chapitre „[Importation automatisée](#)“).
- **Utiliser un convertisseur pour le préfiltrage du fichier source** (voir le chapitre „[Convertisseur](#)“).

Étape 3 : choisir le projet et la variante

Dans cette étape, sélectionnez le projet ou le type de repère avec lequel vous souhaitez exécuter l'importation.

En fonction de la situation initiale, différentes options sont disponibles au choix :

- Élément sélectionné
- Type de repère existant dans le projet actuel
- Nouveau type de repère dans le projet actuel
- Nouveau projet



Élément sélectionné

Pour cette option, il faut avoir ouvert un type de repère et sélectionné un repère.

L'importation est ajoutée à partir du repère sélectionné !

Si aucun repère n'a été sélectionné, les données sont ajoutées à partir du premier repère.

Type de repère existant dans le projet actuel

Pour cette option, il faut avoir ouvert un type de repère.

L'importation est effectuée à partir du premier repère du type de repère sélectionné.

Nouveau type de repère dans le projet actuel

- Cliquez sur „Catalogue...“ pour sélectionner un type de repère à partir du catalogue ou des modèles enregistrés (*.mpt).

Lors de l'importation, un nouveau type de repère est ajouté au projet actuel.



Selon le fichier de référence

Une importation vk est effectuée et les types de repères sont assignés via le fichier de référence. La sélection de catalogue est donc inactive.

Voir le chapitre „Importation VK“.

Nouveau projet

- Cliquez sur „Catalogue...“ pour sélectionner un type de repère à partir du catalogue ou des modèles enregistrés (*.mpt).

L'importation est effectuée dans un nouveau projet avec le type de repère sélectionné.

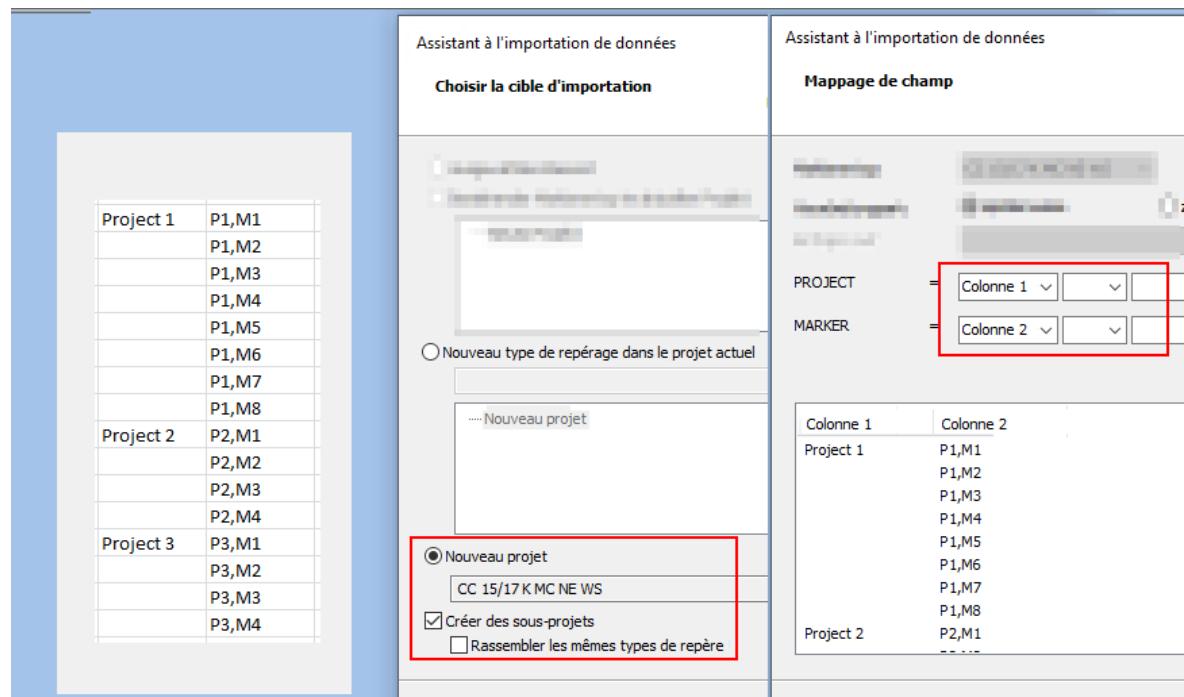


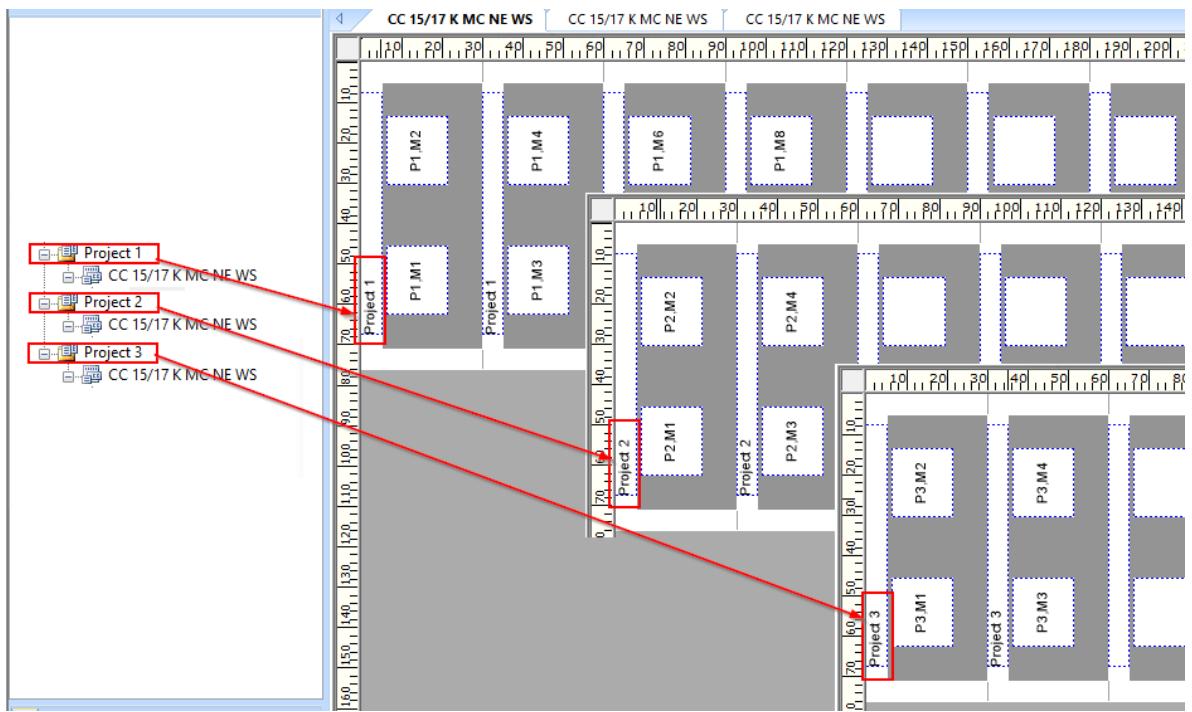
Si un autre projet/autre type de repère encore non enregistré est ouvert, une demande de confirmation sera affichée avant l'importation.

Créer des sous-projets

Pour chaque label de projet avec nouveau marquage (repère de projet), un nouveau sous-projet est créé dans l'Explorateur de projet.

Exemple:



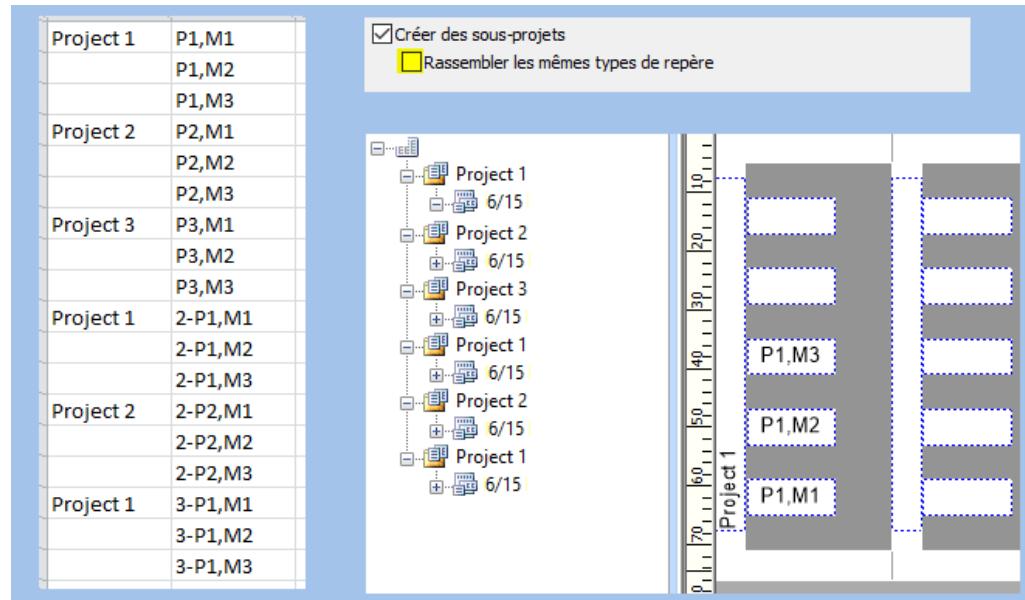


Rassembler les mêmes types de repère

Les contenus des mêmes types de repères peuvent être regroupés lors de l'importation.

Cette fonction ne s'applique qu'en relation avec la case à cocher „Créer des sous-projets“.

Exemple:



Project 1 P1,M1
P1,M2
P1,M3

Project 2 P2,M1
P2,M2
P2,M3

Project 3 P3,M1
P3,M2
P3,M3

Project 1 2-P1,M1
2-P1,M2
2-P1,M3

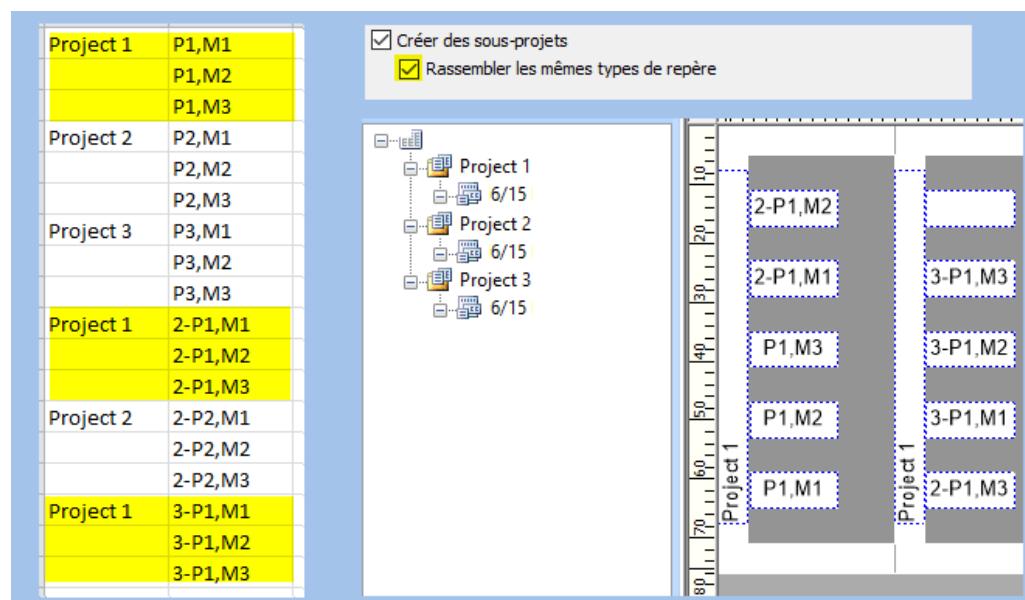
Project 2 2-P2,M1
2-P2,M2
2-P2,M3

Project 1 3-P1,M1
3-P1,M2
3-P1,M3

Créer des sous-projets
Rassembler les mêmes types de repère

Project 1
Project 2
Project 3
Project 1
Project 2
Project 1

P1,M3
P1,M2
P1,M1



Project 1 P1,M1
P1,M2
P1,M3

Project 2 P2,M1
P2,M2
P2,M3

Project 3 P3,M1
P3,M2
P3,M3

Project 1 2-P1,M1
2-P1,M2
2-P1,M3

Project 2 2-P2,M1
2-P2,M2
2-P2,M3

Project 1 3-P1,M1
3-P1,M2
3-P1,M3

Créer des sous-projets
Rassembler les mêmes types de repère

Project 1
Project 2
Project 3
Project 1
Project 2
Project 1

2-P1,M2
2-P1,M1
P1,M3
P1,M2
P1,M1

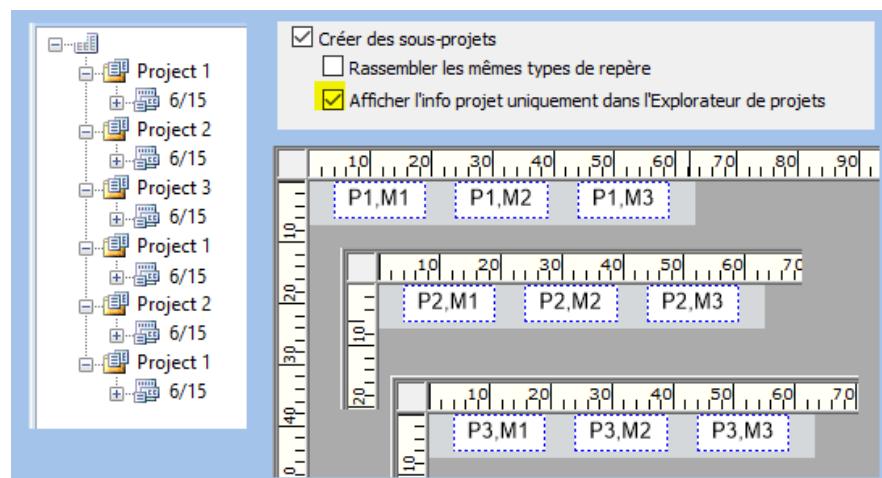
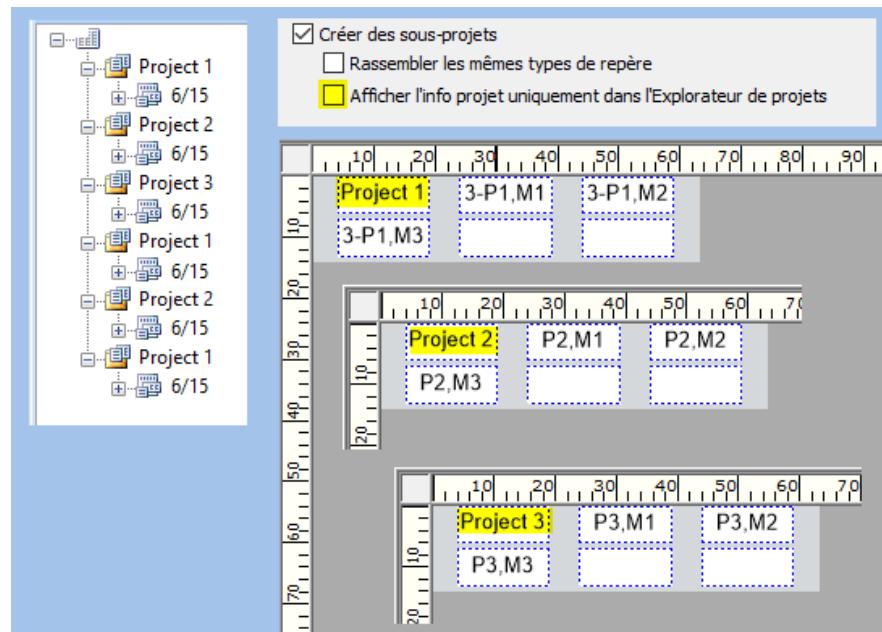
3-P1,M3
3-P1,M2
3-P1,M1
2-P1,M3

Afficher l'info projet uniquement dans l'Explorateur de projets

Cette option s'applique aux repères sans couche projet.

Cette fonction n'est utilisée qu'en relation avec la case à cocher „Ajouter un projet“. Voir le chapitre „[Ajouter un projet](#)“.

Exemple:

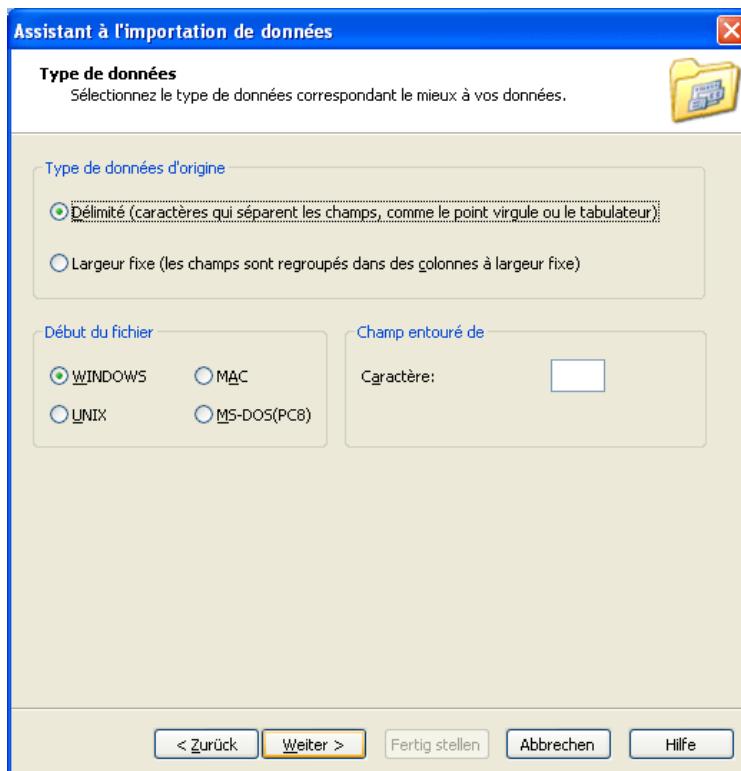


Étapes 4/5 : sélectionner le format de données et le séparateur de champs

Choisissez si les colonnes du fichier source ont des séparateurs de colonnes (tels que : point-virgule, tabulateur) ou bien si elles ont une largeur fixe (voir la section „[Fichier d'importation avec séparateurs](#)“ ou „[Fichier d'importation avec largeur fixe des colonnes](#)“).

Vous pouvez aussi sélectionner les éléments suivants :

- Origine des données
Spécifiez le système d'exploitation utilisé lors de la création du fichier.
- Délimiteurs de texte
Les chaînes de caractères situées entre les délimiteurs de texte sont interprétées comme texte. Les séparateurs sont donc ignorés (masqués).



Fichier d'importation avec séparateurs

- Sélectionnez l'option „Avec séparateurs...“ si le fichier source utilise des séparateurs de colonnes tels que le point-virgule, le tabulateur, etc.

Modèle de fichier utilisant des séparateurs

Ouverture avec Microsoft® Excel® :

	A	B
1	=X1	1
2		2
3		3
4		4
5		5
6		6
7		7
8	=A1+1	L1
9		L1
10		L2
11		L2
12	=A1+2	M1:L1
13		M1:L2
14		M1:L3
15		I 1.0
16		I 1.1
17		I 1.2
18		I 1.3
19		I 1.4
20		I 1.5
21		I 1.6
22		I 1.7
23		I 2.0
24		I 2.1
25		I 2.2
26		I 2.3
27		I 2.4
28		I 2.5
29		I 2.7
30		I 3.0
31		I 3.1
32		I 3.2
33		I 3.3

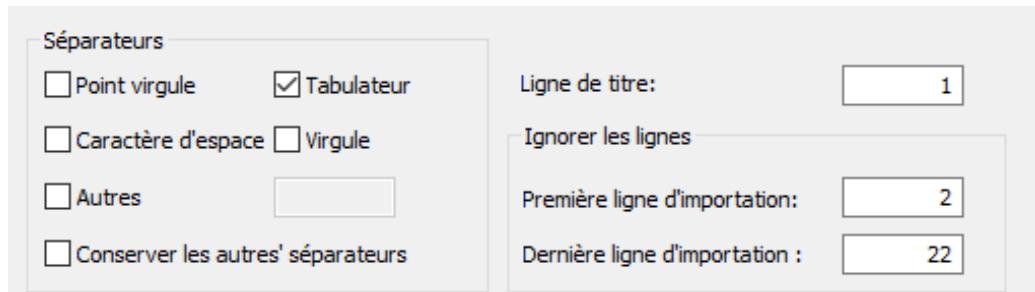
Ouverture avec un éditeur de texte :

```
==>1;1
;2
;3
;4
;5
;6
;7
=A1+01;L1
;L1
;L2
;L2
=A1+2;M1:L1
;M1:L2
;M1:L3
;I 1.0
;I 1.1
;I 1.2
;I 1.3
;I 1.4
;I 1.5
;I 1.6
;I 1.7
;I 2.0
;I 2.1
;I 2.2
;I 2.3
;I 2.4
;I 2.5
;I 2.7
;I 3.0
;I 3.1
;I 3.2
;I 3.3
```

L'exemple de gauche ci-dessus représente un fichier Excel® à deux colonnes ; dans l'exemple de droite ci-dessus, les colonnes sont définies par un point-virgule comme séparateur. Étant donné qu'il n'existe aucun délimiteur devant le point-virgule dans la deuxième ligne, la colonne reste vide.

Le tableau de droite est extrait d'Excel® et mémorisé sous le format CSV (avec séparateurs).

- Cliquez sur le bouton **Suivant** pour passer à l'étape suivante.



- Il est proposé ici un choix de caractères qui peuvent servir de délimiteur de colonnes. Si le fichier emploie un séparateur différent de celui qui est marqué, vous pouvez cliquer sur le bouton d'option correspondant pour le sélectionner.
- Si vous cliquez sur le bouton d'option **Autres**, vous pouvez taper un autre séparateur de votre choix.
- Pour utiliser différents séparateurs en addition, inscrivez-les dans le champ **Autres** et activez l'option „**Conserver les autres séparateurs**“.
Vous pouvez choisir cette option à condition d'avoir sélectionné dans l'étape 2 le filtre csv, VK ou WES.
- Une nouvelle colonne commencera aux emplacements qui comportent un séparateur.
- Définissez la ligne de titre. Voir le chapitre „[Afficher le titre du fichier d'importation](#)“.
- Définissez la première et la dernière ligne de l'importation.



Les séparateurs comme le point-virgule, le tabulateur, le caractère d'espacement et la virgule ne peuvent malheureusement pas être conservés avec l'option „**Conserver les autres séparateurs**“ !

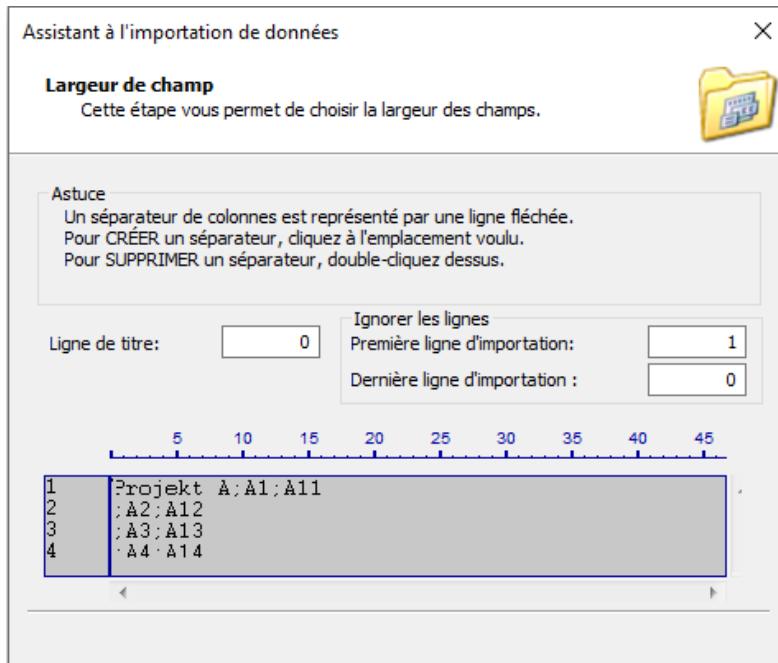
Fichier d'importation avec largeur fixe des colonnes

- Choisissez l'option „Largeur fixe ...“ si les colonnes du fichier source ont une largeur fixe prédéfinie, p. ex. Colonne 1 = 10 caractères, Colonne 2 = 2 caractères.

Modèle de fichier avec largeur fixe des colonnes, ouvert avec un éditeur de texte :

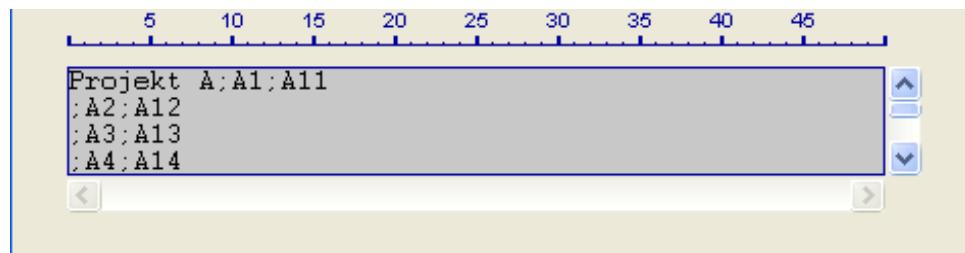
```
Projekt A A1 A11
Projekt A A12
Projekt A A3 A13
Projekt A A4 A14
Projekt A A5 A15
Projekt A A6 A16
Projekt A A7 A16
Projekt A A8 A18
Projekt B1 B1 B11
Projekt B1 B2 B12
Projekt B1 B3 B13
Projekt B1 B4 B14
Projekt B1 B5 B15
Projekt B1 B6 B16
Projekt B1 B7 B17
Projekt B1 B8 B18
```

- Cliquez sur le bouton **Suivant** pour passer à l'étape suivante.



Définissez les largeurs de colonne.

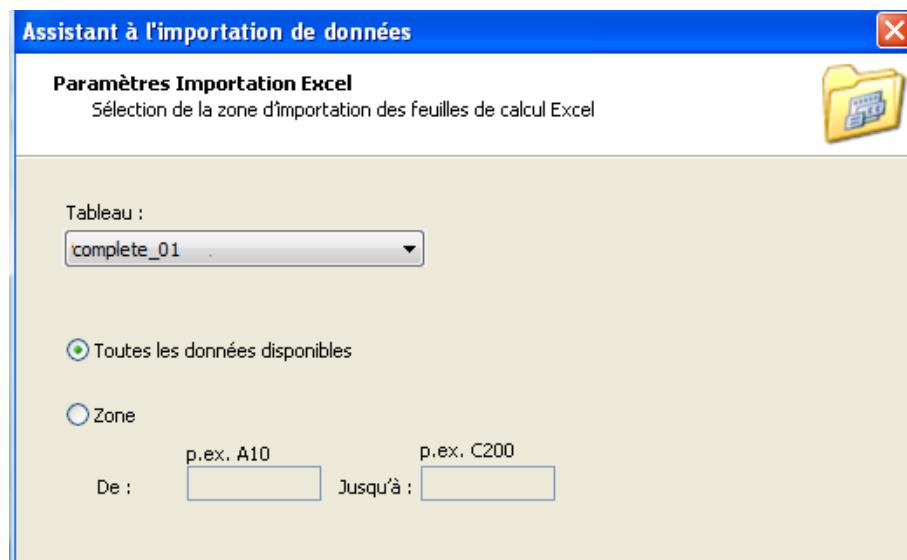
- Pour cela, sur la règle graduée, effectuez un clic sur les emplacements à partir desquels vous souhaitez commencer une nouvelle colonne. Les colonnes sont séparées par une flèche.



- Un nouveau clic sur la flèche permet d'effacer à nouveau le saut de colonne.

Importation Excel

En cas d'importation d'un fichier Excel® (*.xls), il est possible de sélectionner dans cette étape la feuille de calcul et la zone d'importation.

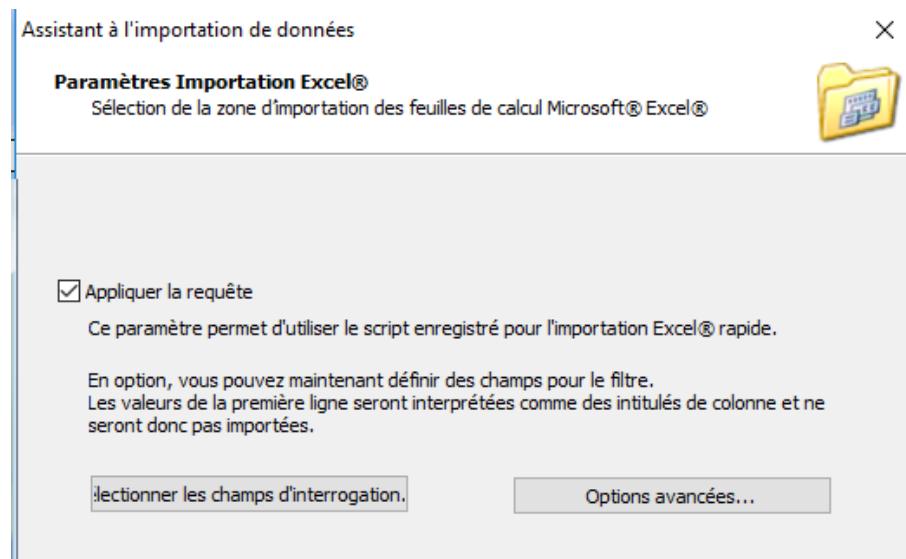


L'importation s'effectue seulement à partir d'une feuille de calcul.
Seuls des contenus sont importés, et non pas des formats.

Importation Excel® rapide

Pour une importation Excel® rapide, un fichier script enregistré de l'importation (*.mis) peut être ouvert avec le programme.

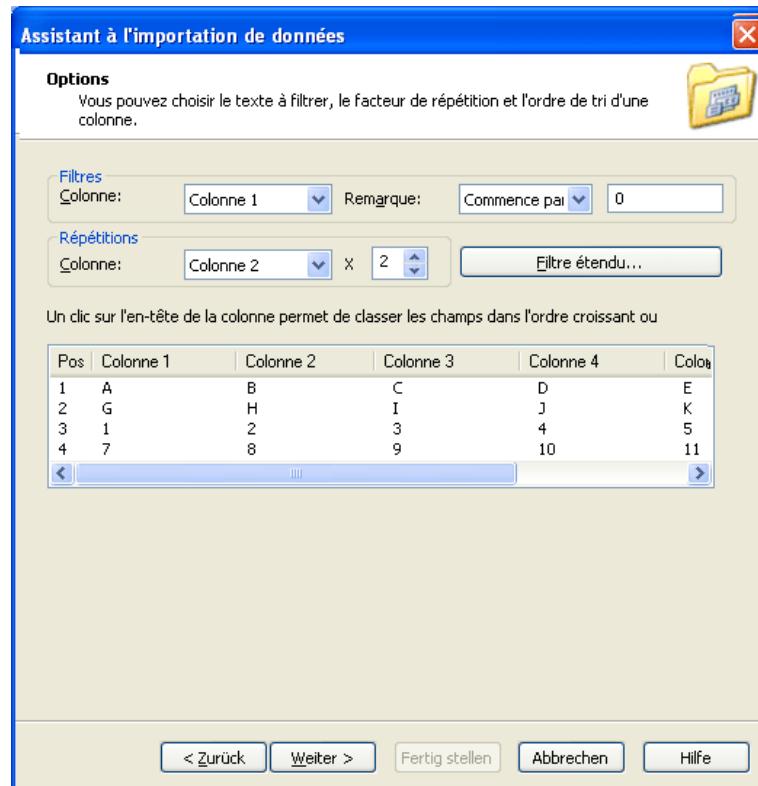
Ici, il est possible de sélectionner les champs de requête. Voir le chapitre „Importation Excel® rapide“.



Étape 6 : Options

Réglez d'autres options d'importation :

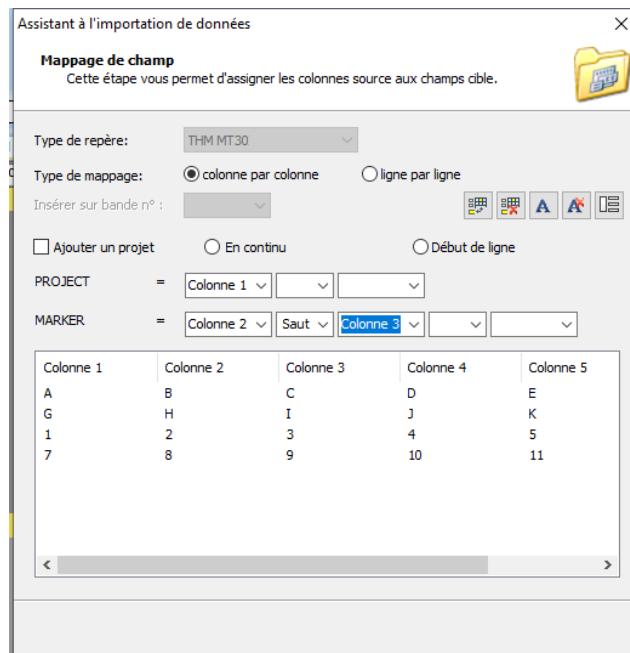
- **Filtre** : règle de filtrage simplifiée
La colonne sélectionnée est importée filtrée avec la caractéristique sélectionnée.
- **Répétitions** : La ligne d'importation est répétée plusieurs fois. Le facteur de répétition par ligne est affiché dans la colonne sélectionnée.
- **Filtre étendu**
Autres règles de filtrage applicables à plusieurs colonnes.



Étape 7 : Affectation des champs

Dans cette étape, définissez les affectations des champs.

- Type de repère (uniquement pour l'importation vk)
- Type de traitement
- Affectation des champs
- Formatage des champs



Description des symboles :



Configurer les propriétés étendues

Ouvre une fenêtre permettant de définir différents attributs de police via le contenu du fichier d'importation.

Voir le chapitre „Configurer les propriétés étendues“.

Remarque : Seuls les éléments de texte peuvent être formatés.



Rétablir les propriétés étendues

Réinitialise les colonnes assignées de tous les champs de données.



Définir le format

Ouvre la fenêtre permettant de régler la police et l'espacement des caractères. Voir le chapitre „Formatages de champs“.



Rétablir le format par défaut

Réinitialiser les formats de tous les champs de données à la valeur par défaut.



Définir les propriétés du repère

En cas de bandes continues, il est possible d'insérer la longueur (ou la largeur) de repère par le biais d'une colonne du fichier d'importation. Voir le chapitre „Longueur du repère à partir du fichier d'importation“.



Importer le texte de projet au niveau de projet ou au niveau de repère

Les textes du niveau de projet (repère de projet) peuvent être insérés automatiquement sur les surfaces de repère (repères) lors de l'importation. Voir le chapitre „Importer le texte de projet sur les repères“.

Type de repère

Affiche le type de repère vers lequel l'importation est effectuée.

Le champ devient actif lors de l'importation vers plusieurs types de repères (par ex. vk-Import).

Voir le chapitre „[Mappages de champ VK](#)“.

Type de traitement

Par colonne

Le traitement par colonne se réfère aux colonnes dans la grille de données.

Sélectionnez **par colonne** si vous souhaitez assigner les contenus à des colonnes spéciales (repères/éléments).

Par ligne

Le traitement par ligne se réfère aux lignes dans la grille de données.

	PROJECT	MARKER	TEXTBOX1
1	→ 2	→ 3	
	→ 4	→ 5	
6	→ 7	→ 8	

Sélectionnez **par ligne** si vous souhaitez ajouter ligne par ligne les contenus importés (comme représenté dans la grille de données).

Affectation des champs

Avec l'option Affectation des champs, vous pouvez importer des données dans des éléments existants (sur le type de repère). Les noms des champs tels que : PROJET, REPÈRE ou TEXTBOX1 sont définis dans les propriétés des éléments (voir le chapitre „[Éditer des éléments](#)“)

Les colonnes à importer peuvent être combinées entre elles à volonté.

Dans la liste déroulante „Insérer sur“, il est possible de sélectionner pour les étiquettes sans fin (bandes continues) le numéro de bande sur laquelle l'importation doit être effectuée (voir le chapitre „Description générale“, section „[Bandes continues](#)“).

Pour les matériaux sans champ „PROJECT“, il est possible d'ajouter une information de projet supplémentaire dans les champs de repère. Pour cela, sélectionnez la case à cocher „Ajouter un projet“. Selon le matériel, il est aussi possible de sélectionner la position (de cette information de projet) via les options „En continu“ et au „Début de ligne“.

Insérer sur bande n° :	1							
<input type="checkbox"/> Ajouter un projet	<input type="radio"/> En continu	<input type="radio"/> Début de ligne						
PROJECT	=	Colonne 1	Colonne 2	Colonne 3	Colonne 4	Colonne 5	Colonne 6	Colonne 7
MARKER	=	Colonne 2	Tab	Colonne 3	Colonne 4	Colonne 5	Colonne 6	Colonne 7
TEXTBOX1	=	Colonne 5	Plus	Colonne 6	Colonne 7	Colonne 8	Colonne 9	Colonne 10

Ci-après quelques exemples concernant les possibilités d'association :

- Retour de chariot
- Caractère d'espacement
- Tabulateur

- sans séparateur (plus)
- Textes
- Champ suivant

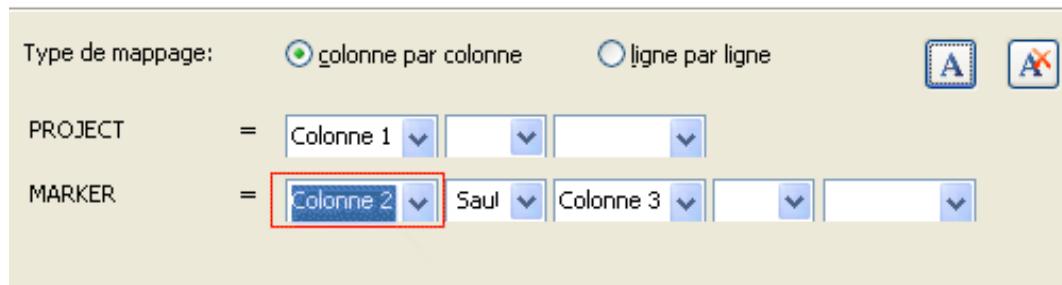
i Pour rendre disponibles les champs ajoutés ultérieurement (texte, code barres) pour le traitement comme matériel continu, il faut régler la propriété „Séquence de remplissage“ dans les Propriétés du champ (voir le chapitre „Interface du programme“, section „[Comportement](#)“).

Formatages de champs

L'assistant d'importation permet de formater les contenus des colonnes que l'on souhaite importer.

- Sélectionnez un champ déroulant avec la colonne souhaitée.
- Cliquez sur l'icône  pour ouvrir le dialogue de formatage. Voir le chapitre „Adapter la police“.
- Sélectionnez le formatage des données.

Les données déjà formatées sont affichées sur fond de couleur :



Importer le texte de projet sur les repères

Les textes du niveau de projet (repère de projet) peuvent être insérés automatiquement sur les surfaces de repère (repères) lors de l'importation.

- Cliquez sur le bouton  pour importer les textes de projet sur les repères.
 - Le bouton passe à l'affichage .

Exemple :

Vous souhaitez importer le fichier texte suivant avec les affectations de champs affichées :

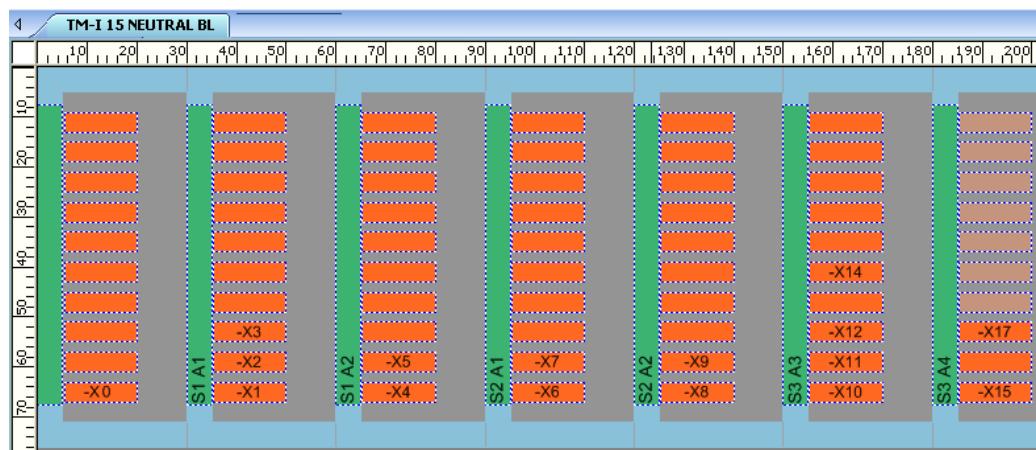
```

1  →→→→→-X0
2  S1 → A1 → -X1
3  S1 → A1 → -X2
4  S1 → A1 → -X3
5  S1 → A2 → -X4
6  S1 → A2 → -X5
7  S2 → A1 → -X6
8  S2 → A1 → -X7
9  S2 → A2 → -X8
10 S2 → A2 → -X9
11 S3 → A3 → -X10
12 →→→→→-X11
13 S3 → A3 → -X12
14 →→→→→
15 S3 → A3 → -X14
16 S3 → A4 → -X15
17 S3 → A4 →
18 S3 → A4 → -X17
19
20

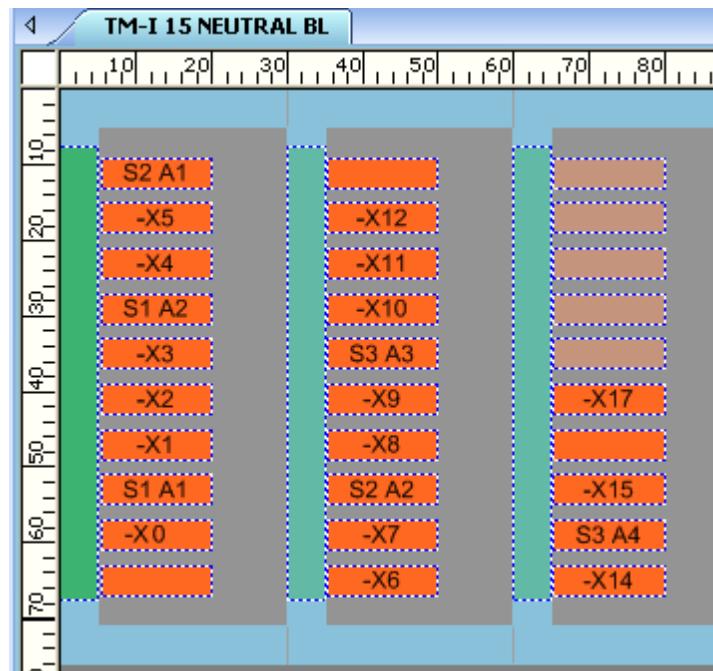
```

Type de mappage:	<input checked="" type="radio"/> colonne par colonne	<input type="radio"/> ligne par ligne				
PROJECT	=	Colonne 1 	Saul 	Colonne 2 		
MARKER	=	Colonne 3 				

L'importation **SANS** la fonction fournit le résultat :



L'importation **AVEC** la fonction fournit le résultat :



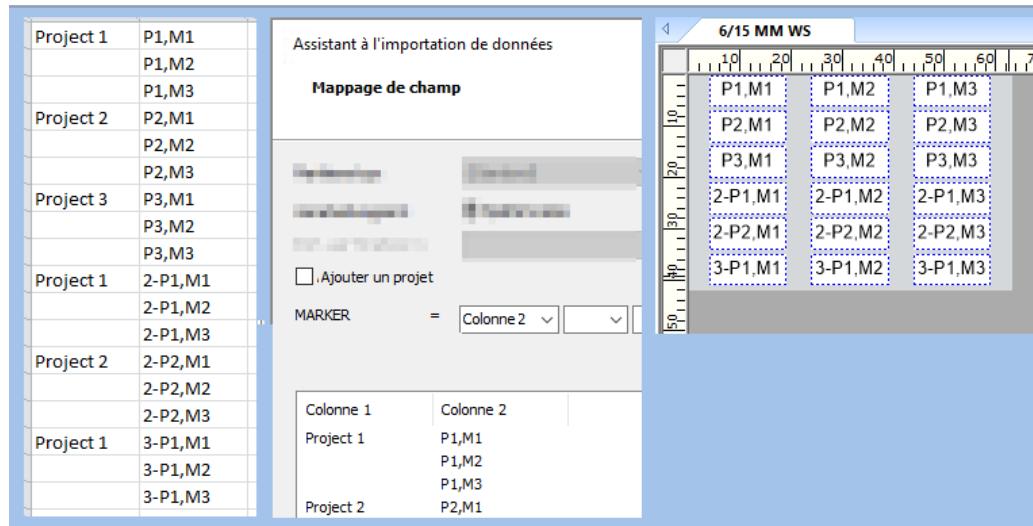
Ajouter un projet

Cette option s'applique aux repères sans couche projet.

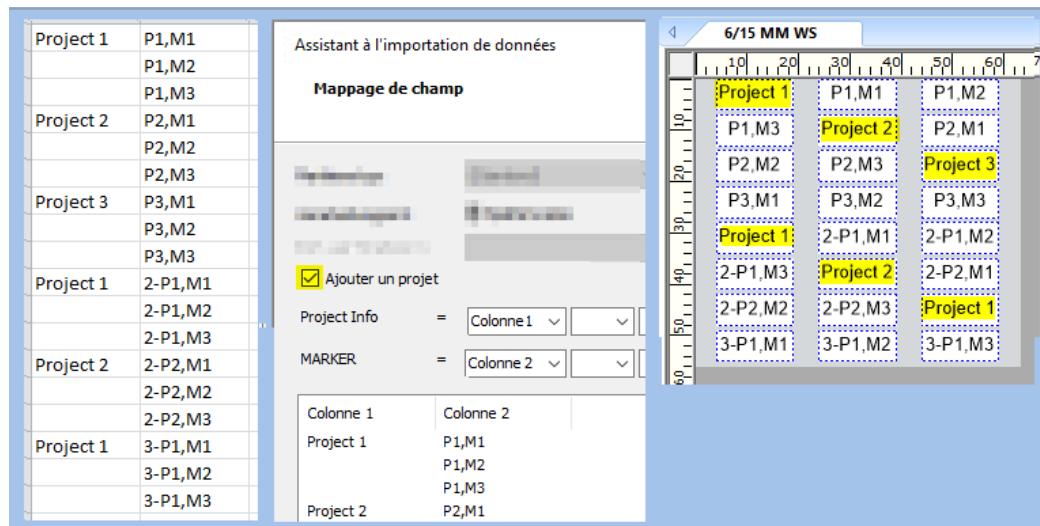
Les textes du niveau de projet (repère de projet) peuvent être insérés automatiquement sur les surfaces de repère (repères) lors de l'importation.

Exemple:

L'importation **SANS** la fonction fournit le résultat :



L'importation **AVEC** la fonction fournit le résultat :



Configurer les propriétés étendues

Les propriétés étendues suivantes peuvent être définies via les colonnes d'importation :

Propriété :	Valeur :
Police :	Notation selon le nom de la police Windows Exemple: "Times New Roman", "Century Gothic"
Taille :	Taille police
Caractères gras :	1 = activé, 0 = désactivé (par défaut)
En italiques :	1 = activé, 0 = désactivé (par défaut)
Souligné :	1 = activé, 0 = désactivé (par défaut)
Barré:	1 = activé, 0 = désactivé (par défaut)
Couleur du texte :	#RRGGBB = code couleur hexadécimal
Espacement des caractères:	Valeur numérique en %. Voir le chapitre „ Adapter la police “. Exemple: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%
En exposant/En indice:	Valeur numérique en %. Voir le chapitre „ Adapter la police “. Exemple: 0 = Standard -5 = 5% subscript 3 = 3% superscript
Alignement horizontal :	1 = centré, 2 = aligné à droite, 0 (et toutes les autres valeurs) = aligné à gauche
Alignement vertical :	1 = centré, 2 = en haut, 0 (et toutes les autres valeurs) = en bas
Alignement de texte :	0, 90, 180, 270
Bordure:	0 = sans 1 = à gauche 2 = au-dessus 4 = à droite 8 = en bas Exemple 1 : 5 = gauche / droite Exemple 2 : 15 = gauche / droite / haut / bas
Epaisseur de trait:	Exemple : 0,01 ou 0.01

Unité de mesure:	Champ déroulant pour la sélection
Type de ligne:	0 = Rempli 1 = Tiret 2 = Point 3 = Tiret-point 4 = Tiret-point-point 5 = Aucun
Couleur de ligne:	#RRGGBB = code couleur hexadécimal
Couleur de remplissage:	#RRGGBB = code couleur hexadécimal
Interlignage:	Valeur numérique en %. Voir le chapitre „ Adapter la police “. Exemple: 80 = 80% 100 = 100% 120 = 120%

Exemple:

Le fichier d'importation :

Project	Marker	Font	FontSize	Bold	Italic	Underlin	Striketh	FontColor	HorizAlign	VertAlign	Orientation
P1	Arial	Arial	12	x	x	x	x				
	Century	Century Gothic	7								
	Times	Times New Roman	8								
	unknown	xxx	10								
P2	Bold			1	0	0	0		1	1	
	Italic			0	1	0	0	#000000	1	1	
	Underline			0	0	1	0	#000000	1	1	
	Strikethrough			0	0	0	1	#000000	1	1	
P3	Hor zent							#000000	1	1	
	Hor right							#000000	2	1	
	Hor left							#000000	0	1	
	Hor xxx							#000000	xxx	1	
P4	Vert middle							#000000	1	1	
	Vert top							#000000	1	2	
	Vert bottom							#000000	1	0	
	Vert xxx							#000000	1	xxx	
P5	0°							#000000	1	0	0
	90°							#000000	1	0	90
	180°							#000000	1	0	180
	270°							#000000	1	0	270
P6	Black							#000000			
	Red							#FF0000			
	Green							#00FF00			
	Blue							#0000FF			

L'affectation des champs :

Assistant à l'importation de données

Mappage de champ
Cette étape vous permet d'assigner les colonnes source aux champs cible.

Type de mappage: colonne par colonne ligne par ligne

Insérer sur bande n°:

PROJECT	=	Colonne 1	Colonne 2	Colonne 3	Colonne 4	Colonne 5	Colonne 6	Colonne 7	Colonne 8
MARKER	=	Colonne 2	Colonne 3	Colonne 4	Colonne 5	Colonne 6	Colonne 7	Colonne 8	Colonne 9

Configurer les propriétés étendues (MARKER)

Veuillez sélectionner les colonnes qui contiennent les propriétés du format.

Propriétés du texte

Propriété:	Colonne:
Police :	Colonne 3
Taille:	Colonne 4
Gras:	Colonne 5
Italiques:	Colonne 6
Souligné:	Colonne 7
Barré	Colonne 8
Couleur du texte:	Colonne 9

Propriétés du champ

Propriété:	Colonne:
Alignement horizontal	Colonne 10
Alignement vertical	Colonne 11
Définir l'orientation:	Colonne 12

Le résultat d'importation :

P1	unknown	Strikethrough	Hor xxx	Vert xxx	270°	Blue
P2	Times	<u>Underline</u>	Hor left	Vert bottom	180°	Green
P3	Century	<i>Italic</i>	Hor right	Vert top	90°	Red
P4	Arial	Bold	Hor zent	Vert middle	0°	Black

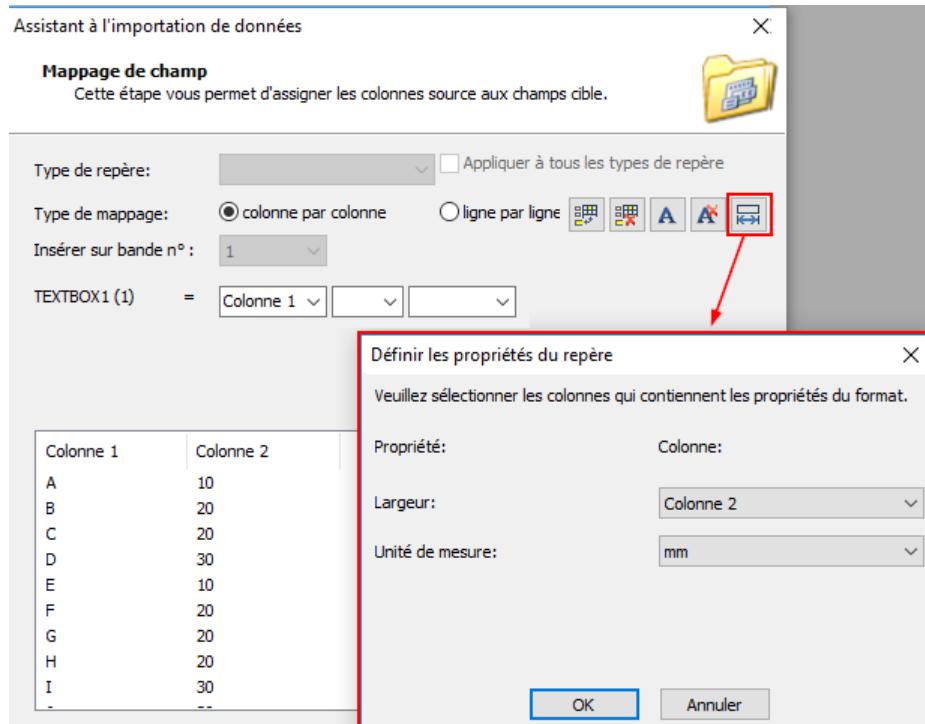
Longueur du repère à partir du fichier d'importation

En cas de bandes continues, il est possible d'insérer la longueur (ou la largeur) de repère par le biais d'une colonne du fichier d'importation.

La fonction est disponible pour les matériaux suivants :

Exemple:

L'affectation des champs :



Le résultat d'importation :



Configurer les propriétés étendues du repère: LPC

Lors de la création de fichiers d'impression pour le LPC-Tool, il est possible de configurer les propriétés étendues du repère dans l'assistant à l'importation.

La fonction est disponible pour les matériaux suivants : Matériaux LPC

Ces données supplémentaires sont affichées dans le LPC-Tool dans la zone "Champs d'information".

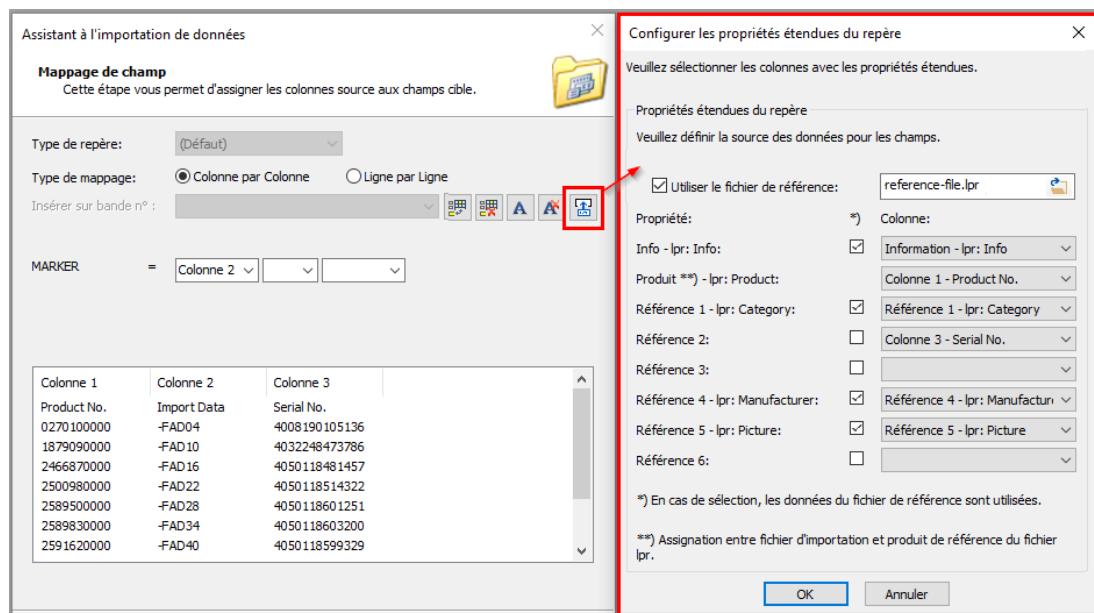
Voir manuel LPC-Tool.

Le mappage de champs peut être effectué à partir des sources suivantes:

- Directement dans les données d'importation
 - D'un fichier de référence (*.lpr). Voir le chapitre „[Fichiers lpr](#)“.
- La colonne "Produit" est la référence utilisée pour assigner les lignes d'importation pendant l'importation.

Exemple:

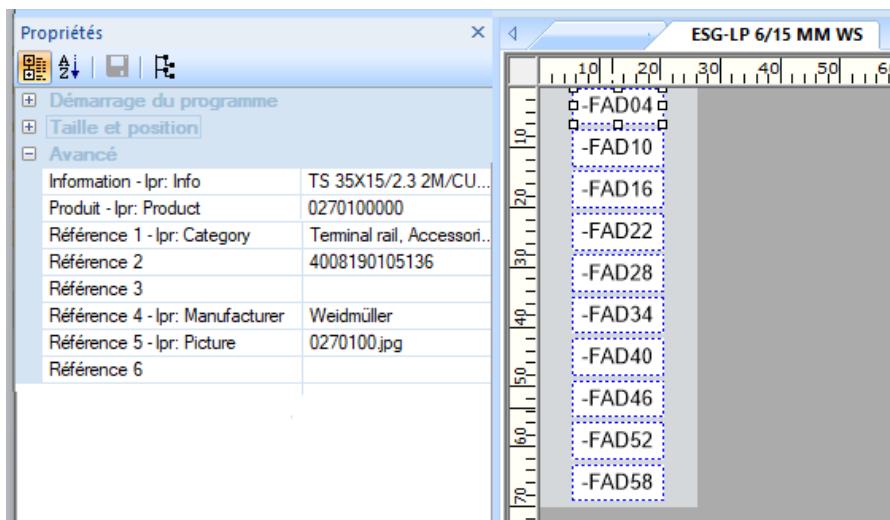
L'affectation des champs :



Le fichier de référence :

lpc-tool-reference-file.lpr					
	lpr: Info	lpr: Product	lpr: Category	lpr: Manufacturer	lpr: Picture
0001	TS 35X15/2.3 2M/CU/BK	0270100000	Terminal rail, Accessor	Weidmüller	0270100.jpg
0002	TS 35X7.5/5X18 2M/ST/SZ	1879090000	Terminal rail, Accessor.	Weidmüller	0514500.jpg
0003	PRO TOP1 120W 24V 5A	2466870000	Power supply, switch-i	Weidmüller	2466870.jpg
0004	SCS 24VDC P1SIL3DS I	2500980000	SAFE SERIES, Safety rela	Weidmüller	2500980.jpg
0005	CD-BO 100X120 4/6 GY	2589500000	Cable duct, 100 mm x	Weidmüller	2500980.jpg

Le résultat d'importation :

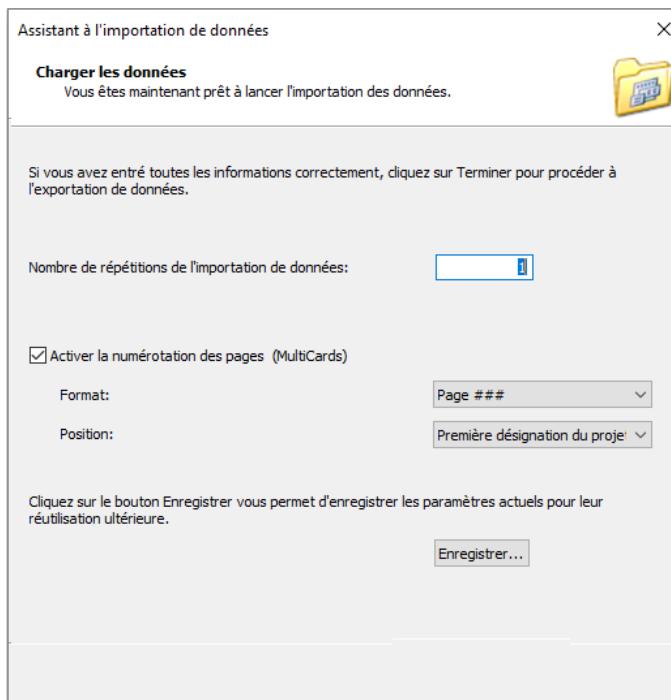


Dans le fichier de projet, les propriétés étendues du repère pour le LPC-Tool sont affichées d'un clic effectué sur le repère avec "Ctrl + bouton droit de la souris".

Étape 8 : enregistrer et terminer

La dernière étape vous permet d'achever l'importation. Pour ce faire, vous disposez des options suivantes :

- Fixer le nombre de répétitions de l'importation des données
- Enregistrer
Les étapes d'importation fixées sont enregistrées sous forme de fichier script (voir le chapitre „[Importation automatisée](#)“ ou „[Importation du lot](#)“).
- Terminer
Permet d'importer le fichier source avec les paramètres fixés.
- Activer la numérotation des pages (MultiCards)
Une numérotation de page est insérée sur la couche libre lors de l'importation. Ceci s'applique uniquement aux MultiCards. Voir le chapitre „[Champs](#)“.



Si les données ont été importées sans erreur, un message précisant le nombre de jeux de données importées est affiché :

Lors de l'importation, les caractères peuvent être adaptés automatiquement via „Rechercher“ et „Remplacer“ (voir le chapitre „Le dialogue des options“, paragraphe „[Importer](#)“).



Si un triangle rouge apparaît sur les champs de texte dans l'espace de travail, cela signifie que le texte importé est trop long.
Dans ce cas, il n'est pas affiché entièrement et ne sera pas imprimé en entier.
Vous devrez donc raccourcir ce texte ou réduire la taille de la police ! (voir aussi „[Adapter la taille de la police](#)“)

Importation automatisée

Si vous avez déjà procédé à une importation et enregistré la routine d'importation correspondante (voir la section „[Étape 8 : enregistrer et terminer](#)“), vous pouvez bien entendu réutiliser la routine en question.

- Démarrez la procédure d'importation, comme indiqué au chapitre „[Démarrer l'importation](#)“.



Sélectionner le fichier source

- Cliquez sur le bouton **Parcourir...**. La fenêtre qui s'ouvre permet de sélectionner le fichier que l'on souhaite importer.
- Sélectionnez le fichier que vous souhaitez importer et confirmez votre choix avec le bouton **Ouvrir**.

Dans le champ „Sélectionner le fichier source :“, le chemin d'accès au fichier que vous souhaitez importer est affiché, avec l'appellation du fichier en question.

Sélectionner le script d'importation

- Comme type de fichier source, sélectionnez **Script d'importation** et cliquez sur **Parcourir....**
- **Ouvrez** le fichier script (*.mis).
- Cliquez sur le bouton **Terminer** ou,
f si vous souhaitez corriger vos choix, cliquez sur le bouton **Suivant >**.

La routine d'importation est lancée et les données sont insérées sur le type de repère concerné.

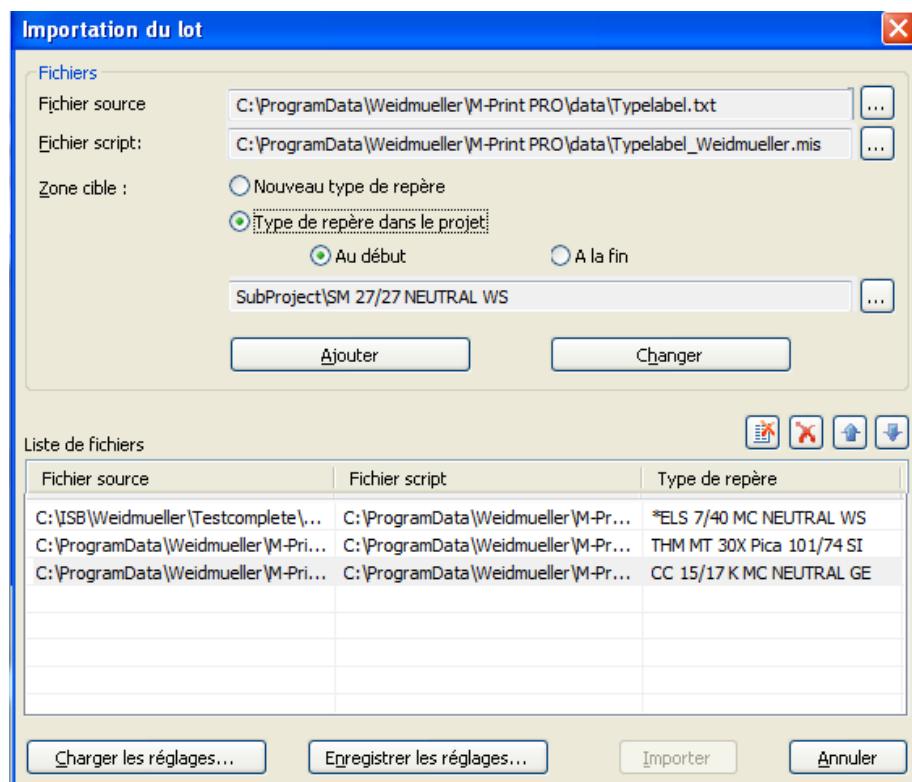
Importation du lot

L'importation du lot est une importation automatisée.

Vous disposez au choix des options suivantes :

- Importation de l'un des fichiers source ou de plusieurs fichiers sources différents.
- Chaque fichier source peut être importé avec son propre script d'importation (voir „[Étape 8 : enregistrer et terminer](#)“).
- Vous pouvez importer sur des types de repère à partir du catalogue ou à partir de modèles (*.mpt).
- Vous pouvez importer sur des types de repère du projet actuellement ouvert.
- Vous pouvez enregistrer le lot ainsi constitué et le recharger à tout moment.
- Il vous est aussi possible d'ouvrir un fichier d'importation „*.bis“ du lot enregistré en utilisant l'appel de ligne de commande.

Démarrez l'importation du lot dans le menu **Fichier -> Importation du lot...**



L'astérisque accompagnant les entrées de liste dans la colonne „Type de repère“ indique qu'il s'agit d'un modèle (*.mpt) dans le cas de l'importation cible (voir le chapitre „[Modèles](#)“).

Créer/ajouter un lot

- Pour ajouter un nouveau processus d'importation au lot, vous devez remplir les champs „Fichier source“, „Fichier script“ et „Zone cible“. Pour cela, sélectionnez le bouton approprié .
- Dans la zone cible, vous pouvez choisir additionnellement si l'importation doit être effectuée dans un nouveau type de repère ou bien dans un type de repère du projet actuellement ouvert. Dans le deuxième cas, vous pouvez définir en plus si les données devront être insérées au début du type de repère concerné ou bien à la fin.
- Cliquez sur le bouton **Ajouter** pour ajouter la combinaison d'importation sélectionnée au lot.

Modifier le lot

Modifier la combinaison d'importation

- Cliquez dans la liste sur l'élément de lot que vous souhaitez modifier.
- Modifiez la combinaison d'importation avec les boutons  ou bien avec l'option de sélection disponible dans Zone cible.
- Modifiez l'élément de lot avec le bouton **Adapter**.

Déplacer l'élément de lot

- Utilisez les touches fléchées pour modifier l'ordre de priorité du traitement du lot.

Effacer les éléments de lot

 Efface l'élément sélectionné dans la liste.

 Efface TOUS les éléments de la liste.

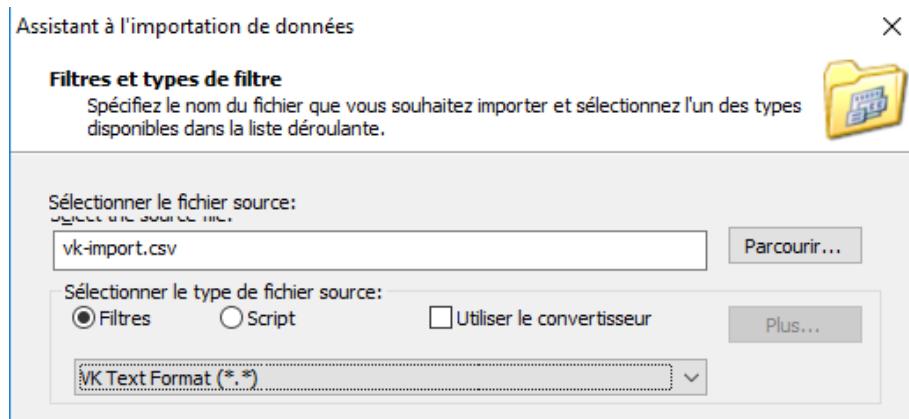
 L'effacement s'effectue sans demande de confirmation !

Importation VK

À l'aide du filtre vk, les lignes d'importation individuelles peuvent contenir les informations relatives au matériel importé et sont importées sur ce matériel.

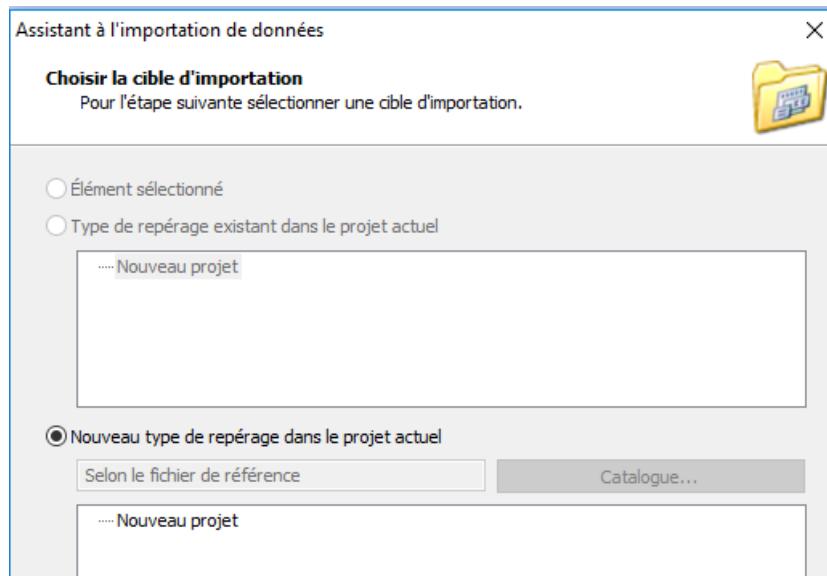
Filtre d'importation VK

- Sélectionnez comme filtre d'importation le filtre : « Format texte VK »



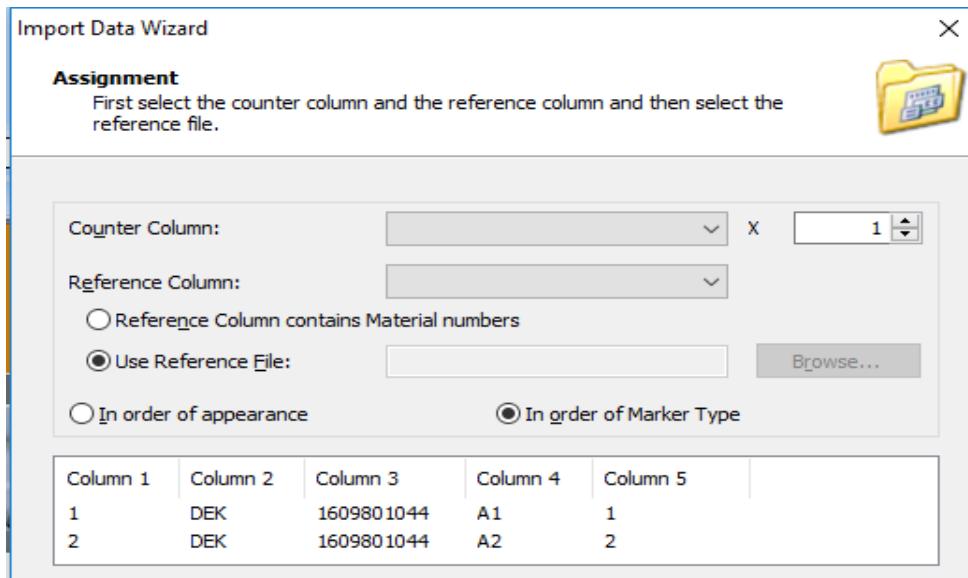
Cible d'importation VK

Lors de la sélection de l'importation cible, l'importation peut avoir lieu uniquement sur des types de repère conformément au fichier de référence. Voir le chapitre „Colonne de référence“.



Assignation VK

Différentes options sont disponibles pour l'assignation.



Colonne avec nombre

La colonne sélectionnée contient une valeur numérique qui définit combien de fois la ligne concernée doit être importée.

Cette valeur de colonne peut en plus être multipliée par un facteur.

Voir « Exemple : Nombre VK ».

Colonne de référence

La cible d'importation est définie via la colonne de référence.

Chaque ligne d'importation contient l'information sur le type de repère à importer.

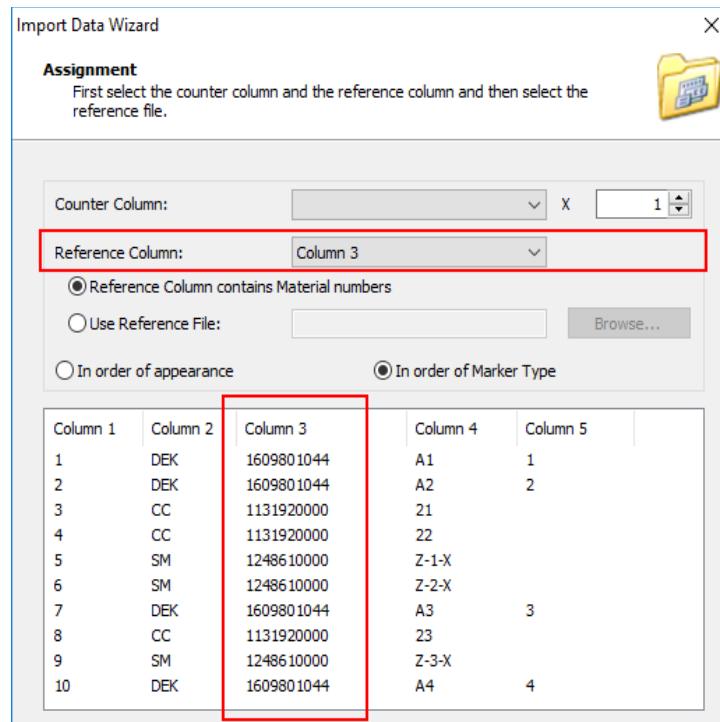
Vous avez le choix entre deux options de référence :

- La colonne de référence contient des numéros de matériel
- Utiliser le fichier de référence

La colonne de référence contient des numéros de matériel

La colonne de référence du fichier d'importation contient le numéro de matériel dans lequel vous souhaitez importer.

Exemple:



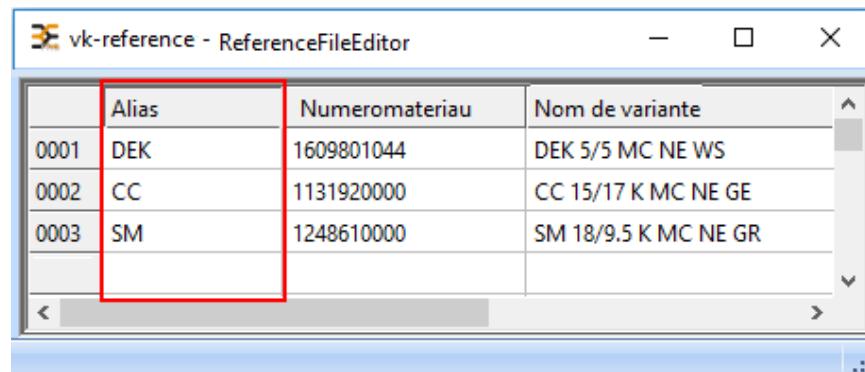
Utiliser le fichier de référence

La colonne de référence du fichier d'importation contient un alias qui est recherché dans un fichier de référence et assigné à un matériel.

- Sélectionnez d'abord la colonne de référence à partir du fichier d'importation
- Sélectionnez ensuite le fichier de référence (*.mpr). Voir le chapitre „Editeur du fichier de référence“.

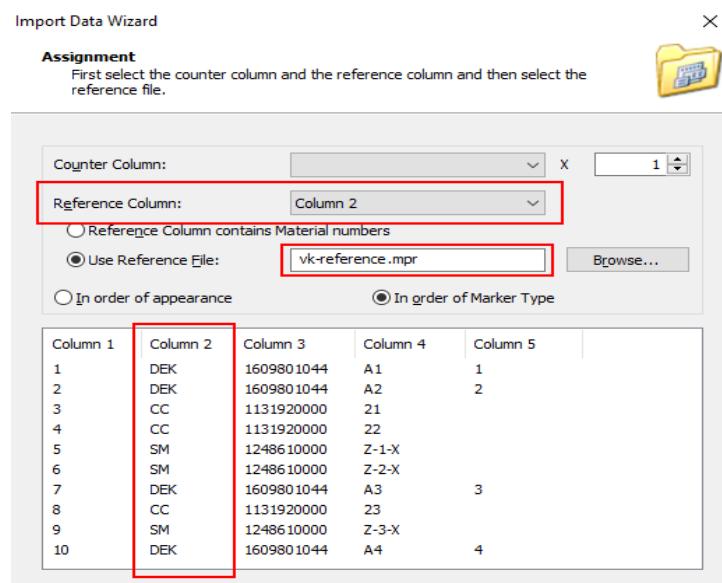
Exemple:

Le fichier de référence :



	Alias	Numeromateriau	Nom de variante
0001	DEK	1609801044	DEK 5/5 MC NE WS
0002	CC	1131920000	CC 15/17 K MC NE GE
0003	SM	1248610000	SM 18/9.5 K MC NE GR

L'assignation :



Import Data Wizard

Assignment
First select the counter column and the reference column and then select the reference file.

Counter Column: X 1

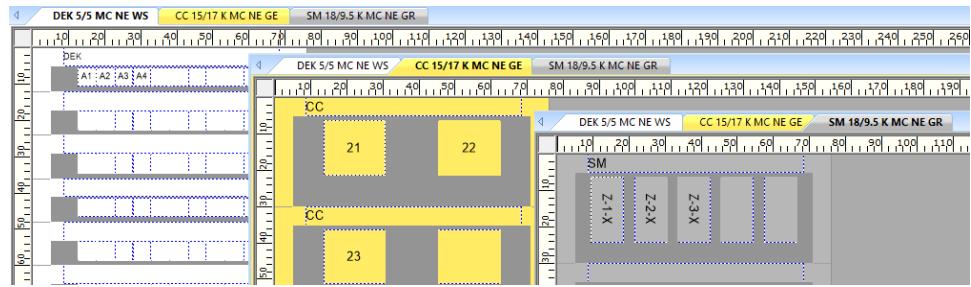
Reference Column: Reference Column contains Material numbers

Use Reference File:

In order of appearance In order of Marker Type

Column 1	Column 2	Column 3	Column 4	Column 5
1	DEK	1609801044	A1	1
2	DEK	1609801044	A2	2
3	CC	1131920000	21	
4	CC	1131920000	22	
5	SM	1248610000	Z-1-X	
6	SM	1248610000	Z-2-X	
7	DEK	1609801044	A3	3
8	CC	1131920000	23	
9	SM	1248610000	Z-3-X	
10	DEK	1609801044	A4	4

Le résultat :



Colonne de référence vide

Si le contenu d'une colonne de référence est vide, la référence de la ligne précédente est automatiquement utilisée. En cas de doute, un message d'avertissement s'affiche et l'assignation peut se faire lors de l'importation via le catalogue.

Références introuvables

En cas de doute, un message d'avertissement s'affiche et l'assignation peut se faire lors de l'importation via le catalogue.

Dans l'ordre d'apparition

Lorsque les lignes d'importation dans les colonnes de référence commutent entre les différents types de repères, de nouveaux types de repères sont alors ouverts et importés.

Exemple:

The screenshot shows the 'Import Data Wizard' interface with the 'Assignment' step selected. The 'Counter Column' is set to 1 and the 'Reference Column' is set to 'Column 2'. The 'Use Reference File' option is selected, pointing to 'vk-reference.mpr'. The 'In order of appearance' radio button is selected. The table below shows the data with red boxes highlighting the transitions between reference types:

Column 1	Column 2	Column 4
1	DEK	A1
2	DEK	A2
3	CC	21
4	CC	22
5	SM	Z-1-X
6	SM	Z-2-X
7	DEK	A3
8	CC	23
9	SM	Z-3-X

Below the table is a timeline with markers numbered 1 through 6, corresponding to the transitions in the table. The timeline markers are positioned under the following labels: DEK 5/5 MC NE WS, CC 15/17 K MC NE GE, SM 18/9,5 K MC NE GR, DEK 5/5 MC NE WS, CC 15/17 K MC NE GE, SM 18/9,5 K MC NE GR. The markers are numbered 1, 2, 3, 4, 5, and 6.

Trié par type de repère

Les lignes d'importation sont triées en fonction des types de repères de la colonne de référence, regroupées puis importées dans le type de repère correspondant.

Exemple:

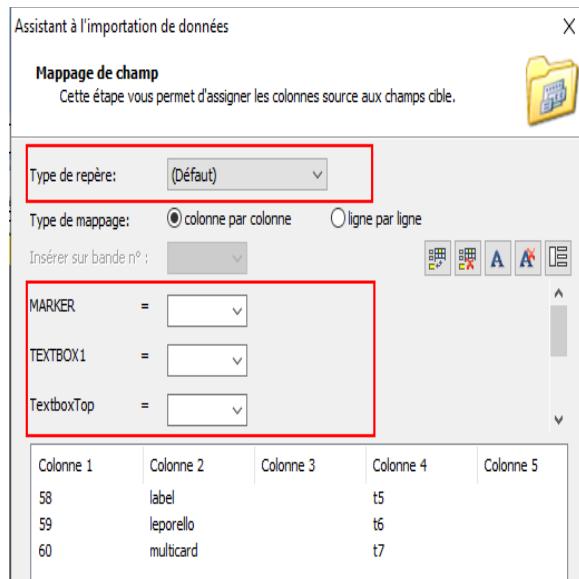
The screenshot shows the 'Assignment' step of the 'Import Data Wizard'. It includes fields for 'Counter Column' (set to 1), 'Reference Column' (set to Column 2), and a 'Use Reference File' option selected for 'vk-reference.mpr'. Below these are two radio button options: 'In order of appearance' and 'In order of Marker Type', with 'In order of Marker Type' selected. A preview table shows the mapping of markers from Column 1 to Column 4. The markers are grouped into three types: DEK (2, 4, 6, 8), CC (1, 3, 5, 7, 9), and SM (3, 6, 9). The preview table is as follows:

Column 1	Column 2	Column 4
1	DEK	A1
2	DEK	A2
3	CC	21
4	CC	22
5	SM	Z-1-X
6	SM	Z-2-X
7	DEK	A3
8	CC	23
9	SM	Z-3-X

Below this, a ladder logic diagram shows three parallel rungs. The first rung (left) contains coil 1, coil 2, and coil 3. The second rung (middle) contains coil 2, coil 3, and coil 1. The third rung (right) contains coil 3, coil 1, and coil 2. Each coil is labeled with its corresponding marker type: DEK, CC, and SM respectively. The coils are connected in series with each other.

Mappages de champ VK

En plus des mappages de champ généraux (voir chapitre "Étape 7 : Affectation des champs"), des mappages de champ peuvent être effectués pour différents types de repères.



(Défaut)

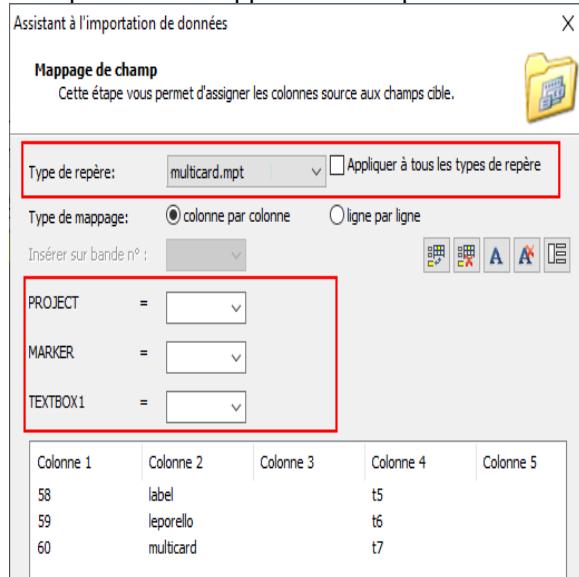
Dans le système standard, tous les éléments existants de tous les types de repères vers lesquels l'importation peut être effectuée sont affichés.

La logique d'importation appliquée jusqu'à présent (jusqu'à la version de programme 8.4) est utilisée.

Type de repère sélectionné

Si un type de repère est sélectionné dans le champ de sélection, seuls ses éléments sont affichés.

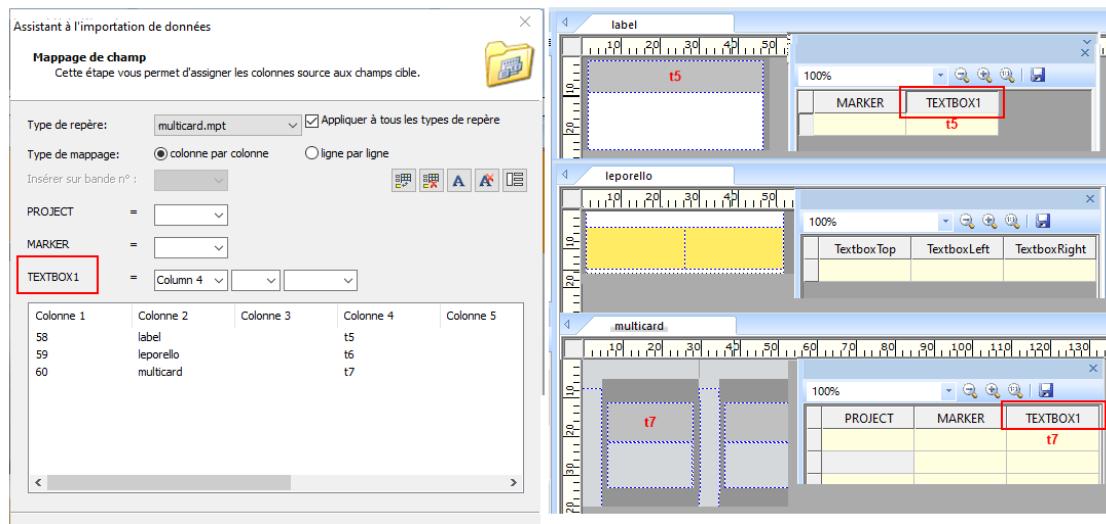
Ceci permet de mapper les champs individuellement pour chaque type de repère.



Appliquer à tous les types de repère

Si cette option est activée, les mappages de champ du type de repère sélectionné sont appliqués aux champs du même nom de tous les autres types de repères lors du défilement de la page.

Exemple:



Importation VK vers des modèles

L'importation par le biais du filtre VK peut également être effectuée sur des modèles (Templates). Voir le chapitre "[Modèles](#)".

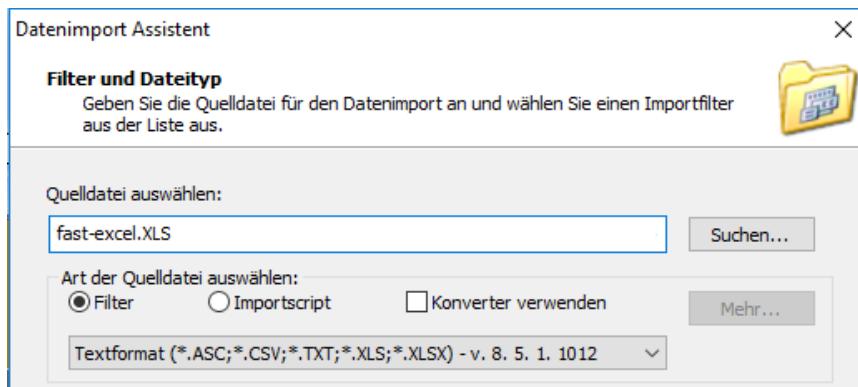
Importation Excel® rapide

La fonction d'importation Excel® rapide permet d'importer ou d'imprimer les zones filtrées d'un tableau Excel® via un script d'importation préparé.

Préparer l'importation Excel® rapide

Exécutez une importation de fichier pour saisir et sauvegarder les caractéristiques principales de l'importation.

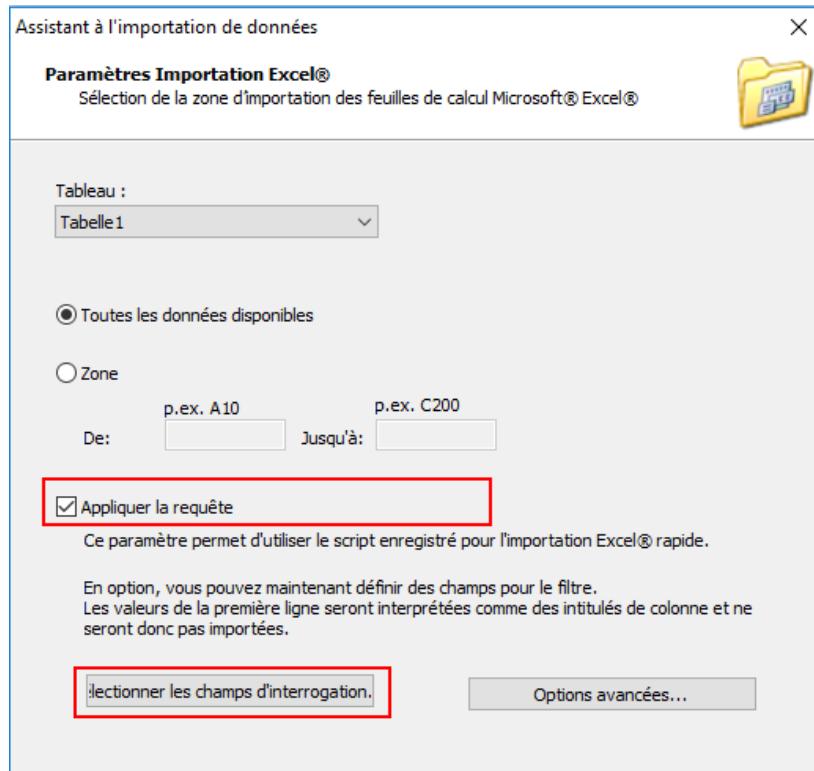
- Sélectionnez un fichier Excel® comme fichier source



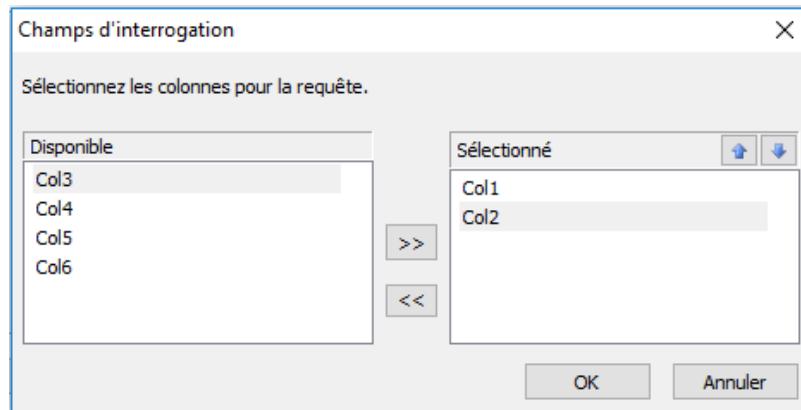
Le fichier d'importation suivant est utilisé dans l'exemple :

	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	
3	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	
4	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	
5	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	
6	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	
7	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	
8	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
9	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
10	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
11	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	
12	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	
13	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	
14	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
15	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
16	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

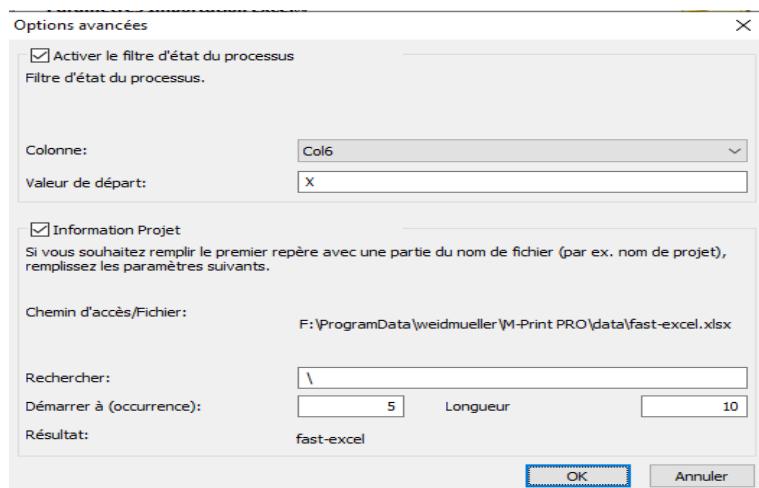
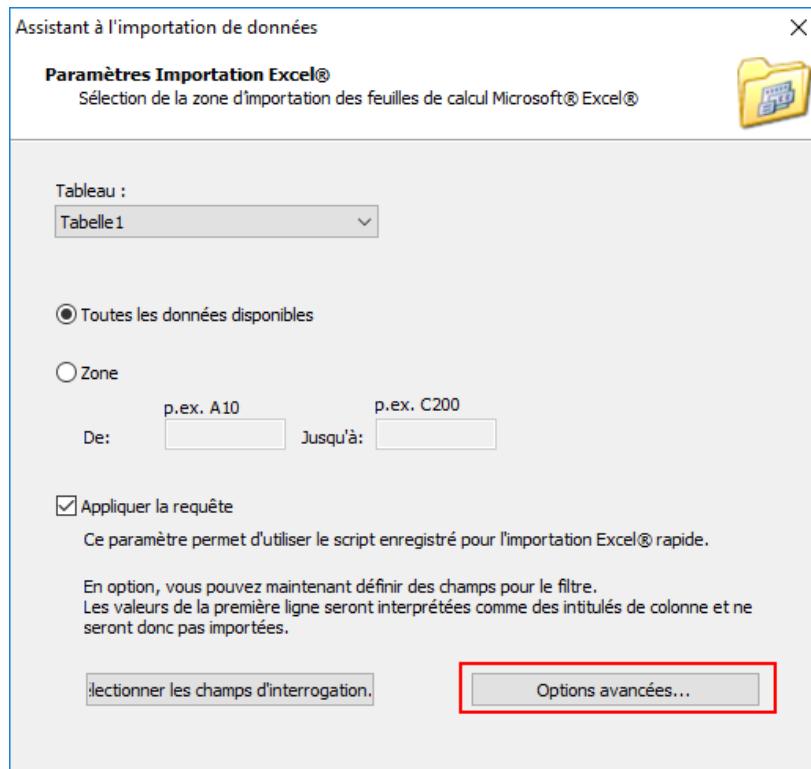
- Sélectionnez l'option suivante : « Appliquer la requête »
- Cliquez sur le bouton : « Sélectionner les champs de requête ».



- Dans la fenêtre, choisissez les colonnes du fichier Excel® qui peuvent être sélectionnées ultérieurement comme champs de requête.



- i** L'importation commence automatiquement, mais seulement à partir de la deuxième ligne, car la première ligne est interprétée comme titre de colonne.
- Cliquez sur le bouton : « Options avancées ... » Cette entrée est facultative.



Activer le filtre d'état du processus

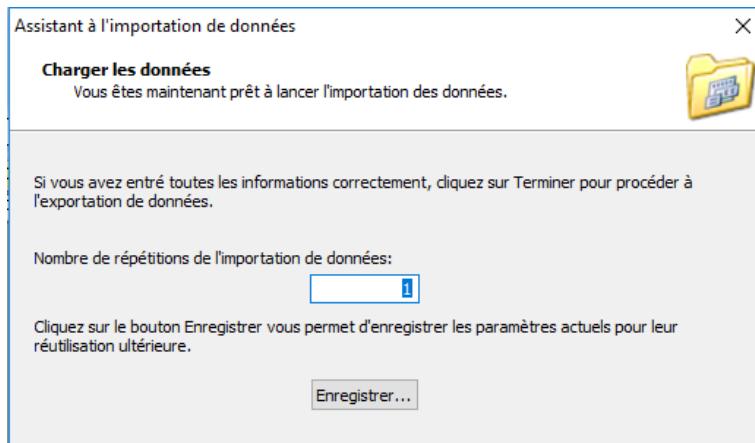
Si vous voulez sauvegarder le statut d'importation dans le fichier Excel® (après une importation Excel® rapide), sélectionnez une colonne vide existante dans la fenêtre. La valeur d'état y est sauvegardée après l'importation.

Information Projet

Si vous souhaitez remplir le premier repère avec une partie du nom de fichier (par ex. nom de projet), remplissez les paramètres suivants.

- Sauvegardez vos étapes sous forme de fichier script (*.mis).

Avec ce fichier script, l'importation Excel® rapide peut être exécutée



Si vous effectuez cette importation de paramètres, seuls 20 jeux de données seront importés, et non le fichier d'importation entier.

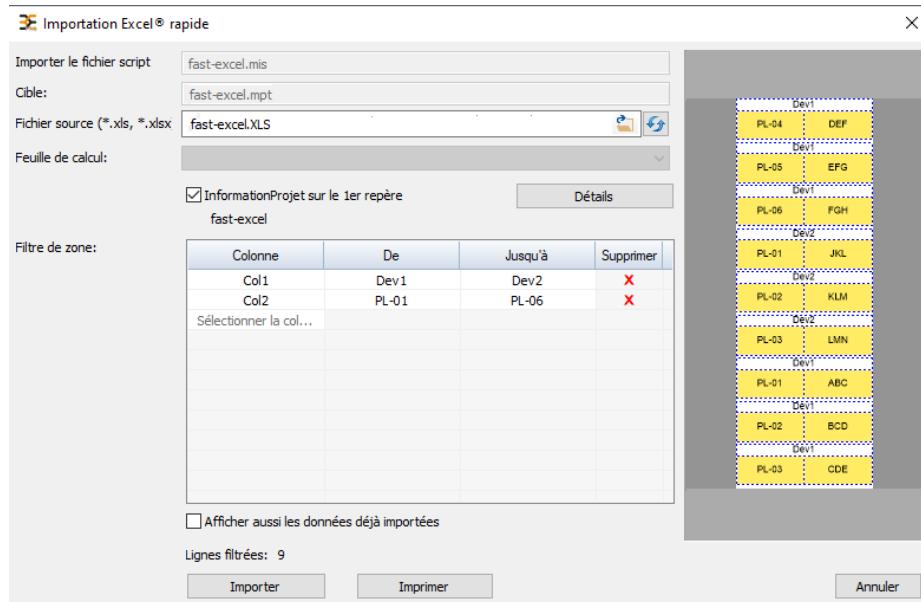
Exécuter l'importation Excel® rapide

Pour exécuter une importation Excel® rapide, un fichier script (*.mis) doit être ouvert dans le programme.

- Sélectionnez l'élément de menu **Fichier > Ouvrir**.
- Sélectionnez un fichier script (*.mis) qui a été préparé pour l'importation Excel® rapide.

i Le fichier script doit avoir été créé avec les paramètres de l'étape 1. Voir le chapitre „Préparer l'importation Excel® rapide“.

La fenêtre d'importation Excel® rapide s'ouvre.



Fichier source :

Le fichier Excel® que vous souhaitez importer.

i Les titres de colonne du fichier doivent correspondre au fichier script.

InformationProjet sur le 1er repère

Si vous souhaitez remplir le premier repère avec une partie du nom de fichier (par ex. nom de projet), remplissez les paramètres suivants.

Filtre de zone :

Les colonnes qui ont été sélectionnées comme champs de requête à l'étape 1 sont affichées ici.

La combinaison de différentes lignes et colonnes sélectionne la zone d'importation.

i Si aucune valeur n'est sélectionnée dans le filtre de zone, toutes les lignes du fichier source sont alors importées.

Exemple:

Colonne	De	Jusqu'à
Col1	Dev1	Dev2
Col2	PL-01	PL-06
Col1	Dev1	
Dev1	PL-04	
Dev1	PL-05	
Dev1	PL-06	
Dev1	PL-07	
Dev1	PL-08	
Dev1	PL-09	
Dev2	PL-01	
Dev2	PL-02	
Dev2	PL-03	
Dev3	PL-01	
Dev3	PL-02	
Dev3	PL-03	
Dev1	PL-01	
Dev1	PL-02	
Dev1	PL-03	
Dev4	PL-01	

Afficher aussi les données déjà importées :

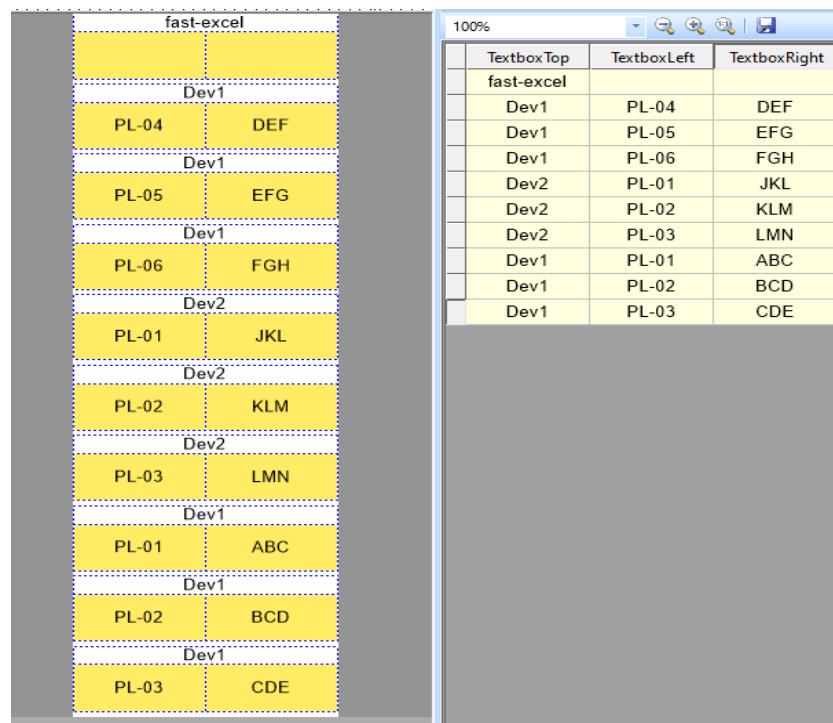
Si la case à cocher est sélectionnée, les jeux de données qui ont déjà été marqués lors d'un cycle précédent sont également affichés.

Aperçu :

Un clic sur la zone d'image ouvre une fenêtre d'aperçu.

Exemple:

Après l'importation Excel® rapide, le fichier source de ce chapitre a été importé et mis à jour comme suit :



TextboxTop	TextboxLeft	TextboxRight
fast-excel		
Dev1		
PL-04	DEF	
Dev1		
PL-05	EFG	
Dev1		
PL-06	FGH	
Dev2		
PL-01	JKL	
Dev2		
PL-02	KLM	
Dev2		
PL-03	LMN	
Dev1		
PL-01	ABC	
Dev1		
PL-02	BCD	
Dev1		
PL-03	CDE	

	A	B	C	D	E	F
1	Col1	Col2	Col3	Col4	Col5	Col6
2	Dev1	PL-04	13562	KW44	DEF	X
3	Dev1	PL-05	14523	KW44	EFG	X
4	Dev1	PL-06	17492	KW44	FGH	X
5	Dev1	PL-07	18120	KW44	GHI	
6	Dev1	PL-08	12466	KW44	HIJ	
7	Dev1	PL-09	20192	KW44	IJK	
8	Dev2	PL-01	12685	KW44	JKL	X
9	Dev2	PL-02	19590	KW44	KLM	X
10	Dev2	PL-03	14666	KW45	LMN	X
11	Dev3	PL-01	15372	KW45	MNO	
12	Dev3	PL-02	18695	KW45	OPQ	
13	Dev3	PL-03	18318	KW45	PQR	
14	Dev1	PL-01	20081	KW44	ABC	X
15	Dev1	PL-02	19528	KW44	BCD	X
16	Dev1	PL-03	11180	KW44	CDE	X
17	Dev4	PL-01	11311	KW45	QRS	
18	Dev4	PL-02	13573	KW45	RST	

Convertisseur

Le convertisseur permet d'effectuer un préfiltrage du fichier source. Il peut être exécuté soit par le biais de l'assistant d'importation (voir le chapitre „Paramètres dans l'assistant d'importation“), soit au moyen de l'invite de saisie (voir le chapitre „[Convertisseur Paramètres d'appel](#)“).

Convertisseur QLS

Avec le convertisseur QLS, un certain nombre de lignes sont regroupées en une seule. Si l'on sélectionne le convertisseur "TNVConverter.exe" dans le dialogue d'importation (voir le chapitre „[Importation manuelle](#)“), le fichier d'importation est préfiltré automatiquement (voir l'exemple Importation TNV).

Les paramètres par défaut du fichier „QLSConverter.exe“ sont les suivants :

Séparateur : point-virgule
Nombre de lignes liées : 2

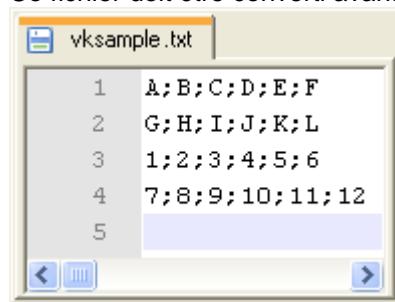
Les paramètres configurés se trouvent au chapitre „[Convertisseur Paramètres d'appel](#)“.

Exemple d'importation QLS:

Le client souhaite importer les données du fichier source dans le programme et regrouper respectivement 2 lignes en une seule.

Fichier source :

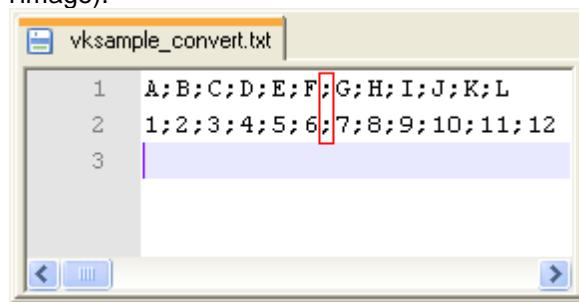
Ce fichier doit être converti avant l'importation.



Fichier de sortie :

Ce fichier sera importé.

Par défaut, les lignes ajoutées les unes aux autres sont séparées par un point-virgule (voir l'image).



Convertisseur TNV

Avec le convertisseur TNV, deux paires de colonnes d'une ligne sont divisées en deux lignes et séparées l'une de l'autre par un nouveau séparateur.

Si l'on sélectionne le convertisseur "TNVConverter.exe" dans le dialogue d'importation (voir le chapitre „[Importation manuelle](#)“), le fichier d'importation est préfiltré automatiquement (voir l'exemple Importation TNV).

Les paramètres par défaut du fichier „TNVConverter.exe“ sont les suivants :

Séparateur Fichier source :	point-virgule
Séparateur Fichier de sortie :	deux-points
Paires de colonnes reliées :	colonne 0 avec colonne 1 et colonne 3 avec colonne 4

Les paramètres configurés se trouvent au chapitre „[Convertisseur Paramètres d'appel](#)“.

Les séparateurs pour le fichier de sortie sont extraits automatiquement du paramètre „pair1“.

Si l'on utilise à titre de séparateur pour le fichier de sortie le symbole représentant une barre verticale ("pipe" en anglais) „|“, alors les colonnes sont regroupées SANS séparateur. En effet, le symbole de la barre verticale signifie "pas de séparateur".

-  Les colonnes peuvent uniquement être caractérisées numériquement, la première colonne du fichier source est la colonne 0.
-  Les lignes vides ou les paires de colonnes sans contenu ne seront pas importées.

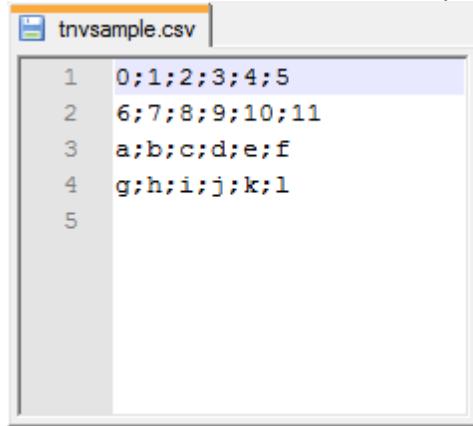
Exemple Importation TNV 1 :

Le client souhaite regrouper deux colonnes à partir de chaque ligne d'un fichier source et en effectuer l'importation dans le programme, sous forme de ligne nouvelle.

Aucun paramètre supplémentaire n'a été choisi.

Fichier source :

Ce fichier doit être converti avant l'importation.



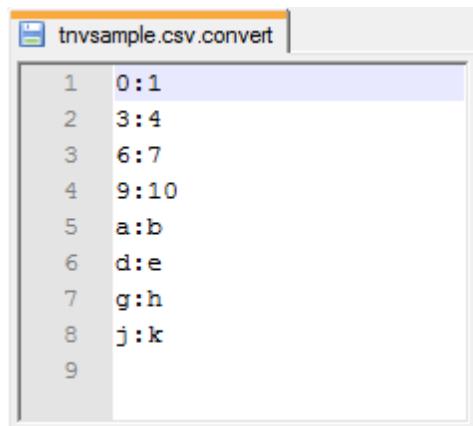
```
tnvsample.csv
1 0;1;2;3;4;5
2 6;7;8;9;10;11
3 a;b;c;d;e;f
4 g;h;i;j;k;l
5
```

Fichier de sortie :

Ce fichier a été converti par le convertisseur TNV et peut ensuite être importé.
(voir l'image).

L'importation a été effectuée avec les paramètres par défaut suivants :

- Séparateur Fichier source : point-virgule
- Séparateur Fichier de sortie : deux-points
- Paires de colonnes reliées : colonne 0 avec colonne 1 et colonne 3 avec colonne 4



```
tnvsample.csv.convert
1 0:1
2 3:4
3 6:7
4 9:10
5 a:b
6 d:e
7 g:h
8 j:k
9
```

Exemple Importation TNV 2 :

L'importation s'effectue avec les paramètres suivants : -separator:"," -pair1:"2|5" -pair2:"3|4"

- Séparateur Fichier source : virgule
- Séparateur Fichier d'impression : pas de séparateur
- Paires de colonnes reliées : colonne 2 avec colonne 5 et colonne 3 avec colonne 4

Fichier source :

Ce fichier doit être converti avant l'importation.

	tnvsample.csv
1	0,1,2,3,4,5
2	6,7,8,9,10,11
3	a,b,c,d,e,f
4	g,h,i,j,k,l
5	

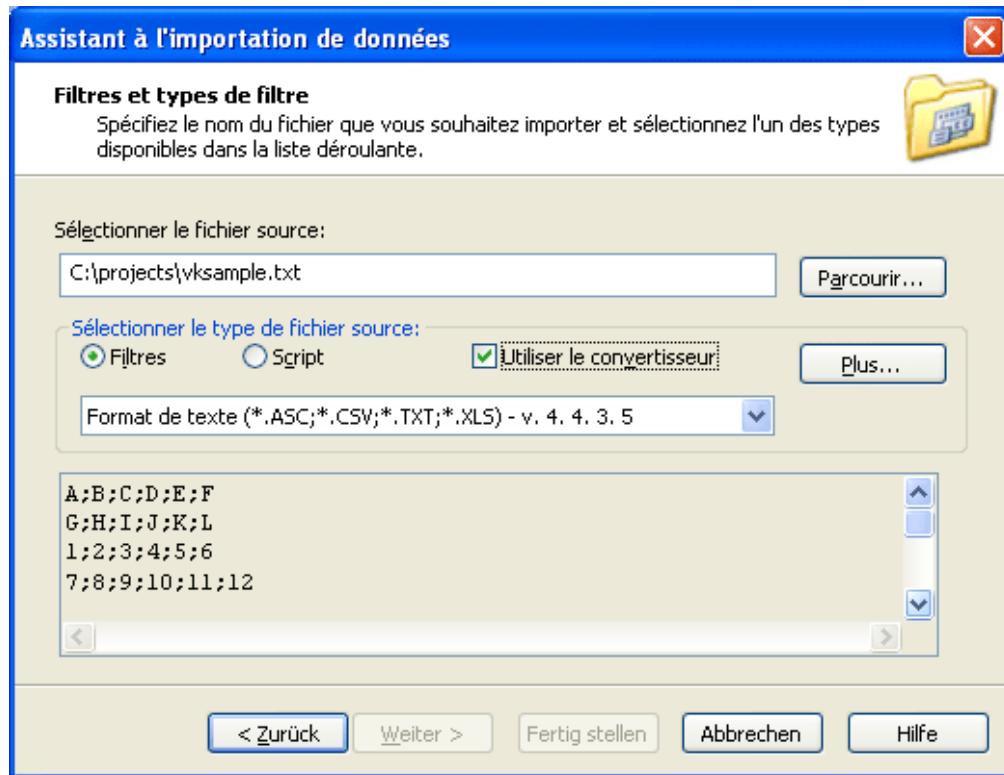
Fichier de sortie :

Ce fichier a été converti par le convertisseur TNV et peut ensuite être importé.
(voir l'image).

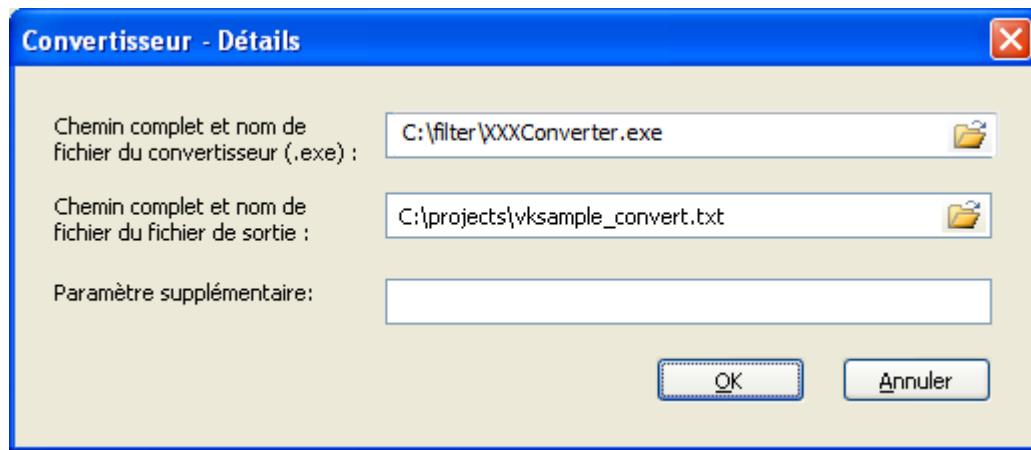
	tnvsample.csv.convert
1	25
2	34
3	811
4	910
5	cf
6	de
7	il
8	jk
9	

Paramètres dans l'assistant d'importation

- Sélectionnez le fichier source „vksample.txt“.
- Cochez la case „Utiliser le convertisseur“ et cliquez sur „Plus...“



La fenêtre de configuration des détails du convertisseur s'ouvre.



- Cliquez respectivement sur les boutons de sélection, pour sélectionner le fichier convertisseur „XXXConverter.exe“ et le fichier de sortie.
- Si le champ du fichier de sortie reste vide, le chemin d'accès du fichier de saisie est accepté et le nom du fichier est accompagné de l'extension "convert".

- Dans le champ „Paramètres supplémentaires“, il est possible de définir les séparateurs et les paires de colonnes.
- Sélectionnez „OK“ pour retourner à l'assistant d'importation.

La suite de l'importation s'effectue avec le fichier de sortie.

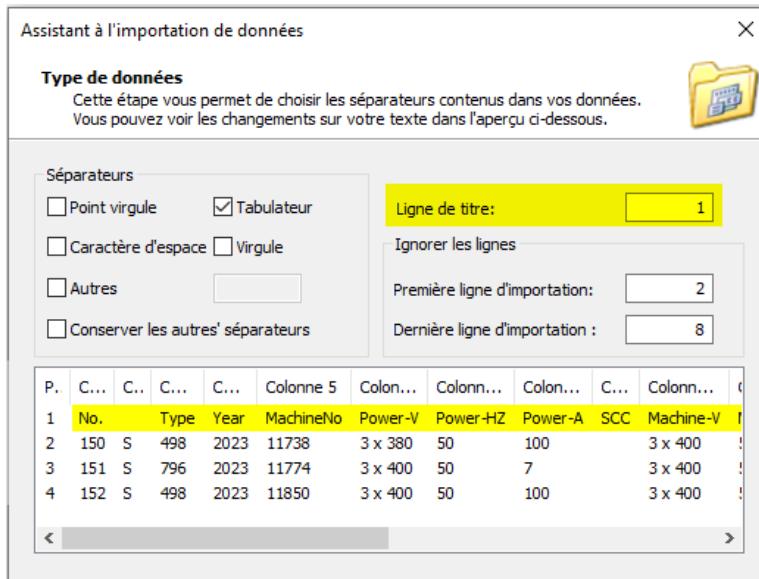


Pour exécuter le fichier du convertisseur „XXXConverter.exe“ avec d'autres paramètres, il faut le piloter au moyen de l'invite de commande (voir le chapitre „[Convertisseur Paramètres d'appel](#)“).

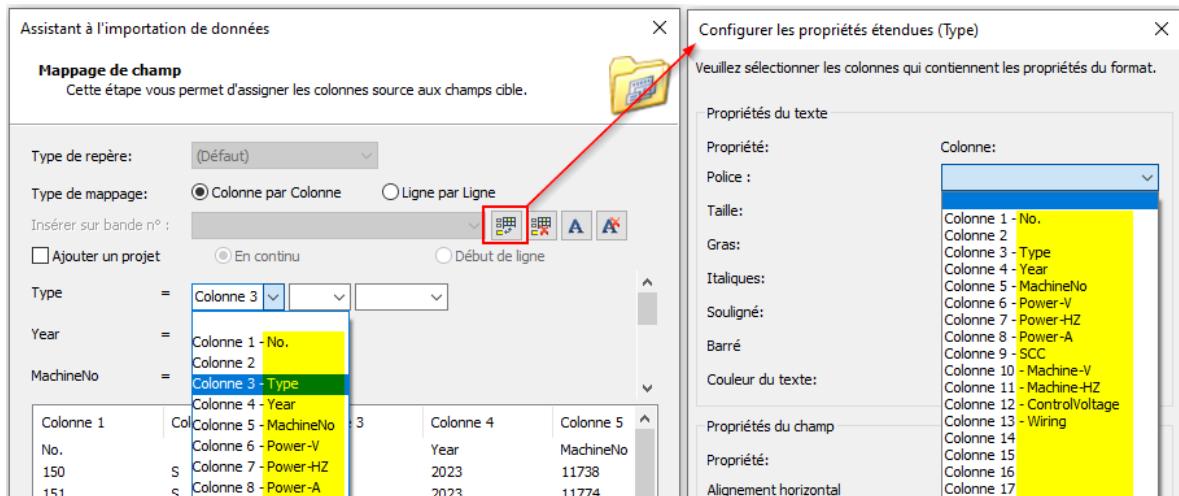
Afficher le titre du fichier d'importation

Pour les fichiers d'importation avec de nombreuses colonnes, il peut être utile de voir les titres des colonnes lors de l'attribution des colonnes.

Pour ce faire, définissez dans le champ "Ligne de titre" la ligne contenant les titres des données d'importation. Vous pouvez sélectionner n'importe quelle ligne à cet effet. Voir le chapitre ["Étapes 4/5 : sélectionner le format de données et le séparateur de champs"](#).



Les titres sont affichés comme suffixe lors de la sélection des colonnes d'importation.



Impression

Introduction

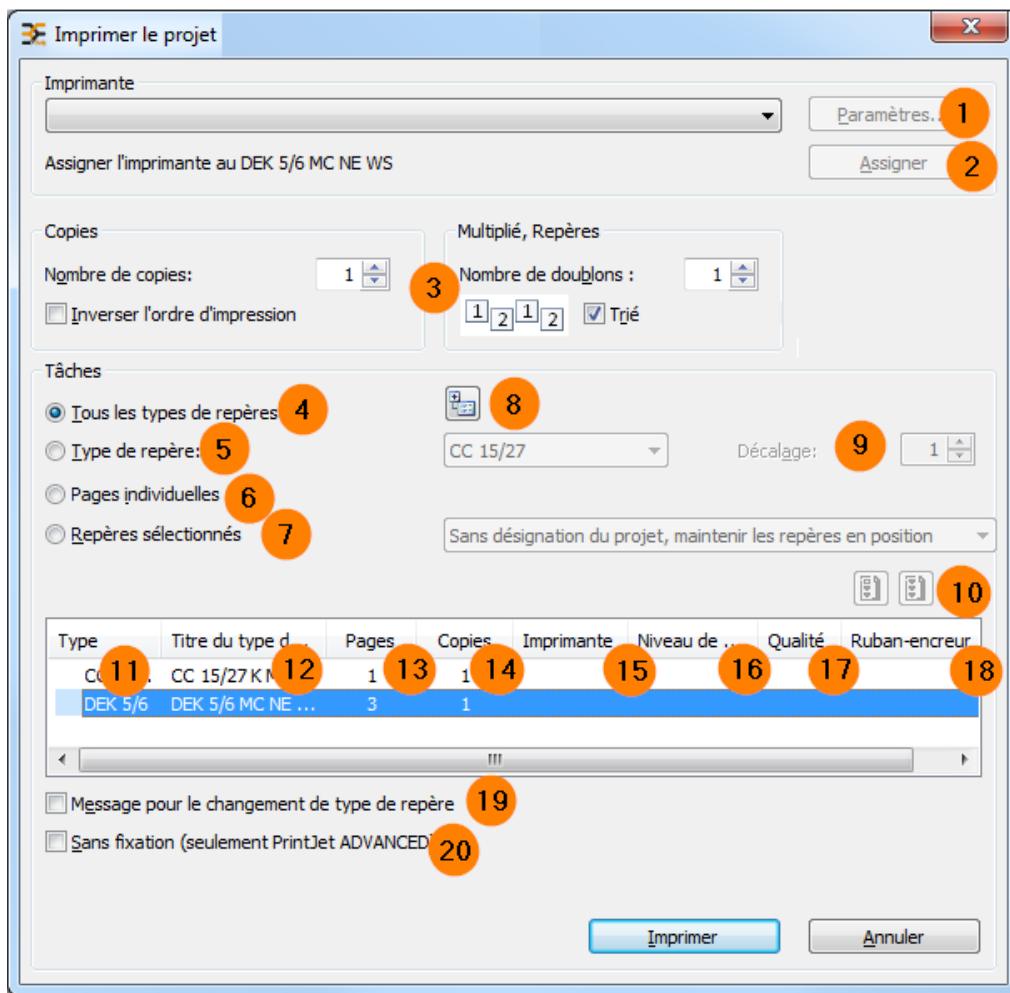
Ce chapitre décrit comment configurer, calibrer et assigner des imprimantes aux planches MultiCard, étiquettes, et présente les deux méthodes d'impression disponibles :

1. à partir de la boîte de dialogue d'impression par défaut (voir la section „[Appeler le menu d'impression](#)“).
2. au moyen du bouton d'impression rapide, dans la barre d'outils (voir la section „[Impression rapide](#)“).

Appeler le menu d'impression

- Sélectionnez l'élément de menu **Fichier > Imprimer...**

La boîte de dialogue d'impression s'ouvre, elle vous permet d'effectuer l'impression et de paramétrer tous les réglages de l'imprimante.



1 Paramètres

Afficher le dialogue de configuration de l'imprimante, si existant.

La PrintJet PRO peut être configurée uniquement dans le menu Options (voir le chapitre „[PrintJet PRO](#)“).

Si le bouton n'est pas activé après avoir sélectionné une imprimante, il est possible de l'activer dans le dialogue des options (voir le chapitre „Le dialogue des options“, section „Environnement“, section „[Affichage](#)“)

2 Assigner

Assigner une imprimante au type de repère sélectionné. L'assignation choisie est enregistrée. Pour modifier ceci, voir le chapitre „[Assigner une imprimante à un type de repère](#)“.

3 Nombre de copies

Combien de fois la tâche d'impression devra-t-elle être exécutée ?

L'impression peut aussi être effectuée séparément en fonction des repères (doublons) (voir le chapitre „[Paramétrer les tâches d'impression](#)“).

Le champ de sélection „Inverser l'ordre d'impression“ conserve sa valeur sélectionnée tant que le programme est ouvert. L'inversion de l'ordre d'impression est utilisée uniquement pour le matériel continu.

4 Tous les types de repères

Tous les types de repères de la liste seront imprimés.

5 Type de repère

Seul le type de repère sélectionné sera imprimé.

6 Pages individuelles

Sélection de pages spéciales de différents types de repères, pour l'impression.

7 Repères sélectionnés

Choisissez si la désignation du projet doit être imprimée et si les repères doivent garder leur position ou bien s'ils doivent être rassemblés.

8 Imprimer des sous-projets

Imprimer les repères des sous-projets. Voir le chapitre : „[Imprimer des sous-projets](#)“.

9 Décalage

Un champ „Décalage“ s'affiche dans la fenêtre d'impression si un seul type d'étiquette a été sélectionné.

L'offset décale le point de départ de l'impression sur un repère autre que le premier repère.

A titre d'exemple, sélectionnez un offset de 8 pour imprimer à partir du 8e repère (les 7 premiers repères restent vides). Par défaut, le champ est réglé sur 1.

10 Sélection de page définie par l'utilisateur

Si l'option „Pages individuelles“ (voir point 7) est sélectionnée, il est possible de choisir l'un des trois boutons suivants

- pages définies par l'utilisateur (sélection manuelle des pages)
- Sélectionner toutes les pages
- Tout désélectionner (ne sélectionner aucune page)

11 Type

Tous les types de repères imprimables dans le projet actuel.

12 Titre du type de repère / Nom de variante

Le titre du type de repère. Un clic sur le titre de la colonne permet de basculer sur l'affichage du nom de variante (voir le chapitre „[Renommer le produit](#)“).

13 Pages

Nombre de pages imprimables du type de repère

14 Nombre

Combien de fois imprimer le type de repère dans la liste ?

Cliquez sur le champ et entrez le nombre de copies souhaité.

A noter que le **Nombre** est multiplié par le **Nombre de copies**.

15 Imprimante

L'imprimante assignée au type de repère. Pour modifier ceci, voir le chapitre „[Assigner une imprimante à un type de repère](#)“.

16 Chauffe

Il s'agit de la chauffe prescrite pour le type de repère concerné (en fonction de l'imprimante sélectionnée).

17 Qualité

La qualité d'impression paramétrée sur PrintJet **ADVANCED/CONNECT** est affichée.

18 Ruban

Les informations éventuellement disponibles concernant le ruban de l'imprimante sont affichées.

19 Afficher le changement du type de repère

Si plusieurs types de repères existent dans le processus d'impression, un dialogue sera affiché avant de passer à un autre type de repère, afin de pouvoir changer de magasin d'imprimante / support de traceur, par exemple.

La valeur de ce champ de sélection sera mémorisée et réutilisée la prochaine fois que vous appellerez le dialogue d'impression. Lors de l'impression rapide (voir le chapitre „[Impression rapide](#)“), ce champ ne sera pas pris en compte.

20 Sans fixation (seulement PrintJet ADVANCED/CONNECT)

Lors de l'impression avec PrintJet **ADVANCED/CONNECT**, le chauffage n'est pas mis en marche. L'encre n'est pas fixée et peut par ex. être enlevée avec de l'eau froide.

Assigner une imprimante à un type de repère

Par défaut, aucun type de repère n'est assigné à une imprimante.

Si, lors d'une impression, aucune imprimante n'est affectée à un repère ou à aucun repère, l'impression continue avec l'imprimante par défaut après validation du message d'avertissement.

- Pour obtenir la boîte de dialogue d'impression, choisissez le menu **Fichier > Imprimer....**
- Dans le champ de sélection, sélectionnez le type de repère auquel vous souhaitez assigner une imprimante.
- Dans la zone „Imprimante“, choisissez l'imprimante souhaitée et confirmez avec le bouton **Assigner**.
- Dans la boîte de sélection suivante, choisissez s'il s'agit d'une imprimante ou d'un traceur.
- Dans le dialogue suivant, vous pouvez définir si toutes les variantes du produit doivent être assignées au dispositif d'impression. Sélectionnez „Non“ pour assigner uniquement la variante sélectionnée.

A chaque nouvelle impression ce type de repère sera automatiquement associé à l'imprimante sélectionnée.

Au lieu d'imprimantes individuelles, il est aussi possible d'assigner des groupes d'imprimantes. Voir le chapitre „[Groupes d'imprimantes PJC](#)“, [Groupes d'imprimantes PJA](#)“.

 Pour obtenir une autre assignation d'un type de repère, sélectionnez l'imprimante souhaitée parmi celles proposées ou bien activez le dialogue d'assignation (voir le chapitre „Le dialogue des options“, section „[Traceur](#)“, section „Généralités“).

 L'assignation est nécessaire uniquement pour les types de repères qui peuvent être sortis sur l'imprimante ou sur le traceur. Les étiquettes sans fin peuvent être imprimées uniquement sur l'imprimante.

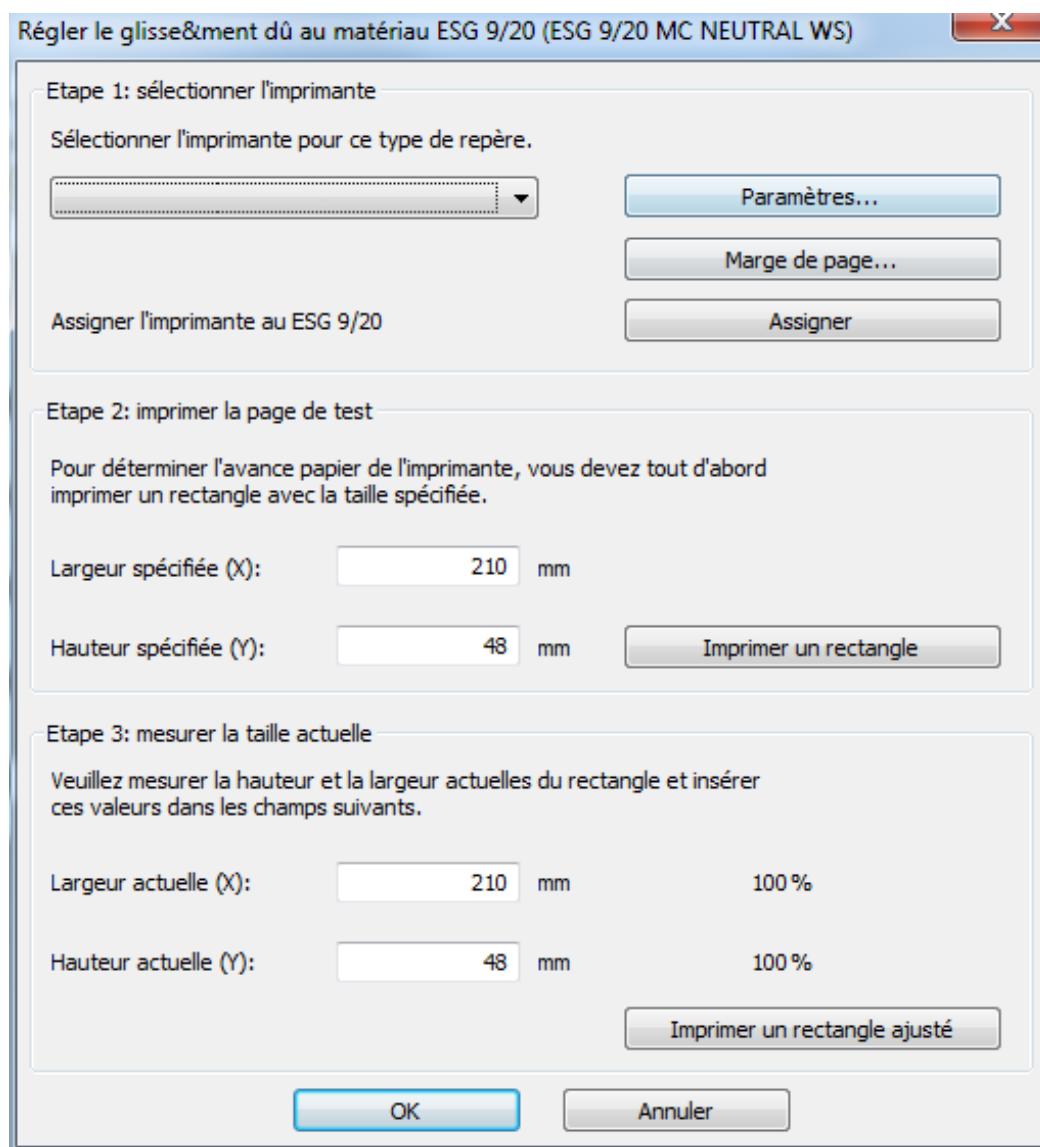
 S'il manque des imprimantes dans la liste, vérifiez la liste des périphériques de sortie disponibles. Voir le chapitre „Le dialogue des options“, paragraphe „[Affectation](#)“.

Correction de l'imprimante

En fonction des conditions ambiantes ou du modèle utilisé, l'imprimante peut parfois présenter des écarts dans le sens horizontal et vertical par rapport à son calibrage standard.

- Pour procéder à la correction de l'imprimante, sélectionnez le menu **Outils > Procéder à la correction de l'imprimante....**

La fenêtre suivante est affichée :



Imprimer une page de test comportant un rectangle dont vous devez spécifier la taille.

- Dans les champs **Largeur spécifiée (X)** et **Hauteur spécifiée (Y)**, entrez la taille du rectangle et appuyez sur le bouton **Imprimer un rectangle**.
- Mesurez la largeur et la hauteur du rectangle que vous venez d'imprimer et inscrivez ces valeurs dans les champs **Largeur actuelle (X)** et **Hauteur actuelle (Y)** si elles diffèrent des valeurs de consigne.
- Refermez cette fenêtre en cliquant sur **OK**.

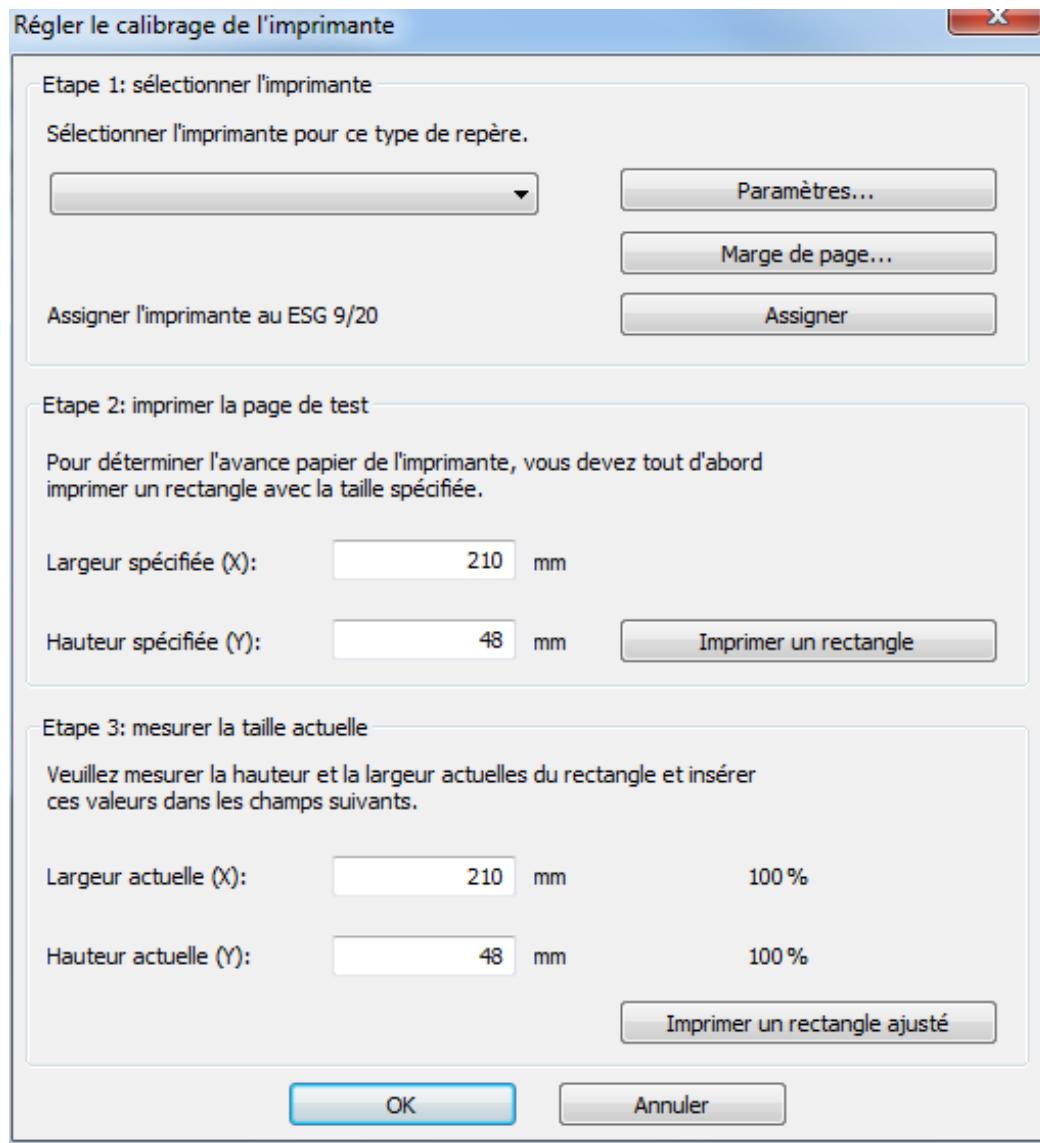
 La correction de l'imprimante n'est pas permise pour les traceurs !
Aucune des imprimantes mentionnées comme traceurs (cf. „[Traceur](#)“) n'est affichée dans le champ de sélection des imprimantes.

 La correction de l'imprimante ne doit être effectuée qu'une seule fois par imprimante. Elle ne dépend pas des repères.

 Cette fonction est imprimée sur **PrintJet ADVANCED/CONNECT** sans fixation et dans la qualité d'impression “Rapide”/“Standard (300 dpi)”.
Avec **PrintJet CONNECT**, le calibrage automatique est aussi déconnecté brièvement.

Régler le glissement du matériel

Pour régler le bord latéral de la MultiCard et l'avance de la MultiCard, allez dans le menu **Outils** > **Paramètres d'imprimante** > **Régler le glissement du matériel....**



Imprimer une page de test comportant un rectangle dont vous devez spécifier la taille.

- Dans les champs **Largeur spécifiée (X)** et **Hauteur spécifiée (Y)**, entrez la taille du rectangle et appuyez sur le bouton **Imprimer un rectangle**.
- Mesurez la largeur et la hauteur du rectangle que vous venez d'imprimer et inscrivez ces valeurs dans les champs **Largeur actuelle (X)** et **Hauteur actuelle (Y)** si elles diffèrent des valeurs de consigne.
- Refermez cette fenêtre en cliquant sur **OK**.



Cette fonction est imprimée sur PrintJet **ADVANCED/CONNECT** sans fixation et dans la qualité d'impression "Rapide"/"Standard (300 dpi)".

Avec PrintJet **CONNECT**, le calibrage automatique est aussi déconnecté brièvement.

Régler l'imprimante en fonction du type de repère

Si l'impression sur un support d'impression (planche MultiCard, étiquette, etc.) est effectuée à un emplacement erroné, vous avez la possibilité d'adapter l'imprimante en fonction du support choisi.

Le réglage s'effectue soit côté imprimante, par la sélection du support d'impression (voir la section „[Adapter l'imprimante au support d'impression](#)“) soit côté programme, par le réglage des bords, de l'avance, etc. (voir la section „[Adapter l'offset d'imprimante](#)“).

Dans le cas des imprimantes suivantes pour le matériel continu à imprimer, il est possible de régler la position d'impression : THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM Plus M. Voir le chapitre „[Régler la position d'impression](#)“.

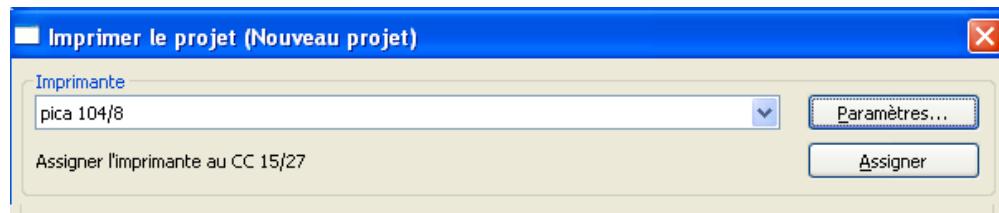
Adapter l'imprimante au support d'impression

Pour imprimer des étiquettes, l'imprimante doit toujours être configurée en fonction du support d'impression choisi.

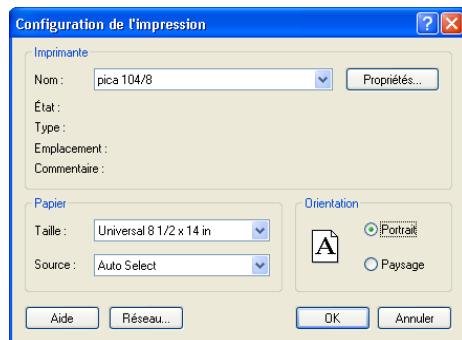
- Pour obtenir la boîte de dialogue d'impression, choisissez le menu **Fichier > Imprimer...**

La boîte de dialogue d'impression s'ouvre.

- Sélectionnez l'imprimante que vous souhaitez paramétriser et cliquez sur le bouton **Paramètres....**



La fenêtre de configuration de l'imprimante s'ouvre.



- Dans la zone Papier, sélectionnez le support d'impression adéquat et cliquez sur OK.

Si le type de papier souhaité n'est pas disponible, vous pouvez procéder au paramétrage correspondant par le biais du bouton **Propriétés...** de l'imprimante.

Pour que ces paramètres soient à nouveau disponibles au prochain démarrage du programme, il est préférable de paramétrer directement les propriétés de l'imprimante dans le pilote d'imprimante (voir aussi le manuel / le guide de prise en main de l'imprimante).

- Cliquez sur le bouton **Démarrage** de Windows, puis sélectionnez **Panneau de configuration** > **Imprimante**.
- D'un clic droit de la souris, sélectionnez l'imprimante souhaitée, puis choisissez l'option **Propriétés** à partir du menu contextuel affiché.
- Paramétrez le type de papier correct.

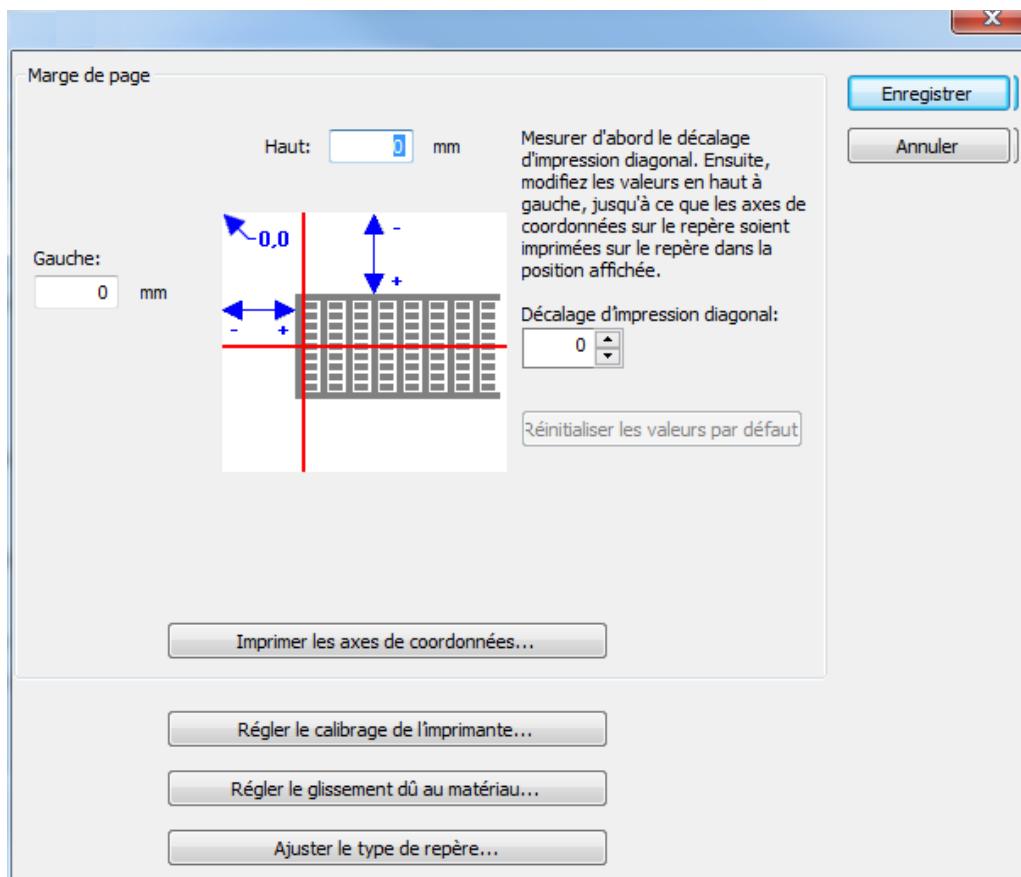
Adapter l'offset d'imprimante

Pour calibrer une imprimante assignée, sélectionnez l'élément de menu **Outils > Administration Imprimante > Calibrage**



Lors de la sélection de l'imprimante „Impression de fichier PJA“, le calibrage **n'est pas** réalisable. Un message d'avertissement correspondant est affiché.

La fenêtre suivante s'affiche.
(La présentation de l'affichage dépend du type de repère)

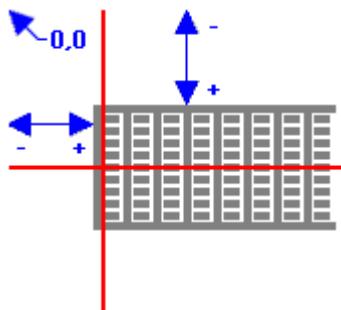


Réglages de la marge gauche et supérieure

Réglages concernant les repères

Pour régler la marge gauche et le bord supérieur d'une planche MultiCard, vous devez imprimer l'axe de coordonnées sur une planche MultiCard et en mesurer la position.

Les axes des coordonnées doivent occuper la position suivante :



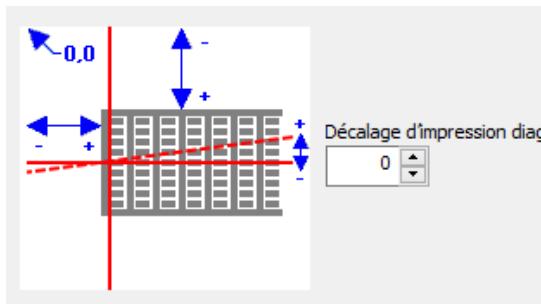
Cette fonction est imprimée sur PrintJet **ADVANCED/CONNECT** sans fixation et dans la qualité d'impression "Rapide"/"Standard (300 dpi)".
Avec PrintJet **CONNECT**, le calibrage automatique est aussi déconnecté brièvement.

- Pour imprimer un axe des coordonnées à titre de test, cliquez sur le bouton **Imprimer les axes des coordonnées**

Réglages d'un angle de rotation

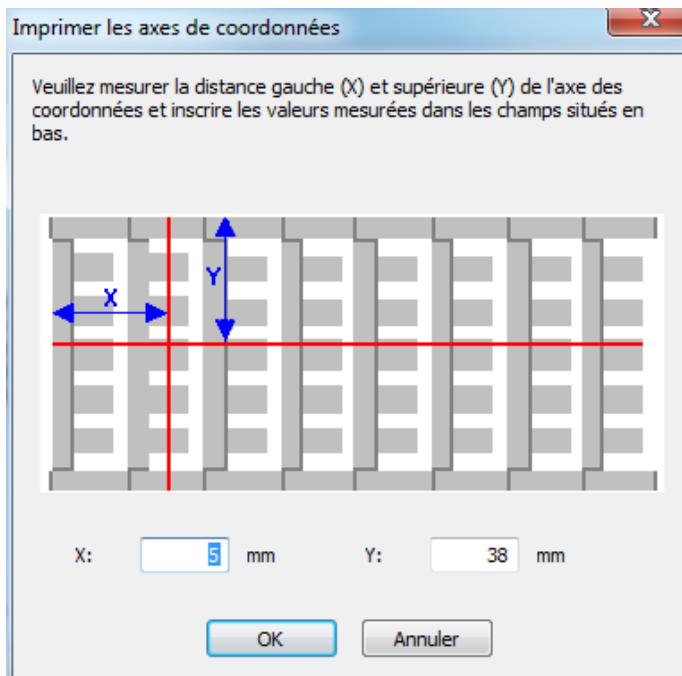
Si le matériel n'est pas alimenté tout droit (mais en rotation), l'angle de rotation de l'image d'impression peut être ajusté via un décalage d'impression diagonal.

Les imprimantes suivantes sont supportées : PrintJet CONNECT, PrintJet MINI



Mesurer d'abord le décalage d'impression diagonal. Ensuite, modifiez les valeurs en haut à gauche, jusqu'à ce que les axes de coordonnées sur le repère soient imprimées sur le repère dans la position affichée.

Lorsque l'impression est lancée, la fenêtre „Imprimer les axes des coordonnées“ s'affiche simultanément.



- Mesurez la marge gauche et le bord supérieur des axes des coordonnées comme indiqué sur l'illustration ci-dessus, tapez ces mesures dans les champs correspondants, puis refermez cette fenêtre en cliquant sur **OK**.

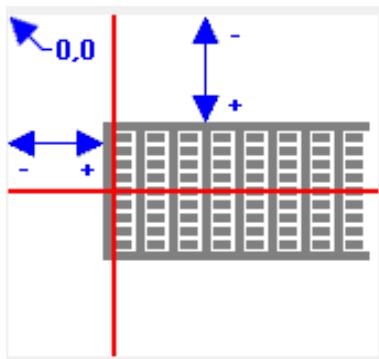
Si nécessaire, répétez cette opération afin de vérifier à nouveau la position des axes des coordonnées.

Réglages concernant les étiquettes

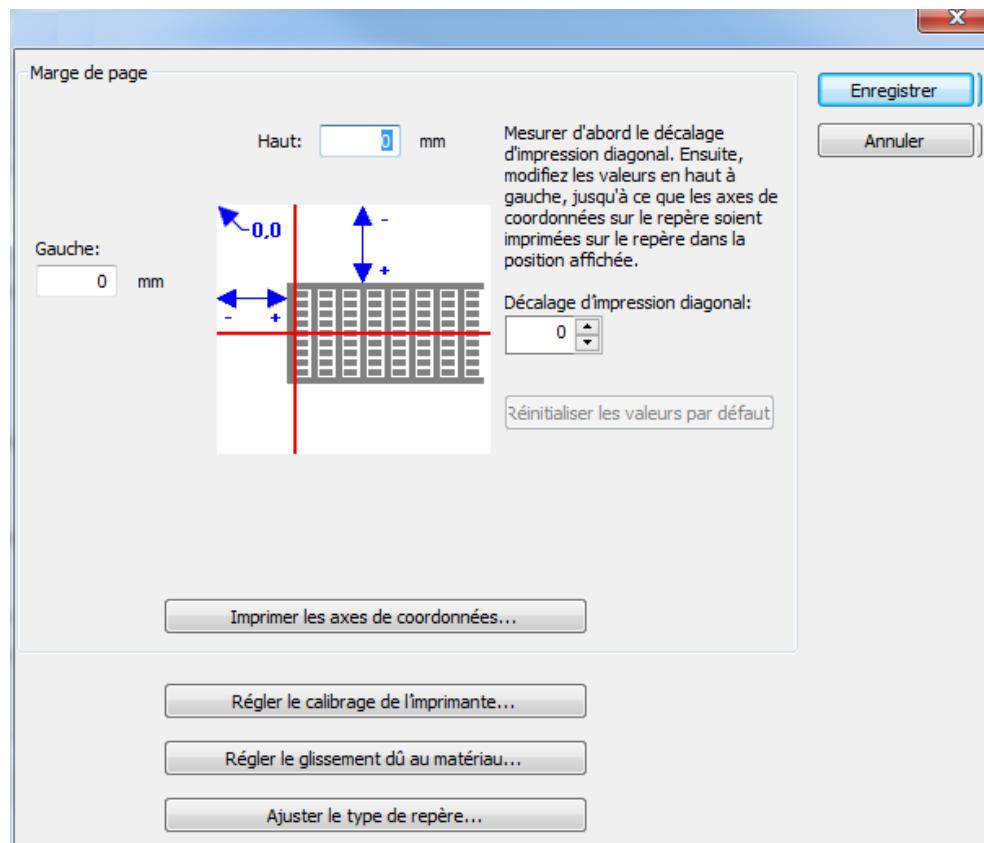
Pour régler la marge de gauche et la marge supérieure d'une étiquette, vous devez imprimer une étiquette (de préférence un rectangle avec remplissage, de la taille de l'étiquette souhaitée), puis mesurer la position.

Pour ce faire, il faut impérativement auparavant paramétrier le papier approprié dans l'imprimante (voir la section „[Adapter l'imprimante au support d'impression](#)“).

L'étiquette doit occuper la position suivante :



- Mesurez la marge gauche et le bord supérieur de l'étiquette comme indiqué sur l'illustration, tapez ces mesures dans les champs correspondants, puis refermez cette fenêtre en cliquant sur le bouton **Enregistrer**.



Si nécessaire, répétez cette opération afin de vérifier à nouveau la position de l'étiquette.



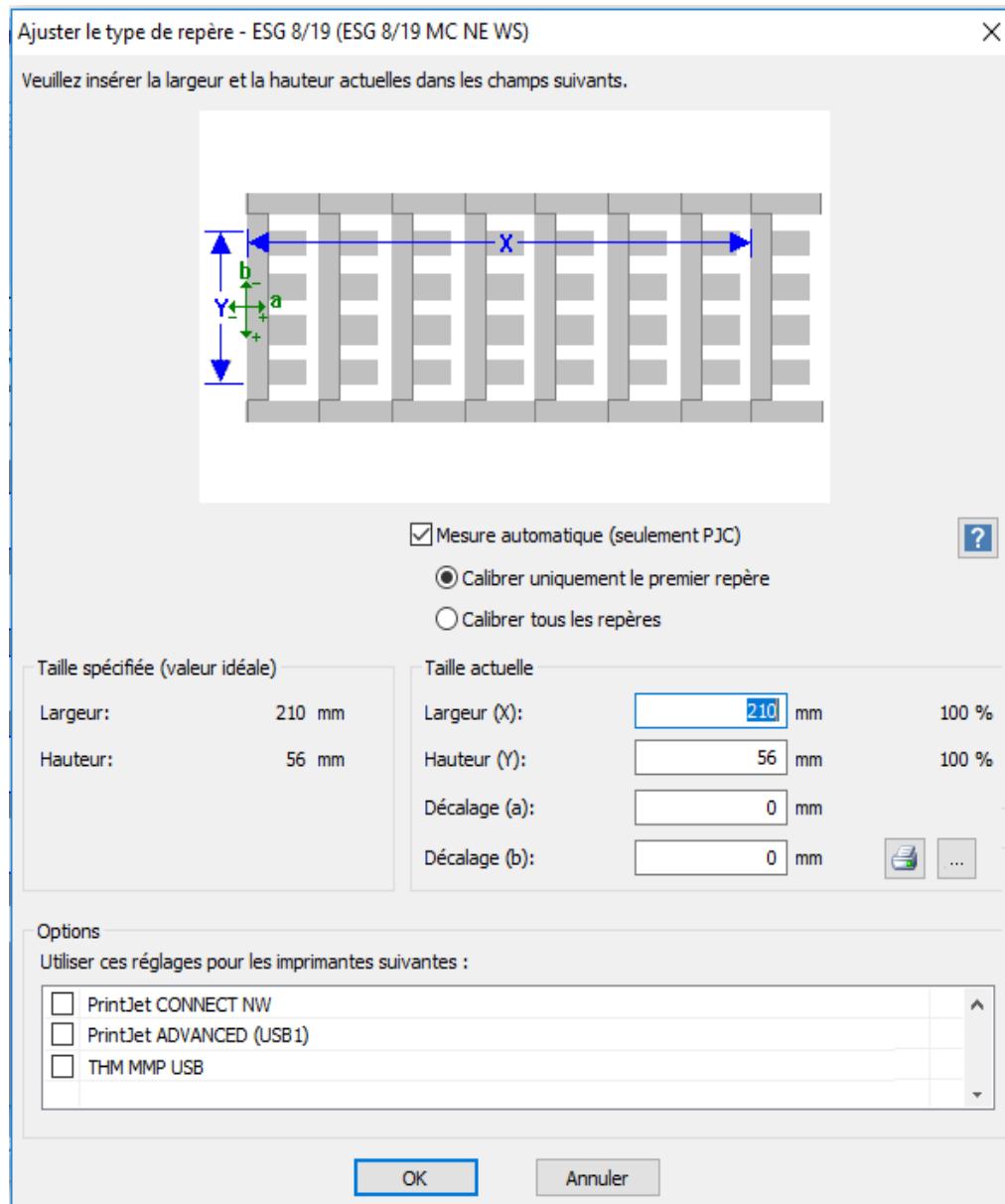
Le réglage de la marge doit être effectué une seule fois par imprimante. Les offsets d'imprimante ne dépendent pas des repères.

Réglages de la taille du type de repère

Il peut arriver que certains types de repères ne correspondent pas à leur taille normalisée, en raison, par exemple, de la température ambiante.

- Cliquez sur le bouton **Ajuster le type de repère ...** ou sélectionnez dans le menu **Fichier** l'option **Ajuster le type de repère....**

La fenêtre suivante est affichée.



- Sélectionnez dans la zone Option l'imprimante pour lesquelles vous souhaitez enregistrer ces paramètres.
- Mesurez la largeur et la hauteur du type de repère existant, comme indiqué sur l'illustration, puis tapez ces mesures dans les champs **Largeur (X)** et **Hauteur (Y)**.
- Refermez cette fenêtre en cliquant sur **OK**.

Auxiliaire de mesure

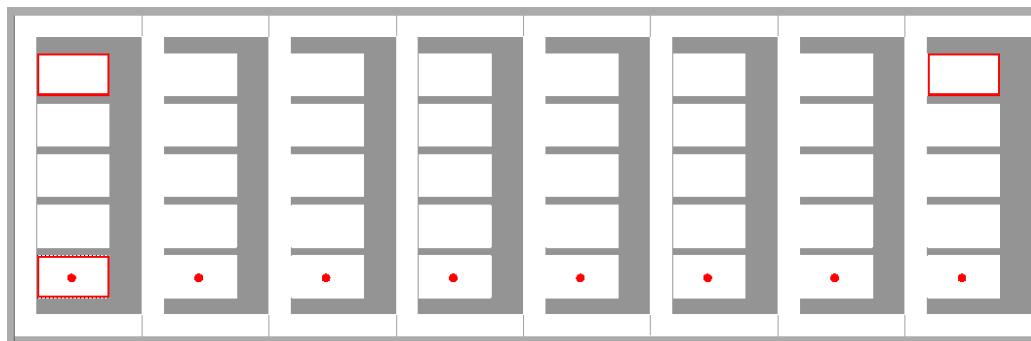
Vous avez la possibilité de générer une impression d'essai à l'aide d'un auxiliaire de mesure. L'auxiliaire de mesure permet d'imprimer des rectangles de la taille du repère et des points positionnés au centre.

- Sélectionnez dans la zone Options l'imprimante sur laquelle vous souhaitez imprimer l'auxiliaire de mesure.
- Cliquez sur le bouton 

Vous pouvez également utiliser le bouton suivant pour imprimer une page de test sur la **PrintJet ADVANCED/CONNECT** : 

- L'auxiliaire de mesure est imprimé sur l'imprimante sélectionnée.

Exemple :



L'auxiliaire de mesure n'est pas disponible pour les traceurs.



Cette fonction est imprimée sur **PrintJet ADVANCED/CONNECT** sans fixation et dans la qualité d'impression "Rapide"/"Standard (300 dpi)".



Sur **PrintJet CONNECT**, le guide de calibrage ne peut être imprimé que lorsque l'option „Mesure automatique (uniquement PJC)“ a été désélectionnée.

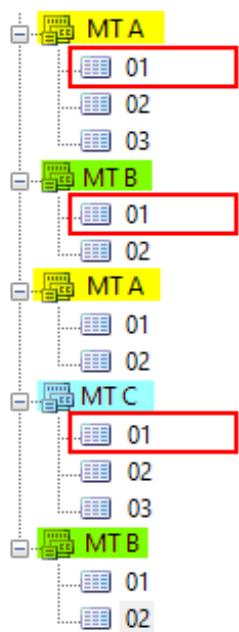
Mesure automatique (seulement PJC)

PrintJet **CONNECT** calibre automatiquement les repères.

Calibrer uniquement le premier repère:

Dans une tâche d'impression, seule la première page de chaque nouveau type de repère est calibrée.

Exemple:



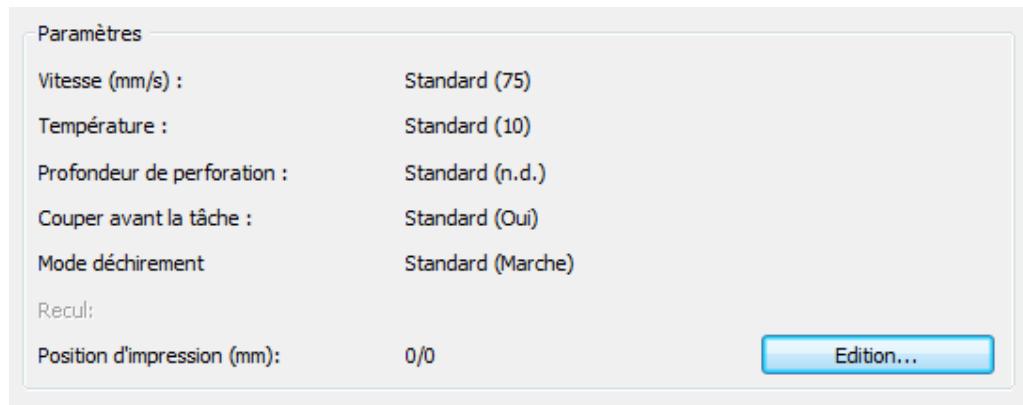
Calibrer tous les repères:

Toutes les pages d'une tâche d'impression destinée à la PJC sont calibrées.

Régler la position d'impression

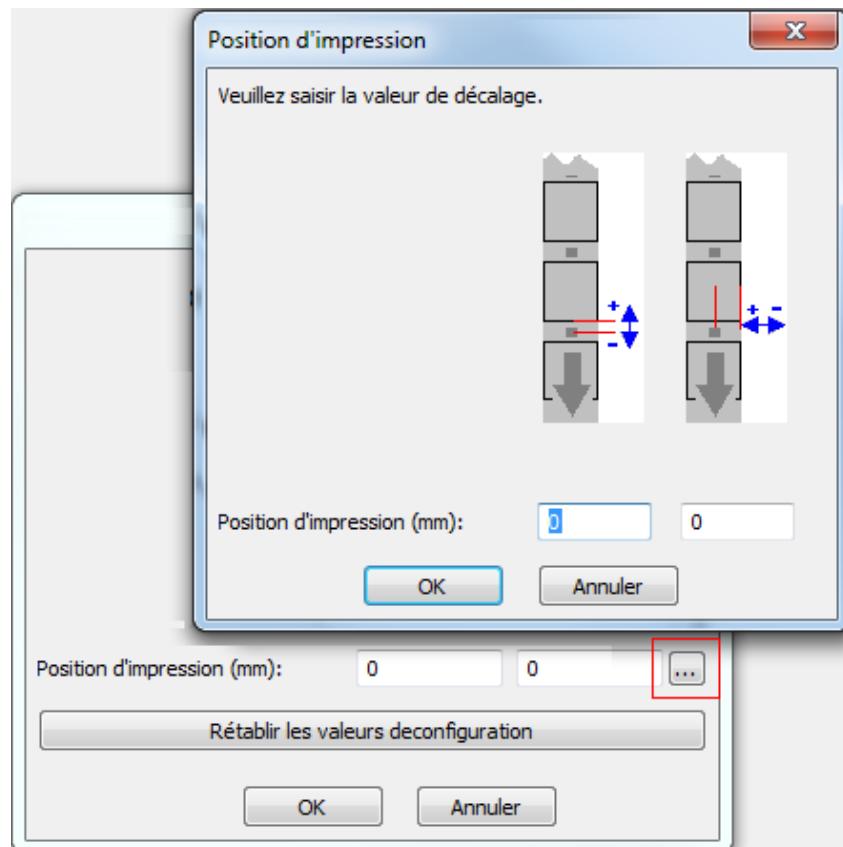
Dans le cas des imprimantes suivantes pour le matériel continu à imprimer, il est possible de régler la position d'impression : THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM Plus M

- Assignez une imprimante au matériel continu. Voir le chapitre "[Assigner une imprimante à un type de repère](#)".
- Cliquez sur la page d'information. Voir le chapitre "[La page d'information](#)".



- Cliquez sur "Édition...".

La position d'impression peut être réglée avec une valeur de décalage.

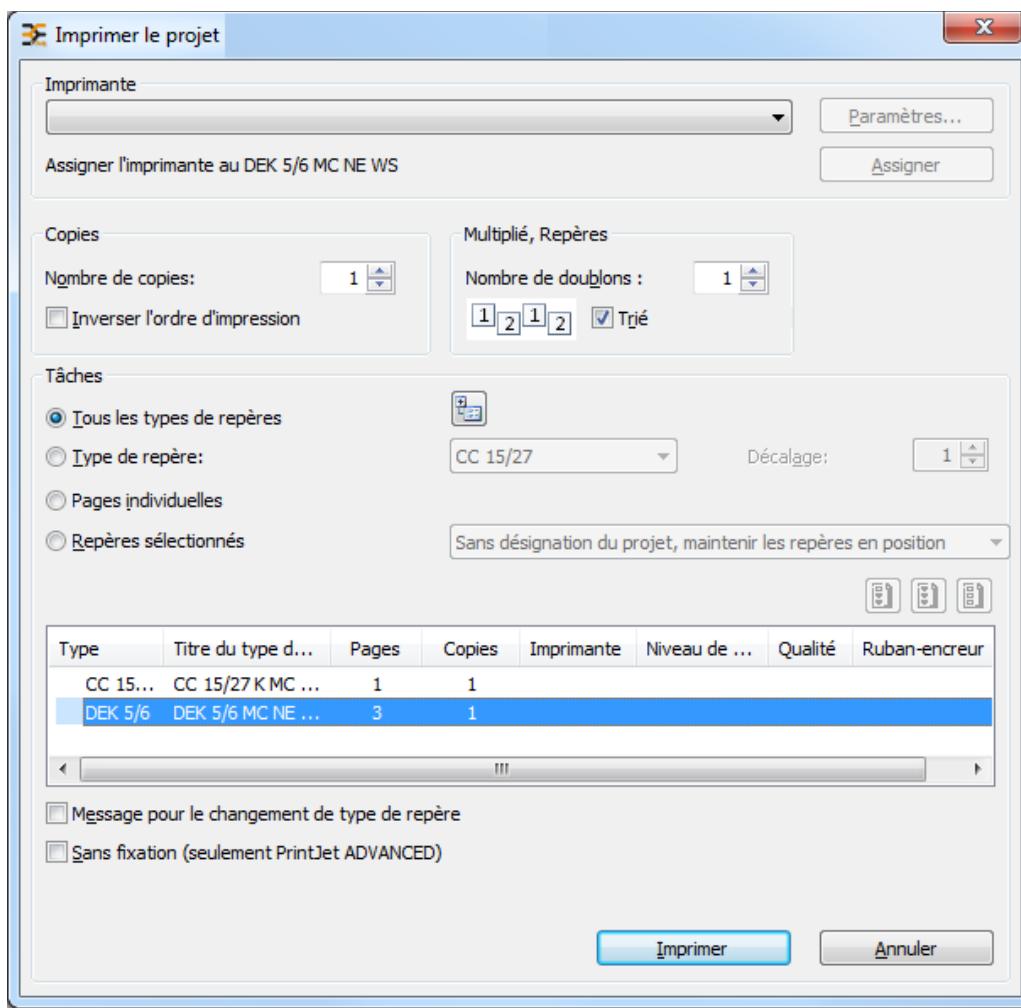


- i** La valeur de décalage sera enregistrée pour la combinaison associant le type de repère et l'imprimante.
- i** Après une modification de la position d'impression, une avance de calibrage de 5 cm au minimum sera effectuée automatiquement lors du prochain processus d'impression.

Paramétrer les tâches d'impression

- Dans la barre des menus, choisissez **Fichier > Imprimer...**

La boîte de dialogue d'impression s'ouvre, dans laquelle vous pouvez sélectionner les tâches souhaitées.



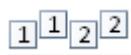
Si vous n'avez choisi aucune imprimante spécifique pour tous les repères ou pour l'un des repères que vous êtes en train d'imprimer, l'imprimante par défaut est utilisée après un clic sur le bouton correspondant.

Lors de l'impression, il est possible de faire à volonté des copies des différents repères.

Sélectionnez les réglages comme suit :



L'impression est effectuée dans l'ordre de priorité des repères agencé sur le type de repère.



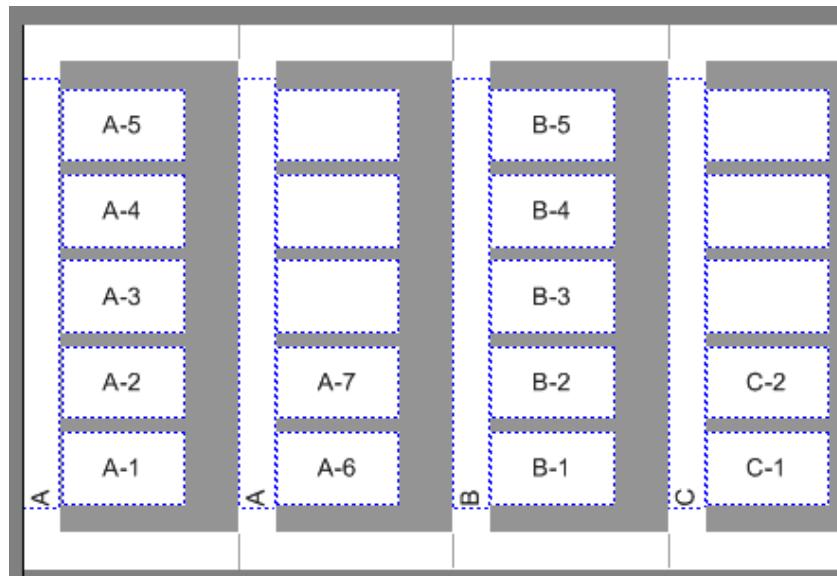
L'impression est effectuée séparément en fonction des différents repères, conformément à la quantité de doublons paramétrée.



Les projets existants sont conservés lors de la duplication.

Exemple :

Type de repère rempli :



Impression triée, avec 2 doublons :

Multiplié, Repères

Nombre de doublons :

1 2 1 2 Trié

A-5		B-5		A-5		B-5	
A-4		B-4		A-4		B-4	
A-3		B-3		A-3		B-3	
A-2	A-7	B-2	C-2	A-2	A-7	B-2	C-2
A	A-1	A-6	B	B-1	C	C-1	A

Impression séparée, avec 2 doublons :

Multiplié, Repères

Nombre de doublons :

1 1 2 2 Trié

A-3		A-5		B-3		B-5	
A-2		A-5	A-7	B-2		B-5	C-2
A-2		A-4	A-7	B-2		B-4	C-2
A-1		A-4	A-6	B-1		B-4	C-1
A	A-1	A-3	A	A-6	B	B-1	C

Impression rapide

- Pour imprimer uniquement la page active, cliquez sur le bouton ci-après dans la barre d'outils.



Si vous n'avez choisi aucune imprimante spécifique pour le type de repère à imprimer, un message d'avertissement est affiché.

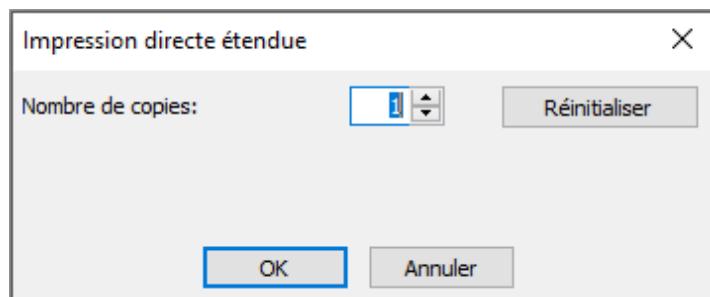


Si vous cliquez sur **Oui**, la page sera imprimée avec l'imprimante par défaut ; si vous cliquez sur **Non**, le menu d'impression vous permettant d'assigner une imprimante est affiché (voir la section „[Assigner une imprimante à un type de repère](#)“).

Impression directe étendue

L'impression directe étendue peut être activée dans les options (voir le chapitre „Le dialogue des options“, paragraphe „[Environnement](#)“, paragraphe „Généralités“).

Si cette fonction est activée, une boîte de dialogue supplémentaire s'affiche pour le nombre de copies lors de l'impression directe.



Impression directe

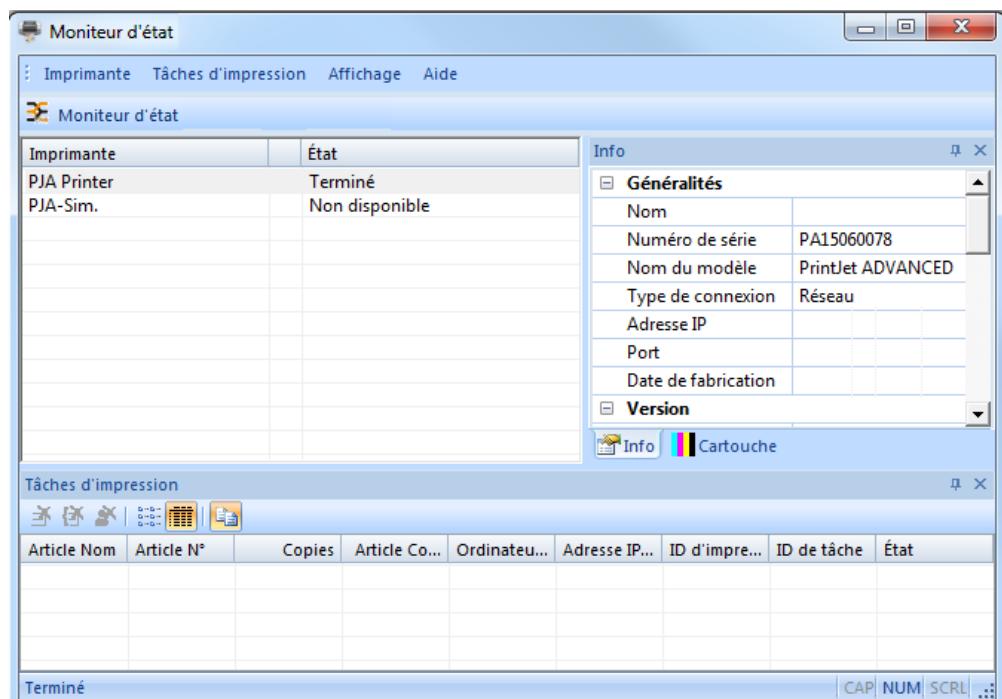
Tous les formats de fichier pris en charge par le programme sont imprimables directement à partir de la ligne de commande.

Syntaxe : "c:\program\MPrintPRO.exe" -p "myprint.rde"

Moniteur d'état

Lors du processus d'impression, le moniteur d'état affiche un message de confirmation sur l'état respectif de l'imprimante / des imprimantes raccordé(s).

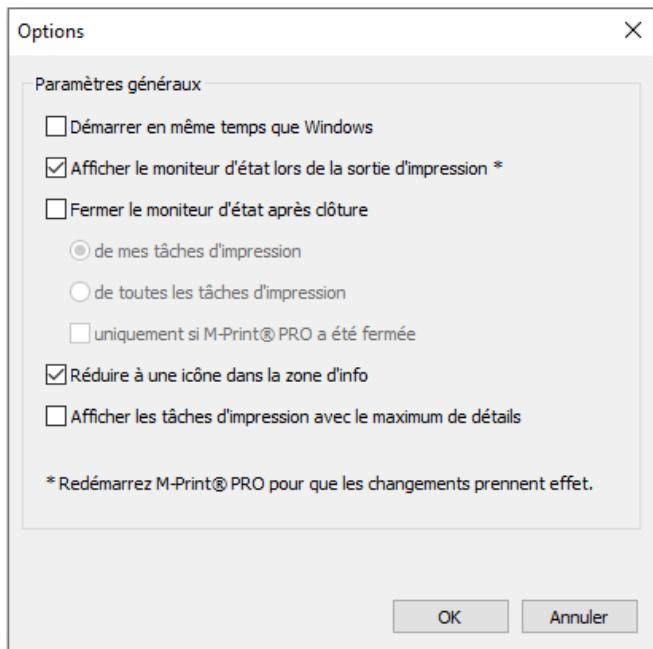
Les imprimantes suivantes sont supportées : Toutes les imprimantes dans l'Explorateur d'imprimantes



Si une imprimante raccordée n'est pas affichée dans la liste, contrôlez les paramètres de l'imprimante en question (voir „[Explorateur Imprimantes](#)“).

Paramètres Moniteur d'état

Dans le moniteur d'état, sous l'élément de menu „Imprimante -> Options...“, il est notamment possible de paramétrer ce qui suit :



Démarrer en même temps que Windows

Le moniteur d'état démarre en même temps que Windows.

Afficher le moniteur d'état lors de la sortie d'impression

La fenêtre du moniteur d'état est affichée au premier plan lors d'une nouvelle sortie d'impression.

Fermer le moniteur d'état après clôture

Quitte le moniteur d'état lorsqu'il n'y a plus aucune tâche d'impression propre ou externe.

Réduire à une icône dans la zone d'info

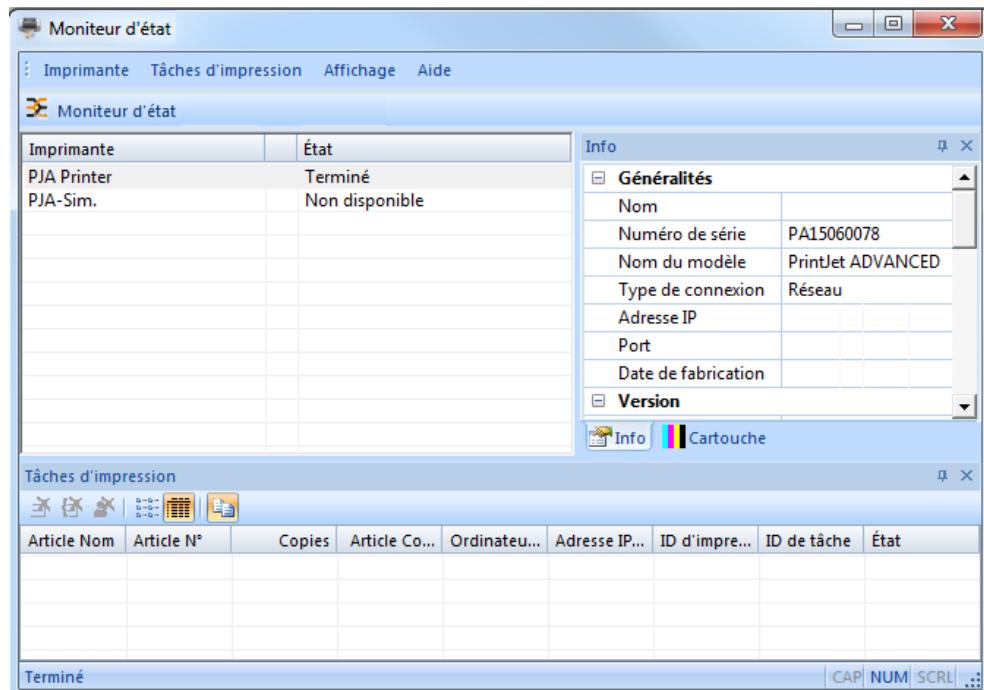
Lors de la réduction de la fenêtre à la taille d'icône, le moniteur d'état est affiché non pas dans la barre des tâches, mais dans la fenêtre de notification.

Afficher les tâches d'impression avec le maximum de détails

Dans l'onglet „Tâches d'impression“ (voir „[Moniteur d'état Tâches d'impression](#)“), plus de colonnes d'information sont affichées.

Moniteur d'état Tâches d'impression

Dans la fenêtre „Tâches d'impression“, vous pouvez consulter la liste des tâches d'impression.



Pour supprimer des tâches d'impression existantes, sélectionnez les options dans le menu „Tâches d'impression“ du moniteur d'état.

Pour modifier le nombre de colonnes d'information affichées, voir la section „[Paramètres Moniteur d'état](#)“).

Ouvrir les statistiques d'impression

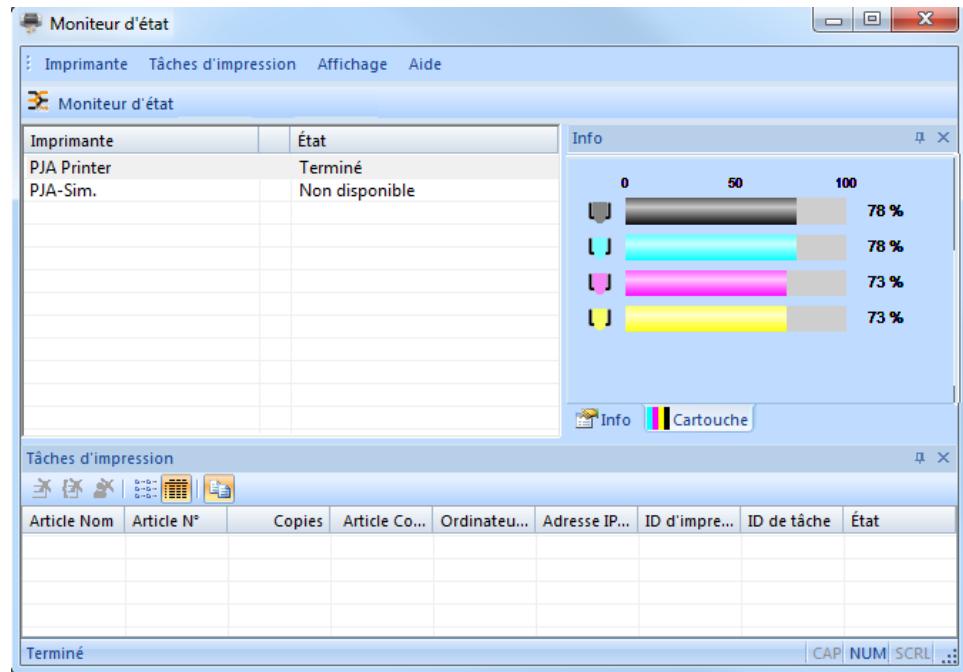
L'élément de menu „Tâches d'impression > Ouvrir les statistiques d'impression...“ permet d'afficher les statistiques d'impression actuelles.

Pour cela, activez également la fonction de protocole. Voir le chapitre „[Enregistrer les statistiques d'impression](#)“.

Informations

La fenêtre „Info“ permet d'afficher des informations à propos de l'imprimante.

Sont affichés notamment les niveaux de remplissage et la date d'expiration des différentes cartouches d'encre (en fonction de l'imprimante).

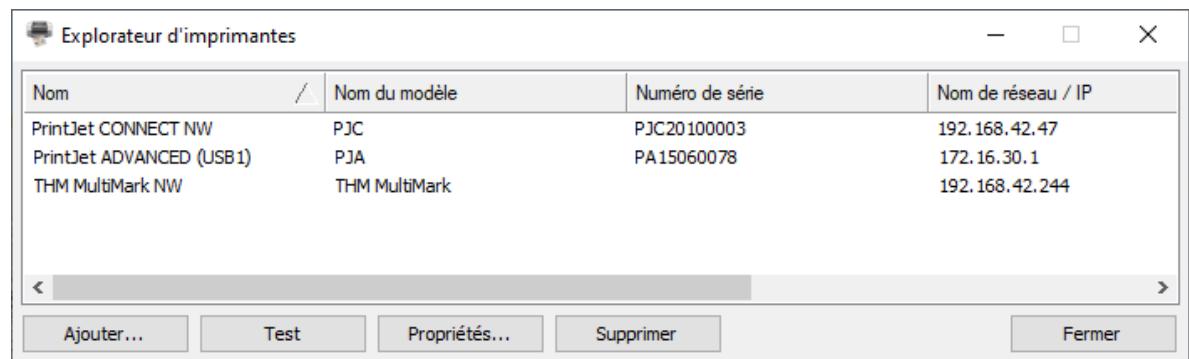


Explorateur Imprimantes

Avec l'Explorateur Imprimantes, vous pouvez ajouter ou supprimer les imprimantes suivantes : PrintJet **ADVANCED**, PrintJet **CONNECT**, PrintJet **MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin

Contrairement aux imprimantes classiques, ces imprimantes ne nécessitent pas l'installation d'un pilote, car il ne s'agit pas d'imprimantes réseau.

Démarrez l'Explorateur Imprimantes à partir du menu de démarrage Windows (dossier „Weidmueller“).



The screenshot shows the Windows Printers and Faxes control panel titled "Explorateur d'imprimantes". It displays a table of connected printers with the following data:

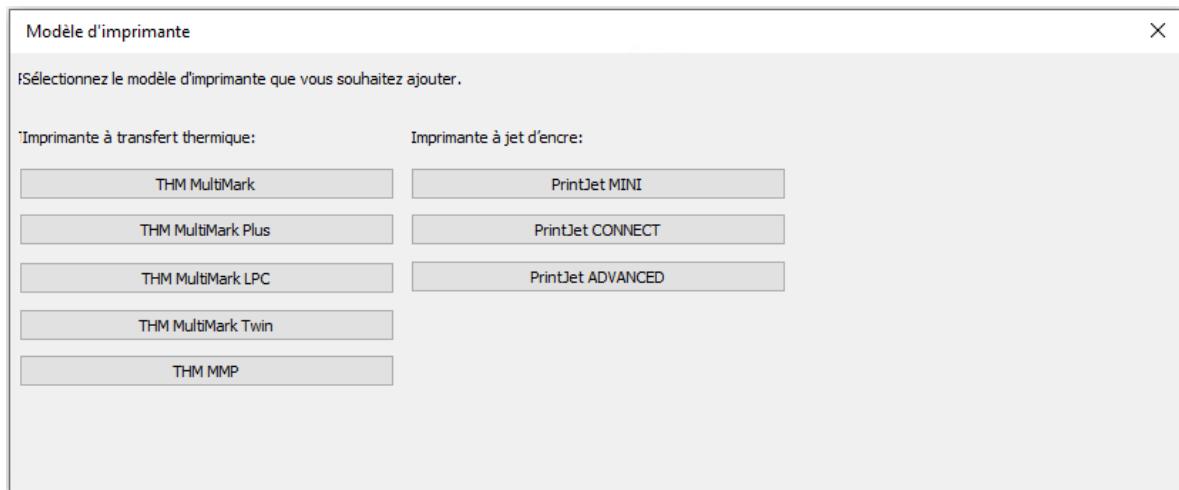
Nom	/	Nom du modèle	Numéro de série	Nom de réseau / IP
PrintJet CONNECT NW		PJC	PJC20100003	192.168.42.47
PrintJet ADVANCED (USB1)		PJA	PA15060078	172.16.30.1
THM MultiMark NW		THM MultiMark		192.168.42.244

At the bottom of the window are buttons for "Ajouter...", "Test", "Propriétés...", "Supprimer", and "Fermer".

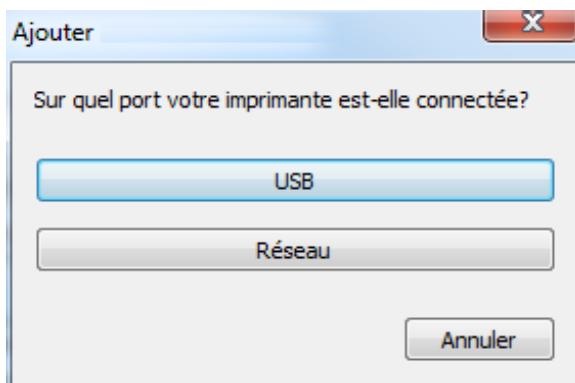
Ajouter une imprimante

Pour ajouter une imprimante, démarrez l'Explorateur Imprimantes et cliquez sur le bouton „Ajouter...“.

- Sélectionnez le modèle d'imprimante que vous souhaitez ajouter.

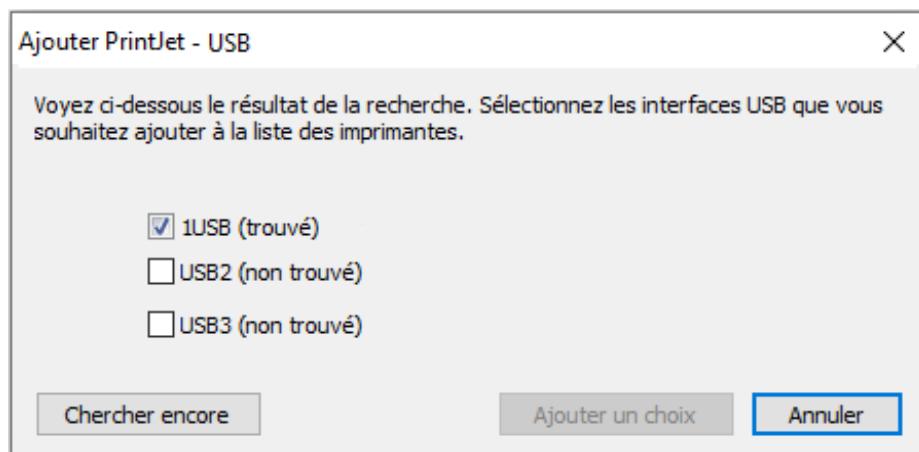


- Sélectionnez sur quel port votre imprimante est connectée.

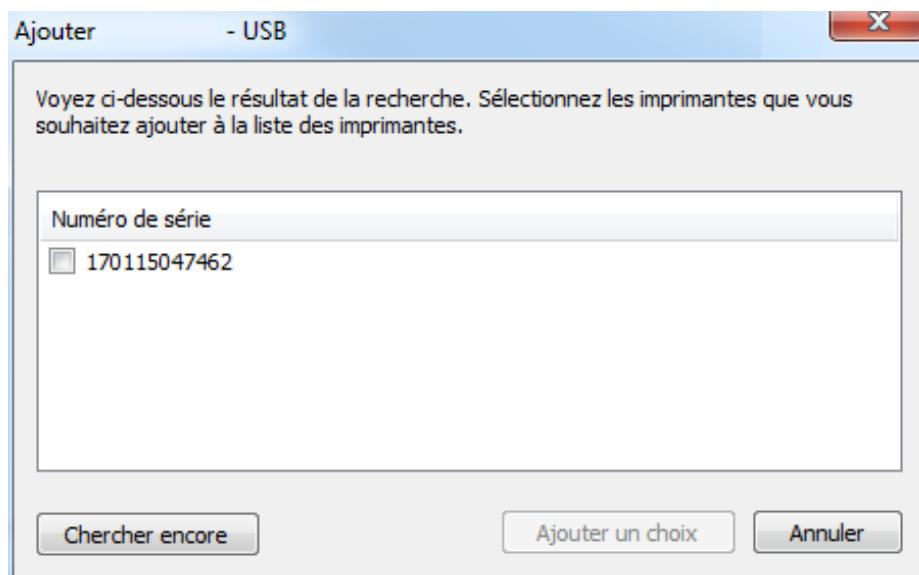


Port USB

- Cliquez sur le bouton „USB“.
- La recherche des imprimantes connectées s'effectue automatiquement.



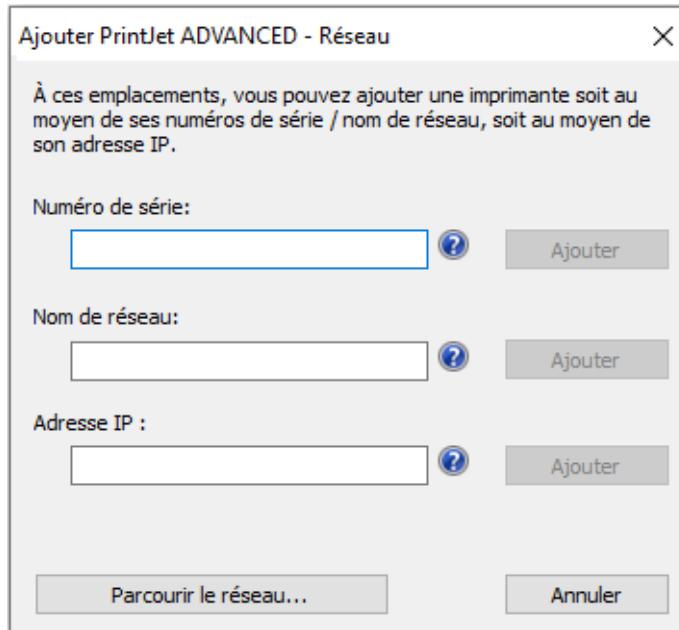
ou



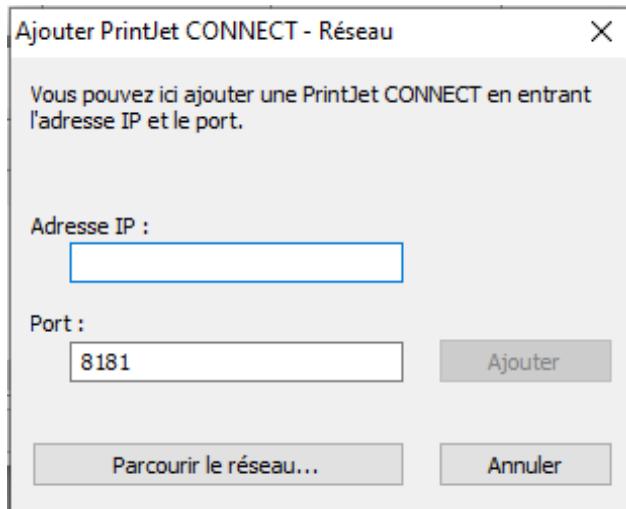
- Sélectionnez l'interface USB ou l'imprimante souhaitée.
- Cliquez sur le bouton „Ajouter un choix“.

Port réseau

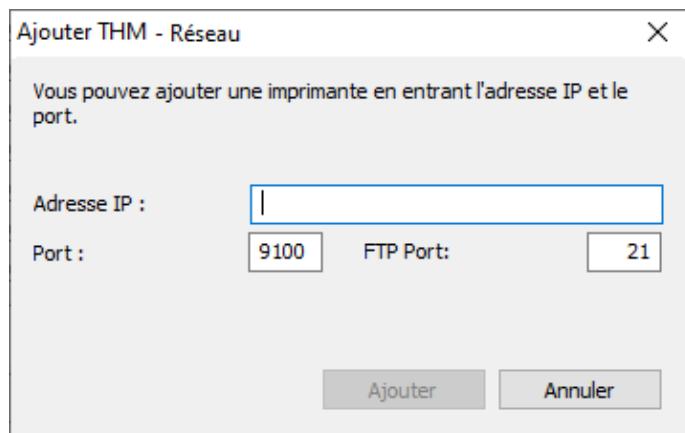
- Cliquez sur le bouton „Réseau“.
- Inscrivez dans le dialogue les paramètres pour l'imprimante dans le réseau et cliquez sur le bouton „Ajouter“, ou bien
- Cliquez sur le bouton „Parcourir le réseau ...“ et dans le dialogue de recherche sur le bouton „Ajouter les imprimantes sélectionnées“.



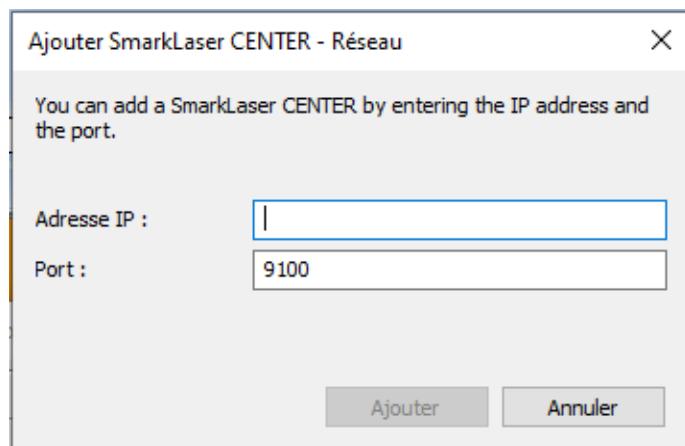
ou bien



ou bien



ou bien



Inscrivez dans le dialogue les paramètres pour l'imprimante dans le réseau et cliquez sur le bouton „Ajouter“.

Pour tester les réglages, sélectionnez la fonction test (voir „[Tester l'imprimante](#)“).

Tester l'imprimante

Pour tester l'accessibilité d'une imprimante raccordée, démarrez l'Explorateur Imprimantes, sélectionnez une imprimante à partir de la liste et cliquez sur le bouton „Test“.

Si le test de connexion échoue, vérifiez la configuration de l'imprimante (voir „[Propriétés de l'imprimante](#)“).

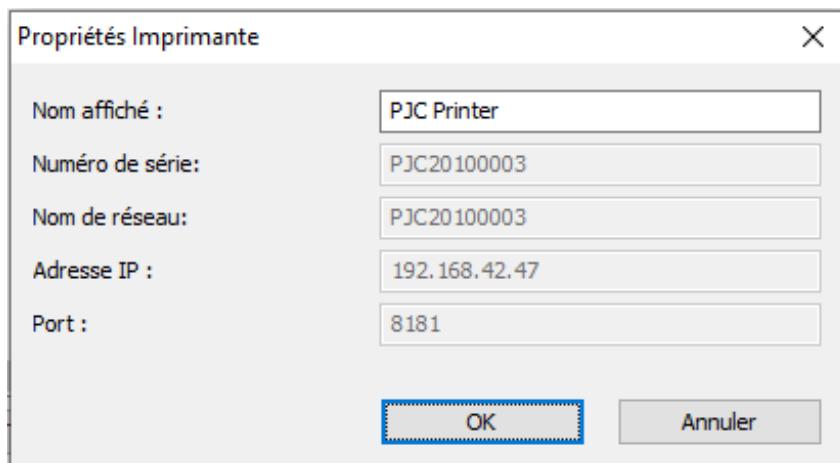
Les imprimantes suivantes sont supportées : PrintJet **ADVANCED**, PrintJet **CONNECT**, PrintJet **MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin

Propriétés de l'imprimante

Pour afficher et adapter les propriétés d'une imprimante raccordée, démarrez l'Explorateur Imprimantes, sélectionnez une imprimante à partir de la liste et cliquez sur le bouton „Test“.

Un dialogue permettant de configurer le nom de l'imprimante et éventuellement le port de l'imprimante s'ouvre.

Les imprimantes suivantes sont supportées : PrintJet **ADVANCED**, PrintJet **CONNECT**, PrintJet **MINI**, THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM MultiMark LPC, THM MultiMark Twin



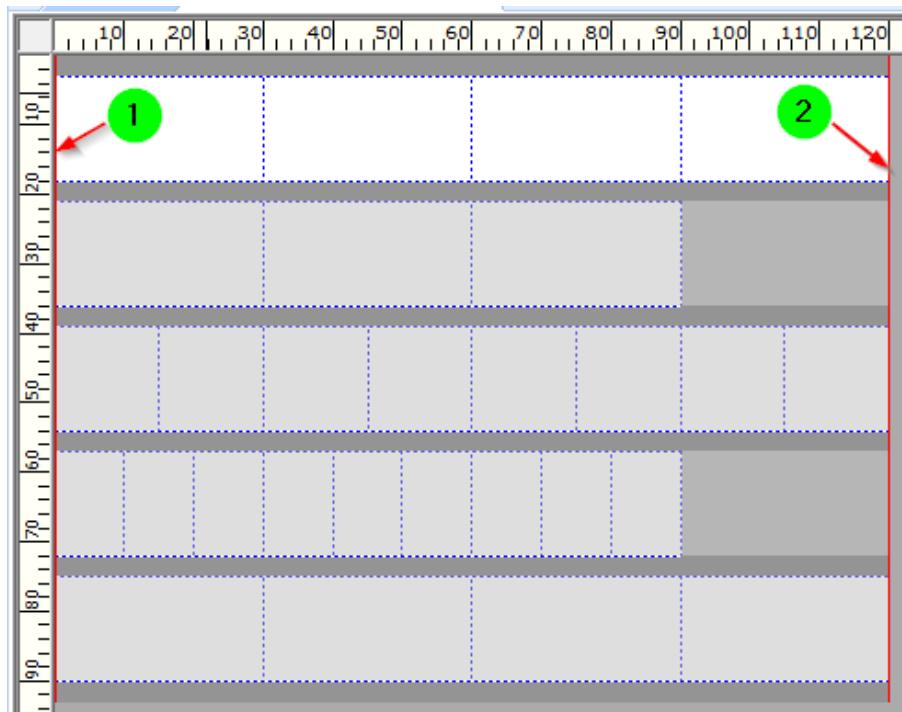
Régler les indicateurs de coupe

Pour le matériel continu à imprimer sur une imprimante, il est possible de régler et d'enlever des indicateurs de coupe manuels (voir le chapitre „Interface du programme“, section „[THM MMP](#)“).

Il est aussi possible d'envoyer directement une commande de coupe à l'imprimante, à condition que cette imprimante soit affectée au matériel en question et raccordée.

Les imprimantes suivantes sont supportées : THM MMP, THM MultiMark, THM MultiMark Plus, THM Plus M

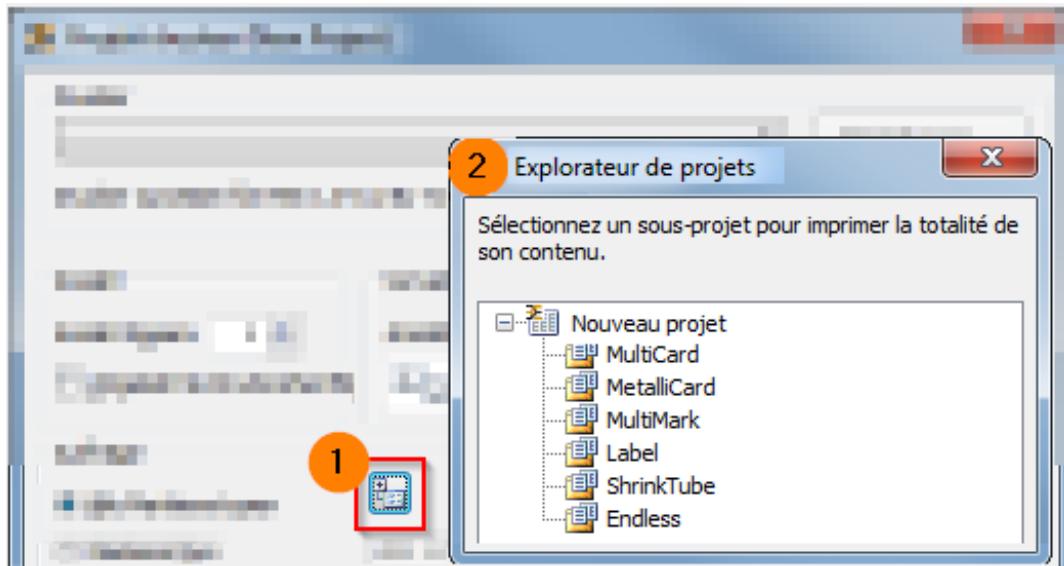
Exemple : Indicateurs de coupe avant (1) et après (2).



Imprimer des sous-projets

Pour imprimer des sous-projets et leurs contenus de façon ciblée, ceux-ci peuvent être sélectionnés dans le dialogue d'impression. Voir le chapitre : „[Appeler le menu d'impression](#)“.

1. Cliquez dans le dialogue d'impression sur l'icône symbolisant le navigateur de projets.
2. Sélectionnez dans le navigateur de projets le sous-projet que vous souhaitez imprimer.



Mode d'impression

Commute entre les affichages suivants:

- Normal
- Mode Traceur

Mode d'impression - Normal

Tous les éléments sont affichés.

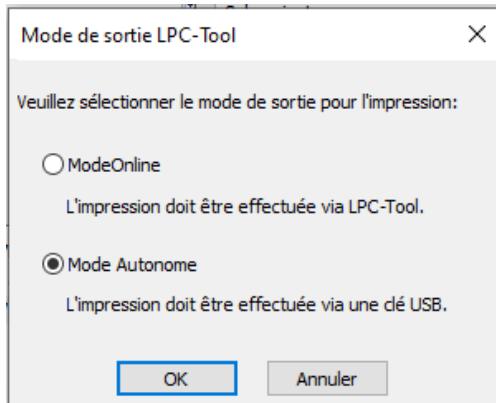
Mode d'impression - Mode Traceur

En mode traceur ne sont affichés que les fonctions et les éléments de l'interface utilisables pour le traceur. Voir le chapitre „[Mode traceur](#)“.

Impression LPC

Pour créer des fichiers d'impression LPC, sélectionnez l'imprimante suivante: Sortie de fichier THM MultiMark LPC-Tool

Pour l'impression, il faut sélectionner le mode de sortie.

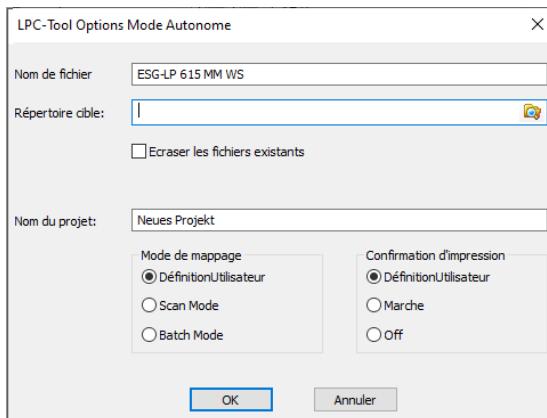


LPC: ModeOnline

L'impression doit être effectuée via LPC-Tool.
Un fichier d'impression du type *.lpc est créé.

LPC: Mode Autonome

L'impression doit être effectuée via une clé USB.



Scan Mode

L'imprimante sélectionne le repère en scannant une caractéristique d'identification contenue dans le fichier d'impression.



Un scanner doit être raccordé à l'imprimante.

Batch Mode

Les repères sont imprimés dans l'ordre de priorité du fichier d'impression.

Pilotage du traceur

Introduction

Ce chapitre décrit l'installation, le pilotage et la préparation du traceur pour l'impression des plaques MultiCard, des étiquettes, etc. ainsi que les différentes possibilités de traçage.

Le traceur peut être piloté par l'interface USB ou l'interface imprimante parallèle.

Pour les fonctions générales d'impression, consultez le chapitre „[Impression](#)“.

Mode traceur

En mode traceur ne sont affichés que les fonctions et les éléments de l'interface utilisables pour le traceur.

Les éléments suivant sont autorisés en mode traceur :

5. Images, pour autant qu'elles correspondent à des symboles pour le traceur (*.mps)
6. Champs texte utilisant les caractères de la police du traceur
7. Lignes

Tous les éléments sont représentés en noir et blanc.

Lors du basculement dans le mode Traceur, les éléments non traçables sont recherchés à tous les niveaux. S'il existe des éléments non traçables, un message d'avertissement est affiché. Ces éléments (code barres, p.ex.) ne seront plus affichés, mais existent cependant en interne. Quitter le mode Traceur a pour effet d'afficher à nouveau tous les éléments.

- Pour basculer en mode traceur, aller dans le menu **Basculer Mode d'impression > Traceur** ou cliquez sur l'icône :



- En mode traceur, l'indication „Mode traceur“ s'affiche à côté du numéro de version et l'icône suivante est activée dans la barre d'icônes :

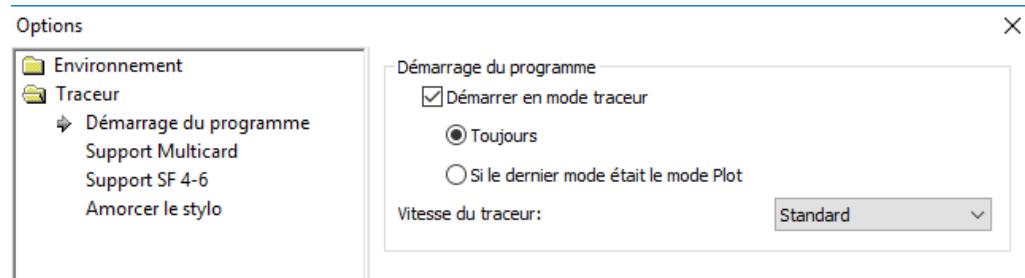


-  Lors du basculement dans le mode traceur, tous les éléments du niveau verrouillé restent visibles, pour que les encoches éventuellement endommagées par le stylo du traceur restent visibles.

En mode traceur, le calque verrouillé n'est cependant pas pris en compte !

Options de démarrage du mode traceur

L'affichage en mode traceur peut être réglé dans les options (menu **Outils > Options...**).



Cochez la case „Démarrer en mode traceur“, quand M-Print® Pro redémarre, à l'ouverture d'un fichier M-Print® Pro ou lorsqu'un projet doit démarrer en mode traceur.

Imprimer/Tracer

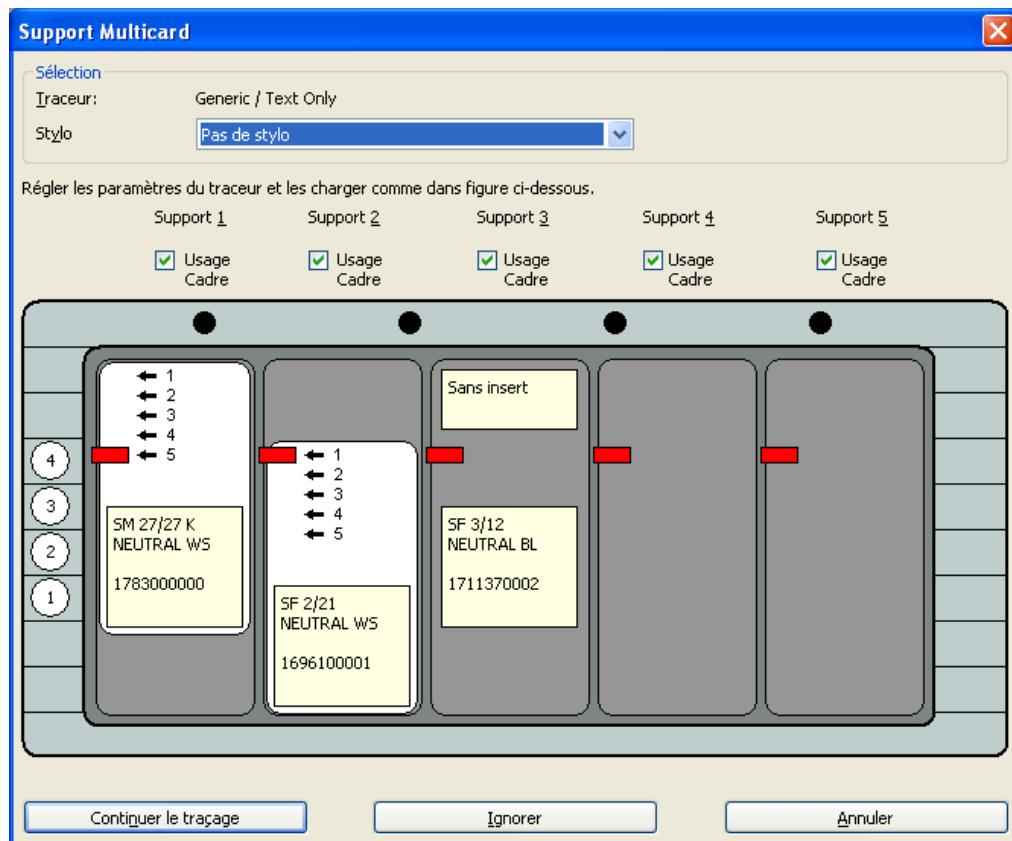
Le traçage fonctionne de la même manière que l'impression (voir „[Impression](#)“).

Le type de repère doit d'abord être lié à un traceur (voir „[Assigner un traceur à un type de repère](#)“).

Ensuite le type d'étiquette pourra être réglé (voir „[Régler l'imprimante en fonction du type de repère](#)“ et le traceur pourra être calibré (voir „[Adapter le type de repère au traceur](#)“).

Choisir les stylos et les inserts

Avant le démarrage du traçage une fenêtre de dialogue s'affiche avec les différents réglages correspondant au type d'étiquette.



Choisir le stylo

Sélectionnez le stylo qui devra être utilisé par le traceur. Le préréglage du stylo s'effectue dans la fenêtre de réglage (cf. „[Fenêtre de réglage](#)“).

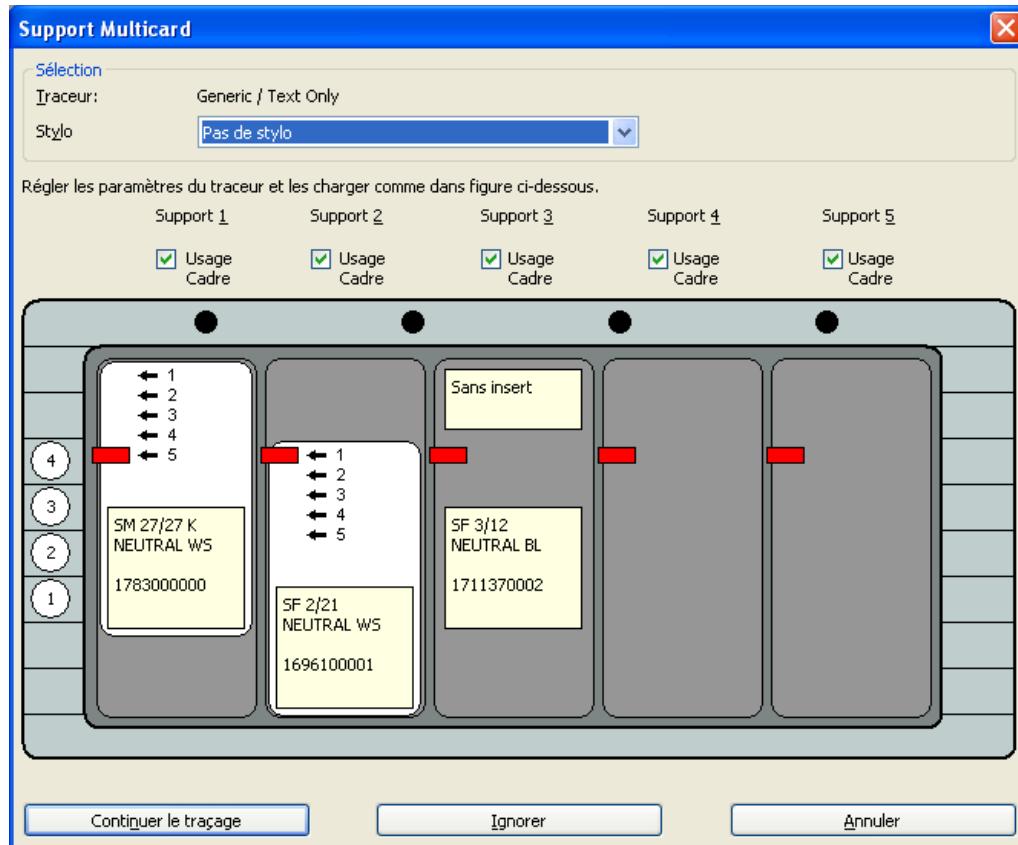
Avec le réglage „Aucun stylo“ il est possible de choisir un stylo externe qui ne sera pas remis dans le support de stylos.

Réglages par étape des inserts

Les réglages par étape des inserts s'affichent pour l'impression d'une MultiCard. Placez l'insert sur le niveau affiché (de 1 à 5). A noter que certaines MultiCards ne nécessitent pas d'insert.

Changer de types de repère

Lors de l'impression de plusieurs pages ou de différents types de repères, la fenêtre de dialogue affiche le prochain support qui va être imprimé avec sa composition.



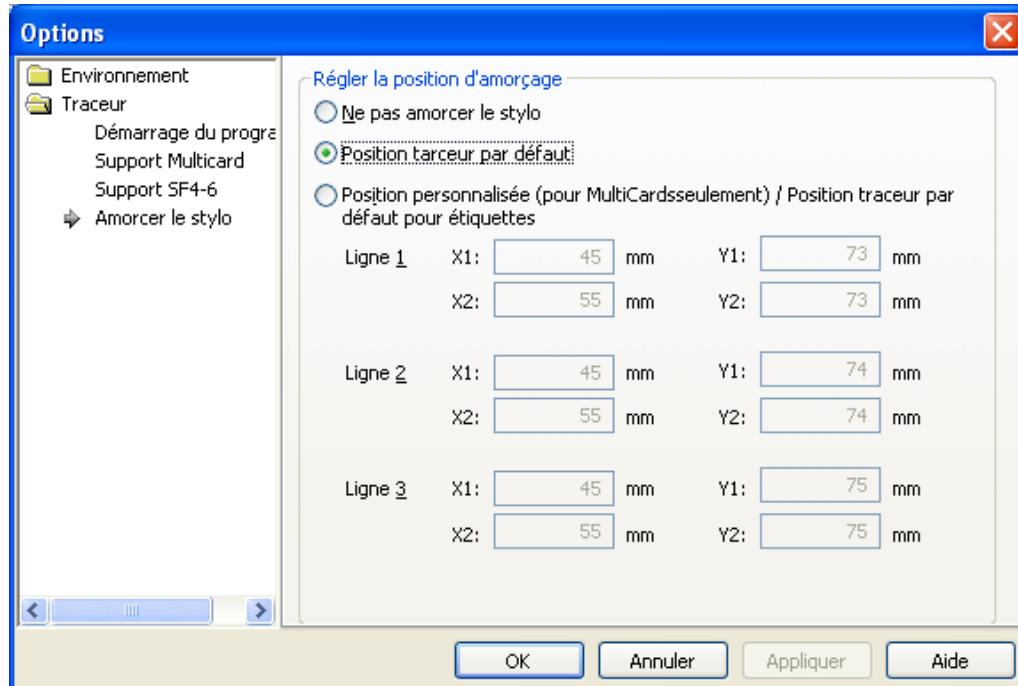
- Le bouton „Continuer le traçage“ envoie la configuration affichée au traceur. S'il existe plusieurs pages ou types de repères, la configuration suivante est affichée. Après le processus de traçage, le traceur attend que l'on appuie à nouveau sur le bouton.
- Sélectionnez „Ignorer“ si vous ne souhaitez pas imprimer la configuration affichée. Si d'autres pages ou types de repères existent dans le projet, la configuration suivante est affichée, sinon le processus d'impression s'achève.
- „Annuler“ interrompt complètement le cycle d'impression.

Régler le point d'amorçage du stylo

La position d'amorçage du traceur est habituellement fixée à 2 blocs à côté de la réserve de stylos et elle se salit rapidement

Pour régler le point d'amorçage choisissez le menu **Outils** dans la barre des menus puis **Options...**

Sur la page „Amorcer le stylo“ vous pouvez régler le point d'amorçage du stylo.



La position réglée s'applique uniquement aux MultiCards. Pour les étiquettes, il faut néanmoins utiliser dans ce cas la position par défaut du traceur.

Le point d'amorçage réglé tient compte du réglage Offset X et Offset Y de la correction de plaque.



A noter que si le point d'amorçage est mal choisi, ceci peut endommager le stylo. Dans un premier temps, testez les paramètres réglés sans amorcer le stylo !

Assigner un traceur à un type de repère

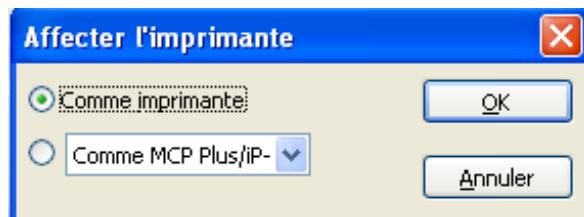
De manière standard, une imprimante ou un traceur doit être affecté à chaque type de repère.

Si, lors d'une impression, aucune imprimante n'est affectée à un repère ou à aucun repère, l'impression continue avec l'imprimante par défaut après validation du message d'avertissement.

- Ouvrez la fenêtre de dialogue d'impression avec le menu **Fichier** puis **Imprimer....**
- Sélectionnez le type de repère auquel vous voulez assigner une imprimante dans le champ de sélection inférieur, choisissez une imprimante et confirmez avec le bouton **Assigner**.

A chaque nouvelle impression ce type de repère sera automatiquement associé à l'imprimante sélectionnée.

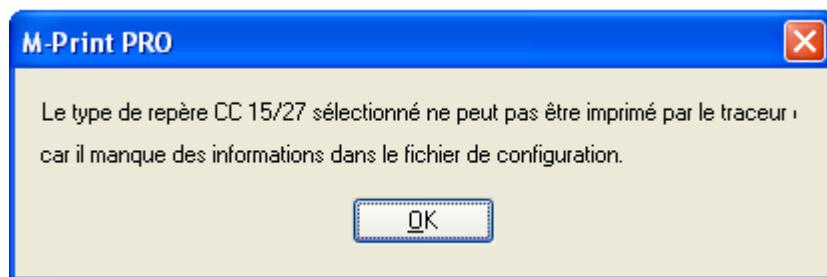
- Dans la boîte de dialogue qui s'ouvre, choisissez si vous souhaitez assigner l'imprimante/le traceur sélectionné(e) comme imprimante ou comme traceur.



Si vous sélectionnez „Comme MCP Plus...“, l'impression sera soumise aux restrictions du mode traceur.

Vous pouvez à tout moment annuler ce réglage dans le dialogue des options (cf. „[Affectation](#)“).

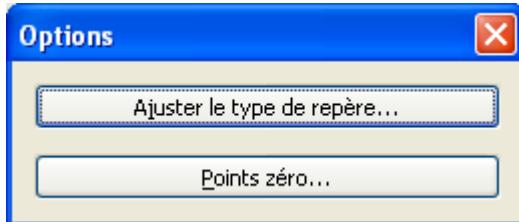
Si vous choisissez un type d'étiquette qui n'est compatible avec aucun traceur (p. ex. étiquettes en bande continue), le message suivant s'affiche.



Adapter le type de repère au traceur

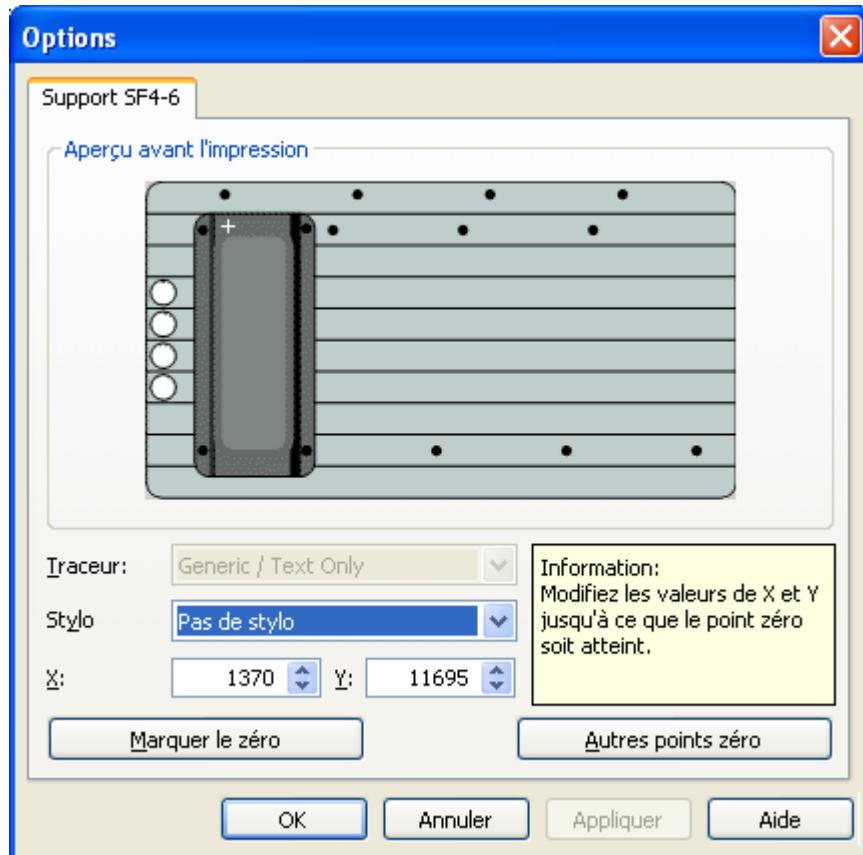
Pour calibrer un traceur assigné, sélectionnez l'élément de menu **Outils > Administration Imprimante > Calibrage**

Dans la fenêtre ci-dessus vous pouvez choisir de régler le type de repère (voir „[Régler l'imprimante en fonction du type de repère](#)“) ou de calibrer le point zéro du traceur.



Régler les origines

La fenêtre suivante s'affiche.
(La présentation de l'affichage dépend du type de repère)



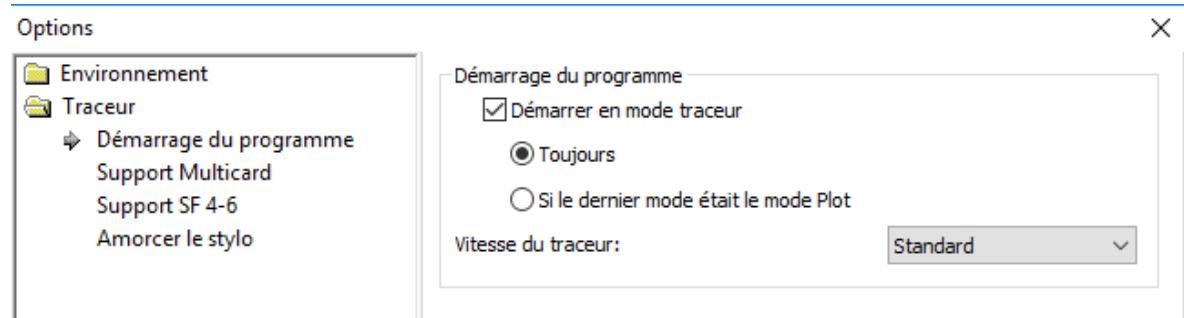
- Choisissez le stylo que vous voulez utiliser pour le traçage (voir „[Choisir les stylos et les inserts](#)“).
- Pour calibrer l'origine, saisissez les coordonnées X et Y et cliquez sur „Marquer le zéro“.
- Pour réaliser un réglage fin, cliquez avec le curseur dans le champ X ou Y et modifiez la valeur à partir du clavier en utilisant les touches et (pour les X) ou les touches et (pour les Y).
- Cliquez sur „Autres points zéro...“ pour régler d'autres points d'origine existants.

Ces réglages peuvent être pré-effectués dans la fenêtre des options (cf. „[Fenêtre de réglage](#)“).

Adapter les imprimantes assignées

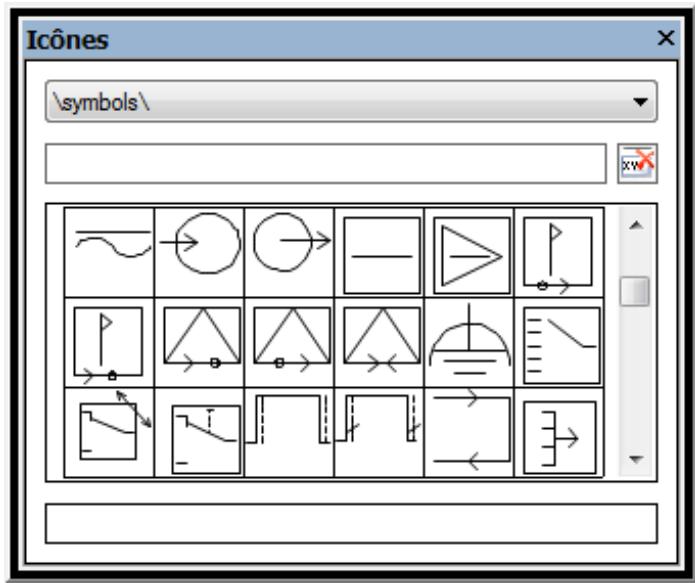
Choisissez le menu **Outils** puis **Options....**

Sur la page „Démarrage du programme“ du traceur se trouve l'affectation actuelle de l'imprimante. Voir le chapitre „Le dialogue des options“, paragraphe „[Affectation](#)“.



Explorateur de symboles/Éditeur de symbole traceur

L'explorateur de symboles a été étendu aux symboles traceur (*.mps) et a été pourvu d'un champ de sélection des sous-répertoires de symboles.



Vous trouverez des informations supplémentaires à propos de l'explorateur de symboles au chapitre „Description générale“, paragraphe „[Insérer des symboles](#)“.

Modifier/Créer un symbole traceur

Créer un nouveau symbole traceur

- Faites un clic droit dans l'explorateur de symboles sur un champ de symbole vide et sélectionnez **Éditeur de symbole traceur....**

Modifier un symbole traceur

- Faites un clic droit sur un symbole traceur et sélectionnez **Éditer avec l'éditeur de symbole traceur....**

Fenêtre de réglage

Il existe trois supports différents utilisables avec le traceur et qui dépendent du type de repère choisi.

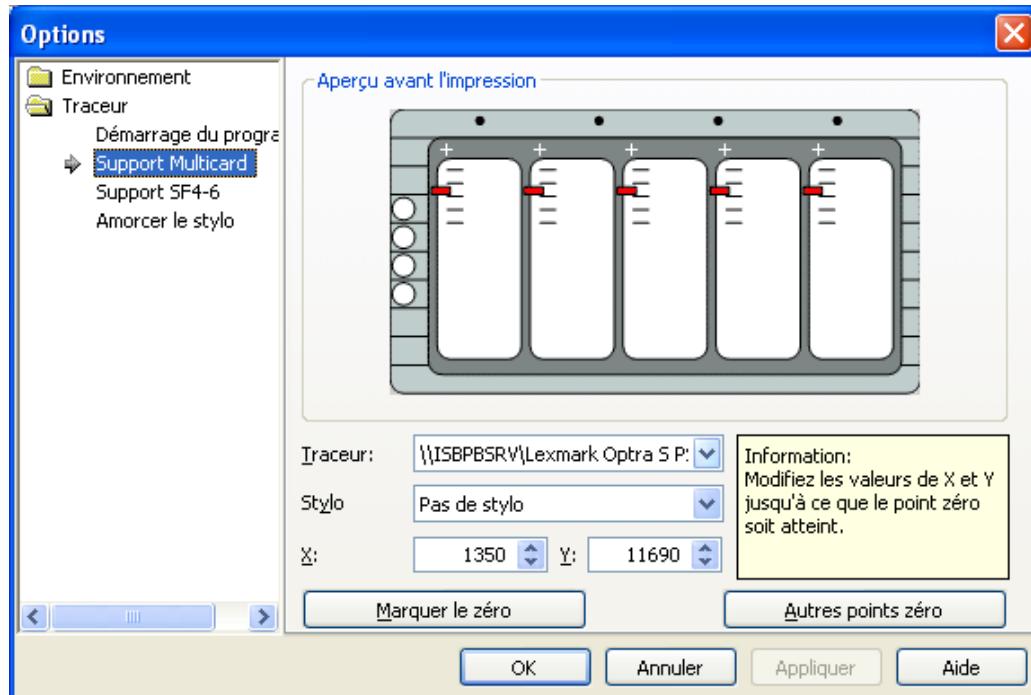
La fenêtre de réglage permet de régler ces supports (origine, stylo etc.).

- Choisissez le menu **Outils** puis **Options....**
Le dialogue des options s'ouvre.

Les différentes étapes de réglage sont décrites dans le fichier ci-joint „printersetup.pdf“.

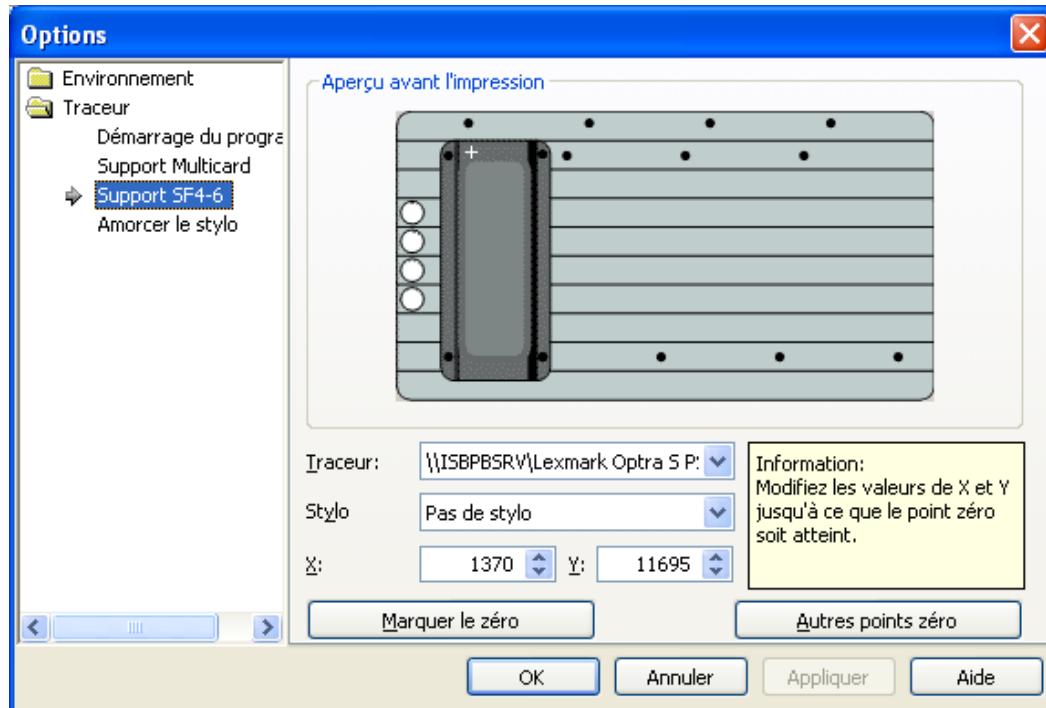
Support MultiCard

- Choisissez dans le dialogue des options „Support MultiCard“.



Support SF4-6

- Choisissez dans le dialogue des options „Support SF4-6“.



Version réseau

Introduction



Il convient de confier l'installation à un spécialiste. Réaliser cette opération nécessite de disposer des droits d'administrateur.

Il est nécessaire d'installer la version réseau de M-Print® PRO dès lors que plusieurs utilisateurs doivent travailler avec ce logiciel sur un réseau. Au lieu d'installer M-Print® PRO sur chacun des ordinateurs, ici, il vous suffit d'installer le logiciel de manière centralisée (Setup.exe sur un serveur ou un ordinateur central). Les PC clients (ou les utilisateurs) accèdent à M-Print® PRO via des chemins réseau partagés.

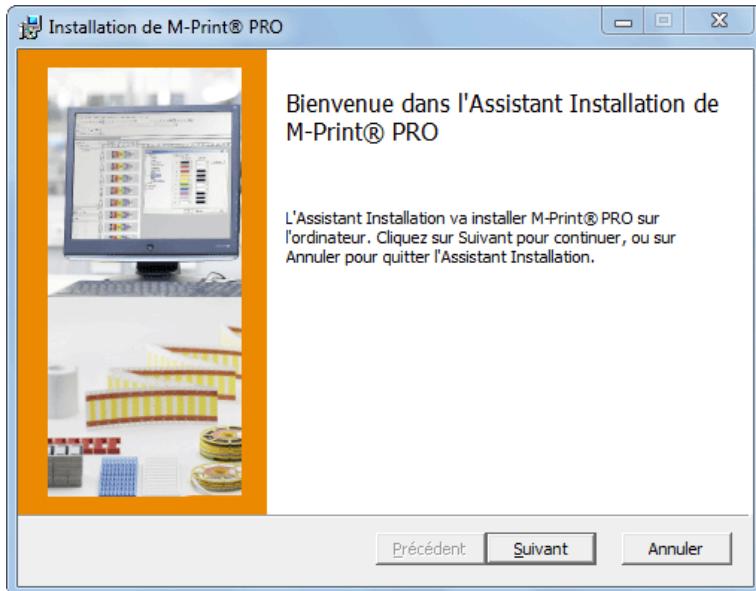


Pour effectuer l'impression avec la version réseau, les imprimantes utilisées doivent être obligatoirement reliées via un câble réseau (et non pas via USB) !

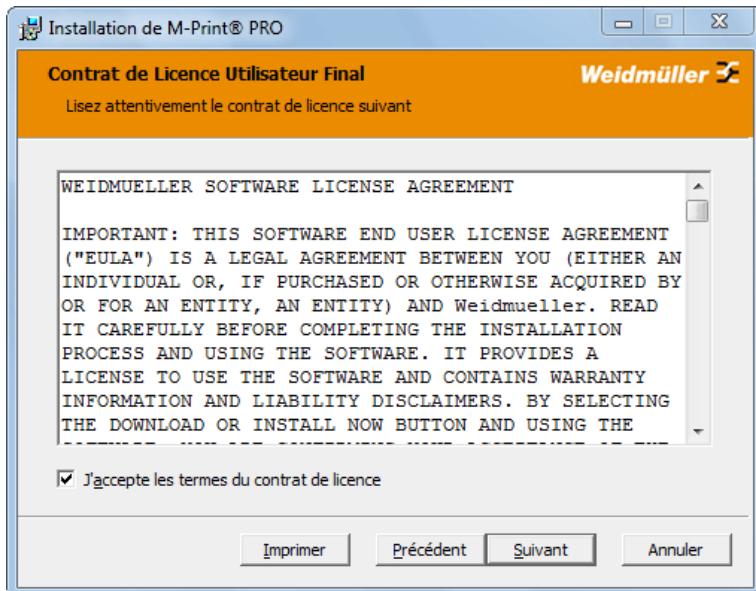
Installation

- Exécutez le programme d'installation.

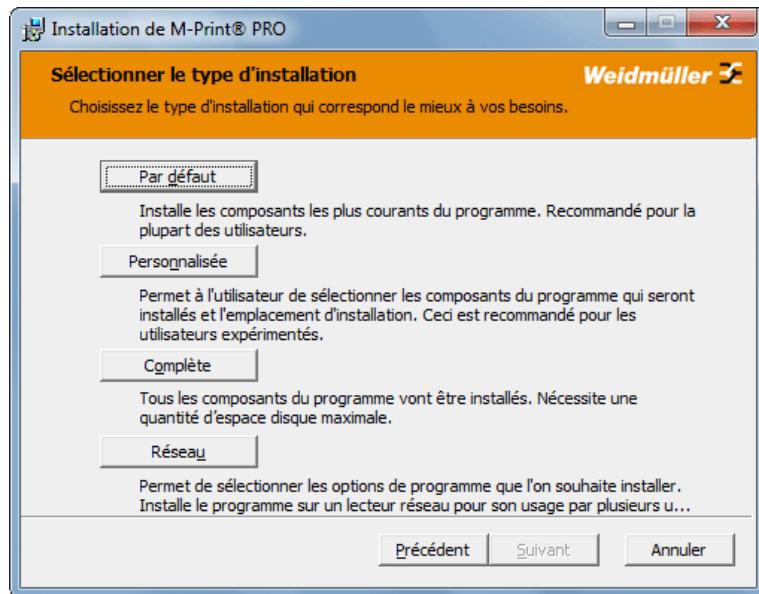
Le processus d'installation démarre automatiquement. L'assistant d'installation s'ouvre.



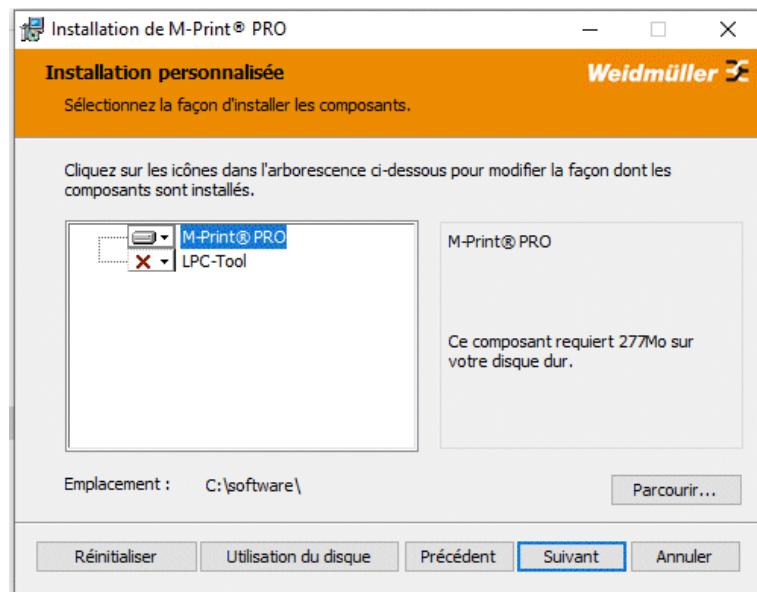
- Cliquez sur le bouton **Suivant**.



- Acceptez les termes du contrat de licence, puis cliquez sur le bouton **Suivant**.
- La fenêtre suivante vous permet de choisir le type d'installation :



- Cliquez sur le bouton **Réseau**.

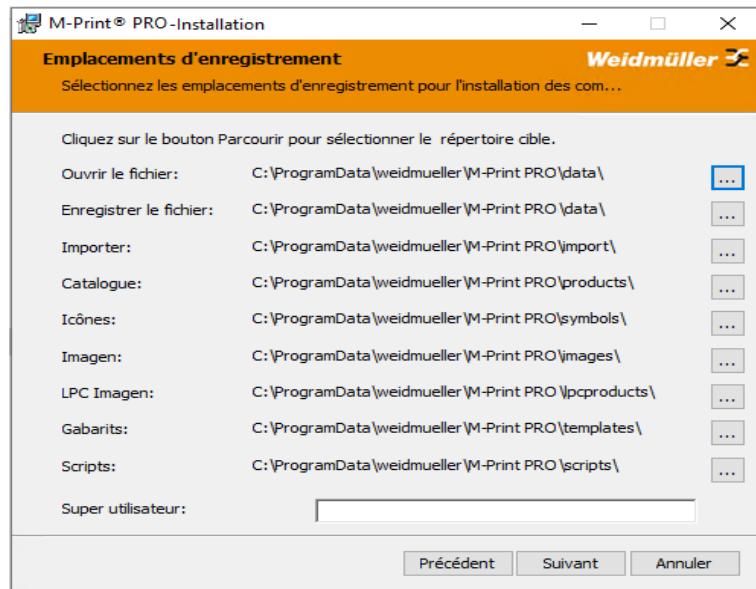


Cliquez sur le bouton **Utilisation du disque** pour vérifier l'espace libre sur les lecteurs disponibles.

- Cliquez sur le bouton **Parcourir...**
- Sélectionnez un répertoire cible, par exemple C:\software\.

i Les utilisateurs des ordinateurs clients doivent pouvoir accéder en lecture et en écriture au répertoire cible.

- Cliquez sur le bouton **Suivant**.



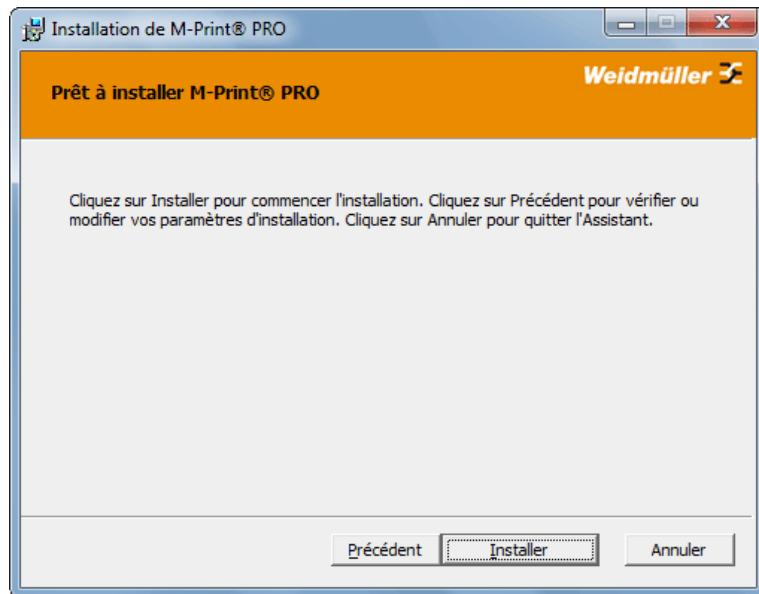
- Pour les divers composants individuels, tels que le catalogue, vous pouvez utiliser le bouton [...] pour sélectionner un autre répertoire (p. ex. C:\data\catalog pour le catalogue).

i Les répertoires cibles doivent se trouver sur un lecteur local du serveur.

Tous les répertoires listés ci-dessus doivent être accessibles aux utilisateurs des ordinateurs clients sur le réseau. Il est essentiel de disposer de droits en écriture sur certains des dossiers (voir la section „[Partage de dossiers](#)“).

In the “Super User” field, you can enter the Windows login name of a user. All program settings made by this user (paths, calibration of printers....) are taken over as the central settings for all other registered users. Voir le chapitre „Démarrage du programme“.

- Cliquez sur le bouton **Suivant**.

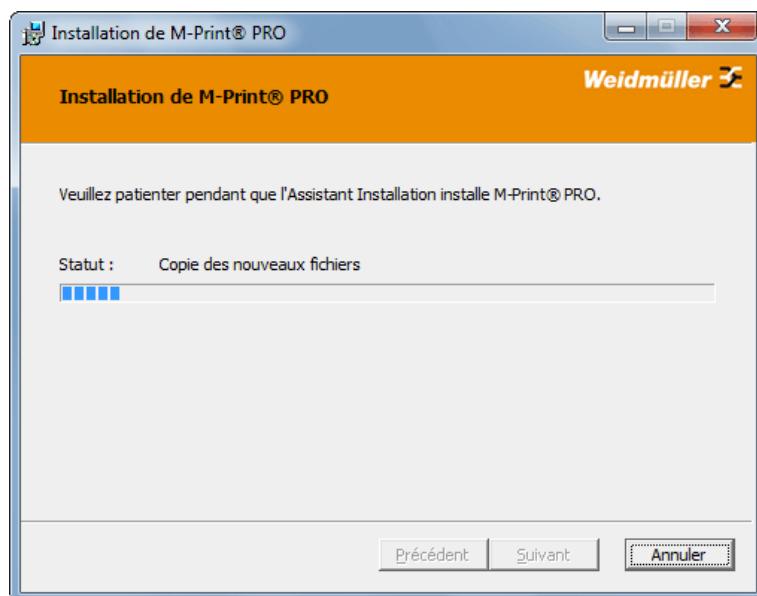


- Cliquez sur le bouton **Installer**.

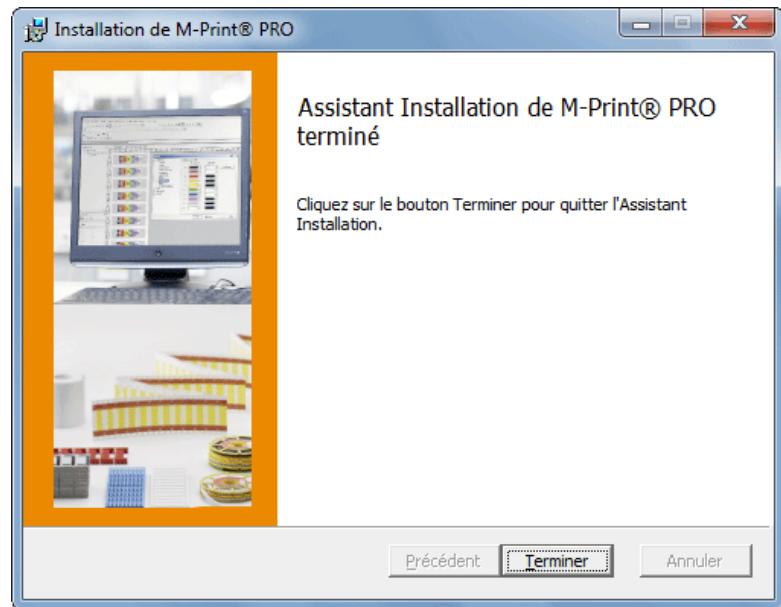
La fenêtre Contrôle des comptes utilisateurs de Microsoft Windows® risque d'apparaître.

- Si tel est le cas, confirmez l'autorisation de procéder à des changements dans Windows.

Après avoir confirmé, les répertoires cibles sont créés et les fichiers y sont copiés ou créés.

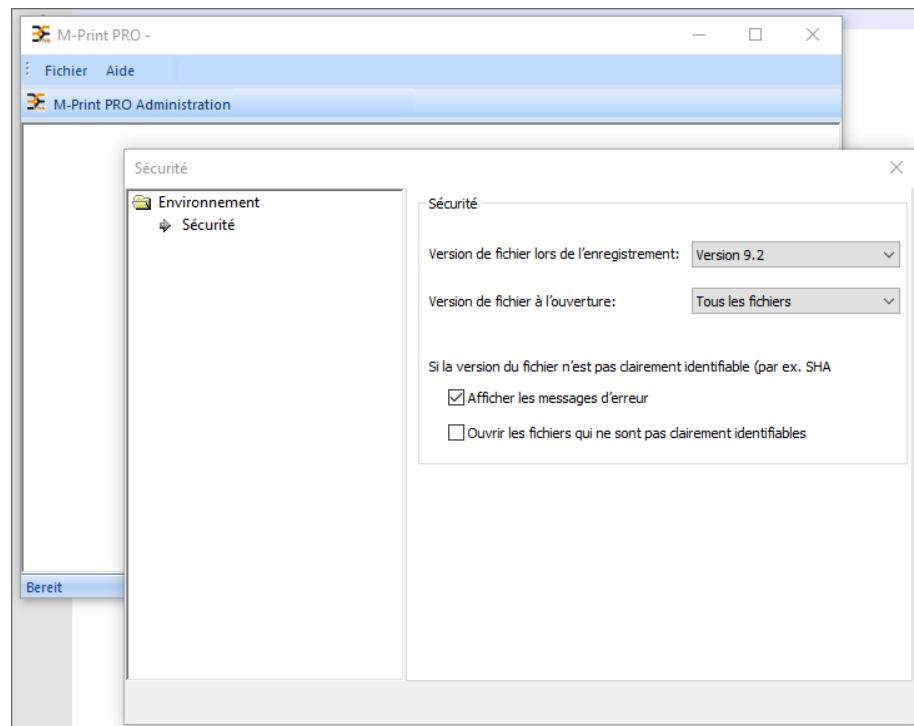


L'avancement de la procédure est indiqué par une barre de progression.



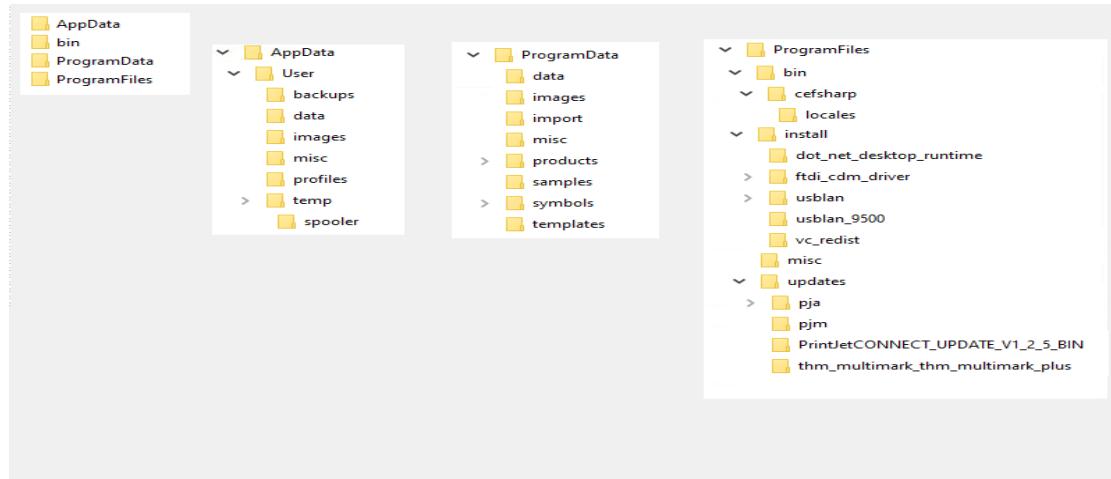
- Une fois l'installation terminée, cliquez sur le bouton **Terminer**.

Après la fermeture de l'assistant d'installation, une fenêtre s'ouvre pour l'adaptation des réglages de sécurité. Voir le chapitre „[Sécurité](#)“.



Partage de dossiers

M-Print® PRO utilise un certain nombre de dossiers. La structure de ces dossiers dépend des choix effectués lors de l'installation :



Les dossiers installés remplissent les fonctions suivantes :

Dossier	Contenu	Droits en écriture requis
AppData/User	Fichiers de programme modifiables, spécifiques à l'utilisateur	X
backups	Fichiers de sauvegarde (répertoire par défaut) Exemple : Sauvegardes du profil utilisateur	X
data	Fichiers M-Print® PRO (en option, voir ProgramData)	X
images	Images (en option, voir ProgramData)	X
misc	Fichiers de programme modifiables (en option, voir ProgramData)	X
profiles	Profil utilisateur (répertoire par défaut) Exemple: réglages spécifiques à l'utilisateur définis via Outils > Options, Mappages d'imprimante etc. Les réglages sont lus et écrits pendant l'exécution du programme.	X
temp	Fichiers temporaires (répertoire par défaut) Exemple : Fichiers spouleur pour l'impression	X
ProgramData	Fichiers de programme généraux modifiables	X
data	Fichiers M-Print® PRO de tous les utilisateurs (répertoire par défaut) Exemple : Enregistrer ou bien ouvrir les fichiers M-Print® PRO	X
images	Images (répertoire par défaut) Exemple : Insérer un graphique	
import	Fichiers d'importation (répertoire par défaut) Exemple : Scripts d'importation par défaut	X
misc	Fichiers programme modifiables (répertoire par défaut) Exemple : Licence, imprimantes ajoutées	X
products	Catalogue de produits (répertoire par défaut)	X
samples	Fichiers modèles pour l'importation	
symbols	Symboles de programme (répertoire par défaut) Exemple : Symbole Mise à la terre	
templates	Fichiers modèles (Templates) (répertoire par défaut) Exemple: Voir le chapitre „ Modèles “	X
	Fichiers programme exécutables	
ProgramFiles	Fichiers programme exécutables	-

bin	Fichiers programme exécutables Exemple : paramètres du programme, paramètres d'imprimante	-
documents	Manuels, fichiers d'aide	-
importmodules	Fichiers filtre pour l'importation Exemple: filtre csv, filtre xml	-
install	Modules pour la commande de l'imprimante Exemple : Communication USB	-
misc	Fichiers programme non modifiables Exemple : Licence, imprimantes ajoutées	-
updates	Répertoire de sauvegarde des routines de mise à jour Exemple: mises à jour pja, mises à jour thm	-

Tâches à exécuter sur les clients

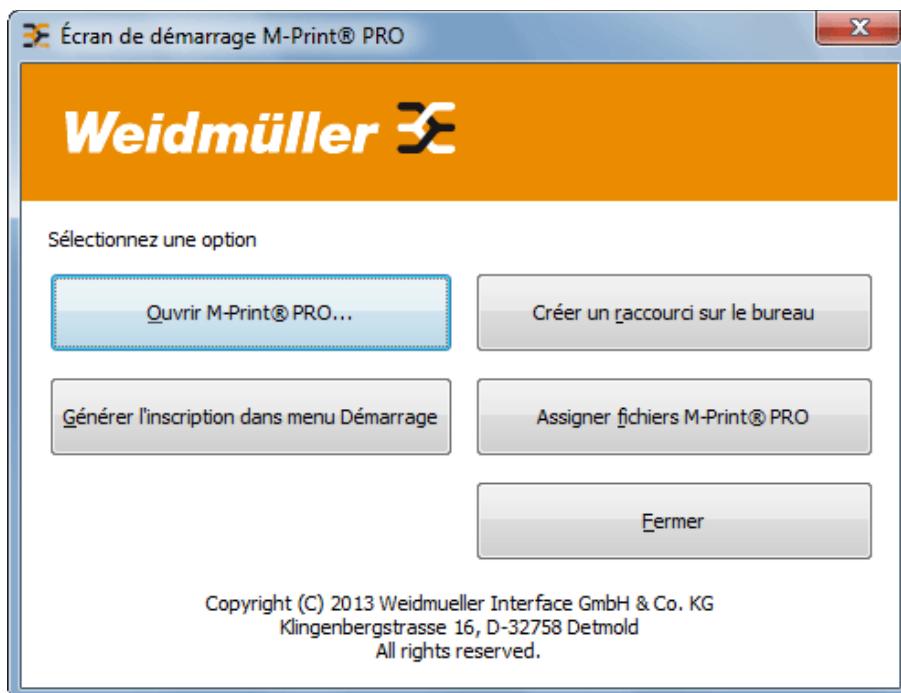
Configurer l'ordinateur client

Aucune installation supplémentaire n'est nécessaire sur les postes clients.

Par défaut, les utilisateurs doivent lancer le fichier « start.exe » à partir du dossier « bin ». L'emplacement de stockage réel du fichier « start.exe » dépend des choix effectués lors de l'installation (répertoires).

La boîte de dialogue propose toutes les fonctions nécessaires :

Ces fonctions ne nécessitent aucun droit d'administrateur Windows.



Les boutons suivants sont disponibles dans la fenêtre :

Ouvrir M-Print® PRO...

Cliquez sur ce bouton pour lancer le programme M-Print® PRO.

Créer un raccourci sur le bureau

Cliquez sur ce bouton pour créer un raccourci vers M-Print® PRO sur le bureau.

Générer l'inscription dans menu Démarrage

Cliquez sur ce bouton pour ajouter M-Print® PRO dans le menu Démarrer.

Assigner fichiers M-Print® PRO

Cliquez sur ce bouton pour associer des fichiers avec M-Print® PRO, ce qui permet de les ouvrir directement avec M-Print® PRO lorsque vous double-cliquez dessus.

Fermer

Vous fermez l'écran de démarrage avec ce bouton.

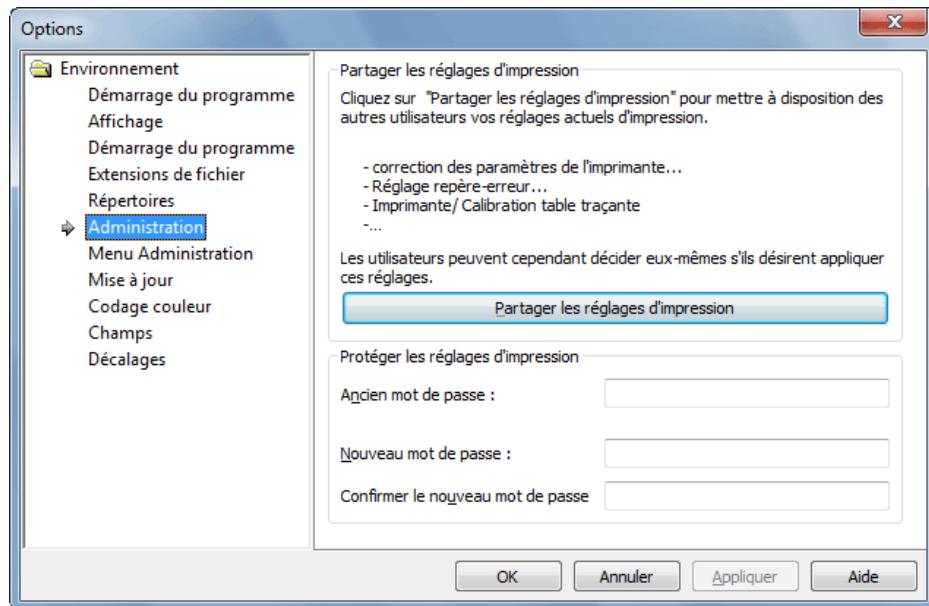
Partager les réglages avec les clients

Il vous est possible de mettre les réglages actuels d'impression de la version réseau à disposition d'autres utilisateurs de la version réseau.

La fonction suivante vous permet de partager automatiquement ces réglages avec les autres PC clients.

- Lancez le programme M-Print® PRO.
- Dans M-Print® PRO, choisissez Outils, puis Options.

La fenêtre ci-après est affichée :



- Cliquez sur le bouton **Partager les réglages d'impression**.

Lorsque les utilisateurs redémarrent ensuite leur PC, ils sont avertis des réglages effectués et ils peuvent alors décider de les adopter ou non.

Index

A

Adapter la longueur du repère 76
Ajouter un niveau libre 31
Aligner le texte 27
Amorcer le stylo 204
API 35
Appliquer le filtre de dépassement 75
Assistant à la commande 49

B

Bandes continues 64
Barre d'état 87
barre des menus 90
Barres d'outils 87
Barres des menus 87
Borne multi-étagée 92
Bornes multi-étagées 55

C

Catalogue de produits 159
Chaîne de caractères 35
Champ de document identique 129
Champ de document individuel 129
Champ individuel 129
Codage couleur 190
Codage de couleur 47
coller 11
Commandes 49
Comportement 12
Connecteur 64
Convertisseur 279
Convertisseur QLS 279
Convertisseur TNV 280
Copier et coller des éléments 20
Copier la page 85
Créer un rectangle / un carré 8
Créer une nouvelle échelle 14

D

décrémenter 44
démarrer le programme 3
Déplacer des éléments 18
Dessiner un cercle / une ellipse 8
Dessiner une ligne 8
Dupliquer des éléments 21

E

Échelles 56
Éditer des éléments 6

Éditeur de symbole traceur 338

Éléments 87
Enregistrer un graphique dans le fichier 25
Espace de travail 87
Explorateur de symboles 338
Explorateur Imprimantes 318
Extraire un graphique du fichier 25

F

Fenêtre de réglage 339
Fenêtre Propriétés 87
Fichiers Excel 223
Filtre de dépassement 51
firmware 219
Fonctions de filtrage 50
Fonctions fréquemment utilisées 6
Formater le texte 27, 110

G

Grille de données 87
Grouper 26

I

Importation de fichiers 229
Importation du lot 261
Importation Excel 241
Importation Excel® rapide 272
Impression rapide 313
Imprimable 126
Imprimer des sous-projets 325
Incrémenter 44
Insérer des caractères spéciaux 11
Insérer des symboles 12
Insérer la page 85
Insérer Nouvelle feuille 134
Insérer Type de repère 134
Insérer un champ de texte 7
Insérer un code barres 10
Insérer un graphique 9
Insérer un nouveau sous-projet 118
Insérer un nouveau type de repère 118
Insérer un retour à la ligne 53, 92
Insérer un symbole 12
Insérer une échelle 14, 56
Insérer une forme 8
Insérer une séquence 35
inserts 331
Interface du programme 4, 87
invite de commande 225

L

La fenêtre Propriétés 9, 10

Langue de l'application 180
Les barres d'outils 107
Les niveaux 135

M

Mettre à jour le logiciel d'imprimante 219
Mise à jour 189
Mode de projet 176
Mode traceur 329
Moniteur d'état 314

N

Navigateur de projets 87, 117
Niveau du projet 87
Numéro de version 87

O

Onglets 87
Ordre des tabulations 126
Ouvrir des fichiers externes 223

P

page d'information 140, 176
paramètres de chauffe 141
Paramètres de protection des documents 72
Pivoter des éléments 19
Points de référence 59
Préfixe 35
propriétés 120
Propriétés du niveau 134, 137
Protection des documents 72, 103
Protégé en écriture 126

Q

qualité d'impression 141, 205, 207, 211
Quitter le programme 3

R

Recopie incrémentée 35
Rectangle arrondi 8
Régler les indicateurs de coupe 324
Régler les origines 335
Règles 87
Remarque d'installation 2
Repère 2
Répertoire 12

S

Sélectionner le script d'importation 259

Séquence de texte prédéfinie 33
Shortcut keys 106
Suffixe 35
Supprimer des éléments 21
Surfaces de repères 87
Symboles utilisés 2
Symétrie 23
Synchroniser le contenu 48

T

Taille et position 54
Traceur 202
triangles de couleur rouge 14
Type de repère 2
Types de fichier 5

V

Verrouillé 126
Verrouiller des éléments 22
Verrouiller un niveau 32
Version réseau 343